

Captain Toad: Treasure Tracker

1 Información importante

Introducción

2 ¿Conoces al Capitán Toad?

3 Controles

4 Guardar la partida

¡A la aventura!

5 Seleccionar niveles

6 Avanzar por los niveles

7 Objetos

8 ¡Echa una mano al Capitán Toad!

Configuración

9 Sonido envolvente

Información sobre el producto

10 Información de copyright

11 Información de contacto

1 Información importante

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. Si un niño pequeño va a utilizar la consola, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido del manual electrónico.

Salud y seguridad

Lee el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠) en el menú de Wii U: en ella encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano.

Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa.

Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. El idioma de la consola se puede cambiar en la configuración de la consola (🔧).

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar a qué parte de una imagen se refiere una explicación del manual, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés entre corchetes.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883



El protagonista de este juego es el Capitán Toad, un intrépido aventurero que recorre el mundo en busca de tesoros. La gente se pregunta muchas cosas acerca de él.

¿No puede saltar?

Su mochila pesa tanto que le hace imposible saltar. La lleva cargada de mapas, ropa, comida y un montón de cosas más. ¡Qué exageración!



¿Siempre va de aventuras solo?

Así es. ¡Pero tú puedes ayudarlo de muchas formas usando el Wii U™ GamePad!



¿Es más fuerte de lo que parece?

Pelear no es su punto fuerte, aunque tampoco se rinde con facilidad. Si recibe daño de un enemigo o un objeto, se transforma en Peque Capitán Toad y sigue adelante. Además, puede vencer a los enemigos sacando partido de ciertos trucos y de las características del terreno.



¿Su linterna es su mejor aliada?

¡Efectivamente! La linterna que lleva en la cabeza le sirve para iluminar lugares oscuros y descubrir cosas. También le es útil contra ciertos enemigos.

¿Nunca se cansa de tanto caminar?

No siempre va andando en sus aventuras. Algunos niveles puede recorrerlos en vagoneta o a través de tuberías. ¡Así puede dar un pequeño respiro a sus pies!















¿Por qué es capitán?

Si has jugado a Super Mario Galaxy™ en la consola Wii™, quizá recuerdes a la Cuadrilla Toad, que está formada por varios miembros. El Capitán Toad es quien se encarga de dirigirlos, aunque a veces parezca que no tiene muchas dotes de jefe...

Usa el Wii U GamePad para jugar.

- ◆ El icono  representa la palanca izquierda. La derecha se indica con .

Moverse	
Girar la cámara	Mueve  o inclina el GamePad
Realizar acciones (arrancar o lanzar cosas, etcétera)	
Accionar mecanismos y molestar a enemigos	Tócalos en la pantalla del GamePad
Encender o apagar la linterna	
Correr	 manteniendo pulsado 
Acercar o alejar la cámara	
Girar la cámara 45 grados horizontalmente	 / 
Reajustar la cámara	Pulsa 
Alinear la cámara con la dirección en la que mira tu personaje	
Abrir el menú	

Sobre la vagoneta



Apuntar	Mueve / o inclina el GamePad
Lanzar nabo	
Cambiar vista	
Girar la cámara 90 grados horizontalmente	/
Mirar hacia delante	


Con el cañón de nabos







Apuntar	Mueve / o inclina el GamePad
Disparar nabo	
Salir del cañón	
Girar la cámara 90 grados horizontalmente	/
Mirar hacia delante	




Puedes guardar una única partida en la consola. Tu progreso se guarda automáticamente en ciertos momentos, como al completar un nivel.


- ◆ Para borrar la partida guardada, accede a la configuración de la consola () desde el menú de Wii U y usa la opción "Gestión de datos".

Pasa las páginas del libro con  o .
Pulsa  para jugar al nivel seleccionado. Si quieres volver a la pantalla del título, pulsa .


- También puedes saltar directamente a una página tocándola en el GamePad.





 Vidas restantes

 Superdiamantes que has conseguido en total


 Marca de nivel completado

Los niveles que hayas completado aparecerán marcados con el icono .

 Superdiamantes conseguidos en este nivel

Cada icono  representa un superdiamante que has obtenido en el nivel.

 Desafío extra

Supera este reto adicional, que aparece al completar el nivel por primera vez, y lo marcarás con un .

 Sello de corona

Indica que has conseguido tanto la hiperestrella como todos los superdiamantes, y que además has superado el desafío extra.

 Nivel sin completar

Las páginas con bordes que brillan indican que te faltan esos niveles por completar.

8 Datos del nivel

Aquí se muestra cuándo completaste el nivel por última vez, así como tu récord de monedas. No se contará ninguna moneda cuando hayas completado el nivel usando el champiñón de invencibilidad.



Niveles bloqueados



A algunos niveles solo puedes acceder si tienes una cantidad mínima de superdiamantes.



Niveles de bonificación



En ciertas ocasiones, verás que un nivel al que ya habías jugado se convierte en un nivel de bonificación.



- ◆ Estos niveles de bonificación desaparecen después de jugar a ellos una vez.

Para completar cada nivel, hazte con la hiperestrella.



1 Vidas restantes

2 Monedas conseguidas → 7

3 Superdiamantes conseguidos

Menú



Si pulsas ⊕ mientras juegas a un nivel, se mostrará la pantalla del menú. Desde ella puedes acceder a la configuración de la cámara o abandonar el nivel para seleccionar otro.



Vidas y fin de la partida



Perderás una vida si recibes daño cuando tu personaje tiene tamaño "Peque", o también si caes a la lava o fuera del recorrido. Si ya no te queda ninguna vida, se acabará la partida.

Champiñón de invencibilidad



Si pierdes cinco vidas en un mismo nivel, verás que aparece un tirabrote ayuda. Arráncalo y podrás obtener un champiñón que te hará invencible.



- ◆ Esto no ocurrirá en los niveles que ya hayas completado ni en aquellos en los que no haya enemigos.

Continuar jugando

Si eliges la opción "Continuar" tras quedarte sin vidas, dará comienzo un minijuego. Cuando lo completes, podrás volver a elegir un nivel y seguir jugando.





Moneda

Conseguirás una vida extra cada vez que reúnas cien de ellas.



Superchampiñón

Si tu personaje tiene tamaño "Peque", lo devuelve a su tamaño normal.



Champiñón vida extra

Agrega una vida a las que queden.



Duplicerezas

Crea una copia de tu personaje.



Superpico

Si agarras uno, con sus fuertes sacudidas podrás eliminar enemigos y romper ciertos bloques durante unos instantes.



Tirabrote

Arráncalo para obtener diversos objetos.



Nabo

Arranca uno de la tierra y seguramente te sea útil para lanzarlo contra alguna cosa.



Bloque POW rojo

Al golpearlo elimina de golpe todos los enemigos y bloques que haya a su alrededor.



Volante manivela

Colócate sobre él y usa el GamePad para girarlo y así mover ciertos mecanismos.



Interruptor tirador / Interruptor P

Activa uno, tirando de él o pisándolo, para que se produzcan distintos cambios en el terreno.

Usando el Wii U GamePad puedes ayudar al Capitán Toad de las siguientes formas:

Accionar mecanismos



Prueba a tocar cosas en la pantalla y a soplar por el micrófono para conseguir diversos efectos.



Molestar a los enemigos



Algunos enemigos se quedan paralizados cuando los tocas en la pantalla.



◆ Esto no funciona con todos los enemigos.


Desvelar elementos ocultos



Ciertos objetos, como las monedas transparentes, se harán visibles si los tocas en la pantalla.



Este programa es compatible con el sonido envolvente Linear PCM 5.1.

Para establecer la configuración de sonido envolvente, accede a la sección "Televisor" desde la configuración de la consola () , selecciona "Sonido del televisor" y, por último, elige "Envolvente".

IMPORTANTE: Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. Este programa, así como el manual y demás textos que lo acompañen, están protegidos por leyes de propiedad intelectual. El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Wii U o de sus programas podría inutilizar este programa.

Para ejecutarlo podría ser necesaria una actualización de la consola.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:

www.nintendo.com

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:

support.nintendo.com