



# CITY

## UNDERCOVER



**LEGO** CITY



LEGO et le logo LEGO sont des marques déposées du Groupe LEGO.  
© 2013 The LEGO Group.



### Mode d'emploi électronique

Appuyez sur le bouton HOME  pendant l'utilisation de ce logiciel et sélectionnez  pour afficher son mode d'emploi électronique. Assurez-vous de le lire attentivement afin de profiter au mieux de votre nouveau logiciel.



Pour des instructions détaillées, consultez le mode d'emploi électronique du logiciel, le mode d'emploi de la console et le site Nintendo. Le mode d'emploi électronique est également disponible au format PDF sur le site Nintendo.

**IMPORTANT :** ce logiciel est protégé par les lois sur la propriété intellectuelle ! La copie de ce logiciel sans autorisation et/ou la distribution de ces copies sans autorisation pourraient conduire à des poursuites pénales et/ou civiles. • L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel. • Ce logiciel est destiné à être utilisé uniquement avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

**IMPORTANT :** lisez également le dépliant d'informations importantes.

Logiciel LEGO CITY UNDERCOVER © 2013 TT Games Publishing Ltd. Produit par TT Games sous licence du groupe LEGO. LEGO, le logo LEGO, la configuration des briques et tenons, ainsi que la figurine sont des marques commerciales du groupe LEGO. © 2013 The LEGO Group. Les éléments de propriété intellectuelle de Nintendo sont utilisés avec son autorisation. Tous droits réservés. Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Wii U est une marque de Nintendo. © 2013 Nintendo Co., Ltd.

  
t  
t  
g a m e s

23211470



# Commandes

## DE BASE

**BOUTON L**  
Siffler de policier

**STICK GAUCHE**  
Se déplacer

**BOUTON ZL/ZR**  
Changer de tenue



**BOUTON R**  
Faire une capture d'écran  
(maintenir)

**STICK DROIT**  
Changer l'angle de vue

**BOUTON X**  
Monter dans un véhicule  
Roue des tenues  
(maintenir)

**BOUTON A**  
Utiliser un objet

**BOUTON B**  
Sauter

**BOUTON Y**  
Frapper  
Utiliser son arme

## AVANCÉES



**BOUTON X**  
Parer une attaque

**BOUTON A**  
Attraper un adversaire  
Lâcher prise (en déplacement acrobatique)

**BOUTON B**  
Effectuer un déplacement acrobatique

**BOUTON Y**  
Projeter un adversaire  
Viser (maintenir)

## AVEC UN VÉHICULE

**BOUTON L**  
Klaxon / sirène

**STICK GAUCHE**  
Piloter  
Klaxon / sirène  
(appuyer)

**BOUTON ZL**  
Freiner / reculer

**BOUTON ZR**  
Accélérer



**BOUTON R**  
Faire une capture d'écran  
(maintenir)

**STICK DROIT**  
Changer l'angle de vue

**BOUTON X**  
Quitter le véhicule

**BOUTON A**  
Accélérer

**BOUTON B**  
Freiner / reculer

**BOUTON Y**  
Activer le turbo

(( (( **INCLINER RAPIDEMENT LE Wii U GAMEPAD** )) ))  
Faire un saut

## AVEC UN ENGIN VOLANT



## Le communicateur de police

### CARTE


Votre communicateur vous sert aussi de guide pour vous orienter dans le complexe réseau routier de LEGO® City. Touchez la carte sur l'écran de la Wii U™ GamePad et faites-la défiler pour voir d'autres zones de la ville que vous n'auriez peut-être pas encore totalement explorées.

### SYSTÈME DE NAVIGATION


Touchez un point de la carte et maintenez le contact pour définir un itinéraire vers cet endroit. Vous n'avez plus alors qu'à suivre le parcours indiqué sur la carte, ou la piste de pièces vertes qui apparaît sur la route.

**Note** : ces pièces vertes n'apparaissent que lorsque vous êtes à bord d'un véhicule.

### APPELS VIDÉO

Pour bien progresser à travers LEGO® City, Chase doit compter sur l'aide de ses collègues et ses contacts. Lorsque l'icône  clignote sur l'écran de la Wii U GamePad, touchez-la pour écouter votre correspondant.


### SCANNER DE DONNÉES

Une fois votre communicateur mis à jour, touchez l'icône  pour inspecter LEGO® City à la recherche de surprises telles que de rares briques LEGO®. Avec votre communicateur, vous pouvez examiner tout autour de vous pour localiser les éléments cachés. Vous pouvez alors marquer sur la carte la position du dernier élément scanné, en maintenant le bouton A enfoncé.

### SCANNER AUDIO

Repérez bien les points-scanner audio disséminés dans LEGO® City. Une fois cette fonction activée, vous pouvez utiliser votre communicateur pour épier les signaux audio aux alentours.

### APPAREIL PHOTO

Une fois votre communicateur mis à jour, vous pouvez faire une capture de l'affichage du téléviseur en maintenant le bouton R enfoncé. Vous avez aussi la possibilité de toucher l'icône  sur l'écran de la Wii U GamePad, pour prendre des photos dans la ville en mode appareil photo. Ces images peuvent être sauvegardées dans votre album photo, et partagées ensuite avec vos amis sur Miiverse™.





# CITY

UNDERCOVER

Go to [www.legosurvey.com/City](http://www.legosurvey.com/City) to fill out a survey to access cheat codes for the LEGO® City Undercover videogame.



## [www.legosurvey.com/CITY](http://www.legosurvey.com/CITY)

Nimm an der Umfrage auf [www.legosurvey.com/CITY](http://www.legosurvey.com/CITY) teil, um Cheat Codes für das Videospiel LEGO® City Undercover zu erhalten!

Ga naar [www.legosurvey.com/CITY](http://www.legosurvey.com/CITY), vul de enquête in en je krijgt toegang tot cheatcodes voor LEGO® City Undercover.

Rendez-vous sur [www.legosurvey.com/CITY](http://www.legosurvey.com/CITY) pour remplir un questionnaire et obtenir des codes de triche pour le jeu vidéo LEGO® City Undercover.

Visita [www.legosurvey.com/City](http://www.legosurvey.com/City) y rellena el cuestionario para acceder a los cheat codes del videojuego LEGO® City Undercover.

