

Captain Toad: Treasure Tracker

1 | Важная информация

Основы игры

2 | Что говорят о капитане Тоаде?

3 | Управление

4 | Сохранение игры

Приключения

5 | Выбор уровня

6 | Прохождение уровней

7 | Предметы

8 | Помощь капитану Тоаду

Настройка

9 | Звук surround


Информация о продукте

10 | Информация об авторских правах

11 | Информация о поддержке

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.


Здоровье и безопасность

Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь с приложением Информация о здоровье и безопасности  в меню Wii U. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам воспользоваться всеми возможностями этой программы.

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка консоли. Эта программа поддерживает пять языков: английский, немецкий, французский, испанский и итальянский.

Если на вашей консоли Wii U выбран один из этих языков, игра будет отображаться на этом же языке.

Если на вашей консоли Wii U выбран другой язык, игра по умолчанию будет отображаться на английском языке. Язык консоли можно изменить в системных настройках .

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):

www.pegi.info

USK (Германия):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Австралия):

www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):

www.classificationoffice.govt.nz

Россия:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883




Главный герой этой игры — капитан Тоад. Он странствует по миру в поисках сокровищ! Возможно, вы уже что-то слышали о нашем капитане...

Говорят, он не может прыгать!

Рюкзак капитана очень тяжелый, так что прыгать он не может. Там ведь карты, указания, запасная одежда, провиант... По правде говоря, он набрал чересчур много всего.



Говорят, он путешествует один!

Так и есть. Но не волнуйтесь, вы можете помочь ему разнообразными способами с помощью Wii U™ GamePad! 

Говорят, он тот еще крепыш!

Капитан сам в драку не полезет, но голыми руками его не возьмешь.

Натолкнувшись на врага или шипы, он просто станет маленьким капитаном Тоадом и продолжит путь.

А если капитан использует приемы и предметы на уровне, то сможет даже победить некоторых врагов!



Говорят, он гордится своим фонариком!

Да! Он говорит, что свет фонаря помогает найти скрытые предметы.

А еще он как-то сказал, что некоторым врагам свет совсем не по нраву...

Говорят, ему предстоит долгий путь...

Так и есть. Но у капитана будет возможность передохнуть от пеших прогулок: на некоторых уровнях он использует тележки и трубы.












А что он за капитан такой?

Вы играли в игру Super Mario Galaxy™ на консоли Wii™? Так вот, в этой игре была сформирована бригада тоадов под руководством капитана Тоада.

Слухи о том, что из всех тоадов он самый ненадежный, совершенно безосновательны!

Используйте для игры Wii U GamePad.

◆ Левый мини-джойстик обозначается , а правый — .

Движение	
Вращение камеры	 или движение GamePad
Действие (например, выдернуть репку, бросить ее)	
Перемещение элементов уровня или остановка врагов	Касание экрана GamePad
Включить/выключить фонарь	
Бег	 +  (удерживайте)
Приближение/удаление	
Поворот камеры на 45° влево или вправо	
Сброс положения камеры	 (нажмите)
Разворот камеры туда, куда смотрит капитан	
Отображение меню	

Управление в тележке



Наведение	Ⓛ, Ⓡ или движение GamePad
Бросок репки	Ⓐ
Смена обзора	ⓧ
Поворот камеры на 90° влево или вправо	Ⓛ/Ⓡ
Разворот вперед	ⓏⓁ


Управление пушкой с репками



Наведение	Ⓛ, Ⓡ или движение GamePad
Выстрел репкой	Ⓐ
Выход из пушки	Ⓑ
Поворот камеры на 90° влево или вправо	Ⓛ/Ⓡ
Разворот вперед	ⓏⓁ



В игре есть только один файл сохранения. Все данные игры сохраняются автоматически в определенных местах, например после завершения уровня.

- ◆ Вы можете удалить данные сохранения в разделе Управление данными в системных настройках  в меню Wii U.

Листайте страницы с помощью $\oplus \leftrightarrow$ или $\ominus \leftrightarrow$.
Нажмите \textcircled{A} , чтобы начать игру на выбранном уровне, или \textcircled{B} , чтобы вернуться к начальному экрану.

- Вы также можете коснуться страницы, чтобы перейти к ней.



1 Количество оставшихся жизней

2 Общее количество собранных суперкамней

3 Пройденные уровни

Пройденные уровни отмечаются значком \star .

4 Собранные на данном уровне суперкамни

Значок ◆ указывает, какие суперкамни собраны.

5 Дополнительное задание

После прохождения уровня здесь появляется секретное задание. Если задание выполнено, оно отмечается значком \checkmark .

6 Печать-корона


Такой печатью отмечаются уровни, на которых собраны все суперкамни, получена звезда силы и выполнено дополнительное задание.

7 Еще не пройденный уровень

Края страниц уровней, которые вы еще не

прошли, подсвечиваются.

8 Информация об уровне

Здесь указывается дата, когда вы играли на этом уровне в последний раз, а также наибольшее количество собранных на этом уровне монеток. Если вы прошли уровень с помощью гриба непобедимости  6, собранные монетки в статистике не учитываются.

Уровни, для которых необходимы суперкамни



На эти уровни можно попасть, лишь собрав необходимое количество суперкамней.



Бонусные уровни



Иногда страница уже пройденного уровня превращается в страницу бонусного уровня.



- ◆ Бонусные уровни исчезают после их прохождения.

Найдите и возьмите звезду силы, которая находится на уровне, чтобы завершить его.




1 Количество оставшихся жизней

2 Количество собранных монеток  7

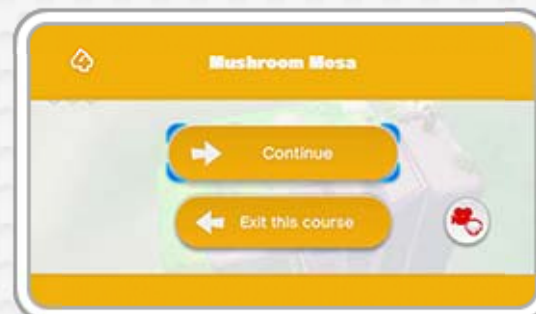
3 Количество собранных на данном уровне суперкамней

Меню



Нажмите  во время игры, чтобы поставить ее на паузу и открыть экран меню.

В этом меню можно изменить настройки управления камерой, а также покинуть уровень, чтобы выбрать другой.



Потеря жизней и экран конца игры



Если вы упадете в пропасть или лаву или получите урон, будучи маленьким капитаном Тоадом, то потеряете одну жизнь. Если вы потеряете последнюю жизнь, игра будет окончена!

Грибы непобедимости



Если вы потеряете пять жизней на одном уровне, появится растение-помощник. Выдернув его, вы получите гриб непобедимости, который сделает героя... непобедимым.



- ◆ На уже пройденных уровнях, а также на уровнях, где нет врагов, растения-помощники не появляются.

Продолжение игры

Если вы выберете CONTINUE (ПРОДОЛЖИТЬ) на экране конца игры, начнется особая мини-игра, по окончании которой вы сможете продолжить основную игру.





Монетка

За каждые 100 собранных монеток вы получите дополнительную жизнь.



Супергриб

Возьмите его, будучи маленьким капитаном Тоадом, чтобы стать больше.



Гриб жизни

Возьмите его, чтобы получить дополнительную жизнь.



Две вишенки

Возьмите их, чтобы создать двойника.



Суперкирка

Возьмите суперкирку, и капитан Тоад будет размахивать ей какое-то время, побеждая всех врагов и разбивая некоторые блоки на своем пути.



Растение

Выдергивайте растения и получайте разнообразные предметы.



Репка

Выдерните репку из земли и возьмите ее с собой. Репку можно бросать в разные предметы.



Красный блок «POW»

Ударьте такой блок, чтобы победить всех врагов рядом с ним и разбить все блоки поблизости.



Маховик

Встаньте на площадку и поверните маховик на экране GamePad — ландшафт изменится.



Переключатель с рукояткой / переключатель «P»



Стоит потянуть за рукоятку или встать на переключатель, и ландшафт изменится.

Помогайте капитану Тоаду в его приключениях с помощью Wii U GamePad.

Перемещение элементов



Некоторые элементы можно перемещать, касаясь их на экране GamePad или дую в микрофон.



Остановка врага



Если коснуться врага, он остановится.



◆ Некоторых врагов невозможно задержать таким образом.


Поиск скрытых предметов



Касайтесь скрытых предметов, например невидимых монеток, чтобы сделать их видимыми.



Эта программа поддерживает звук surround
Линейный PCM 5.1.

Чтобы включить звук surround, выберите опцию
ТЕЛЕВИЗОР в системных настройках , затем
переключите режим выхода звука на
SURROUND.

ВАЖНО! Эта игра охраняется авторским правом! Несанкционированное копирование этой игры и/или распространение ее экземпляров может привести к уголовной и/или гражданской ответственности. Эта игра, руководство пользователя и другие печатные материалы, прилагаемые к этой игре, охраняются законами о защите интеллектуальной собственности.

Использование нерекомендованных устройств или программ, с помощью которых можно выполнить техническую модификацию консоли или программ Wii U, может привести к тому, что игру будет невозможно запустить. Для игры может быть необходимо обновление системы.

Для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии.

Информацию о правах на интеллектуальную собственность, которые относятся к этой программе, включая примечания о компонентах программного обеспечения среднего слоя и программного обеспечения с открытым исходным кодом, если такие использовались, см. в английской версии этого руководства.

Информация о поддержке

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя консоли Wii U или на веб-сайте:

support.nintendo.com