

Mario & Sonic op de Olympische Spelen: Rio 2016™

1 | Belangrijke informatie

Instellen

2 | Controllers / accessoires

3 | Over amiibo

4 | Onlinefuncties

5 | Ouderlijk toezicht

Om te beginnen

6 | Inleiding

7 | Gegevens opslaan en wissen

Hoe je speelt

8 | Besturing

9 | Copacabana-strand

10 | Mijn kamer

Overig

11 Muziek

Productinformatie

12 Copyrightinformatie


13 Ondersteuning

1

Belangrijke informatie

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.


Gezondheid en veiligheid

Lees voor het gebruik ook de informatie in de applicatie  Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het Wii U™-menu, voor belangrijke informatie waarmee je meer plezier met deze software kunt hebben.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt zes verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans en Nederlands.

Als een van deze talen is ingesteld voor het Wii U-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software.

Als voor het Wii U-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Je kunt de taal van het systeem wijzigen in de  systeeminstellingen.

- ◆ Schermafbeeldingen van de software in deze handleiding zijn afkomstig uit de Engelse versie van de software.
- ◆ Waar het ter verduidelijking nodig is, bevatten verwijzingen naar schermtekst in deze afbeeldingen zowel de Engelse tekst uit de afbeelding als de vertaalde tekst uit de software.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over de leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Duitsland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusland:

minsvyaz.ru/ru/documents/

Controllers

De volgende controllers kunnen met het systeem worden gesynchroniseerd en met deze software worden gebruikt:



- ◆ Om spelstanden voor meerdere spelers te spelen heeft iedere speler zijn of haar eigen controller nodig.
- ◆ Er kan slechts één Wii U GamePad tegelijk met deze software worden gebruikt.
- ◆ In plaats van een Wii-afstandsbediening kun je ook een Wii-afstandsbediening Plus gebruiken.

Controllers synchroniseren

Ga naar het HOME-menu en kies **CONTROLLER-INSTELLINGEN**, gevolgd door **SYNCHRONISEREN**. Volg de instructies op het scherm om je controller te synchroniseren.



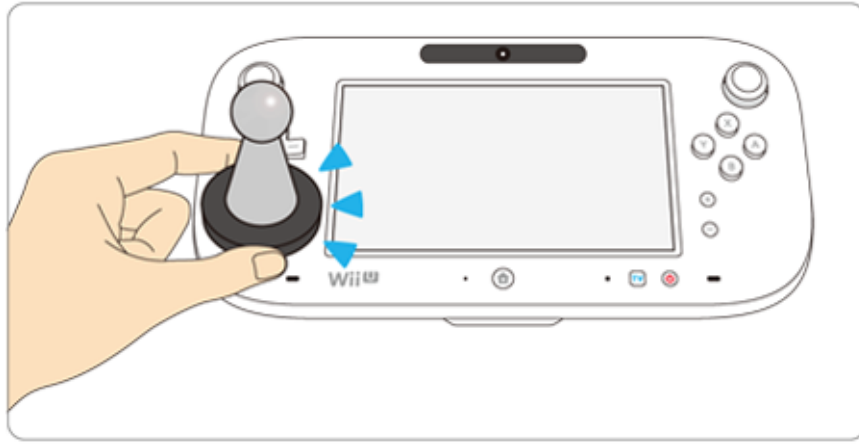
Surroundweergave

Deze software ondersteunt geluidswaergave in lineaire PCM-surround.

Om het geluid in surround weer te geven ga je naar de categorie 'Televisie' in de

 systeeminstellingen en kies je **TV-GELUID**, gevolgd door **SURROUND**.


3 Over amiibo



Deze software ondersteunt **amiibo**. Je kunt compatibele amiibo™-accessoires gebruiken door ze tegen het NFC-aanraakpunt (☐) op de Wii U GamePad aan te houden.




Je amiibo zijn er niet alleen voor de sier. Je kunt NFC ('near field communication', communicatie met de directe omgeving) gebruiken om je amiibo te verbinden met compatibele software, zodat je met ze kunt spelen in de game. Ga voor meer informatie naar:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Een amiibo kan door meerdere ondersteunde softwaretitels worden gelezen.
- ◆ Als de gegevens op je amiibo zijn beschadigd en niet kunnen worden hersteld, kun je je amiibo formatteren via amiibo-INSTELLINGEN in de  systeeminstellingen van het Wii U-menu.

4 Onlinefuncties

Maak verbinding met het internet om van deze functies gebruik te maken:


- Miiverse™  10
 - Klassementen en ghostgegevens delen  9
 - Profielen delen  10
- ◆ Lees de Wii U-snelstartgids voor informatie over hoe je met je Wii U-systeem verbinding kunt maken met het internet.

5 Ouderlijk toezicht

Ouders/voogden kunnen bepaalde functies van het Wii U-systeem beperken via het

 ouderlijk toezicht in het Wii U-menu.

De volgende functies kunnen worden beperkt:


Functie	Omschrijving
Online interactie in games	Beperkt communicatiefuncties, zoals het delen van klassementen en ghostgegevens, en het posten en bekijken van Miiverse-content. 
Miiverse	Beperkt het posten op Miiverse en/of het bekijken van posts op Miiverse van andere spelers. Je kunt kiezen om alleen posten te beperken, of zowel posten als bekijken. 




Mario & Sonic op de Olympische Spelen: Rio 2016™ is een sportgame waarin personages uit de Mario- en Sonic-reeksen en Mii-personages uit de hele wereld het in verschillende disciplines tegen elkaar opnemen tijdens de Olympische Spelen van 2016 in Rio de Janeiro.

- ◆ Sommige disciplines in deze game hebben andere regels dan de echte disciplines.
- ◆ Alle olympische records in deze game zijn gebaseerd op de officiële records zoals ze op 8 september 2015 waren.
- ◆ De namen en vlaggen van landen zijn gebaseerd op de namen en vlaggen die op 25 augustus 2015 in gebruik waren.

Gegevens opslaan

Je spelvoortgang wordt automatisch opgeslagen. Tijdens het opslaan wordt het opslagpictogram  weergegeven.

Gegevens wissen

Je kunt je opgeslagen gegevens wissen in het geheugenbeheer, dat je kunt vinden via de  systeeminstellingen in het Wii U-menu.

- ◆ Eenmaal gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.

Dit is de besturing voor wanneer je de Wii U GamePad gebruikt. Wanneer je met meerdere spelers speelt, wordt ook de Wii-afstandsbediening gebruikt (in de horizontale houding).

Besturing op het Copacabana-strand

Bewegen	
Praten	
Menu weergeven	
Toernooischema weergeven	

Besturing in menu's

	Wii U GamePad	Wii-afstandsbediening
Selecteren	 / 	
Bevestigen		
Annuleren		

Besturing tijdens disciplines

De besturing is voor elke discipline anders. Je kunt de besturing bekijken voordat de discipline begint, of in het pauzemenu door op  te drukken.

Pauzemenu

Druk tijdens een discipline op ⊕ om te pauzeren en het pauzemenu weer te geven.



Wanneer je de game voor het eerst opstart, kies je een nationale vlag en ga je naar het Copacabana-strand. Hier kun je vrij rondlopen met je Mii-personage en met andere personages praten om de verschillende spelstanden te spelen.



- ◆ In het verloop van de game komen er nieuwe spelstanden en voorzieningen bij.
- ◆ Je kunt elke spelstand kiezen via het menu (nadat je het hebt vrijgespeeld) door op ⊕ te drukken.

Enkele wedstrijd

In deze stand kun je vrij aan disciplines deelnemen met een personage naar keuze.

Kies 1 SPELER om in je eentje te spelen, of 2-4 SPELERS

om met of tegen andere spelers te spelen.



Toernooi-ingang van Rio 2016

Hier kun je als je Mii-personage deelnemen aan olympische toernooien. Als je het er in alle drie de wedstrijden goed van afbrengt, krijg je een medaille en voltooi je dat toernooi.

Kies SAMEN SPELEN om te kiezen of je in je eentje of met z'n tweeën speelt.



Heldenduel

In deze stand speel je als Team Mario of Team Sonic tegen het andere team. Versla de captain van het andere team (Mario of Sonic) binnen



een bepaald aantal ronden om te winnen. Als geen van de twee captains wordt verslagen, wordt de overwinning aan een van de teams toegekend op basis van andere criteria.

Je kunt deze stand met één speler (1 SPELER) of met twee spelers (2 SPELERS) spelen.

Mijn kamer

Hier kun je onder meer informatie bekijken en instellingen wijzigen. → 10

Miiverse-scherm

Hier worden Miiverse-posts weergegeven. Je kunt er ook zelf op Miiverse posten.

Ghostwedstrijden

Download de ghostgegevens van andere spelers in de onlineklassementen → 10 en neem het tegen ze op in verschillende disciplines.

Je eigen ghostgegevens kunnen ook worden geüpload nadat je een discipline hebt voltooid, zodat spelers uit de hele wereld kunnen proberen om je records te verbeteren!

Gebruik van amiibo

Scan een Mario of Sonic-amiibo om toegang te krijgen tot speciale competities. Als je andere amiibo scant, ontvang je munten en ringen.

- ◆ Je kunt maar een aantal keer per dag amiibo scannen.

Prijzententen

Hier kun je je munten en ringen gebruiken om coole verzamelobjecten te winnen, zoals outfits voor je Mii-personage en stempels die je in Miiverse-posts kunt gebruiken.

Carnavalsuitdagingen

Af en toe vindt het carnaval plaats op het Copacabana-strand. Praat dan met de personages op de praalwagens om mee te doen aan speciale carnavalsuitdagingen. Win wedstrijden terwijl je tegelijkertijd opdrachten voltooit, om mooie prijzen te winnen!



10 | Mijn kamer

In je kamer zijn de volgende menu's beschikbaar.

- ◆ Sommige menuopties worden pas beschikbaar als je enige voortgang in de game hebt gemaakt.

Onlineklassementen

Maak verbinding met het netwerk en bekijk de klassementen voor elke discipline.

Verzamelingen

Bekijk hier je gewonnen medailles en de voorwerpen die je hebt verzameld op het Copacabana-strand.

Mii-kleding

Wijzig hier de huidige outfit (hoofddekseel en/of kleding) van je Mii-personage. De vaardigheden van je Mii-personage zijn afhankelijk van wat het personage draagt.



Miiverse-instellingen

Hier kun je Miiverse-functies aan- of uitzetten. Als je ze aanzet, worden er Miiverse-posts weergegeven op het Miiverse-scherm op het Copacabana-strand.

Muziek

Hier kun je de achtergrondmuziek wijzigen die tijdens disciplines wordt gespeeld. In de loop van de game speel je meer muziek vrij.


Credits

Bekijk hier de credits van de game.

Land wijzigen

Druk op ⊕ in het menu van je kamer om de nationale vlag van je Mii-personage te wijzigen.

Profiel en Miiverse-posts

Druk op ⊖ in het menu van je kamer om je eigen profiel te bekijken. Je kunt ook op  drukken (of op ⊕ terwijl je je profiel bekijkt) om een thema te kiezen en op Miiverse te posten.

- ◆ Je profiel wordt geüpload naar het internet wanneer je disciplines voltooit, en kan worden weergegeven op de Wii U-systemen van andere spelers.




Ritmische gymnastiek

Muziek: From The New World

Componist: Antonín Dvořák

Muziek: Vento brasileiro

Muziek: Super Bell Hill

Super Mario 3D World (Remix)

Muziek: Reach For The Stars

Sonic Colours (Remix)



BELANGRIJK: deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van deze software en/of het verspreiden van kopieën kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. Deze software, de handleiding en ander schriftelijk materiaal dat bij deze software wordt geleverd, worden beschermd door wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische wijzigingen van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan tot gevolg hebben dat deze software onbruikbaar wordt.

Om deze software te kunnen gebruiken is mogelijk een systeemupdate vereist.

Alleen voor gebruik met de Europese/
Australische versie van het Wii U-systeem.

TM IOC/RIO2016/USOC 36USC220506. Copyright © 2016 International Olympic Committee ("IOC"). All rights reserved. This video game is the property of the IOC and may not be copied, republished, stored in a retrieval system or otherwise reproduced or transmitted, in whole or in part, in any form or by any means whatsoever without the prior written consent of the IOC. SUPER MARIO characters © NINTENDO. Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo. SONIC THE HEDGEHOG characters © SEGA. SEGA, the SEGA logo and Sonic The Hedgehog are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates.



Havok software is © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (or its Licensors). All Rights Reserved.

Copyright (C) 1994-2006 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:

www.nintendo.com/countryselector

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Wii U-systeem, of ga je naar:

support.nintendo.com