

Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado el producto y que cumple nuestros exigentes requisitos de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios para asegurar una total compatibilidad con tu producto Nintendo.



Gracias por elegir la consola Wii U™.

IMPORTANTE: Antes de utilizar esta consola, lee detenidamente este manual y el folleto de información importante que lo acompaña. Presta especial atención a las secciones de información sobre salud y seguridad. Una vez configurada la consola Wii U, lee también la información sobre salud y seguridad contenida en la aplicación Información sobre salud y seguridad. Si la consola va a ser utilizada por un niño, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido de la documentación. Guarda la documentación como referencia.

IMPORTANTE: Nintendo está facultada para actualizar automáticamente su consola Wii U o los programas de Wii U a fin de garantizar la seguridad y el funcionamiento adecuado de su consola Wii U, así como para mejorar los servicios, o proteger la propiedad intelectual de Nintendo o de terceros.

Este producto dispone de medidas de protección técnica. Su consola Wii U no está diseñada para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Wii U o de sus programas.

Dicho uso no autorizado puede hacer que su consola Wii U deje de funcionar de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Nintendo le concede una licencia para usar todos los programas incluidos con la consola Wii U, así como las actualizaciones de dichos programas (denominados en su conjunto como "el Programa"), con la consola Wii U para su disfrute personal y sin fines comerciales. El Programa no podrá ser usado con ningún otro propósito. En concreto, de no mediar consentimiento escrito por parte de Nintendo, no podrá arrendar ni alquilar el Programa, ni sublicenciar, publicar, copiar, modificar, adaptar, traducir, descompilar, desensamblar o realizar ingeniería inversa de ninguna de las partes del Programa, salvo en aquellos casos expresamente previstos por la legislación vigente.

Solo es compatible con la versión europea y australiana de los programas de Wii U y de Wii.

Control parental

Las funciones de la consola Wii U se pueden limitar para que la usen los niños. Por ejemplo, es posible restringir el uso de ciertos programas, bloquear las compras en Nintendo eShop, la navegación por internet, etcétera.

Durante la configuración inicial, se te pedirá que configures el control parental. Sigue las instrucciones de la pantalla para activar restricciones. Para cambiar la configuración del control parental en otro momento, accede al control parental desde el menú de Wii U.

La configuración del control parental está protegida con una clave numérica que podrás elegir cuando lo configures por primera vez.

Para obtener más información, consulta la guía rápida .

Nintendo está facultada para actualizar automáticamente la consola Wii U cada cierto tiempo, por lo que la información de este manual podría quedar obsoleta. La versión más reciente del manual está disponible en <http://docs.nintendo-europe.com>. (Este servicio podría no estar disponible en algunos países.)

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

© 2012 Nintendo Co., Ltd.

Índice

Documentación de Wii U	6
Tipos de documentación.....	6
Cómo consultar los manuales electrónicos.....	6
Información importante sobre salud y seguridad (leer atentamente)	7

Inicio..... 9

Nombres de los componentes y sus funciones	9
---	---

Consola Wii U.....	9
Wii U GamePad.....	10

Recarga del Wii U GamePad	13
--	----

Cómo recargar la batería.....	13
Indicador de batería.....	14

Encendido y apagado	15
----------------------------------	----

Cómo encender la consola.....	15
Apagar la pantalla del Wii U GamePad....	16
Cómo apagar la consola.....	16

Sincronización de los mandos	18
---	----

Cómo sincronizar los mandos de Wii y otros mandos.....	18
Cómo sincronizar el Wii U GamePad.....	18

Colocación de la barra de sensores	19
--	----

Cómo colocar la barra de sensores.....	19
Entorno de juego.....	20

Configuración..... 21

Configuración de la consola	21
--	----

Cómo configurar una opción.....	21
Cómo activar y desactivar la conexión inalámbrica a internet.....	21

Configuración de usuarios	22
--	----

Nintendo Network ID.....	22
Cambiar los ajustes de usuario.....	23
Añadir usuarios y cambiar de usuario.....	23

Guías prácticas..... 24

Cómo usar programas de Wii	24
---	----

Equipo necesario.....	24
-----------------------	----

Transferencia de datos y programas de Wii a Wii U	25
--	----

Datos transferibles.....	25
Cómo preparar la transferencia.....	26
Procedimiento de la transferencia.....	26

Transferencia de datos y programas entre consolas Wii U	29
--	----

Datos transferibles.....	30
Cómo preparar la transferencia.....	31
Procedimiento de la transferencia.....	32

Calibración de mandos	34
------------------------------------	----

Cómo calibrar la pantalla táctil.....	34
Cómo restablecer la posición neutra.....	34
Cómo calibrar los controles por movimiento.....	34

Cómo cambiar la pila y la batería	35
---	----

Batería del Wii U GamePad.....	35
Eliminación de la batería.....	37
Pila de la consola Wii U.....	38
Eliminación de la pila de botón de litio....	38

Solución de problemas.... 39

Encendido y temperatura de los dispositivos.....	39
Baterías y recarga del GamePad.....	41
Imágenes y sonido del televisor.....	42
Imágenes y respuesta de la pantalla del Wii U GamePad.....	43
Mandos.....	44
Cómo solicitar asistencia técnica.....	46

Documentación de Wii U

Tipos de documentación

Manuales incluidos con la consola Wii U:



Información para poner en funcionamiento la consola Wii U™ y empezar a utilizarla.



Información sobre los componentes y sus funciones, la recarga de las baterías, la configuración de la consola, soluciones a problemas comunes, etcétera.



Información importante sobre salud y seguridad, garantías, datos de contacto, información de asistencia técnica, reciclaje del producto, etcétera.

Manuales preinstalados en la consola Wii U:






Información detallada sobre el uso de las funciones de Wii U y los programas preinstalados.



Información detallada sobre el uso de las funciones del menú de Wii U y los programas preinstalados.

Cómo consultar los manuales electrónicos

Para consultar el manual electrónico de Wii U, accede al menú de Wii U, pulsa el botón HOME en el Wii U GamePad para abrir el menú HOME y, por último, toca .

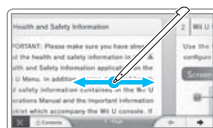
- Si pulsas el botón HOME mientras estás usando un programa de Wii U, al tocar  se abrirá el manual electrónico del programa.
- Para cerrar un manual, toca el icono , situado en la esquina inferior izquierda de la pantalla. La consola volverá a la pantalla que estuviera abierta antes de que se pulsara el botón HOME.



Menú HOME

Índice del manual electrónico

Para ver el contenido del manual, toca la pantalla del Wii U GamePad con el lápiz o deslízalo por ella ([pág. 11](#)).



Selecciona una página

Desplázate por la página

Cambia de página

- Las imágenes e ilustraciones mostradas fueron tomadas durante el desarrollo y podrían ser diferentes a las del producto final.
- Para cambiar el idioma del manual electrónico, selecciona la opción mostrada en la esquina inferior derecha de la pantalla. Las imágenes e ilustraciones pertenecen a la versión inglesa.

Información importante sobre salud y seguridad (leer atentamente)

Para prevenir lesiones y accidentes provocados por fuego, descargas eléctricas, etcétera, lee detenidamente el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú de Wii U y el folleto de información importante (📖) incluido con la consola, y sigue siempre las instrucciones de uso.



■ Si un niño va a utilizar este producto...

Antes de usar la consola, lee detenidamente el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú de Wii U, el folleto de información importante y los manuales de instrucciones correspondientes, y acompaña a tu hijo mientras use la consola.

■ Realiza revisiones periódicas

Revisa periódicamente la consola y sus componentes. Por ejemplo, verifica que el cable y la clavija CC del adaptador de corriente estén en perfecto estado, que no se haya acumulado polvo entre el enchufe del adaptador de corriente y la toma de corriente, ni en las rejillas de ventilación de entrada y de salida de la consola, etcétera.

■ Si la consola no funciona correctamente...

Consulta la sección "Solución de problemas" del manual ([pág. 39](#)).

■ Si observas algún problema...

Procedimiento en caso de advertir desperfectos, sonidos u olores extraños provenientes de la consola, o ver que se desprende humo de ella, etcétera.

1 Apagar

Para apagar la consola, mantén pulsado el botón Power durante al menos un segundo.

- No toques ningún componente de la consola que no sea el botón Power.

2 Desconectar

Desenchufa el adaptador de corriente de la toma de corriente.

- Desconecta también cualquier otro accesorio conectado a la consola.

3 Solicitar ayuda

Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (consulta el folleto de información importante (📖)).

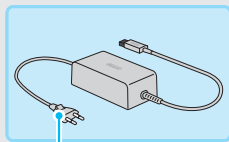
- No trates de reparar la consola por tu cuenta o se podrían producir lesiones.

Advertencias sobre el uso de los adaptadores de corriente

Usar incorrectamente los adaptadores de corriente podría provocar fuego, sobrecalentamiento, descargas eléctricas o desperfectos a los propios adaptadores.

- Conecta los adaptadores de corriente a una toma de corriente de fácil acceso.
- No dejes ni utilices los adaptadores de corriente en lugares calientes ni donde se concentre el calor, por ejemplo:
 - en lugares expuestos a la luz directa del sol o próximos a fuentes de calor como radiadores y fuegos de cocina;
 - sobre mantas eléctricas o alfombras de fibra larga;
 - encima de dispositivos de vídeo y sonido;
 - en exteriores o en el interior de un vehículo en días de calor.
- No utilices los adaptadores de corriente en lugares muy húmedos o expuestos a fugas de agua. Tampoco toques los adaptadores de corriente con las manos sucias o grasientas.
- No coloques objetos que contengan líquidos (por ejemplo, un jarrón) sobre los adaptadores de corriente.
- Enchufa bien los adaptadores de corriente a la toma de corriente.
- Conecta los adaptadores de corriente a una toma del voltaje apropiado (230 V).
- No fuerces el cable, por ejemplo, retorciéndolo o enrollándolo firmemente, ni coloques objetos pesados sobre él, especialmente a los extremos.
- No pises el cable ni lo enrolles ni tires de él. No lo modifiques.
- Limpia periódicamente con un paño seco la suciedad acumulada en el enchufe del adaptador de corriente, desenchufándolo previamente de la toma de corriente.
- Para desenchufar accesorios, apaga primero la consola Wii U y tira siempre de los enchufes, no de los cables.
- No utilices los adaptadores de corriente si se ha derramado algún líquido sobre ellos, como, por ejemplo, orina de una mascota.
- En el caso de que un niño vaya a utilizar estos productos, los padres o tutores deberán supervisarlos en todo momento.

Los valores nominales del adaptador de corriente están especificados en la base del accesorio.



Enchufe del adaptador de corriente

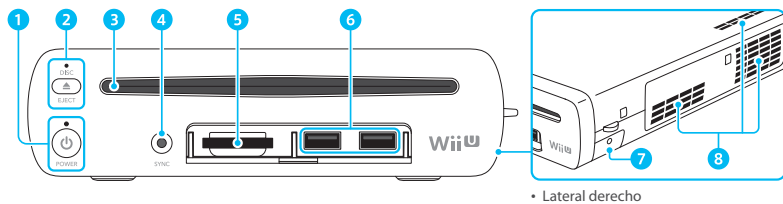


Los dispositivos etiquetados con este símbolo son aparatos de clase II y funcionan sin toma de tierra.

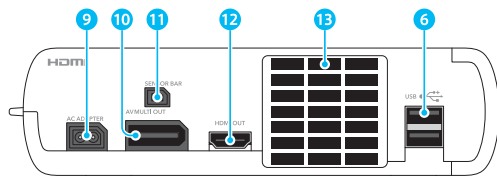
Nombres de los componentes y sus funciones

Consola Wii U

■ Parte frontal (tapa frontal abierta)



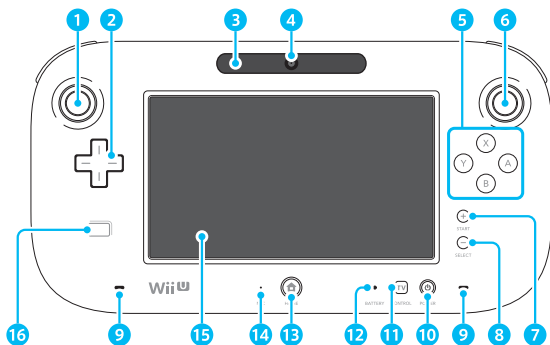
■ Parte posterior



• Las ilustraciones publicadas en este manual podrían ser diferentes a las del producto final.

- 1 Botón Power**
Enciende y apaga la consola.
Indicador de encendido
Indica el estado de la consola.
Azul: Encendida (pág. 15).
Naranja: La consola está descargando o instalando datos mientras está apagada (pág. 16).
Rojo: Apagada (pág. 16).
- 2 Botón Eject**
Se usa para extraer los discos.
Indicador de disco
Se ilumina en blanco cuando hay un disco introducido en la consola.
- 3 Ranura para discos**
En ella se introducen los discos de Wii U y de Wii.
- 4 Botón SYNC**
Se utiliza para sincronizar mandos como el Wii U GamePad, así como mandos de Wii y mandos de Wii Plus (se venden por separado) (pág. 18).
- 5 Ranura para tarjetas SD**
Sirve para insertar tarjetas SD (se venden por separado). Para obtener más información, consulta el capítulo "Uso de tarjetas SD" del manual electrónico de Wii U (🔗).
- 6 Puertos USB**
Se usan para conectar dispositivos USB (🔗) (se venden por separado). Para obtener más información, consulta el capítulo "Uso de dispositivos USB" del manual electrónico de Wii U (🔗).
- 7 Tapa del compartimento de la pila**
Protege el compartimento que contiene la pila de botón de litio (CR2032).
• Retira la tapa únicamente para cambiar la pila.
- 8 Rejillas de ventilación de entrada**
- 9 Conector del adaptador de corriente**
- 10 Conector AV Multi Out**
- 11 Conector de la barra de sensores**
- 12 Puerto HDMI™**
- 13 Rejilla de ventilación de salida**

Parte frontal



1 Palanca izquierda

• También se puede pulsar como un botón.

2 Cruz de control

3 Sensores

Detectan los movimientos de los mandos de Wii cuando se utilizan para realizar acciones en la pantalla del Wii U GamePad (solo con programas compatibles).

- En este caso, funcionan exactamente igual que la barra de sensores (RVL-014) (incluida en el Premium Pack).
- Para manejar programas en la pantalla del televisor con los mandos de Wii se requiere una barra de sensores (pág. 19) (se vende por separado).

4 Cámara

5 Botones A, B, X e Y

6 Palanca derecha

• También se puede pulsar como un botón.

7 Botón +

8 Botón -

9 Altavoces

10 Botón Power

Se utiliza para encender y apagar el Wii U GamePad y la consola (pág. 15).

11 Botón TV

Convierte el Wii U GamePad en un mando de televisor, de grabadora de vídeo digital y de sintonizador de televisión (televisión por cable, por satélite, etcétera) (pág. 15).

12 Indicador de batería

Indica el nivel de carga de la batería, y se ilumina durante la recarga (pág. 14).

13 Botón HOME

Se utiliza para configurar el Wii U GamePad y el mando de Wii, y para abrir el menú HOME, desde donde podrás acceder a varias funciones y consultar los manuales electrónicos. Para obtener más información, consulta el capítulo "El menú HOME" del manual electrónico de Wii U (📖).

- También puedes pulsar el botón HOME para encender el Wii U GamePad y la consola Wii U, pero no para apagarlos (pág. 15).
- El indicador del botón HOME se iluminará en azul cuando recibas novedades, cuando un usuario de tu lista de amigos se conecte a internet (consulta el capítulo "Lista de amigos" del manual electrónico de Wii U (📖)) o si te llaman por el Wii U Chat (aplicación preinstalada), entre otras cosas.

14 Micrófono

15 Pantalla táctil

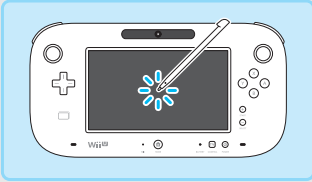
16 Punto de contacto NFC

Localiza y lee información de objetos compatibles con NFC (sistema de comunicación de corto alcance), como tarjetas (solo con programas compatibles).

Controles de la pantalla táctil

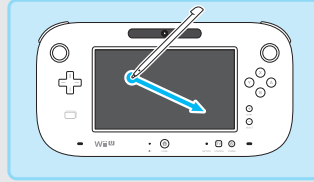
Tocar

Consiste en tocar ligeramente la pantalla con el lápiz.



Deslizar

Consiste en desplazar el lápiz por la superficie de la pantalla manteniendo una ligera presión.



- Si la pantalla táctil no responde con precisión, consulta el apartado “La pantalla táctil no funciona (no hay respuesta)” de la sección “Solución de problemas” ([pág. 43](#)).

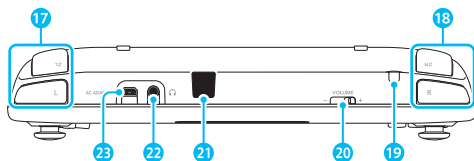
Cómo colocar el Wii U GamePad en posición vertical

Sitúa el soporte o la base de recarga del Wii U GamePad sobre una superficie horizontal y estable (por ejemplo, una mesa) y, a continuación, coloca el Wii U GamePad en el accesorio.

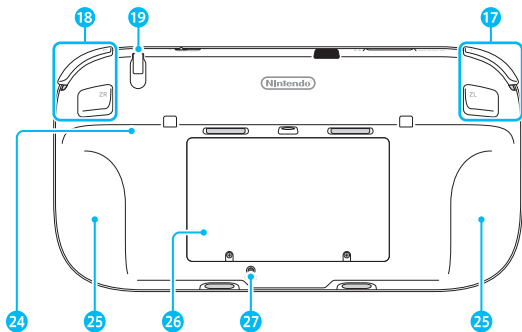
- No pongas el Wii U GamePad de lado.
- No utilices la pantalla táctil, los botones, etcétera, cuando el Wii U GamePad esté colocado en el soporte o en la base de recarga.
- El soporte y la base de recarga del Wii U GamePad se incluyen únicamente en el Premium Pack.



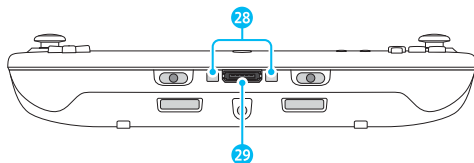
■ Parte superior



■ Parte posterior



■ Parte inferior



17 Botones L y ZL

18 Botones R y ZR

19 Hueco para el lápiz

Se utiliza para guardar el lápiz del Wii U GamePad.

20 Control del volumen

Deslízalo a izquierda y derecha para ajustar el volumen del Wii U GamePad.

21 Transceptor de infrarrojos

Intercambia información mediante señales infrarrojas.

22 Conector de los auriculares

Conecta aquí auriculares. Si vas a usar auriculares, conéctalos antes de ponértelos.

- Con auriculares conectados, el sonido no saldrá por los altavoces.

23 Conector del adaptador de corriente

Conecta el adaptador de corriente al Wii U GamePad.

24 Saliente posterior

25 Asideros

26 Tapa del compartimento de la batería

La batería del Wii U GamePad se encuentra en el interior del compartimento.

- Retira la tapa únicamente para cambiar la batería.

27 Botón SYNC

Se utiliza para sincronizar el Wii U GamePad con la consola Wii U ([pág. 18](#)).

28 Terminales de recarga

Conectan el Wii U GamePad a los terminales de la base de recarga.

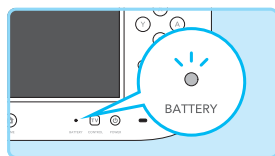
29 Conector para periféricos

En él se conectan los accesorios compatibles con el Wii U GamePad.

Recarga del Wii U GamePad

La luz del indicador de batería se pondrá de color naranja cuando se esté cargando el Wii U GamePad. El indicador se apagará una vez que se haya completado la recarga. El indicador de batería podría permanecer encendido si se carga el Wii U GamePad mientras se está utilizando.

- Recarga el Wii U GamePad en lugares con una temperatura ambiente de entre 10 y 35 °C.
- Carga el Wii U GamePad si lo vas a usar por primera vez o si ha transcurrido algún tiempo desde la última vez que lo utilizaste.
- Podría resultar imposible recargar la batería si no se ha utilizado el Wii U GamePad durante mucho tiempo. Asegúrate de cargar la batería al menos una vez cada seis meses.



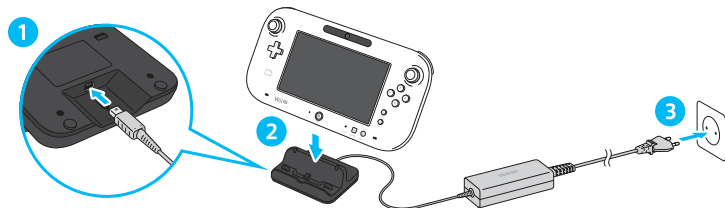
Cómo recargar la batería

Conecta el adaptador de corriente del Wii U GamePad como se muestra en las ilustraciones de los siguientes apartados. Asegúrate de que la clavija CC esté bien orientada e inserta la clavija y el enchufe con firmeza.

Si conectas el adaptador de corriente a la base de recarga...

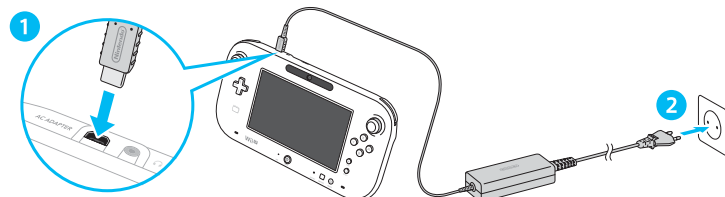
Coloca la base de recarga sobre una superficie horizontal. Si estás utilizando una funda para el GamePad (disponible en tiendas), quítasela antes de cargar el accesorio.

- La base de recarga viene incluida en el Premium Pack.



Si utilizas el adaptador de corriente...

Una vez finalizada la recarga, desenchufa el adaptador de corriente de la toma de corriente y, después, sujeta el Wii U GamePad y extrae la clavija CC del adaptador.



Tiempo de carga y duración de la batería

- Los tiempos indicados son aproximados.

- **Tiempo de carga aproximado: 2,5 h**

El tiempo de recarga varía según la carga restante de la batería, el entorno de uso y otros factores.

- **Duración aproximada de la batería: 3-5 h**

La duración varía de acuerdo con factores como la intensidad del brillo de la pantalla, las funciones que se utilicen (por ejemplo, la cámara o el micrófono), la temperatura ambiente y el uso de la comunicación inalámbrica.

- El brillo de la pantalla del Wii U GamePad viene configurado de fábrica en el nivel 4. Para cambiarlo, accede a la pantalla de configuración de mandos desde el menú HOME.

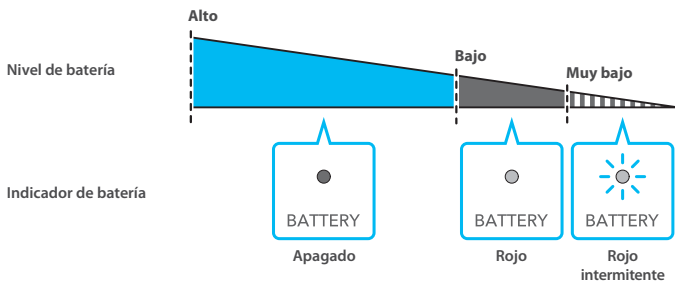
Modo de ahorro de energía

El Wii U GamePad puede ajustar automáticamente el brillo y el contraste de la pantalla según las imágenes que se muestren a fin de prolongar la duración de la batería. Para activar el modo de ahorro de energía, accede a la pantalla de configuración de mandos desde el menú HOME y, a continuación, abre el menú de ajustes del Wii U GamePad.

Indicador de batería

El indicador se comportará de manera diferente según el nivel restante de batería.

- Si la batería se agota mientras estás utilizando un programa, no podrás seguir usando el Wii U GamePad. Ponlo a cargar en cuanto la luz del indicador de batería se vuelva roja.



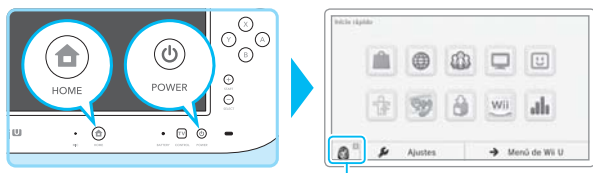
Encendido y apagado

La consola Wii U se puede encender con el botón Power del Wii U GamePad u otros mandos, o con el de la propia consola.

Cómo encender la consola

Pulsa **(⏻)** (el botón Power) o **(🏠)** (el botón HOME) en el Wii U GamePad para encender el mando y abrir el menú de inicio rápido. Desde este menú podrás ejecutar de forma inmediata hasta diez de los programas que hayas utilizado recientemente en la consola Wii U.

- Para usar el menú de inicio rápido, primero debes activar las funciones en modo de reposo en los ajustes de apagado de la configuración de la consola (**pág. 21**) y, a continuación, activar dicho menú.
- Si has activado las funciones en modo de reposo, se mostrarán los iconos de los programas que se hayan instalado mientras la consola estaba apagada.



El Mii™ aparecerá si se ha seleccionado a un usuario como predeterminado. Tócalo para cambiar de usuario.


Encender la consola con el botón TV del Wii U GamePad (TV)

Pulsa **(TV)** en el Wii U GamePad para activar la aplicación Mando TV y toca JUGAR CON Wii U. Cierra la aplicación Mando TV para acceder al menú de inicio rápido.

- Esta función también te permite usar el Wii U GamePad como mando del televisor, por ejemplo, para encenderlo o apagarlo y alternar entre los distintos dispositivos conectados a él. Para obtener más información, consulta el capítulo "Mando TV" del manual electrónico de Wii U (📖).



Encender la consola sin utilizar el Wii U GamePad

Pulsa  en la consola Wii U, en un mando de Wii u otro mando para encender la consola.

A continuación, selecciona a un usuario ([pág. 22](#)) para acceder al menú de Wii U.





Apagar la pantalla del Wii U GamePad

Reduce el consumo de batería apagando la pantalla del Wii U GamePad cuando no se esté utilizando. Para apagarla, accede a la configuración de mandos desde el menú HOME y, a continuación, selecciona APAGAR PANTALLA.

- Una vez apagada la pantalla, el indicador de batería se irá apagando lentamente.

Cómo apagar la consola

La consola Wii U se puede apagar manteniendo pulsado  en el Wii U GamePad, en la propia consola o en un mando (por ejemplo, un mando de Wii).

Si mantienes pulsado  durante un segundo, la consola se apagará y se activarán las funciones en modo de reposo (consulta la página siguiente). Cuando se apague la consola, el indicador de encendido pasará de azul a rojo. La pantalla del Wii U GamePad también se apagará.

- El indicador de encendido permanecerá iluminado incluso cuando la consola esté apagada.
- No se puede apagar la consola con el Wii U GamePad mientras se navega por el menú de Wii o se usan programas de Wii.

Advertencia al volver a encender la consola

No enciendas la consola inmediatamente después de haberla apagado. De lo contrario, se podrían producir daños en la consola. Una vez que el indicador de encendido esté en rojo, **espera al menos cuatro segundos** antes de encender la consola de nuevo.

Función de apagado automático

Esta función permite ahorrar energía reduciendo el consumo cuando la consola está encendida pero no se está utilizando. Si la consola no registra ningún tipo de interacción durante un tiempo predefinido, se apagará automáticamente mediante esta función y pasará a consumir menos de 0,5 W. Para configurar el tiempo que la consola permanecerá encendida antes de apagarse, accede a la configuración de la consola desde el menú de Wii U, a continuación selecciona AJUSTES DE APAGADO y, por último, APAGADO AUTOMÁTICO.

- La consola viene configurada para apagarse automáticamente si no se usa durante una hora, o al cabo de cuatro horas en el modo de reproducción de contenidos multimedia (el tiempo puede variar dependiendo de la aplicación que se esté utilizando). Si desactivas la función de apagado automático, dejará de tener efecto en toda la consola, independientemente del modo utilizado.

Funciones en modo de reposo

Con estas funciones, la consola Wii U descarga datos y realiza instalaciones incluso después de apagarse.

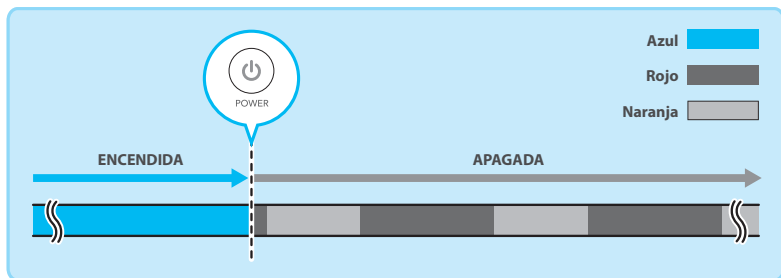
- Las funciones en modo de reposo vienen activadas de fábrica. Accede a los ajustes de apagado desde la configuración de la consola para desactivarlas.
- No se llevarán a cabo las funciones en modo de reposo...
 - si apagas la consola manteniendo pulsado el botón Power durante al menos cuatro segundos;
 - si desconectas el adaptador de corriente tras apagar la consola.

Si desactivas las funciones en modo de reposo y la consola se apaga automáticamente, entrará en modo de consumo reducido y no realizará ninguna función.

■ Cómo cambia el indicador de encendido con las funciones en modo de reposo activadas

Si activas las funciones en modo de reposo y apagas la consola habiendo descargas o instalaciones pendientes, el indicador de encendido cambiará de rojo a naranja. Una vez en ese estado, la consola seguirá descargando datos y realizando instalaciones como si continuase encendida. Si algún programa de la consola requiriera actualizaciones o una instalación de datos, estos serán descargados e instalados, y el indicador de encendido de la consola pasará de nuevo a rojo cuando dichas operaciones terminen.

- Una vez acabadas las operaciones realizadas con las funciones en modo de reposo, se harán comprobaciones sucesivas a intervalos de una hora (el indicador de encendido se iluminará entonces en rojo). Accede a la configuración de la consola desde el menú de Wii U y cambia la duración de estos intervalos mediante los ajustes de apagado.



Recepción de novedades

Para recibir novedades en el Wii U GamePad, accede a la configuración de la consola desde el menú de Wii U, a continuación selecciona AJUSTES DE APAGADO seguido de AJUSTES DEL MENÚ DE INICIO RÁPIDO y, por último, activa la opción correspondiente. Cuando haya alguna novedad, sonará una alarma y se mostrará su contenido en la pantalla del GamePad.

- La pantalla se apagará automáticamente transcurrido un tiempo de inactividad. Para apagarla de inmediato, toca CERRAR en la esquina inferior izquierda de la pantalla de novedades.
- Puedes activar o desactivar la recepción y la alarma de novedades en los ajustes del menú de inicio rápido ([pág. 15](#)).

Sincronización de los mandos

Antes de utilizar un mando, como el mando de Wii (se vende por separado), deberás sincronizarlo con la consola Wii U. Una vez completada la sincronización, podrás encender y apagar la consola con el botón Power del mando.

- Para utilizar los mandos de Wii se requiere una barra de sensores (exceptuando algunos programas) (pág. 19).
- Si has sincronizado un mando con una consola Wii U y quieres usarlo con otra diferente, deberás sincronizarlo de nuevo con esta última. Procede del mismo modo si has sincronizado con tu consola Wii U un mando compatible con Wii y después quieres utilizarlo con una consola Wii™.
- Para sincronizar el accesorio Wii Balance Board™, consulta el manual del programa correspondiente.

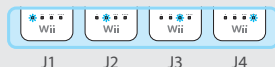
Cómo sincronizar los mandos de Wii y otros mandos

Para sincronizar un mando de Wii u otro mando, pulsa el botón SYNC en la consola Wii U cuando se muestre el menú de Wii U. A continuación, sigue la instrucciones de la pantalla y pulsa el botón SYNC del mando que quieras sincronizar.

- Se puede sincronizar un máximo de diez mandos, excluyendo el Wii U GamePad. Una vez alcanzado el límite, al sincronizar más mandos se irán borrando los datos de sincronización más antiguos.



Una vez completado el proceso de sincronización, se iluminará el indicador de jugador correspondiente al número de jugador asignado al mando.



Ejemplo: Indicadores del mando de Wii

Cómo sincronizar el Wii U GamePad

Para sincronizar un Wii U GamePad, pulsa dos veces el botón SYNC en la consola Wii U cuando se muestre el menú de Wii U. A continuación, pulsa el botón SYNC del Wii U GamePad e introduce los símbolos que se muestren en pantalla siguiendo las instrucciones indicadas.



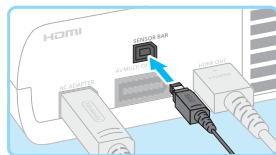
Colocación de la barra de sensores

Antes de utilizar los mandos de Wii, deberás colocar la barra de sensores (incluida en el Premium Pack) como se explica a continuación. Asegúrate de que la clavija de conexión esté insertada correctamente. Los mandos de Wii y la barra de sensores no son compatibles con todos los programas.

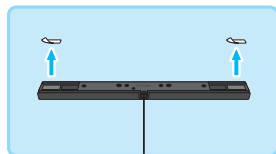
Cómo colocar la barra de sensores

1 Conecta la barra de sensores a la consola Wii U.

Conéctala al conector de la barra de sensores de la parte posterior de la consola Wii U. Si has adquirido el Basic Pack y tienes una consola Wii, puedes utilizar su barra de sensores.

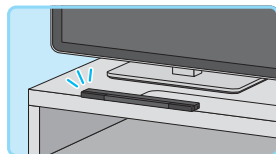
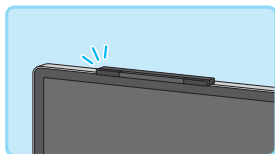


2 Retira los papeles protectores de la base.



3 Colócala encima o debajo de la pantalla del televisor.

Antes de situar la barra, lee la sección "Posición de la barra de sensores" (pág. 20).



Si vas a colocar la barra de sensores debajo de la pantalla...

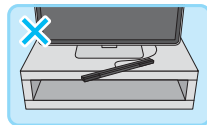
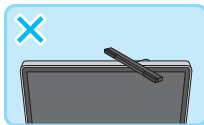
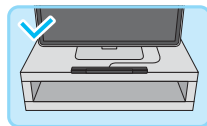
Accede a la configuración de la consola desde el menú de Wii U, selecciona BARRA DE SENSORES Y MANDO DE Wii, luego POSICIÓN DE LA BARRA DE SENSORES y, por último, elige DEBAJO DE LA PANTALLA.



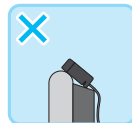
Posición de la barra de sensores

- La barra de sensores debe estar centrada y orientada al frente.

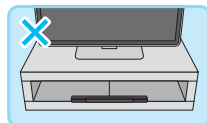
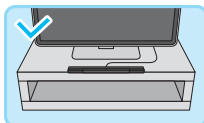
• No sitúes la barra sobre la rejilla de ventilación del televisor.



- Coloca la barra de sensores de manera que esté nivelada y que sobresalga ligeramente de la pantalla del televisor.



- Si colocas la barra sobre un mueble, sitúala lo más cerca posible de la pantalla.

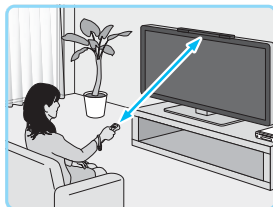


Entorno de juego

Sigue estas instrucciones a la hora de jugar con un mando de Wii:

- sitúate frente a la barra de sensores;
- aparta los obstáculos entre la barra de sensores y el mando de Wii;
- colócate frente al televisor;
- sitúate a una distancia de entre uno y tres metros de la barra de sensores.

Si tienes problemas para usar el mando de Wii, accede a la configuración de la consola desde el menú de Wii U y selecciona BARRA DE SENSORES Y MANDO DE Wii para realizar los ajustes necesarios, o consulta el apartado "El mando de Wii no funciona (no responde con precisión)" de la sección "Solución de problemas" (pág. 45).



Configuración de la consola

Aquí podrás configurar las conexiones a internet, gestionar los datos y consultar, entre otras cosas, la versión del software de la consola.

- Los ajustes realizados se aplicarán a todos los usuarios. No se puede configurar la consola por usuario (pág. 22).

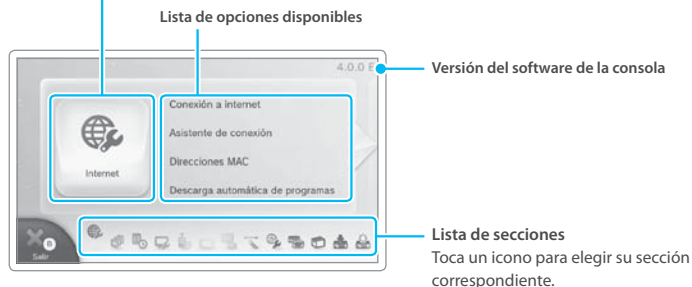


Cómo configurar una opción

Los ajustes se efectúan mediante la pantalla del Wii U GamePad. Para obtener más información acerca de las opciones disponibles y los distintos ajustes que se pueden realizar, consulta el capítulo “Configuración de la consola” del manual electrónico de Wii U (ícono).

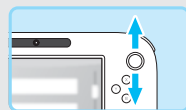
Sección

Selecciona una sección para configurar sus opciones.



Explicaciones

Durante el proceso de configuración, se mostrarán explicaciones de las distintas opciones en la pantalla del televisor. Usa la palanca derecha del Wii U GamePad para desplazar el texto.



Cómo activar y desactivar la conexión inalámbrica a internet

Para activar la conexión inalámbrica a internet, accede a la configuración de la consola desde el menú de Wii U, selecciona INTERNET seguido de CONEXIÓN A INTERNET y configura una conexión.

Para desactivar la conexión inalámbrica a internet, accede a la configuración de la consola desde el menú de Wii U, selecciona INTERNET → CONEXIÓN A INTERNET → LISTA DE CONEXIONES y, por último, elige y borra la conexión que estás utilizando para conectarte a internet.

Configuración de usuarios

En la consola Wii U, los datos sobre el tiempo de juego, los datos de guardado de los programas, etcétera, se guardan y administran separadamente para cada jugador. Es necesario vincular un Nintendo Network™ ID con cada usuario que vaya a usar los servicios y funciones en línea.

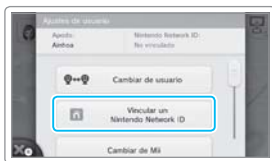
Para acceder a la pantalla de ajustes de usuario, toca el Mii situado en la esquina superior izquierda del menú de Wii U.



Nintendo Network ID


Toca VINCULAR UN NINTENDO NETWORK ID en la pantalla de ajustes de usuario, y sigue las instrucciones en pantalla.

- Si ya has vinculado un Nintendo Network ID a una consola de la familia Nintendo 3DS™, puedes vincular ese mismo ID a tu usuario de Wii U (se combinará el saldo de Nintendo eShop, entre otras cosas).
- El Nintendo Network ID y la cuenta del Club Nintendo™ son dos cosas distintas.
- Se requiere una dirección de correo electrónico para vincular un Nintendo Network ID.
- Un padre o tutor deberá crear el Nintendo Network ID para los usuarios menores de 13 años. La dirección de correo electrónico habrá de ser la del padre o tutor.



Cómo vincular un Nintendo Network ID

Al vincular un Nintendo Network ID con un usuario, es posible gestionar la lista de amigos y acceder a Miiverse™ y Nintendo eShop, entre otros servicios.

- Una vez vinculado el Nintendo Network ID, se mostrará el distintivo  en la esquina superior derecha.



Funciones disponibles en Wii U	Sin ID vinculado	Con ID vinculado
Consultar el historial de compras de programas descargables / Gestionar la lista de amigos	✗	✓
Acceder a servicios y funciones en línea	✗	✓
Consultar la información del registro diario / Gestionar los datos de guardado / Crear y editar Mii de usuario	✓	✓

Cambiar los ajustes de usuario

Selecciona una opción en los ajustes de usuario y sigue las instrucciones en pantalla.

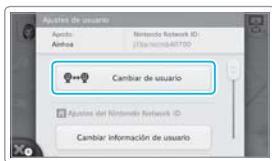
- Si has vinculado un mismo Nintendo Network ID a una consola Wii U y a una consola de la familia Nintendo 3DS y cambias los ajustes del ID en una de las dos consolas, los cambios también se reflejarán en el otro dispositivo.
- Al borrar el Nintendo Network ID, se eliminará el saldo de Nintendo eShop y otra información, y tampoco podrás usar más ese ID en otro dispositivo. Para obtener más información, consulta la Política de Privacidad de Nintendo Network.



Añadir usuarios y cambiar de usuario

Si varias personas van a usar la consola (por ejemplo, cada uno de los miembros de una familia), registra el número de usuarios correspondiente. Accede a la pantalla de ajustes de usuario y toca CAMBIAR DE USUARIO para elegir a un usuario o añadir uno nuevo, y sigue las instrucciones en pantalla.

- Se puede registrar un máximo de doce usuarios en una consola Wii U.
- También puedes registrar usuarios desde la pantalla de selección de usuario que aparecerá tras encender la consola Wii U con (⏻).



Cómo usar programas de Wii

Desde el menú de Wii puedes ejecutar programas de Wii, tales como discos de Wii, programas de WiiWare™ y títulos de la consola virtual.

- No es posible usar el Wii U GamePad ni el mando Pro de Wii U para navegar por este menú o usar programas de Wii.



Equipo necesario

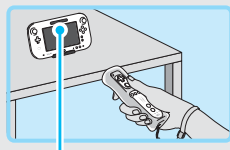
Para iniciar el menú de Wii, necesitarás lo siguiente (cada accesorio se vende por separado):

- Un mando de Wii (o un mando de Wii Plus) (pág. 18)
- Una barra de sensores (pág. 19)

Podría requerirse un mando (y otros accesorios) por cada persona que vaya a usar un programa. Para obtener más información, consulta el manual del programa en cuestión.

Controles

Los programas se pueden mostrar tanto en la pantalla del televisor como en la del Wii U GamePad. Si vas a usar esta última, apunta a los sensores del Wii U GamePad con el mando de Wii. Para obtener más información, consulta el capítulo "Menú de Wii" del manual electrónico de Wii U (?).



Sensores

Abrir el menú de Wii directamente

Tras encender la consola Wii U con (⏻), mantén pulsado el botón B en el Wii U GamePad cuando aparezca el logotipo de Wii U para que se abra el menú de Wii directamente al encender la consola Wii U.



Apagar y encender la pantalla del Wii U GamePad

Pulsa (⏻) en el Wii U GamePad mientras navegas por el menú de Wii o usas un programa de Wii para apagar o encender la pantalla.

- En circunstancias distintas a las descritas anteriormente (por ejemplo, mientras utilizas un programa de Wii U), al pulsar (⏻) en el Wii U GamePad también se apagará la consola.

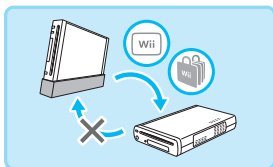
Transferencia de datos y programas de Wii a Wii U

Puedes transferir datos, como programas y datos de guardado, desde una consola Wii a tu consola Wii U.

- Una vez transferidos, los datos se borrarán de la consola Wii.
- No es posible transferir datos de una consola Wii U a una consola Wii. Una vez completado el proceso, no podrás volver a transferir los datos a la consola Wii.



Equipo necesario:

- una consola Wii U y una consola Wii;
- una tarjeta SD o SDHC con al menos 512 MB de memoria (se vende por separado);
- una conexión a internet de banda ancha (consulta la sección "Conexión a internet" de la guía rápida [📖]).
- Para obtener más información acerca de cómo conectar la consola Wii a internet, consulta el manual de canales y configuración de la consola Wii.



Datos transferibles

Los datos especificados a continuación serán transferidos en bloque. No se pueden transferir datos individualmente ni tampoco datos de otro tipo, como los datos de guardado de programas de Nintendo GameCube™.

 Programas de Wii	<ul style="list-style-type: none">• Datos de guardado de programas de Wii¹• Programas de WiiWare y sus datos de guardado^{1,2}• Juegos de la consola virtual y sus datos de guardado^{1,2}• Contenido adicional de programas
 Canal Tienda Wii	<ul style="list-style-type: none">• Wii Points³• Historial de movimientos del Canal Tienda Wii
Otros	<ul style="list-style-type: none">• Personajes Mii⁴

¹ Si has transferido estos datos a una tarjeta SD, transfíerelos de nuevo a la consola Wii antes de comenzar el proceso.

² No se podrán transferir los programas preinstalados en la consola Wii.

³ El saldo de Wii Points se añadirá al del Canal Tienda Wii de la consola Wii U. No se podrá efectuar la transferencia si el saldo conjunto supera los 10 000 Wii Points.

⁴ Los personajes Mii se moverán al Canal Mii de la consola Wii U, accesible desde el menú de Wii.

Programas de la consola Wii borrados o transferidos a una tarjeta SD

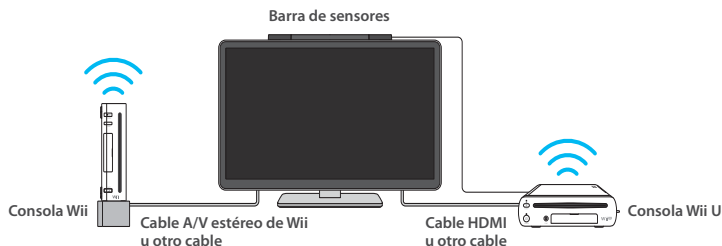
El historial de movimientos del Canal Tienda Wii se transferirá al Canal Tienda Wii del menú de Wii de la consola Wii U. Si has borrado algún programa adquirido a través de este canal o lo has transferido a una tarjeta SD, podrás volver a descargarlo desde el Canal Tienda Wii de la consola Wii U sin coste adicional.

Cómo preparar la transferencia

Comprobación de las conexiones

Verifica las conexiones de las consolas Wii U y Wii y la barra de sensores, y comprueba que ambas consolas estén conectadas a internet.

Ejemplo: Entorno de conexión con un solo televisor



Vinculación de un Nintendo Network ID

Antes de transferir los datos, deberás vincular un Nintendo Network ID (pág. 22).



Icono del Mii de usuario

Procedimiento de la transferencia

Una vez que las consolas Wii U y Wii estén conectadas al televisor, alterna entre las distintas entradas del televisor para manejar cada consola por separado.

- Si las consolas Wii y Wii U se conectan al televisor con el mismo cable A/V, alterna el cable entre ambas consolas cuando extraigas la tarjeta SD de una consola y la insertes en otra.
- No extraigas la tarjeta SD, no apagues ninguna de las consolas ni desconectes los adaptadores de corriente mientras se estén guardando o cargando datos. De lo contrario, podrías perder datos o dañar los dispositivos.

Consola Wii U

- 1 **Selecciona el icono del menú de Wii desde el menú de Wii U.**



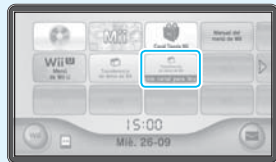
- 2 **Selecciona la aplicación Transferencia de datos de Wii.**

Debes descargar esta aplicación gratuita desde el Canal Tienda Wii. Una vez completada la descarga, su icono aparecerá en el menú de Wii.

- Selecciona la memoria de la consola como ubicación de guardado.

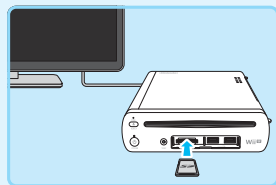


- 3 **Abre la aplicación Transferencia de datos de Wii.**



- 4 **Inserta en la consola Wii U la tarjeta SD que se vaya a utilizar para la transferencia.**

Lee detenidamente las advertencias que aparecerán en pantalla y sigue las instrucciones que ahí se muestren para realizar la transferencia. La información relacionada con la consola Wii U se guardará en la tarjeta SD.



- 5 **Cambia la entrada del televisor de la consola Wii U a la consola Wii.**

Si solo tienes un mando de Wii, deberás sincronizarlo con la consola Wii. Para obtener más información, consulta el manual de instalación de la consola Wii (📖).

Consola Wii

6 Descarga la aplicación Transferencia Wii U desde el Canal Tienda Wii de la consola Wii.

Selecciona ENTRAR y descarga gratis la aplicación desde la sección CANALES DE Wii.

- Selecciona la memoria de la consola Wii como ubicación de guardado.



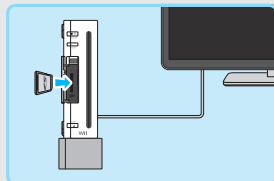
7 Abre la aplicación Transferencia Wii U desde el menú de Wii.



8 Extrae la tarjeta SD de la consola Wii U e insértala en la consola Wii.

Lee detenidamente las advertencias que aparecerán en pantalla y sigue las instrucciones que ahí se muestren para continuar con el proceso de transferencia. La información relacionada con la consola Wii se guardará en la tarjeta SD.

- Solo se transferirán a la tarjeta SD los datos guardados en la memoria de la consola Wii.



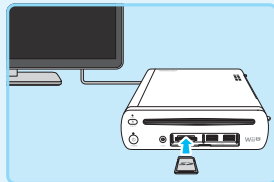
9 Cambia la entrada del televisor de la consola Wii a la consola Wii U.

Si solo tienes un mando de Wii, deberás sincronizarlo con la consola Wii U ([pág. 18](#)).

Consola Wii U

10 Extrae la tarjeta SD de la consola Wii e insértala en la consola Wii U.

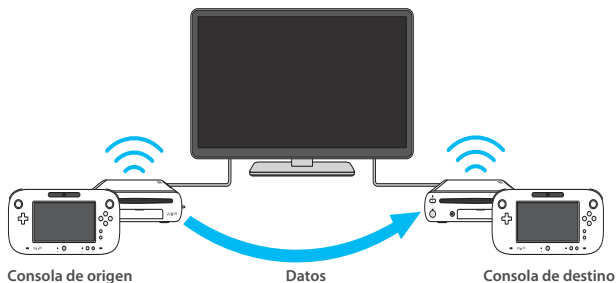
Sigue las instrucciones en pantalla para transferir los datos de la consola Wii guardados en la tarjeta SD a la consola Wii U.




Una vez completado el proceso de transferencia, se borrarán los datos de la tarjeta SD.

Transferencia de datos y programas entre consolas Wii U

Puedes transferir datos, como programas y datos de guardado, de una consola Wii U a otra.



Equipo necesario:

- una consola Wii U de origen y una consola Wii U de destino¹;
- una tarjeta SD o SDHC (se vende por separado) (en adelante, "tarjeta SD")²;
- una conexión a internet de banda ancha (consulta la sección "Conexión a internet" de la guía rápida );
- un mando de Wii (o un mando de Wii Plus)³.

¹ Si no es posible conectar al televisor dos consolas Wii U simultáneamente, conecta la consola Wii U de destino.

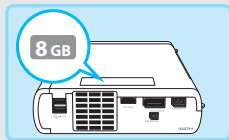
² El espacio necesario en la tarjeta SD dependerá del tamaño de los datos de la consola de origen. Antes de insertar la tarjeta SD (de hasta 32 GB), se indicará en la pantalla del GamePad el tamaño de los datos.

³ Se necesitará cuando se vayan a transferir datos de programas de Wii.

Si vas a transferir datos de un Premium Pack a un Basic Pack...

Dado que la capacidad de almacenamiento del Basic Pack es menor que el del Premium Pack, si el tamaño de los datos que se van a transferir es superior a la capacidad de la consola de destino, será necesario utilizar un dispositivo USB de almacenamiento (se vende por separado). Para obtener más información, visita www.support.nintendo.com.

- Para saber si tu consola Wii U forma parte de un Premium Pack o de un Basic Pack, comprueba la etiqueta situada en la parte inferior de la consola o en el embalaje original.
- La capacidad de memoria de cada versión es la siguiente:
Premium Pack: 32 GB.
Basic Pack: 8 GB.



Etiqueta en la parte inferior de la consola

Datos transferibles

Los datos especificados a continuación serán transferidos en bloque. No se pueden transferir datos ni usuarios individualmente, ni tampoco los datos relacionados con los mandos (como la sincronización o los ajustes de la configuración de los mandos en la configuración de la consola).

Programas de Wii U¹	<ul style="list-style-type: none">● Datos de guardado de programas de Wii U● Programas preinstalados en la consola y sus datos de guardado²● Programas descargados de Nintendo eShop y sus datos de guardado^{1,2}● Datos de actualización, contenido adicional, pases y licencias de programas
Usuarios	<ul style="list-style-type: none">● Ajustes de cada usuario, incluyendo el Nintendo Network ID y la dirección de correo electrónico● Ajustes del control parental● Saldo y movimientos de la cuenta de Nintendo eShop
Wii	<ul style="list-style-type: none">● Datos de programas de Wii y del Canal Tienda Wii³
Otros⁴	<ul style="list-style-type: none">● Personajes Mii

¹ Algunos programas no se podrán utilizar en la consola Wii U de destino.

² Podrás utilizar en la consola Wii U de destino los datos transferidos de aplicaciones como el editor de Mii, la lista de amigos y Miiverse.

³ Para obtener información acerca de los datos que se pueden transferir, consulta la página "Transferencia de datos y programas de Wii a Wii U" ([pág. 25](#)).

⁴ Otros ajustes de la configuración de la consola, como los ajustes del televisor, se transferirán a la consola Wii U de destino.

Advertencias sobre la transferencia

- Una vez transferidos, los datos serán borrados de la consola Wii U de origen.
- Durante la transferencia, se borrarán todos los datos de la consola Wii U de destino (incluidos los datos de guardado y los usuarios) y serán reemplazados por los datos de la consola de origen.
- Los programas que vinieran preinstalados en la consola Wii U de origen solo se podrán utilizar en la consola de destino.
 - En este caso, el historial de movimientos de Nintendo eShop se transferirá al Nintendo Network ID del usuario seleccionado en el momento de hacer la transferencia.
- No podrás volver a usar ningún dispositivo USB de almacenamiento que estuvieras utilizando con la consola Wii U de destino en ninguna de las dos consolas. Además, los datos de los dispositivos USB (incluidos los datos de guardado) quedarán inutilizables.
 - Para poder utilizar el dispositivo USB de almacenamiento, tendrás que volver a formatearlo.
- Los programas descargables y contenidos adicionales de la consola Wii U de destino también se eliminarán, pero, si una vez completado el proceso de transferencia vuelves a vincular el mismo Nintendo Network ID con el que los adquiriste, podrás volver a descargarlos en la consola de destino sin ningún coste adicional.
- Si quieres volver a vincular los Nintendo Network ID de la consola Wii U de destino, necesitarás el ID, la contraseña y la dirección de correo electrónico de cada Nintendo Network ID, por lo que es recomendable que los apuntes.
- En caso de que hayas olvidado el nombre de un Nintendo Network ID, podrás comprobarlo desde la pantalla de ajustes de usuario ([pág. 22](#)).
- Si no recuerdas la contraseña, toca LA OLVIDÉ en la pantalla de introducción de contraseña, y sigue las instrucciones en pantalla.

Cómo preparar la transferencia

Comprobación de las conexiones

Comprueba que ambas consolas Wii U estén conectadas al mismo punto de acceso.

Comprueba el Nintendo Network ID

Antes de transferir los datos, deberás vincular un Nintendo Network ID ([pág. 22](#)) a un usuario la consola de origen.

- No es necesario vincular un Nintendo Network ID a un usuario de la consola de destino.



Icono del Mii de usuario

Procedimiento de la transferencia

Utiliza el Wii U GamePad de la consola correspondiente.

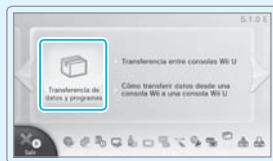
- No extraigas la tarjeta SD, no apagues ninguna de las consolas ni desconectes los adaptadores de corriente mientras se estén guardando o cargando datos. De lo contrario, podrías perder datos o dañar los dispositivos.

1

Consola de
origen

Consola de
destino

Accede a la configuración de la consola desde el menú de Wii U y toca **TRANSFERENCIA DE DATOS Y PROGRAMAS**.



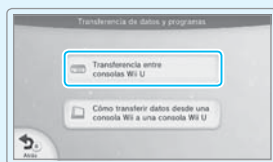
2

Consola de
origen

Consola de
destino

Selecciona **TRANSFERENCIA ENTRE CONSOLAS Wii U**.

Sigue las instrucciones en pantalla. El espacio necesario en la tarjeta SD se mostrará después del paso 3.



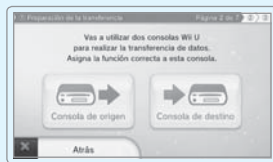
3

Consola de
origen

Consola de
destino

Especifica cuál será la consola de origen y cuál la de destino.

Toca la opción correspondiente en cada GamePad y sigue las instrucciones en pantalla.

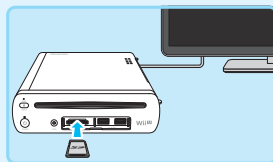


4

Inserta la tarjeta SD en la consola Wii U de origen.

Los datos de la consola de origen se guardarán en la tarjeta SD.

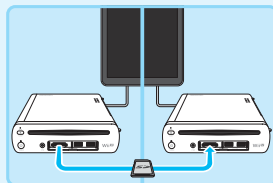
- Los datos y programas descargables de la consola Wii U de origen no se guardarán en la tarjeta SD. Una vez completado el proceso de transferencia, se descargarán automáticamente desde Nintendo eShop sin ningún coste adicional (ver más abajo).



5

Extrae la tarjeta SD de la consola Wii U de origen e insértala en la consola Wii U de destino.

Los datos de la tarjeta SD (los mismos de la consola Wii U de origen) se transferirán a la consola Wii U de destino.




Una vez transferidos los datos a la consola Wii U de destino, se habrá completado el proceso de transferencia y podrás utilizar la consola con normalidad.

Podrás usar cualquier dispositivo USB de almacenamiento de la consola de origen con la consola Wii U de destino.

- Una vez completado el proceso de transferencia, se borrarán los datos de la tarjeta SD.
- Para poder usar los mandos de la consola de origen, necesitarás sincronizarlos con la consola de destino ([pág. 18](#)).

Descarga automática de datos y programas de la consola de origen

Una vez completado el proceso de transferencia, podrás comprobar el progreso de las descargas automáticas accediendo a la pantalla de gestión de descargas desde el menú de Wii U. Para obtener más información, consulta el manual electrónico de Wii U ()

- En caso de que se deban realizar más de 64 descargas, será necesario descargar el resto de contenidos de manera individual desde Nintendo eShop. Comprueba el estado de las descargas en la pantalla de gestión de descargas.
- Los programas se podrán utilizar una vez completada la descarga correspondiente.
- El proceso de descarga podría durar algún tiempo.

Calibración de mandos

Si la pantalla del Wii U GamePad no responde con precisión, o si las palancas izquierda y derecha de los mandos no responden como deberían, sigue estas indicaciones para calibrar los mandos.

Cómo calibrar la pantalla táctil

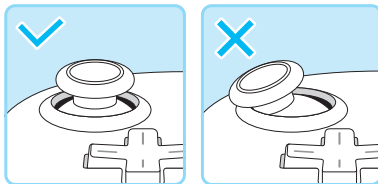
Accede a la configuración de la consola desde el menú de Wii U y calíbrala en la sección del Wii U GamePad. Si no puedes navegar por el menú de Wii U mediante la pantalla táctil, utiliza la cruz de control y el botón A.

Cómo restablecer la posición neutra

Las palancas izquierda y derecha del Wii U GamePad son palancas analógicas. El mando lee el ángulo y la dirección de las palancas para calcular movimientos precisos. Se considera "posición neutra" aquella en la que las palancas izquierda y derecha no están inclinadas.

Si las palancas de control están inclinadas al realizar alguna de las siguientes operaciones, esa posición pasará a ser la posición neutra, lo que podría causar problemas de control:

- al encender la consola;
- al iniciar un programa;
- al cerrar un programa y regresar al menú de Wii U.



Ejemplo: Palanca izquierda del Wii U GamePad

■ Calibración (cómo restablecer la posición neutra)

Para restablecer la posición neutra, suelta las palancas de control y mantén pulsados simultáneamente los botones A, B, + y - durante al menos tres segundos.

Cómo calibrar los controles por movimiento

Si la pantalla del GamePad reacciona aunque no estés moviendo el mando mientras juegas o los controles no se corresponden con lo que sucede en pantalla, abre el menú HOME y mantén pulsados los botones Y y B en el GamePad durante tres segundos. Cuando se muestre la pantalla de calibración de mandos, coloca el GamePad sobre una superficie horizontal y toca CALIBRAR o CONFIGURACIÓN ORIGINAL.

- Tras seleccionar CALIBRAR, asegúrate de que el GamePad está colocado sobre una superficie horizontal.

Cómo cambiar la pila y la batería

Cambia la batería del Wii U GamePad si su duración es muy corta.

Asimismo, retira o cambia la pila de botón de litio del interior de la consola si el reloj interno dejara de funcionar correctamente o si quieres desechar la consola.


- **Un adulto deberá ocuparse de retirar y cambiar la pila y la batería.**
- Si el adaptador de corriente está conectado al Wii U GamePad, desconéctalo.
- Tras muchos ciclos de recarga, la capacidad de la batería del Wii U GamePad disminuirá. Tras 500 recargas, la capacidad de la batería se reducirá al 70%.

Batería del Wii U GamePad

La batería del Wii U GamePad (WUP-012) no está disponible en tiendas. Para pedir una batería de repuesto, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (consulta el folleto de información importante [📄]).

- También se puede utilizar la batería de gran capacidad del Wii U GamePad (2550 mAh) (WUP-013) (disponible en tiendas).

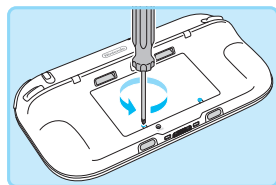
1 Apaga el Wii U GamePad.

Si el indicador de encendido de la consola está azul, mantén pulsado  en el Wii U GamePad durante un segundo para apagar ambos dispositivos.

2 Afloja los tornillos de la tapa del compartimento de la batería.

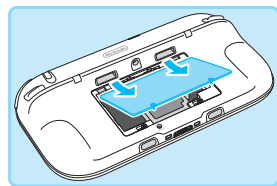
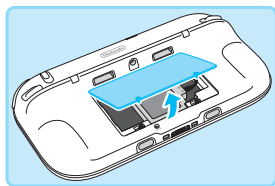
Los dos tornillos están diseñados para no desprenderse de la tapa una vez aflojados.

- Para evitar mellar las cabezas de los tornillos, utiliza un destornillador de estrella de tamaño 0.



3 Retira la tapa.

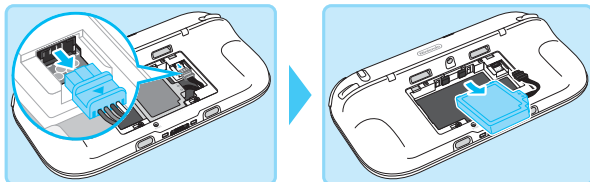
Levanta la tapa por el extremo de los tornillos y después retírala.



4 Retira la batería.

Coloca un dedo en la parte del conector marcada con el símbolo ▼ y desconecta el terminal de la batería tal y como se indica en las ilustraciones de abajo.

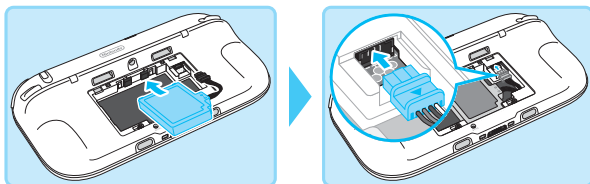
- Nunca desconectes el terminal de la batería tirando del cable, y utiliza únicamente los dedos para tocar la parte marcada con el símbolo ▼.
- Una vez extraída la batería, no toques los terminales con objetos metálicos. De lo contrario, se podría producir un cortocircuito (pág. 37).



5 Espera al menos diez segundos y coloca la batería nueva.

Orienta bien la batería y conéctala como se indica en las ilustraciones de abajo.

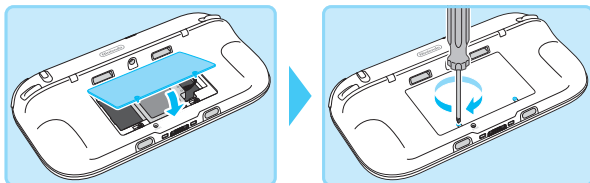
- Si insertas la batería nueva inmediatamente después de extraer la antigua, el indicador de batería podría dejar de iluminarse o de parpadear con normalidad.



6 Vuelve a colocar la tapa del compartimento de la batería.

Una vez colocada, aprieta los dos tornillos.

- Coloca siempre la tapa de nuevo en su lugar. De lo contrario, un golpe sobre la batería podría provocar fuego, dañarla o romperla.
- Para evitar mellar las cabezas de los tornillos, utiliza un destornillador de estrella de tamaño 0.

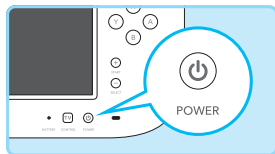


7 Carga el GamePad.

Asegúrate de cargar el GamePad (pág. 13) después de cambiar la batería.

8 Enciende el GamePad.

Pulsa  para encender el mando.

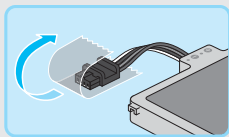


Eliminación de la batería

- Aísla la batería con cinta adhesiva para evitar que se produzcan cortocircuitos con objetos metálicos.
- No intentes desmontar la batería.

El Wii U GamePad utiliza una batería de ion-litio. Recíclala siguiendo la normativa vigente en tu lugar de residencia.

- No te deshagas de la batería tirándola al cubo de basura porque se trata de una práctica perjudicial para el medioambiente. Elimínala siguiendo la normativa vigente en tu lugar de residencia.
- De acuerdo con la Directiva relativa a las pilas y acumuladores y a los residuos de pilas y acumuladores (2006/66/CE), todos los Estados miembros de la Unión Europea deben contar con planes para la recogida y el reciclaje de baterías.



Batería del Wii U GamePad

Pila de la consola Wii U

1 Asegúrate de que el indicador de disco esté apagado.

En caso de que esté iluminado, pulsa el botón Eject para extraer el disco.

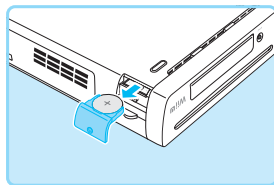
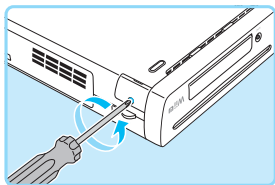
2 Apaga la consola y desconecta el adaptador de corriente.

Asegúrate de que el indicador de encendido esté iluminado de color rojo y, a continuación, desenchufa el adaptador de corriente de Wii U de la toma de corriente.

3 Dale la vuelta a la consola y retira la tapa del compartimento de la pila.

El tornillo está diseñado para no desprenderse de la tapa una vez aflojado.

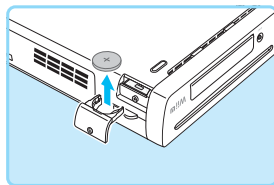
- Para evitar mellar la cabeza del tornillo, utiliza un destornillador de estrella de tamaño 0.



4 Sustituye la pila antigua por la nueva y vuelve a colocar la tapa.

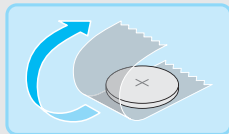
Tras extraer la pila antigua, coloca una nueva pila de botón de litio (CR2032) con el polo positivo (+) mirando hacia arriba, después coloca de nuevo la tapa y, por último, aprieta el tornillo.

- Para evitar mellar la cabeza del tornillo, utiliza un destornillador de estrella de tamaño 0.



Eliminación de la pila de botón de litio

- Tapa con cinta adhesiva los polos positivo (+) y negativo (-) para evitar que se produzcan cortocircuitos con objetos metálicos.
- No intentes desmontar la pila.
- No te deshagas de la pila tirándola al cubo de basura porque se trata de una práctica perjudicial para el medioambiente. Elimínala siguiendo la normativa vigente en tu lugar de residencia.
- De acuerdo con la Directiva relativa a las pilas y acumuladores y a los residuos de pilas y acumuladores (2006/66/CE), todos los Estados miembros de la Unión Europea deben contar con planes para la recogida y el reciclaje de pilas.



Solución de problemas

Este manual ofrece información acerca de los temas que se enumeran más abajo. Consulta detenidamente los procedimientos descritos en esta sección antes de ponerte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (ver el folleto de información importante [📖]).

- Encendido y temperatura de los dispositivos (a continuación)
 - Baterías y recarga del GamePad (pág. 41)
 - Imágenes y sonido del televisor (pág. 42)
 - Imágenes y respuesta de la pantalla del Wii U GamePad (pág. 43)
 - Mandos (pág. 44)
- Para obtener información acerca de otros temas, consulta el capítulo "Solución de problemas" del manual electrónico de Wii U (📖) en el Wii U GamePad.
- Para obtener información acerca del menú de Wii, consulta el manual electrónico del menú de Wii (Wii).
- Consulta también la documentación incluida con los programas y accesorios.

Encendido y temperatura de los dispositivos

La consola Wii U no se enciende

¿Están bien conectado el adaptador de corriente a la consola y a la toma de corriente?

La clavija CC y el enchufe del adaptador de corriente deben estar insertados hasta el tope. Para obtener más información, consulta la guía rápida (📖).

¿Está iluminado el indicador de encendido de la consola Wii U?

Si el indicador de encendido no se ilumina al pulsar el botón Power en la consola Wii U, desenchufa el adaptador de corriente de la toma de corriente y espera aproximadamente dos minutos antes de volver a enchufarlo.

- **Si el indicador de encendido parpadea en rojo...**

En caso de que el indicador de encendido parpadee de color rojo, desenchufa el adaptador de corriente de la toma de corriente, y asegúrate de que la consola no esté colocada en un lugar donde se concentre el calor (por ejemplo, sobre un reproductor de vídeo y sonido) y de que las rejillas de ventilación de entrada y salida dispongan de al menos 10 cm de espacio libre a su alrededor. Espera aproximadamente dos minutos antes de volver a enchufar el adaptador de corriente y encender la consola.

- **Si el indicador de encendido parpadea en azul...**

Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (consulta el folleto de información importante [📖]).

El Wii U GamePad no se enciende

¿Se ha agotado la batería?

Pon a cargar el Wii U GamePad (pág. 13).

¿Está correctamente colocada la batería?

Si el indicador de batería parpadea de color naranja mientras se carga el Wii U GamePad o si el problema continúa pese a que el GamePad está completamente cargado, retira la batería durante al menos diez segundos, vuelve a colocarla y comprueba que esté cargada (pág. 35).

La consola Wii U se apaga repentinamente

¿Hay polvo acumulado en las rejillas de ventilación de entrada y de salida?	Desenchufa el adaptador de corriente de Wii U de la toma de corriente y utiliza un aspirador de mano u otro instrumento similar para limpiar las rejillas de ventilación de entrada y salida.
¿Está la consola en un lugar donde se concentre el calor o sobre un reproductor de vídeo y sonido?	Cambia la consola de lugar o asegúrate de que las rejillas de ventilación de entrada y de salida dispongan de al menos 10 cm de espacio libre a su alrededor.
¿Has activado la función de apagado automático?	Si has activado esta función, la consola se apagará automáticamente de no utilizarse durante un tiempo predefinido. Accede a la configuración de la consola desde el menú de Wii U y abre el menú de ajustes de apagado para configurar el tiempo que debe transcurrir antes de que la consola se apague automáticamente.
¿Estás utilizando un dispositivo USB incompatible con la consola Wii U?	Si estás usando un dispositivo USB que no sea compatible con la consola Wii U, es posible que la consola se apague sola de manera fortuita. Desconecta ese dispositivo y asegúrate de utilizar dispositivos USB autorizados por Nintendo. Para obtener más información, visita el sitio web de Nintendo: www.support.nintendo.com .

La consola Wii U no se apaga (el indicador de encendido no se pone rojo)

¿Has mantenido pulsado el botón Power durante un segundo?	Si la consola no se apaga tras mantener pulsado el botón Power durante un segundo (el indicador de encendido no se pone de color rojo), mantén pulsado el botón Power de la consola Wii U durante al menos cuatro segundos. Ten en cuenta que el indicador de encendido seguirá iluminado aunque la consola esté apagada. <ul style="list-style-type: none"> • No se puede apagar la consola Wii U con el Wii U GamePad mientras se navega por el menú de Wii o se utilizan programas de Wii.
¿Estás pulsando el botón HOME del Wii U GamePad?	No se puede apagar la consola Wii U con el botón HOME del GamePad. Para apagar la consola, utiliza el botón Power de la consola o del mando.
¿Están activadas las funciones en modo de reposo?	Al activar las funciones en modo de reposo (pág. 17), si apagas la consola y hay descargas o instalaciones pendientes, el indicador de encendido cambiará de rojo a naranja. Una vez en ese estado, la consola seguirá descargando e instalando datos como si continuase encendida y, al concluir dichas operaciones, el indicador de encendido pasará de nuevo a rojo.

El Wii U GamePad no se apaga

¿Has mantenido pulsado el botón Power del Wii U GamePad durante un segundo?	Si el Wii U GamePad no se apaga tras mantener pulsado su botón Power durante un segundo, mantenlo pulsado durante al menos cuatro segundos.
---	---

El indicador de batería no se ilumina al encender el Wii U GamePad

El indicador de batería solo se ilumina cuando se está cargando el Wii U GamePad o el nivel de batería es bajo.

La consola Wii U o un mando se calientan

¿Estás usando la consola o el mando en un lugar con una temperatura ambiente elevada?
¿Estás utilizando el mando mientras se carga?

Si utilizas la consola y los mandos en esas circunstancias, su temperatura aumentará. Úsalos en lugares cuya temperatura ambiente esté entre:

- 10 y 40 °C para la consola Wii U;

- 10 y 35 °C para el Wii U GamePad.

• Tocar las partes más calientes del mando de manera prolongada puede causarte quemaduras en la piel, incluso si al tocarlo no parece que esté muy caliente.

Baterías y recarga del GamePad

No puedo cargar la batería / La batería tarda mucho en recargarse

¿Estás utilizando un dispositivo compatible?

Utiliza el adaptador de corriente del Wii U GamePad (WUP-011(EUR)).

¿Está bien conectado el adaptador de corriente?

Desenchufa el adaptador de corriente de la toma y espera al menos 20 segundos. A continuación, conéctalo a la base de recarga o al conector del adaptador de corriente y vuelve a enchufarlo a la toma de corriente ([pág. 13](#)).


¿Le has colocado una funda al Wii U GamePad?

No podrás cargar el Wii U GamePad si lleva una funda (disponible en tiendas). Retírasela antes de cargar el mando.

¿Estás cargando el dispositivo en un lugar cuya temperatura ambiente esté entre 10 y 35 °C?

Carga el dispositivo en un lugar con una temperatura ambiente de entre 10 y 35 °C. La batería no se cargará con normalidad en lugares con una temperatura ambiente fuera de este intervalo.

¿Está parpadeando de color naranja el indicador de batería?

Comprueba que la batería esté conectada correctamente ([pág. 35](#)). Si el indicador de batería sigue parpadeando de color naranja, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (consulta el folleto de información importante []).

Las baterías de ion-litio pueden perder progresivamente su carga si no se utilizan durante algún tiempo. Si no se usa el Wii U GamePad durante mucho tiempo, la batería podría perder su carga, por lo que resultaría imposible recargarla con el adaptador de corriente. Asegúrate de cargar la batería al menos una vez cada seis meses.

No puedo usar programas de manera prolongada pese a que la batería está completamente cargada / La batería tarda mucho en recargarse

¿Estás utilizando el programa o cargando el dispositivo en un lugar con una temperatura ambiente inferior a 10 °C?

Es posible que no se pueda utilizar prolongadamente en lugares con una temperatura inferior a 10 °C. Además, la batería podría tardar más de lo habitual en recargarse.

¿Ha alcanzado la batería el final de su vida útil?

La capacidad de la batería se verá reducida tras un número de ciclos de carga y descarga. Si al cabo del tiempo la capacidad de la batería disminuye drásticamente, deberás sustituirla por una nueva ([pág. 35](#)).

La batería se ha dilatado

Las baterías de ion-litio se pueden degradar con el tiempo y pueden llegar a dilatarse tras un cierto número de recargas. Esto no es un defecto ni representa ningún peligro para la salud. Cambia la batería si la dilatación afecta a su capacidad (pág. 35).

Si detectas una fuga en la batería, no la toques y ponte inmediatamente en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (consulta el folleto de información importante (📖)).

Imágenes y sonido del televisor

No hay imagen ni sonido en el televisor

¿Está bien conectado el cable que conecta la consola al televisor?	Desconecta el cable y vuélvelo a conectar. Asegúrate de que los conectores del cable estén firmemente insertados.
¿Has cambiado el cable o el televisor?	Si estás usando un cable o televisor distintos a los habituales, accede con el Wii U GamePad a la configuración de la consola desde el menú de Wii U y selecciona TELEVISOR para ajustar las opciones al cable y el televisor que estás utilizando.
¿Está conectado el cable en el lugar adecuado y está seleccionada en el televisor la entrada de vídeo correcta?	Asegúrate de que el televisor está recibiendo la señal correcta y de que el cable esté conectado al puerto adecuado. <ul style="list-style-type: none">• Dependiendo del modelo de televisor, es posible que la imagen tarde diez segundos o más en aparecer tras cambiar de entrada.
Si no estás usando un amplificador de sonido u otro dispositivo similar, ¿está la opción CABLE DE SALIDA DE AUDIO configurada en OTRO?	Accede a la sección SONIDO DEL TELEVISOR desde la configuración de la consola del menú de Wii U y, a continuación, selecciona HDMI como cable de salida de audio.
¿Has desmontado o modificado la consola, o has conectado un accesorio no autorizado por Nintendo?	Retira o desconecta las partes o accesorios instalados en la consola o conectados a ella.

El sonido se oye entrecortado

¿Has conectado un amplificador de sonido a la consola Wii U?	Si estás usando un amplificador de sonido, asegúrate de que sea compatible con el sonido envolvente. Para obtener más información, consulta el capítulo "Conexión con un equipo de sonido" del manual electrónico de Wii U (📖). <ul style="list-style-type: none">• En caso de no haber conectado la consola a un dispositivo de sonido, accede a la configuración de la consola desde el menú de Wii U y cambia los ajustes de sonido de ENVOLVENTE a ESTÉREO (o MONOAUERAL).
¿Están los ajustes de sonido configurados en ENVOLVENTE pese a no haber conectado un amplificador?	

Quiero utilizar un amplificador de sonido o unos altavoces activos (disponibles en tiendas)

Para obtener información, consulta el capítulo "Conexión con un equipo de sonido" del manual electrónico de Wii U (📖) y el manual de instrucciones del dispositivo de sonido.

La imagen no se ajusta al tamaño de la pantalla del televisor

Si la imagen sobrepasa los límites de la pantalla del televisor, accede a la sección TELEVISOR desde la configuración de la consola, selecciona AJUSTAR EL TAMAÑO DE LA IMAGEN EN LA PANTALLA y reduce el tamaño manualmente.

- Dependiendo del modelo de televisor que estés utilizando, la imagen podría mostrarse a tamaño reducido. En ese caso, es posible ajustar el tamaño de la imagen desde la configuración de pantalla del propio televisor.

Imágenes y respuesta de la pantalla del Wii U GamePad

La pantalla del Wii U GamePad no se enciende

¿Está iluminado de color azul el indicador de batería del Wii U GamePad?

Si el indicador de batería está iluminado de color azul, significa que la pantalla está apagada. Pulsa cualquier botón (excepto el botón Power) para encenderla.

¿Se enciende la pantalla varios segundos después de conectar el adaptador de corriente y pulsar el botón Power?

Si la pantalla se enciende en esas circunstancias, significa que la batería está agotada. Deja conectado el adaptador de corriente del Wii U GamePad para cargarla.

Si la pantalla no se enciende, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (consulta el folleto de información importante [□□]).

La pantalla del GamePad se enciende repentinamente o se oyen sonidos en el GamePad pese a que la consola está apagada

Si has activado la alarma de novedades seleccionando AJUSTES DEL MENÚ DE INICIO RÁPIDO en los ajustes de apagado de la configuración de la consola, cada vez que haya una novedad sonará la alarma y su contenido se mostrará en la pantalla del GamePad.

- La pantalla se apagará automáticamente transcurrido un tiempo. Para apagarla de inmediato, toca CERRAR en la esquina inferior izquierda de la pantalla de novedades.
- Puedes activar o desactivar la recepción y la alarma de novedades en los ajustes del menú de inicio rápido (pág. 15).

La pantalla táctil no funciona (no hay respuesta)

¿Hay algún obstáculo entre la consola Wii U y el Wii U GamePad que pudiera provocar interferencias en la conexión inalámbrica?

No uses estanterías ni soportes metálicos, ni utilices aparatos que puedan causar interferencias (reproductores de vídeo y sonido, hornos microondas, teléfonos inalámbricos...) cerca de la consola Wii U y el Wii U GamePad.

¿La pantalla táctil no responde con precisión?

Si experimentas problemas de precisión en la pantalla táctil, accede a la configuración de la consola desde el menú de Wii U y recalíbrala en la sección del Wii U GamePad.

Si no puedes navegar por el menú de Wii U mediante la pantalla táctil, utiliza la cruz de control para desplazarte por las distintas opciones y el botón A para confirmar tu elección.

¿Has colocado un protector de pantalla (disponible en tiendas) en la pantalla táctil?

Es posible que la pantalla táctil no funcione correctamente en las siguientes circunstancias. Consulta el manual de instrucciones del protector de pantalla y asegúrate de que esté colocado adecuadamente.

- **Si se ha introducido aire o suciedad entre el protector y la pantalla táctil.**



- **Si el protector está mal alineado.**

- En tal caso, colócalo de nuevo asegurándote de no introducirlo entre la pantalla táctil y el marco del mando.



- **Si el protector se ha introducido entre la pantalla táctil y el marco del mando.**



- Si al retirar el protector de pantalla los controles de la pantalla táctil funcionan correctamente, el Wii U GamePad carece de defectos.

Las imágenes del Wii U GamePad están distorsionadas / El sonido se corta

¿Hay algún obstáculo que pudiera causar interferencias en la conexión inalámbrica entre la consola Wii U y el Wii U GamePad?

No uses estanterías ni soportes metálicos, ni utilices aparatos que puedan causar interferencias (reproductores de vídeo y sonido, hornos microondas, teléfonos inalámbricos...) cerca de la consola Wii U y el Wii U GamePad.

Debido al propio funcionamiento de la comunicación inalámbrica, se podrían producir interrupciones en el sonido o la imagen durante el uso de la consola. No se trata de un defecto.

El color de la pantalla del Wii U GamePad cambia repentinamente / El brillo cambia y resulta difícil distinguir colores brillantes

¿Está activado el modo de ahorro de energía?

Al activarlo, el modo de ahorro de energía reduce el brillo y modifica el gradiente de color automáticamente según las imágenes que se muestren en pantalla para prolongar la duración de la batería. Esto puede provocar que los colores claros se vean más pálidos y que se altere el tono de otros colores. Si quieres mantener un nivel fijo de brillo y color, desactiva el modo de ahorro de energía desde el menú HOME ([pág. 14](#)).

La pantalla del Wii U GamePad tiene puntos negros o permanentemente iluminados

La existencia de un pequeño número de píxeles "muertos" y las variaciones ocasionales del brillo son características de las pantallas LCD. Se trata de fenómenos normales y no deben considerarse defectos.

Mandos

El cursor o el personaje se mueven solos

¿Se ha alterado la posición neutra del mando?

Para restablecer la posición neutra en el Wii U GamePad, [consulta la página 34](#), y para restablecerla en otro mando, consulta su manual de instrucciones.


El mando de Wii no funciona (no responde con precisión)

¿Está iluminado alguno de los indicadores de número de jugador del mando de Wii?	Pulsa cualquier botón del mando de Wii (excepto el botón Power). Si no se ilumina ninguno de los indicadores, comprueba que las pilas estén colocadas correctamente. Si sigue sin iluminarse, cambia las pilas del mando.
¿Está sincronizado el mando de Wii con la consola Wii U que estás utilizando?	Pulsa el botón SYNC en la consola Wii U y sigue las instrucciones en pantalla para sincronizar el mando de Wii.
¿Está situada la barra de sensores demasiado cerca o demasiado lejos?	Usa el mando de Wii a una distancia de entre 1 y 3 m de la barra de sensores (o entre 30 cm y 1 m en caso de que apuntes con el mando de Wii a los sensores del Wii U GamePad). Si el mando responde de manera impredecible, accede a la configuración de la consola desde el menú de Wii U y gradúa la sensibilidad del mando en la sección Barra de sensores y mando de Wii.
¿Hay algún objeto frente a la barra de sensores?	Retira los objetos que se encuentren entre el mando de Wii y la barra de sensores.
¿Está colocada correctamente la barra de sensores que se ha conectado a la consola Wii U?	Asegúrate de que la barra de sensores esté correctamente colocada (pág. 19). Si el problema no se soluciona, comprueba que la clavija de conexión esté bien conectada.
¿Hay alguna fuente de luz intensa cerca de la barra de sensores, como por ejemplo una ventana sin cortinas o una bombilla de gran potencia?	Comprueba las siguientes causas posibles: <ul style="list-style-type: none">● Luz del sol intensa que entra por la ventana. Si hay una ventana sin las cortinas corridas ni la persiana bajada próxima a la barra de sensores, el mando de Wii no funcionará correctamente. Corre las cortinas o baja la persiana.● La barra de sensores se refleja sobre una superficie reflectante. El reflejo de la barra de sensores puede provocar que el mando de Wii no funcione correctamente. Para evitar el reflejo, cubre la superficie reflectante con un tapete o un mantel.● Hay una fuente de luz visible cerca de la barra de sensores. El mando de Wii podría no funcionar correctamente si hay una fuente de luz (como luz eléctrica) próxima a la barra de sensores incidiendo directamente sobre el mando de Wii. En tal caso, apaga la luz.● Hay fuentes de luz infrarroja cerca del televisor. Mueve o apaga cualquier fuente de calor que emita este tipo de luz y que esté situada próxima a la barra de sensores, como calentadores eléctricos, de propano o queroseno, fuegos de chimeneas, llamas de velas y estufas.
¿Está apuntando el mando de Wii a la barra de sensores?	Apunta a la barra de sensores con el mando de Wii cuando lo utilices.

Si el mando de Wii sigue sin funcionar correctamente después de realizar los procedimientos descritos en este apartado, pulsa el botón Power en la consola Wii U durante al menos cuatro segundos y desenchufa el adaptador de corriente de Wii U de la toma de corriente cuando el indicador de encendido se vuelva de color rojo. Espera aproximadamente dos minutos antes de volver a enchufarlo y encender la consola Wii U.

- Si el indicador de encendido no se ilumina en rojo tras mantener pulsado el botón Power durante al menos cuatro segundos, desenchufa el adaptador de corriente de la toma.

Cómo solicitar asistencia técnica

Si tu problema no se soluciona tras realizar los procedimientos descritos en esta sección, consulta la garantía del fabricante que se incluye en el folleto de información importante, y ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para solicitar asistencia técnica (ver el folleto de información importante ). Independientemente de lo anterior, puedes tener los derechos que legalmente te correspondan como comprador de bienes de consumo.

- Nintendo también ofrece servicios de reparación fuera del periodo de garantía a través del Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo.

Cómo desechar este producto al final de su vida útil

Nintendo se preocupa por el medioambiente, por lo que recomienda a los usuarios que desechen los aparatos electrónicos, pilas y baterías de manera responsable con el medioambiente. Para ello, proporciona información a los centros de reciclaje acerca de cómo procesar y reutilizar los aparatos que han alcanzado el final de su vida útil. Los centros autorizados por Nintendo ofrecen servicios de reparación y renovación de consolas.

Consumo energético de la consola

Consumo energético en modos activos (datos basados en pruebas)	
Navegación ¹	33,0 W
Reproducción de DVD ²	N/A
Reproducción de Blu-ray ³	N/A
Streaming a 1080p ⁴	31,1 W
Juego activo ⁵	31,5 W
Notas	
Período de pruebas	Del 04-01-2016 al 07-01-2016
¹ Utilizando el menú de Wii U	Ver. 5.5.0 E
² Contenidos probados	N/A
³ Contenidos probados	N/A
⁴ Utilizando el siguiente reproductor multimedia: YouTube	Presentación de Nintendo Direct del 12-11-2015
⁵ Promedio obtenido a partir de los siguientes juegos registrados:	Wii U Splatoon™
	Wii U Mario Kart™ 8
	Wii U Super Mario Maker™