

1 | Wichtige Informationen

## Spielvorbereitung

2 | Controller

3 | Online-Funktionen

4 | Altersbeschränkungen

## Erste Schritte

5 | Über das Spiel

6 | Grundlegende Steuerung

7 | Weitere Steuerung

8 | Spiel beginnen/Speichern

## Story-Modus

9 | Spielbildschirm

10 | Operationen bestreiten

11 | Inventar

## Wonderful Missionen

12 | Wonderful Missionen spielen


## Produktinformationen

13 Copyright-Hinweise

14 Serviceinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für The Wonderful 101™ für Wii U™ entschieden hast. Diese Software funktioniert ausschließlich mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole.


Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

## Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch.

Wurde für deine Wii U-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet.

Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

## Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Deutschland):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australien):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Neuseeland):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

Die folgenden Controller können nach dem Registrieren an der Konsole mit dieser Software verwendet werden:



- ◆ Zum Spielen von Mehrspielermodi benötigt jeder Spieler einen Controller.
- ◆ Es kann jeweils nur ein Wii U GamePad mit dieser Software verwendet werden.
- ◆ Anstatt eines Classic Controller Pro kann auch ein Classic Controller verwendet werden.

### Controller registrieren


Öffne das HOME-Menü und wähle Wii-FB/ANDERE CONTROLLER ⇒ REGISTRIEREN.

Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu registrieren.







### Surround Sound


Diese Software unterstützt Linear PCM 5.1-Surround-Sound.

Um den Surround-Sound einzuschalten, wähle die TV-Option in den  Systemeinstellungen und danach die Option SURROUND.

- ◆ Schließe deine Wii U-Konsole mithilfe eines HDMI™-Kabels an ein entsprechendes Audiogerät an, um den Surround-Sound mit dieser Software zu verwenden.
- ◆ Um weitere Informationen zu Kompatibilität und Einstellungen zu erhalten, lies bitte die deinem Audiogerät beiliegenden Unterlagen.

Bist du mit dem Internet verbunden, kannst du das  Miiverse™ nutzen, um Screenshots aus dem Spiel zu posten und Beiträge zu erstellen.

- ◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung sowie unter INTERNET in den  Systemeinstellungen.
- ◆ Du musst über eine Internetverbindung verfügen und die Miiverse-Software eingerichtet haben, bevor du Miiverse verwendest.
- ◆ Weitere Informationen zu Miiverse findest du im Abschnitt „Miiverse“ in der elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung. Drücke  im Wii U-Menü, um zum HOME-Menü zu gelangen, berühre dann , um die elektronische Wii U-Bedienungsanleitung anzuzeigen.

Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Name	Erklärung
Miiverse	Sperrt das Posten von Kommentaren und/oder das Ansehen von Kommentaren anderer Spieler im Miiverse. Es können sowohl beide Optionen als auch nur das Posten von Kommentaren gesperrt werden. Wählst du eine der beiden Optionen aus, kannst du weder Screenshots aus dem Spiel posten noch Beiträge erstellen.



The Wonderful 101 ist ein Action-Spiel, in dem 100 Helden mithilfe von Spezialfähigkeiten, den sogenannten Unite-Morphs, Gegner bekämpfen, sich in Gegenstände wie Gleiter oder Brücken verwandeln und eine Vielzahl an Hindernissen überwinden. Es können bis zu 5 Spieler gleichzeitig spielen.





Wii U  
GamePad



Wii U Pro  
Controller



Wii-  
Fernbedienung  
+ Classic  
Controller Pro



Spielsteuerung



Bewegen



Turbo (in der Bewegung)



Springen



Teamangriff



Team sammeln

Y gedrückt  
halten

Y gedrückt  
halten

Y gedrückt  
halten

## Wonder-Transmission → 10

Ⓡ→Ⓐ /  
Touchpen  
führen→Ⓐ

Ⓡ→Ⓐ

Ⓡ→ⓐ

## Unite-Morph aktivieren/Angreifen

Ⓐ

Ⓐ

ⓐ

## Unite-Morph deaktivieren

Ⓨ

Ⓨ

Ⓨ

## Justice-Projektile ausrichten → 10 (nach Einsatz von )

GamePad  
neigen

Ⓡ

Ⓡ

## Justice-Projektile abfeuern (nach Einsatz von )

Ⓡ /  
Touchscreen  
berühren

Ⓡ

Ⓡ



Wii U  
GamePad



Wii U Pro  
Controller



Wii-  
Fernbedienung  
+ Classic  
Controller Pro



Steuerung Spieler 1



Diese Steuerung kann nicht von Spieler 2 bis 5 verwendet werden.

Leader ändern




Item wählen



Touchpen  
von ◀ nach ▶  
führen



Item einsetzen

⊕ gedrückt  
halten /   
berühren und  
halten

⊕ gedrückt  
halten

⊕ gedrückt  
halten

Zoom +/Zoom -



Zwischen TV- und GamePad-  
Anzeige umschalten



Pause

⊕ + ⊖ / ⏸  
berühren

⊕ + ⊖

⊕ + ⊖

Inventar anzeigen



Blende Untertitel bzw. Untertitel  
und Charakterbilder aus

Ⓛ bzw. Ⓡ  
gedrückt  
halten

Ⓛ bzw. Ⓡ  
gedrückt  
halten

Ⓛ bzw. Ⓡ  
gedrückt  
halten



Menüsteuerung



Menüpunkte wählen

Ⓛ / ⊕

Ⓛ / ⊕

Ⓛ / ⊕

Bestätigen

Ⓐ

Ⓐ

ⓐ

Abbrechen

Ⓑ

Ⓑ

ⓑ



Dieses Spiel wird hauptsächlich mit den Knöpfen und Tasten des Controllers gesteuert. Einige Funktionen kannst du auch über den Touchscreen des Wii U GamePads steuern.

- ◆ In den folgenden Anweisungen wird die Steuerung mithilfe des GamePads beschrieben.



Drücke einen beliebigen Knopf oder eine beliebige Taste, während der Titelbildschirm



angezeigt wird, um die Spielstandauswahl aufzurufen. Sobald du einen Spielstand ausgewählt hast, wird das Hauptmenü angezeigt. Nun kannst du durch Auswahl von SPIELEN das Spiel beginnen oder andere Optionen aufrufen.


## SPIELEN

### » STORY

Der Story-Modus für den Einzelspieler. Wähle FORTSETZEN, um das Spiel vom letzten Speicherpunkt aus weiterzuspielen, oder OPERATIONSAUSWAHL, um eine bereits abgeschlossene Operation zu wiederholen.

- ◆ Wählst du in der Operationsauswahl eine Operation aus, geht eventuell dein bisheriger Spielfortschritt verloren.

## Schwierigkeit und Helden

Zu Beginn des Spiels kannst du zwischen drei Schwierigkeitsgraden wählen. Schließe das Spiel ab, um einen noch anspruchsvolleren Schwierigkeitsgrad freizuschalten. Sowohl die Schwierigkeit als auch die Anzahl der Helden in deinem Team können in der Operationsauswahl oder zwischen zwei Operationen geändert werden  11 .

## » Wonderful Missionen 12

Bezwinde mit deinem Team heimtückische Gegner in diesem Spezial-Modus für 1 bis 5 Spieler.

EINSEL-  
LUNGEN

Ändere  
Bildschirmeinstellungen,  
Controllereinstellungen  
etc. Du kannst hier auch  
die Steuerung einsehen.

SPIELSTAND-  
AUSWAHL

Kehre zur  
Spielstandauswahl  
zurück und wähle einen  
Speicherstand aus.



Speichern



Das Spiel speichert automatisch im Verlauf von Missionen im Story-Modus.

- ◆ Wenn du die Auto-Speicherung in den Einstellungen durch Wählen von AUS deaktivierst, wird das Spiel nicht automatisch gespeichert. Wähle SPIEL SPEICHERN zwischen zwei Operationen oder Teiloperationen, um das Spiel zu speichern.

## Spielstände kopieren

Wähle in der Spielstandauswahl einen Spielstand aus, den du kopieren möchtest, und drücke **Y**. Wähle dann den Speicherplatz aus, auf den du den Spielstand kopieren möchtest, und drücke **A**.

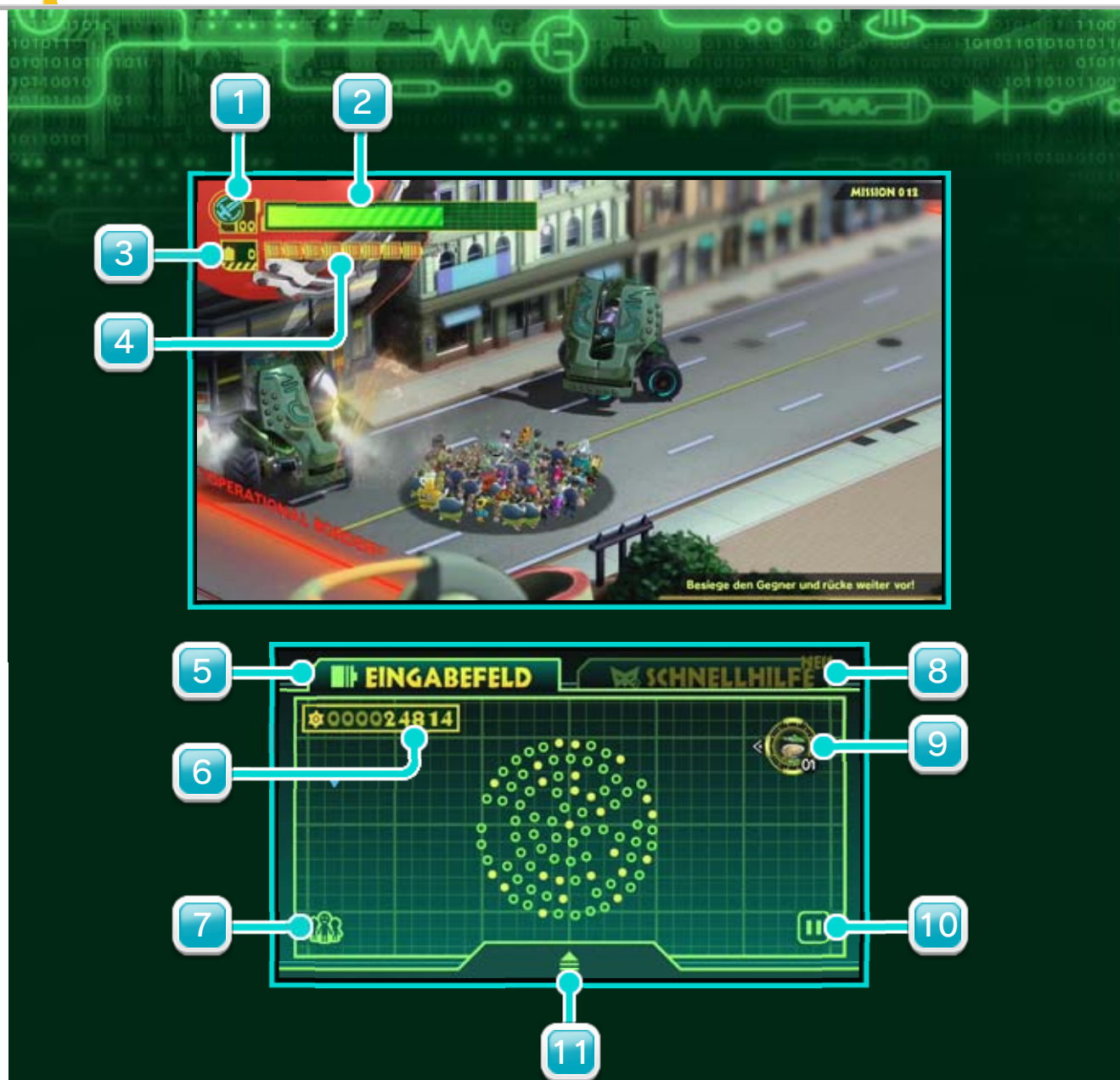
## Spielstände löschen

Wähle in der Spielstandauswahl den Spielstand aus, den du löschen möchtest, und drücke **X**.

- ◆ Einmal gelöschte Spielstände können nicht wiederhergestellt werden. Überprüfe die Speicherdaten und vergewissere dich, dass du sie löschen möchtest, bevor du einen Spielstand löschst.







1 Unite-Morph/Anzahl der Teammitglieder

2 LP-Leiste

Zeigt die Vitalität deines Teams an.

3 Anzahl an Wonder-Batterien 🪫

Sammele 20 Stück, um deine Unite-Leiste um eine Einheit aufzustocken.

4 Unite-Leiste

Diese Leiste leert sich, wenn du einen Unite-Morph mithilfe einer Wonder-Transmission bildest. Sie füllt sich mit der Zeit wieder auf.


## 5 Eingabefeld


Auf diesem Feld steht ● für ein Teammitglied, ○ für eine rekrutierbare Einheit und ▲ für einen Gegner. Bewege den Touchpen über den Touchscreen, um eine Wonder-Transmission auszuführen.

## 6 Anzahl an O-Teilen

Diese kannst du im Wonderful Mart als Zahlungsmittel verwenden.

## 7 Miiverse

Fotografiere das aktuelle Szenario auf dem Bildschirm und lade das Foto im Miiverse hoch. Außerdem kannst du  berühren, während ein Ergebnisbildschirm angezeigt wird, um einen Screenshot in der speziell hierfür vorgesehenen Community zu posten.

Berührst du  und es wird gerade kein Ergebnisbildschirm angezeigt, wird ein Bild (z. B. vom Leader deines Teams) automatisch in von dir handgeschriebene Beiträge eingefügt.

## 8 Schnellhilfe

Informiere dich darüber, wie du Unite-Morphs einsetzen kannst, und sieh dir andere hilfreiche Anleitungen an.

## 9 Ausgewähltes Item

## 10 Pause

## 11 Leader ändern

Bestimme, welches Teammitglied zum Leader (d. h. zum von dir gesteuerten Teammitglied) gemacht werden soll. Teammitglieder können sowohl Wonderful Ones als auch Wonder-Verstärkung sein.

Wonderful  
Ones

Ständige Teammitglieder. Sie folgen dem Leader dauerhaft auf Schritt und Tritt und ihr Level kann sich erhöhen

→ 10 .

Wonder-  
Verstär-  
kung

Zeitweilige Teammitglieder. Sie bleiben bis zum Ende einer Teiloperation in deinem Team.

◆ Das Level dieser Teammitglieder kann sich nicht erhöhen.

## Steuerung der Bildschirmanzeigen

Drücke ⊖, um die Bildschirm-  
anzeigen von  
Wii U GamePad  
und Fernseher  
umzukehren.



Drücke ⊖ erneut, um Hauptbildschirm und  
die Bild-im-Bild-Ansicht (BiB-Ansicht)  
gleichzeitig anzuzeigen. In diesem  
Bildschirmmodus kannst du die Symbole auf  
dem GamePad berühren, um folgende  
Funktionen aufzurufen:

⏸ Pause

👥 Miiverse aufrufen

↻ Bildschirmansicht ändern

👉 BiB-Ansicht ein- und ausschalten



Jede Operation ist in einzelne Missionen unterteilt. Im Verlauf einer Mission musst du Gegner bekämpfen und kannst dein Team vergrößern.



## Wonder-Transmission



Zeichne mithilfe der Wonder-Transmission eine bestimmte Form, um den entsprechenden Unite-Morph zu aktivieren.



## Neue Teammitglieder rekrutieren

Kreise Wonderful Ones und andere Einheiten mit der Wonder-Transmission ein, um sie zu Teammitgliedern zu machen.

### Justice-Projektile

Wenn du genügend Teammitglieder rekrutierst, erhältst du Justice-Projektile



. Sie fügen deinen Gegnern erheblichen Schaden zu.



## Versteckte Items finden

Umkreise verdächtige Muster oder Gegenstände mit der Wonder-Transmission und bringe versteckte Items zum Vorschein.

### Kahkoo-Regah

Wenn du eine mit diesem Muster gekennzeichnete Stelle mit der Wonder-Transmission umkreist, öffnet sich ein versteckter Unterschlupf. Absolviere die Mission, die dort auf dich wartet, und verdiene dir eine Belohnung.



## Gegner bekämpfen



Mit dem Teamangriff stürzen sich deine Teammitglieder auf deine Gegner. Attackiere den Gegner dann mit einem Unite-Morph, um ihm noch größeren Schaden zuzufügen.



## Multi-Unite-Morph




Während einer Wonder-Transmission mit genügend Teammitgliedern und einer ausreichend gefüllten Unite-Leiste kannst du **X** drücken, um einen Unite-Morph zu aktivieren, der Gegner automatisch angreift. Du kannst bis zu vier dieser Multi-Unite-Morphs gleichzeitig ausführen.



## Level erhöhen



Das Level deiner ständigen Teammitglieder, der Wonderful Ones, erhöht sich, indem sie den Gegnern Schaden zufügen und bestimmte Mechanismen aktivieren. Durch ein höheres Level können die Vitalität deines Teams gesteigert, neue Steckplätze für Individual-Chips freigeschaltet  und deinem Team neue Angriffe beigebracht werden.



## Reaktivieren



Fällst du von einer Klippe, gibst du ein Kommando nicht innerhalb des Zeitlimits ein o. Ä., wird das Spiel dennoch fortgesetzt und dein Team leicht geschwächt reaktiviert.



## Game Over



Sinkt die Vitalität deines Teams auf null, kann es nicht sofort reaktiviert werden. Stattdessen wird der „Game Over“-Bildschirm angezeigt.



## Items

Hier kannst du deine Items ansehen und verwenden.

## Extras

Rüste Individual-Chips in den freigeschalteten Steckplätzen aus, um verschiedene Effekte zu erzielen.



Du kannst der Anzahl der Steckplätze entsprechend viele Individual-Chips ausrüsten. Kreiere deine eigene Kombination aus Individual-Chips und bringe dein Team in Bestform. Die Anzahl der Steckplätze steigt, wenn sich das Level deines Teams im Verlauf von Missionen erhöht.

### » Beispiele für Individual-Chips

#### Zweifach-Power

Verstärkt die Angriffskraft von Unite-Morphs, erschöpft aber zugleich die Unite-Leiste schneller.

#### Turbo-Akku

Beschleunigt das Wiederaufladen der Unite-Leiste.

## Infos

Sammele eine Vielzahl an Informationen, beispielsweise über Unite-Morphs, Fähigkeiten und die Wirkung von Items.



## Mixer

Mixe verschiedene Items und kreiere so ein ganz neues.



## Menü

Ändere Bildschirm Einstellungen, Controllereinstellungen etc. Du kannst hier auch die Steuerung einsehen.

## Zwischen Operationen

Wenn eine Operation abgeschlossen ist, lohnt sich ein Besuch in einem Wonderful Mart.



Mit den im Spiel gesammelten O-Teilen kannst du dort Items, Individual-Chips, Unite-Morphs und Fähigkeiten erwerben. Wonderful Marts kannst du auch in der Operationsauswahl aufrufen.







Ein Spezialmodus für 1 bis 5 Spieler. Bringe dein Team in Formation und besiege knallharte Gegner in spannenden Missionen.






Mission auswählen



Wonderful Missionen werden über die Missionszugänge im Missionsauswahlbildschirm ausgewählt. Spieler 1 muss sich hierfür nur auf einem Missionszugang platzieren.

### Beitreten und verlassen

Sind mehrere Controller an der Konsole angeschlossen, wird für jeden Spieler ein Symbol angezeigt, für Spieler 2 z. B. . Durch Drücken von  können die Spieler 2-5 dann dem Spiel beitreten und durch erneutes Drücken von  das Spiel verlassen. Sobald eine Wonderful Mission begonnen hat, können keine Spieler mehr beitreten oder das Spiel verlassen.



## Eine Wonderful Mission bestreiten



Wonderful Missionen sind jeweils wie folgt aufgebaut:

Kampfmission ▶ Zeitbonus ▶ Kampfmission ▶  
Zeitbonus ▶ Letzte Mission

### Kampfmissionen

Um eine Kampfmission zu bestehen, musst du jede Menge kleinere und mittelgroße Gegner besiegen. Eine Wonderful Mission beinhaltet jeweils zwei Kampfmissionen.

### Zeitbonus

Vom Zeitbonus kannst du nach einer erfolgreich abgeschlossenen Kampfmission profitieren. Während der Zeitbonus läuft, erscheinen Items und Wonder-Verstärkungstrupps, die eingesammelt werden können. Schnelligkeit ist hierbei gefragt: Nach Ablauf des Zeitbonus wird das Spiel fortgesetzt. Die gesammelten Items können nur von Spieler 1 verwendet werden.

### Letzte Missionen

Nach zwei absolvierten Kampfmissionen steht dir eine letzte Mission bevor. In



diesem Finale muss dein Team noch einmal mächtigen Gegnern die Stirn bieten. Schafft es dein Team, ist die Wonderful Mission für dich entschieden, und du kehrst zur Missionsauswahl zurück.



## Zusätzliche Funktionen im Mehrspieler-Modus



Wird ein Teammitglied eines Mitspielers von einem gegnerischen Angriff getroffen, kannst du es mit einer Wonder-Transmission umzingeln und auf diese Weise für dein eigenes Team rekrutieren.



## Game Over



Das Spiel ist beendet, wenn die Vitalität deines Teams restlos erschöpft ist. Wenn zwei oder mehr Spieler teilnehmen, teilen sich alle Spieler eine LP- und Unite-Leiste.



WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt.

Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unbrauchbar machen.

Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden.

Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

©2013 Nintendo Co., Ltd. / PlatinumGames Inc.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Powered by  
**Wwise**<sup>®</sup>

Powered by Wwise © 2006 - 2013  
Audiokinetic Inc. All rights reserved.

## Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)