

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.



Merci d'avoir choisi la console Wii U™.

IMPORTANT : lisez attentivement ce mode d'emploi et le livret d'informations importantes avant d'installer ou d'utiliser la console Wii U, en prêtant une attention particulière aux informations sur la santé et la sécurité. Une fois la console installée, assurez-vous de lire les informations sur la santé et la sécurité, disponibles dans l'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu Wii U. Si ce produit est destiné à être utilisé par des enfants, la documentation doit leur être lue et expliquée par un adulte. Conservez ce mode d'emploi pour toute référence ultérieure.

IMPORTANT : Nintendo se réserve le droit de mettre automatiquement à jour la console Wii U et les Logiciels Wii U dans le but de garantir la sécurité et le bon fonctionnement de la console Wii U, d'améliorer les services ou de protéger la propriété intellectuelle de Nintendo ou de ses partenaires.

Ce produit contient des dispositifs de protection technique. Votre console Wii U n'est pas conçue pour être utilisée avec des appareils et logiciels, existants ou à créer, permettant de modifier le fonctionnement ou les caractéristiques techniques de la console Wii U ou des Logiciels.

De telles opérations non autorisées peuvent rendre votre console Wii U inutilisable et provoquer l'effacement de son contenu.

Les logiciels intégrés à la console Wii U ainsi que toutes les mises à jour de ces logiciels (désignés par le terme « Les Logiciels ») sont fournis par Nintendo uniquement pour un usage privé et non commercial. Les Logiciels ne doivent pas être utilisés dans un autre but. En particulier, sans accord écrit de Nintendo, vous ne devez ni céder ni louer les Logiciels, ni sous-licencier, publier, copier, modifier, adapter, traduire, étudier par ingénierie inverse, décompiler ou désassembler tout ou partie des Logiciels sauf expressément autorisé par la loi applicable.

Les informations ci-dessus concernent les versions européennes et australiennes de la console Wii U et des Logiciels.

Contrôle parental

Vous pouvez paramétrer la fonction de contrôle parental pour empêcher les enfants d'utiliser certaines fonctionnalités de la console Wii U, comme l'utilisation des logiciels, les achats dans le Nintendo eShop, le navigateur Internet ou autres.

Pendant l'installation de la console, il vous sera demandé de paramétrer le contrôle parental. Suivez les instructions à l'écran pour définir les restrictions souhaitées. Une fois l'installation terminée, sélectionnez le logiciel Contrôle parental dans le menu Wii U pour consulter ou modifier les paramètres.

Les paramètres du contrôle parental sont protégés par un code secret que vous pouvez définir pendant l'installation.

Pour plus d'informations, voir le guide de démarrage rapide .

Nintendo est susceptible de mettre à jour automatiquement votre console Wii U à tout moment, rendant obsolètes les informations contenues dans ce mode d'emploi. Vous trouverez la version la plus récente du mode d'emploi à cette adresse : <http://docs.nintendo-europe.com/>. (Ce service n'est pas disponible dans tous les pays.)

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Wii U est une marque de Nintendo.

© 2012 Nintendo Co., Ltd.

Sommaire

Documentation Wii U	92
Types de documentation	92
Utilisation des modes d'emploi électroniques	92

Informations sur la santé et la sécurité (À lire attentivement)	93
--	-----------

Installer la console 95

Nom et fonction des éléments	95
Console Wii U	95
Wii U GamePad	96

Recharger le Wii U GamePad	99
Comment recharger	99
Comportement du témoin de la batterie ..	100

Allumer / Éteindre la console	101
Allumer la console	101
Éteindre l'écran du Wii U GamePad	102
Éteindre la console	102

Synchroniser des manettes	104
Synchroniser des télécommandes Wii et d'autres manettes	104
Synchroniser le Wii U GamePad	104

Placer le capteur Wii	105
Comment placer le capteur Wii	105
Environnement de jeu	106

Paramètres 107

Paramètres de la console	107
Modifier les paramètres	107
Activer et désactiver la connexion sans fil à Internet	107

Paramètres de l'utilisateur	108
Identifiant Nintendo Network	108
Modifier les paramètres de l'utilisateur ..	109
Ajouter un utilisateur /	
Changer d'utilisateur	109

Utiliser la console 110

Utiliser des logiciels Wii	110
Préparation	110

Transférer les logiciels et les données d'une Wii vers une Wii U	111
Données transférables	111
Préparer le transfert	112
Processus de transfert	112

Transférer les logiciels et les données d'une Wii U vers une autre Wii U	115
Données transférables	116
Préparer le transfert	117
Processus de transfert	118

Calibrer les manettes	120
Calibrer l'écran tactile	120
Calibrer les sticks directionnels	120
Calibrer le capteur de mouvement	120

Remplacer ou retirer les batteries	121
Batterie du Wii U GamePad	121
Manipuler des batteries usagées	123
Pile de la console Wii U	124
Manipuler des piles bouton au lithium usagées	124

En cas de problème 125

Alimentation et surchauffe	125
Charge et batterie du GamePad	127
Image et son du téléviseur	128
Image et réponse de l'écran du Wii U GamePad	129
Utiliser une manette	130
Faire réparer votre console	132

Documentation Wii U

Types de documentation

■ Modes d'emploi fournis avec la console

- 📖 **Guide de démarrage rapide**
Accompagne l'utilisateur durant la première installation de la console Wii U™.
- 📖 **Mode d'emploi Wii U (ce mode d'emploi)**
Contient des informations sur les éléments, la recharge, les paramètres de la console ou la résolution des problèmes, entre autres.
- 📖 **Livret d'informations importantes**
Contient des informations importantes sur la santé et la sécurité, la garantie, le service consommateurs Nintendo, la fin de vie du produit, etc.

■ Modes d'emploi intégrés à la console Wii U

- ❓ **Mode d'emploi électronique Wii U**
Contient des informations détaillées concernant l'utilisation de la Wii U et des logiciels préinstallés.
- Wii **Mode d'emploi électronique du menu Wii**
Contient des informations détaillées concernant l'utilisation du menu Wii et des logiciels préinstallés.

Utilisation des modes d'emploi électroniques

Depuis le menu Wii U, ouvrez le menu HOME en appuyant sur le bouton HOME du Wii U GamePad, puis touchez  pour accéder au mode d'emploi électronique Wii U.

- Lorsque vous utilisez un logiciel Wii U, appuyez sur le bouton HOME, puis touchez  pour accéder au mode d'emploi électronique de ce logiciel.
- Touchez  en bas à gauche de l'écran pour fermer le mode d'emploi électronique et revenir à l'écran affiché avant d'avoir appuyé sur le bouton HOME.



Menu HOME

Mode d'emploi électronique

Touchez l'écran avec le stylet Wii U GamePad ou faites-le glisser sur l'écran pour naviguer dans le mode d'emploi (p. 97).



Sélectionner un élément

Faire défiler la page

Changer de page

- Les captures d'écran et les illustrations ont été réalisées pendant le développement de la console et peuvent différer du produit final.
- Pour changer la langue du mode d'emploi électronique, sélectionnez l'option affichée dans le coin inférieur droit de l'écran. Les captures d'écran visibles dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise.

Informations sur la santé et la sécurité (À lire attentivement)

Consultez l'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu Wii U et lisez le livret d'informations importantes  disponible avec votre console. Suivez les instructions afin de préserver votre santé et de réduire les risques d'accident, d'incendie, de choc électrique, etc.



■ Utilisation du produit par un enfant

Avant toute utilisation de la console, lisez à votre enfant le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu Wii U, le livret d'informations importantes et la documentation incluse. Nous vous recommandons de rester auprès de votre enfant et de le surveiller lorsqu'il utilise la console.

■ Effectuez des vérifications régulières

Vérifiez régulièrement l'état de votre console et des éléments qui l'accompagnent, en vous assurant par exemple que la prise et le câble CA ne sont pas endommagés, que la poussière ne s'est pas accumulée entre la prise CA et la prise murale, dans la prise d'air ou dans la grille de ventilation.

■ Si la console ne fonctionne pas correctement

Consultez la section En cas de problème (p.125).

■ Si un problème survient

(Si la console est endommagée, si vous entendez un bruit inhabituel, sentez une odeur étrange ou constatez une émission de fumée, etc.)

1 Éteindre

Maintenez le bouton POWER enfoncé pendant au moins une seconde.

- Par mesure de sécurité, ne touchez aucune autre partie de la console durant cette opération.

2 Débrancher

Débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale.

- Débranchez également tout accessoire relié à votre console.

3 Nous contacter

Contactez le service consommateurs Nintendo (voir le livret d'informations importantes .

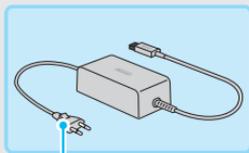
- N'essayez pas de réparer la console, vous risqueriez de vous blesser.

Avertissement : manipulation du bloc d'alimentation

Veillez observer les précautions suivantes lorsque vous manipulez le bloc d'alimentation afin de réduire tout risque d'incendie, de choc électrique, de surchauffe, etc.

- Le bloc d'alimentation doit être branché dans une prise murale facilement accessible, à proximité de la console.
- Le bloc d'alimentation ne doit pas être entreposé ou utilisé dans un endroit chaud ou près d'une source de chaleur, comme :
 - Un endroit exposé à la lumière du soleil, ou situé à proximité d'une source de chaleur, comme un radiateur ou une plaque de cuisson
 - Une couverture chauffante ou un tapis à poils longs
 - Sur un appareil audiovisuel
 - En plein air ou dans une voiture exposée au soleil
- Le bloc d'alimentation ne doit pas être utilisé dans un endroit humide ou susceptible d'accueillir une fuite d'eau. Ne manipulez pas le bloc d'alimentation si vos mains sont sales ou grasses.
- Ne posez pas d'objets susceptibles de contenir du liquide, comme un vase, sur le bloc d'alimentation.
- Assurez-vous que la prise CA est entièrement insérée dans la prise murale.
- Assurez-vous de brancher le bloc d'alimentation dans une prise au voltage adapté (230 V).
- Manipulez le câble avec précaution afin de ne pas l'endommager. Veillez à ne pas le plier ou l'enrouler très serré. Ne posez pas d'objets lourds sur le câble (en particulier sur la prise CC).
- Veillez à ne pas tirer, plier ou marcher sur le câble. N'essayez pas de modifier le câble.
- Nettoyez régulièrement la prise CA avec un chiffon pour la débarrasser de la poussière et des impuretés.
- Avant de déconnecter un câble de la console ou d'une prise murale, assurez-vous que la console Wii U est éteinte. Tirez ensuite doucement en tenant la prise et non le cordon.
- N'utilisez pas le bloc d'alimentation s'il est entré en contact avec un liquide, par exemple l'urine d'un animal.
- La surveillance d'un parent ou d'un tuteur légal est nécessaire lorsque ce produit est utilisé par un enfant.

Les caractéristiques techniques du bloc d'alimentation sont indiquées sur celui-ci.



Prise CA

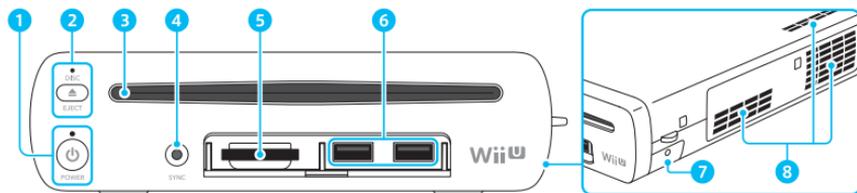


Ce symbole désigne les appareils de classe II, non reliés à la terre.

Nom et fonction des éléments

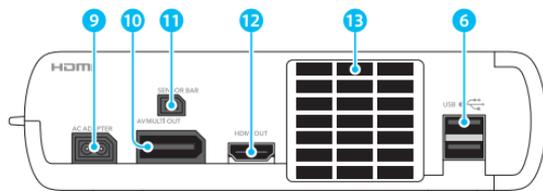
Console Wii U

■ Vue de face (Rabat de protection ouvert)



• Vue de droite

■ Vue de derrière



• Les illustrations publiées dans ce mode d'emploi peuvent différer du produit final.

1 Bouton POWER

Appuyez sur ce bouton pour allumer ou éteindre la console.

Témoignage d'alimentation

Indique si la console est allumée.

bleu : la console est allumée (p. 101).

orange : la console est éteinte, mais un téléchargement ou une installation est en cours (p. 103).

rouge : la console est éteinte (p. 102).

2 Bouton EJECT

Appuyez sur ce bouton pour éjecter un disque.

Témoignage de disque

S'allume en blanc lorsqu'un disque est inséré.

3 Fente de chargement

Pour insérer un disque Wii U ou un disque Wii.

4 Bouton SYNC

Appuyez sur ce bouton pour synchroniser des périphériques tels que le Wii U GamePad ou des télécommandes Wii ou télécommandes Wii Plus vendues séparément (p. 104).

5 Port carte SD

Insérez une carte SD, vendue séparément (voir la section Cartes SD du mode d'emploi électronique Wii U ?).

6 Ports USB

Connectez des appareils USB comportant l'icône , vendus séparément (voir la section Appareils USB du mode d'emploi électronique Wii U ?).

7 Couvercle de la pile

Pour accéder à la pile bouton au lithium (CR2032).

• Ne retirez pas ce couvercle, sauf pour changer la pile bouton au lithium.

8 Prises d'air

9 Prise d'alimentation

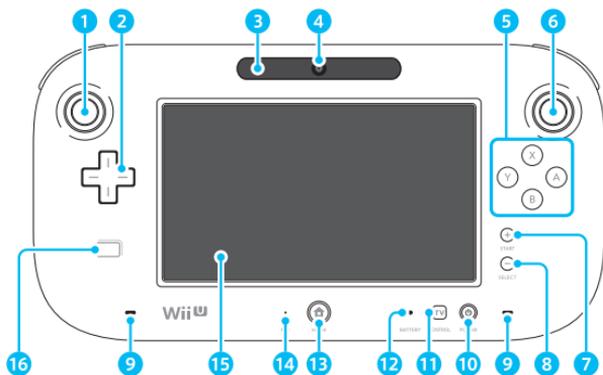
10 Sortie AV MULTI OUT

11 Prise du capteur

12 Port HDMI™

13 Grille de ventilation

Vue de face



1 Stick gauche (Stick L)

• Inclinez le stick gauche, ou appuyez dessus comme sur un bouton.

2 Manette +

3 Capteur

Détecte les mouvements des télécommandes Wii quand celles-ci sont utilisées pour contrôler l'écran du Wii U GamePad. (Logiciels compatibles uniquement.)

• Utilisé de cette manière, cet élément remplace de facto le capteur Wii (RVL-014) inclus dans le Premium Pack.

• Un capteur Wii (vendu séparément) est nécessaire pour utiliser une télécommande Wii lorsque vous contrôlez un logiciel sur l'écran de votre téléviseur (p. 105).

4 Appareil photo numérique

5 Boutons A, B, X et Y

6 Stick droit (Stick R)

• Inclinez le stick droit, ou appuyez dessus comme sur un bouton.

7 Bouton +

8 Bouton -

9 Haut-parleurs

10 Bouton POWER

Appuyez sur ce bouton pour allumer ou éteindre le Wii U GamePad et la console (p. 101).

11 Bouton TV

Accédez aux commandes de la télévision, de l'enregistreur vidéo numérique et au choix des chaînes (câble, satellite, etc.) (p. 101).

12 Témoin de la batterie

S'allume pendant la recharge et indique le niveau de charge de la batterie (p. 100).

13 Bouton HOME

Appuyez sur ce bouton pour modifier les paramètres des manettes comme le Wii U GamePad ou les télécommandes Wii, ou pour afficher le menu HOME et accéder à différentes fonctions, comme les modes d'emploi électroniques (voir la section Menu HOME du mode d'emploi électronique Wii U ?).

• Vous pouvez également appuyer sur le bouton HOME pour allumer le Wii U GamePad et la Wii U (mais pas pour les éteindre) (p. 101).

• Le témoin du bouton HOME s'allume en bleu lorsque vous recevez une notification, lorsqu'un ami enregistré dans votre liste d'amis apparaît en ligne (voir la section Liste d'amis du mode d'emploi électronique Wii U ?) ou lorsque vous recevez un appel via le logiciel Wii U Chat, entre autres.

14 Microphone

15 Écran tactile

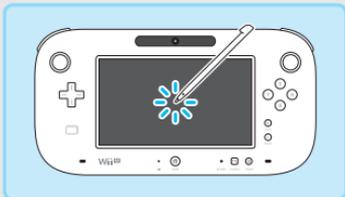
16 Point de contact NFC

Détecte et lit les données intégrées à des objets (cartes, etc.) compatibles avec la NFC (near-field communication, communication en champ proche). (Logiciels compatibles uniquement.)

Utiliser l'écran tactile

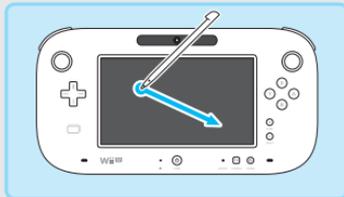
Toucher

Appuyer légèrement sur l'écran tactile avec le stylet.



Faire glisser

Poser le stylet sur l'écran tactile et le déplacer sur sa surface.



- Si l'écran tactile ne répond pas de manière satisfaisante, il se peut qu'il ne soit pas correctement calibré. Dans ce cas, reportez-vous à la section L'écran ne fonctionne pas (l'écran ne répond pas) du chapitre En cas de problème (p. 129).

Poser le Wii U GamePad verticalement

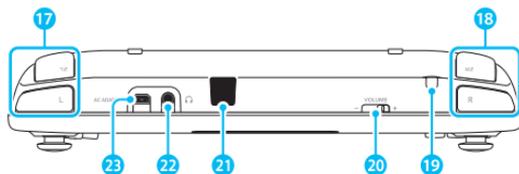
Assurez-vous que vous disposez d'une surface plane (table, etc.).

Posez le Wii U GamePad sur le support Wii U GamePad ou sur la station de recharge Wii U GamePad.

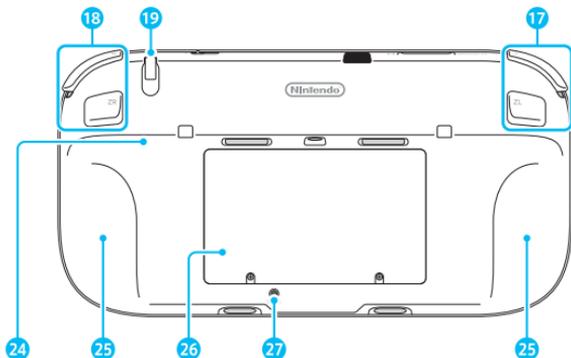
- Ne posez pas le Wii U GamePad sur la tranche.
- Ne touchez pas à l'écran tactile ni aux boutons quand le Wii U GamePad repose sur son support ou sur la station de recharge.
- Le support Wii U GamePad et la station de recharge Wii U GamePad ne sont inclus que dans le Premium Pack.



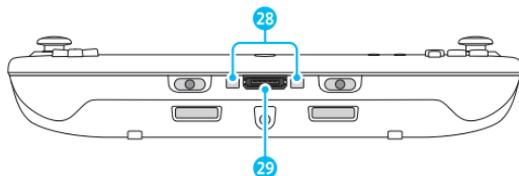
■ Vue du dessus



■ Vue de derrière



■ Vue de derrière



17 Bouton L / Bouton ZL

18 Bouton R / Bouton ZR

19 Porte-stylet

Permet de ranger le stylet Wii U GamePad.

20 Curseur de volume

Poussez ce bouton pour ajuster le volume sonore du Wii U GamePad.

21 Port infrarouge

Permet l'échange d'informations via la communication infrarouge.

22 Prise audio

Permet de brancher des écouteurs (vendus séparément). Lorsque vous utilisez des écouteurs, assurez-vous de les brancher avant de les porter à vos oreilles.

- Lorsque des écouteurs sont branchés dans cette prise, aucun son ne sort des haut-parleurs.

23 Prise d'alimentation

Permet de brancher le bloc d'alimentation Wii U GamePad.

24 Barre de soutien du Wii U GamePad

25 Poignées

26 Couvercle de la batterie

La batterie du Wii U GamePad se trouve en dessous.

- Ne retirez pas le couvercle de la batterie, sauf si vous devez la changer.

27 Bouton SYNC

Appuyez sur ce bouton pour synchroniser le Wii U GamePad à la console Wii U (p. 104).

28 Connecteurs de recharge

Permet de connecter le Wii U GamePad à la station de recharge.

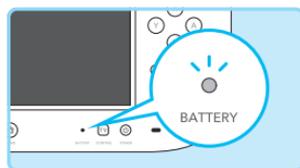
29 Connecteur d'accessoire

Permet de connecter des accessoires compatibles avec le Wii U GamePad.

Recharger le Wii U GamePad

Le témoin de la batterie devient orange pendant que le Wii U GamePad est en charge, et s'éteint lorsque la batterie est pleine. Le témoin de la batterie peut ne pas s'éteindre si vous utilisez le Wii U GamePad pendant qu'il est en charge.

- Ne rechargez le Wii U GamePad que si la température ambiante est comprise entre 10 et 35°C.
- Rechargez le Wii U GamePad avant sa première utilisation, ou s'il n'a pas été utilisé depuis longtemps.
- Il peut être impossible de charger la batterie si le Wii U GamePad n'a pas été utilisé pendant une longue période. Assurez-vous de charger la batterie au moins une fois tous les six mois.



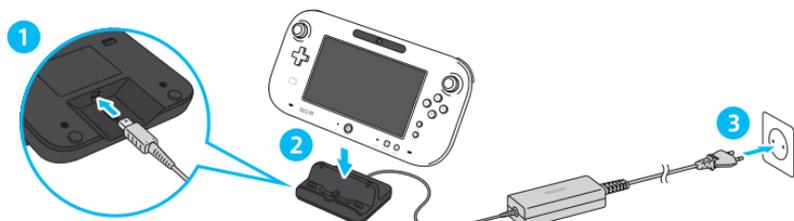
Comment recharger

Pour recharger le Wii U GamePad, branchez le bloc d'alimentation comme indiqué ci-dessous. Assurez-vous que les prises sont correctement insérées.

Branchement du bloc d'alimentation à la station de recharge Wii U GamePad

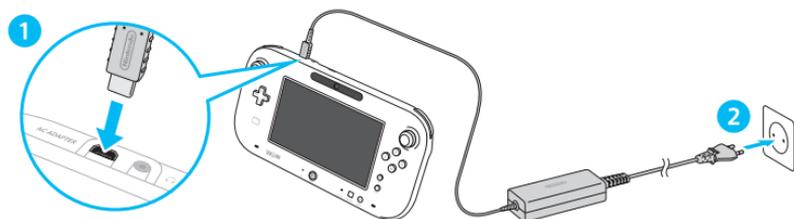
Placez la station de recharge sur une surface plane et stable. Si vous possédez un étui pour Wii U GamePad (vendu séparément), retirez-le avant de recharger le GamePad.

- La station de recharge est incluse dans le Premium Pack.



Branchement depuis le bloc d'alimentation

Une fois la batterie chargée, débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale. Retirez délicatement la prise du Wii U GamePad, en prenant soin de tenir la prise et le Wii U GamePad



Temps de recharge et autonomie

• Ces informations sont fournies à titre indicatif.

• Temps de recharge : environ 2 h 30

Le temps de recharge peut varier selon certains facteurs, comme les conditions d'utilisation ou la charge restante.

• Autonomie : 3 à 5 h

L'autonomie peut varier selon certains facteurs, comme la luminosité de l'écran, les fonctions utilisées (appareil photo, microphone, etc.), l'utilisation de la communication sans fil ou la température ambiante.

• Par défaut, la luminosité de l'écran du Wii U GamePad est réglée sur 4. Vous pouvez la modifier dans les paramètres des manettes, accessibles depuis le menu HOME.

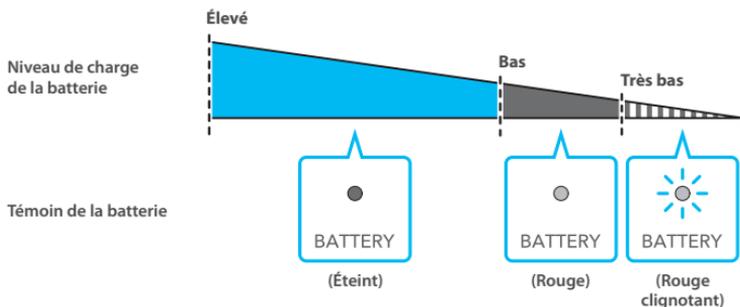
Mode économie d'énergie

Le Wii U GamePad peut ajuster automatiquement la luminosité et le contraste de l'écran en fonction des images affichées pour réduire sa consommation d'énergie. Vous pouvez activer l'économie d'énergie du Wii U GamePad dans les paramètres des manettes, accessibles depuis le menu HOME.

Comportement du témoin de la batterie

Le témoin de la batterie vous renseigne sur son niveau de charge.

• Si la batterie se vide complètement pendant que vous jouez, vous ne pourrez plus utiliser le Wii U GamePad. Rechargez le Wii U GamePad quand le témoin de la batterie devient rouge.



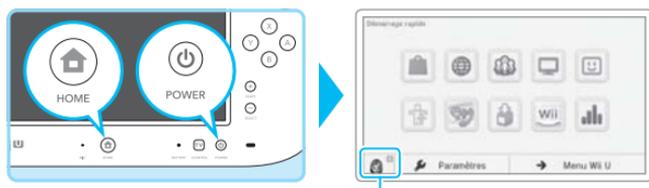
Allumer / Éteindre la console

Vous pouvez allumer et éteindre la console Wii U depuis le Wii U GamePad, une manette ou la console.

Allumer la console

Appuyez sur le bouton POWER (⏻) (le bouton POWER) ou (🏠) (le bouton HOME) sur le Wii U GamePad pour l'allumer et afficher le menu de démarrage rapide. Dans le menu de démarrage rapide s'affichent les icônes des logiciels récemment utilisés (jusqu'à 10 icônes) sur votre console Wii U, vous permettant de les démarrer immédiatement.

- Pour pouvoir utiliser le démarrage rapide, accédez aux paramètres d'alimentation, dans les paramètres de la console (p. 107), puis activez les fonctions en mode veille et le démarrage rapide en sélectionnant OUI pour chacune des deux options.
- Si vous avez activé les fonctions en mode veille, les icônes des logiciels installés alors que la console était éteinte s'afficheront également dans le menu de démarrage rapide.



S'affiche si vous avez sélectionné un utilisateur par défaut sur la console. Touchez le Mii™ pour changer d'utilisateur.

Allumer la console avec le bouton TV (TV) du Wii U GamePad

Appuyez sur (TV) sur le Wii U GamePad pour accéder à l'écran de la Télécommande TV et touchez JOUER À LA Wii U. Fermez l'écran de la Télécommande TV pour accéder au menu de démarrage rapide.

- La Télécommande TV vous permet également de contrôler le téléviseur grâce au Wii U GamePad. Vous pouvez ainsi allumer le téléviseur ou changer la source de l'image affichée (voir la section Télécommande TV du mode d'emploi électronique Wii U [?]).



Allumer la console sans utiliser le Wii U GamePad

Appuyez sur le bouton POWER (⏻) sur la console Wii U, une télécommande Wii, ou une autre manette, pour allumer la console.

Sélectionnez un utilisateur (p. 108) pour accéder au menu Wii U.



Éteindre l'écran du Wii U GamePad

Si vous ne l'utilisez pas, vous pouvez éteindre l'écran du Wii U GamePad pour réduire sa consommation d'énergie. Pour éteindre l'écran, sélectionnez **DÉSACTIVER L'ÉCRAN** dans les paramètres des manettes, accessibles depuis le menu HOME.

- Le témoin de la batterie s'éteint progressivement lorsque vous éteignez l'écran.

Éteindre la console

Maintenez le bouton POWER (⏻) du Wii U GamePad enfoncé pour éteindre la console Wii U. Vous pouvez également appuyer sur le bouton POWER (⏻) sur la console ou sur une manette (telle que la télécommande Wii).

Si vous appuyez sur le bouton POWER (⏻) pendant une seconde, la console s'éteint et les fonctions en mode veille s'activent (pour plus d'informations, veuillez consulter la page suivante). Une fois la console éteinte, le témoin d'alimentation de la console passe du bleu au rouge, et l'écran du Wii U GamePad s'éteint à son tour.

- Le témoin d'alimentation reste allumé, même si la console est éteinte.
- La console Wii U ne peut pas être éteinte depuis le Wii U GamePad lorsque vous naviguez dans le menu Wii ou utilisez un logiciel Wii.

Avertissement : rallumer la console

Ne rallumez pas la console immédiatement après l'avoir éteinte : vous risqueriez de l'endommager. Après que le témoin d'alimentation s'est allumé en rouge, **attendez toujours au moins quatre secondes** avant de rallumer la console.

Extinction automatique de la console

La fonction d'extinction automatique permet d'économiser de l'énergie en réduisant la consommation de la console lorsqu'elle est allumée mais que vous ne l'utilisez pas. Cette fonction met par défaut la console en veille automatiquement afin de ne consommer qu'une quantité d'énergie inférieure à 0,5 W si vous ne l'utilisez pas durant un certain temps. Vous pouvez régler la durée nécessaire à l'extinction automatique de la console dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U, en sélectionnant Paramètres d'alimentation puis Extinction automatique de la console.

- Par défaut, la console est configurée pour se mettre en veille après une heure d'inactivité ou après quatre heures de lecture d'un fichier vidéo (ce temps peut varier en fonction de l'application utilisée). La désactivation de la fonction d'extinction automatique s'applique à toute la console, quel que soit le mode utilisé.

Fonctions en mode veille

Cette option permet à la console Wii U d'effectuer certaines opérations pendant qu'elle est en veille, notamment le téléchargement et l'installation de contenus.

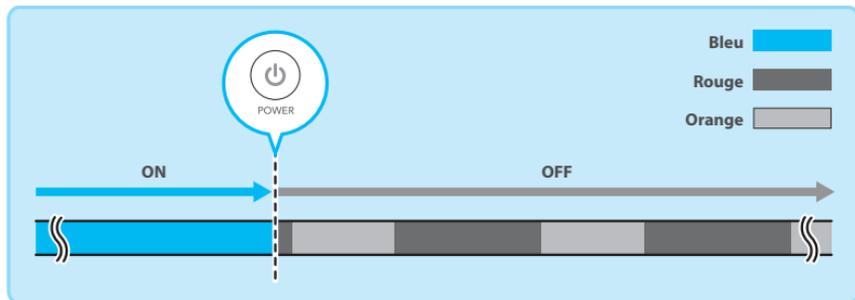
- Cette fonction est activée par défaut. Vous pouvez la désactiver dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U, en sélectionnant PARAMÈTRES D'ALIMENTATION.
- Les fonctions en mode veille ne s'exécutent pas dans les cas suivants :
 - si vous avez éteint la console en appuyant sur son bouton POWER pendant plus de quatre secondes ;
 - si le bloc d'alimentation est déconnecté de la console, une fois celle-ci éteinte.

Si cette option est désactivée et que la fonction d'extinction automatique s'active, la console se met en veille mais n'exécute aucune opération.

■ Couleur du témoin d'alimentation lorsque les fonctions en mode veille sont activées

Quand les fonctions en mode veille sont activées, la console cherche régulièrement les mises à jour disponibles pour les logiciels lorsqu'elle est éteinte. Le témoin d'alimentation de la console passe alors du rouge à l'orange. Si des opérations de téléchargement, d'installation ou de mise à jour sont nécessaires, elles seront effectuées automatiquement. Lorsque toutes les opérations sont terminées, le témoin d'alimentation de la console s'allume à nouveau en rouge.

- Une fois ces opérations terminées, la console effectuera une nouvelle recherche de mises à jour toutes les heures. Entre chaque activation de ces fonctions, le témoin d'alimentation reste allumé en rouge. Vous pouvez modifier l'intervalle entre chaque activation en sélectionnant PARAMÈTRES D'ALIMENTATION dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U.



Réception de notifications

Pour recevoir des notifications dans le menu de démarrage rapide, accédez aux paramètres de la console depuis le menu Wii U, puis sélectionnez PARAMÈTRES D'ALIMENTATION → PARAMÈTRES DE DÉMARRAGE RAPIDE. Lorsqu'une notification est reçue sur le Wii U GamePad, un signal sonore retentit et le contenu de la notification s'affiche sur l'écran du GamePad.

- L'écran du GamePad s'éteint après une période d'inactivité. Pour l'éteindre immédiatement, touchez FERMER dans le coin inférieur gauche de l'écran des notifications.
- Vous pouvez ajuster le volume des alertes sonores en touchant PARAMÈTRES dans le menu de démarrage rapide (p. 101).

Synchroniser des manettes

Les manettes, comme les télécommandes Wii (vendues séparément), doivent être synchronisées avec la console Wii U avant leur utilisation. Une fois la manette synchronisée, vous pouvez utiliser le bouton POWER sur cette manette pour allumer ou éteindre la console.

- Pour utiliser des télécommandes Wii (sauf pour certains logiciels), vous aurez besoin d'un capteur Wii (p. 105).
- Une manette ne peut être synchronisée qu'avec une seule console. Si la manette que vous utilisez est synchronisée avec votre console Wii U et que vous souhaitez l'utiliser avec une autre console Wii U ou Wii™, vous devrez la resynchroniser avec celle-ci.
- Si vous souhaitez synchroniser une Wii Balance Board™, consultez le mode d'emploi d'un logiciel compatible.

Synchroniser des télécommandes Wii et d'autres manettes

Pour synchroniser des manettes, comme des télécommandes Wii, appuyez une fois sur le bouton SYNC de la console Wii U lorsque le menu Wii U est affiché. Vous pouvez ensuite synchroniser des manettes en suivant les indications affichées sur l'écran du téléviseur et en appuyant sur le bouton SYNC de la manette.

- Vous pouvez synchroniser jusqu'à 10 manettes (sans compter le Wii U GamePad). Une fois ce nombre atteint, les manettes synchronisées seront remplacées en commençant par la synchronisation la plus ancienne.



Lorsque toutes vos manettes sont synchronisées, un témoin du joueur s'allumera sur chaque manette. Ce témoin indique le numéro du joueur assigné à cette manette.



Exemple : télécommandes Wii

Synchroniser le Wii U GamePad

Pour synchroniser le Wii U GamePad, appuyez deux fois sur le bouton SYNC de la console Wii U quand le menu Wii U est affiché. Ensuite, appuyez sur le bouton SYNC du Wii U GamePad et synchronisez-le en entrant les symboles affichés sur l'écran du téléviseur, comme indiqué.



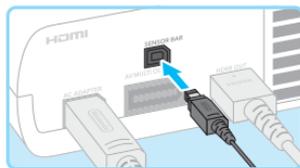
Placer le capteur Wii

Avant d'utiliser des télécommandes Wii, vous devez brancher un capteur Wii (RVL-014) en suivant les instructions ci-dessous. Un capteur Wii est inclus dans le Premium Pack. (Les télécommandes Wii et le capteur Wii ne sont pas compatibles avec certains logiciels.)

Comment placer le capteur Wii

1 Branchez le capteur Wii à la console Wii U

Branchez-le dans la prise du capteur à l'arrière de la console Wii U. Assurez-vous que la prise est fermement insérée. Si vous avez acheté le Basic Pack, vous pouvez utiliser le capteur Wii inclus avec une console Wii que vous possédez déjà.

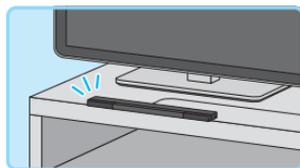
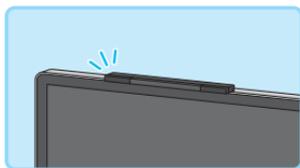


2 Retirez les films de protection des adhésifs situés sous le capteur Wii



3 Placez le capteur Wii au-dessus ou en dessous du téléviseur

Avant de placer le capteur Wii, consultez la section Conseils de placement du capteur (p. 106).



Si vous placez le capteur Wii en dessous du téléviseur

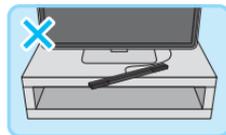
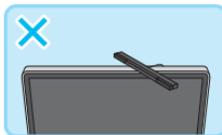
Accédez aux paramètres via le menu Wii U, sélectionnez TÉLÉCOMMANDE Wii ET CAPTEUR, puis POSITION DU CAPTEUR PAR RAPPORT AU TÉLÉVISEUR et enfin EN DESSOUS pour indiquer la position du capteur Wii.



Conseils de placement du capteur Wii

- Le capteur Wii doit être aligné avec le centre du téléviseur et face vers l'avant.

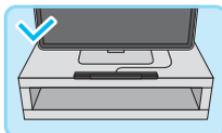
• N'installez pas le capteur Wii au niveau de l'aération du téléviseur.



- L'avant du capteur Wii doit être aligné avec l'avant du téléviseur, et légèrement avancé.



- Si vous placez le capteur Wii sur le meuble du téléviseur, il doit être le plus près possible de ce dernier.

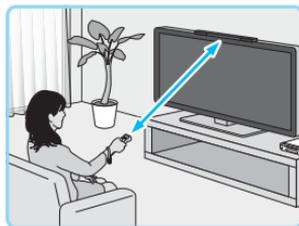


Environnement de jeu

Assurez-vous que les conditions suivantes sont respectées lorsque vous utilisez la télécommande Wii :

- faites directement face au capteur Wii ;
- il ne doit pas y avoir d'obstacles entre le capteur Wii et la télécommande Wii ;
- tenez-vous debout ou asseyez-vous face au téléviseur ;
- tenez-vous à bonne distance du capteur Wii. La distance optimale se situe entre un et trois mètres.

Si la télécommande Wii ne répond pas correctement, réglez ses paramètres en accédant aux paramètres de la console via le menu Wii U et en sélectionnant TÉLÉCOMMANDE Wii ET CAPTEUR, ou consultez la section La télécommande Wii ne fonctionne pas (ne répond pas correctement) du chapitre En cas de problème (p. 131).



Paramètres de la console

L'application Paramètres de la console vous permet de régler différents paramètres, comme la configuration de la connexion Internet ou la gestion des données. Elle contient également des informations sur la console Wii U, comme le numéro de version du logiciel système.

- Les paramètres de la console sont les mêmes pour tous les utilisateurs (p. 108). Vous ne pouvez pas les personnaliser.

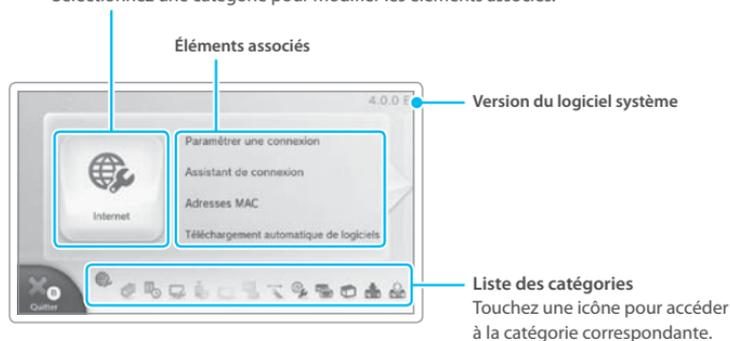


Modifier les paramètres

Touchez l'écran du Wii U GamePad pour modifier les paramètres. Pour en savoir plus sur les options disponibles et les éléments modifiables, consultez la section Paramètres de la console du mode d'emploi électronique Wii U .

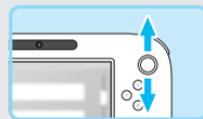
Catégorie

Sélectionnez une catégorie pour modifier les éléments associés.



Informations concernant les paramètres

Des informations concernant les paramètres s'affichent sur l'écran de votre téléviseur durant la modification. Utilisez le stick droit du Wii U GamePad pour faire défiler les informations.



Activer et désactiver la connexion sans fil à Internet

Pour activer la connexion sans fil à Internet, accédez aux paramètres de la console depuis le menu Wii U, puis sélectionnez INTERNET → CONNEXION INTERNET et configurez la connexion désirée.

Pour désactiver la connexion sans fil à Internet, accédez aux paramètres de la console depuis le menu Wii U, sélectionnez INTERNET → CONNEXION INTERNET → LISTE DES CONNEXIONS, puis sélectionnez et effacez la connexion utilisée pour accéder à Internet.

Paramètres de l'utilisateur

La console Wii U permet à chaque utilisateur de configurer et de sauvegarder ses données de jeu, son temps de jeu et d'autres éléments similaires. Un identifiant Nintendo Network™ doit être associé à tous les utilisateurs qui veulent accéder aux services et fonctions en ligne offerts par Nintendo.

Touchez le Mii en haut à gauche du menu Wii U pour accéder aux paramètres de l'utilisateur.



Identifiant Nintendo Network

Touchez ASSOCIER UN IDENTIFIANT NINTENDO NETWORK à l'écran des paramètres de l'utilisateur et suivez les instructions affichées.

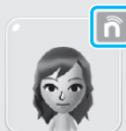
- Si vous avez déjà créé un identifiant Nintendo Network et que celui-ci est associé à une console de la famille Nintendo 3DS™, vous pouvez l'associer à votre Wii U pour utiliser votre solde du Nintendo eShop et d'autres données sur les deux appareils.
- L'identifiant Nintendo Network et le compte Club Nintendo™ sont deux choses distinctes.
- Une adresse e-mail est nécessaire pour créer un identifiant Nintendo Network.
- L'identifiant Nintendo Network d'un enfant doit être créé par un parent ou tuteur. L'adresse e-mail du parent ou tuteur doit être utilisée durant la création de l'identifiant.



Associer un identifiant Nintendo Network

Associez un identifiant Nintendo Network à chaque utilisateur pour leur permettre d'utiliser des services tels que Miiverse™ ou le Nintendo eShop, et de gérer leurs amis grâce à la liste d'amis.

-  apparaît dans le coin supérieur droit du portrait du Mii d'un utilisateur une fois qu'un identifiant Nintendo Network est associé à celui-ci.



Fonctionnalités disponibles sur Wii U après association	Non associé	Associé
Consultation de l'historique des achats pour les logiciels téléchargés / Gestion de la liste d'amis	✗	✓
Accès aux services et fonctionnalités en ligne	✗	✓
Consultation du temps de jeu / Gestion des données de sauvegarde / Gestion du Mii de l'utilisateur	✓	✓

Modifier les paramètres de l'utilisateur

Sélectionnez une option à l'écran des paramètres de l'utilisateur et suivez les instructions affichées à l'écran.

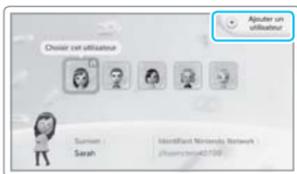
- Si vous avez associé un même identifiant Nintendo Network à une Wii U et à une console de la famille Nintendo 3DS, les modifications que vous apportez aux informations de l'identifiant sur un appareil se répercutent sur l'autre.
- Si vous effacez un identifiant Nintendo Network, les informations associées à cet identifiant (telles que le solde du compte Nintendo eShop) seront également effacées, et l'identifiant ne pourra plus être utilisé sur aucun appareil. Pour plus d'informations sur l'effacement d'un identifiant Nintendo Network, consultez la politique de confidentialité Nintendo Network.



Ajouter un utilisateur / Changer d'utilisateur

Si la console est destinée à être utilisée par plusieurs personnes, comme les membres d'une famille, nous vous conseillons avant toute chose d'ajouter un utilisateur pour chaque personne susceptible d'utiliser la console. Touchez CHANGER D'UTILISATEUR à l'écran des paramètres de l'utilisateur et suivez les instructions affichées pour choisir un autre utilisateur ou ajouter un nouvel utilisateur.

- La console Wii U peut accueillir jusqu'à 12 utilisateurs.
- Vous pouvez également ajouter un utilisateur depuis l'écran de sélection de l'utilisateur après avoir allumé la console avec le bouton POWER (⏻).



Utiliser des logiciels Wii

Accédez au menu Wii pour utiliser des logiciels Wii (disques Wii, WiiWare™, logiciels de la console virtuelle).

- Le Wii U GamePad et la manette Wii U Pro ne sont pas compatibles avec les logiciels Wii.



Préparation

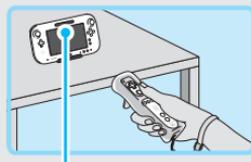
Les accessoires suivants (vendus séparément) sont nécessaires pour utiliser le menu Wii.

- Télécommande Wii (ou télécommande Wii Plus) (p. 104)
- Capteur Wii (p. 105)

Certains logiciels peuvent nécessiter l'utilisation d'une manette et d'un accessoire par joueur. Pour plus d'informations, consultez le mode d'emploi du logiciel que vous voulez utiliser.

Jouer sur le Wii U GamePad

Vous pouvez utiliser l'écran du Wii U GamePad pour afficher le logiciel. Dans ce cas, pointez la télécommande Wii vers le capteur du Wii U GamePad (voir la section Menu Wii du mode d'emploi électronique Wii U ) .



Capteur

Accéder directement au menu Wii

Après avoir allumé la console avec le bouton POWER , maintenez le bouton B du Wii U GamePad enfoncé au moment où le logo Wii apparaît à l'écran pour accéder directement au menu Wii.



Allumer et éteindre l'écran du Wii U GamePad

Lorsque le menu Wii est affiché, ou lorsque vous utilisez un logiciel Wii, appuyez sur le bouton POWER  du Wii U GamePad pour allumer ou éteindre son écran.

- Attention : cette opération ne fonctionne que dans les cas décrits ci-dessus. Dans les autres cas (si vous utilisez un logiciel Wii U par exemple), la console Wii U s'éteint si vous appuyez sur le bouton POWER  du Wii U GamePad.

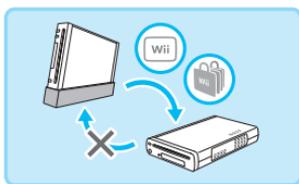
Transférer les logiciels et les données d'une Wii vers une Wii U

Les données sauvegardées sur une console Wii, telles que des logiciels ou des données de sauvegarde, peuvent être transférées (c'est-à-dire déplacées) vers une console Wii U.

- Les données seront effacées de la console Wii une fois le transfert terminé.
- Les données ne peuvent pas être transférées d'une console Wii U vers une console Wii. Une fois transférées, les données ne peuvent pas être retransférées vers la console Wii dont elles sont issues.

Pour transférer les données, vous aurez besoin du matériel suivant :

- une console Wii U, une console Wii et les accessoires associés
- une carte SD/SDHC disposant d'au moins 512 Mo d'espace libre (vendue séparément) (ci-après une « carte SD »)
- une connexion Internet haut débit (voir la section Paramètres Internet du guide de démarrage rapide )
- Pour savoir comment connecter une console Wii à Internet, consultez le mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres.



Données transférables

Les données listées ci-dessous seront transférées en une seule fois. Vous ne pouvez pas sélectionner les éléments à transférer individuellement ni transférer d'autres types de données, telles que les données de sauvegarde d'un logiciel Nintendo GameCube™.

 Logiciel Wii	<ul style="list-style-type: none">• Les données de sauvegarde des logiciels Wii¹• Les WiiWare et leurs données de sauvegarde^{1,2}• Les jeux de la console virtuelle et leurs données de sauvegarde^{1,2}• Les contenus additionnels des logiciels
 Chaîne boutique Wii	<ul style="list-style-type: none">• Les Wii Points³• L'historique des activités de la chaîne boutique Wii
Autre	<ul style="list-style-type: none">• Les Mii⁴

¹ Si les données de sauvegarde ont été transférées sur une carte SD, vous devez les retransférer dans la mémoire de la console Wii avant de commencer le transfert vers une console Wii U.

² Les logiciels préinstallés dans la console Wii au moment de son achat ne peuvent pas être transférés.

³ Le solde de Wii Points sera ajouté au solde de la chaîne boutique Wii sur la console Wii U. Vous ne pouvez pas effectuer de transfert si le solde total dépasse 10 000 Wii Points.

⁴ Les Mii seront déplacés vers la chaîne Mii dans le menu Wii de la console Wii U.

Logiciel de la console Wii ayant été effacé ou transféré sur une carte SD

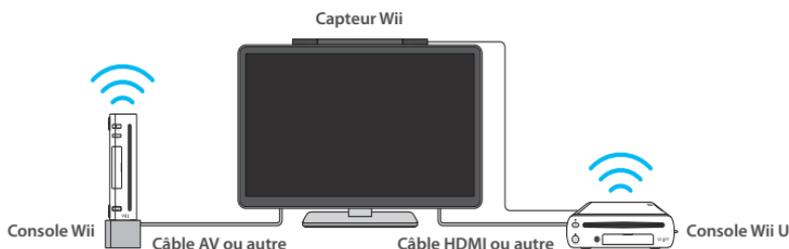
L'historique des activités de la chaîne boutique Wii sera transféré vers la chaîne boutique Wii dans le menu Wii de la console Wii U. Si vous avez effacé un logiciel acquis via la chaîne boutique Wii ou que vous l'avez transféré sur une carte SD, vous pouvez le télécharger à nouveau gratuitement sur la console Wii U, via la chaîne boutique Wii.

Préparer le transfert

✓ Vérifier l'installation

Vérifiez que la console Wii U, la console Wii et le capteur Wii sont branchés correctement. Assurez-vous que chaque console est paramétrée pour se connecter à Internet.

Exemple d'installation



✓ Associer un identifiant Nintendo Network

Vous devez associer un identifiant Nintendo Network (p. 108) avant de transférer des données.



Icône du Mii de l'utilisateur

Processus de transfert

Sélectionnez l'icône du menu Wii dans le menu Wii U. Ensuite, assurez-vous que la console Wii est branchée à un téléviseur et allumez la console. Une fois les deux consoles connectées au téléviseur, modifiez le canal d'entrée du téléviseur pour commuter entre la Wii U et la Wii.

- Ne retirez pas la carte SD, ne touchez pas aux boutons POWER des deux consoles et ne débranchez pas les blocs d'alimentation pendant le chargement ou la sauvegarde des données. Vous risqueriez d'endommager les consoles ou de provoquer une perte de données.
- Si vous branchez alternativement la console Wii et la console Wii U sur le même téléviseur en utilisant un seul câble AV, changez le branchement du câble aux consoles au moment de déplacer la carte SD.

Console Wii U

- 1 Sélectionnez l'icône Menu Wii dans le menu Wii U.



- 2 Sélectionnez TRANSFERT Wii.

Téléchargez gratuitement le transfert Wii depuis la chaîne boutique Wii. L'icône du transfert Wii s'affiche dans le menu Wii.

- Le logiciel doit être sauvegardé dans la mémoire de la console.

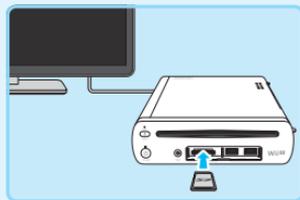


- 3 Sélectionnez la chaîne TRANSFERT Wii qui vient d'apparaître.



- 4 Insérez la carte SD utilisée pour le transfert dans la console Wii U.

Lisez les avertissements affichés à l'écran et suivez les instructions qui vous guident tout au long du transfert. Des informations concernant la console Wii U sont sauvegardées sur la carte SD.



- 5 Changez le canal d'entrée du téléviseur pour afficher l'écran de la console Wii.

Si vous n'utilisez qu'une seule télécommande Wii pour contrôler les deux consoles, synchronisez-la avec la console Wii (voir la section Préparation de la console du mode d'emploi Wii .

Console Wii

6 Téléchargez le transfert Wii U depuis la chaîne boutique Wii de la console Wii.

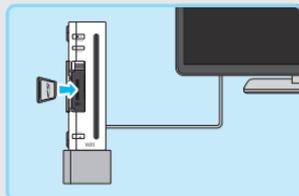
Sélectionnez ACCÉDER À LA BOUTIQUE Wii pour télécharger le transfert Wii U gratuitement dans la rubrique Chaînes Wii.

- Le logiciel doit être sauvegardé dans la mémoire de la console Wii.

**7** Sélectionnez TRANSFERT Wii U dans le menu Wii.**8** Retirez la carte SD de la console Wii U et insérez-la dans la console Wii.

Lisez les avertissements affichés à l'écran et suivez les instructions qui vous guident tout au long du transfert. Des informations concernant la console Wii sont sauvegardées sur la carte SD.

- Seules les données sauvegardées dans la mémoire de la console Wii sont transférées vers la carte SD.

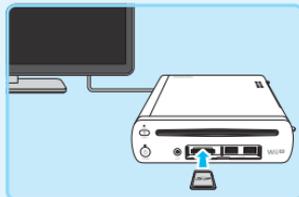
**9** Changez le canal d'entrée du téléviseur pour afficher l'écran de la console Wii U.

Si vous n'utilisez qu'une seule télécommande Wii pour contrôler les deux consoles, synchronisez-la avec la console Wii U ([p. 104](#)).

Console Wii U

10 Retirez la carte SD de la console Wii et insérez-la dans la console Wii U.

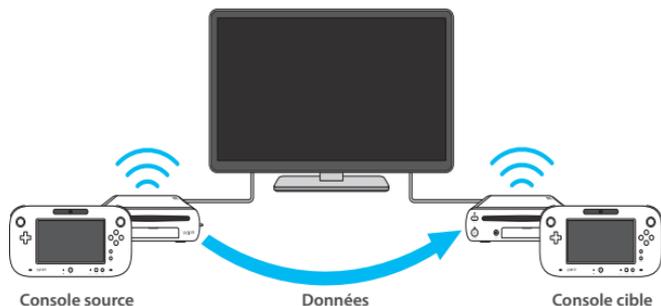
Suivez les instructions à l'écran pour transférer les données de la console Wii (sauvegardées sur la carte SD) vers la console Wii U.



Une fois le transfert terminé, les données sont effacées de la carte SD.

Transférer les logiciels et les données d'une Wii U vers une autre Wii U

Les données sauvegardées sur une console Wii U, telles que les logiciels et les données de sauvegarde, peuvent être transférées (déplacées) vers une autre Wii U.



Pour effectuer un transfert, vous devez disposer des éléments suivants :

- un pack Wii U source et un pack Wii U cible¹
- une carte mémoire SD/SDHC (ci-après dénommée « carte SD »)²
- une connexion Internet haut débit (voir la section « Paramètres Internet » du guide de démarrage rapide )
- une télécommande Wii (ou télécommande Wii Plus)³

¹ S'il n'est pas possible de connecter simultanément deux consoles Wii U au téléviseur, connectez la console Wii U cible.

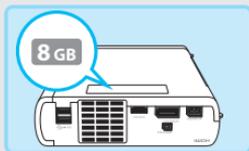
² L'espace de stockage dont vous devez disposer sur votre carte SD dépend de la quantité de données que vous voulez transférer. La quantité totale de données à transférer (jusqu'à 32 Go) s'affichera sur l'écran du GamePad avant l'étape d'insertion de la carte SD.

³ Nécessaire si des données relatives à des logiciels Wii sont sauvegardées sur la console.

Transférer les données d'une console Premium Pack vers une console Basic Pack

Le volume de données que vous pouvez sauvegarder n'est pas le même sur une Wii U Premium Pack et sur une Wii U Basic Pack. Si le volume de données de la console source est supérieur à l'espace de stockage de la console cible, vous devrez utiliser un support de sauvegarde USB (vendu séparément). Pour plus d'informations, visitez le site Nintendo (support.nintendo.com).

- Pour savoir si votre console Wii U est une console Premium Pack ou une console Basic Pack, référez-vous à l'étiquette figurant au-dessous de la console, ou à son emballage.
- Selon le pack, votre console dispose de la mémoire suivante :
Premium Pack: 32 Go
Basic Pack: 8 Go



Étiquette au-dessous de la console

Données transférables

Toutes les données suivantes sont transférées ensemble. Il n'est pas possible de transférer individuellement des utilisateurs ou des données, ni de transférer les paramètres des manettes (informations de synchronisation ou paramétrage actuel).

Transférer les logiciels et les données d'une Wii U vers une autre Wii U

Logiciels Wii U¹	<ul style="list-style-type: none">● Données de sauvegarde des logiciels Wii U● Logiciels préinstallés et leurs données de sauvegarde²● Logiciels téléchargés dans le Nintendo eShop et leurs données de sauvegarde^{1,2}● Données de mise à jour, contenu additionnel et pass ou licences
Données d'utilisateur	<ul style="list-style-type: none">● Paramètres de chaque utilisateur, identifiant Nintendo Network et adresse e-mail compris● Paramètres de contrôle parental● Activités sur le compte et solde du Nintendo eShop
Données Wii	<ul style="list-style-type: none">● Données relatives aux logiciels Wii et à la chaîne boutique Wii³
Autres⁴	<ul style="list-style-type: none">● Mii

¹ Il se peut que certains logiciels ne soient pas utilisables sur la console Wii U cible.

² L'éditeur Mii, la liste d'amis et Miiverse peuvent continuer à être utilisés normalement sur la console cible.

³ Consultez la section « Transférer les logiciels et les données d'une Wii vers une Wii U » pour plus d'informations sur le type d'informations transférables et les précautions à prendre (p. 111).

⁴ Certains autres paramètres de la console, notamment les paramètres TV, sont transférés vers la console Wii U cible.

Avertissements

- Une fois le transfert effectué, les données de la console Wii U source sont effacées.
- Toutes les données sauvegardées sur la console Wii U cible (données de sauvegarde et utilisateurs compris) sont effacées au cours du transfert et remplacées par les données de la console source.
- Les logiciels téléchargeables préinstallés sur la console Wii U source au moment de son achat ne sont utilisables que sur la console cible après le transfert.
 - Les « activités sur votre compte » associées à ces logiciels dans le Nintendo eShop seront transférées vers l'identifiant Nintendo Network de l'utilisateur sélectionné au moment du transfert.
- Si vous utilisiez un support de sauvegarde USB avec la console cible, vous ne pourrez plus l'utiliser avec aucune des deux consoles après le transfert. Les données sauvegardées sur ce support (données de sauvegarde comprises) seront également inutilisables.
 - Vous devrez formater le support de sauvegarde USB pour l'utiliser à nouveau avec votre console.
- Les logiciels et autres produits que vous avez achetés dans le Nintendo eShop avant le transfert sont effacés de la console cible. Vous pouvez cependant les télécharger à nouveau gratuitement en associant votre identifiant Nintendo Network à un utilisateur sur la console cible après le transfert.
- Assurez-vous de vous souvenir de votre identifiant Nintendo Network ainsi que du mot de passe et de l'adresse e-mail qui lui sont associés. Ces informations vous seront nécessaires lors de l'association de votre identifiant à la console Wii U cible.
- Si vous avez oublié votre identifiant Nintendo Network, vous pouvez le trouver à l'écran des paramètres de l'utilisateur (p. 108).
- Si vous avez oublié votre mot de passe, touchez J'AI OUBLIÉ à l'écran de saisie du mot de passe, puis suivez les instructions affichées.

Preparer le transfert

Vérifier la connexion

Vérifiez que les deux consoles Wii U peuvent se connecter à Internet via le même point d'accès.

Vérifiez l'identifiant Nintendo Network

Un identifiant Nintendo Network (p. 108) doit être associé à la console source pour que vous puissiez effectuer le transfert.

- Il n'est pas nécessaire d'associer l'identifiant Nintendo Network à la console cible.



Icône du Mii de l'utilisateur

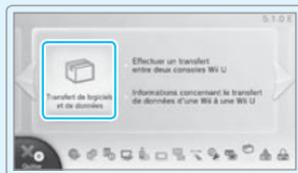
Processus de transfert

Les commandes en vue du transfert se font sur le Wii U GamePad de chaque console.

- Ne retirez pas la carte SD, ne touchez pas aux boutons POWER des deux consoles et ne débranchez pas les blocs d'alimentation pendant le chargement ou la sauvegarde des données. Vous risqueriez d'endommager les consoles ou de provoquer une perte de données.

1 Console source Console cible

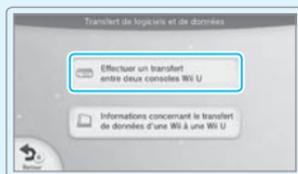
Accédez aux paramètres de la console dans le menu Wii U et touchez **TRANSFERT DE LOGICIELS ET DE DONNÉES**



2 Console source Console cible

Sélectionnez **EFFECTUER UN TRANSFERT ENTRE DEUX CONSOLES Wii U**.

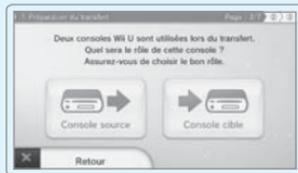
Lisez et suivez attentivement les instructions à l'écran. L'espace de stockage dont vous devez disposer sur votre carte SD s'affichera après l'étape 3.



3 Console source Console cible

Indiquez quelle doit être la console source et quelle doit être la console cible

Touchez l'option appropriée sur chacun des deux GamePad, et suivez les instructions à l'écran.



4 Insérez la carte SD dans la console Wii U source.

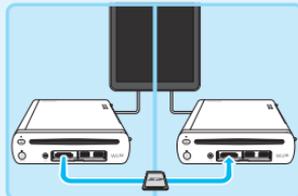
Les données de la console source seront copiées sur la carte SD.

- Les logiciels téléchargeables et autres données téléchargées sur la console source ne seront pas copiés sur la carte SD. Ils seront téléchargés à nouveau automatiquement sur la console cible depuis le Nintendo eShop, sans frais supplémentaires (voir ci-dessous).



5 Retirez la carte SD de la console Wii U source et insérez-la dans la console Wii U cible.

Les données sauvegardées sur la carte SD (les données de la console Wii U source) seront copiées sur la console Wii U cible.



Une fois que les données ont été copiées sur la console Wii U cible, le transfert est terminé et la console peut être utilisée normalement.

Si vous utilisiez un support de sauvegarde USB avec la console source, vous pouvez continuer à l'utiliser normalement avec la console cible.

- Les données sauvegardées sur la carte SD au cours du processus de transfert seront effacées une fois le transfert terminé.
- Les manettes utilisées avec la console source devront être synchronisées avec la console cible avant de pouvoir être utilisées (p. 104).

Téléchargement automatique des logiciels téléchargeables et autres données téléchargées sur la console source

Une fois le transfert terminé, vous pouvez vérifier la progression des téléchargements automatiques dans la gestion des téléchargements, accessible depuis le menu Wii U (consultez le mode d'emploi électronique Wii U )

- Au delà de 64 éléments à télécharger, chaque élément doit être téléchargé individuellement dans le Nintendo eShop. Vérifiez le nombre d'éléments à télécharger dans la gestion des téléchargements.
- Vous ne pouvez pas démarrer un logiciel avant la fin de son téléchargement.
- Le téléchargement de tous les éléments peut durer un certain temps.

Calibrer les manettes

Si l'écran tactile du Wii U GamePad ne répond pas correctement ou si les sticks analogiques des manettes ne répondent pas correctement, suivez les instructions ci-dessous pour les calibrer.

Calibrer l'écran tactile

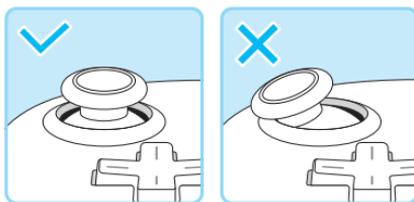
Calibrez l'écran tactile en sélectionnant Wii U GamePad dans les paramètres de la console accessibles depuis le menu Wii U. Si vous ne parvenez pas à naviguer dans le menu Wii U en vous servant de l'écran tactile, vous pouvez utiliser la manette **+** et le bouton A.

Calibrer les sticks directionnels

Le stick gauche et le stick droit du Wii U GamePad sont des sticks analogiques. L'angle et la direction de ces sticks sont mesurés par la manette pour vous permettre de réaliser des commandes avec précision. La position des sticks directionnels lorsqu'ils ne sont pas inclinés est appelée « position neutre ».

Si les sticks directionnels sont inclinés au moment de réaliser les opérations suivantes, leur position deviendra la nouvelle position neutre et les commandes seront faussées :

- Allumer la console
- Démarrer un logiciel
- Quitter un logiciel et revenir au menu Wii U



Exemple : stick gauche du Wii U GamePad

Calibrage (Réinitialisation de la position neutre)

Pour réinitialiser la position neutre, relâchez les sticks directionnels, puis maintenez les boutons A, B, + et - enfoncés pendant au moins trois secondes.

Calibrer le capteur de mouvement

Si l'écran bouge lorsque vous ne touchez pas au Wii U GamePad, ou si les mouvements à l'écran ne correspondent pas aux mouvements du Wii U GamePad, maintenez les boutons Y et B enfoncés pendant au moins trois secondes lorsque le menu HOME est affiché. Vous accéderez à l'écran de calibrage. Placez ensuite le Wii U GamePad sur une surface plane et stable, et sélectionnez CALIBRER ou RÉINITIALISER.

- Assurez-vous que le Wii U GamePad est posé sur une surface stable et plane lorsque vous sélectionnez CALIBRER.

Remplacer ou retirer les batteries

Si vous ne pouvez plus utiliser le Wii U GamePad que très brièvement avant que la batterie ne soit vide, remplacez la batterie.

De plus, vous devrez remplacer ou retirer la pile bouton au lithium insérée dans la console si l'horloge interne ne fonctionne plus correctement ou si vous souhaitez jeter la console.

- **Le remplacement ou le retrait des batteries doit impérativement être effectué par un adulte.**
- Assurez-vous que le Wii U GamePad n'est pas connecté à son bloc d'alimentation.
- Avec le temps et au fur et à mesure des cycles de recharge, la capacité de charge de la batterie du Wii U GamePad diminue. Après 500 recharges, l'autonomie de la batterie peut tomber à 70 % de sa capacité initiale.

Batterie du Wii U GamePad

La batterie du Wii U GamePad (WUP-012) ne peut pas être achetée chez un revendeur. Si vous avez besoin d'une batterie de rechange, veuillez contacter le service consommateurs Nintendo (voir le livret d'informations importantes [\[1\]](#)).

- Vous pouvez acheter la batterie haute capacité Wii U GamePad (2 550 mAh) (WUP-013) chez un revendeur.

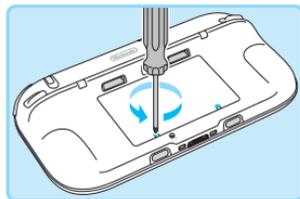
1 Éteignez la console

Si le témoin d'alimentation de la console Wii U s'allume en bleu, maintenez le bouton POWER  du Wii U GamePad enfoncé pendant une seconde pour éteindre la console Wii U et le Wii U GamePad.

2 Retirez les vis du couvercle de la batterie

Il y a deux vis. Elles sont étudiées pour ne pas tomber du couvercle de la batterie une fois dévissées.

- Pour éviter d'endommager les têtes de vis, utilisez un tournevis cruciforme de taille 0.



3 Ôtez le couvercle

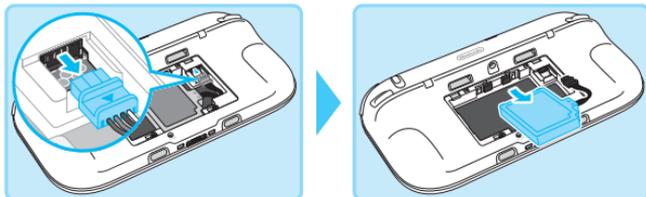
Soulevez le couvercle de la batterie, puis tirez-le pour le retirer.



4 Retirez la batterie usagée

Débranchez la batterie en plaçant vos doigts sur le connecteur marqué de l'icône ▼, comme indiqué sur les illustrations ci-dessous.

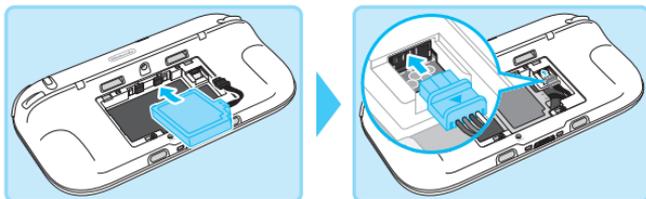
- Ne tirez pas sur le câble pour déconnecter le connecteur de la batterie, et ne touchez le connecteur marqué de l'icône ▼ qu'avec les doigts, jamais avec un tournevis ou un autre objet.
- Une fois la batterie retirée, ne touchez pas les bornes avec un objet métallique. Vous risqueriez de provoquer un court-circuit (p. 123).



5 Attendez au moins 10 secondes, puis insérez la nouvelle batterie

Assurez-vous que la batterie est orientée dans le bon sens, puis installez-la comme indiqué sur les illustrations ci-dessous.

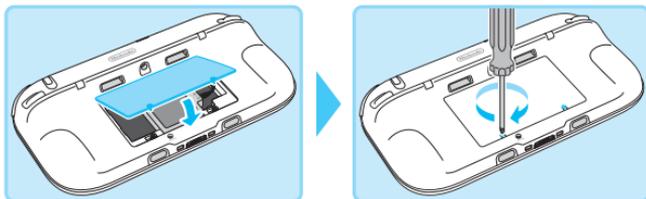
- Si vous insérez la nouvelle batterie immédiatement après avoir retiré l'ancienne, le témoin de la batterie peut cesser de s'allumer ou de clignoter normalement.



6 Replacez le couvercle

Remettez le couvercle de la batterie en place et resserrez les deux vis.

- Remettez toujours le couvercle en place. Un choc direct sur la batterie pourrait entraîner sa détérioration, sa combustion ou sa rupture.
- Pour éviter d'endommager les têtes de vis, utilisez un tournevis cruciforme de taille 0.



7 Chargez le GamePad

Assurez-vous de charger le GamePad après avoir remplacé la batterie (p. 99).

8 Allumez la console

Appuyez sur le bouton POWER  pour allumer la console.



Manipuler des batteries usagées

- Isolez le connecteur de la batterie avec du ruban adhésif pour empêcher tout court-circuit résultant d'un contact avec des objets métalliques.
- N'essayez pas de démonter la batterie.

Le Wii U GamePad contient une batterie rechargeable lithium-ion. Veuillez jeter ce produit en respectant les règles en vigueur dans votre pays.

- Jeter cette batterie avec les autres déchets ménagers peut nuire à l'environnement. Veuillez vous conformer aux lois et règlements en vigueur dans votre pays au moment de jeter ce produit.
- Conformément à la directive européenne relative aux piles et aux accumulateurs ainsi qu'aux déchets de piles et d'accumulateurs (2006/66/CE), la collecte des piles ainsi que des programmes de recyclage devraient être en vigueur dans tous les États membres.



Batterie Wii U GamePad

Pile de la console Wii U

1 Assurez-vous que le témoin de disque est éteint

Si le témoin de disque est allumé, appuyez sur le bouton EJECT et retirez le disque.

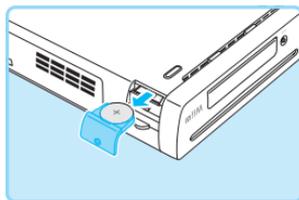
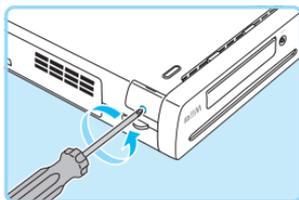
2 Éteignez la console et débranchez le bloc d'alimentation

Assurez-vous que le témoin d'alimentation est rouge, puis débranchez le bloc d'alimentation Wii U de la prise murale.

3 Retournez la console et retirez le couvercle de la pile

La vis est étudiée pour ne pas tomber du couvercle une fois dévissée.

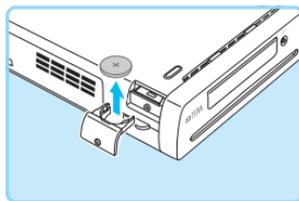
- Pour éviter d'endommager les têtes de vis, utilisez un tournevis cruciforme de taille 0.



4 Retirez la pile, insérez une pile neuve et remplacez le couvercle

Après avoir retiré la pile, placez une pile bouton au lithium (CR2032) avec la borne positive (+) dirigée vers le haut, puis remplacez le couvercle de la pile. Une fois le couvercle en place, resserrez la vis.

- Pour éviter d'endommager la tête des vis, utilisez un tournevis cruciforme de taille 0.



Manipuler des piles bouton au lithium usagées

- Isolez les bornes positive (+) et négative (-) avec du ruban adhésif pour empêcher tout court-circuit résultant d'un contact avec des objets métalliques.
- N'essayez pas de démonter la pile.
- Jeter des piles avec les autres déchets ménagers peut nuire à l'environnement. Veuillez vous conformer aux lois et règlements en vigueur dans votre pays au moment de jeter ce produit.
- Conformément à la directive européenne relative aux piles et aux accumulateurs ainsi qu'aux déchets de piles et d'accumulateurs (2006/66/CE), la collecte des piles ainsi que des programmes de recyclage devraient être en vigueur dans tous les États membres.



En cas de problème

La liste des problèmes abordés dans ce mode d'emploi est disponible ci-dessous. Veuillez prendre connaissance de ces informations avant de contacter le service consommateurs Nintendo (voir le livret d'informations importantes ).

- Alimentation et surchauffe ([ci-dessous](#))
 - Charge et batterie du GamePad ([p. 127](#))
 - Image et son du téléviseur ([p. 128](#))
 - Image et réponse de l'écran du Wii U GamePad ([p. 129](#))
 - Utiliser une manette ([p. 130](#))
- Pour obtenir des informations sur d'autres sujets, consultez la section En cas de problème du mode d'emploi électronique Wii U  sur le Wii U GamePad.
- Pour obtenir des informations sur le menu Wii, consultez le mode d'emploi électronique du menu Wii .
- Vous pouvez également consulter la documentation fournie avec chacun des logiciels et accessoires.

Alimentation et surchauffe

La console Wii U ne s'allume pas

La prise CA et la prise CC du bloc d'alimentation sont-elles correctement branchées ?

Assurez-vous que les prises sont bien branchées (voir le guide de démarrage rapide .

Le témoin d'alimentation de la Wii U est-il allumé ?

Si le témoin d'alimentation ne s'allume pas après avoir appuyé sur le bouton POWER de la console Wii U, débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale, patientez deux minutes, puis branchez-le à nouveau.

● **Si le témoin d'alimentation clignote en rouge**

Débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale. Assurez-vous qu'il ne se trouve pas à proximité d'une source de chaleur (par exemple, sur de l'équipement audiovisuel) et que vous disposez d'au moins 10 cm d'espace ventilé devant les prises d'air et la grille de ventilation. Patientez deux minutes, puis rebranchez le bloc d'alimentation dans la prise murale et allumez la console.

● **Si le témoin d'alimentation clignote en bleu**

Contactez le service consommateurs Nintendo (voir le livret d'informations importantes .

Le Wii U GamePad ne s'allume pas

La batterie est-elle déchargée ?

Chargez le Wii U GamePad ([p. 99](#)).

La batterie est-elle installée correctement ?

Si le témoin de la batterie clignote en orange durant la charge, ou si le problème persiste alors que le Wii U GamePad est chargé, retirez la batterie du GamePad pendant au moins 10 secondes, puis réinstallez la batterie et vérifiez qu'elle est chargée ([p. 121](#)).

La console Wii U s'éteint brusquement

La poussière s'est-elle accumulée dans les prises d'air ou la grille de ventilation ?	Débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale et utilisez un aspirateur ou un appareil similaire pour retirer la poussière accumulée dans les prises d'air ou la grille de ventilation.
La console est-elle installée à proximité d'une source de chaleur ou sur un appareil audiovisuel ?	Déplacez la console et assurez-vous de disposer d'au moins 10 cm d'espace ventilé devant les prises d'air et la grille de ventilation.
La fonction d'extinction automatique est-elle activée ?	Si la fonction d'extinction automatique est activée, la console s'éteindra automatiquement si vous ne l'utilisez pas durant un certain temps. Cette période d'inactivité peut être ajustée dans les paramètres d'alimentation, accessibles depuis les paramètres de la console, dans le menu Wii U.
Utilisez-vous un périphérique USB non compatible avec la console Wii U ?	Il est possible que la console s'éteigne brusquement si le périphérique USB que vous utilisez n'est pas compatible avec la console Wii U. Débranchez le périphérique USB et n'utilisez que des périphériques USB recommandés par Nintendo. Pour plus de détails, visitez le site Nintendo (www.support.nintendo.com).

La console Wii U ne s'éteint pas (le témoin d'alimentation ne devient pas rouge)

Avez-vous maintenu le bouton POWER enfoncé pendant une seconde ?	Si la console Wii U ne s'éteint pas après avoir maintenu le bouton POWER enfoncé pendant une seconde (le témoin d'alimentation ne s'allume pas en rouge), maintenez le bouton POWER de la console Wii U enfoncé pendant au moins quatre secondes. Notez que le témoin d'alimentation ne s'éteint pas, même lorsque la console est éteinte. <ul style="list-style-type: none"> La console Wii U ne peut pas être éteinte depuis le Wii U GamePad lorsque vous naviguez dans le menu Wii ou utilisez un logiciel Wii.
Avez-vous appuyé sur le bouton HOME du Wii U GamePad ?	Il n'est pas possible d'éteindre la console Wii U en appuyant sur le bouton HOME du Wii U GamePad. Pour éteindre la console, appuyez sur le bouton POWER de la console Wii U elle-même ou du GamePad.
Les fonctions en mode veille sont-elles activées ?	Si les fonctions en mode veille sont activées (p. 103), le témoin d'alimentation s'allume en orange quand la console est éteinte. Il passe automatiquement au rouge une fois les opérations de téléchargement ou d'installation terminées.

Le Wii U GamePad ne s'éteint pas

Avez-vous maintenu le bouton POWER du Wii U GamePad enfoncé pendant une seconde ?	Si le Wii U GamePad ne s'éteint pas après avoir maintenu son bouton POWER enfoncé pendant une seconde, essayez en le maintenant enfoncé pendant environ quatre secondes.
---	--

Le témoin d'alimentation du Wii U GamePad ne s'allume pas lorsque vous allumez la manette

Le témoin d'alimentation s'allume lorsque vous chargez la batterie ou lorsque celle-ci est déchargée.

La console Wii U ou les manettes chauffent

La pièce où se trouve la console est-elle chauffée ? Utilisez-vous la manette pendant la charge ?

La console ou les manettes chaufferont si vous les utilisez dans ces conditions. Voici les températures conseillées pour utiliser la console et ses accessoires :

console Wii U : 10 à 40 °C

Wii U GamePad : 10 à 35 °C

- Prenez garde à ne pas maintenir un contact prolongé avec les parties les plus chaudes de la manette. Vous risqueriez de vous brûler, même si la manette ne semble pas particulièrement chaude au toucher.

Charge et batterie du GamePad

Charge impossible / Il faut beaucoup de temps pour charger la batterie

Utilisez-vous des accessoires officiels ?

Utilisez le bloc d'alimentation Wii U GamePad (WUP-011(EUR)).

Le bloc d'alimentation est-il branché correctement ?

Débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale, patientez au moins 20 secondes, puis rechargez la manette en insérant fermement la prise du bloc d'alimentation dans le connecteur du bloc d'alimentation ou de la station de recharge. Vérifiez que la prise murale est branchée correctement (p. 99).

Y a-t-il un étui sur le Wii U GamePad ?

Si vous utilisez un étui vendu séparément, vous ne pourrez pas recharger le Wii U GamePad. Retirez l'étui avant de le recharger.

La température de la pièce où vous chargez la manette est-elle comprise entre 10 – 35°C ?

La température de la pièce où vous rechargez la manette doit être comprise entre 10 – 35°C. Une température plus froide ou plus chaude pourrait perturber la charge de la batterie.

Le témoin d'alimentation de la batterie clignote-t-il en orange ?

Assurez-vous que la batterie est correctement installée (p. 121).
Si le témoin d'alimentation de la batterie continue de clignoter en orange, contactez le service consommateurs Nintendo (voir le livret d'informations importantes .

Les batteries lithium-ion se déchargent lentement avec le temps lorsqu'elles ne sont pas utilisées. L'absence d'utilisation du Wii U GamePad pendant une période prolongée peut entraîner une décharge excessive de la batterie. Il sera alors impossible de la recharger en branchant le Wii U GamePad au bloc d'alimentation. Pour éviter une décharge excessive de la batterie, rechargez-la au moins une fois tous les six mois.

L'autonomie de la batterie est faible / Il faut beaucoup de temps pour charger la batterie

La température de la pièce où vous utilisez le logiciel ou rechargez la manette est-elle inférieure à 10 °C ?

L'autonomie peut baisser lorsque la température de la pièce est inférieure à 10 °C. Le temps de charge peut également être plus long.

La batterie arrive-t-elle en fin de vie ?

La capacité de charge de la batterie diminue à chaque recharge. Si la batterie se décharge rapidement, il est probable qu'elle soit en fin de vie. Remplacez-la par une nouvelle batterie (p.121).

Le volume de la batterie a augmenté

Les batteries lithium-ion se dégradent au fil du temps et peuvent enfler après de nombreux cycles de recharge. Il ne s'agit pas d'un mauvais fonctionnement et la batterie ne présente aucun danger. Remplacez la batterie si cette augmentation de volume s'accompagne d'une baisse d'autonomie (p.121).

Si la batterie présente une fuite, évitez tout contact avec la batterie et contactez le service consommateurs Nintendo (voir le livret d'informations importantes ).

Image et son du téléviseur

Il n'y a pas de son / Il n'y a pas d'image sur le téléviseur

Le câble reliant le téléviseur à la console est-il inséré correctement ?	Retirez le câble, puis insérez-le à nouveau, en vous assurant que les connecteurs sont bien enfoncés.
Avez-vous changé de câble ou de téléviseur ?	Si vous avez changé de câble ou de téléviseur, utilisez le Wii U GamePad pour sélectionner PARAMÈTRES TV dans les paramètres de la console, accessibles via le menu Wii U. Ajustez ensuite les options pour le téléviseur et le câble que vous utilisez.
Le câble est-il inséré au bon endroit ? Le téléviseur affiche-t-il la bonne source ?	Assurez-vous que la source voulue est sélectionnée sur le téléviseur, et que le câble est inséré dans la bonne prise. <ul style="list-style-type: none">• Selon votre téléviseur, l'image peut mettre 10 secondes ou plus à s'afficher après que vous avez changé la source.
Si vous n'utilisez pas d'amplificateur ni un autre équipement audio, les paramètres du câble de sortie audio sont-ils réglés sur AUTRES ?	Sélectionnez PARAMÈTRES TV puis SORTIE AUDIO dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U, et réglez la sortie audio sur HDMI.
Avez-vous démonté ou modifié la console ? Utilisez-vous un accessoire non autorisé ?	Retirez ou débranchez tout élément ou accessoire installé dans la console ou relié à celle-ci.

Le son est interrompu

Avez-vous connecté un amplificateur à votre console Wii U ?	Si vous utilisez un amplificateur, assurez-vous qu'il est compatible avec la technologie Surround. Pour plus d'informations, consultez la section Connexion d'équipement audio du mode d'emploi électronique Wii U  .
Avez-vous réglé le paramètre de sortie audio sur Surround, même si aucun amplificateur n'est connecté ?	<ul style="list-style-type: none">• Si vous n'utilisez pas d'amplificateur, modifiez les paramètres TV dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U, et choisissez STÉRÉO (ou MONO) au lieu de SURROUND.

Je veux utiliser un amplificateur ou des haut-parleurs conçus par une autre entreprise que Nintendo

Consultez la section Connexion d'équipement audio du mode d'emploi électronique Wii U , ou le mode d'emploi de l'équipement pour plus d'informations.

L'affichage ne correspond pas à la résolution de l'écran

Si l'affichage ne s'arrête pas aux bords de l'écran du téléviseur, ajustez-le en réglant la taille de l'affichage du téléviseur dans les paramètres de la console.

- Selon votre type de téléviseur, l'affichage peut être plus petit que l'écran. Dans ce cas, ajustez la taille de l'écran dans les options du téléviseur.

Image et réponse de l'écran du Wii U GamePad

L'écran du Wii U GamePad ne s'allume pas

Le témoin de la batterie du Wii U GamePad émet-il une lueur bleue ?	Si le témoin de la batterie émet une lueur bleue, l'écran a été désactivé. Appuyez sur un bouton (sauf le bouton POWER) pour le rallumer.
Est-ce que l'écran s'allume quelques secondes après avoir relié le bloc d'alimentation Wii U GamePad et appuyé sur le bouton POWER ?	Si c'est le cas, la batterie est déchargée. Laissez le bloc d'alimentation branché pour recharger la batterie. Si l'écran ne s'allume pas, contactez le service consommateurs Nintendo (voir le livret d'informations importantes  .

Le Wii U GamePad émet un son / L'écran du GamePad s'allume tout à coup, même si la console est éteinte

Si vous avez paramétré le démarrage rapide pour recevoir des notifications (depuis le menu Wii U, accédez aux paramètres de la console, puis sélectionnez PARAMÈTRES D'ALIMENTATION → PARAMÈTRES DE DÉMARRAGE RAPIDE), vous êtes alerté via le GamePad lorsque de nouvelles notifications sont reçues. Celles-ci s'affichent sur l'écran du GamePad et un son retentit.

- Après un court instant, l'écran s'éteint. Pour l'éteindre immédiatement, touchez FERMER dans le coin inférieur gauche de l'écran des notifications.
- Vous pouvez ajuster le volume des alertes sonores dans les paramètres de démarrage rapide (p. 101).

L'écran ne fonctionne pas (l'écran ne répond pas)

Y a-t-il des obstacles susceptibles de perturber la communication sans fil entre la console Wii U et le Wii U GamePad ?	Évitez de placer des éléments comme des meubles de télévision ou des étagères métalliques, ou des instruments qui pourraient provoquer des interférences comme des appareils audiovisuels, des micro-ondes ou des téléphones sans fil, à proximité de la console Wii U et du Wii U GamePad.
L'écran tactile manque de précision ?	Si l'écran manque de précision, effectuez un calibrage depuis les paramètres du Wii U GamePad dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U. Si vous ne parvenez pas à naviguer dans le menu Wii U en vous servant de l'écran tactile, vous pouvez utiliser la manette  et le bouton A.

Avez-vous appliqué une protection d'écran disponible dans le commerce sur l'écran tactile ?

L'écran tactile peut ne pas fonctionner correctement dans les cas suivants. Référez-vous à la documentation fournie avec la protection d'écran et assurez-vous qu'elle est appliquée comme indiqué.

● **Des bulles d'air ou des saletés sont coincées entre l'écran tactile et la protection d'écran.**



● **La protection d'écran n'est pas correctement alignée avec l'écran.**

- Si la protection d'écran n'est pas correctement alignée, appliquez-la à nouveau sans en glisser les angles sous le cadre de l'écran.



● **La protection d'écran s'est glissée entre l'écran tactile et son cadre.**



- Le Wii U GamePad et l'écran tactile fonctionnent correctement si vous retirez la protection d'écran.

L'image ne s'affiche pas correctement sur le Wii U GamePad (effet d'escalier) / Le son est coupé

Y a-t-il des obstacles susceptibles de perturber la communication sans fil entre la console Wii U et le Wii U GamePad ?

Évitez de placer des éléments comme des meubles de télévision ou des étagères métalliques, ou des instruments qui pourraient provoquer des interférences comme des appareils audiovisuels, des micro-ondes ou des téléphones sans fil, à proximité de la console Wii U et du Wii U GamePad.

Il est possible de rencontrer des interruptions du son ou de la vidéo dues au mode de fonctionnement même de la communication sans fil. Cela ne signifie pas qu'une erreur s'est produite.

Les couleurs sur le Wii U GamePad changent subitement / La luminosité varie et vous avez du mal à distinguer les couleurs vives

Le mode économie d'énergie a-t-il été activé ?

Une fois activé, le mode économie d'énergie modifie automatiquement la luminosité et les couleurs à l'écran pour réduire la consommation d'énergie. En conséquence, il arrive que les couleurs à l'écran soient plus pâles. Pour éviter que cela n'arrive, désactivez le mode économie d'énergie via le menu HOME (p. 100).

Des points noirs ou blancs apparaissent de façon permanente sur le Wii U GamePad

Un petit nombre de pixels morts ou bloqués, ainsi que de légères variations de luminosité, sont caractéristiques des écrans LCD. Cela ne signifie pas pour autant que votre matériel est défectueux.

Utiliser une manette

Le curseur ou le personnage se déplace tout seul

Les commandes sont-elles toujours en position neutre ?

Pour le Wii U GamePad, voir p. 120. Pour les autres manettes, consultez leurs modes d'emploi respectifs.

La télécommande Wii ne fonctionne pas (ne répond pas correctement)

Le témoin du joueur est-il allumé ?	Appuyez sur un bouton de la télécommande Wii (sauf le bouton POWER). Si aucun témoin du joueur ne s'allume, vérifiez que les piles sont correctement insérées. Si le témoin du joueur ne s'allume toujours pas, remplacez les piles de la télécommande Wii.
La télécommande Wii a-t-elle été synchronisée avec la console Wii U que vous utilisez ?	Appuyez sur le bouton SYNC de la console Wii U et synchronisez la télécommande Wii en suivant les instructions à l'écran.
Le capteur est-il trop près ou trop loin de vous ?	La télécommande Wii doit être utilisée à une distance du capteur Wii comprise entre un et trois mètres (de 30 cm à 1 m si vous pointez le Wii U GamePad avec la télécommande Wii). Si la télécommande Wii ne répond pas alors que vous vous trouvez à bonne distance du capteur, ajustez la sensibilité de la télécommande Wii et du capteur dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U.
Y a-t-il un obstacle devant le capteur ?	Déplacez les obstacles entre la télécommande Wii et le capteur.
Le capteur Wii connecté à la console Wii U est-il correctement installé ?	Assurez-vous que le capteur Wii est correctement installé (p. 105). Si le problème persiste, vérifiez que la prise est insérée fermement.
Y a-t-il des sources de lumière à proximité du capteur, comme des fenêtres sans rideau, des ampoules puissantes, ou autres ?	Procédez aux vérifications suivantes : <ul style="list-style-type: none"> ● La lumière du soleil La télécommande Wii pourrait ne pas fonctionner correctement si une fenêtre dépourvue de rideaux ou de volets se trouve à proximité du capteur. Fermez les rideaux ou les volets. ● L'image du capteur se reflète sur une surface, comme une table en verre. Le reflet du capteur peut perturber le fonctionnement de la télécommande Wii. Empêchez la télécommande Wii de se refléter, en recouvrant la surface d'une nappe, par exemple. ● Sources de lumière à proximité du capteur Si des sources de lumière (comme des lampes électriques) se trouvent à proximité du capteur, elles risquent de perturber le fonctionnement de la télécommande Wii. Éteignez ces sources de lumière. ● Sources de lumière infrarouge à proximité du téléviseur Changez de position ou cessez d'utiliser des objets qui émettent de la lumière ou de la chaleur à proximité du capteur, comme un radiateur électrique, au propane ou au kérosène, des bougies, une plaque électrique ou une cheminée.
La télécommande Wii est-elle pointée en direction du capteur ?	Assurez-vous de pointer la télécommande Wii en direction du capteur.

Si la télécommande Wii ne fonctionne toujours pas après avoir vérifié les points ci-dessus, appuyez sur le bouton POWER de la console Wii U pendant au moins quatre secondes, puis débranchez le bloc d'alimentation Wii U de la prise murale une fois que le témoin d'alimentation est devenu rouge. Patientez pendant environ deux minutes, puis branchez à nouveau le bloc d'alimentation et allumez la console Wii U.

- Si le témoin d'alimentation ne s'allume pas en rouge après avoir maintenu le bouton POWER enfoncé pendant au moins quatre secondes, débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale.

Faire réparer votre console

Si les problèmes persistent après avoir suivi les instructions ci-dessus, vous pouvez consulter la garantie fabricant incluse dans le livret d'informations importantes et contacter le service consommateurs Nintendo (voir le livret d'informations importantes ). Quels que soient les problèmes que vous rencontrez, il est possible que la loi sur la protection du consommateur en tant qu'acheteur de biens de consommation vous fournisse un recours contre votre revendeur.

- Vous pouvez également contacter le service consommateurs Nintendo afin de profiter des services de réparation en dehors de la période de garantie.

Traitement du produit en fin de vie

Nintendo tient à respecter l'environnement. Nous encourageons les utilisateurs de nos produits à se débarrasser de leurs équipements électroniques et batteries usagés dans le respect de l'environnement. Nous fournissons aux centres de traitement toutes les informations nécessaires au traitement et au recyclage de nos consoles en fin de vie. Nos centres agréés offrent en outre des services de réparation et de remise à neuf de nos consoles.

Consommation d'énergie

Consommation d'énergie de la console en activité (données obtenues lors d'un test) :

Navigation ¹	33,0 W
Lecture de DVD ²	–
Lecture de Blu-ray ³	–
Streaming en 1080p ⁴	31,1 W
Jeu actif ⁵	31,5 W
Notes :	
Période de test	04/01/2016 – 07/01/2016
¹ Dans le menu Wii U	Ver. 5.5.0 E
² Média testé	–
³ Média testé	–
⁴ Lecteur utilisé : YouTube	Présentation Nintendo Direct - 12/11/2015
⁵ Moyenne obtenue lors de l'utilisation de trois jeux propriétaires	Splatoon™ sur Wii U
	Mario Kart™ 8 sur Wii U
	Super Mario Maker™ sur Wii U