

Dit zegel waarborgt je, dat dit product door Nintendo is gecontroleerd en dat het qua constructie, betrouwbaarheid en entertainmentwaarde volledig aan onze hoge kwaliteitseisen voldoet. Let bij het kopen van spellen en accessoires altijd op dit zegel, zodat je ervan verzekerd kunt zijn dat ze volledig compatibel zijn met je Nintendo-product.



Bedankt voor de aanschaf van het Wii U™-systeem.

BELANGRIJK: Lees voor gebruik deze handleiding en het bijbehorende boekje met belangrijke informatie aandachtig door en let vooral op de gezondheids- en veiligheidsinformatie in beide documenten. Lees ook de informatie in de applicatie 'Gezondheids- en veiligheidsinformatie' in het Wii U-menu nadat het systeem is ingesteld. Als dit product gebruikt gaat worden door jonge kinderen, dient een volwassene deze documenten aan ze voor te lezen en uit te leggen. Bewaar alle documenten op een veilige plaats.

BELANGRIJK: Nintendo kan je Wii U-systeem of de Wii U-software automatisch bijwerken om de veiligheid en het correct functioneren van je Wii U-systeem te garanderen, de service te verbeteren of de intellectuele eigendommen van Nintendo of derden te beschermen.

Dit product bevat technische beveiligingsmaatregelen. Je Wii U-systeem is niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde apparatuur of software die technische modificatie van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt.

Dergelijk ongeoorloofd gebruik kan je Wii U-systeem onspeelbaar maken en kan resulteren in het verwijderen van content.

De licenties voor alle software die met het Wii U-systeem is geleverd, met alle updates voor zulke software (samen 'de software' genoemd), worden door Nintendo uitsluitend verstrekt voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op het Wii U-systeem. De software mag niet worden gebruikt voor enig ander doel. In het bijzonder is het, zonder schriftelijke toestemming van Nintendo, niet toegestaan om de software aan anderen te leasen of te verhuren, noch enig deel van de software in sublicentie te geven, te publiceren, kopiëren, modificeren, vertalen, 'reverse engineeren', decompileren, demonteren of aan te passen, tenzij toegestaan onder toepasselijke wet- of regelgeving.

Enkel voor gebruik met de Europese/Australische versie van Wii U- en Wii-software.

Ouderlijk toezicht

Je kunt voor kinderen het gebruik van het Wii U-systeem beperken door bijvoorbeeld beperkingen in te stellen voor het gebruik van software, het aanschaffen van content in de Nintendo eShop, het bekijken van websites en meer.

Wanneer je het systeem voor het eerst instelt, krijg je de mogelijkheid om het ouderlijk toezicht in te schakelen. Volg de instructies op het scherm om specifieke beperkingen in te stellen. Kies **OUDERLIJK TOEZICHT** in het Wii U-menu om de instellingen voor ouderlijk toezicht te bekijken of aan te passen nadat je het systeem voor het eerst hebt ingesteld.

De instellingen voor ouderlijk toezicht zijn beveiligd met een pincode die je moet kiezen wanneer je het ouderlijk toezicht voor de eerste keer instelt.

Lees de  snelstartgids voor meer informatie.

Nintendo kan je Wii U-systeem van tijd tot tijd automatisch bijwerken, dus de informatie in deze handleiding kan verouderd zijn. De meest recente versie van deze handleiding kun je vinden op <http://docs.nintendo-europe.com>. (Deze dienst is mogelijk niet in alle landen beschikbaar.)

Inhoud

Wii U-documenten	136
Soorten documenten	136
De elektronische handleidingen gebruiken	136
Belangrijke gezondheids- en veilig- heidsinformatie (aandachtig lezen) . . .	137

Om te beginnen 139

Namen van onderdelen en functies . .	139
Het Wii U-systeem	139
Wii U GamePad	140
De Wii U GamePad opladen	143
Oplaaainstructies	143
Het batterijlampje	144
Het systeem aan- of uitzetten	145
Het systeem aanzetten	145
Het Wii U GamePad-scherm uitzetten	146
Het systeem uitzetten	146
Controllers synchroniseren	148
Wii-afstandsbedieningen en andere controllers synchroniseren	148
Een Wii U GamePad synchroniseren	148
De sensorbalk plaatsen	149
Instructies voor het plaatsen van de sensorbalk	149
Speelomgeving	150

Instellingen 151

Systeeminstellingen	151
Instellingen aanpassen	151
De draadloze internetverbinding in- uitschakelen	151
Gebruikersinstellingen	152
Nintendo Network ID	152
Gebruikersinstellingen wijzigen	153
Gebruikers toevoegen of een andere gebruiker kiezen	153

Instructies 154

Wii-software gebruiken	154
Vorbereiding	154
Software en gegevens overdragen van een Wii naar een Wii U	155
Overdraagbare gegevens	155
De overdracht voorbereiden	156
Overdrachtsprocedure	156
Software en gegevens overdragen tussen twee Wii U-systemen	159
Overdraagbare gegevens	160
De overdracht voorbereiden	161
Overdrachtsprocedure	162
Controllers kalibreren	164
Het touchscreen kalibreren	164
De linker- en rechterstick kalibreren	164
De bewegingsbesturing kalibreren	164
Batterijen vervangen en verwijderen	165
Wii U GamePad-batterij	165
Gebruikte batterijen	167
Wii U-systeembatterij	168
Gebruikte lithiumknopcelbatterijen	168

Problemen oplossen 169

Voeding en temperatuur van apparaten	169
De GamePad opladen en batterijen	171
Tv-weergave en geluid	172
Wii U GamePad-scherm en respons van het touchscreen	173
Controllers	174
Reparaties aanvragen	176

Wii U-documenten

Soorten documenten

Handleidingen in de verpakking

Snelstartgids

Geeft informatie over hoe je het Wii U™-systeem gebruiksklaar maakt.

Wii U-handleiding (deze handleiding)

Geeft onder meer informatie over namen van onderdelen, systeeminstellingen, het opladen van batterijen en het oplossen van problemen.

Boekje met belangrijke informatie

Bevat belangrijke informatie met betrekking tot gezondheid en veiligheid, garanties, klantenservice, de afvalverwerking van dit product, enzovoort.

Handleidingen op het Wii U-systeem


Elektronische handleiding van het Wii U-systeem

Bevat gedetailleerde informatie over het gebruik van Wii U-functies en voorgeïnstalleerde software.


Elektronische handleiding van het Wii-menu

Bevat gedetailleerde informatie over het gebruik van het Wii-menu en voorgeïnstalleerde software.

De elektronische handleidingen gebruiken

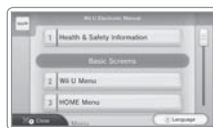
Druk wanneer je in het Wii U-menu bent op de HOME-knop van de Wii U GamePad om het HOME-menu weer te geven en raak vervolgens  aan. De elektronische handleiding van het Wii U-systeem verschijnt.

• Als je op de HOME-knop drukt terwijl een Wii U-softwaretitel in gebruik is, dan wordt in plaats daarvan de elektronische handleiding van de desbetreffende software weergegeven als je  aanraakt.

• Raak  aan links onder op het scherm om de handleiding te sluiten. Je wordt dan teruggebracht naar het scherm dat werd weergegeven voor je op de HOME-knop drukte.



HOME-menu

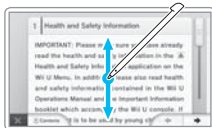


Inhoud van de elektronische handleiding

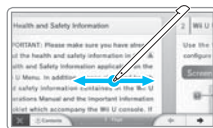
Sleep de Wii U GamePad-stylus over het scherm of tik ermee op het scherm (zie pag. 141) om de inhoud van de handleiding te bekijken.



Kiezen




Pagina bekijken



Andere pagina

- De getoonde afbeeldingen en illustraties zijn tijdens de ontwikkelingsfase gemaakt en kunnen verschillen van het uiteindelijke product.
- Kies de optie rechts onder in het scherm om de taal van de elektronische handleiding te veranderen. De afbeeldingen zijn afkomstig van de Engelse versie.

Belangrijke gezondheids- en veiligheidsinformatie (aandachtig lezen)

Lees de informatie in de applicatie 'Gezondheids- en veiligheidsinformatie' in het Wii U-menu en het  boekje met belangrijke informatie in de verpakking aandachtig door om gezondheidsproblemen en ongelukken, die onder meer kunnen worden veroorzaakt door brand of elektrische schokken, te voorkomen. Gebruik het systeem zoals wordt aangegeven.



■ Als dit product door kinderen wordt gebruikt

Lees voor gebruik de informatie in de applicatie 'Gezondheids- en veiligheidsinformatie' in het Wii U-menu, het boekje met belangrijke informatie en andere handleidingen. Begeleid je kind of kinderen wanneer ze het systeem gebruiken.

■ Voer regelmatig controles uit

Controleer het systeem en de onderdelen op regelmatige basis en zorg er bijvoorbeeld voor dat de voedingskabel of de voedingsstekker niet beschadigd zijn, dat er zich geen stof heeft opgehoopt tussen de voedingsstekker en de aansluiting of in de ventilatieopeningen, enzovoort.

■ Als het systeem niet correct functioneert

Lees het hoofdstuk "Problemen oplossen" in deze handleiding ([zie pag. 169](#)).

■ Als er zich een probleem voordoet

(als je bijvoorbeeld schade aan het systeem, rook of ongewone geluiden of geuren opmerkt)

1 **Uitzetten**

Houd de POWER-knop minstens een seconde lang ingedrukt.

- Raak enkel de POWER-knop aan en vermijd het contact met alle andere delen van het systeem.

2 **Verwijderen**

Haal de voeding uit het stopcontact.

- Verwijder ook alle randapparatuur die op het systeem is aangesloten.

3 **Contact**

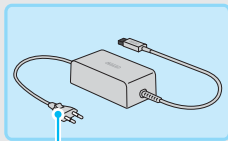
Neem contact op met de technische dienst van Nintendo (kijk in het  boekje met belangrijke informatie).

- Probeer het systeem niet eigenhandig te repareren. Dit kan leiden tot verwondingen.

Waarschuwingen met betrekking tot de voeding

Foutief gebruik van de voeding kan leiden tot brand, elektrische schokken, oververhitting of schade aan de voeding.

- Sluit de voeding aan op een goed bereikbaar en nabijgelegen stopcontact.
- Gebruik de voeding niet op warme plaatsen, zoals:
 - in direct zonlicht of naast warmtebronnen (bijvoorbeeld een oven of verwarming)
 - op elektrische dekens en hoogpolige tapijten
 - boven op AV-apparatuur
 - buitenshuis of in hete auto's
- Gebruik de voeding niet op plaatsen met een hoge luchtvochtigheid of waar mogelijk water kan lekken. Pak de voeding ook niet vast met vuile of vette handen.
- Plaats geen voorwerpen die vloeistoffen bevatten, zoals een vaas, op de voeding.
- Zorg dat de voeding stevig in het stopcontact zit.
- Gebruik de voeding alleen met het correcte voltage (230 V).
- Oefen geen kracht uit op het snoer, door het bijvoorbeeld stevig op te wikkelen of te draaien, of door zware voorwerpen op het snoer te plaatsen (in het bijzonder aan de uiteinden van het snoer).
- Stap niet op het snoer, trek er niet aan, rol het niet op en maak geen technische aanpassingen.
- Verwijder regelmatig opeenhopingen van vuil, zoals stof, van de stekker door hem uit het stopcontact te halen en met een droog doekje schoon te maken.
- Zet eerst het Wii U-systeem uit voordat je stekkers uit het systeem of het stopcontact haalt. Trek daarbij voorzichtig aan de stekker zelf, en niet aan het snoer.
- Gebruik geen voeding die nat geworden is, bijvoorbeeld door urine van huisdieren.
- Kinderen dienen deze producten alleen te gebruiken onder secuur toezicht van een ouder of voogd.



Stekker van de Wii U-voeding

Informatie over de classificatie van de voeding vind je terug aan de onderzijde van het product.

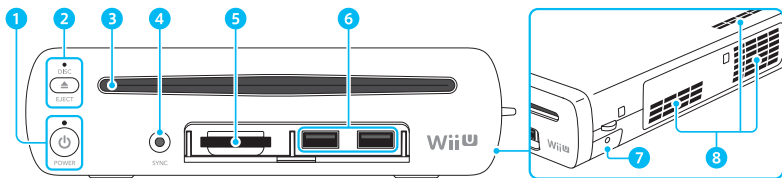


Bij een apparaat dat van dit symbool is voorzien, gaat het om een klasse II-product zonder functionele aardverbinding.

Namen van onderdelen en functies

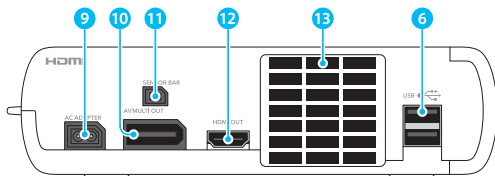
Het Wii U-systeem

■ Vooraanzicht (met open klepje)



• Zijaanzicht (rechts)

■ Achteraanzicht



• Houd er rekening mee dat de illustraties in deze handleiding kunnen afwijken van het uiteindelijke product.

1 POWER-knop

Druk op deze knop om het Wii U-systeem aan of uit te zetten.

Systemelampje

Toont de status van het systeem.

Blauw: het systeem staat aan (zie pag. 145).

Oranje: het systeem downloadt/installeert gegevens terwijl het is uitgeschakeld (zie pag. 146).

Rood: het systeem staat uit (zie pag. 146).

2 EJECT-knop

Druk op deze knop om een disk uit te werpen.

Disklampje

Brandt wit als er een disk aanwezig is.

3 Disksleuf

Voer hier Wii U-disks of Wii-speldisks in.

4 SYNC-knop

Druk op deze knop om controllers te synchroniseren, zoals de Wii U GamePad of een apart verkrijgbare Wii-afstandsbediening/Wii-afstandsbediening Plus (zie pag. 148).

5 SD-kaartopening

Hier kun je apart verkrijgbare SD-kaarten invoeren (zie "SD-kaarten gebruiken" in de elektronische handleiding van het Wii U-systeem).

6 USB-aansluitingen

Hier kun je apart verkrijgbare USB-apparaten, die het -symbool dragen, aansluiten (zie "USB-apparaten gebruiken" in de elektronische handleiding van het Wii U-systeem).

7 Batterijdeksel

Bedekt het compartiment met de lithiumknooppoolbatterij (CR2032).

• Verwijder de deksel alleen indien nodig, zoals wanneer de batterij vervangen moet worden.

8 Ventilatie-ingang

9 Voedingsaansluiting

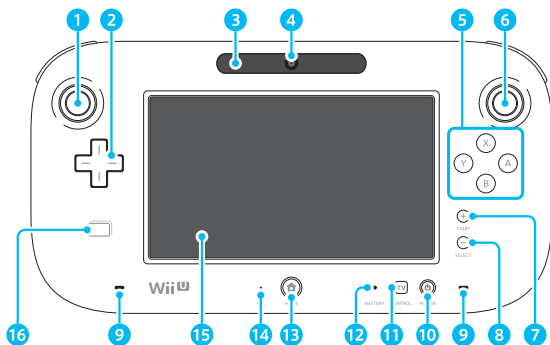
10 AV-uitgang

11 Sensorbalkaansluiting

12 HDMI™-aansluiting

13 Ventilatie-uitgang

■ Vooraanzicht



1 Linkerstick (L-stick)

• De linkerstick kan worden ingedrukt en als knop worden gebruikt.

2 Richtingsknop

3 Sensorbalk

Registreert bewegingen van de Wii-afstandsbediening wanneer de Wii-afstandsbediening wordt gebruikt om het Wii U GamePad-scherm te bedienen (uitsluitend voor software die deze functie ondersteunt).

• In dit geval werkt deze sensorbalk op dezelfde manier als de Wii-sensorbalk (RVL-014) die bij het Premium Pack is inbegrepen.

• Wanneer je een Wii-afstandsbediening gebruikt om software op de televisie te bedienen, heb je een afzonderlijk verkrijgbare sensorbalk nodig (zie pag. 149).

4 Camera

5 A-, B-, X- en Y-knoppen

6 Rechterstick (R-stick)

• De rechterstick kan worden ingedrukt en als knop worden gebruikt.

7 Plusknop

8 Minknop

9 Luidsprekers

10 POWER-knop

Druk op deze knop om de Wii U GamePad en het Wii U-systeem aan of uit te zetten (zie pag. 145).

11 Tv-knop

Bedien televisie, digitale videorecorder en tv-ontvanger (bijv. voor kabel- of satelliet-tv) (zie pag. 145).

12 Batterijlampje

Brandt tijdens het opladen en geeft het batterijniveau weer (zie pag. 144).

13 HOME-knop

Druk op deze knop om de instellingen aan te passen voor controllers, zoals de Wii U GamePad of de Wii-afstandsbediening, of om het HOME-menu weer te geven, waar je elektronische handleidingen en andere functies terugvindt (zie "HOME-menu" in de elektronische handleiding van het Wii U-systeem).

• Je kunt door op de HOME-knop te drukken ook de Wii U GamePad en het Wii U-systeem aanzetten (maar niet uitzetten) (zie pag. 145).

• Het HOME-knoplampje licht onder meer blauw op wanneer je een bericht ontvangt, wanneer iemand op je vriendenlijst online komt (zie "Vriendenlijst" in de elektronische handleiding van het Wii U-systeem), of wanneer je wordt gebeld via de ingebouwde Wii U Chat-software.

14 Microfoon

15 Touchscreen

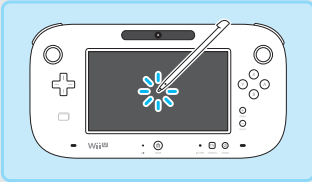
16 NFC-aanrakingspunt

Vindt en leest gegevens van producten, zoals kaarten, die NFC ('near-field communication', communicatie met de directe omgeving) ondersteunen (uitsluitend voor software die deze functie ondersteunt).

Touchscreenbesturing

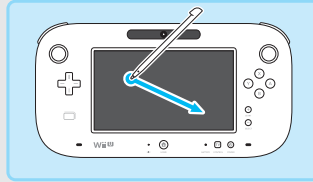
Aanraken

De stylus zachtjes tegen het touchscreen drukken wordt "aanraken" (of "tikken") genoemd.



Slepen

De stylus zachtjes tegen het touchscreen drukken en hem bewegen wordt "slepen" genoemd.



- Als het touchscreen niet goed werkt, lees dan "Het touchscreen is onbruikbaar (geen respons van het touchscreen)" in het gedeelte "Problemen oplossen" ([zie pag. 173](#)).

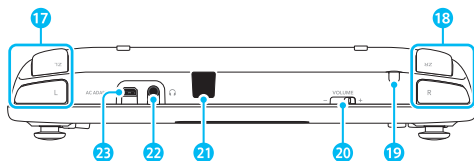
De Wii U GamePad rechtop zetten

Plaats de Wii U GamePad in een Wii U GamePad-standaard of Wii U GamePad-oplaadstation op een vlak en stabiel oppervlak (bijv. op een tafel).

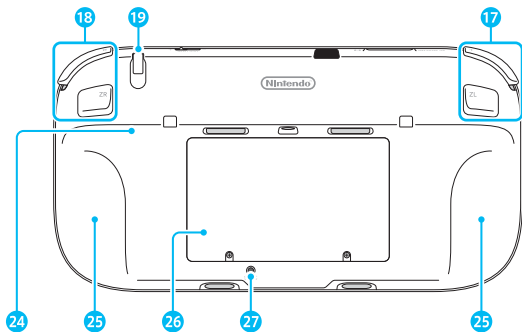
- Plaats de Wii U GamePad niet op zijn kant.
- Maak geen gebruik van het touchscreen, de knoppen, etc., als de Wii U GamePad in de standaard of het oplaadstation zit.
- De Wii U GamePad-standaard en het Wii U GamePad-oplaadstation zijn enkel inbegrepen bij het Premium Pack.



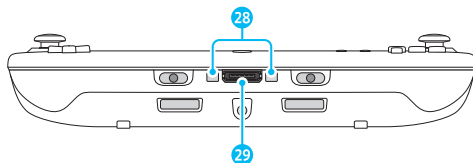
Bovenaanzicht



Achteraanzicht



Onderaanzicht



17 L-knop/ZL-knop

18 R-knop/ZR-knop

19 Stylushouder

Hier wordt de Wii U GamePad-stylus in opgeborgen.

20 Volumeknop

Schuif de knop naar links en rechts om het volume van de Wii U GamePad aan te passen.

21 Infraroodontvanger

Wisselt informatie uit via infraroodcommunicatie.

22 Audio-aansluiting

Hier kun je een apart verkrijgbare hoofdtelefoon op aansluiten. Zorg dat je de hoofdtelefoonstekker eerst in de aansluiting steekt voor je de hoofdtelefoon opzet.

- Als er een hoofdtelefoon is aangesloten, komt er geen geluid uit de luidsprekers.

23 Voedingsaansluiting

Hier sluit je de Wii U GamePad-voeding op aan.

24 Steun

25 Handsteunen

26 Batterijdeksel

Hier bevindt zich de Wii U GamePad-batterij.

- Verwijder de batterijdeksel alleen indien nodig, zoals wanneer de batterij vervangen moet worden.

27 SYNC-knop

Druk op deze knop om de Wii U GamePad met een Wii U-systeem te synchroniseren (zie pag. 148).

28 Oplaadstationaansluitingen

Hier sluit je de Wii U GamePad aan op het oplaadstation.

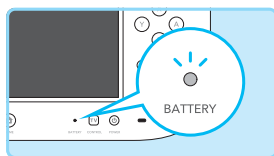
29 Accessoireaansluiting

Hier sluit je accessoires op aan die met de Wii U GamePad worden gebruikt.

De Wii U GamePad opladen

Het batterijlampje licht oranje op wanneer de Wii U GamePad aan het opladen is, en gaat uit zodra het opladen is voltooid. Het is mogelijk dat het batterijlampje niet uit gaat wanneer je de Wii U GamePad oplaadt terwijl hij in gebruik is.

- Laad de Wii U GamePad enkel op in omgevingen waar de temperatuur tussen de 10 en 35 °C ligt.
- Laad de Wii U GamePad op als hij voor de eerste keer wordt gebruikt of als het enige tijd geleden is dat hij voor het laatst is gebruikt.
- Als je de Wii U GamePad een lange tijd niet hebt gebruikt, kun je de batterij mogelijk niet meer opladen. Zorg dat je de batterij minstens elke zes maanden oplaadt.



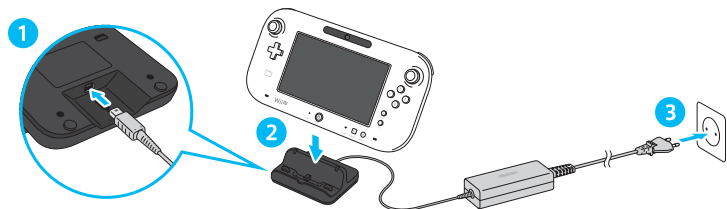
Opladinstructies

Sluit de Wii U GamePad-voeding aan zoals wordt aangegeven in de afbeelding hieronder om de Wii U GamePad op te laden. Steek de voedingsstekker met de juiste kant naar boven in de aansluiting en zorg dat de stekker stevig vastzit.

De voeding aansluiten op het Wii U GamePad-oplaadstation

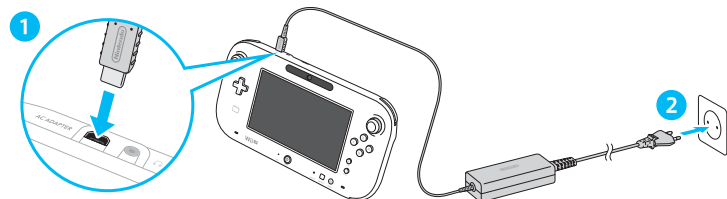
Plaats het oplaadstation op een stabiel oppervlak. Als je een commercieel verkrijgbare hoes om je Wii U GamePad hebt aangebracht, verwijder deze dan voordat je de GamePad oplaadt.

- Het oplaadstation maakt exclusief deel uit van het Premium Pack.



De voeding rechtstreeks gebruiken

Haal, zodra het opladen is voltooid, de stekker uit het stopcontact en verwijder vervolgens voorzichtig de voedingsstekker uit de Wii U GamePad. Houd hierbij zowel de voedingsstekker als de Wii U GamePad goed vast.



Oplaadduur en gebruiksduur van de batterij

- De genoemde tijdsduren zijn ruwe schattingen.

● Oplaadduur: ca. 2,5 uur

De genoemde oplaadduur kan worden beïnvloed door factoren zoals de gebruiksomgeving en het resterende batterijniveau.

● Gebruiksduur: ca. 3 – 5 uur

De genoemde tijdsduur kan worden beïnvloed door factoren zoals de helderheid van het scherm, het gebruik van bepaalde functies (bijv. de camera en microfoon), het gebruik van draadloze communicatie en de omgevingstemperatuur.

- De Wii U GamePad wordt standaard geleverd met de helderheid van het scherm ingesteld op 4. Je kunt de helderheid van het scherm veranderen via de controllerinstellingen in het HOME-menu.

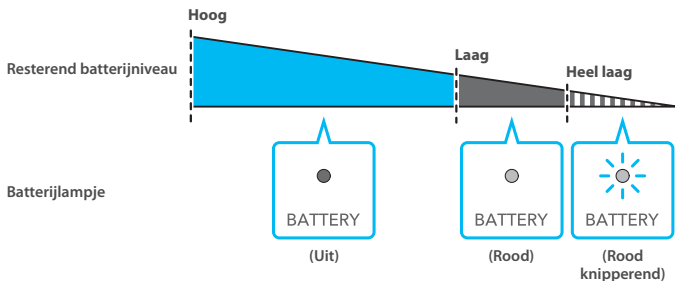
Energiebesparende stand

De Wii U GamePad kan, afhankelijk van de beelden die worden weergegeven, de helderheid en het contrast van het scherm automatisch aanpassen om het batterijverbruik te verminderen. Je kunt de energiebesparende stand inschakelen via de instellingen voor de Wii U GamePad, te vinden in de controllerinstellingen van het HOME-menu.

Het batterijlampje

Een verminderd batterijniveau wordt aangegeven door het batterijlampje.



- Als de batterij leeg raakt tijdens het spelen, kun je de Wii U GamePad niet meer gebruiken. Laad de Wii U GamePad op zodra het batterijlampje rood oplicht.



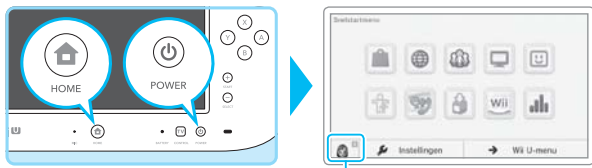
Het systeem aan- of uitzetten

Je kunt het systeem aan- of uitzetten via de Wii U GamePad of andere controllers, of via het Wii U-systeem.

Het systeem aanzetten

Druk op  (de POWER-knop) of op  (de HOME-knop) op de Wii U GamePad om de GamePad aan te zetten en het snelstartmenu weer te geven. In het snelstartmenu worden pictogrammen weergegeven van maximaal tien softwaretitels die je recent op je Wii U-systeem hebt gebruikt, en die onmiddellijk vanuit dit menu kunnen worden geopend.


- Om het snelstartmenu te gebruiken moet je eerst naar ENERGIEVERBRUIK gaan in de systeeminstellingen (zie pag. 151) en zorgen dat de stand-byfunctie en het snelstartmenu zijn ingeschakeld.
- Als je de stand-byfunctie hebt geactiveerd, verschijnen er ook pictogrammen voor software die is geïnstalleerd terwijl het systeem uit stond.




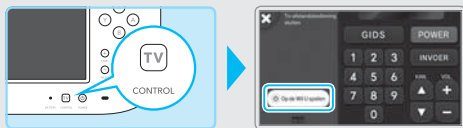
Dit verschijnt als je een hoofdgebruiker hebt ingesteld voor het systeem. Raak het Mii™-personage aan om een andere gebruiker te kiezen.

Het systeem aan- of uitzetten


Het systeem aanzetten met de tv-knop van de Wii U GamePad (TV)

Druk op  op de Wii U GamePad om het tv-afstandsbedieningsscherm weer te geven en raak OP DE WII U SPELEN aan. Sluit het tv-afstandsbedieningsscherm om naar het snelstartmenu te gaan.

- De tv-afstandsbedieningsfunctie stelt je ook in staat om je tv te bedienen met de Wii U GamePad. Zo kun je bijvoorbeeld de televisie aanzetten of de invoer veranderen (zie "Tv-afstandsbediening" in de  elektronische handleiding van het Wii U-systeem).



Het systeem aanzetten zonder de Wii U GamePad te gebruiken

Druk op  op het Wii U-systeem of op een Wii-afstandsbediening of een andere controller, om het systeem aan te zetten. Kies een gebruiker ([zie pag. 152](#)) om naar het Wii U-menu te gaan.






Het Wii U GamePad-scherf uitzetten

Het scherm van de Wii U GamePad kan worden uitgezet om het batterijverbruik te verminderen wanneer het scherm niet wordt gebruikt. Kies **SCHERM UIT** via **CONTROLLERINSTELLINGEN** in het **HOME**-menu om het scherm uit te schakelen.

- Nadat het scherm is uitgeschakeld, zal het batterijlampje langzaam doven.

Het systeem uitzetten

Je kunt het Wii U-systeem uitschakelen door  op de Wii U GamePad ingedrukt te houden. Daarnaast kun je het systeem uitschakelen door  ingedrukt te houden op het systeem of op een controller zoals de Wii-afstandsbediening.

Als je  één seconde lang ingedrukt houdt, wordt het systeem gedeeltelijk uitgeschakeld en wordt de stand-byfunctie geactiveerd (zie de volgende pagina).

Zodra het systeem uit staat, zal de kleur van het systeemplampje van de Wii U van blauw naar rood veranderen en zal het Wii U GamePad-scherf uit gaan.

- Het systeemplampje blijft branden, ook als het systeem uit staat.
- Het Wii U-systeem kan niet worden uitgezet met de Wii U GamePad als het Wii-menu of Wii-software wordt gebruikt.

Waarschuwing: het systeem weer aanzetten

Zet het systeem niet onmiddellijk aan nadat je het hebt uitgezet. Hierdoor kan het systeem beschadigd raken. **Wacht altijd minstens vier seconden** nadat het systeemplampje rood oplicht alvorens het systeem weer aan te zetten.

Functie voor automatisch uitschakelen

De functie 'Automatisch uitschakelen' helpt om energie te besparen door het stroomverbruik van het systeem te verminderen wanneer het systeem aan staat, maar niet wordt gebruikt. Deze functie zet het systeem, na een bepaalde tijdsperiode zonder interactie van de gebruiker met het systeem, standaard gedeeltelijk uit. Het systeem gaat daarbij naar een energiezuinige stand die minder dan 0,5 W aan stroom verbruikt. Je kunt zelf de gewenste tijdsduur aanpassen waarna het systeem gedeeltelijk wordt uitgeschakeld. Deze instelling kun je wijzigen onder **AUTOMATISCH UITSCHAKELLEN**, dat te vinden is via **ENERGIEVERBRUIK** in de systeeminstellingen van het Wii U-menu.

- Het Wii U-systeem wordt standaard automatisch gedeeltelijk uitgeschakeld na een uur zonder interactie van de gebruiker, of na vier uur wanneer er media wordt afgespeeld (deze tijd kan variëren, afhankelijk van de specifieke applicatie die je gebruikt). Het uitschakelen van de functie 'Automatisch uitschakelen' geldt voor het hele systeem, ongeacht waar het mee bezig is.

Stand-byfunctie

Hiermee kan het Wii U-systeem automatisch gegevens downloaden en installeren wanneer het gedeeltelijk is uitgeschakeld.

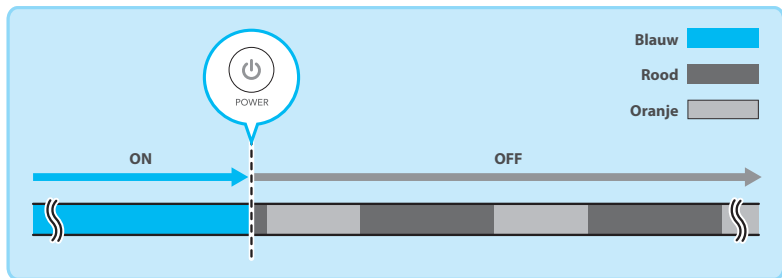
- Deze functie is standaard geactiveerd. (Je kunt deze functie deactiveren onder ENERGIEVERBRUIK in de systeeminstellingen in het Wii U-menu.)
- De stand-byfunctie treedt niet in werking:
 - als je het systeem hebt uitgezet door de POWER-knop langer dan vier seconden ingedrukt te houden
 - als je de voeding hebt verwijderd terwijl het systeem uit stond

Als je de stand-byfunctie hebt gedeactiveerd en 'Automatisch uitschakelen' in werking treedt, zal het systeem gedeeltelijk worden uitgeschakeld en naar een energiezuinige stand gaan waarin er geen functies worden uitgevoerd.

■ Het systeemplampje en de stand-byfunctie

Als de stand-byfunctie is geactiveerd en het systeem is uitgeschakeld, zoekt het systeem regelmatig naar beschikbare software-updates. Tijdens dit proces verandert de kleur van het systeemplampje van rood naar oranje. Als er software op het systeem bijgewerkt of geïnstalleerd moet worden, worden de benodigde gegevens gedownload en geïnstalleerd. Zodra alle gegevens gedownload en geïnstalleerd zijn, wordt het systeemplampje weer rood.

- Zodra de stand-byfunctie dit proces heeft voltooid, duurt het standaard een uur voordat het systeem opnieuw naar software-updates zoekt. In deze periode is het systeemplampje rood. Je kunt de lengte van deze periode aanpassen via ENERGIEVERBRUIK in de systeeminstellingen in het Wii U-menu.



Berichten ontvangen

Via ENERGIEVERBRUIK → SNELSTARTMENU-INSTELLINGEN in de systeeminstellingen in het Wii U-menu kun je ervoor kiezen om in het snelstartmenu berichten te ontvangen. Wanneer je op de Wii U GamePad een bericht ontvangt, wordt er een geluid afgespeeld en verschijnt het bericht op het GamePad-scherm.

- Het scherm gaat uit als je een tijd inactief bent geweest. Je kunt het scherm ook meteen uitzetten door links onder in het berichtscherm SLUITEN te kiezen.
- Je kunt het volume van het berichtgeluid wijzigen via INSTELLINGEN in het snelstartmenu ([zie pag. 145](#)).

Controllers synchroniseren

Controllers, zoals de apart verkrijgbare Wii-afstandsbediening, moeten van tevoren met het Wii U-systeem worden gesynchroniseerd. Zodra een controller is gesynchroniseerd, kun je de POWER-knop van die controller gebruiken om het Wii U-systeem aan of uit te zetten.

- Je hebt een sensorbalk (zie pag. 149) nodig om Wii-afstandsbedieningen te gebruiken (met uitzondering van bepaalde softwaretitels).
- Als je een reeds met het Wii U-systeem gesynchroniseerde controller met een ander systeem wilt gebruiken, moet je de controller eerst opnieuw synchroniseren met dat systeem. Hetzelfde geldt wanneer je een door de Wii ondersteunde controller wilt gebruiken met een Wii™-systeem nadat deze al is gesynchroniseerd met het Wii U-systeem.
- Om een Wii Balance Board™ te synchroniseren moet je de handleiding lezen van de software die dit ondersteunt.

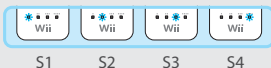
Wii-afstandsbedieningen en andere controllers synchroniseren

Om controllers, zoals de Wii-afstandsbediening, te synchroniseren druk je, terwijl het Wii U-menu wordt weergegeven, (eenmaal) op de SYNC-knop van het Wii U-systeem. Vervolgens kun je de controllers synchroniseren door de instructies op het tv-scherm te volgen en op de SYNC-knop van de controller te drukken.

- Je kunt in totaal tien controllers synchroniseren (de Wii U GamePad niet meegerekend). Zodra je deze limiet overschrijdt, gaan bestaande synchronisaties verloren, beginnend bij de controller die als eerste is gesynchroniseerd.



Na synchronisatie zal een van de spelerslampjes gaan branden. Het spelerslampje dat brandt, geeft het spelersnummer aan dat is toegewezen aan de controller.



Voorbeeld: Wii-afstandsbedieningen

Een Wii U GamePad synchroniseren

Druk, terwijl het Wii U-menu wordt weergegeven, tweemaal op de SYNC-knop van het Wii U-systeem om een Wii U GamePad te synchroniseren. Druk vervolgens op de SYNC-knop van de Wii U GamePad. Door de symbolen die op het tv-scherm verschijnen, in te voeren en de instructies op het scherm te volgen, kun je de controller synchroniseren.



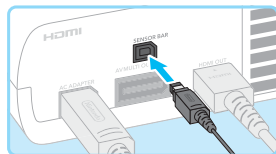
De sensorbalk plaatsen

Voordat je Wii-afstandsbedieningen kunt gebruiken, moet je eerst een sensorbalk (RVL-014) plaatsen volgens de stappen die hieronder beschreven staan. Een sensorbalk is inbegrepen bij het Premium Pack (houd er rekening mee dat de Wii-afstandsbediening en de sensorbalk niet ondersteund worden door bepaalde software).

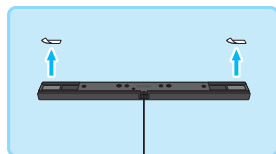
Instructies voor het plaatsen van de sensorbalk

1 Sluit de sensorbalk aan op het Wii U-systeem

Je kunt een sensorbalk aansluiten op de sensorbalkaansluiting aan de achterzijde van het Wii U-systeem. Zorg dat de stekker stevig vastzit. Als je een Basic Pack hebt aangeschaft, dan kun je een sensorbalk gebruiken van een Wii-systeem dat reeds in je bezit is.

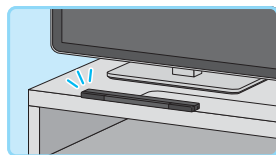
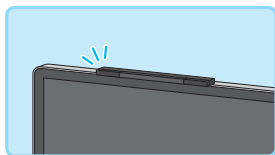


2 Verwijder het beschermende folie van de onderzijde van de sensorbalk



3 Plaats de sensorbalk vlak boven of onder het tv-scherm

Lees voor het plaatsen ook "Tips voor het plaatsen van de sensorbalk" (zie pag. 150).



Indien je de sensorbalk onder het tv-scherm plaatst

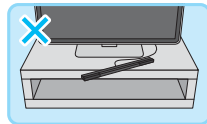
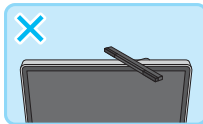
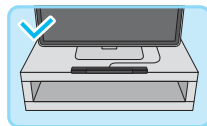
Stel de positie van de sensorbalk in door in de systeeminstellingen van het Wii U-menu naar Wii-AFSTANDSBEDIENING EN SENSORBALK te gaan. Kies vervolgens POSITIE VAN DE SENSORBALK en dan ONDER DE TV.



Tips voor het plaatsen van de sensorbalk

- De sensorbalk moet op een centrale positie worden geplaatst en recht naar voren zijn gericht.

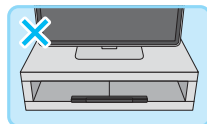
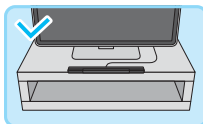
• Plaats de sensorbalk niet op de ventilatieopening van de televisie.



- Plaats de sensorbalk zo stabiel mogelijk en zo ver mogelijk naar voren (zodat hij zich iets voor de televisie bevindt).



- Als de sensorbalk op een tv-meubel geplaatst wordt, plaats hem dan zo dicht mogelijk bij het scherm.

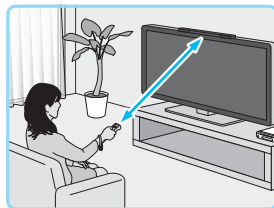


Spelomgeving

Gebruik de Wii-afstandsbediening in een omgeving die aan de volgende voorwaarden voldoet:

- de sensorbalk moet recht voor je te zien zijn;
- er moeten geen voorwerpen aanwezig zijn tussen de sensorbalk en de Wii-afstandsbediening;
- je moet voor de televisie kunnen zitten of staan;
- je moet één tot drie meter van de sensorbalk vandaan zijn.

Als je problemen ondervindt met het gebruiken van de Wii-afstandsbediening, pas dan de instellingen aan door naar de systeeminstellingen van het Wii U-menu te gaan en Wii-AFSTANDSBEDIENING EN SENSORBALK te kiezen. Je kunt ook "De Wii-afstandsbediening kan niet gebruikt worden (reageert niet goed)" lezen in het hoofdstuk "Problemen oplossen" (zie pag. 175).




Systeeminstellingen

In de systeeminstellingen kun je instellingen voor het Wii U-systeem aanpassen, zoals internetverbindingen en geheugenbeheer. Tevens kun je informatie weergeven, zoals de systeemversie van het Wii U-systeem.

- De instellingen gelden voor alle gebruikers. Het is niet mogelijk om instellingen per gebruiker aan te passen (zie pag. 152).



Instellingen aanpassen

Pas instellingen aan door het Wii U GamePad-scherf aan te raken. Zie "Systeeminstellingen" in de  elektronische handleiding van het Wii U-systeem voor meer informatie over de beschikbare instellingen en wat je allemaal kunt aanpassen.

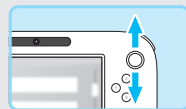
Categorie

Kies deze knop om de instellingen voor deze categorie aan te passen.



Uitleg over de instellingen

Tijdens het aanpassen van de instellingen zal op het tv-scherf uitleg verschijnen. Gebruik de rechterstick van de Wii U GamePad om door de uitleg op het tv-scherf te scrollen.



De draadloze internetverbinding in- of uitschakelen

Om de draadloze internetverbinding in te schakelen open je de systeeminstellingen via het Wii U-menu, kies je INTERNET → VERBINDING MAKEN en stel je vervolgens een verbinding in.

Om de draadloze internetverbinding uit te schakelen open je de systeeminstellingen via het Wii U-menu, kies je INTERNET → VERBINDING MAKEN → LIJST MET VERBINDINGEN en selecteer en wis je de verbinding die wordt gebruikt voor het internet.

Gebruikersinstellingen

Op het Wii U-systeem kunnen opgeslagen gegevens, speeltijden en andere gegevens per gebruiker afzonderlijk beheerd en opgeslagen worden. Je moet een Nintendo Network™ ID koppelen aan elke gebruiker die online-diensten of -functies van Nintendo gaat gebruiken.

Je kunt naar de gebruikersinstellingen gaan door het Mii-personage linksboven in het Wii U-menu aan te raken.



Nintendo Network ID


Raak NINTENDO NETWORK ID KOPPELEN aan in de gebruikersinstellingen en volg de instructies op het scherm.

- Als je al een Nintendo Network ID hebt gemaakt en aan een Nintendo 3DS™-systeem hebt gekoppeld, dan kun je dezelfde ID aan je Wii U-systeem koppelen om onder meer je Nintendo eShop-tegoed op beide systemen te kunnen gebruiken.
- Een Nintendo Network ID is niet hetzelfde als een Club Nintendo™-account.
- Om een Nintendo Network ID te maken heb je een e-mailadres nodig.
- Voor jonge gebruikers moet een ouder of voogd een Nintendo Network ID maken. Hierbij moet het e-mailadres van deze ouder of voogd worden gebruikt.



Een Nintendo Network ID koppelen

Nadat er een Nintendo Network ID aan een gebruiker is gekoppeld, kan de gebruiker diensten als Miiverse™ en de Nintendo eShop gebruiken, en zijn of haar vrienden beheren in de vriendenlijst.

- Nadat je een Nintendo Network ID aan een gebruiker hebt gekoppeld, verschijnt er rechtsboven in de afbeelding van het persoonlijke Mii-personage een .



Beschikbare functies op de Wii U na het koppelen	Niet gekoppeld	Gekoppeld
Aankoopgeschiedenis van downloadbare softwaretitels bekijken / Vriendenlijst beheren	✗	✓
Toegang tot onlinediensten en -functies	✗	✓
Overzicht van gespeelde software bekijken / Opgeslagen gegevens beheren / Persoonlijke Mii-personage beheren	✓	✓

Gebruikersinstellingen wijzigen


Kies een optie in de gebruikersinstellingen en volg de instructies op het scherm.

- Als je dezelfde Nintendo Network ID zowel aan een Wii U-systeem als aan een Nintendo 3DS-systeem hebt gekoppeld, dan gelden wijzigingen in de Nintendo Network-gegevens die je op een van beide systemen maakt, ook voor het andere systeem.
- Als je een Nintendo Network ID wilt, dan worden de bijbehorende gegevens, zoals je Nintendo eShop-tegoed, ook gewist. Je kunt het tegoed daarna niet meer op andere systemen gebruiken. Lees het Nintendo Network-privacybeleid voor meer informatie over het wissen van je Nintendo Network ID.



Gebruikers toevoegen of een andere gebruiker kiezen

Als het systeem door meerdere personen wordt gebruikt, bijvoorbeeld door leden van een gezin, voeg dan eerst elke persoon die het systeem gaat gebruiken, als gebruiker toe. Kies ANDERE GEBRUIKER in de gebruikersinstellingen en volg de instructies op het scherm om een andere gebruiker te kiezen of gebruikers toe te voegen.

- Je kunt maximaal 12 gebruikers toevoegen op één Wii U-systeem.
- Je kunt ook gebruikers toevoegen in het gebruikersscherm nadat je het Wii U-systeem hebt aangezet met .



Wii-software gebruiken

Je kunt Wii-software (Wii-speldisks, WiiWare™, Virtual Console™-software) spelen via het Wii-menu.

- Je kunt de Wii U GamePad en de Wii U-controller Pro niet gebruiken om Wii-software te spelen.




Vorbereiding

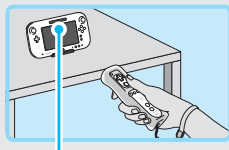
Je hebt de volgende accessoires (apart verkrijgbaar) nodig om het Wii-menu te gebruiken:

- Wii-afstandsbediening (of Wii-afstandsbediening Plus) (zie pag. 148)
- Sensorbalk (zie pag. 149)

Om software te kunnen spelen heb je mogelijk voor elke speler een controller en accessoires nodig. Lees voor meer informatie de handleiding van de software die je wilt spelen.


Beeldscherm bedienen

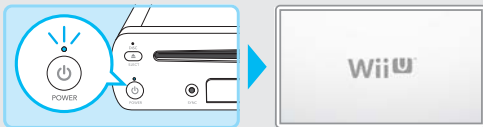
Behalve op de televisie kun je de software die je gebruikt, ook weer-geven op het scherm van de Wii U GamePad. Als je de Wii U GamePad gebruikt, richt de Wii-afstandsbediening dan op de sensorbalk op de Wii U GamePad (zie "Wii-menu" in de  elektronische handleiding van het Wii U-systeem).




Sensorbalk

Het Wii-menu direct openen

Nadat je je Wii U-systeem hebt aangezet met , kun je het Wii-menu direct openen door de B-knop op de Wii U GamePad ingedrukt te houden wanneer het Wii U-logo verschijnt.



Het scherm van de Wii U GamePad aan- of uitzetten

Als je het Wii-menu bekijkt of Wii-software gebruikt, druk dan op  op de Wii U GamePad om het scherm aan of uit te zetten.


- Als je de POWER-knop op de Wii U GamePad in andere gevallen indrukt, bijvoorbeeld wanneer je Wii U-software gebruikt, wordt het Wii U-systeem uitgeschakeld. Wees dus voorzichtig.

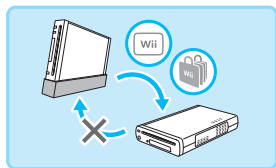
Software en gegevens overdragen van een Wii naar een Wii U

Gegevens die op een Wii-systeem zijn opgeslagen, zoals software en opgeslagen gegevens, kun je overdragen (verplaatsen) naar een Wii U-systeem.

- Zodra de gegevens zijn overgedragen, worden ze van het Wii-systeem gewist.
- Je kunt gegevens niet overdragen van een Wii U-systeem naar een Wii-systeem. Als de gegevens eenmaal zijn overgedragen naar een Wii U-systeem, kunnen ze niet worden teruggezet op een Wii-systeem.



Om gegevens over te dragen heb je het volgende nodig:

- een compleet Wii U-systeem en een compleet Wii-systeem
- een apart verkrijgbare SD/SDHC-geheugenkaart (met minstens 512 MB beschikbare ruimte) (hierna "SD-kaart" genoemd)
- een breedbandinternetverbinding (zie "Internetinstellingen" in de  snelstartgids)
- Bekijk ook de Wii-handleiding voor kanalen en instellingen om meer informatie te verkrijgen over hoe je het Wii-systeem met het internet kunt verbinden.



Overdraagbare gegevens

De gegevens in de onderstaande lijst zullen in hun geheel worden overgezet. Individuele gegevens kunnen niet los van elkaar worden overgezet. Het is tevens niet mogelijk om andere gegevens, zoals opgeslagen gegevens voor Nintendo GameCube™-software, over te zetten.

 Wii-software	<ul style="list-style-type: none">• Opgeslagen gegevens voor Wii-software¹• WiiWare-titels en bijbehorende opgeslagen gegevens^{1,2}• Virtual Console-titels en bijbehorende opgeslagen gegevens^{1,2}• Aanvullende content voor software
 Wii-winkelkanaal	<ul style="list-style-type: none">• Wii Points³• Wii-winkelactiviteiten
Overige	<ul style="list-style-type: none">• Mii-personages⁴

¹ Zet opgeslagen gegevens die zich op een SD-kaart bevinden, eerst terug op het Wii-systeem alvorens je met de overdracht begint.

² Software die bij aanschaf reeds op je Wii-systeem aanwezig was, kan niet worden overgezet.

³ De Wii Points zullen worden toegevoegd aan de op het Wii U-systeem aanwezige Wii Points. Overdracht is niet mogelijk als het totale aantal Wii Points de limiet van 10.000 zou overschrijden.

⁴ De Mii-personages zullen worden overgezet naar het Mii-personagekanaal in het Wii-menu van het Wii U-systeem.

Software die van het Wii-systeem is gewist of verplaatst is naar een SD-kaart

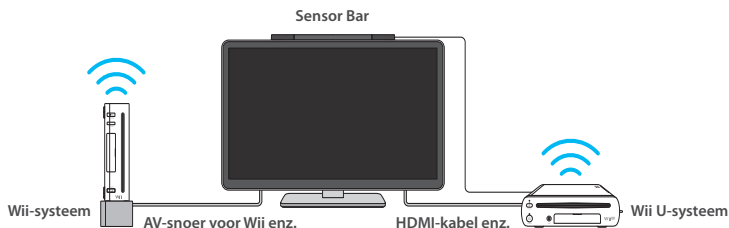
De Wii-winkelactiviteiten zullen worden overgezet naar het Wii-winkelkanaal in het Wii-menu van het Wii U-systeem. Als je software die je via het Wii-winkelkanaal hebt gedownload, hebt gewist of verplaatst hebt naar een SD-kaart, kun je deze (kosteloos) opnieuw downloaden in het Wii-winkelkanaal op het Wii U-systeem.

De overdracht voorbereiden

De verbinding controleren

Controleer de verbindingen tussen het Wii U-systeem, het Wii-systeem en de sensorbalk, en controleer of elk systeem verbinding kan maken met het internet.

Voorbeeld: een aangesloten televisie.



Een Nintendo Network ID koppelen

Voordat je gegevens kunt overdragen, moet je een Nintendo Network ID koppelen ([zie pag. 152](#)).



Pictogram van persoonlijk Mii-personage

Overdrachtsprocedure

Zorg dat beide systemen zijn aangesloten op de televisie en verander de invoer voor de televisie om de Wii U en de Wii om beurten te gebruiken.

- Als je de Wii- en Wii U-systemen om beurten aansluit met hetzelfde AV-snoer, wissel dan het AV-snoer op het moment dat je de SD-kaart wisselt.
- Verwijder de SD-kaart niet, zet de systemen niet uit en koppel de voedingen niet los terwijl er gegevens worden opgeslagen of geladen. Dit kan namelijk leiden tot schade of tot verlies van gegevens.

Wii U-systeem

1 Kies het Wii-menupictogram in het Wii U-menu.



2 Kies Wii-GEGEVENSOVERDRACHT.

Ga naar het Wii-winkelkanaal om Wii-gegevensoverdracht (gratis) te downloaden. Het pictogram verschijnt in het Wii-menu.

- Kies het systeemgeheugen als opslaglocatie.

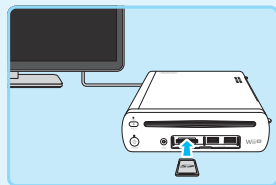


3 Kies het zojuist gedownloade Wii-GEGEVENSOVERDRACHT.




4 Plaats de SD-kaart die je voor de overdracht wilt gebruiken, in het Wii U-systeem.

Lees tijdens de overdracht de waarschuwingen op de televisie en volg de aanwijzingen op het scherm. Op de SD-kaart wordt informatie over het Wii U-systeem opgeslagen.



5 Verander de invoer voor de televisie van het Wii U-systeem naar het Wii-systeem.

Als je één Wii-afstandsbediening gebruikt om beide systemen te bedienen, moet je deze synchroniseren met het Wii-systeem (zie de  Wii-handleiding voor systeeminstallatie).

Wii-systeem

6 Download de Wii U-overdrachtssoftware vanuit het Wii-winkelkanaal op het Wii-systeem.

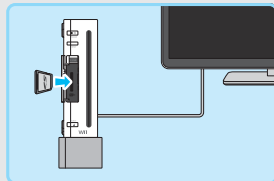
Kies MET WINKELN BEGINNEN en daarna Wii-KANALEN om de Wii U-overdrachtssoftware gratis te downloaden.

- Kies het interne geheugen van het Wii-systeem als opslaglocatie.

**7** Kies Wii U-OVERDRACHTSSOFTWARE in het Wii-menu.**8** Verwijder de SD-kaart uit het Wii U-systeem en voer hem in het Wii-systeem in.

Lees tijdens de overdracht de waarschuwingen op de televisie en volg de aanwijzingen op het scherm. Op de SD-kaart wordt informatie over het Wii-systeem opgeslagen.

- Alleen gegevens die zijn opgeslagen in het systeemgeheugen van het Wii-systeem, worden overgedragen naar de SD-kaart.

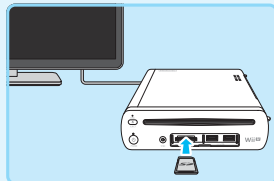
**9** Verander de invoer voor de televisie van het Wii-systeem naar het Wii U-systeem.

Als je één Wii-afstandsbediening gebruikt om beide systemen te bedienen, moet je deze synchroniseren met het Wii U-systeem (zie pag. 148).

Wii U-systeem

10 Verwijder de SD-kaart uit het Wii-systeem en voer hem in het Wii U-systeem in.

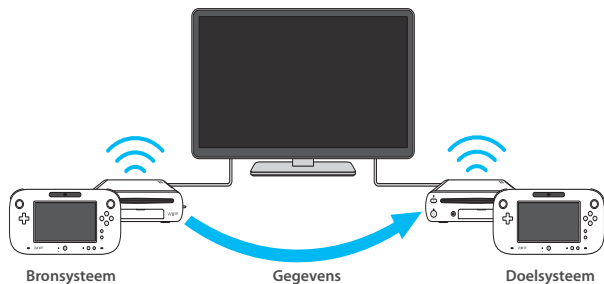
Volg de instructies op het scherm om de gegevens van het Wii-systeem (opgeslagen op de SD-kaart) over te dragen naar het Wii U-systeem.




Zodra de overdracht is voltooid, zullen de gegevens van de SD-kaart worden gewist.

Software en gegevens overdragen tussen twee Wii U-systemen

Gegevens die op een Wii U-systeem zijn opgeslagen, zoals software en opgeslagen gegevens, kun je overdragen (verplaatsen) naar een ander Wii U-systeem.



Om gegevens over te dragen heb je het volgende nodig:

- bronsysteem en doelstelsysteem¹
- een apart verkrijgbare SD/SDHC-geheugenkaart (hierna "SD-kaart" genoemd)²
- een breedbandinternetverbinding (zie "Internetinstellingen" in de  snelstartgids)
- een Wii-afstandsbediening (of Wii-afstandsbediening Plus)³

¹ Als het niet mogelijk is om twee Wii U-systemen tegelijk aan te sluiten op de televisie, sluit dan het doelstelsysteem aan.

² De beschikbare ruimte op de SD-kaart varieert afhankelijk van de hoeveelheid gegevens die opgeslagen zijn op het bronsysteem. De totale hoeveelheid gegevens die wordt overgedragen, wordt weergegeven op de GamePad voordat je de SD-kaart invoert. (Maximaal 32 GB.)

³ Dit is vereist wanneer er Wii-softwaregegevens op het systeem staan.

Gegevens overdragen van een Premium Pack-systeem naar een Basic Pack-systeem

De opslagcapaciteit van het Basic Pack-systeem is kleiner dan die van het Premium Pack-systeem.

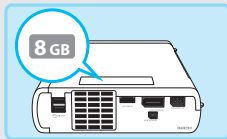
Als de omvang van de gegevens die gekopieerd moet worden, groter is dan het beschikbare geheugen, moet je een apart verkrijgbaar USB-opslagmedium gebruiken. Kijk op de Nintendo-website (www.support.nintendo.com) voor meer informatie.

- Kijk onder op het Wii U-systeem om te controleren of jouw Wii U-systeem een Premium Pack-systeem of een Basic Pack-systeem is. Je kunt ook op de originele verpakking van het systeem kijken.

- De hoeveelheid beschikbaar geheugen voor de beide soorten systemen is als volgt:

Premium Pack: 32 GB

Basic Pack: 8 GB



Label onder op systeem

Overdraagbare gegevens

De onderstaande gegevens worden als één geheel overgedragen. Je kunt gebruikers en gegevens niet afzonderlijk overdragen. Dit geldt ook voor controllerinstellingen (gegevens betreffende gekoppelde controllers of controllerinstellingen in de systeeminstellingen).

Wii U-software¹	<ul style="list-style-type: none">● Opgeslagen gegevens voor Wii U-software● Voorgeïnstalleerde software en de bijbehorende opgeslagen gegevens²● Softwaretitels die zijn gedownload in de Nintendo eShop, en bijbehorende opgeslagen gegevens^{1,2}● Updategegevens, aanvullende content voor software en passen of licenties
Gebruikersgegevens	<ul style="list-style-type: none">● Instellingen voor elke gebruiker, waaronder het Nintendo Network ID en e-mailadres● Instellingen voor het ouderlijk toezicht● Het accountoverzicht en tegoed uit de Nintendo eShop-account
Wii-gegevens	<ul style="list-style-type: none">● Gegevens voor Wii-software en het Wii-winkelkanaal ³
Overige⁴	<ul style="list-style-type: none">● Mii-personages

¹ Sommige softwaretitels op het Wii U-doelsysteem kun je na de overdracht mogelijk niet meer gebruiken.

² Je kunt overgedragen gegevens voor software en functies zoals Mii-maker, de vriendenlijst en Miiverse gebruiken op het Wii U-doelsysteem.

³ Lees voor meer informatie over welke gegevens worden overgedragen en over andere voorzorgsmaatregelen het hoofdstuk "Software en gegevens overdragen van een Wii naar een Wii U" ([zie pag. 155](#)).

⁴ Sommige systeeminstellingen, waaronder de tvinstellingen, worden overgedragen naar het Wii Udoelsysteem.

Voorschriften voor de overdracht

- Na de overdracht worden de overgedragen gegevens van het Wii U-bronsysteem gewist.
- De gegevens (inclusief opgeslagen gegevens en gebruikers) die al op het Wii U-doelsysteem zijn opgeslagen, worden tijdens de overdracht gewist en vervangen door de gegevens van het Wii U-bronsysteem.
- Gedownloade software die op het moment van aankoop op het Wii U-bronsysteem was voorgeïnstalleerd, kan alleen op het doelsysteem worden gebruikt.
 - In dit geval wordt de geschiedenis van aankopen in de Nintendo eShop van de software overgedragen naar het Nintendo Network ID van de gebruiker die tijdens de overdracht is geselecteerd.
- Als je een USB-opslagmedium met het doelsysteem gebruikte, kun je dit na de overdracht met geen van beide systemen meer gebruiken. Daarnaast worden gegevens (inclusief opgeslagen gegevens) die het systeem op het USB-opslagmedium heeft opgeslagen, onbruikbaar.
 - Formateer het USB-opslagmedium om het met het systeem te kunnen blijven gebruiken.
- Alle downloadbare software en aanvullende content op het Wii U-doelsysteem wordt gewist, maar zodra de overdracht is voltooid, kun je deze content kosteloos opnieuw downloaden in de Nintendo eShop nadat je je Nintendo Network ID opnieuw aan een gebruiker op het doelsysteem hebt gekoppeld.
- Als je een Nintendo Network ID dat je op het Wii U-doelsysteem gebruikt, opnieuw wilt koppelen, heb je hiervoor het Nintendo Network ID, e-mailadres en wachtwoord nodig. Zorg ervoor dat je deze gegevens noteert voordat je met de overdracht begint.
- Als je je Nintendo Network ID bent vergeten, kun je deze zien in de gebruikersinstellingen (zie pag. 152).
- Als je je wachtwoord bent vergeten, raak dan WEET NIET aan in het wachtwoordinvoerscherm en volg daarna de instructies op het scherm.

De overdracht voorbereiden

De verbinding controleren

Controleer of beide Wii U-systemen via hetzelfde toegangspunt verbinding kunnen maken met het internet.

Controleer het Nintendo Network ID

Voordat je gegevens kunt overdragen, moet je een Nintendo Network ID (zie pag. 152) hebben dat aan het bronsysteem gekoppeld is.

- Het is niet nodig om het Nintendo Network ID aan het doelsysteem te koppelen.



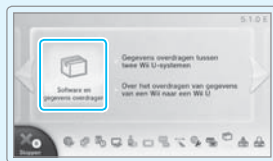
Pictogram van persoonlijk Mii-personage

Overdrachtsprocedure

Bestuur elk systeem met de bijbehorende Wii U GamePad.

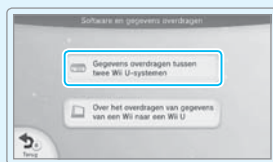
- Verwijder de SD-kaart niet, zet de systemen niet uit en koppel de voedingen niet los terwijl er gegevens worden opgeslagen of geladen. Dit kan namelijk leiden tot schade of tot verlies van gegevens.

1 **Bronstelsysteem** **Doelstelsysteem**
Ga naar de systeeminstellingen in het Wii U-menu en kies **SOFTWARE EN GEGEVENS OVERDRAGEN**.



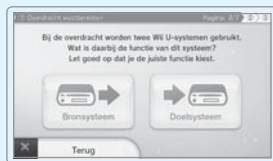
2 **Bronstelsysteem** **Doelstelsysteem**
Kies **GEGEVENS OVERDRAGEN TUSSEN TWEE WII U-SYSTEMEN**.

Lees en volg de aanwijzingen op het scherm. De benodigde ruimte op de SD-kaart wordt weergegeven na stap **3**.



3 **Bronstelsysteem** **Doelstelsysteem**
Geef aan welk systeem het bronstelsysteem is en welk het doelstelsysteem.

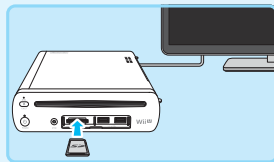
Raak de relevante optie aan op elke GamePad en volg de instructies op het scherm.



4 **Steek een SD-kaart in het Wii U-bronsysteem.**

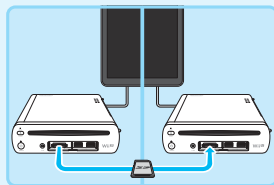
De gegevens van het bronstelsysteem worden naar de SD-kaart gekopieerd.

- Downloadbare software en gegevens op het Wii U-bronsysteem worden niet naar de SD-kaart gekopieerd. Nadat de overdracht is voltooid, worden deze automatisch kosteloos opnieuw gedownload in de Nintendo eShop (zie onder).



5 **Verwijder de SD-kaart uit het Wii U-bronsysteem en voer hem in het Wii U-doelsysteem in.**

De gegevens op de SD-kaart (de gegevens van het Wii U-bronsysteem) worden naar het Wii U-doelsysteem gekopieerd.




Zodra de gegevens naar het Wii U-doelsysteem zijn gekopieerd, is de overdracht voltooid en kun je het systeem gebruiken als voorheen.

Je kunt de USB-opslagmedia die je met het bronsysteem hebt gebruikt, ook gebruiken met het Wii U-doelsysteem.

- Gegevens die tijdens de overdracht op de SD-kaart zijn opgeslagen, worden gewist nadat de overdracht is voltooid
- Controllers die je bij het bronsysteem hebt gebruikt, moeten met het doelsysteem gesynchroniseerd worden voordat je ze kunt gebruiken ([zie pag. 148](#)).

Automatisch downloaden van software en gegevens op het bronsysteem

Nadat de overdracht is voltooid, kun je de voortgang van het automatisch downloaden van software en gegevens bekijken via DOWNLOADBEHEER in het Wii U-menu (lees het hoofdstuk  in de elektronische Wii U-handleiding voor meer informatie.).

- Als er meer dan 64 downloads moeten worden gedaan, moeten bijkomende downloads een voor een in de Nintendo eShop worden gedaan. Meer informatie hierover vind je in Downloadbeheer.
- Voordat je de software kunt gebruiken, moet deze eerst volledig gedownload zijn.
- Het downloaden van alle software en gegevens kan enige tijd duren.

Controllers kalibreren

Volg de hier aangegeven instructies om je controllers te kalibreren als het touchscreen van de Wii U GamePad niet correct reageert of de sticks op de controllers in het algemeen niet goed reageren.

Het touchscreen kalibreren

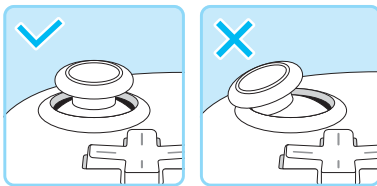
Kalibreer het touchscreen in de instellingen voor de Wii U GamePad, te vinden in de systeeminstellingen van het Wii U-menu. Als het niet mogelijk is om het Wii U-menu met het touchscreen te bedienen, gebruik dan de richtingsknop en de A-knop.

De linker- en rechterstick kalibreren

De linker- en rechterstick van de Wii U GamePad zijn analoge sticks. Zowel de hoek als de richting van deze sticks wordt bijgehouden door de controller en zorgen voor precieze besturing. De "neutrale positie" verwijst naar de positie waarin de sticks zich bevinden als ze niet in een bepaalde richting worden gekanteld.

Als de sticks worden gekanteld tijdens een van de handelingen uit de onderstaande lijst, dan kan het voorkomen dat de neutrale positie verkeerd herkend wordt. Dit kan ervoor zorgen dat de sticks niet correct reageren.

- Bij het aanzetten van het systeem
- Bij het opstarten van software
- Bij het afsluiten van software en het terugkeren naar het Wii U-menu



Voorbeeld: linkerstick van de Wii U GamePad

Kalibreren (de neutrale positie herstellen)

Raak de sticks niet aan en houd de A-knop, B-knop, plusknop en minknop ten minste drie seconden lang ingedrukt om de neutrale positie te herstellen.

De bewegingsbesturing kalibreren

Als het scherm tijdens het gebruik zelfs bewegingen registreert wanneer je de Wii U GamePad niet bedient, of als de bewegingen op het scherm niet goed overeenkomen met de bewegingen van de Wii U GamePad, ga dan naar het HOME-menu en houd de Y-knop en de B-knop ten minste drie seconden lang ingedrukt. Plaats, zodra het kalibreerscherm verschijnt, de Wii U GamePad op een vlakke ondergrond en kies vervolgens KALIBREREN of STANDAARDINSTELLINGEN.

- Zorg er, nadat je KALIBREREN hebt gekozen, voor dat de Wii U GamePad zich op een vlakke ondergrond bevindt.


Batterijen vervangen en verwijderen

De Wii U GamePad-batterij zal moeten worden vervangen als de controller slechts voor zeer korte tijd bruikbaar is.

De lithiumknoopcelbatterij in het systeem moet worden vervangen als de interne klok niet correct functioneert of worden verwijderd als je van plan bent het systeem weg te gooien.


- Het vervangen of verwijderen van batterijen hoort alleen door een volwassene te worden uitgevoerd.
- Zorg ervoor dat de Wii U GamePad niet op de voeding is aangesloten.
- De capaciteit van de batterijen in de Wii U Gamepad zal na herhaaldelijk opladen geleidelijk aan verminderen. Na 500 oplaadbeurten zal de capaciteit gezakt zijn naar 70%.

Wii U GamePad-batterij

De Wii U GamePad-batterij (WUP-012) is niet in de winkel verkrijgbaar. Neem contact op met de klantenservice van Nintendo als je een vervangende batterij nodig hebt (kijk in het  boekje met belangrijke informatie).

- De Wii U GamePad-batterij met grote capaciteit (2550 mAh) (WUP-013) is in de winkel te koop.

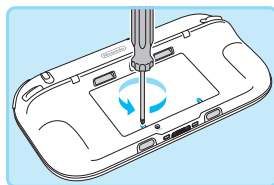
1 Schakel het systeem uit

Als het systeemplampje op het Wii U-systeem blauw is, houd dan  op de Wii U GamePad één seconde lang ingedrukt om zowel het Wii U-systeem als de Wii U GamePad uit te schakelen.

2 Draai de schroeven van de batterijdeksel los

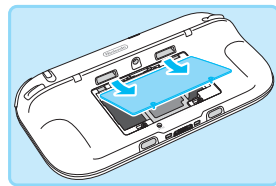
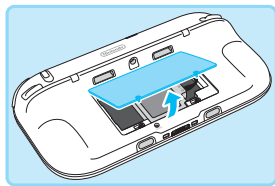
Er zijn twee schroeven. Ze zijn zo gemaakt dat ze niet uit de batterijdeksel vallen na het losdraaien.

- Gebruik een kruiskopschroevendraaier (maat 0) om schade aan de schroeven te voorkomen.



3 Verwijder de batterijdeksel

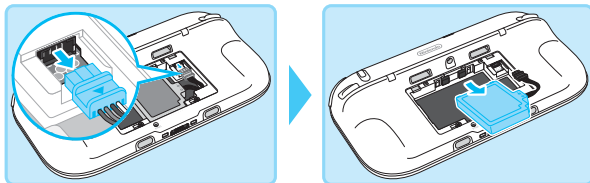
Til de rand van de batterijdeksel op en trek de deksel er vervolgens uit.



4 Verwijder de oude batterij

Plaats je vingers op het deel van de batterij-aansluiting dat is aangegeven met ▼, en koppel de batterij los zoals op de onderstaande afbeelding wordt weergegeven.

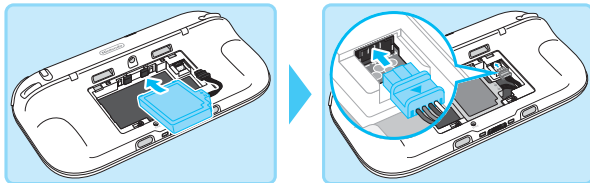
- Koppel de batterij nooit los door aan de kabel te trekken. Raak het met ▼ aangegeven deel alleen aan met je vingers en nooit met bijvoorbeeld een schroevendraaier.
- Raak, nadat je de batterij hebt verwijderd, de aansluitpunten niet aan met metalen voorwerpen, om kortsluiting te voorkomen (zie pag. 167).



5 Wacht ten minste tien seconden en plaats vervolgens de nieuwe batterij

Zorg dat de batterij met de juiste kant naar boven wijst en plaats de batterij vervolgens zoals aangegeven op de afbeelding.

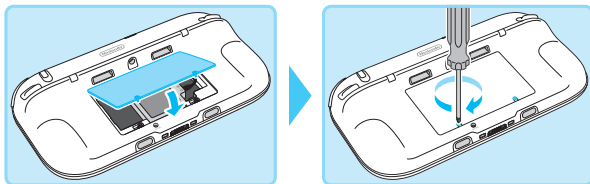
- Als je de nieuwe batterij te vroeg plaatst, kan het zijn dat het batterijlampje stopt met branden of knippen.



6 Plaats de batterijdeksel terug

Plaats de batterijdeksel terug in zijn positie en draai de twee schroeven vast.

- Plaats de batterijdeksel altijd terug. Als de batterijdeksel niet wordt teruggeplaatst, kan het gebeuren dat de batterij een schok krijgt en daardoor beschadigd raakt, in brand vliegt of breekt.
- Gebruik een kruiskopschroevendraaier (maat 0) om schade aan de schroeven te voorkomen.

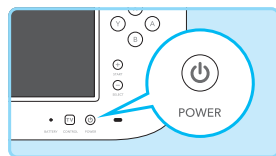


7 Laad de GamePad op

Zorg dat je de GamePad oplaadt nadat je de batterij hebt vervangen (zie pag. 143).

8 Zet de GamePad aan

Druk op  om de GamePad aan te zetten.

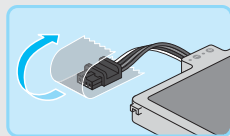


Gebruikte batterijen

- Isoleer de batterij met plakband om kortsluiting door metalen voorwerpen te voorkomen.
- Probeer nooit de batterij te demonteren.

De Wii U GamePad gebruikt een oplaadbare batterij van het type lithium-ion. Gooi het product weg volgens de plaatselijke regelgeving.

- Batterijen bij het huisvuil gooien kan schadelijk zijn voor het milieu. Volg bij het weggooien de plaatselijk geldende richtlijnen en regelgeving.
- Volgens de richtlijn over batterijen en accu's, alsook afgedankte batterijen en accu's (2006/66/EG), zijn er in elke EU-lidstaat mogelijkheden aanwezig om batterijen in te zamelen en te recyclen.



Wii U GamePad-batterij

Wii U-systeembatterij

1 Controleer dat het disklampje uit staat

Als het disklampje brandt, druk dan eerst op de EJECT-knop en verwijder de disk.

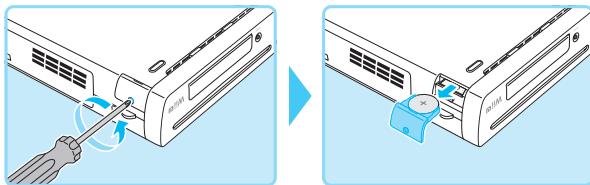
2 Zet het systeem uit en ontkoppel de voeding

Controleer dat het systeemlampje rood is voordat je de stekker van de Wii U-voeding uit het stopcontact haalt.

3 Draai het systeem om en verwijder de batterijdeksel

De schroef is zo gemaakt dat deze niet uit de batterijdeksel valt na het losdraaien.

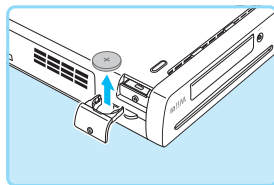
- Gebruik een kruiskopschroevendraaier (maat 0) om schade aan de schroef te voorkomen.



4 Verwijder de batterij, plaats de nieuwe batterij en plaats de batterijdeksel weer terug

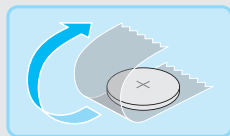
Na het verwijderen van de batterij plaats je een nieuwe lithiumknoopcelbatterij (CR2032) met de positieve (+) kant naar boven gericht. Plaats vervolgens de batterijdeksel terug en draai de schroef vast.

- Gebruik een kruiskopschroevendraaier (maat 0) om schade aan de schroef te voorkomen.






Gebruikte lithiumknoopcelbatterijen

- Isoleer de positieve (+) en negatieve (-) kanten met plakband om kortsluiting door metalen voorwerpen te voorkomen.
- Probeer nooit de batterij te demonteren.
- Batterijen bij het huisvuil gooien kan schadelijk zijn voor het milieu. Volg bij het weggooien de plaatselijk geldende richtlijnen en regelgeving.
- Volgens de richtlijn over batterijen en accu's, alsook afgedankte batterijen en accu's (2006/66/EG) zijn in elke EU-lidstaat mogelijkheden aanwezig om batterijen in te zamelen en te recyclen.



Problemen oplossen

In deze handleiding worden de onderstaande onderwerpen behandeld. Bekijk deze informatie aandachtig alvorens contact op te nemen met de technische dienst van Nintendo (kijk in het  boekje met belangrijke informatie).

- Voeding en temperatuur van apparaten ([huidige pagina](#))
 - De GamePad opladen en batterijen ([zie pag. 171](#))
 - Tv-weergave en geluid ([zie pag. 172](#))
 - Wii U GamePad-scherm en respons van het touchscreen ([zie pag. 173](#))
 - Controllers ([zie pag. 174](#))
- Zie "Problemen oplossen" in de  elektronische handleiding van het Wii U-systeem op de Wii U GamePad voor informatie over andere onderwerpen.
- Zie de  elektronische handleiding van het Wii-menu voor informatie over het Wii-menu.
- Bekijk ook de handleidingen van individuele softwaretitels en accessoires.

Voeding en temperatuur van apparaten

Het Wii U-systeem gaat niet aan

Is de voeding goed verbonden met het systeem en het stopcontact?

Zorg ervoor dat de stekkers van de voeding stevig verbonden zijn (zie de  snelstartgids).


Brandt het systeemplampje van het Wii U-systeem?

Als het systeemplampje niet aan gaat nadat je op de POWER-knop van het Wii U-systeem hebt gedrukt, haal dan de voeding uit het stopcontact, wacht ongeveer twee minuten en stop de voeding er weer in.

• Als het systeemplampje rood knippert

Haal de voeding uit het stopcontact en controleer of het systeem zich niet in een omgeving bevindt waar warmte gemakkelijk blijft hangen (bijv. boven op andere AV-apparatuur). Zorg in elk geval dat er ten minste 10 cm ruimte is waar lucht zich vrij kan bewegen, rondom de ventilatieopeningen. Wacht ongeveer twee minuten, steek de voeding weer in het stopcontact en zet het systeem aan.

• Als het systeemplampje blauw knippert

Neem contact op met de technische dienst van Nintendo (kijk in het  boekje met belangrijke informatie).

De Wii U GamePad gaat niet aan

Is de batterij leeg?

Laad de Wii U GamePad op ([zie pag. 143](#)).

Is de batterij juist geplaatst?

Als het batterijlampje oranje knippert tijdens het opladen, of als de problemen zich blijven voordoen nadat de Wii U GamePad is opgeladen, verwijder dan de Wii U GamePad-batterij en plaats deze na ten minste tien seconden terug. Controleer vervolgens of de batterij is opgeladen ([zie pag. 165](#)).

Het Wii U-systeem valt opeens uit

Heeft stof zich opgehoopt rondom de ventilatieopeningen?	Haal de stekker van de voeding uit het stopcontact en gebruik een stofzuiger of iets soortgelijks om het stof uit de ventilatieopeningen te verwijderen.
Bevindt het systeem zich in een omgeving waar warmte gemakkelijk blijft hangen of boven op AV-apparatuur?	Plaats het systeem elders of zorg dat er ten minste 10 cm ruimte vrij is rondom de ventilatieopeningen waar lucht zich vrij kan bewegen.
Is 'Automatisch uitschakelen' ingeschakeld?	Als de functie 'Automatisch uitschakelen' is ingeschakeld, zet het systeem zichzelf na een bepaalde tijdsperiode zonder interactie van de gebruiker automatisch uit. Deze tijdsperiode kan aangepast worden in de instelling voor energieverbruik, te vinden in de systeeminstellingen van het Wii U-menu.
Gebruik je USB-apparaten die niet door je Wii U-systeem worden ondersteund?	Als je USB-apparaten gebruikt die niet door je Wii U-systeem worden ondersteund, bestaat er kans dat het systeem zichzelf plotseling uitschakelt. Verwijder het USB-apparaat en gebruik alleen USB-apparaten die door Nintendo zijn goedgekeurd. Kijk op de Nintendo-website (www.support.nintendo.com) voor meer informatie.

Het Wii U-systeem gaat niet uit (systeemplampje wordt niet rood)

Houd je de POWER-knop één seconde lang ingedrukt?	Als het Wii U-systeem niet uit gaat nadat je de POWER-knop één seconde lang ingedrukt hebt gehouden (het systeemplampje wordt niet rood), houd dan de POWER-knop op het Wii U-systeem ten minste vier seconden lang ingedrukt. Houd er rekening mee dat het systeemplampje niet uit gaat wanneer het systeem wordt uitgeschakeld. <ul style="list-style-type: none"> • Het Wii U-systeem kan niet worden uitgezet met de Wii U GamePad tijdens het gebruik van het Wii-menu of Wii-software.
Houd je de HOME-knop op de Wii U GamePad ingedrukt?	Je kunt het Wii U-systeem niet uitzetten met de HOME-knop op de GamePad. Houd om het systeem uit te zetten de POWER-knop van het Wii U-systeem of op de GamePad ingedrukt.
Is de stand-byfunctie geactiveerd?	Als de stand-byfunctie is geactiveerd (zie pag. 147), verandert de kleur van het systeemplampje kort nadat het systeem is uitgeschakeld van rood naar oranje. Zodra alle incomplete downloads en installaties voltooid zijn, wordt het systeemplampje automatisch weer rood.

De Wii U GamePad gaat niet uit

Houd je de POWER-knop van de Wii U GamePad één seconde lang ingedrukt?	Als de Wii U GamePad niet uit gaat nadat je de POWER-knop van de GamePad één seconde lang ingedrukt hebt gehouden, houd dan de knop ongeveer vier seconden ingedrukt.
--	---

Het batterijlampje van de Wii U GamePad gaat niet aan bij het aanzetten van de controller

Het batterijlampje brandt alleen tijdens het opladen of als de batterij bijna leeg is.

Het Wii U-systeem of de controller wordt heet

Gebruik je het in een omgeving met een hoge temperatuur, of gebruik je de controller tijdens het opladen?

Het systeem of de controller onder zulke omstandigheden gebruiken zorgt ervoor dat ze warmer worden. De gebruiksomgeving (kamertemperatuur) voor het systeem en de controllers is als volgt:
Wii U-systeem: 10 – 40 °C
Wii U GamePad: 10 – 35 °C

- Wees voorzichtig. Het langdurig aanraken van delen van de controller die heet zijn, kan brandwonden veroorzaken, zelfs als de controller niet heet lijkt aan te voelen.

De Gamepad opladen en batterijen

Opladen mislukt/duurt lang

Gebruik je een ondersteund accessoire?

Gebruik de Wii U GamePad-voeding (WUP-011(EUR)).

Is de voeding goed aangesloten?

Haal de voeding uit het stopcontact, wacht ten minste twintig seconden en laad vervolgens de controller op door de voeding of het oplaadstation stevig met de controller en het stopcontact te verbinden (zie pag. 143).


Zit er een hoes om de Wii U GamePad?

Als je een commercieel verkrijgbare hoes gebruikt, kun je de Wii U GamePad niet opladen. Verwijder de hoes voordat je de GamePad oplaadt.

Laad je het apparaat op in een omgeving met een temperatuur van 10 – 35 °C?

Laad het apparaat op in een omgeving met een temperatuur van 10 – 35 °C. De batterij laadt niet normaal op wanneer de temperatuur buiten dit bereik ligt.

Knippert het batterijlampje oranje?

Zorg ervoor dat de batterij correct is geplaatst (zie pag. 165). Als het batterijlampje nog steeds oranje knippert, neem dan contact op met de technische dienst van Nintendo (kijk in het  boekje met belangrijke informatie).

Batterijen van het type lithium-ion kunnen langzaam hun lading verliezen als ze een tijdje niet worden gebruikt. Als de Wii U GamePad lang niet wordt gebruikt, kan de batterij zo leeg raken dat hij niet meer kan worden opgeladen wanneer je de voeding aansluit. Zorg dat je de batterij minstens elke zes maanden oplaadt.

Software kan niet lang worden gebruikt ondanks een volle batterij/opladen duurt erg lang

Gebruik je de software of laad je het apparaat op in een omgeving met een temperatuur die lager is dan 10 °C?


Tijdens het gebruik in een omgeving met een temperatuur die lager is dan 10 °C, is langdurig gebruik wellicht niet mogelijk en kan het langer duren dan normaal om de batterij op te laden.

Heeft de batterij zijn uiterste levensduur bereikt?

De levensduur van de batterij neemt af door herhaaldelijk opladen. Als de batterij slechts voor extreem korte tijd kan worden gebruikt, dan heeft de batterij haar uiterste levensduur bereikt. De batterij zal moeten worden vervangen (zie pag. 165).

De batterij is in grootte toegenomen

Batterijen van het type lithium-ion zijn onderhevig aan degradatie over tijd en kunnen in grootte toenemen na herhaaldelijk opladen. Dit is geen gebrek of veiligheidsrisico. Vervang de batterij als de degradatie de gebruiksduur van de batterij beduidend heeft vermindert (zie pag. 165).


Als de batterij lekt, moet je de batterij niet aanraken en direct contact opnemen met de technische dienst van Nintendo (kijk in het  boekje met belangrijke informatie).

Tv-weergave en geluid


Geen beeld/geluid op de televisie

Zit de kabel waarmee het systeem op de televisie is aangesloten, goed vast?	Trek de kabel uit de televisie en steek hem er opnieuw stevig in. Zorg dat je de stekkers volledig in de aansluitingen duwt.
Heb je je kabel of televisie omgewisseld?	Als je een andere kabel of televisie gebruikt dan gewoonlijk, ga dan met de Wii U GamePad naar TELEVISIE in de systeeminstellingen in het Wii U-menu. Kies daar de juiste instellingen voor de televisie en de kabel die je gebruikt.
Is de kabel in de juiste aansluiting gestoken en is de juiste invoer geselecteerd op de televisie?	Zorg dat de televisie het juiste invoersignaal ontvangt en dat de kabel in de juiste aansluiting is gestoken. <ul style="list-style-type: none">Afhankelijk van je televisie kan het tien seconden of langer duren voordat het beeld op het scherm verschijnt, nadat je van signaal bent gewisseld.
Is in de audiokabelinstellingen GEEN HDMI ingesteld, terwijl je geen versterker of andere audioapparatuur gebruikt?	Ga naar TV-GELUID INSTELLEN onder de optie TELEVISIE in de systeeminstellingen in het Wii U-menu. Kies bij de optie 'Audiokabel' vervolgens HDMI.
Heb je het systeem uit elkaar gehaald, aangepast of accessoires en dergelijke aangesloten die niet door Nintendo zijn goedgekeurd?	Verwijder of ontkoppel de niet-goedgekeurde onderdelen of accessoires die aan het systeem verbonden zijn.

Het geluid valt gedeeltelijk weg

Heb je een versterker aangesloten op je Wii U-systeem?	Als je een versterker gebruikt, zorg dan dat deze surroundweergave ondersteunt. Lees voor meer informatie het hoofdstuk "Geluidsapparatuur aansluiten" in de  elektronische handleiding van het Wii U-systeem.
Is het geluid ingesteld op SURROUND, terwijl er geen versterker is aangesloten?	<ul style="list-style-type: none">Als je geen versterker gebruikt, verander dan de instelling van SURROUND naar STEREO (of MONO) onder TELEVISIE in de systeeminstellingen in het Wii U-menu.

Ik wil een versterker of actieve luidsprekers gebruiken, die niet door Nintendo zijn ontwikkeld

Lees voor meer informatie de handleiding van de audioapparatuur of het hoofdstuk "Geluidsapparatuur aansluiten" in de  elektronische handleiding van het Wii U-systeem.


De beeldgrootte komt niet overeen met het schermformaat

Als de randen van het beeld worden afgesneden omdat het te groot is voor het tv-scherm, dan kun je dit aanpassen onder TV-SCHERMFORMAAT, te vinden via TELEVISIE in de systeeminstellingen.

- Afhankelijk van het type televisie dat je gebruikt, vult het beeld mogelijk niet het volledige scherm. Je kunt dit aanpassen in de schermformaatinstellingen van je televisie.

Wii U GamePad-scherm en respons van het touchscreen

Het Wii U GamePad-scherm gaat niet aan

Is het batterijlampje van de Wii U GamePad blauw?	Als het batterijlampje blauw is, dan staat het scherm uit. Druk op een willekeurige knop (behalve de POWER-knop) om het scherm weer aan te zetten.
Gaat het scherm een aantal seconden nadat je de Wii U GamePad-voeding hebt aangesloten en op de POWER-knop hebt gedrukt aan?	Als het scherm aan gaat nadat je dit gedaan hebt, dan is de batterij leeg. Houd de voeding aangesloten om de batterij op te laden. Als het scherm niet aan gaat, neem dan contact op met de technische dienst van Nintendo (kijk in het  boekje met belangrijke informatie).

De Wii U GamePad maakt een geluid / Het GamePad-scherm gaat plotseling aan, ook al staat het systeem uit

Als je hebt ingesteld dat je in het snelstartmenu berichten kunt ontvangen (door in het Wii U-menu naar de systeeminstellingen te gaan en ENERGIEVERBRUIK → SNELSTARTMENU-INSTELLINGEN te kiezen), dan wordt er bij elk nieuw bericht op de GamePad een geluid afgespeeld en verschijnt het bericht op het scherm.

- Het scherm gaat na enkele ogenblikken vanzelf uit. Je kunt het scherm ook meteen uitzetten door links onder in het berichtscherm SLUITEN te kiezen.
- Je kunt het volume van het berichtgeluid aanpassen in de snelstartmenu-instellingen ([zie pag. 145](#)).

Het touchscreen is onbruikbaar (geen respons van het touchscreen)

Zijn er voorwerpen aanwezig die de draadloze verbinding tussen het Wii U-systeem en de Wii U GamePad kunnen storen?	Gebruik geen voorwerpen in de buurt van het Wii U-systeem of de Wii U GamePad die het signaal kunnen storen, zoals metalen tv-meubels, AV-apparatuur, mobiele telefoons en magnetrons.
Is de besturing via het touchscreen niet nauwkeurig?	Als de besturing via het touchscreen niet nauwkeurig is, kalibreer het dan opnieuw in de instellingen van de Wii U GamePad, te vinden in de systeeminstellingen van het Wii U-menu. Als het probleem ervoor zorgt dat het Wii U-menu niet meer te bedienen is met het touchscreen, gebruik dan de richtingsknop en de A-knop.

Zit er een commercieel verkrijgbaar beschermlaagje op het touchscreen?

In de volgende omstandigheden werkt het touchscreen mogelijk niet goed. Lees de handleiding van het beschermlaagje en zorg dat het op de juiste wijze is aangebracht.

- **Er zit lucht of stof tussen het beschermlaagje en het touchscreen.**



- **Het beschermlaagje zit scheef.**

- Als het beschermlaagje scheef zit, breng het dan opnieuw aan zonder de randen van het beschermlaagje onder het frame van de Wii U GamePad te schuiven.



- **Het beschermlaagje is tussen het frame en het touchscreen geschoven.**



- De Wii U GamePad werkt correct als het touchscreen normaal functioneert nadat je het beschermlaagje hebt verwijderd.

Het beeld op de Wii U GamePad is vervormd (geblokt)/het geluid valt weg

Zijn er voorwerpen aanwezig die de draadloze verbinding tussen het Wii U-systeem en de Wii U GamePad kunnen storen?

Gebruik geen voorwerpen in de buurt van het Wii U-systeem of de Wii U GamePad die het signaal kunnen storen, zoals metalen tv-meubels, AV-apparatuur, mobiele telefoons en magnetrons.

Door de werkingwijze van de draadloze communicatie is het mogelijk dat er zich tijdens het gebruik beeld- of geluidsonderbrekingen voordoen. Dit duidt niet op een gebrek.

De kleur van het Wii U GamePad-scherm verandert opeens/de helderheid verandert en het wordt moeilijk om lichte kleuren te zien

Staat de energiebesparende stand aan?

Wanneer de energiebesparende stand aan staat, worden de kleur en helderheid, afhankelijk van het weergegeven beeld, automatisch aangepast om het batterijverbruik te verminderen. Dit kan zorgen voor kleurveranderingen, zoals het verbleken van lichte kleuren. Zet de energiebesparende stand uit in het HOME-menu om vaste kleuren en een vast helderheidsniveau aan te houden ([zie pag. 144](#)).

Er zijn zwarte of lichtje puntjes te zien op het Wii U GamePad-scherm die niet weggaan

Een klein aantal vaste of dode pixels en een oneven helderheid zijn kenmerkend voor lcd-schermen. Dit is normaal en wordt niet beschouwd als een defect.

Controllers

De cursor of het personage beweegt uit zichzelf

Is de neutrale positie van de controller uit balans?

Zie voor de Wii U GamePad [pag. 164](#). Kijk voor andere controllers in de desbetreffende handleidingen.

De Wii-afstandsbediening kan niet gebruikt worden (reageert niet goed)

Brandt het spelerslampje op de Wii-afstandsbediening?

Druk op een willekeurige knop op de Wii-afstandsbediening (behalve de POWER-knop).

Als het spelerslampje alsnog niet aan gaat, controleer dan of de batterijen correct geplaatst zijn. Vervang de batterijen indien nodig.

Is de Wii-afstandsbediening gesynchroniseerd met het Wii U-systeem?

Druk op de SYNC-knop van het Wii U-systeem en volg de instructies die op het scherm verschijnen.

Bevindt de sensorbalk zich te ver weg of te dichtbij?

Gebruik de Wii-afstandsbediening op één tot drie meter afstand van de sensorbalk (30 cm tot 1 m als je de Wii-afstandsbediening op de Wii U GamePad richt). Als de Wii-afstandsbediening nog steeds niet goed reageert, pas dan de gevoeligheid van de Wii-afstandsbediening aan via de optie LICHTGEVOELIGHEID VAN DE WII-AFSTANDSBEDIENING. Deze optie is te vinden in de systeeminstellingen van het Wii U-menu.

Bevinden er zich voorwerpen voor de sensorbalk?

Verplaats de voorwerpen die zich tussen de sensorbalk en de Wii-afstandsbediening bevinden.

Is de sensorbalk die is aangesloten op het Wii U-systeem, correct geplaatst?

Ga na of de sensorbalk correct is geplaatst ([zie pag. 149](#)). Als dit het probleem niet oplost, zorg er dan voor dat de sensorbalkstekker stevig is aangesloten.

Zijn er lichtbronnen in de buurt van de sensorbalk aanwezig, zoals ramen zonder gordijnen of felle gloeilampen en dergelijke?

Ga na of een van de volgende situaties het probleem veroorzaakt:

● **Zonlicht dat door de ramen schijnt**

De Wii-afstandsbediening functioneert mogelijk niet goed als deze een reflectie van de sensorbalk opvangt via een reflecterend oppervlak, zoals een tafelblad. Voorkom dat de sensorbalk wordt gereflecteerd door het reflecterende oppervlak te bedekken, bijvoorbeeld met een tafelkleed.

● **De sensorbalk wordt gereflecteerd door een sterk reflecterend oppervlak**

De reflectie kan ervoor zorgen dat de Wii-afstandsbediening niet goed functioneert. Voorkom dat het licht van de sensorbalk wordt gereflecteerd, bijvoorbeeld door een tafelkleed te gebruiken.

● **Zichtbare lichtbronnen in de buurt van de sensorbalk**

Als er lichtbronnen, zoals lampen, zichtbaar aanwezig zijn in de buurt van de sensorbalk, dan kunnen deze ervoor zorgen dat de Wii-afstandsbediening niet goed functioneert. Zet deze lichtbronnen uit.

● **Infrarood licht in de buurt van de televisie**

Verplaats of stop het gebruik van voorwerpen die licht of warmte uitstralen in de buurt van de sensorbalk, zoals verwarmingen (elektrisch/propana/kerosine), kaarsen, een open haard of kachels.


Is de Wii-afstandsbediening op de sensorbalk gericht?

Richt de Wii-afstandsbediening tijdens het gebruik op de sensorbalk.

Werkt de Wii-afstandsbediening nog steeds niet na al het bovenstaande geprobeerd te hebben? Houd dan de POWER-knop van het Wii U-systeem ten minste vier seconden lang ingedrukt en haal vervolgens de stekker van de Wii U-voeding uit het stopcontact als het systeemplampje rood is. Wacht ongeveer twee minuten, stop de voeding weer in het stopcontact en zet het Wii U-systeem aan.

- Als het systeemplampje niet rood wordt nadat je de POWER-knop ten minste vier seconden lang ingedrukt hebt gehouden, haal dan de stekker van de voeding uit het stopcontact.

Reparaties aanvragen

Als je nog steeds problemen ondervindt na het controleren en volgen van de stappen die in dit hoofdstuk omschreven staan, dan kun je de garantievoorzwaarden van de fabrikant bekijken in het boekje met belangrijke informatie en een verzoek indienen bij de technische dienst van Nintendo om het beschadigde voorwerp te laten controleren (kijk in het  boekje met belangrijke informatie). Los hiervan kan het zijn dat je, als koper van consumentengoederen, rechten hebt bij de winkel waar het product is aangeschaft volgens de wetgeving voor consumentenbescherming.

- Nintendo biedt via de technische dienst van Nintendo ook reparaties aan die buiten de garantie vallen.

Verwerking van producten aan het eind van hun levenscyclus

Nintendo draagt zorg voor het milieu. We moedigen gebruikers aan om hun oude elektronische apparatuur en batterijen op een milieuvriendelijke manier weg te gooien, en we verstrekken informatie aan verwerkingscentra om de verwerking en recycling van systemen aan het eind van hun levenscyclus te bevorderen. Onze geautoriseerde servicecentra bieden ondersteuning door systemen te repareren en op te knappen.

Energieverbruik van dit systeem

Energieverbruik van het systeem in actieve standen (gebaseerd op een testmeting):

Navigeren ¹	33,0 W
DVD's afspelen ²	N.v.t.
Blu-rays afspelen ³	N.v.t.
Streamen in 1080p ⁴	31,1 W
Actief games spelen ⁵	31,5 W
Opmerkingen:	
Testperiode	4 januari 2016 – 7 januari 2016
¹ Gebruikte Wii U-menu	Versie 5.5.0 E
² Geteste media	N.v.t.
³ Geteste media	N.v.t.
⁴ Gebruikte mediaspeler: YouTube	Nintendo Direct-presentatie van 12 november 2015
⁵ Gemiddelde bij het spelen van de volgende drie Nintendo-games:	Splatoon™ voor Wii U
	Mario Kart™ 8 voor Wii U
	Super Mario Maker™ voor Wii U