

Krabbelpost

1 Belangrijke informatie

Basisinformatie

2 Informatie delen

3 Onlinefuncties

4 Ouderlijk toezicht

Om te beginnen

5 Over deze game

6 Cursuswinkel

7 Brieven opslaan en wissen

8 Krabbelpost starten

Krabbelpost gebruiken

9 Brieven schrijven

10 Brieven versturen en ontvangen

11 Brieven bekijken

12 Krabbelcursussen

Ondersteuning

13 Contactgegevens

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op alle systemen in de Nintendo 3DS™-familie.
- ◆ Wanneer je op een Nintendo 2DS™-systeem speelt, kun je de slaapknop gebruiken om functies te activeren waarvoor je het Nintendo 3DS-systeem zou moeten sluiten.

BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt

zeven verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands en Portugees. Als een van deze talen is ingesteld voor het Nintendo 3DS-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software. Als voor het Nintendo 3DS-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

- ◆ Schermafbeeldingen van de software in deze handleiding zijn afkomstig uit de Engelse versie van de software.
- ◆ Waar het ter verduidelijking nodig is, bevatten verwijzingen naar schermtekst in deze afbeeldingen zowel de Engelse tekst uit de afbeelding als de vertaalde tekst uit de software.

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het

privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software

worden beschermd door nationale
en internationale wetgeving voor
intellectuele eigendommen.

© 2016 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is
a trademark of Nintendo.

CTR-N-KRJP-00

Onder content van gebruikers vallen onder andere berichten, Mii™-personages, afbeeldingen, foto's, video, audio en QR Code™-afbeeldingen die door gebruikers zijn gemaakt.

Content van gebruikers uitwisselen

Hieronder vind je algemene voorzorgsmaatregelen voor het uitwisselen van content met andere gebruikers. Welke content kan worden uitgewisseld, verschilt per softwaretitel.

- Geüploade content is mogelijk zichtbaar voor andere gebruikers. De content kan ook worden gekopieerd, gewijzigd en verder worden verspreid door anderen. Zodra content is verstuurd, kun je deze niet meer wissen en het gebruik ervan niet beperken, dus wees voorzichtig.
- Alle geüploade content kan zonder waarschuwing worden verwijderd. Nintendo kan content die als ongepast wordt beschouwd, ook verwijderen of verbergen.
- Houd rekening met het volgende als je content uploadt of content maakt om te uploaden:
 - Voeg geen informatie toe

waardoor jij of anderen kunnen worden herkend, zoals namen, adressen, e-mailadressen of telefoonnummers.

- Voeg geen informatie toe die schadelijk of beledigend kan zijn voor anderen, of die anderen in verlegenheid kan brengen.
- Schend geen rechten van anderen. Gebruik geen content van anderen of content waarop anderen zijn afgebeeld (foto's, afbeeldingen, video's) zonder hun toestemming.
- Voeg geen illegale content of content die illegale activiteiten ondersteunt, toe.
- Voeg geen content toe die de publieke moraal schendt.

Met deze software kun je verbinding maken met het internet om brieven uit te wisselen (pagina 10) en aanvullende content te kopen (pagina 6).

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je systeem.

Deze software ondersteunt Nintendo Network™.



Nintendo Network is een onlinedienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe aanvullende content te downloaden en nog veel meer!

Waarschuwingen met betrekking tot onlinefuncties

- Als je informatie of content post, verzendt of op een andere wijze openbaar maakt via de draadloze communicatie, voeg dan geen persoonlijke informatie toe, zoals je naam, e-mailadres, huisadres of telefoonnummer, aangezien deze informatie en content mogelijk door anderen kunnen worden

gezien. Gebruik in het bijzonder bij het kiezen van een gebruikersnaam of namen voor je Mii™-personages niet je echte naam, aangezien bij het gebruik van draadloze communicatie anderen mogelijk je gebruikersnaam en de namen van je Mii-personages kunnen zien.

- Vriendcodes zijn onderdeel van een systeem dat het mogelijk maakt andere gebruikers als vrienden te registreren, zodat je met bekenden kunt spelen en communiceren. Als je vriendcodes uitwisselt met vreemden, bestaat het risico dat je informatie of berichten ontvangt met beledigende of ongepaste inhoud, of dat jouw informatie tegen je wil door vreemden wordt gezien. We bevelen je daarom aan je vriendcode niet aan mensen te geven die je niet kent.
- Laat je niet in met schadelijke, onwettige, beledigende of anderzijds ongepaste activiteiten die andere gebruikers in problemen kunnen brengen. Het is in het bijzonder verboden informatie of content te verzenden of anderzijds openbaar te maken die andere personen bedreigt, beledigt of kwetst, de rechten van anderen schendt (zoals auteursrechten, portretrechten, privacyrechten, publiciteitsrechten of handelsmerken) of die door

andere personen als storend kunnen worden ervaren. Zorg er in het bijzonder voor dat wanneer je foto's, afbeeldingen of video's post, verzendt of beschikbaar maakt waarin andere mensen worden afgebeeld, je vooraf hun toestemming hebt verkregen. Als ongepast gedrag wordt gerapporteerd of vastgesteld, kun je worden bestraft, door bijvoorbeeld van de Nintendo 3DS-diensten te worden uitgesloten.

Je kunt bepaalde functies van deze software beperken via de onderstaande instellingen in het ouderlijk toezicht.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over het ouderlijk toezicht.
- Nintendo 3DS-winkeldiensten
Beperkt de aankoop van downloadbare content.
- Foto's, (video)beelden, audio en tekst delen
Beperkt het versturen en ontvangen van brieven, antwoorden en krabbels.
- Online interactie
Beperkt het uitwisselen van brieven met vrienden.



Krabbelpost is een applicatie waarbij SpotPass wordt gebruikt om handgeschreven brieven uit te wisselen met vrienden.

Leer je favoriete personages tekenen door krabbelcursussen te volgen en stuur je krabbels als brieven naar je vrienden.

- ◆ Om Krabbelpost te kunnen gebruiken heb je een Eigen Mii-personage en een visitekaartje nodig.
- ◆ Lees de handleiding van je systeem voor informatie over het registreren van vrienden en het wissen van visitekaartjes.

In de cursuswinkel (betaalde content) kun je online gaan en pakketten kopen waarmee je extra onderdelen aan Krabbelpost kunt toevoegen (pagina 9). Je kunt ook cursussen uitproberen in de proefversie.


■ Cursuswinkel

Raak in het mappenlijstschermb (pagina 8)  aan om naar de cursuswinkel te gaan.



1 Terugkeerknop

2 Downloadbare content

Een artikel dat je aan de winkelwagen toevoegt, wordt gemarkeerd met . Voor cursussets en pakketten die lessen bevatten, zijn ook proefversies beschikbaar, die uit één vaststaande cursus bestaan. Selecteer een artikel en raak vervolgens PROEFVERSIE aan als je

een cursus wilt uitproberen.

- ◆ In een proefversie kun je niets opslaan.

3 Cursuswinkelmenu

Hier kun je de cursuswinkel bijwerken en eerder gekochte artikelen opnieuw downloaden. Je kunt ook artikelen downloaden door hier downloadcodes in te voeren.

4 Artikelen aan de winkelwagen toevoegen/uit de winkelwagen verwijderen

5 Afrekenen

■ Hoe je DLC koopt

1. Selecteer de cursusset of het pakket van je keuze. Raak **IN WINKELWAGEN** aan en kies vervolgens **AFREKENEN**.
2. Lees het bericht dat wordt weergegeven. Als je akkoord gaat, raak je **AKKOORD** aan om verder te gaan.
 - ◆ Lees de downloadinformatie door.
3. Raak **KOPEN** aan om met het downloaden te beginnen.
4. Vervolgens worden de gekochte cursussets of pakketten en de bijbehorende content gedownload.

■ Waarschuwingen met betrekking tot het kopen van DLC

- Je kunt eerder gekochte DLC

bekijken in het accountoverzicht van de Nintendo eShop.

- Gekochte DLC wordt niet teruggenomen en kan niet worden geruild.
 - Gekochte DLC kan opnieuw worden gedownload, ook als deze is gewist.
-
- ◆ Als je je accountoverzicht of Nintendo Network ID wist, kun je de content niet meer opnieuw downloaden.
 - ◆ Let op: als titels zijn stopgezet, kun je ze mogelijk niet opnieuw downloaden.
- DLC wordt op de SD-kaart opgeslagen.
 - DLC is alleen bruikbaar op het systeem waarop deze is oorspronkelijk is gedownload. Ook als de SD-kaart met de DLC in een ander systeem wordt ingevoerd, is deze niet bruikbaar.

■ Tegoed aanvullen


Om DLC te kopen moet je voldoende tegoed in je Nintendo eShop-account hebben. Als je niet voldoende tegoed hebt, moet je je tegoed aanvullen. Kies **TEGOED AANVULLEN** om verder te gaan.

Je hebt een Nintendo eShop Card of een creditcard nodig om het tegoed aan te vullen.

- ◆ Als je creditcardgegevens hebt geregistreerd, kun je je tegoed met de kaartgegevens aanvullen door enkel een wachtwoord in te voeren.
- ◆ Als je creditcardgegevens wilt wissen, ga je naar **INSTELLINGEN EN MEER** in de Nintendo eShop.

 Brieven opslaan

De eerste keer dat je Krabbelpost start, worden er aanvullende gegevens gecreëerd op de SD-kaart. Gegevens van opgeslagen brieven worden hier bewaard.



Raak  aan om een brief die je hebt geschreven, op te slaan.

Brieven die je ontvangt, worden automatisch opgeslagen.

- ◆ Gebruik geen opgeslagen gegevens van andere apparaten. Als die gegevens worden gelezen, kun je gedurende enige tijd geen brieven van vrienden of krabbelkijkers lezen (pagina 10) of antwoorden versturen (pagina 11).

- Zet het systeem niet herhaaldelijk uit en aan en voer niet opzettelijk verkeerde besturingshandelingen uit. Verwijder de Game Card of SD-kaart niet uit het systeem terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in de game of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.

Brieven wissen

Als je brieven wilt wissen, raak je  aan in het brievenlijstmenu (pagina 8) en selecteer je vervolgens de brieven die je wilt wissen. Je kunt antwoorden wissen door  aan te raken in het briefbevestigingsscherm (pagina 11).

- ◆ Brieven die als favoriet zijn opgeslagen (pagina 11), kunnen niet worden gewist.
- ◆ **Gewiste aanvullende gegevens kunnen niet worden**

teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.

- ◆ Verstuurde brieven en antwoorden die al zijn ontvangen of die zich op de server bevinden, kunnen niet worden gewist.

■ Opslagcapaciteit

Voor de brieven en antwoorden in Krabbelpost geldt een gecombineerde opslaglimiet van 200 bestanden. Zodra je deze limiet hebt bereikt, kun je pas weer brieven of krabbels creëren nadat je oude brieven of krabbels hebt gewist. Het maximale aantal antwoorden per brief is 100. Als het aantal antwoorden boven deze limiet uitkomt, worden de oudste antwoorden gewist wanneer er nieuwe antwoorden binnenkomen.

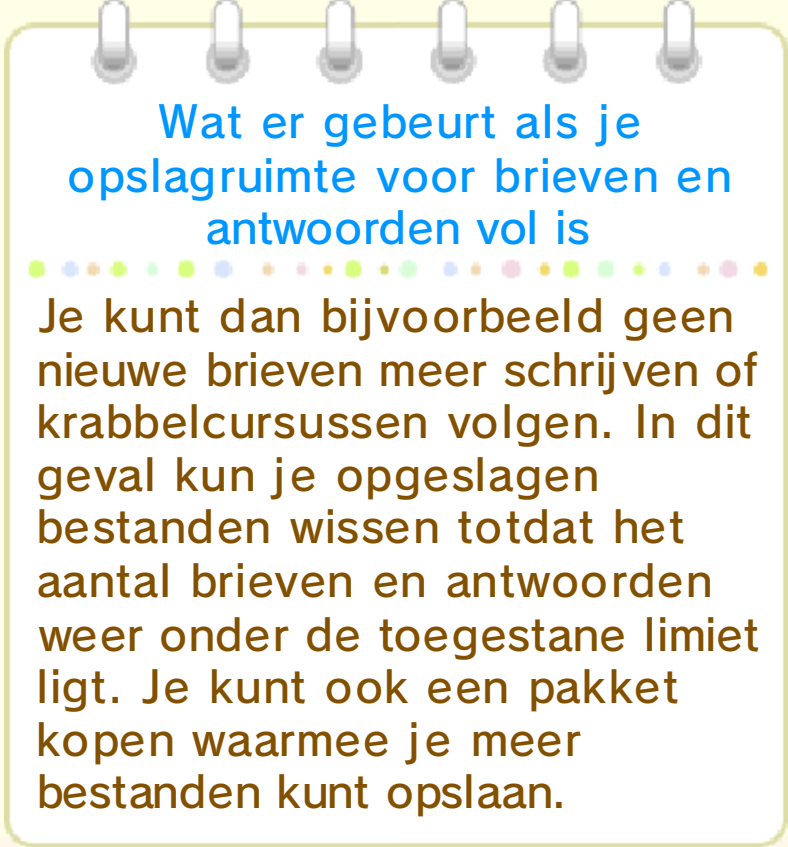
- ◆ Als je het starterspakket en de andere betaalde pakketten downloadt (pagina 9), neemt het aantal bestanden dat je kunt opslaan toe. Daarnaast worden oude bestanden automatisch gewist wanneer de limiet van 6300 bestanden wordt overschreden.

■ Niet-ontvangen brieven

Brieven die naar je geregistreerde vrienden zijn verstuurd, maar die niet door hen zijn ontvangen, worden na een bepaalde tijd van de server gewist.

■ Brieven ontvangen

Je kunt ook brieven en antwoorden ontvangen in Krabbelpost wanneer je de software niet gebruikt. Krabbelpost kan tot wel 30 bestanden tegelijk bewaren totdat je de software opnieuw opstart. Als de grootte van de gegevens een bepaalde grens overschrijdt voordat je de software weer opstart, worden er bestanden gewist, te beginnen met de oudste.



Wat er gebeurt als je opslagruimte voor brieven en antwoorden vol is

Je kunt dan bijvoorbeeld geen nieuwe brieven meer schrijven of krabbelcursussen volgen. In dit geval kun je opgeslagen bestanden wissen totdat het aantal brieven en antwoorden weer onder de toegestane limiet ligt. Je kunt ook een pakket kopen waarmee je meer bestanden kunt opslaan.

Wanneer je Krabbelpost start, wordt de mappenlijst getoond.

- ◆ De eerste keer dat je Krabbelpost gebruikt, wordt je gevraagd een aantal opties in te stellen.

Besturing binnen de mappenlijst

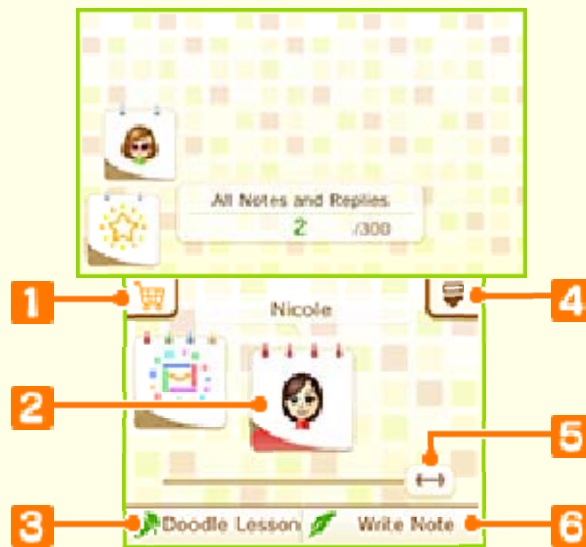
De vorige/volgende map tonen

+/- (naar links/rechts)

Bevestigen

A

Mappenlijstschermb



1 Cursuswinkelknop

2 Map

Je kunt mappen selecteren door op het onderste scherm naar links of naar rechts te vegen. Daarnaast kun je ongelezen brieven weergeven met **L/R**.



Deze map bevat brieven die jij hebt geschreven.



De brieven die je van vrienden hebt ontvangen, worden per vriend in een afzonderlijke map opgeslagen.



Een map die met een zilveren stift is gemarkeerd, bevat brieven die je van krabbelkijkers hebt ontvangen (pagina 10).



Een map die met twee gouden stiften is gemarkeerd, bevat brieven die je van krabbelvrienden hebt ontvangen (pagina 10).



Hier vind je alle opgeslagen brieven.



Deze map bevat brieven die als favoriet zijn opgeslagen.



Deze map bevat brieven die je van Nikki hebt ontvangen.



Deze map bevat speciale brieven die je van Nintendo hebt ontvangen.



Deze map bevat brieven van onbekende afzenders.

3 Krabbelcursuspictogram
(pagina 12)

4 Brievenlijstmenu

Verzending via
SpotPass
controleren

Brieven die in de wachtrij staan, worden automatisch verstuurd via SpotPass. Brieven die op de server staan, worden ook meteen ontvangen.




Hiermee open je deze handleiding.



In het instellingenmenu vind je instellingen voor communicatie en berichten, de optie om krabbelkijkers toe te voegen (pagina 10) en de lijst met geblokkeerde personen.

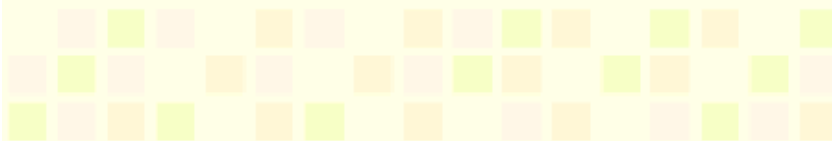


Dit pictogram wordt weergegeven in het brievenlijstmenu binnen mappen. Je kunt brieven wissen door eerst het pictogram aan te raken, dan  aan te raken boven de brieven die je wilt wissen, en vervolgens WISSEN aan te raken.

◆ **Gewiste aanvullende gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.**

5 Schuifbalk

6 Knop BRIEF SCHRIJVEN



Gebruik de stylus om tekst te schrijven of krabbels te tekenen.

Besturing bij het schrijven van brieven

Wisselen tussen 2D en 3D



Afspelen



Vorige stap wissen/
opnieuw uitvoeren



Wisselen tussen de
dunne en de dikke
stift (beschikbaar na
aankoop)



Brieven scherm



1 2D/3D

Je kunt hiertussen wisselen met .

2 Dunne stift / dikke stift

Je kunt hiertussen wisselen met .

3 Wisknop

Hiermee wis je alles wat je tot dusver hebt geschreven.


4 Kleuren

Hiermee selecteer je een kleur. Als je een andere kleur dan standaardzwart wilt gebruiken, raak je een andere kleur stift één keer aan. Raak een stift twee keer aan om de kleur van deze stift te wijzigen. Als je de kleur van de stift die je in gebruik hebt wijzigt, verandert de kleur van datgene wat je hebt geschreven of getekend ook.

5 Gum

Hiermee selecteer je de gum. Als je iets dat je hebt getekend wist, neemt de hoeveelheid beschikbare inkt ook toe.

6 Knop om een stap te wissen of opnieuw uit te voeren

Hiermee wis je de vorige stap of voer je deze opnieuw uit. Op  drukken heeft hetzelfde effect.

7 Resterende inkt

De resterende hoeveelheid inkt die voor een brief kan worden gebruikt. De gebruiker begint met 5 eenheden inkt, maar dit aantal kan worden uitgebreid door pakketten te kopen in de cursuswinkel.

8 Opslagknop

9 Brievenschrijfmenu

Je ontgrendelt opties in het brievenschrijfmenu door brieven op te slaan.

Briefpapier

Hier kun je het briefpapier wijzigen.

- ◆ Je kunt nieuw briefpapier gebruiken nadat je dit hebt toegevoegd door bijvoorbeeld een nieuw pakket te kopen.

Geheime pagina's instellen

De inhoud van geheime pagina's kan pas worden bekeken nadat er een antwoord op de brief is verstuurd.

Schermafbeelding invoegen

Je kunt schermafbeeldingen uit andere games aan brieven toevoegen.

Als je een schermafbeelding uit een brief wilt verwijderen, raak je de afbeelding nogmaals aan.

- ◆ Als je wilt weten van welke games je schermafbeeldingen kunt toevoegen, druk je op de ?-knop terwijl je verbonden bent met het internet.
- ◆ Je kunt geen foto's, of afbeeldingen die foto's bevatten, bijvoegen.

Datumstempel

De datum op een brief kan worden gewijzigd. Als er een datum in de toekomst wordt ingesteld, kan de ontvanger de brief pas op die ingestelde datum openen.

- ◆ Als de systeemdatum niet juist is ingesteld, functioneert de datumstempel niet correct.

10 Stickerknop

Je kunt diverse soorten stickers,

bijvoorbeeld van je Eigen Mii-personage, in je brieven plakken. Je scrolt door de stickers met ☉.

◆ Deze functie is beschikbaar nadat je een aantal brieven hebt opgeslagen.

11 Pagina wijzigen

12 Paginawisknop

Pakketten

Je kunt aanvullende content kopen die Krabbelpost nog handiger en leuker maakt. Er zijn verschillende pakketten beschikbaar, zoals het starterspakket, het Nintendo-premiumpakket en het superpremiumpakket.

● Inbegrepen in het starterspakket

Aantal brieven dat je kunt opslaan	+100
Soorten briefpapier	+2
Inkt	+2 eenheden
Kleuren	+1 (standaard) cursuskleur
Krabbel-cursussen	+4

● Inbegrepen in het Nintendo-

premiumpakket

Aantal brieven dat je kunt opslaan	+3000
Soorten briefpapier	+6
Inkt	+4 eenheden
Kleuren	+5 (standaard) cursuskleuren en +4 premiumkleuren
Krabbel-cursussen	+6
Overig	Dikke stift

● Inbegrepen in het superpremiumpakket

Aantal brieven dat je kunt opslaan	+3000
Soorten briefpapier	+9
Inkt	+4 eenheden
Kleuren	+5 (standaard) cursuskleuren en +6 premiumkleuren
Krabbel-cursussen	+14
Overig	Dikke stift

Brieven versturen/ ontvangen (SpotPass)

Als je een brief klaar hebt, raak je het opslagpictogram aan en kies je OPSLAAN EN VERSTUREN.

Selecteer vervolgens de vrienden naar wie je de brief wilt sturen. De brief wordt opgeslagen en automatisch verstuurd via SpotPass. Je kunt ook brieven versturen en ontvangen wanneer de game niet actief is. Als het systeem zich in de slaapstand bevindt, wordt er automatisch naar een LAN Access Point gezocht om draadloos verbinding te maken met het internet.

- ◆ Vrienden ontvangen je brieven mogelijk niet als ze niet zijn verbonden met het internet of als ze zich in een omgeving met een slechte internetverbinding bevinden. Het is ook mogelijk dat ze je brieven niet ontvangen omdat ze je visitekaartje hebben gewist of je hebben geblokkeerd.
- ◆ Gegevens die via SpotPass worden ontvangen, worden op de SD-kaart opgeslagen. Je wordt aangeraden de SD-kaart in het systeem te laten zitten.
- ◆ De datum van een brief is de datum waarop de brief is geschreven. De datum van een

antwoord is de datum waarop het antwoord is ontvangen.

■ SpotPass met vrienden gebruiken / SpotPass uitschakelen

Schakel SpotPass in om brieven te kunnen versturen en ontvangen. Je kunt dit doen wanneer je de software voor het eerst opstart en in het volgende menu.

1. Raak in het instellingen-menu van de mappenlijst het instellingen-pictogram

 Settings aan.



2. Raak SPOTPASS MET VRIENDEN aan en kies de instelling die je wilt.



Brieven uitwisselen met vrienden

Je kunt brieven uitwisselen met vrienden die op je systeem zijn geregistreerd.

Nadat aan bepaalde voorwaarden is voldaan, verandert de status van jullie vriendschap en krijg je toegang tot extra functies voor het uitwisselen van brieven.

● Krabbelkijkers

Je kunt krabbelkijkers instellen in het brievenlijstmenu. Open het menu en raak KRABBELKIJKER TOEVOEGEN aan. Je kunt dan alle brieven lezen die de betreffende krabbelkijker je heeft gestuurd en deze persoon zo veel brieven en antwoorden sturen als je wilt.

● Krabbelvrienden

Je kunt krabbelvrienden worden als jij en je vriend elkaar instellen als krabbelkijker. Wanneer iemand eenmaal je krabbelvriend is geworden, kan deze vriend al jouw brieven lezen en beantwoorden.

● Vrienden die niet je krabbelvriend zijn geworden of die je niet als krabbelkijker hebt toegevoegd.

Deze gebruikers kunnen je brieven niet lezen.

11 Brieven bekijken

Je kunt brieven die je zelf hebt geschreven of die je van vrienden hebt ontvangen opnieuw afspelen.

Besturing bij het bekijken van brieven

Afspeelsnelheid verhogen



Afspeelsnelheid verlagen



Huidige pagina in zijn geheel tonen

Ⓐ (tijdens het afspelen)

Pagina selecteren



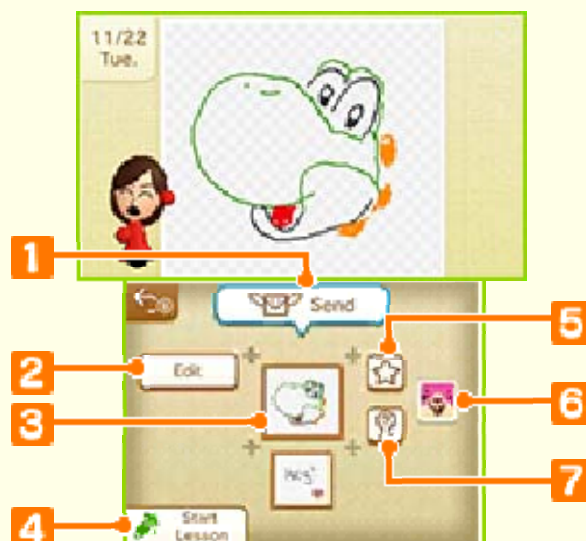
Afspelen vanaf een bepaalde pagina in een brief



Terug



Briefbevestigingsscherm



1 Knop VERSTUREN

Hier selecteer je de ontvangers.

2 Knop BEWERKEN

Hiermee kun je de door jou geschreven brief bewerken. Bewerkte brieven worden als een afzonderlijke, nieuwe brief opgeslagen.

◆ Wanneer een brief eenmaal is verstuurd, kun je deze niet meer bewerken.

3 Pagina

Als je op het onderste scherm een pagina kiest, wordt de brief vanaf die pagina afgespeeld.

4 Knop CURSUSWINKEL / CURSUS BEGINNEN

Als de brief afkomstig is uit een krabbelcursus die je nog niet hebt, zie je de knop CURSUSWINKEL. Als je de betreffende krabbelcursus al wel hebt, zie je de knop CURSUS BEGINNEN.

5 Favorietenknop

Hiermee sla je een brief op als favoriet. Raak deze knop nogmaals aan om de brief uit je map met favorieten te verwijderen.

6 Gamepictogram

Deze worden weergegeven als er softwarestickers zijn gebruikt. Als je er een aanraakt, wordt de Nintendo eShop geopend.

7 Ontvangersknop

Hiermee kun je bekijken naar welke vrienden een brief is verstuurd.

Een antwoord schrijven

Brieven die je van krabbelvrienden ontvangt, kun je beantwoorden. Je kunt deze antwoorden versturen naar de originele afzender en naar andere ontvangers van de oorspronkelijke brief. Op een brief die je van een krabbelkijker ontvangt, kun je slechts één antwoord sturen.

Neem contact op met de Nintendo-klantenservice (pagina 13) als je een brief ontvangt met problematische inhoud, bijvoorbeeld persoonlijke informatie, en geef de brief-ID aan ze door.

- ◆ Om de brief-ID te zien raak je de ontvangersknop (pagina 11) aan in een brief die je hebt ontvangen, en daarna

ID.

12 Krabbelcursussen

Teken je krabbel met behulp van het voorbeeld op het bovenste scherm. Krabbels die je hebt getekend, kun je als brieven naar je vrienden sturen.

Een krabbelcursus kiezen

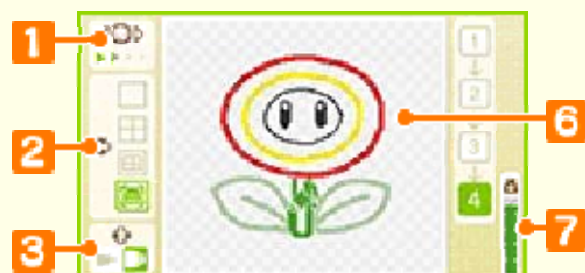
Op het bovenste scherm wordt voorgedaan hoe je de krabbel kunt tekenen.

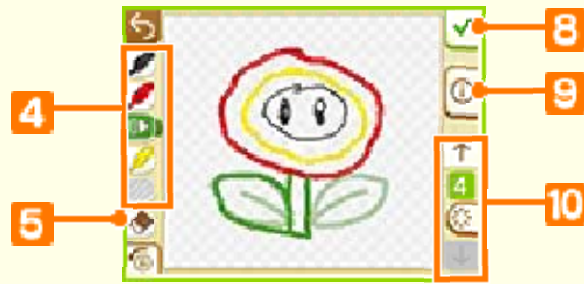


1 Voltooide cursussen



2 Cursusniveau

Cursusscherm





1 Afspeelsnelheid

Je kunt de snelheid waarmee het voorbeeld wordt getekend wijzigen door  naar links of rechts te bewegen. Als je  naar links beweegt, kun je het afspelen vertragen of zelfs helemaal stoppen.

2 Achtergrondopties

Je kunt de achtergrond wijzigen met .

3 Dunne/dikke stift

Je kunt tussen deze twee stiften wisselen met .

4 Kleuren

5 Gum


6 Voorbeeld

7 Resterende inkt

8 Opslagknop

9 Uitleg

10 Wisselen tussen de stappen

Je kunt  aanraken als je getekende inhoud stap voor stap wilt wissen.

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com/countryselector

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com