

1 Santé et sécurité

Introduction

2 Commandes

3 Commencer à jouer

4 Sauvegarder et quitter

Comment jouer

5 Écran de jeu

6 Écran de quête

7 Écran de carte

8 Fin de partie

9 Options

Informations de contact

10 Nous contacter

Merci d'avoir choisi THE LEGEND OF ZELDA™: OCARINA OF TIME 3D pour Nintendo 3DS™.

Ce logiciel ne peut être utilisé qu'avec une console Nintendo 3DS en version européenne ou australienne.

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si de jeunes enfants utilisent ce logiciel, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu du mode d'emploi.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS. Vous y trouverez des conseils pour profiter au mieux de vos logiciels.


- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne à la fois la console Nintendo 3DS et la console Nintendo 3DS XL.

Informations sur la santé et la sécurité

IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Pour y accéder, touchez l'icône 

dans le menu HOME, puis touchez DÉMARRER et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  pour retourner au menu HOME.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Consultez la section Informations sur la santé et la sécurité du mode d'emploi de la console pour lire les précautions relatives à la communication sans fil et au jeu en ligne.

Précautions concernant le partage d'informations

Lorsque vous partagez des contenus avec d'autres utilisateurs, ne téléchargez, n'échangez et n'envoyez aucun contenu qui serait illégal ou insultant, ou susceptible d'enfreindre les droits d'un tiers. N'incluez aucune information personnelle, et assurez-vous d'obtenir les droits et autorisations nécessaires des tiers concernés.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour

ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol. Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

COB (Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :
www.censorship.govt.nz

Attention

Lorsque vous téléchargez ou utilisez ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) et que vous payez tous frais applicables, vous obtenez une licence personnelle, non exclusive

et révocable vous autorisant à utiliser ce logiciel sur votre console Nintendo 3DS. Cette utilisation est régie par le contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite. Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas destinés à être utilisés avec des dispositifs non autorisés ou des accessoires non licenciés par Nintendo. Cela peut être illégal et annuler toute garantie, et constitue un manquement à vos obligations aux termes du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation de tels dispositifs et accessoires peut vous amener à vous blesser ou à blesser autrui, ainsi qu'entraîner des dysfonctionnements ou des pannes de la console Nintendo 3DS ou des services s'y rapportant. Nintendo® (ainsi que les distributeurs et les fabricants sous licence de Nintendo) ne peut être tenu responsable d'aucun dommage ni d'aucune perte résultant de l'utilisation de tels dispositifs ou accessoires non licenciés.

Ce logiciel Nintendo, son mode d'emploi ou toute autre documentation écrite accompagnant ce logiciel sont

protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle. La mise à disposition de ce document ne vous confère aucune licence ou autre droit de propriété sur celui-ci.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande aux fournisseurs de contenu logiciel Nintendo 3DS de la respecter également. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la directive sur le commerce électronique dans l'Union européenne et aux autres lois applicables, nous avons pour politique, lorsque les circonstances l'exigent et à notre seule discrétion, de retirer tout logiciel Nintendo 3DS qui enfreindrait les droits de propriété intellectuelle d'autrui. Si vous estimez que vos droits de propriété intellectuelle ont été enfreints, consultez le texte complet vous informant de vos recours sur le site : ippolicy.nintendo-europe.com

Pour l'Australie et la Nouvelle-Zélande, visitez le site : support.nintendo.com

© 1998-2011 Nintendo Co., Ltd.


Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Nintendo 3DS est une marque de Nintendo.

Powered by  **mobiclip**

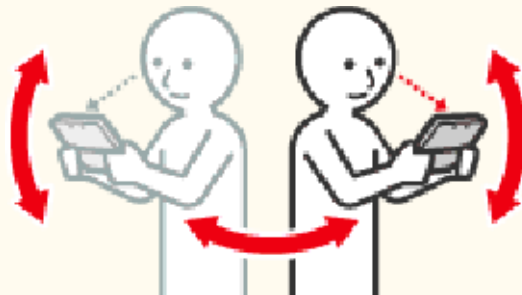
CTR-P-AQEP-EUR

Se déplacer (Marcher/ Courir/Nager/ Sauter)	○ ◆ Vous sauterez automatiquement si vous courez en direction d'un bord ou d'un trou.
Utiliser l'icône d'action	Ⓐ
Utiliser l'épée	Ⓑ
Utiliser le bouclier	Ⓡ ◆ Maintenez Ⓡ enfoncé et utilisez ○ pour orienter votre bouclier.
Utiliser les objets	ⓧ / Ⓨ / Touchez l'écran des objets
Visée L (cibler un ennemi)	Ⓛ ◆ Link fait toujours face à l'ennemi lorsqu'il le cible.
Parler avec un personnage éloigné	Ciblez le personnage et appuyez sur Ⓐ

Vue subjective	Touchez  ◆ Déplacez la console ou le pad circulaire pour regarder autour de vous.
Afficher la mini-carte	+ ◆ Maintenez + enfoncé pour masquer la carte.
Sauvegarder	<input type="button" value="START"/>

Lorsque vous déplacez la console pour changer l'angle de vue, **bougez votre corps tout en gardant la console face à vous.**

Cette méthode est particulièrement efficace pour viser avec le lance-pierre ou l'arc, qui s'utilisent en vue subjective.



Ce logiciel nécessite de déplacer la console pour effectuer certaines actions.

Pour éviter de vous blesser ou d'endommager les objets alentour, assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous et tenez fermement la console à deux mains.

Utiliser l'épée

Attaque horizontale	Ⓑ / Ⓛ + GAUCHE/DROITE Ⓞ + Ⓑ
Attaque verticale	Ⓛ + Ⓑ / HAUT Ⓞ + Ⓑ
Coup d'estoc	Ⓛ + HAUT Ⓞ + Ⓑ
Attaque circulaire	Maintenez Ⓑ puis relâchez/Faites tourner Ⓞ + Ⓑ (attaque circulaire moins puissante)
Attaque sautée	Ⓛ + Ⓐ
Roulade	Ⓐ (en courant)

Appuyez sur **START** ou sur **(A)** à l'écran titre pour afficher l'écran de sélection du fichier.



Commencer une nouvelle partie

Sélectionnez **NOUVELLE PARTIE**. Saisissez un nom pour votre personnage et touchez **OK** pour confirmer. Touchez ensuite le fichier correspondant pour commencer à jouer.

Charger une partie sauvegardée

Sélectionnez le fichier à charger et touchez **COMMENCER** pour commencer à jouer. Si vous jouez avec Link enfant, vous reprendrez la partie dans la cabane de Link. Si vous jouez avec Link adulte, vous reprendrez la partie dans le Temple du temps. Si vous avez sauvegardé dans un donjon, vous reprendrez la partie à l'entrée de ce donjon.



Copier

Copier un fichier vers un autre emplacement.



Effacer

Effacer un fichier.



Effacer toutes les données de sauvegarde

Pour effacer toutes les données de sauvegarde, démarrez le jeu, puis maintenez enfoncés les boutons (A) + (B) + (X) + (Y) entre la disparition du logo Nintendo 3DS et l'affichage de l'écran titre.

Les données effacées ne peuvent pas être récupérées, alors faites attention.



Appuyez sur **START** pour sauvegarder ou quitter la partie. Vous pouvez sauvegarder à tout moment, sauf pendant certains événements.



Après avoir fini le jeu...

Terminez le jeu pour déverrouiller THE LEGEND OF ZELDA: OCARINA OF TIME 3D MASTER QUEST. Cette version vous permet de vivre la même aventure, mais avec un niveau de difficulté plus élevé. Une fois déverrouillée, vous pouvez la sélectionner à l'écran titre.

- Évitez d'éteindre ou de réinitialiser la console, de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde, et ne salissez pas les contacteurs. Vous risquez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.



5 Écran de jeu



① Énergie

Elle diminue lorsque vous êtes touché par une attaque ennemie ou que vous tombez d'une certaine hauteur.

② Mini-carte

▲ indique l'endroit par lequel vous êtes entré dans cette zone, ▲ indique votre position actuelle.

③ Icône de vue Icône de Navi

L'icône de Navi s'affiche dans certaines situations. Touchez-la pour recevoir des conseils sur votre quête.

④ Rubis (la monnaie d'Hyrule)

⑤ Jauge de magie


Elle indique la quantité de magie à votre disposition. Elle diminue chaque fois que vous utilisez un objet ou une technique qui requiert

de la magie. La jauge n'apparaît qu'après avoir obtenu la capacité d'utiliser la magie.

⑥ Icône d'action

Elle indique quelle action peut être effectuée dans la situation actuelle.



⑦ Écran de l'ocarina

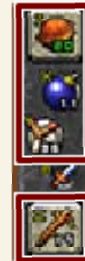
Touchez cette icône pour jouer de l'ocarina. Vous apprendrez de nouvelles mélodies au cours de votre quête. Touchez  pour afficher les mélodies que vous avez apprises.



⑧ Écran de quête (p. 6)

⑨ Écran de carte (p. 7)

⑩ Écran des objets

Assignez vos objets aux emplacements prévus à cet effet pour les utiliser. Touchez un objet, puis touchez l'emplacement auquel vous voulez l'assigner. Assignez les objets que vous utilisez souvent à  et  pour y accéder facilement.



◆ Les objets assignés à  et  ne peuvent être utilisés qu'en touchant leurs icônes sur l'écran tactile.

⑪ Emplacements des objets



Touchez l'icône correspondante pour consulter l'équipement et les objets que vous avez obtenus. Pour vous équiper, touchez l'équipement que vous souhaitez porter.



① Quarts de cœur

Trouvez-en quatre pour augmenter votre énergie d'un cœur (p. 5).

② Équipement actuel

Touchez l'icône correspondante pour consulter la carte du royaume ou d'un donjon.

▲ Royaume

Les lieux que vous n'avez pas encore visités sont dissimulés derrière des nuages.



▲ Donjons

Les informations affichées évoluent en fonction de votre progression.



① Clé d'or/Boussole/Carte du donjon/Petite clé

Ces objets s'affichent ici une fois obtenus.

② Étages

👤 Étage actuel

💀 Étage du boss

Lorsque vous tombez à court d'énergie ou que vous vous noyez, la partie est terminée. Si vous choisissez de continuer, la partie reprendra à l'entrée de la zone ou du donjon où vous étiez.

Vous ne savez plus quoi faire ?

Vous êtes tombé sur un ennemi que vous n'arrivez pas à battre ? Vous ne



savez pas comment progresser ? Pas de panique ! Vous pouvez consulter les mystérieuses pierres Sheikah qui se trouvent en bas de la cabane de Link et dans le Temple du temps. Elles vous aideront dans votre quête.

Pour modifier les options du jeu, appuyez sur **START** pendant le jeu, puis sélectionnez **OPTIONS** à l'écran de sauvegarde.

Visée L

Permet de définir le type de visée. Sélectionnez **MAINTENIR** pour activer la visée en maintenant **L** enfoncé. Sélectionnez **ALTERNER** pour activer la visée en appuyant une fois sur **L**.

Axe vertical

Permet d'inverser l'axe vertical de la caméra lorsque vous utilisez la vue subjective.

Capteurs

Permet de changer l'angle de la caméra en bougeant la console lorsque vous utilisez la vue subjective.

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :
support.nintendo.com