

Подробности о программном обновлении Splatoon ver.2.7.0

△ обозначает изменения, увеличивающие способность

▼ обозначает изменения, уменьшающие способность

Показатели в таблице отражают базовые характеристики.

Изменения уровня особой шкалы при респауне

Ранее при респауне значение особой шкалы всегда уменьшалось на 50%, но теперь уменьшение зависит от оружия.

Примечание. После установки данного обновления значение, на которое уменьшится шкала, будет отображаться на экране кастомизации в игре.

Значительное уменьшение ▼ 50% -> 75%	Tentatek Splattershot Octoshot Replica .96 Gal Deco Luna Blaster Neo Dynamo Roller Gold Dynamo Roller Splat Charger Hero Charger Replica Splatterscope
Среднее уменьшение ▼ 50% -> 60%	Splattershot Jr. .52 Gal Luna Blaster Custom Blaster L-3 Nozzlenose D Carbon Roller Krak-On Splat Roller Tri-Slosher Kelp Splat Charger Kelp Splatterscope E-Litre 3K Custom E-Litre 3K E-Litre 3K Scope Custom E-Litre 3K Scope Zink Mini Splatling Heavy Splatling Deco
Незначительное уменьшение △ 50% -> 40%	Все остальное оружие

Изменения в балансе способностей игроков

Dynamo Roller Gold Dynamo Roller E-Litre 3K Custom E-Litre 3K E-Litre 3K Scope Custom E-Litre 3K Scope Hydra Splatling Custom Hydra Splatling	▼ Скорость плавания в чернилах уменьшена примерно на 10%, если игрок использует данное оружие.
--	--

Изменения в балансе основного оружия

Splash-o-matic Neo Splash-o-matic	△ Начальная скорость выстрелов увеличена примерно на 10%. △ Зона поражения уменьшена примерно на 10%. △ Дальность стрельбы увеличена примерно на 10%.
N-ZAP '85 N-ZAP '89	△ Радиус капель краски, которые падают между выстрелами, увеличен примерно на 7%. △ Сокращены интервалы между каплями краски, которые падают между выстрелами.
Splattershot Pro Forge Splattershot Pro	△ Начальная скорость выстрелов увеличена примерно на 20%. △ Дальность стрельбы увеличена примерно на 5%.
.96 Gal .96 Gal Deco	▼ Урон от каждого выстрела сокращен с 62,0 до 52,0. △ Зона поражения уменьшена примерно на 11%.
Jet Squelcher Custom Jet Squelcher	△ Скорость передвижения во время стрельбы увеличена примерно на 50%.
Carbon Roller Carbon Roller Deco	△ Потребление чернил при разбрызгивании сократилось примерно на 30%.
Splat Charger Kelp Splat Charger	▼ При неполном заряде дальность сокращается примерно на 20%.

Hero Charger Replica	△ При полном заряде дальность увеличивается примерно на 4%.
Splatterscope Kelp Splatterscope	▼ При неполном заряде дальность соответствует дальности Splat Charger. △ При полном заряде дальность увеличивается примерно на 4%.
E-Litre 3K Custom E-Litre 3K	▼ При неполном заряде дальность сокращается примерно на 20%. △ Время полной зарядки сократилось примерно на 6%.
E-Litre 3K Scope Custom E-Litre 3K Scope	▼ При неполном заряде дальность соответствует дальности E-Litre 3K. △ Время полной зарядки сократилось примерно на 6%.
Slosher Slosher Deco	△ Время для выполнения выстрела сократилось примерно на 20%. △ Примерно на 26% увеличилось время, в которое пораженные игрок испытывает трудности с передвижением.
Hydra Splatling Custom Hydra Splatling	△ При полном заряде увеличился урон с 28,0 до 35,0.

Изменения в балансе дополнительного оружия

Burst Bomb	▼ Расход чернил изменился с 25% до 40%. ▼ Ослаблен ударный эффект. ▼ Радиус минимального урона сокращен на 20%. △ Минимальный урон увеличен с 20,0 до 25,0. △ Радиус среднего урона (35,0) увеличен примерно на 14%. △ Радиус покрытия краской увеличился примерно на 43%.
Ink Mine	△ Расход чернил сократился с 60% до 50%. △ Можно установить Ink Mine, даже если уже одна мина установлена. Примечание. Если вы установите вторую

	мину Ink Mine, первая невзорвавшаяся Ink Mine исчезнет.
Seeker	<p>△ Ширина закрашиваемой области увеличилась на 38%.</p> <p>△ Скорость передвижения увеличилась на 3%.</p>
Splash Wall	<p>▼ Если Splash Wall устанавливается на склоне и сразу же касается поверхности, на ее активацию потребуется столько же времени, как и при установке на ровную поверхность.</p>

Изменения в балансе особого оружия

Inkstrike	<p>△ На 33% сократилось время, необходимое для выстрела после выбора цели.</p>
-----------	--

Изменения в атаках, которые показывают расположение врагов

Следующим образом изменилось количество времени, когда отображаются вражеские позиции:

(время в секундах)

	Cold-Blooded		→	Cold-Blooded	
	неактивный	активный		неактивный	активный
Point Sensor	8	2		8	4
Echolocator	12	3		9	4,5
Haunt	12	3		9	4,5