

Let's Learn English with Biff, Chip & Kipper vol. 3

1 Belangrijke informatie

Basisinformatie

2 Informatie delen

3 Onlinefuncties

4 Ouderlijk toezicht

Om te beginnen

5 Welkom!

6 Besturing & pictogrammen

Leer erop los!

7 Titelscherm

8 Hoofdmenu

9 Levelmenu

10 Over Levels

Sounds and Letters

11 Look & Listen

12 Try Saying It

13 Same Sounds

14 Listen & Write

15 Listen & Choose

Fiction

16 Story Time

17 Read Aloud

18 Story Questions

19 Do You Remember?

20 Try Writing It

Non-Fiction

21 Non-Fiction

Let's Sing

22 Let's Sing

Collection

23 Collection-menu

24 Stamp Book

25 Card Book

Study Contents

26 Study Contents-menu

27 Stamp Book

28 Study Data

StreetPass Records

29 StreetPass

30 StreetPass Records

Mail

31 SpotPass

32 Mail

Settings

33 Settings-menu

Ondersteuning

34 Contactgegevens

1

Belangrijke informatie

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.



Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op zowel het Nintendo 3DS™-systeem als het Nintendo 3DS™ XL-systeem.

Gezondheids- en veiligheidsinformatie

BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu  aan, gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op  HOME om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het

hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

Taalkeuze

De software ondersteunt de volgende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans en Portugees.

Als een van deze talen is ingesteld voor het Nintendo 3DS-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software. Als voor het Nintendo 3DS-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt.

Om de taal van de software te veranderen nadat deze is ingesteld, zul je eerst de systeemtaal moeten veranderen, en daarna je studiegegevens moeten verwijderen. Om dit te doen, ga je naar SETTINGS, kies je vervolgens DATA, en ten slotte DELETE onder Delete study data (studiegegevens verwijderen). Bevestig je keuze wanneer daarom gevraagd wordt. De software zal automatisch opnieuw opstarten in de huidige systeemtaal. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen

van de taal.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australië):
www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):
www.censorship.govt.nz

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet

toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.



IE Institute

©IE Institute Co., Ltd.

Fontworks, and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks Inc.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AX3P-00

Onder content van gebruikers vallen onder andere berichten, Mii™-personages, afbeeldingen, foto's, video, audio en QR Code-afbeeldingen die door gebruikers zijn gemaakt.

Content van gebruikers uitwisselen

Hieronder vind je algemene voorzorgsmaatregelen voor het uitwisselen van content met andere gebruikers. Welke content kan worden uitgewisseld, verschilt per softwaretitel.

- Geüploade content is mogelijk zichtbaar voor andere gebruikers. De content kan ook worden gekopieerd, gewijzigd en verder worden verspreid door anderen. Zodra content is verstuurd, kun je deze niet meer wissen en het gebruik ervan niet beperken, dus wees voorzichtig.
- Alle geüploade content kan zonder waarschuwing worden verwijderd. Nintendo kan content die als ongepast wordt beschouwd, ook verwijderen of verbergen.
- Houd rekening met het volgende als je content uploadt of content maakt om te uploaden:
 - Voeg geen informatie toe

waardoor jij of anderen kunnen worden herkend, zoals namen, e-mailadressen, adressen of telefoonnummers.

- Voeg geen informatie toe die schadelijk of beledigend kan zijn voor anderen, of die anderen in verlegenheid kan brengen.
- Schend geen rechten van anderen. Gebruik geen content van anderen of content waarop anderen zijn afgebeeld (foto's, afbeeldingen, video's) zonder hun toestemming.
- Voeg geen illegale content of content die illegale activiteiten ondersteunt, toe.
- Voeg geen content toe die de publieke moraal schendt.

Deze software ondersteunt het gebruik van Nintendo Network™.

Schakel SpotPass™ in voor deze software om post van Kipper te ontvangen.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.

Over Nintendo Network



NINTENDO
NETWORK

Nintendo Network is een online dienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe software en aanvullende content te downloaden, video's uit te wisselen, berichten te versturen en nog veel meer!

Je kunt bepaalde functies van deze software beperken via de onderstaande instellingen in het ouderlijk toezicht.

◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over het ouderlijk toezicht.

● StreetPass

Beperkt het versturen en ontvangen van studiegegevens en berichten via StreetPass™ (zie pag. 29-30).



Welkom in Let's Learn English with Biff, Chip & Kipper vol. 3!

Deze software is gebaseerd op Floppy's Phonics van de Oxford Reading Tree-serie, een leerprogramma waar 80% van de basisscholen in het Verenigd Koninkrijk gebruik van maakt. Het leert je Engels via een reeks gemakkelijk te gebruiken studiemethoden.

Deze software bevat Level 5, Level 5M en Level 6.

Engels puur via het Engels leren is voor bijna iedereen geschikt, en laat leerlingen met het grootste gemak het geleerde materiaal in praktijk brengen.

Al het studiemateriaal is in het Engels, maar wanneer nodig kan de gebruiker uitleg in andere talen bekijken.

Ontmoet de personages



● Kipper

De benjamin van het gezin en een deugniet eerste klas.



● Biff

Kippers oudere zus en Chips tweeling. Ze is slim, gedreven en energiek.



● Chip

Kippers oudere broer en Biffs tweeling. Een aardig, creatief jongetje.



● Floppy

De geliefde hond van het gezin. Hij kwam uit het asiel en was al snel het lievelingetje van iedereen.



● Dad

Papa is altijd vrolijk en goedgehumeurd. Hij is gelukkig getrouwd met mama.



● Mum

Ze heeft altijd een glimlach op het gezicht en zit vol energie. Zij en papa zijn al jaren gelukkig getrouwd.



● Wilf & Wilma

Vrienden van de familie. Ze zijn broer en zus en kunnen met iedereen goed overweg.

◆ Sommige schermafbeeldingen die in deze elektronische handleiding gebruikt worden, zijn genomen toen de software nog in ontwikkeling was.

Hieronder vind je uitleg voor ondersteunende functies en pictogrammen.



Ouderpictogram

Dit pictogram is voor ouders of verzorgers. Raak dit aan in de verscheidene menuschermen om uitleg en instructieadvies over activiteiten te bekijken. Als de software is ingesteld in een andere taal dan het Engels, zul je in die taal uitleg kunnen bekijken waar deze beschikbaar is.

Tijdens sommige activiteiten kun je, afhankelijk van de situatie, dit pictogram aanraken om een transcript weer te geven van de gehele tekst of een deel ervan.



Terugpictogram

Raak dit aan om terug te keren naar het vorige scherm. Je kunt zo je activiteiten afsluiten wanneer je je studie wilt onderbreken.



Pijlpictogrammen

Deze pijlen zullen verschijnen als er een grote afbeelding getoond wordt of als er meerdere pagina's zijn. Raak een pijl aan om de pagina om te slaan of in de gekozen richting te gaan.



Cursorpictogram

Dit pictogram geeft je doel aan. Raak het door de

wijzende vinger aangegeven punt op het touchscreen aan.



Luisterpictogram

Dit pictogram zal getoond worden als er iets is waar je naar moet luisteren. Luister zorgvuldig naar de geluiden of de gesproken tekst die volgt.



Praatpictogram

Dit pictogram wordt weergegeven wanneer je moet spreken om een opname te maken. Houd de Nintendo 3DS-microfoon voor je gezicht en spreek luid en duidelijk.



Vergrootglaspictogram

Dit pictogram is te zien in het bovenste scherm, op plekken waar je extra op moet letten.



Speaker

Als dit pictogram op het touchscreen verschijnt, kun je erop tikken om de bijbehorende audio af te spelen.



Listen (luisteren)

Raak dit pictogram aan om audio af te spelen. Neem wat je hoort als voorbeeld.



Speak (spreken)

Raak dit pictogram aan om te beginnen met opnemen. Houd de Nintendo 3DS-microfoon voor je gezicht en spreek luid en duidelijk.

My Voice (mijn stem)

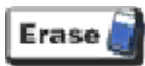


Luister naar opnames die je hebt gemaakt. Controleer of je uitspraak klopt en het voorbeeld goed volgt.



Tekstgebied

Gebruik deze ruimte wanneer je iets moet opschrijven.



Erase (wissen)

Raak dit aan om tekst die je hebt opgeschreven te wissen.



Herhalen

Raak dit pictogram aan om de gekozen audio of het liedje nog eens te horen. Die zal zich dan blijven herhalen totdat je het pictogram nog eens aanraakt.



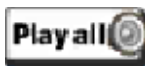
Pause (pauzeren)

Raak dit aan om de afspelende audio te pauzeren.



Auto (automatisch)

Raak dit aan om tijdens leesoefeningen automatisch door de tekst heen te gaan.



Play all (alles afspelen)

Speel alle Song Cards (liedkaarten) af als je liedjes bekijkt in Collection (verzameling).



Revision (nakijken)

Luister naar regels die je al geleerd hebt in Look & Listen (kijk & luister).



Kies een optie in het titelscherm om te beginnen met leren! Je studievoortgang zal in het titelscherm te zien zijn.

[Start]

Raak dit aan om te beginnen met leren.

[Settings] (instellingen)

Raak dit aan om naar de Settings te gaan. Kijk voor meer informatie in het Settings-gedeelte (zie pag. 33).

[Trial] (proef)

Leer met gebruik van een probeerversie. Alle leerprogramma's en activiteiten zijn beschikbaar om uit te proberen, maar je studiegegevens zullen niet worden opgeslagen.

*** Learning Progress**

Je voortgang in de leerprogramma's, weergegeven als percentage.

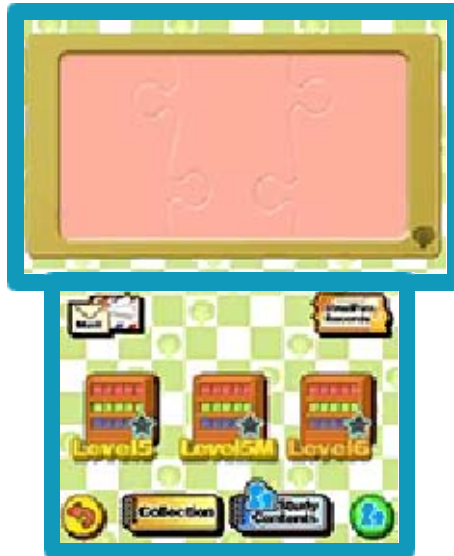
*** Rule Badge**

Er zal een rang worden

weergegeven op deze badge die aangeeft hoeveel kaarten je hebt opgedaan door het bestuderen van regels.

* **Vocabulary Badge**

Er zal een rang worden weergegeven op deze badge die aangeeft hoeveel kaarten je hebt opgedaan door het leren van woorden.



Kies welk Level je wilt doen, bekijk je studiegegevens en meer.

[Levelkeuze]

Begin hier met leren. In dit spel



worden de verschillende studieniveaus Levels genoemd. Raak het Level aan dat je wilt doornemen en ga verder naar het Level-menu. Speel in de juiste volgorde door de programma's en activiteiten. Levels die je hebt afgemaakt, zullen aangegeven worden met een gele ster.

[Collection]



Bekijk de stempels, Rule Cards, Vocabulary Cards, enz. die je tot dusver hebt verzameld.

[Study Contents]



De informatie in Study Contents (studie-inhoud) is gericht op ouders en verzorgers. Hier kun je de studievoortgang bekijken, naar opnames luisteren die zijn gemaakt bij uitspraak oefeningen, en meer.

[StreetPass Records]



Bekijk onder StreetPass Records (StreetPass-info) informatie over gebruikers die je via StreetPass bent tegengekomen.

[Mail]



Onder Mail (post) kun je berichten lezen die je van Kipper hebt ontvangen via SpotPass.



Oké, laten we beginnen met leren!

1 [Boeken]

Kies welk boek je wilt bestuderen. Als je eenmaal alle activiteiten van het boek hebt afgemaakt, zal er een gele ster bij het boek verschijnen.

2 [Boekenplank bekijken]

Bekijk de boeken op de boekenplank. Ga naar boven of beneden om de verschillende studieprogramma's te bekijken. De boeken staan op volgorde van moeilijkheidsgraad van links naar rechts, dus begin helemaal links en studeer je een weg naar de moeilijkere boeken. Raak ALL BOOKS (alle boeken) aan helemaal rechts op de Fiction-boekenplank om naar alle verhalen in Story Time (verhalentijd) achter elkaar te luisteren.

en letters)

Hier vind je praktische uitspraakregels en schrijfoefeningen.

◎ **Fiction (fictie)**

Hier vind je activiteiten zoals verhalen lezen, luisteroefeningen en vocabulaireoefeningen, om de dingen die je hebt geleerd in Sounds and Letters te gebruiken.

◎ **Non-Fiction (non-fictie)**

Gebruik wat je hebt geleerd in de praktijk en probeer in je eigen tempo wat te oefenen.

◎ **Let's Sing (laten we zingen)**

Probeer wat liedjes uit om gewend te raken aan de Engelse uitspraak.

Let's Learn English with Biff, Chip & Kipper bestaat in totaal uit acht Levels.

Deze software, vol. 3, bevat Level 5, Level 5M en Level 6. De inhoud van elk Level wordt hieronder beschreven.

Als je studiegegevens opslaat op de SD-kaart, zul je verder kunnen studeren met diezelfde gegevens in vol. 1 en vol. 2. Kijk voor meer informatie in het Settings-gedeelte (zie pag. 33).



[Level 5]

© Sounds and Letters

ai ay eigh ey a a-e ae ea ee e y
ey ea e-e ie; igh l y ie i-e oa ow o
oe o-e ough eau; s ss se ce ce ci
cy sc st e ea; j ge gi gy ge dge le
el al il; ue u ew u-e eu oo u-e o
ou -ough ue ew ui u; oi oy ow ou
ough or our aw au al quar

© Fiction

The Gale; Please Do Not Sneeze;
The Missing Crystal; Rowing
Boats; Mr. Scroop's School; The
Haunted House

© Non-Fiction

Exploring Underground; To the
Rescue!; Camping; On Safari;
Monster Party; Pirates

© Let's Sing

Tooth Fairy; The Foggy Day;
Floppy the Hero; Mum Never

Knew; Push!; Good Old Mum



[Level 5M]

© Sounds and Letters

ur ir er ear (w)or re our u o ou
ough ar a al; s si ge w wh u f ff ph
gh; ch ie ow a; ch tch ture sh ch
ti ci ssi sci g gu gue gh; ear eer
ere ier air are ear ere n nn kn gn r
rr wr rh; m mm mb mn c k ck ch
qu que or ore our oor oar aw au
al augh ough

© Non-Fiction

Training to be a Knight; Storms;
Family Festivals; Aircraft; A Book
of Beasts; Make a Wind Vane



[Level 6]

© Non-Fiction

Grow a Pumpkin; Visit Paris!;
Giant Animals; All About Robin
Hood; Olympic Dreams; The
Ragged School

Vol. 1 en vol. 2 hebben elk hun
eigen Levels.

Let's Learn English with Biff, Chip &
Kipper vol. 1

Level 1

Sounds and Letters; Let's Sing

Level 1+

Sounds and Letters; Fiction; Non-
Fiction

Level 2

Sounds and Letters; Fiction; Non-

Fiction

Let's Learn English with Biff, Chip &
Kipper vol. 2

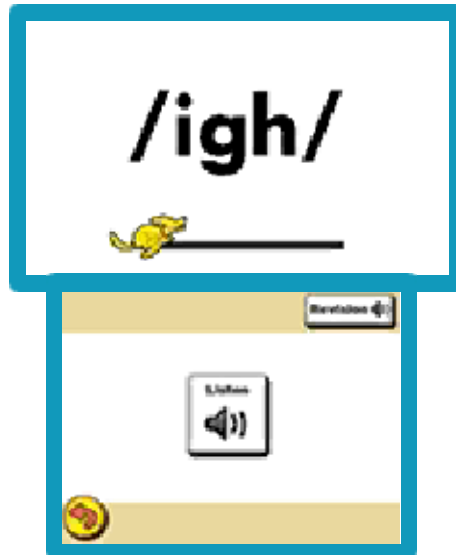
Level 3

Sounds and Letters; Fiction; Non-
Fiction; Let's Sing

Level 4

Sounds and Letters; Fiction; Non-
Fiction

©Sounds and Letters©
Look & Listen
(Kijk & Luister)



Luister terwijl je naar de plaatjes kijkt!



Luister naar uitspraakregels samen met de woorden die deze regels gebruiken.

© Listen

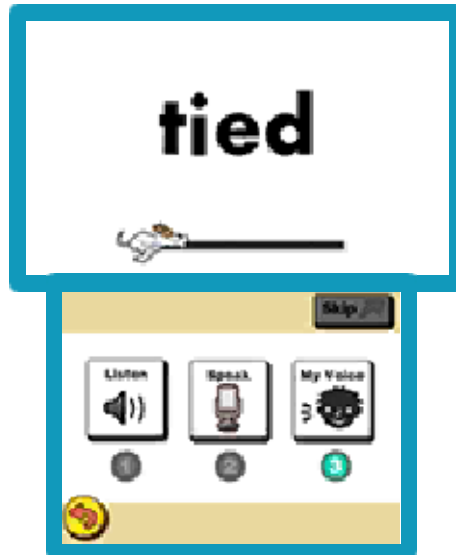
Raak dit aan om naar de uitspraak te luisteren. Raak STOP aan om het afspelen te stoppen.

© Revision

Raak dit aan om te luisteren naar regels en geluiden die je al eens hebt bestudeerd.

12 Try Saying It

©Sounds and Letters© Try Saying It (Probeer het te zeggen)



Leer de uitspraakregels en de woorden die ervan gebruikmaken!



Luister naar de voorbeelden, herhaal ze hardop en neem het op. Kijk daarna of je ze goed hebt uitgesproken.

Leer de uitspraakregels en woorden die van die regels gebruikmaken terwijl je je eigen stem opneemt, om te zien of je uitspraak net zo goed is als in het voorbeeld.

© Listen

Raak dit aan om naar het voorbeeldgeluid te luisteren. Raak STOP aan om het afspelen te stoppen.

© Speak

Raak dit aan om te beginnen met opnemen. Zorg dat je luid en

duidelijk spreekt. Raak STOP aan om te stoppen met opnemen.

* Gebruik een koptelefoon terwijl je opneemt om het geluid te schaduwen (naar het voorbeeldgeluid luisteren terwijl je spreekt).

⊙ My Voice

Raak dit aan om je My Voice-opname af te spelen. Raak STOP aan om het afspelen te stoppen.

* Als je klaar bent met luisteren naar je My Voice-opname, zul je de optie krijgen deze op te slaan.



[Example] (voorbeeld)

Speel het voorbeeld af.

[My voice] Speel je opgenomen My Voice-

opname af.

[Good] (goed) Ga verder naar de volgende activiteit. Zet een vinkje in het vakje naast Save Voice Recording (stemopname opslaan) om je opname op te slaan op de SD-kaart. Je kunt via Study Contents (studie-inhoud) naar je opgeslagen opnames luisteren.

[Try Again] (nog eens proberen)

Maak een nieuwe opname.

⊙ Skip (overslaan)

Sla het afspelen van het voorbeeld over.

◆ Je kunt tot wel vijf opnames opslaan. Opnames die je daarna opslaat, zullen eerder gemaakte opnames overschrijven.

©Sounds and Letters©
Same Sounds
(Dezelfde geluiden)



Luister naar het geluid en doorzoek het plaatje!



Luister naar een geluid, en zoek vervolgens op het touchscreen naar een punt op het plaatje wat dit geluid gebruikt. Als je denkt het antwoord te hebben, raak dan het speakerpictogram aan op dat punt in het plaatje. Het plaatje dat op het touchscreen te zien is, is best groot, dus zorg ervoor dat je ook naar links en rechts scrolt door de scrollbalk onder het plaatje te gebruiken.

© Listen

Raak dit aan om het geluid nog eens te beluisteren.

© Hint

Raak dit aan om een behulpzaam plaatje in het bovenste scherm te

bekijken en naar een hint te
luisteren.

©Sounds and Letters©
Listen & Write
(Luisteren & schrijven)



Luister naar de geluiden en schrijf de letters op!



Luister naar de geluiden en oefen met schrijven door de letters over te trekken. Doe je best om de letter op het touchscreen zo precies mogelijk over te trekken.

© **Tekstgebied**

Schrijf hier de letter, het voorbeeld overnemend uit het bovenste scherm. Als je de letter correct schrijft, zul je verder kunnen.

© **Listen**

Raak dit aan om nogmaals naar het geluid te luisteren.

© **Erase**

Raak dit aan om wat je hebt geschreven op het touchscreen te

wissen.

©Sounds and Letters©
Listen & Choose
(Luisteren & kiezen)



Luister naar de woorden en
doorzoek het plaatje!



Luister naar de woorden en vind het
punt in het plaatje dat past bij wat je
hoort. Zodra je denkt het antwoord
gevonden te hebben, raak je het
speakerpictogram aan wat bij dat
punt in het plaatje hoort. Zodra je
eenmaal alle antwoorden hebt
gehoord, kun je verder naar de
volgende activiteit. Hou dapper vol
en je zult zeker slagen!

Het plaatje op het touchscreen is
best groot, dus zorg dat je ook naar
links en rechts scrolt door de
scrollbalk onder het plaatje te
gebruiken.

© Listen

Luister nog eens naar het woord.

◎Fiction◎
Story Time
(Verhalentijd)



Neem de tijd en luister naar wat verhalen!



Via deze activiteit kun je rustig naar wat verhalen luisteren. Het vergrootglas zal aangeven welke gebieden in het bovenste scherm belangrijk zijn, dus zorg dat je goed oplet.

◎ **Pause**

Raak dit aan om het afspelen te pauzeren. Raak het nogmaals aan om weer verder te gaan.

◎ **Herhalen**

Raak dit aan om het gedeelte waar je naar luistert te herhalen. Raak het nogmaals aan en je zult automatisch naar het volgende deel luisteren.

* Vanaf de tweede keer dat je een

activiteit bestudeert, zul je elk onderdeel van de tekst kunnen spelen door PAUSE aan te raken, en vervolgens het pictogram aan de linkerkant van de tekst te kiezen. Je kunt dan naar boven of naar beneden door de tekst navigeren door de scrollbalk op het touchscreen te gebruiken.

17 Read Aloud

◎Fiction◎ Read Aloud (Hardop lezen)



Oefen met hardop lezen!



Oefen het hardop lezen van Engelse zinnen. Luister naar je eigen opnames om te zien of je de zinnen goed uitspreekt. Ga er nog een paar keer doorheen om te oefenen.

◎ Listen

Raak dit aan om het voorbeeld af te spelen. Raak STOP aan om het afspelen te stoppen.

◎ Speak

Raak dit aan om te beginnen met opnemen. Spreek luid en duidelijk wanneer je opneemt, net zoals in het voorbeeld. Raak STOP aan om te stoppen met opnemen.

* Gebruik een koptelefoon om te schaduwen terwijl je opneemt (naar het voorbeeldgeluid)

luisteren terwijl je spreekt).

◎ My Voice

Raak dit aan om je My Voice-opname af te spelen. Raak STOP aan om het afspelen te stoppen.

* Zodra je klaar bent met luisteren naar je My Voice-opname, zul je de optie krijgen deze op te slaan.



[Example] Speel het voorbeeld af.

[My voice] Speel je opgenomen My Voice-opname af.

[Good] Ga verder naar de volgende activiteit. Zet een vinkje in het vakje naast Save Voice Recording (stemopname opslaan) om je opname op te slaan op de SD-kaart. Je kunt via Study Contents (studie-inhoud) naar je opgeslagen opnames luisteren.

[Try Again] Maak een nieuwe opname.

◎ Skip

Sla het voorbeeld over.

◎ Pijlpictogrammen

Raak deze aan om de huidige zin te veranderen.

◆ Je kunt tot wel vijf opnames opslaan. Opnames die je daarna opslaat, zullen eerder gemaakte opnames overschrijven.

18 Story Questions

◎Fiction◎ Story Questions (Vragen bij het verhaal)



Heb je alles begrepen?



Beantwoord wat vragen over het verhaal. Kijk naar het punt onder het vergrootglas op het bovenste scherm, luister naar de vraag en de mogelijke antwoorden, en kies vervolgens het goede antwoord uit de opties op het touchscreen. Raak het speakerpictogram naast een antwoord aan om het nog eens te horen.

◎ Listen

Luister nog eens naar de vraag en de antwoorden.

◎ Hint

Raak dit aan om de verhaalttekst nog eens te bekijken. Raak de pijlpictogrammen aan om door de zinnen te scrollen.

19

Do You Remember?

◎Fiction◎

Do You Remember?
(Weet je het nog?)



Neem de woorden door die je tot nu toe geleerd hebt!



Luister naar de opname van een woord en raak de bijbehorende optie aan op het touchscreen.

◎ Listen

Luister nog eens naar het woord.

◎Fiction◎
 Try Writing It
 (Probeer het op te schrijven)



Oefen het schrijven van woorden die je hebt geleerd!



Je zult woorden horen die je tijdens eerdere activiteiten hebt geleerd en een bijbehorend plaatje zien in het bovenste scherm. Schrijf de letters die verborgen zijn door ?-symbolen een voor een in het tekstgebied.

◎ **Tekstgebied**

Schrijf hier de letters die bij de ?-symbolen in het bovenste scherm horen.

◎ **Listen**

Luister nogmaals naar het woord.

◎ **Erase**

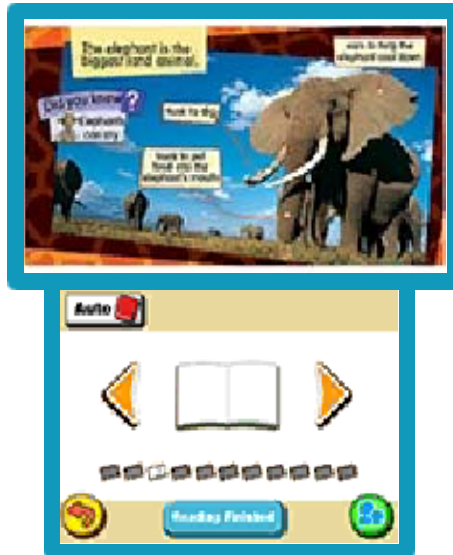
Verwijder wat je al op het touchscreen hebt geschreven.

◎ **Hint**

Als je niet zeker weet hoe je een

woord spelt, raak dan HINT aan
om de volgende letter van het
woord in het bovenste scherm te
kunnen zien.

©Non-Fiction©
Non-Fiction



Lees rustig de tekst door!



Oefen in je eigen tempo het zorgvuldig lezen van de tekst.

[Start Reading] (begin met lezen)

Raak dit aan om het boek in het bovenste scherm te openen.

[Reading Finished] (klaar met lezen)

Lees het boek door en raak dit pictogram aan zodra je klaar bent. Probeer wanneer je klaar bent de inhoud van het boek te bespreken.

© Pijlpictogrammen

Raak deze aan om de pagina's van het boek in het bovenste scherm om te slaan.

© Auto

Raak dit pictogram aan en de pagina's zullen automatisch omslaan. Elke pagina zal dertig seconden worden weergegeven

voordat deze wordt omgeslagen.

◎Let's Sing◎
Let's Sing
(Laten we zingen)



Laten we met z'n allen Engelse liedjes gaan zingen!

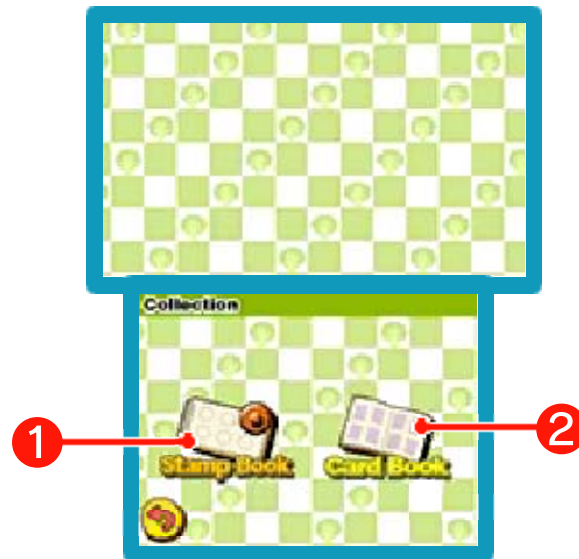


Probeer wat Engelse liedjes te zingen. Maak dolle pret door met z'n allen hardop te zingen!

◎ Listen

Raak dit aan om het liedje te starten. Raak STOP aan om het afspelen te stoppen.

- ◆ Raak de instrumenten rondom het Listen-pictogram aan om hun geluiden te laten horen.



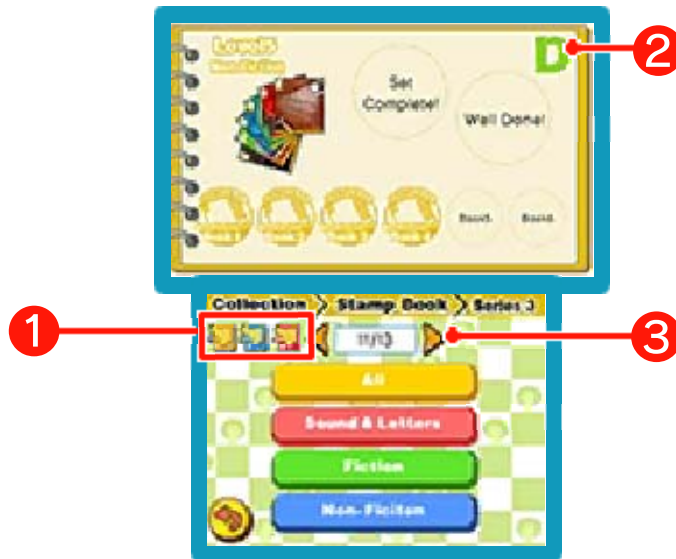
Bekijk hier stempels en kaarten die je hebt verdiend met studeren.

1 [Stamp Book] (stempelboek)

Bekijk de stempels die je tijdens het studeren hebt verzameld.

2 [Card Book] (kaartenboek)

Hier kun je alle Vocabulary Cards, Rule cards en Song Cards (liedkaarten) bekijken die je hebt verzameld.



Bekijk stempels die verdiend zijn door te leren of die toegekend zijn door ouders of verzorgers. Raak een van de weergegeven categorieën op het touchscreen aan om naar de eerste pagina van die sectie te gaan.

1 [Vol. pictogrammen]

Als je gegevens van andere delen van Let's Learn English with Biff, Chip & Kipper op je SD-kaart hebt opgeslagen, zul je studiegegevens die zijn opgeslagen van vol. 1 en vol. 2 kunnen bekijken. Raak het pictogram aan van een van de delen om de gegevens ervan te kunnen bekijken.

2 Dit is de rang van je Stamp Book. Je rang zal toenemen als je meer stempels verzamelt.

3 Raak de pijlpictogrammen aan om de pagina's in het bovenste scherm om te slaan.

- * Je Stamp Book-rang is gebaseerd op het totale aantal stempels dat je in alle delen van Let's Learn English with Biff, Chip & Kipper hebt verzameld.
- * Je zult een verjaardagsstempel krijgen als je de software gebruikt binnen de dertig dagen die volgen op de verjaardag die in je Nintendo 3DS-systeem is ingevoerd.
- ◆ Je kunt studiegegevens opslaan op de SD-kaart door SETTINGS te kiezen in het titelscherm en vervolgens SD CARD (SD-kaart) te kiezen.



Bekijk kaarten die je verdiend hebt tijdens het leren. Kies een categorie op het touchscreen.

① [Vol. pictogrammen]

Als je gegevens van andere delen van Let's Learn English with Biff, Chip & Kipper op je SD-kaart hebt opgeslagen, zul je studiegegevens die zijn opgeslagen van vol. 1 en vol. 2 kunnen bekijken. Raak het pictogram aan van een van de delen om de gegevens ervan te kunnen bekijken. Raak ALL (allemaal) aan om je voortgang in de hele serie te bekijken.

- ② Je voortgang voor elke kaartcategorie.
- ③ De badge naast elke categorie geeft je rang aan. Je rang neemt toe als je meer kaarten verzamelt.



Bekijk je Song Cards. Raak een kaart aan om naar het liedje te luisteren.

Wanneer deze software in gebruik is, gaat het Nintendo 3DS-systeem wanneer je naar je Song Cards luistert als je een koptelefoon in het systeem hebt ingeplugd niet in de slaapstand, zelfs niet wanneer het systeem is gesloten.

⦿ **Play all**

Speel alle Song Cards af.

⦿ **Herhalen**

Herhaal het liedje wat nu afgespeeld wordt.

Rule Cards



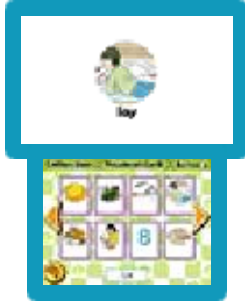
Bekijk de regels die je tot nu toe geleerd hebt. Raak de kaart aan die je wilt bekijken, en de inhoud ervan zal in het bovenste scherm

verschijnen terwijl de audio speelt.

⦿ **Pijlpictogrammen**

Ga naar links en rechts om meer kaarten te bekijken.

Vocabulary Cards

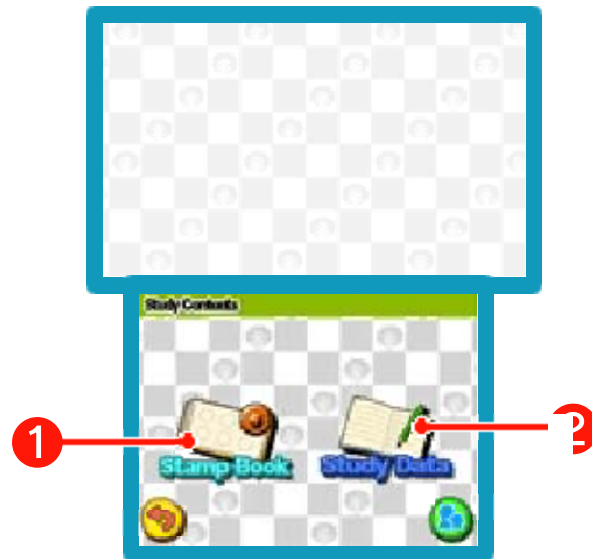


Bekijk de Vocabulary Cards die je tot nu toe hebt verzameld. Raak een kaart aan om de inhoud ervan te bekijken in het bovenste scherm en een opname van het woord te beluisteren.

⦿ Pijlpictogrammen

Ga naar links of rechts om meer kaarten te bekijken.

- * Voor het totale aantal kaarten uit alle delen zal een rangbadge worden gegeven.
- ◆ Je kunt studiegegevens opslaan op de SD-kaart door SETTINGS te kiezen in het titelscherm, en daarna SD CARD te kiezen.



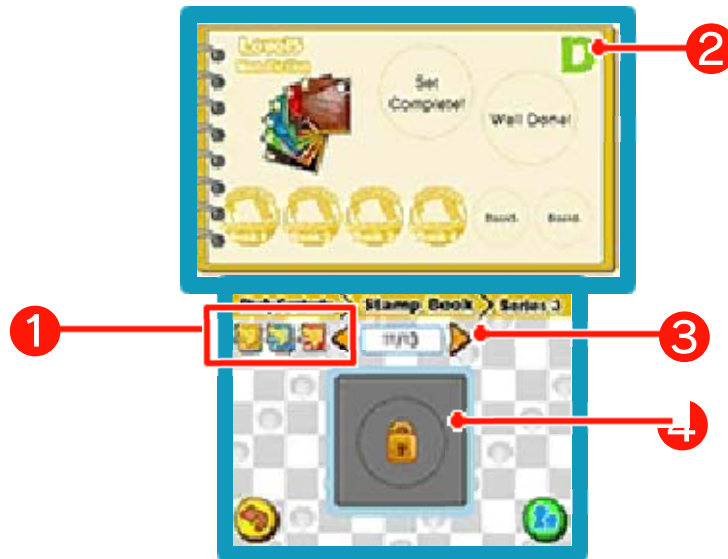
Deze sectie is gericht aan ouders en verzorgers. Bekijk gedetailleerde informatie over de studievoortgang en stempels die verdiend zijn tijdens de studie.

1 [Stamp Book]

Bekijk hier alle stempels die tijdens het studeren vergaard zijn. Ouders en verzorgers kunnen hier ook stempels toekennen.

2 [Study Data]

Bekijk meer gedetailleerde informatie over de studievoortgang van de gebruiker.



Bekijk stempels die tijdens het studeren verdiend zijn. Zodra alle stempels voor een bepaalde categorie verdiend zijn, kan een ouder of verzorger de gebruiker belonen met een stempel voor het voltooien van de complete set.

1 [Vol. pictogrammen]

Als je gegevens van andere delen van Let's Learn English with Biff, Chip & Kipper op de SD-kaart hebt opgeslagen, kun je de opgeslagen studiegegevens van vol. 1 en vol. 2 bekijken. Raak het pictogram van een van beide delen aan om de gegevens van dat deel te bekijken.

2 Dit is de Stamp Book-rang. Je rang zal toenemen wanneer je meer stempels verdient.

3 Raak de pijlpictogrammen aan om de pagina's in het bovenste scherm om te slaan.

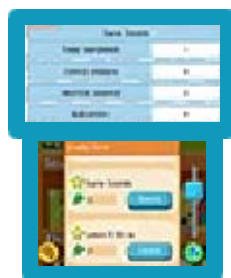
- ④ Ouders en verzorgers zullen hier stempels kunnen toekennen zodra het slot verdwenen is.
- ◆ Je kunt studiegegevens opslaan op de SD-kaart door SETTINGS te kiezen, en vervolgens SD CARD aan te raken.



Bekijk meer gedetailleerde informatie over de studievoortgang van de gebruiker. Raak op het touchscreen het Level aan dat je wilt bekijken.

- ① Een samenvatting van alle studiegegevens.

Study Data



Raak een boek op de boekenplank aan om de studiegegevens van dat boek te bekijken op het touchscreen.

Gebruik de scrollbalk om door de informatie te scrollen.

【☆】

Afgemaakte activiteiten worden aangegeven met een gele ster.

【Potlood】

Het aantal keren dat de activiteit is voltooid.

【Details】

Raak dit aan om meer details te

bekijken in het bovenste scherm, zoals het aantal goede antwoorden. Als de gebruiker geluidsopnames heeft gemaakt, zal er een venster geopend worden waarin je naar de opnames kunt luisteren.



[Speaker] Raak dit aan om de opname af te spelen. Raak het vakje onder het speakerpictogram aan om het te vergrendelen zodat het niet overgeschreven kan worden.

[OK] Raak dit aan om het venster te sluiten.

- ◆ Je kunt tot wel vijf opnames opslaan. Daarna opgeslagen opnames zullen eerder gemaakte opnames overschrijven.

StreetPass Records (StreetPass)

Deel je StreetPass-naam, stempels en informatie over verzamelde kaarten, en berichten met andere gebruikers.

- ◆ Om met behulp van deze functie te communiceren moeten alle spelers StreetPass op hun Nintendo 3DS-systemen hebben ingeschakeld voor deze software.

- StreetPass inschakelen

Kies SETTINGS in het titelscherm, en raak vervolgens STREETPASS aan. Een ouder of verzorger moet vervolgens het inschakelen afmaken. Kijk voor meer informatie in het Settings-gedeelte (zie pag. 33).

- StreetPass uitschakelen

StreetPass kan worden uitgeschakeld via SETTINGS in het titelscherm.

Dit kan ook via het HOME-menu; ga naar de systeeminstellingen en kies GEHEUGENBEHEER, gevolgd door STREETPASS-BEHEER.

Raak het pictogram voor deze software aan en kies vervolgens STREETPASS UITSCHAKELEN.



Bekijk gegevens die je via StreetPass hebt ontvangen.

- ① De stempelrangen van gebruikers die je via StreetPass bent tegengekomen.
- ② De naam van de gebruiker. Raak de naam aan van een gebruiker die je via StreetPass bent tegengekomen, om te kijken naar hun studiegegevens, aantal tegengekomen gebruikers, bericht, enz. in het bovenste scherm.
Als je veel gebruikers bent tegengekomen, kun je door de lijst scrollen met gebruik van de scrollbalk aan de rechterkant van het touchscreen.
- ③ **[My Record]**
Raak My Record (mijn gegevens) aan om je eigen studiegegevens, stempels, en het bericht dat is ingesteld in Settings te bekijken.

- ◆ Je kunt via StreetPass ook gebruikers tegenkomen die andere delen van deze software gebruiken (vol. 1 en vol. 2).
- ◆ Je kunt in Settings je StreetPass-naam en bericht instellen. Kijk voor informatie in het Settings-gedeelte (zie pag. 33).

Mail (SpotPass) 

Zo af en toe zul je via SpotPass post ontvangen van Kipper.

Om SpotPass te gebruiken moet je eerst:

- akkoord gaan met de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid;
- een internetverbinding instellen;
- een SD-kaart invoeren in het Nintendo 3DS-systeem.

Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

● SpotPass inschakelen

Kies SETTINGS in het titelscherm en raak vervolgens SPOTPASS aan. Een ouder of verzorger moet vervolgens het inschakelen afmaken. Kijk voor meer informatie in het Settings-gedeelte (zie pag. 33).

● SpotPass uitschakelen

Je kunt SpotPass altijd uitzetten en zo geen post meer ontvangen. Kies om dit te doen SETTINGS in het titelscherm, raak vervolgens SPOTPASS aan en schakel de functie uit.



Bekijk post die je van Kipper hebt ontvangen.

- 1 Het onderwerp van de post wordt hier weergegeven. Raak het aan om de inhoud te bekijken in het bovenste scherm.
Als je een hoop post hebt ontvangen, zul je erdoorheen kunnen scrollen met de scrollbalk aan de zijkant van het touchscreen.



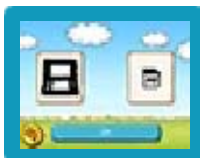
Wijzig instellingen, verwijder gegevens en voer andere handelingen uit. Raak een pictogram aan op het touchscreen om de bijbehorende instelling te bekijken.

Volume



Pas hier het volume aan van de achtergrondmuziek, geluidseffecten en stemmen. Gebruik de pijlpictogrammen om het volume aan te passen.

SD Card



Sla studiegegevens op op de SD-kaart. Gegevens die zijn opgeslagen op de SD-kaart kunnen bekeken worden met alle drie delen van Let's Learn English with Biff, Chip & Kipper. Raak OK aan om je gegevens op te slaan.

StreetPass

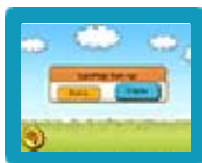


Schakel StreetPass in of uit door de bijbehorende optie te kiezen op het touchscreen.

[Edit]

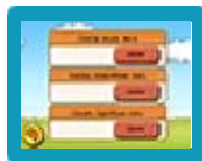
Zodra StreetPass is ingeschakeld, kun je EDIT (bewerken) aanraken om je StreetPass-naam en bericht te wijzigen.

SpotPass



Schakel SpotPass in of uit door de bijbehorende optie te kiezen op het touchscreen.

Data (gegevens)



Verwijder hier softwaregegevens. Raak de bijbehorende optie aan op het touchscreen om die gegevens te verwijderen.

◆ **Verwijderde gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees voorzichtig.**

- * Delete study data
(studiegegevens verwijderen)
Verwijder al je afgemaakte studiegegevens, verzamelde puzzelstukken en stempel- en kaartenboeken-gegevens.
Stempels en kaarten die op de SD-kaart zijn opgeslagen, zullen niet worden verwijderd.
- * Delete StreetPass data
(StreetPass-gegevens verwijderen)

Verwijder gegevens in StreetPass Records. De gegevens van de gebruiker in My Record zullen niet worden verwijderd.

- * **Delete SpotPass data**
(SpotPass-gegevens verwijderen)
Verwijder alle post die je via SpotPass van Kipper ontvangen hebt.



ORT

Raak dit pictogram aan om meer informatie te bekijken over Oxford Reading Tree.



Credits (aftiteling)

Raak dit pictogram aan om de aftiteling van deze software te bekijken.

- Zet het systeem niet uit, start het niet opnieuw op en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in de software of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com