

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Einleitung

3 Spielbeginn

4 Daten speichern

Einen Modus auswählen

5 Modusauswahl-Bildschirm

6 Missions-Modus

Bildschirmanordnung

7 Missions-Modus

8 Freiflug-Modus

Steuerung

9 Menüsteuerung

10 Flugzeug-Steuerung

11 Raketengurt-Steuerung

12 Hängegleiter-Steuerung

Serviceinformationen

13 Kontaktinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für Pilotwings Resort™ für Nintendo 3DS™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit einem europäischen oder australischen Nintendo 3DS-System.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Gebrauch der Software die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.



- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ sowohl auf das Nintendo 3DS- sowie auf das Nintendo 3DS XL-System.

Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und

Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke danach  HOME, um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

Hinweis zum Austausch von Inhalten

Wenn Inhalte an andere Nutzer übermittelt werden, beachte bitte, dass Inhalte, die illegal oder anstößig sind oder die Rechte anderer verletzen könnten, nicht hochgeladen, getauscht oder versendet werden dürfen. Verwende keine persönlichen Informationen und stelle sicher, dass du alle notwendigen Rechte und Genehmigungen von Dritten eingeholt hast.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des

Nintendo 3DS-Systeme übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh im Kapitel „Systemeinstellungen“ der elektronischen Bedienungsanleitung nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

COB (Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.censorship.govt.nz

Wichtige Hinweise

Wenn du diese Software

herunterlädst oder sie verwendest (jeglicher herunterladbarer zusätzlicher Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) und die eventuell anfallenden Kosten trägst, erhältst du eine persönliche, nicht ausschließliche sowie widerrufliche Lizenz zur Verwendung dieser Software mit deinem Nintendo 3DS-System. Die Verwendung dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Unerlaubte Reproduktion oder Distribution sind verboten. Dein Nintendo 3DS-System und diese Software sind nicht für den Gebrauch mit nicht von Nintendo® lizenziertem Zubehör und/oder nicht autorisierter Software vorgesehen. Der Gebrauch derartigen Zubehörs und/oder derartiger Software ist eventuell illegal, lässt jegliche Gewährleistungsansprüche erlöschen und stellt einen Verstoß gegen den Nutzungsvertrag dar. Die Verwendung solchen Zubehörs kann darüber hinaus zu Verletzungen führen oder Funktionsausfälle bzw.

Beschädigungen deines Nintendo 3DS-Systems oder verwandter Services nach sich ziehen. Weder Nintendo noch seine Lizenznehmer oder Lieferanten übernehmen die Haftung für Schäden und Verluste, die durch die Verwendung von illegalen oder nicht lizenzierten Bauteilen bzw. derartigem Zubehör entstehen können.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt. Die Bereitstellung dieses Dokuments gibt dir keine weitergehende Lizenz bzw. keine Eigentumsrechte an diesen Materialien.

Nintendo respektiert das geistige Eigentum anderer und erwartet denselben Respekt von jeglichen Softwareanbietern für das Nintendo 3DS-System. Im Einklang mit dem Digital Millennium Copyright Act in den Vereinigten Staaten von Amerika und der Richtlinie zum elektronischen Handel der EU sowie anderen anwendbaren Gesetzen behält sich Nintendo das Recht vor, nach eigenem Ermessen jegliche Softwaretitel aus dem Nintendo 3DS-Katalog zu entfernen, die gegen die

Urheberrechte Dritter verstoßen.
Solltest du der Meinung sein, dass
dein Recht auf geistiges Eigentum
verletzt wird, sieh bitte die
entsprechenden Richtlinien der
Nintendo of Europe GmbH ein und
informiere dich in diesen über deine
Rechte. Du findest sie unter der
folgenden Internetadresse:
ippolicy.nintendo-europe.com

Kunden in Australien und
Neuseeland rufen bitte folgende
Internetadresse auf:
support.nintendo.com

© 2011 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is
a trademark of Nintendo.

Powered by mobiclip

CTR-P-AWAP-EUR




Pilotwings bietet dir die aufregende Chance, mit verschiedenen Fluggeräten die Lüfte unsicher zu machen. Es handelt sich hierbei um den dritten Titel der Reihe, die mit Pilotwings™ (Super Nintendo Entertainment System™, 1992) ihren Anfang nahm und mit Pilotwings™ 64 (Nintendo 64™, 1997) fortgesetzt wurde. Dieses Mal ist der sonnige Ort des Geschehens Wuhu Island. Ob du nun die spannenden Missionen bestehen oder einfach nur die Insel nach Belieben erkunden möchtest, bleibt ganz dir überlassen. Hauptsache, du hast Spaß dabei!



1. Drücke auf dem Titelbildschirm (A), um zum Dateiauswahl-Bildschirm zu gelangen.
2. Wenn du zum ersten Mal spielst, wähle LEER, um eine neue Speicherdatei zu erstellen. Wenn du ein zuvor gespeichertes Spiel fortsetzen möchtest, entscheide dich für eine Speicherdatei. Im Anschluss daran wird der Modusauswahl-Bildschirm (siehe S. 5) angezeigt.



Es stehen vier Speicherdateien zur Verfügung, und dein Fortschritt wird automatisch gespeichert, während du spielst.

- ◆  wird auf dem oberen Bildschirm angezeigt, während das Spiel gespeichert wird. Schalte das System nicht aus, während das Symbol sichtbar ist.

- Schalte das Gerät nicht aus und entferne während des Speichervorgangs nicht die Karte/SD Card. Setze das System nicht zurück und achte darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!





Missions-Modus

Stelle dein Können in verschiedenen Missionen unter Beweis und sammle so viele ★ wie möglich.

Freiflug-Modus

Fliege frei herum und sammle Extras wie z. B. i-Ringe 🌐 (siehe S. 8). Gemessen an deinem Fortschritt im Missions-Modus werden diesem Modus weitere Extras hinzugefügt.

Dioramen

Diese Option ist verfügbar, sobald du die Gold-Klasse im Missions-Modus erreicht hast. Dioramen werden nach und nach hinzugefügt, wenn du Extras im Freiflug-Modus sammelst.

Optionen

Bestimme die Lautstärke, lege die Flugsteuerung fest und passe andere Spieleinstellungen an.

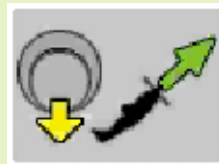
Mitglieds-Karte

Verschafe dir einen Überblick über deine Spielzeit, deinen Spielfortschritt und andere Informationen.

Die Flugsteuerung

Wähle zwischen normaler und invertierter Steuerung für das Flugzeug (siehe S. 10) und den Hängegleiter (siehe S. 12).

- Normale Steuerung: Bewege das ☉ nach unten, um das Flugzeug steigen zu lassen. Dies ist die Standardeinstellung.



- Invertierte Steuerung: Bewege das ☉ nach unten, um das Flugzeug sinken zu lassen.



6

Missions-Modus

Wähle eine Klasse und eine Mission, um zu beginnen. Nach Abschluss der Mission erhältst du basierend auf deiner Punktzahl eine Bewertung in Form von ★. Wenn du alle Missionen innerhalb einer Klasse abgeschlossen und genügend ★ gesammelt hast, wird die nächste Klasse freigeschaltet.



① Aktuelle Klasse

② Gesammelte ★/Insgesamt sammelbare ★

③ In ausgewählter Mission erreichte ★

④ Missionsbeschreibung

Missionen mit Landungen

Nach einer Landung erhältst du Punkte basierend auf Genauigkeit (je nachdem, wie nahe du am perfekten Landepunkt warst) und Aufprall (je nachdem, wie weich die Landung war).

- ◆ Du büßt Punkte ein, wenn du ◎ bewegst, bevor das Flugzeug vollständig zum Stillstand gekommen ist.



7

Missions-Modus

Der Raketengurt (siehe S. 11) wurde in den unteren Bildern verwendet.

- ◆ Drücke **START** im Missions-Modus oder im Freiflug-Modus, um das Spiel zu pausieren und in das Pausenmenü zu gelangen.



① Gesammelte Punkte

② Tempo

③ Verbleibender Treibstoff (für Schubdüsen)

④ Abgelaufene Zeit

⑤ Höhe ü. d. M.

⑥ Karte

Die Karte

- Grüne Objekte befinden sich unterhalb, gelbe Objekte oberhalb von dir.
- ◆ Einige Objekte wie z. B. Plattformen und Landebahnen werden in unterschiedlichen Farben dargestellt.
- Berühre den unteren Bildschirm, um die Größenansicht der Karte zu verändern. Es gibt drei verschiedene Ansichten.



8 Freiflug-Modus

Das Flugzeug (siehe S. 10) wurde in dem unteren Bild verwendet.

- ◆ Drücke **START** im Missions-Modus oder im Freiflug-Modus, um das Spiel zu pausieren und in das Pausenmenü zu gelangen.




① i-Ring

Bereits gesammelte i-Ringe sind mit einem  gekennzeichnet.

② Verbleibende Zeit

③ Turbo-Anzeige

Drücke bei voller Anzeige , um einen kurzen Temposchub zu erhalten.



Bestätigen/
Weiter

Ⓐ

Eintrag
auswählen

Ⓞ/+

Abbrechen/
Zurück

Ⓑ

Pausenmenü
anzeigen

START

Auswahl
bestätigen/
Karten-
ansicht ändern

Unterer
Bildschirm
(Touchscreen)




10 Flugzeug-Steuerung

☉ wird nur für Richtungsänderungen verwendet, da die Vorwärtsbewegung des Flugzeugs automatisch erfolgt.

◆ Diese Anleitung bezieht sich auf die normale Flugsteuerung, die als Standard in den Optionen (siehe S. 5) festgelegt ist.



Rollen


(links) 
(2x drücken)

(rechts) 
(2x drücken)

Auf dem Kopf fliegen

+

Schießen

Mit  zielen und dann loslassen,
um zu schießen.

◆ Nur in bestimmten Missionen
verfügbar

Umsehen



Perspektive
ändern



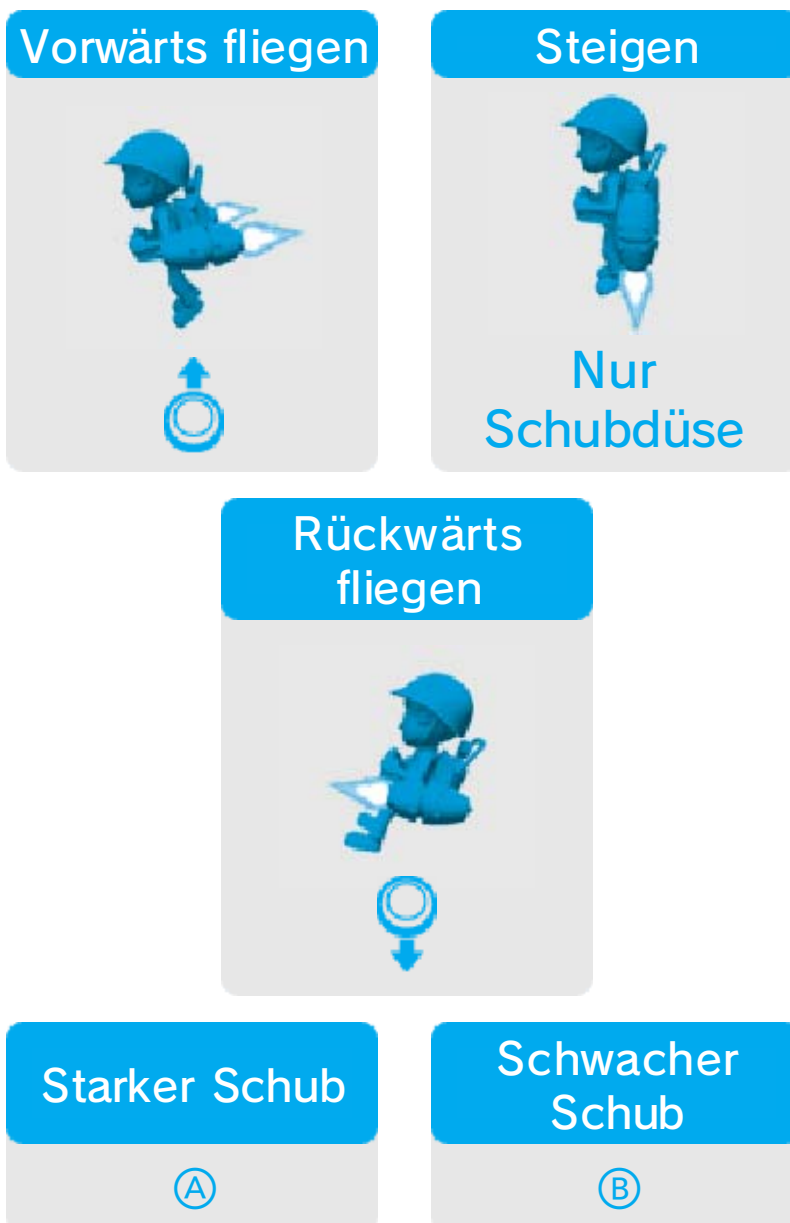
Pilotwings Resort



11 Raketengurt-Steuerung

Der Raketengurt wird durch den Schub aus seinen Düsen angetrieben. Die Ausrichtung der Düsen bestimmt die Flugrichtung. Den Körper des Piloten kannst du aber auch unabhängig von den Schubdüsen drehen, indem du das Schiebepad nach rechts oder links bewegst.

- ◆ Die Schubdüsen verbrauchen Treibstoff (siehe S. 7), wenn sie eingesetzt werden.



Bremsen/Schweben

L

Nach unten
sehen

R

Umsehen

+

Kamerawinkel
nach oben

X

Kamerawinkel
nach unten

Y

Pilatwings Resort



12 Hängegleiter-Steuerung

© wird nur für Richtungsänderungen verwendet, da die Vorwärtsbewegung des Hängegleiters durch die Aerodynamik erfolgt.

◆ Diese Anleitung bezieht sich auf die normale Flugsteuerung, die als Standard in den Optionen (siehe S. 5) festgelegt ist.

| | |
|--|--|
| Steigen  | Sinken  |
| Linkskurve  | Rechtskurve  |
| Bremsen/ Landen B | Foto aufnehmen R |
| Fotografie abbrechen L | |

Umsehen



- ◆ Fotos können nur im Freiflug-Modus und in bestimmten Missionen aufgenommen werden.
- ◆ Fotos können auf einer SD Card gespeichert werden. Bitte vermeide es, eine SD Card einzustecken oder zu entfernen, während dein Nintendo 3DS-System eingeschaltet ist.



13 Kontaktinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com