

Poochy & Yoshi's Woolly World

1 Belangrijke informatie

Om te beginnen

2 Over amiibo

3 Informatie delen

4 Onlinefuncties

5 Ouderlijk toezicht

Je avontuur beginnen

6 Over het spel

7 De game opstarten

8 De game opslaan

Acties

9 De basisbesturing

10 Yoshi's bijzondere acties

Op avontuur

11 Breiland

12 Wereldkaart

13 Schermlay-out

14 Levels

15 Voorwerpen en objecten

16 Krachtbadges

17 Spelstanden

Andere gamefuncties

18 Yoshi-hut

19 Zelfgemaakte Yoshi's

20 Poochy-sprint

21 Yoshi-bioscoop

22 amiibo-functionaliteit

Communicatiefuncties

23 Yoshi's uitwisselen

24 Speelinformatie versturen

Ondersteuning

25 Contactgegevens

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op alle systemen in de Nintendo 3DS™-familie.
- ◆ Wanneer je op een Nintendo 2DS™-systeem speelt, kun je de slaapknop gebruiken om functies te activeren waarvoor je het Nintendo 3DS-systeem zou moeten sluiten.

BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt

zes verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans en Nederlands. Als een van deze talen is ingesteld voor het Nintendo 3DS-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software. Als voor het Nintendo 3DS-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

- ◆ Schermafbeeldingen van de software in deze handleiding zijn afkomstig uit de Engelse versie van de software.
- ◆ Waar het ter verduidelijking nodig is, bevatten verwijzingen naar schermtekst in deze afbeeldingen zowel de Engelse tekst uit de afbeelding als de vertaalde tekst uit de software.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australië):
www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):
www.classificationoffice.govt.nz

Rusland:
minsvyaz.ru/ru/documents/

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem

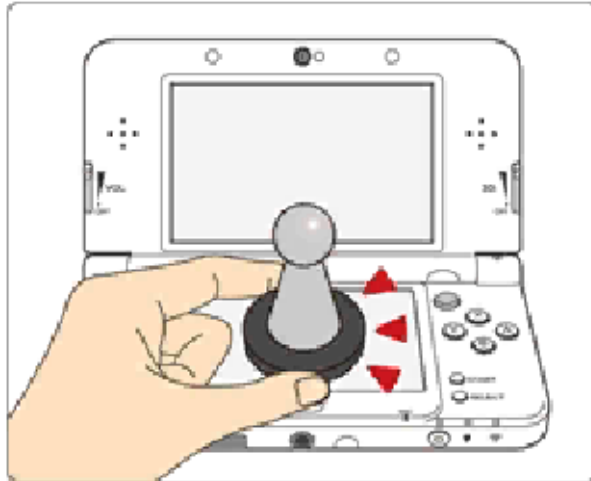
of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.

© 2017 Nintendo Developed by Good-Feel

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AJNP-00




Deze software ondersteunt **amiibo**. Je kunt compatibele amiibo™-accessoires gebruiken door ze tegen het touchscreen van een New Nintendo 3DS-/New Nintendo 3DS XL-systeem aan te houden.

Je amiibo zijn er niet alleen voor de sier. Je kunt NFC ('near field communication', communicatie met de directe omgeving) gebruiken om je amiibo te verbinden met compatibele software, zodat je met ze kunt spelen in de game. Ga voor meer informatie naar:
<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Elke amiibo kan slechts voor één softwaretitel tegelijk spelgegevens bevatten. Om nieuwe spelgegevens te creëren op een amiibo waarop al gegevens van een andere softwaretitel zijn opgeslagen, moet je eerst de bestaande spelgegevens wissen.

Je kunt dit doen via amiibo-INSTELLINGEN onder  in het HOME-menu.

- ◆ Een amiibo kan door meerdere ondersteunde softwaretitels worden gelezen.
- ◆ Als de gegevens op je amiibo zijn beschadigd en niet kunnen worden hersteld, kun je je amiibo formatteren via amiibo-INSTELLINGEN onder  in het HOME-menu.

Om amiibo te kunnen gebruiken met een Nintendo 3DS-/3DS XL-/2DS-systeem heb je de NFC-lezer/-schrijver voor Nintendo 3DS nodig.

BELANGRIJK

Het systeem herkent je amiibo al wanneer je het touchscreen er zachtjes mee aanraakt. Druk de amiibo niet hard tegen het scherm en sleep hem er ook niet met veel kracht overheen.

Onder content van gebruikers vallen onder andere berichten, Mii™-personages, afbeeldingen, foto's, video, audio en QR Code™-afbeeldingen die door gebruikers zijn gemaakt.

Content van gebruikers uitwisselen

Hieronder vind je algemene voorzorgsmaatregelen voor het uitwisselen van content met andere gebruikers. Welke content kan worden uitgewisseld, verschilt per softwaretitel.

- Geüploade content is mogelijk zichtbaar voor andere gebruikers. De content kan ook worden gekopieerd, gewijzigd en verder worden verspreid door anderen. Zodra content is verstuurd, kun je deze niet meer wissen en het gebruik ervan niet beperken, dus wees voorzichtig.
- Alle geüploade content kan zonder waarschuwing worden verwijderd. Nintendo kan content die als ongepast wordt beschouwd, ook verwijderen of verbergen.
- Houd rekening met het volgende als je content uploadt of content maakt om te uploaden:
 - Voeg geen informatie toe waardoor jij of anderen kunnen

worden herkend, zoals namen, adressen, e-mailadressen of telefoonnummers.

- Voeg geen informatie toe die schadelijk of beledigend kan zijn voor anderen, of die anderen in verlegenheid kan brengen.
- Schend geen rechten van anderen. Gebruik geen content van anderen of content waarop anderen zijn afgebeeld (foto's, afbeeldingen, video's) zonder hun toestemming.
- Voeg geen illegale content of content die illegale activiteiten ondersteunt, toe.
- Voeg geen content toe die de publieke moraal schendt.

Met deze software kun je verbinding maken met het internet om speel informatie te versturen via de SpotPass™-functie (zie pag. 24).

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.

Deze software ondersteunt Nintendo Network™.



Nintendo Network is een onlinedienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe aanvullende content te downloaden en nog veel meer!

Waarschuwingen met betrekking tot onlinefuncties

- Als je informatie of content post, verzendt of op een andere wijze openbaar maakt via de draadloze communicatie, voeg dan geen persoonlijke informatie toe, zoals je naam, e-mailadres, huisadres of telefoonnummer, aangezien deze informatie en content mogelijk door anderen kunnen worden

gezien. Gebruik in het bijzonder bij het kiezen van een gebruikersnaam of namen voor je Mii™-personages niet je echte naam, aangezien bij het gebruik van draadloze communicatie anderen mogelijk je gebruikersnaam en de namen van je Mii-personages kunnen zien.

- Vriendcodes zijn onderdeel van een systeem dat het mogelijk maakt andere gebruikers als vrienden te registreren, zodat je met bekenden kunt spelen en communiceren. Als je vriendcodes uitwisselt met vreemden, bestaat het risico dat je informatie of berichten ontvangt met beledigende of ongepaste inhoud, of dat jouw informatie tegen je wil door vreemden wordt gezien. We bevelen je daarom aan je vriendcode niet aan mensen te geven die je niet kent.
- Laat je niet in met schadelijke, onwettige, beledigende of anderzijds ongepaste activiteiten die andere gebruikers in problemen kunnen brengen. Het is in het bijzonder verboden informatie of content te verzenden of anderzijds openbaar te maken die andere personen bedreigt, beledigt of kwetst, de rechten van anderen schendt (zoals auteursrechten, portretrechten, privacyrechten, publiciteitsrechten of handelsmerken) of die door

andere personen als storend kunnen worden ervaren. Zorg er in het bijzonder voor dat wanneer je foto's, afbeeldingen of video's post, verzendt of beschikbaar maakt waarin andere mensen worden afgebeeld, je vooraf hun toestemming hebt verkregen. Als ongepast gedrag wordt gerapporteerd of vastgesteld, kun je worden bestraft, door bijvoorbeeld van de Nintendo 3DS-diensten te worden uitgesloten.

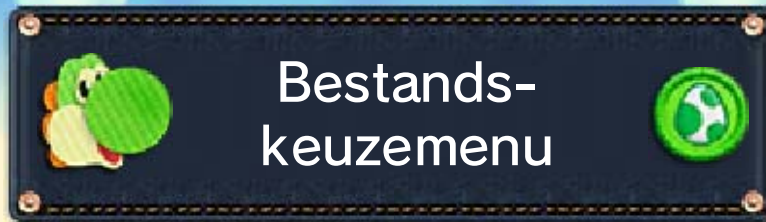
Je kunt bepaalde functies van deze software beperken via de onderstaande instellingen in het ouderlijk toezicht.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over het ouderlijk toezicht.
- StreetPass
Beperkt het uitwisselen van personages tussen gebruikers via de StreetPass™-functie.

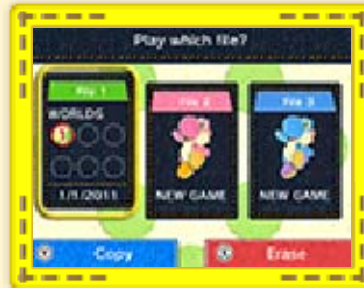


Poochy & Yoshi's Woolly World vindt plaats in een wonderbaarlijk wollen land. Onze vrienden slokken hier kleurrijke vijanden op en komen verder in levels door puzzels op te lossen. Je kunt het uiterlijk van Yoshi veranderen en zelfs met dubbele Yoshi of Poochy spelen door amiibo te gebruiken.

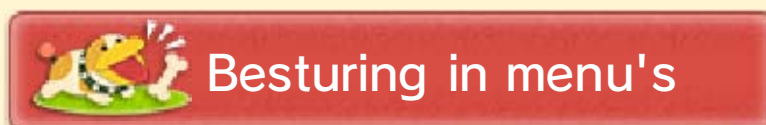




Kies het bestand dat je wilt gebruiken.



- Kies GAME STARTEN en kies vervolgens een spelstand (zie pag. 17) om te beginnen met spelen.
- Kies YOSHI-BIOSCOOP (zie pag. 21) als je filmpjes van Yoshi en Poochy wilt bekijken.



Optie selecteren	+
Bevestigen	(A)
Annuleren	(B)

- ◆ Je kunt opties ook selecteren door ze aan te raken.



Instellingen



Je kunt de volgende instellingen aanpassen:

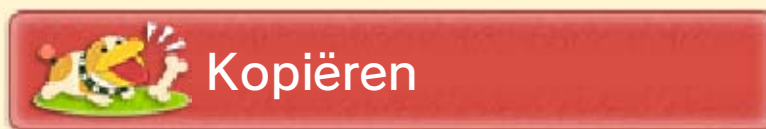
Gooistijl	Hiermee verander je de manier waarop Yoshi bollen wol gooit (zie pag. 10).
SpotPass	Hiermee bepaal je of je wel of geen speel informatie naar Nintendo wilt versturen (zie pag. 24).



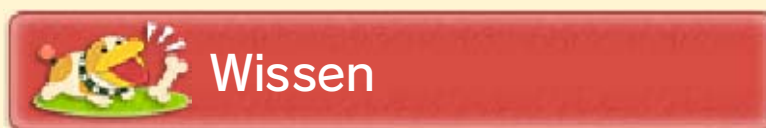
Je voortgang wordt automatisch opgeslagen wanneer je een level voltooit (zie pag. 14).



Je kunt je opgeslagen gegevens beheren in het bestandskeuzemenu.



Kies het bestand dat je wilt kopiëren en kies vervolgens het bestand waar je de gegevens naartoe wilt kopiëren.



Kies het bestand dat je wilt wissen.

- ◆ Wees voorzichtig met het wissen van opgeslagen gegevens. Gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald.

- Zet het systeem niet herhaaldelijk uit en aan en voer niet opzettelijk verkeerde besturingshandelingen uit. Verwijder de Game Card of SD-kaart niet uit het systeem terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in de game of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.



Bewegen	+ / ○ ← →
Hurken	+ / ○ ↓
Springen	Ⓐ
Fladder- sprong	Houd Ⓐ ingedrukt tijdens een sprong
Stamp- sprong	+ / ○ ↓ tijdens een sprong
Tong uitsteken (of dingen uitspugen)	Ⓑ
Een bol wol gooien	ⓧ / Ⓡ
Een buis ingaan	+ / ○ in de richting van de buis
Een deur doorgaan	+ / ○ ↑ terwijl je voor de deur staat
Het pauzemen openen	START / SELECT

- ◆ Deze pagina beschrijft de besturing die van toepassing is wanneer je onder **INSTELLINGEN** besturingsstijl **TYPE A** hebt gekozen.





Vijanden opslokken

Druk op **B** om Yoshi's tong uit te steken en vijanden op te slokken.



Vijanden uitspugen

Druk op **B** om een opgeslokte vijand uit te spugen.



Bollen wol maken

Druk na het opslokken van een vijand op **+**/**○↓** om een bol wol te maken. De bollen wol komen vanzelf achter Yoshi aan.





Strikken lostrekken

Door Yoshi's tong uit te steken naar een  kun je de strik losmaken.



Soms vind je daardoor een verborgen voorwerp of een geheime ruimte.

- ◆ Als je een strik lostrekt, krijg je een grote bol wol.



Grote bollen wol



Nu en dan maakt of krijgt Yoshi een grote bol wol.

Wanneer je ze gooit, zijn grote bollen wol krachtiger dan normale bollen wol!






Bollen wol gooien



Je kunt bollen wol gooien om vijanden aan te vallen of om bepaalde voorwerpen te verzamelen.




Rustig

1. Druk op \textcircled{X}/R en er verschijnt een vizier () in beeld, dat vervolgens op en neer beweegt.
2. Druk opnieuw op \textcircled{X}/R om te gooien.













Haastig

Houd \textcircled{X}/R ingedrukt om  te laten bewegen. Laat los om te gooien.



Mogelijke acties terwijl in beeld is:



- Houd / ingedrukt om direct boven Yoshi te richten.
- Druk op / om  te laten stilstaan.
- Als je de gooi stijl KANTELEN gebruikt, kantel je je systeem om  te richten.
- Druk op / om toch niet te gooien.

- ◆ Deze pagina beschrijft de besturing die van toepassing is wanneer je onder **INSTELLINGEN** besturingsstijl **TYPE A** hebt gekozen.

Tijdens het gebruik van deze software moet je soms het Nintendo 3DS-systeem bewegen. Zorg dat je genoeg ruimte om je heen hebt en houd het systeem met beide handen stevig vast. Beweeg het systeem niet met overmatig veel kracht, want dit kan letsel, schade aan het systeem en/of schade aan voorwerpen in je directe omgeving tot gevolg hebben.



11 Breiland

Op dit kleine eiland zijn diverse locaties die je kunt bezoeken. Loop helemaal naar rechts als je naar de naastgelegen wereld in de game wilt reizen.



1 Wereldpictogrammen

Met de nummers 1 tot en met 6 kies je een wereld die je wilt bezoeken (zie pag. 12).

◆ Raak ★ aan om terug te gaan naar Breiland.

2 Yoshi-hut (zie pag. 18)

3 amiibo-hut

De ontwerpen van Yoshi's die je van amiibo hebt geladen, worden hier opgeslagen (zie pag. 22).

4 Poochy-hut

Hier kun je Poochy-sprint spelen (zie pag. 20).

5 Herinneringentent

Hier kun je de vijanden bekijken die je met een bol wol hebt geraakt en naar muziek uit de game luisteren.

- ◆ Je kunt ook de Yoshi-bioscoop bezoeken (zie pag. 21).



Open dit menu door op Breiland of op een wereldkaart op **START** / **SELECT** te drukken.

Verdergaan	Hiermee hervat je je avontuur.
Instellingen	Hier kun je onder andere de besturingsinstellingen aanpassen.
Titelscherm	Hiermee ga je terug naar het titelscherm.



12 Wereldkaart

Druk op **A** om een krachtbadge te kiezen (zie pag. 16) en een level binnen te gaan.



1 Poochy-sprint (zie pag. 20)



Wanneer je een level voltooit, verschijnt het volgende level. Nadat je het laatste level op een wereldkaart hebt voltooid, kun je verder reizen naar de volgende wereld.




13 Schermlay-out



1 Hartjes

Telkens als Yoshi schade oploopt of als hij een tijdje stilstaat, verschijnt in beeld hoeveel hartjes hij nog overheeft.

◆ Zodra je nog maar één hartje overhebt, komt  in beeld te staan.

2 Aantal verzamelde voorwerpen (zie pag. 15)

3 amiibo-pictogram

Als je een compatibele amiibo hebt, kun je als een Yoshi met een speciaal ontwerp spelen, de hulp van Poochy invoeren of een tweede Yoshi laten verschijnen zodat je als dubbele Yoshi kunt spelen (zie pag. 22).

4 Badgepictogram

Dit pictogram wordt getoond wanneer je een of meer krachtbadges hebt (zie pag. 16). Raak het pictogram aan als je een krachtbadge wilt kiezen.

5 Spelstandpictogram

Hiermee kun je van spelstand wisselen (zie pag. 17).


6 Poochy Pups-pictogram

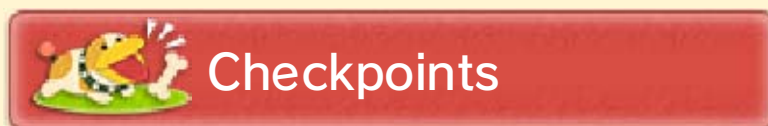
Dit pictogram is in de makkelijke stand in beeld te zien. Je gebruikt het om de Poochy Pups op te roepen of weg te sturen.



Slok vijanden op en maak platformen met bollen wol terwijl je probeert de doelring te bereiken.



Als je in een valkuil valt of als je schade oploopt terwijl  in beeld is, moet je opnieuw beginnen. Je wordt dan teruggestuurd naar het begin van het level of je laatstbereikte checkpoint.



Zodra je voorbij een checkpoint komt, kun je vanaf dit punt opnieuw beginnen. Je behoudt alle voorwerpen die je had toen je de bloem passeerde.



- ◆ Als je een level verlaat en daarna opnieuw speelt, begin je weer vanaf het begin van het level.



Een level voltooien



Ga door de doelring heen om het level te voltooien. De blijde bloemen die je in het level hebt verzameld, verschijnen ook op de doelring.



Er flitst een licht rond de doelring tot je erdoorheen gaat. Als het licht op een blijde bloem stopt, mag je goudkoorts spelen in Poochy-sprint (zie pag. 20)!



Het pauzemenü



Dit menu wordt geopend wanneer je in een level op / drukt.

Verdergaan

Hiermee hervat je je avontuur.

Opnieuw proberen

Hiermee begin je het level opnieuw.

Instellingen

Hiermee kun je de besturingsstijl aanpassen.

Stoppen

Hiermee ga je terug naar de wereldkaart.



15

Voorwerpen en objecten





Hartje

Voor elk hartje dat je verzamelt, wordt een van je hartjes aangevuld.



Kraal

Er zijn kralen in drie formaten: klein (1 kraal waard), middelgroot (5 kralen waard), en groot (10 kralen waard).



Potloodstiksels

In elk level zijn twintig potloodstiksels te verdienen. Als je hier een bepaald aantal van verzamelt, krijg je extra ontwerppatronen (zie pag. 19).



Wonderwol

In elk level zijn vijf bollen wonderwol te vinden. Verzamel alle wonderwol in een level om een Yoshi te redden!



Blijde bloemen

In elk level zijn vijf blijde bloemen te vinden. Hoe meer je er verzamelt, hoe groter de kans dat je aan het eind van het level goudkoorts mag spelen.

- ◆ Als je alle blijde bloemen in een wereld verzamelt, gebeurt er misschien iets leuks...



Objecten



Wolmand

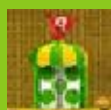
Spring er van onder tegenaan om er bollen wol uit te laten komen.

- ◆ Je kunt maximaal zes bollen wol bij je hebben.



Gevleugelde wolk

Raak deze met een bol wol of een vijand en er gebeurt iets leuks.



Transformatiedeur

Als Yoshi door een transformatiedeur gaat, verandert hij korte tijd van gedaante.

- ◆ Buiten de bovengenoemde

objecten zijn er nog veel meer te ontdekken in de game.



Tijdens de transformatie...



Probeer binnen de tijdslimiet de uitgang te bereiken!



Vind een  om extra tijd te krijgen.

- ◆ Zodra de tijd om is, word je teruggestuurd naar de transformatiedeur.



Tijdens je avontuur verdien je krachtbadges. Met deze krachtbadges kun je je Yoshi verschillende speciale vaardigheden geven!



Wanneer je een level binnengaat, kun je kiezen welke krachtbadge je wilt gebruiken.



Krachtbadges gebruiken

Raak het badge-pictogram aan en kies vervolgens een

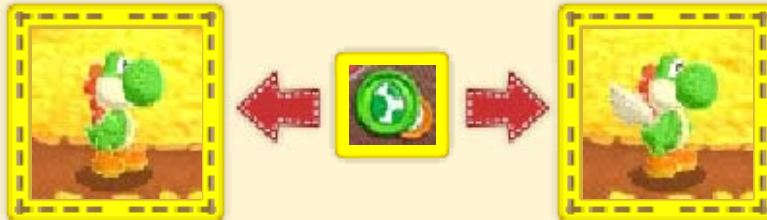


krachtbadge. Voor elke krachtbadge is een bepaald aantal kralen nodig. Na het kiezen van een badge kun je deze gebruiken tot je het level hebt voltooid of verlaten.

- ◆ Je kunt maar één speciale vaardigheid per keer gebruiken. Als je van krachtbadge wisselt, neemt de bijbehorende speciale vaardigheid de plaats in van de vaardigheid die je daarvoor had.



Je kunt kiezen tussen de klassieke stand en de makkelijke stand. Raak het spelstandpictogram aan als je van spelstand wilt wisselen.



In deze stand kan Yoshi vliegen en de hulp van de Poochy Pups inroepen, waardoor zijn avontuur makkelijker wordt.

Vleugels	Als je [Ⓐ] ingedrukt houdt terwijl Yoshi in de lucht is, blijft hij zweven totdat je de knop loslaat.
Hartjes	Het aantal hartjes waarmee je het level begint en het aantal hartjes dat je vindt, worden verdubbeld. De schade die je door vijanden oploopt, wordt beperkt tot één hartje per keer.
Eindbazen	Elke keer dat je schade toebrengt aan een eindbaas, krijg je hartjes.
Onoverwinnelijkheidsei	Dit voorwerp verschijnt als je in een level vijf keer al je hartjes verliest. Door deze eieren loop je geen schade op door vijanden.

Poochy Pups

De Poochy Pups helpen je tijdens je avontuur

Speciale krachtbadge

Er is een speciale krachtbadge beschikbaar waarmee je een level onmiddellijk kunt voltooien.

◆ Deze kost je echter wel aardig wat kralen!



Poochy Pup- ondersteuning



Poochy Pups werpen zich op vijanden en onthullen de locaties van strikken en gevleugelde wolken.



Je kunt ook met ze gooien alsof ze bollen wol zijn.


◆ Wanneer de Poochy Pups je gezelschap houden, krijg je geen bollen wol als je vijanden opslokt of tegen wolmanden aanspringt.



Hier vind je de Yoshi's die je hebt opgelapt. Je kunt ze van dichtbij bekijken, kiezen als welke Yoshi je wilt spelen, en je favoriete Yoshi op een wollen-Yoshi-amiibo opslaan door op ⊗ te drukken (zie pag. 22).




StreetPass-Yoshi's

Raak  aan om Yoshi's die je via StreetPass hebt gekregen te bekijken of te kiezen (zie pag. 23). Druk op ⊗ als je een geselecteerde Yoshi als favoriet wilt opslaan.



Zelfgemaakte Yoshi's

Raak  aan om je zelfgemaakte Yoshi's te bekijken of te kiezen. Druk op ⊗ als je het ontwerp van een Yoshi wilt bewerken (zie pag. 19) en op ⊕ als je de Yoshi wilt delen via StreetPass.



In de kamer voor zelfgemaakte Yoshi's kun je zelf originele Yoshi's ontwerpen.

Eenvoudige stand

In deze stand kun je de look van een Yoshi in één keer helemaal veranderen.





Professionele stand

In deze stand kun je een Yoshi stukje bij beetje bewerken.



Hoe maak je je eigen Yoshi's?



Gebruik de stylus om de kleuren en hulpmiddelen te kiezen waarmee je Yoshi wilt inkleuren. Met  kun je in- en uitzoomen en met // kun je Yoshi draaien.



1 Lichaamsdelen

Hiermee wissel je tussen het lijf, het hoofd, de armen en de benen van Yoshi.

◆ Dit kan alleen in de professionele stand.

2 Ontwerp patronen

Hiermee geef je Yoshi in één keer een volledig nieuw uiterlijk.

◆ Dit kan alleen in de eenvoudige stand.

3 Palet

Hiermee kun je een andere set kleuren kiezen.

4 Kleurenpalet

Hier kies je een kleur.



Hulpmiddelen



Hiermee vul je een heel vlak met één kleur.



Hiermee teken je lijnen.



Hiermee wis je je ontwerp.



Hiermee wordt alles wat je op de linkerhelft tekent, ook op de rechterhelft getekend, en andersom.



Hiermee wis je de vorige stap.



Hiermee voer je een net gewiste stap opnieuw uit.



Hiermee kun je je ontwerp opslaan en stoppen.



Bestuur Poochy tijdens zijn race naar het doel en help hem



onderweg kralen te verzamelen.

◆ Je kunt kralen inruilen voor krachtbadges.

Springen



Hurken



Goudkoorts



In de goudkoortsstand zijn er nog meer kralen te verzamelen. Je mag in deze stand spelen als je een blije bloem pakt wanneer je door de doelring aan het eind van een wereldkaartlevel gaat.




Hier kun je filmpjes over Yoshi en Poochy bekijken. Als je na een filmpje de quizvraag juist beantwoordt, krijg je kralen als beloning.

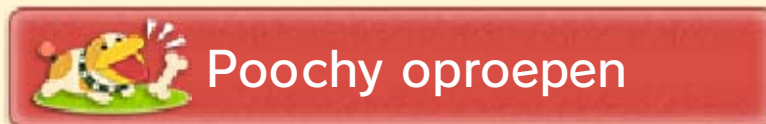


◆ Je kunt kralen inruilen voor krachtbadges.

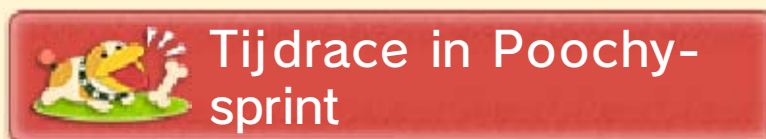


Als je een amiibo hebt, kun je  aanraken en de amiibo scannen. Je krijgt dan toegang tot de volgende speciale functies:

- ◆ De functies zijn afhankelijk van het type amiibo dat je gebruikt.



Als je tijdens een level deze amiibo scant, verschijnt Poochy om je bij je avontuur te helpen.



Als je deze amiibo in de Poochy-hut scant, worden er tijdraces ontgrendeld. Voltooi deze missies om speciale Poochy-ontwerpen te krijgen.

- ◆ Je kunt de speciale ontwerpen opslaan op je wollen-Poochy-amiibo.



Wollen-Yoshi-amiibo



Er verschijnt een tweede wollen Yoshi, die al je acties en aanvallen



kopieert. Je speelt dan verder als dubbele Yoshi.



Je favoriete Yoshi opslaan

In de Yoshi-hut kun je een verzamelde Yoshi opslaan op een wollen-Yoshi-amiibo. Je kunt deze Yoshi vervolgens als dubbele Yoshi gebruiken.

- ◆ Je kunt slechts één verzamelde Yoshi tegelijk op een wollen-Yoshi-amiibo opslaan.



Wollen amiibo scannen



Als je een wollen-
Yoshi-amiibo of een
wollen-Poochy-
amiibo wilt



gebruiken, houd je
het hier getoonde logo tegen
het touchscreen van een New
Nintendo 3DS- of New
Nintendo 3DS XL-systeem aan.
Als je een ander systeem in de
Nintendo 3DS-familie gebruikt,
houd je het logo tegen de
NFC-sensor op een NFC-lezer/
schrijver voor Nintendo 3DS
aan.



Andere Yoshi-amiibo

Er verschijnt een niet-wollen Yoshi,
waarmee je als dubbele Yoshi kunt
spelen.



Andere amiibo

Je kunt als een Yoshi met een
speciaal ontwerp spelen.



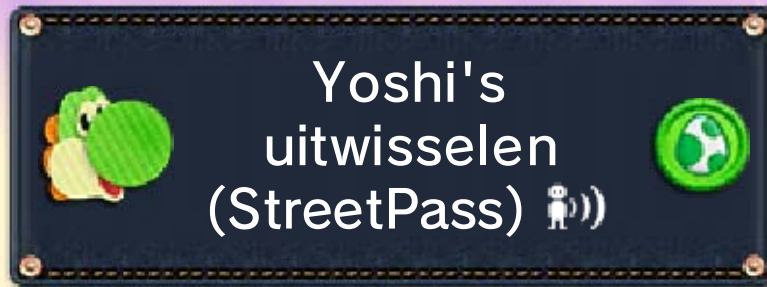
amiibo-hut



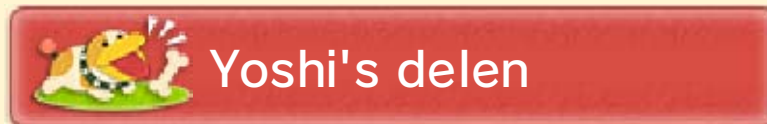
Yoshi-ontwerpen die door het scannen van amiibo zijn ontgrendeld, worden in de amiibo-hut opgeslagen.


- ◆ Je kunt Yoshi-ontwerpen die in de amiibo-hut zijn opgeslagen niet op een wollen-Yoshi-amiibo opslaan.




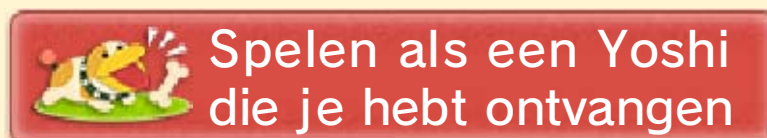



Als spelers die StreetPass hebben ingeschakeld elkaar bezoeken, worden Yoshi's automatisch verstuurd en ontvangen.



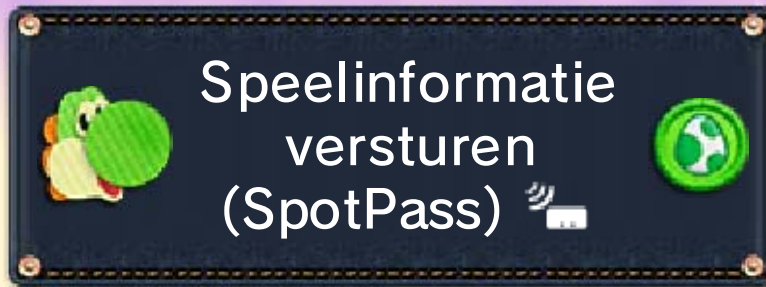
Druk op  in de kamer voor zelfgemaakte Yoshi's om de op dat moment geselecteerde Yoshi te delen.

- ◆ Druk nog een keer op  als je het delen van die Yoshi wilt stoppen.

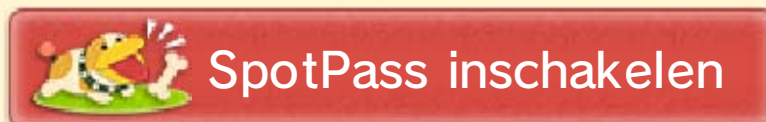


De Yoshi's die je hebt ontvangen, bevinden zich in de kamer voor StreetPass-Yoshi's in de Yoshi-hut. Druk op  om een Yoshi te kiezen en als deze Yoshi te spelen.





Als het systeem zich in de slaapstand bevindt, maakt de SpotPass-functie van tijd tot tijd verbinding met het internet (als er internettoegang is), zelfs als de software niet actief is. Wanneer er verbinding is, wordt je speelinformatie met Nintendo gedeeld om ons te helpen bij de ontwikkeling van toekomstige producten en diensten. Er wordt geen persoonlijke informatie verstuurd.



Ga naar **INSTELLINGEN** en kies bij 'SpotPass' de optie **AAN**.

- ◆ Kies **UIT** als je SpotPass wilt uitschakelen voor deze software.



Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com/countryselector

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com