

1 Belangrijke informatie

Om te beginnen

2 Spelinstructie

3 Je avontuur beginnen

4 Je avontuur beëindigen

5 Besturing

6 In een Dungeon

Dungeons

7 Dungeons verkennen

8 Het spelscherm in een dungeon

9 Dungeon-kaart

10 Vijanden bevechten

11 Tegels, vallen en voorwerpen

12 Het spelscherm in het dorp

13 Post Town

14 Paradise

15 Job Requests

Het menu

16 Het menuscherm

17 Voorwerpen

18 Status

19 Moves

20 Andere menuopties in dungeon

21 Andere menuopties

Communicatiefuncties

22 Lokale draadloze communicatie

23 StreetPass

24 SpotPass

25 Betaalde aanvullende content

Andere

26 Ontdek een Magnagate!

27 Wonder Mail

Ondersteuning

28 Contactgegevens

Bedankt dat je hebt gekozen voor Pokémon™ Mystery Dungeon: Gates to Infinity voor Nintendo 3DS™.

Deze software werkt alleen met de Europese/Australische versie van het Nintendo 3DS-systeem.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je begint met spelen. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.


- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op zowel het Nintendo 3DS-systeem als het Nintendo 3DS™ XL-systeem.

Gezondheids- en veiligheidsinformatie

BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu  aan,

gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op  om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

Delen van informatie

Upload, verstuur en wissel geen content uit die illegaal of aanstootgevend is, of de rechten van anderen schendt, wanneer je content deelt met andere gebruikers. Voeg geen persoonlijke informatie toe en zorg dat je over de benodigde rechten en toestemming van anderen beschikt.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt vijf verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans en Italiaans. Als een van deze talen is ingesteld voor het Nintendo 3DS-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de

software. Als voor het Nintendo 3DS-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australië):
www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):
www.censorship.govt.nz

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo® uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de

gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.

© 2013 Pokémon.

© 1995-2013 Nintendo Co., Ltd./ Creatures Inc./GAME FREAK inc.

© 1993-2013 Spike Chunsoft.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

This product uses Qoncept AR Engine for Nintendo 3DS by Qoncept, Inc.

This product uses BISHAMON by Matchlock Co., Ltd.

■ Lua

©1994-2008 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

■Luabind
©2003 Daniel Wallin and
Arvid Norberg

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to

do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Nintendo, The Pokémon Company and Spike Chunsoft are the authors of this software for the purpose of copyright. All rights reserved.

CTR-P-APDP-EUR-00



Dungeons verkennen


In dit spel verken je allerlei Mystery Dungeons (p. 7). Vorm een team van maximaal vier



Pokémon en werk je een weg door de dungeons, terwijl je vijanden bevecht en talloze voorwerpen gebruikt.



Job requests aannemen

Je Pokémon Paradise (p. 14) dient als basis voor al je avonturen. In Paradise kun je allerlei job requests (p. 15) van andere Pokémon aannemen. Voor het voltooien van job requests kun je beloningen ontvangen in de vorm van  (geld) en voorwerpen. Bovendien kom je zo verder in het verhaal.





Je Paradise uitbreiden

Als je Paradise voor het eerst ziet, zal het je opvallen dat er niet zo heel veel te beleven



valt. Maar naarmate je verder komt in het verhaal, krijg je de mogelijkheid om het land te bewerken. Vervolgens kun je nieuwe voorzieningen bouwen om Paradise groter en leuker te maken (p. 14)!

Companion Mode

Nadat je het verhaal tot op een bepaald punt hebt doorlopen, krijg je toegang tot de Companion Mode. Hiermee kun je een andere Pokémon in Paradise besturen (anders dan de Pokémon waar je doorgaans mee speelt), en met vrienden spelen via lokale draadloze communicatie (p. 22).

- ◆ In de Companion Mode kun je alleen naar Paradise en de verschillende dungeons reizen. Post Town is niet beschikbaar, maar alle voorzieningen zijn voorhanden in Paradise.



Hoofdmenu

Als je het titelscherm ziet, tik je op het touchscreen of druk je op **START** om het hoofdmenu te openen.

Het hoofdspel spelen

Nieuw spel

Deze optie verschijnt als je nog geen spelgegevens hebt opgeslagen. Kies hiervoor als je een nieuw avontuur wilt beginnen.

Doorgaan

Deze optie verschijnt als je je voortgang hebt opgeslagen in Post Town of Paradise, voordat je het spel beëindigde. Kies hiervoor als je je avontuur wilt vervolgen vanaf het punt waar je de vorige keer stopte.

Verder spelen
in dungeon

Deze optie verschijnt als je je voortgang hebt opgeslagen in een dungeon. Kies hiervoor om je avontuur te hervatten vanaf het punt waar je stopte in de dungeon.

Redding
opgeven

Deze optie verschijnt als je in een dungeon bent verslagen (p. 10) en wacht op redding. Kies hiervoor als je niet langer wilt wachten op redding, en terug wilt keren naar Paradise.

Bijkomen

Deze optie verschijnt als je wordt gered door een speler, nadat je bent verslagen in een dungeon. Kies hiervoor om weer bij te komen en je avontuur te hervatten vanaf het punt waar je werd verslagen.

Ontdek een Magnagate! (p. 26)

Gebruik de camera van het Nintendo 3DS-systeem om een dungeon te zoeken waar je snel een avontuur kunt beleven.

Wonder Mail (p. 27)

Voer het juiste wachtwoord in om Wonder Mail te ontvangen.

DLC (downloadbare content, p. 25)

Extra dungeons aanschaffen.

Teamnaam wijzigen

Verander de naam van je team.

Spelgegevens wissen (p. 4)

Wis de opgeslagen spelgegevens van je avontuur.

- ◆ Sommige opties komen beschikbaar naarmate je verder komt in het spel.



Je voortgang opslaan

Zorg dat je je voortgang opslaat, voordat je het spel beëindigt.

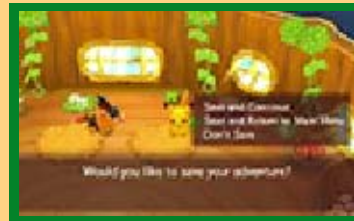
Opslaan buiten dungeons

Kies in het menu voor SAVE (opslaan) (p. 21).

Je kunt je

voortgang ook

opslaan als je tot rust komt in je huis, na bepaalde gebeurtenissen en als je van spelstand wisselt (p. 21).



Opslaan in een dungeon

Als je in een dungeon bent, kun je in het menu kiezen voor QUICK SAVE (snel opslaan, p. 20). Hiermee creëer je een tijdelijk spelbestand en ga je terug naar het hoofdmenu.

- ◆ De gegevens die je zo hebt opgeslagen, worden gewist zodra je spel is geladen.

- Zet het systeem niet uit, start het niet opnieuw op en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in het spel of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.



Opgeslagen gegevens wissen

Kies in het hoofdmenu voor DELETE SAVE (spelgegevens wissen) om bestaande opgeslagen spelgegevens te wissen.

- ◆ Gewiste gegevens kunnen niet worden hersteld. Zorg dus dat je zeker weet dat je de spelgegevens wilt wissen, voordat je kiest voor DELETE SAVE (spelgegevens wissen).

Het spel wordt voornamelijk bestuurd met de knoppen, maar soms kun je ook menukeuzes maken met het touchscreen.

- ◆ De slaapstand wordt niet geactiveerd als je het systeem sluit terwijl je speelt via lokale draadloze communicatie of bladert door downloadbare content.



Algemene besturing

Cursor bewegen



Bevestigen



Tekst vervolgen



Annuleren



Automatisch tekst
vervolgen



ingedrukt
houden



Bediening tekstinvoer

Bij het invoeren van personage- en teamnamen.

Cursor bewegen



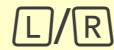
Een teken invoeren of
invoer bevestigen



Een teken wissen



Tekenset wijzigen



Cursor naar END (einde)
verplaatsen

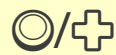
START



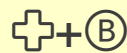
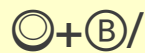
Buiten een dungeon

Deze besturing kun je gebruiken in Post Town, Paradise of in een rasterloos gebied in een dungeon (p. 7).

Lopen



Rennen



Bekijken / met Pokémon
praten



Het menu tonen



Weergave touchscreen
wijzigen

START

6

In een Dungeon

Deze besturing kun je gebruiken in een dungeon.

Bewegen	○/+
Rennen	○+Ⓑ/++Ⓑ
Diagonaal bewegen	Ⓜ+○/Ⓜ++
Een actie uitvoeren / gewone aanval / bekijken	Ⓐ
Een beurt overslaan zonder te bewegen	Ⓑ+Ⓐ ingedrukt houden
Voorwerpen in Bag tonen	Ⓑ
Berichtenlogboek tonen	Ⓑ+Ⓨ
Het menu tonen	ⓧ
Naburige Pokémon aankijken	Ⓨ
Visuele bewegingseffecten overslaan	Ⓨ ingedrukt houden (alleen als deze optie is ingesteld)
Raster en gezichtsveld tonen	Ⓨ ingedrukt houden
Rondkijken	Ⓨ+ⓧ gevolgd door ○/+

Van richting
veranderen zonder te
bewegen

Y+O/Y++

Een actie uitvoeren

L+A/L+B/
L+X/L+Y

Een team attack
uitvoeren

L + tikken op
het touchscreen

Voorwerp gooien
(p. 17)

L+R

Weergave
touchscreen wijzigen

START



Een dungeon bezoeken

Op de volgende manieren kun je een dungeon bezoeken.

Vanaf het kruispunt

Het kruispunt bevindt zich tussen Paradise en Post Town. Neem je het noordelijke pad, dan kom je terecht in het dungeonkeuzescherf.



Door de poort

Als je in Paradise een job request accepteert (p. 15), wordt de Request Gate geopend. Je kunt dan de dungeon voor die opdracht bezoeken.



Wat is een Mystery Dungeon?

Mystery Dungeons zijn mysterieuze plekken in grotten, bergen en andere gebieden. Elke keer dat je er een binnengaat is de indeling anders. Eenmaal binnen kun je de Mystery Dungeon alleen verlaten als je het einde bereikt of wordt verslagen.

Verdiepingen en trappen

Elke dungeon bestaat uit verschillende verdiepingen, waarop je een trap vindt naar de volgende verdieping. Als je de trap oploopt verschijnt er een bericht. Als je kiest voor YES (ja), ga je verder naar de volgende verdieping. Je kunt hierna niet meer terug naar de verdieping ervoor.

Beurten

In een dungeon verlopen de beurten in deze volgorde: jij → je bondgenoten → vijandelijke Pokémon. Elke Pokémon kan tijdens zijn beurt een actie uitvoeren. Je beurt is pas voorbij als je een actie hebt uitgevoerd.

- ◆ Als je te veel beurten gebruikt voor een verdieping in een dungeon, zul je worden geraakt door een aantal windstoten, waarna je personage wordt weggeblazen en het avontuur mislukt.

Rasterloze verdiepingen

Bepaalde verdiepingen in een dungeon zijn onder normale omstandigheden rasterloos. Op deze verdiepingen speel je niet om beurten, maar kun je net zo bewegen als in Post Town of Paradise. Als je echter een vijand nadert, zal het spel overschakelen naar beurten en begint er een gevecht.



Een dungeon uitspelen

Je speelt een dungeon uit als je de laatste verdieping bereikt, of wanneer je voldoet aan het verzoek waarvoor je er bent. De resultaten van je verkenningstocht door de dungeon worden getoond, en met een druk op **(A)** kun je de dungeon weer verlaten.

Mysteriosity

Naarmate je avontuur vordert, wordt aan dungeons een mysterieniveau toegekend. In dungeons met een hoog mysterieniveau vinden mysterieuze dingen plaats. Zo kunnen in een dungeon speciale spelregels van kracht zijn, of word je tijdelijk verplaatst naar een andere dungeon.



Het raster wordt getoond als je \odot ingedrukt houdt. De richting waarin je kijkt is oranje gekleurd.

- ◆ Je kunt het spel zo instellen dat het raster altijd wordt getoond. Kies hiervoor in het menu voor OTHERS (andere) en vervolgens voor OPTIONS (opties) (p. 20), en schakel de optie in.



1 Verdieping

2 Andere Pokémon

Aan de voeten van een bevriende Pokémon verschijnt een \odot , en bij de voeten van een vijandelijke Pokémon wordt een \ominus getoond.

3 Berichten

Hier wordt informatie getoond over gevechten en de voorwerpen die je hebt verzameld. Als je enige tijd niets doet, verschijnt hier wat spelinformatie (p. 16).

④ Je status

Je naam, niveau en HP / Max HP worden hier getoond. Als je HP tot nul wordt gereduceerd, ben je verslagen (p. 10).

⑤ Touchscreen

Druk op om de informatie die op het touchscreen wordt getoond te wijzigen. Je kunt achtereenvolgens wisselen tussen de kaart, informatie over de besturing, je status en notities (alleen als je een verzoek hebt geaccepteerd).

De kaart wordt uitgebreid terwijl je de dungeon verkent. Pokémon en voorwerpen verschijnen als pictogrammen op de kaart.



Bevriende Pokémon

◆ Het pictogram van de Pokémon die je bestuurt knippert.



Vijandelijke Pokémon



Vogelvrije Pokémon



Voorwerpen op de grond



Obstakels en deuren



Trappen



Vallen



Wonder Tiles



Gevechtsregels

Je bevecht vijanden met acties. Versla vijanden om Exp. Points te verdienen. Als een Pokémon genoeg Exp. Points heeft verdiend, stijgt hij een niveau en wordt hij sterker.

Acties uitvoeren

Houd **L** ingedrukt en druk op **A**, **B**, **X** of **Y** om een actie uit te voeren (p. 19). Door



vijanden met acties te verslaan verdien je Exp. Points. Het gebruik van acties kost PP (Power Points). Als de PP voor een actie worden teruggebracht tot nul, kun je die actie niet meer gebruiken, totdat de PP weer zijn aangevuld.

Team Attack

Als jouw team in een dungeon goed op elkaar is ingespeeld, kun je een team attack



uitvoeren door **L** ingedrukt te houden en op het touchscreen te tikken. Je team voert gezamenlijk een vernietigende aanval uit op alle naburige vijanden. Afhankelijk van het type Pokémon dat je bestuurt, kunnen HP-herstel en andere effecten aan de team attack worden toegevoegd.

- ◆ Je kunt geen andere team attack uitvoeren, voordat je team weer volledig op elkaar is ingespeeld.

Vriendschap sluiten met Pokémon

Op een bepaald moment in het spel krijg je toegang tot Quagsire Assembly (p. 14). Als de leider van je team hierna een vijandelijke Pokémon verslaat in een dungeon, kan die Pokémon je vragen of hij zich bij het team mag aansluiten.

- ◆ Als je team al uit vier leden bestaat moet je er een wisselen, of die Pokémon laten terugkeren naar Paradise om daar op je te wachten.



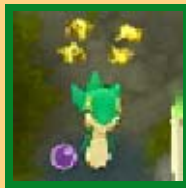
Pokémon Evolution

Een Pokémon kan evolueren als hij een bepaald niveau bereikt of een zeker voorwerp gebruikt. Door te evolueren worden de statistieken van een Pokémon verbeterd, waardoor hij nog sterker wordt en nieuwe acties kan leren. Kijk wel uit! Vijandelijke Pokémon in dungeons kunnen ook evolueren.

- ◆ Jij en je partner kunnen pas evolueren nadat je het hoofdverhaal hebt voltooid.



Statustoestand en verlaagde statistieken

Sommige vijandelijke aanvallen kunnen de status van een bevriende Pokémon veranderen of  zijn statistieken verlagen. Soms verdwijnt een statustoestand na een aantal beurten, en elke status zal worden hersteld als je de volgende verdieping bereikt. Je kunt een status echter ook herstellen door bepaalde voorwerpen te gebruiken, zoals zaden en besjes. Verlaagde statistieken kunnen worden hersteld door over Wonder Tiles te lopen (p. 11), of door verder te gaan naar de volgende verdieping.



Verlagen

Als de HP van de Pokémon die je bestuurt wordt teruggebracht tot nul, ben je verslagen. Als je wordt verslagen en geen Reviver Seeds meer in je Bag hebt, mislukt je avontuur en word je teruggebracht naar Paradise. Als je pech hebt verlies je hierdoor ook een paar van je voorwerpen.

- ◆ Als een van de bevriende Pokémon die je niet bestuurt wordt verslagen, kan je avontuur ook mislukken.

Hulp zoeken

In sommige dungeons kun je andere spelers via StreetPass™ om hulp vragen



(p. 23) als je wordt verslagen.

- ◆ Het aantal keren dat je andere spelers tijdens een avontuur om hulp kunt roepen is beperkt.

11 Tegels, vallen en voorwerpen



Tegels en vallen

De tegels die je in dungeons vindt, veroorzaken allerlei effecten als een Pokémon erop gaat staan. Er zijn ook vallen die onder normale omstandigheden niet zichtbaar zijn.



Wonder Tiles

Als een Pokémon op een Wonder Tile gaat staan, worden al zijn statistieken hersteld. Dit geldt zowel voor statistieken die zijn verlaagd, als voor statistieken die zijn verhoogd.



Voorwerpen en geld (P)

Loop over een willekeurig voorwerp of **P** op de vloer van een dungeon om het op te rapen. Voorwerpen worden niet opgeraapt als je er rennend overheen loopt. Je kunt voorwerpen gebruiken of bekijken door op **B** te drukken, of door het menu te openen en te kiezen voor ITEMS (voorwerpen, p. 17).



- ◆ Je kunt geen nieuwe voorwerpen oppakken als je Bag vol is.

Winkels in dungeons

In sommige dungeons heeft Kecleon een winkel geopend! Je kunt een voorwerp oprapen van de vloer en met Kecleon praten om het te kopen. Je kunt je eigen voorwerpen ook neerleggen op de vloer en met Kecleon praten om ze te verkopen.





1 Pictogrammen

Bij voorwerpen die je kunt bekijken verschijnt een 🦋, en bij personages met wie je kunt praten verschijnt een 💬.

2 Touchscreen

De 🌟 op de kaart geeft aan waar je bent. Druk op om de informatie die op het touchscreen wordt getoond te wijzigen. Je kunt achtereenvolgens wisselen tussen de kaart, informatie over de besturing en je status.

13 Post Town

In Post Town vind je talloze Pokémon en handige voorzieningen.



Voorzieningen in Post Town

Het aantal voorzieningen dat je kunt bezoeken neemt toe naarmate het verhaal zich ontvouwt.

Kecleon Shop

Hier kun je voorwerpen kopen en verkopen. Als je de voorwerpen die je wilt kopen of verkopen uitkiest, kun je op **R** drukken om er verschillende tegelijk te selecteren.




Deposit Box

Je kunt voorwerpen en **F** bewaren in de Deposit Box. Voorwerpen die je hier bewaart zul je niet verliezen, ook niet als je wordt verslagen in een dungeon. Door te kiezen voor RECOMMENDED SETS (aanbevolen sets), kun je in één keer een set handige voorwerpen meenemen.



- ◆ Deposit Boxes vind je in Paradise, maar ook in sommige dungeons.

Glorious Gold

Als je tijdens je avontuur Gold Bars vindt, kun je die hier inruilen voor voorwerpen of .

DLC-gids (gids downloadbare content)

Hier kun je ervoor kiezen om terug te keren naar het hoofdmenu en downloadbare content aan te schaffen (p. 25).

Paradise vormt de basis voor al je avonturen.



Voorzieningen in Paradise

In het begin is Paradise nog een kaal landschap, maar naarmate het verhaal vordert en je het land bewerkt, kunnen hier vele voorzieningen worden gebouwd.

Quagsire Assembly

Kies voor EDIT PARTY (team bewerken) om een lijst met teamleden te bekijken die je



aan je avonturenteam kunt toevoegen. In de Companion Mode (p. 2) kun je ook de Pokémon die je bestuurt veranderen. Deze Pokémon zal het team leiden. Je kunt hier bovendien voorwerpen kopen en verkopen.

Scraggy's Savvy Moves

Je kunt de Pokémon in je team acties laten vergeten, of acties laten herinneren die ze zijn vergeten. Acties die je leert als je niveau wordt verhoogd, kunnen zo vaak je wilt worden vergeten of herinnerd.

◆ Sommige van de acties waar je

vanaf het begin van het spel over beschikt, en acties die je hebt geleerd door gebruik te maken van een TM, kunnen niet worden herinnerd als ze eenmaal zijn vergeten.


V-Wheel

Met een beetje geluk kun je hier de V-Wave (p. 16) veranderen. Geef een draai aan het wiel, en als je wint kun je kiezen welk type je wilt aanwijzen als V-Wave van de dag. (Als je niet wint gebeurt er niets.) Je kunt het V-Wheel een keer per speldag gebruiken.



Paradise ontwikkelen

Door het land in Paradise voor te bereiden en nieuwe voorzieningen te bouwen, kun je Paradise ontwikkelen.

- ◆ Om het land voor te bereiden, moet je beschikken over een bepaalde hoeveelheid materialen en .

Het land voorbereiden

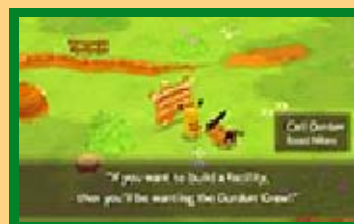
Roep de hulp in van de Gurdurr Crew en kies voor **PREPARE**



(voorbereiden) om het braakliggende land voor te bereiden. Kies welk land je wilt voorbereiden en wat voor soort land je ervan wilt maken.

Voorzieningen bouwen

Als een stuk land eenmaal is voorbereid, kun je er een voorziening bouwen door een van de aanwezige borden te bekijken. Kies voor **CALL GURDURR** (roep Gurdurr) en kies vervolgens welke voorziening je wilt bouwen.



Beschikbare voorzieningen

Dit zijn enkele van de voorzieningen die je in Paradise kunt bouwen.

Velden

Zaden en besjes planten en verbouwen.

Move Dojos

Versterk één actie per speldag.

Berries and Seeds

Deze winkels zijn gespecialiseerd in de verkoop van zaden en besjes.

Swap Shop

Wissel ongebruikte voorwerpen uit je Deposit Box in voor andere voorwerpen.

Beartic Slide

Speel een leuk spelletje met de stylus.

15 Job Requests

Je kunt allerlei verzoeken aannemen van de talloze verschillende Pokémon die je hulp nodig hebben.



Kijk op het Request Board

Kijk op het Request Board of het Challenge Board om te zien welke job requests er op dat moment beschikbaar zijn. Nadat je een verzoek hebt gekozen, kun je kiezen voor GO RIGHT AWAY (ga meteen) of SAVE FOR LATER (bewaar voor later). Als je een verzoek voor later bewaart, wordt de omschrijving bewaard in je takenlijst (p. 21), die je vanuit het menu kunt bekijken.



- ◆ Challenge Board job requests kunnen via lokale draadloze communicatie worden gespeeld met andere spelers (p. 22).



De poort openen

Kies voor GO RIGHT AWAY (ga meteen), of praat aan de balie met Azumarill en kies voor HAND A NOTE (overhandig een bericht) om de Request Gate te openen. Wandel de poort door en ga naar de dungeon voor dat verzoek.



- ◆ De rechterpoort wordt geopend voor job requests die afkomstig zijn van het Request Board, en de linkerpoort gaat open voor job requests van het Challenge Board.



Verzoeken voltooien

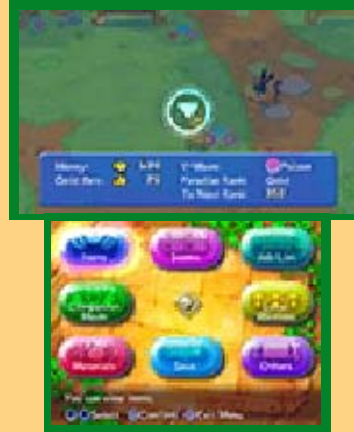
Je voltooit een verzoek als je het gevraagde voorwerp vindt, met de juiste Pokémon praat of een specifieke vijand verslaat. Zodra je aan het verzoek hebt voldaan, kun je de dungeon verlaten om je beloning in ontvangst te nemen, evenals een aantal Paradise Points.

Paradise Points ontvangen

Hoe meer Paradise Points je ontvangt, hoe hoger je Paradise Rank. Als je Paradise Rank stijgt, kun je nieuwe voorzieningen bouwen en meer voorwerpen bewaren in je Bag.

16 Het menuscherm

Open het menu door op **X** te drukken (p. 17-21). In het bovenste scherm wordt spelinformatie getoond.



De spelinformatie en sommige voorwerpen in het bovenste scherm kunnen anders zijn als je je in een dungeon bevindt, dan wanneer je je daarbuiten ophoudt.



Spelinformatie

Geld

De hoeveelheid **P** die je op zak hebt. Verzamel meer geld door het te vinden in dungeons, verzoeken te voltooien of voorwerpen te verkopen.

Gold Bars

Het aantal Gold Bars dat je hebt.

V-Wave

De V-Wave van de dag. Pokémon van hetzelfde type als de V-Wave hebben een voordeel in gevechten.

Weer

De huidige weersomstandigheden in de dungeon. Weersomstandigheden hebben verschillende effecten op je statistieken en bewegingskracht.


Paradise Rank

Je huidige Paradise Rank.

Tot volgende Rank



Het benodigde aantal Paradise Points om de volgende Paradise Rank te bereiken.

17 Voorwerpen

Kies in het menu voor ITEMS (voorwerpen)  om je inventaris te openen.



1 Inventaris

Naast de voorwerpen die gebruikt worden door de teamleden verschijnt een nummer. Ook bij voorwerpen die gegooid kunnen worden zie je een nummer, waaraan je kunt aflezen hoeveel je er nog hebt. Als een voorwerp is geregistreerd, zie je ernaast een . Druk op  om je inventaris op type te rangschikken.

2 Voorwerpcommando's

Selecteer een voorwerp om een lijst met commando's te laten verschijnen. Je kunt een voorwerp aan een teamlid geven, weggooien en er informatie over bekijken, om meer te leren over de effecten van het voorwerp.

- ◆ De beschikbare commando's zijn afhankelijk van het voorwerp en de situatie.

3 Voorwerpen / max. capaciteit



Voorwerpen geven


Kies voor GIVE (geven) om een voorwerp aan een teamlid te geven. Elke Pokémon in je team kan slechts één voorwerp bij zich dragen, dat hij automatisch gebruikt of inzet om zijn statistieken te verhogen.




Een gooibaar voorwerp registreren

Spiesen en stenen kunnen worden geregistreerd als gooibare voorwerpen. Er kan slechts één voorwerp tegelijk worden geregistreerd, door na het selecteren van een voorwerp te kiezen voor REGISTER (registreren). Je kunt vijanden raken door het geregistreerde voorwerp te gooien met **R**, terwijl je **L** ingedrukt houdt.

- ◆ Voorwerpen kunnen alleen in een dungeon worden geregistreerd.

Kies in het menu voor STATUS () om de statistieken van een Pokémon te bekijken en een





gevechtstactiek te bepalen. Bij Pokémon die effect ondervinden van de V-Wave (p. 16) van die dag wordt het symbool  rechtsonder in het portret getoond.



Bekijk informatie over een Pokémon

Selecteer een Pokémon om er informatie over te bekijken, zoals de acties die hij kent.



Blader door de pagina's door op  te drukken, of door  naar links of rechts te bewegen. In een dungeon kun je kiezen voor SEND HOME (naar huis sturen), om een Pokémon in het team (behalve je partner en jij) terug naar Paradise te sturen.

Pokémon-informatie


Type

Het type Pokémon. Elk type heeft voor- en nadelen in een gevecht tegen andere typen. Ook de kracht van een actie wordt beïnvloed door het type Pokémon.

Lv.	Het niveau van de Pokémon.
HP	De huidige en maximale hoeveelheid HP van de Pokémon.
Exp. Points	De huidige hoeveelheid Exp. Points van de Pokémon.
Tot volgende niveau	De hoeveelheid Exp. Points die benodigd zijn om het volgende niveau te bereiken.
Attack	Geeft de kracht van fysieke acties weer.
Defense	Geeft het defensieve vermogen tegen fysieke acties weer.
Sp. Atk	Geeft de kracht van speciale acties weer.
Sp. Def	Geeft het defensieve vermogen tegen speciale acties weer.
Item	Toont het voorwerp dat de Pokémon vasthoudt.
Tactic	Toont de huidige tactiek van de Pokémon. Dit wordt getoond voor alle Pokémon, behalve jijzelf.



Team Skills

Team Skills zijn vaardigheden die door iedereen in het team kunnen worden geleerd. Je vindt ze in Treasure Boxes. Selecteer de vaardigheid en kies voor SELECT (kiezen) om de vaardigheid te kiezen die je wilt gebruiken. Naast geactiveerde Team Skills wordt een  getoond.



Tactics Meeting

Je kunt bepalen hoe de teamleden zich gedragen in dungeons.

19 Moves

Kies in het menu voor MOVES (acties, ) om de acties te bekijken die de Pokémon in je team kennen, en het gebruik van specifieke acties in of uit te schakelen. Je kunt de acties van de Pokémon die je bestuurt zelfs rechtstreeks vanuit dit menu gebruiken.



- ◆ MOVES (acties) kunnen alleen worden geselecteerd in een dungeon.



Acties herschikken

Selecteer een actie en kies voor ↑ MOVE UP (omhoog verplaatsen) of ↓ MOVE DOWN (omlaag verplaatsen) om de positie te wijzigen. Dit bepaalt op welke knop je moet drukken om een actie uit te voeren met de Pokémon die je bestuurt.



Acties in- en uitschakelen

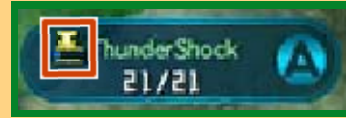
Selecteer de actie van een teamlid en kies voor TURN ON/OFF (aan/uit zetten) om het gebruik van die actie in of uit te schakelen. Je kunt dit ook doen door op (Y) te drukken als de actie is geselecteerd. Bij de naam van ingeschakelde acties

wordt een  getoond.



Move Growth

"Bij de namen van bepaalde acties wordt een



groeimeter getoond. Gebruik de actie regelmatig om de groeimeter te vullen. Als de meter eenmaal is gevuld zal de actie groeien, waardoor de waarden voor kracht, precisie en maximale hoeveelheid PP zullen stijgen.



Het groeiproces van een actie wordt door het hele team gedeeld. Als één Pokémon een actie verbetert, delen alle Pokémon die de actie kennen in de voordelen."

Hier zie je een aantal andere menuopties die je in een dungeon kunt gebruiken.



Rondkijken



Beweeg de camera met  of  om het gebied te bekijken.



Onder de voet



Kies hiervoor om een voorwerp aan je voeten op te pakken of te gebruiken. Je kunt het ook verruilen voor een voorwerp in je inventaris. Met deze optie kun je bovendien op een Wonder Tile aan je voeten gaan staan.



Snel opslaan



of

opgeven



Je kunt een tijdelijk spelbestand van je voortgang in de dungeon creëren en terugkeren naar het hoofdmenu. In de Companion Mode (p. 2) verandert deze menuoptie in GIVE UP (opgeven), waardoor het avontuur wordt beëindigd en je wordt teruggebracht naar Paradise.



Andere



De volgende opties zijn beschikbaar.

Opties	Verander hier het volume en de scherminstellingen.
Instellingen SpotPass	Stel in of je wel of niet gegevens wilt ontvangen via SpotPass™ (p. 24).
Pokémon die kunnen verschijnen	Hier zie je de Pokémon die op de huidige verdieping kunnen verschijnen.
V-Wave	Bekijk hier de V-Wave (p. 16) van de dag en de effecten ervan.
Berichten-logboek	Bekijk de berichten die tot dan toe zijn verschenen.
Status dungeon	Bekijk de status en weersomstandigheden in de dungeon.
Dungeon-hints	Bekijk informatie en handige hints voor het verkennen van dungeons.
De spelregels	Bekijk nuttige informatie over het avontuur.
Opgeven	Geef je avontuur in de dungeon op en keer terug naar Paradise.


Hier zie je een aantal opties die buiten een dungeon in het menu verschijnen.



Job List ()

Bekijk de job requests die je voor later hebt bewaard. Verzoeken waar je niet langer aan wilt voldoen kun je hier ook wissen.



- ◆ Verzoeken met het pictogram  kunnen via lokale draadloze communicatie worden gespeeld met vrienden (p. 22).



Change Modes ()

Wissel tussen de Hero Mode (waarbij jij het hoofdpersonage bestuurt) en de Companion Mode (p. 2).



Local Wireless ()

Via lokale draadloze communicatie (p. 22) kun je een vriend uitnodigen in jouw Paradise of het Paradise van een vriend bezoeken.

- ◆ Deze optie kan alleen worden gekozen in de Companion Mode.



Materials ()

Controleer de materialen die je hebt. Materialen zijn nodig om het land in Paradise voor te bereiden en nieuwe voorzieningen te bouwen.



Save ()

Selecteer deze optie om je voortgang op te slaan. Sla je voortgang op als je klaar bent met spelen en keer terug naar het hoofdmenu.



Others ()

Hier kun je spelinstellingen wijzigen en informatie bekijken over het spel. Buiten een dungeon zijn de menuopties die hier beschikbaar zijn beperkt.



Multiplayer (Local Play)



Deze software ondersteunt multiplayer-spellen via draadloze communicatie. Elke speler moet over een exemplaar van de software beschikken.

Vorzorgsmaatregelen gedeelde informatie

Met deze software kun je de bijnamen van je Pokémon en je teamnaam delen met anderen via lokale draadloze communicatie. Let bij het gebruik van deze software op het volgende.

- Tijdens communicatie met anderen kan de informatie die je geeft door veel mensen worden gezien. Geef dus geen persoonlijke informatie die kan worden gebruikt om je te identificeren.



Benodigdheden

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler
- Eén exemplaar van de software per speler



Instellen

Als je de Companion Mode (p. 2) speelt en in Paradise bent, kies je in het menu voor LOCAL WIRELESS



(lokale draadloze communicatie). Nodig een vriend uit in jouw Paradise door te kiezen voor CALL A FRIEND (roep een vriend). Als je het Paradise van een vriend wilt bezoeken, kies je voor PAY A VISIT (ga op bezoek).

Spelen in Paradise

Als je via lokale draadloze communicatie met een vriend speelt, kun je slechts enkele van de gebieden in Paradise bezoeken. De meeste voorzieningen in Paradise kun je gewoon gebruiken.

Een dungeon verkennen

Samen met je vrienden kun je job requests aannemen van het Challenge Board. De Request Gate zal worden geopend, waarna je samen kunt afreizen naar de dungeon.



De multiplayer-stand beëindigen

Als je niet langer met je vrienden wilt spelen, selecteer je LOCAL WIRELESS (lokale draadloze communicatie) en kies je voor STOP LOCAL WIRELESS (lokale draadloze

communicatie beëindigen). Als je het Paradise van een vriend wilt verlaten, kies je voor RETURN TO YOUR PARADISE (terugkeren naar jouw Paradise).



Spelerhulp (StreetPass)



Deze software maakt gebruik van StreetPass (lokale draadloze communicatie) om teaminformatie uit te wisselen. Bovendien kun je door andere spelers worden geholpen of anderen te hulp schieten als een van jullie wordt verslagen in een dungeon.

Om met behulp van deze functie te communiceren moeten alle spelers StreetPass op hun Nintendo 3DS-systemen hebben ingeschakeld voor deze software.

Vorzorgsmaatregelen gedeelde informatie

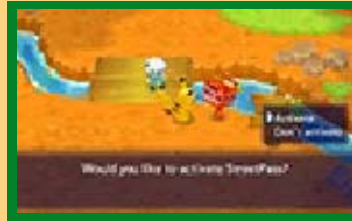
Met deze software kun je je teamnaam delen met anderen via StreetPass. Let bij het gebruik van deze software op het volgende.

- Tijdens communicatie met anderen kan de informatie die je geeft door veel mensen worden gezien. Geef dus geen persoonlijke informatie die kan worden gebruikt om je te identificeren.



StreetPass inschakelen

Bekijk de Passerby Post in Paradise. Vervolgens kun je kiezen of je StreetPass wel of niet wilt inschakelen.



Reviver Seeds plaatsen

.....

Bekijk de Passerby Post en kies voor PLACE REVIVER SEEDS (plaats Reviver Seeds). Als je de Reviver Seeds eenmaal hebt gepost, kun je spelers die op hulp wachten nadat ze zijn verslagen in een dungeon laten bijkomen. Het laten bijkomen van een speler kost één Reviver Seed. Schiet spelers te hulp, en je vindt beloningen in de Passerby Post.



StreetPass uitschakelen

Om StreetPass uit te schakelen ga je naar de systeeminstellingen en kies je GEHEUGENBEHEER, gevolgd door STREETPASS-BEHEER. Raak het pictogram voor deze software aan en kies vervolgens STREETPASS UITSCHAKELEN.

- ◆ Als je je spelbestand wist door in het hoofdmenu te kiezen voor DELETE SAVE (spelgegevens wissen), worden je StreetPass-gegevens ook gewist.

Je kunt de StreetPass-functionaliteit uitschakelen in de instellingen voor ouderlijk toezicht.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

Deze software ondersteunt het gebruik van Nintendo Network™.

Softwaretitels die compatibel zijn met Nintendo Network maken gebruik van verschillende functies. Lees het hoofdstuk over downloadbare content (p.25) voor informatie over andere Nintendo Network-functies die deze software ondersteunt.

Over Nintendo Network



NINTENDO
NETWORK

Nintendo Network is een online dienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe software en aanvullende content te downloaden, video's uit te wisselen, berichten te versturen en nog veel meer!



Berichten ontvangen (SpotPass)

Met deze software kun je via een internetverbinding automatisch berichten ontvangen over nieuwe downloadbare content (p. 25).

Om SpotPass te gebruiken moet je eerst:

- akkoord gaan met de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid
- een internetverbinding instellen
- een SD-kaart invoeren in het Nintendo 3DS-systeem

Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.



SpotPass inschakelen

Als je het spel voor het eerst start, kun je SpotPass instellen. Kies voor YES (ja) als je het wilt inschakelen. Als je SpotPass op dit moment niet instelt, kun je dat op een later moment doen door in het Others-menu te kiezen voor SpotPass SETTINGS (SpotPass-instellingen).



SpotPass uitschakelen

Je kunt de ontvangst van gegevens via SpotPass op elk moment uitschakelen.

Instellingen

Kies in het Others-menu voor SpotPass SETTINGS (SpotPass-instellingen) om SpotPass op elk willekeurig moment uit te schakelen.

- ◆ Lees de handleiding van je Nintendo 3DS voor meer informatie over de

gebruikersovereenkomst en het
maken van een internetverbinding.



Aanvullende dungeons kopen (Internet)

Deze software ondersteunt online spelen via een internetverbinding.

- ◆ Lees de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor informatie over het maken van een internetverbinding.



Extra dungeons aanschaffen

Je kunt extra dungeons aanschaffen en downloaden.

Je kunt de mogelijkheid om downloadbare content aan te schaffen beperken in de instellingen voor ouderlijk toezicht.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.



Procedure

Kies in het hoofdmenu voor DLC (downloadbare content). Er verschijnt een lijst met dungeons die kunnen worden aangeschaft. Volg de scherm-instructies om de gewenste dungeon te kopen.



Waarschuwingen met betrekking tot de aankoop van extra dungeons

- Je kunt je gekochte content bekijken in het accountoverzicht van de Nintendo eShop.
- Deze content kan niet worden vergoed en is niet inwisselbaar voor andere producten of diensten.
- Gekochte content kan gratis opnieuw worden gedownload.
 - ◆ Als de dienst is onderbroken of stopgezet, of als je je Nintendo eShop-account hebt gewist, is deze content mogelijk niet langer te downloaden. Lees de elektronische handleiding van de Nintendo eShop voor meer informatie.
- Deze content wordt op de SD-kaart opgeslagen.
- Deze content is alleen bruikbaar met het Nintendo 3DS-systeem waarop de content is gekocht. Als je de SD-kaart in een ander systeem steekt, kan deze content daar niet op worden gebruikt.



Tegoeed aanvullen

Om downloadbare content aan te schaffen, moet je over voldoende tegoed beschikken in je Nintendo

eShop-account. Als je niet over voldoende tegoed beschikt, wordt je verzocht om je tegoed aan te vullen. Kies voor **TEGOED AANVULLEN** om verder te gaan.

Om je tegoed aan te vullen heb je een van de volgende dingen nodig.

- Nintendo eShop Card
- Nintendo eShop-activeringsnummer
- Creditcard

◆ Je kunt je creditcardgegevens op je systeem opslaan. Zodoende hoef je niet telkens je gegevens in te vullen als je je tegoed aanvult.

◆ Je kunt je opgeslagen creditcardgegevens op elk moment wissen door in de Nintendo eShop te kiezen voor **INSTELLINGEN EN MEER**.

Kies voor DISCOVER A MAGNAGATE! (ontdek een Magnagate) om met de buitenste camera (R) van het Nintendo 3DS-systeem te zoeken naar de ingang van een dungeon, ook wel bekend als een Magnagate.

- ◆ Nadat je een bepaald punt in het spel hebt bereikt, komt de optie 'Discover a Magnagate!' (ontdek een Magnagate) beschikbaar in het hoofdmenu.



Zoeken naar dungeons

Houd de Nintendo 3DS met beide handen vast en beweeg hem in het rond terwijl je naar een ronde vorm zoekt. Plaats de ronde vorm binnen de cirkel op het bovenste scherm. Als de vorm wordt herkend, knippert het scherm. Druk als dit gebeurt snel op **A**. Als je geluk hebt verschijnt er een Magnagate!



- ◆ Sommige ronde vormen worden niet herkend.
- ◆ Zorg dat de ruimte waarin je je bevindt goed is verlicht.

Het bewegen van het Nintendo 3DS-systeem om ronde vormen te scannen met de camera vormt een onderdeel van deze software. Zorg dat je genoeg ruimte om je heen hebt en houd het systeem met beide handen stevig vast. Doe je dit niet, dan kan dat letsel en/of schade aan voorwerpen in je directe omgeving tot gevolg hebben.



Dungeons binnengaan

Als je een Magnagate vindt kun je een dungeon binnengaan. De eerste keer dat je een dungeon betreedt via een Magnagate, wordt het Pokémon-team voor je samengesteld. Voorwerpen die je in deze spelstand vindt, zijn beschikbaar in de Deposit Box van het hoofdspel.

- ◆ Kies voor ERASE A DUNGEON (dungeon wissen) om alle gegevens van een eerder gevonden dungeon te verwijderen.

Kies in het hoofdmenu voor WONDER MAIL om het wachtwoordscherm te openen. Voer het achtcijferige wachtwoord in en kies voor END (einde).



Voer het juiste wachtwoord in, en je ontvangt allerlei voorwerpen.

- ◆ De optie 'Wonder Mail' komt beschikbaar nadat je een bepaald punt in het spel hebt bereikt.

Probeer het eens!

Probeer eerst het hier getoonde wachtwoord in te voeren.

9H6R9QSS

Wachtwoorden verkrijgen

Wonder Mail-wachtwoorden worden her en der onthuld. Kijk voor meer informatie op de officiële website:

Pokemon.nl/MysteryDungeon

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com