

METROID™ PRIME: FEDERATION FORCE

1 Información importante

Información básica

2 Acerca de los amiibo

3 Funciones en línea

4 Control parental

Primeros pasos

5 Introducción

6 Controles

7 Empezar una partida

8 Guardar y borrar datos

Campaña

9 Empezar una campaña

10 Pantalla de la campaña

11 Desarrollo de la campaña

12 Misiones

Blast Ball

13 Menú de Blast Ball

14 Formas de jugar

15 Pantalla de Blast Ball

16 Cómo jugar a Blast Ball

Contacto

17 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está

disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés de la imagen correspondiente y la traducción utilizada en el programa.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusia:

minsvyaz.ru/ru/documents/

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola

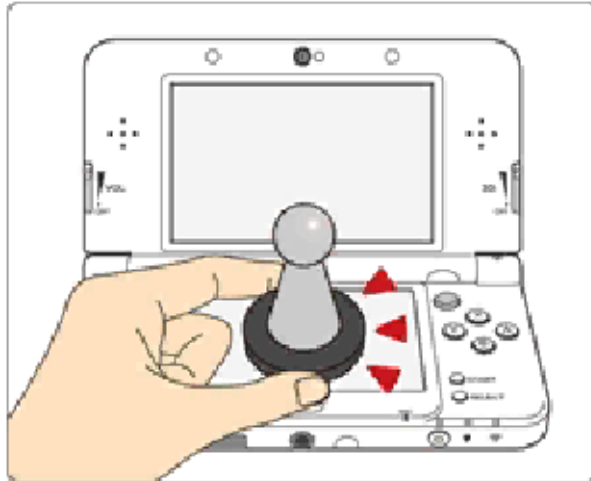
Nintendo 3DS o sus programas,
toda modificación técnica existente
o futura de la consola

Nintendo 3DS o de sus programas,
o el uso de dispositivos no
autorizados que se conecten a ella,
podría inutilizarla de forma
permanente y derivar en la
supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual
u otros textos que lo acompañen,
está protegido por leyes de
propiedad intelectual nacionales e
internacionales.


Consulta la versión en inglés de este
manual electrónico para ver los
derechos de propiedad intelectual
relacionados con este programa,
incluidos los avisos legales de las
aplicaciones intermedias y los
componentes de los programas de
código abierto, en caso de que se
hayan utilizado.

CTR-P-BCAP-00



Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo™ compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener más información, visita <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
- ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y formátéalos en los ajustes de amiibo.

Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS.

IMPORTANTE

Basta con acercar el amiibo a la pantalla táctil para que la consola lo detecte. No hagas fuerza con el amiibo sobre la pantalla y no lo deslices por ella.

Este programa te permite jugar en línea con otros usuarios en las misiones de la campaña (pág. 9) y en partidos de Blast Ball (pág. 14).

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el

apodo de tus personajes Mii™ y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.

- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.
- No llesves a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de

subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.

- Los servidores de Nintendo podrían dejar de estar disponibles temporalmente y sin previo aviso debido a labores de mantenimiento para solucionar problemas. Asimismo, los servicios en línea de determinados programas podrían ser interrumpidos permanentemente.

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental (ver más abajo).

- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- **Comunicación en línea con otros usuarios**
Restringe la comunicación en línea con otros usuarios.



Este es un juego de acción en primera persona en el que deberás desempeñar el papel de un marine de la Federación Galáctica que pilota un enorme traje robótico conocido como meka. Podrás viajar a diversos planetas para enfrentarte a las misiones de la campaña o usar tu habilidad para marcar goles en partidas de Blast Ball.

Acciones básicas

Hay dos modos de configuración de los controles y se pueden seleccionar en el menú Controles (pág. 7). Los controles del modo B se indican en **amarillo**.

Moverse	○
Disparar el rayo	Ⓐ/Ⓡ
Cargar disparos	Mantén pulsado Ⓐ/ Mantén pulsado Ⓡ .
Saltar	Ⓑ/Ⓛ
Fijar un blanco	Ⓛ/Ⓩ
Mirilla	Mantén pulsado Ⓡ y mueve la consola o usa ☺.
Esquivar	Ⓛ/Ⓡ + ○ (izquierda/derecha) + Ⓑ ○ (izquierda/derecha) + Ⓛ
Enviar mensajes	+
Acceder al menú de pausa	START

Controles del modo campaña

Revivir a un compañero	Pulsa repetidamente A / Pulsa repetidamente R .
Usar aparatos	Mantén pulsado A .
Planear	Mantén pulsado B / Mantén pulsado L .
Cambiar la munición auxiliar	X
Disparar la munición auxiliar seleccionada	Y / ZR

Controles de Blast Ball

Usar un potenciador	Y / ZR
---------------------	----------------------

El modo de control B permite usar **ZL/ZR** y **○**. Esta opción solo está disponible en las consolas New Nintendo 3DS y New Nintendo 3DS XL.

- ◆ Si se acopla el botón deslizante Pro, es posible usar **ZL**, **ZR** o el botón deslizante derecho. La disposición de **ZL/ZR** y de **L/R** es distinta en el botón deslizante Pro y en la consola New Nintendo 3DS.

Control por movimiento

En el modo de control A, mantén pulsado **R** para apuntar con tu arma moviendo la consola.



Al utilizar este programa, es posible que tengas que mover la consola.

Antes de jugar, asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. No muevas la consola con demasiada fuerza. De lo contrario, podrías causar lesiones, o daños materiales a la consola o los objetos cercanos.

Cómo calibrar el botón deslizante Pro





Botón deslizante derecho

Si el botón deslizante Pro no funciona correctamente o si transmite movimientos al programa cuando no lo estás

tocando, sigue las instrucciones que se detallan a continuación para calibrar el accesorio.

● Calibración

1. Selecciona "Controles" en el menú principal o en el menú de pausa, a continuación elige "MODO B" y, por último, escoge "Opciones".
 2. Sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla para calibrar el botón deslizante derecho.
- ◆ Puedes calibrar el botón deslizante de la consola Nintendo 3DS en la configuración de la consola.

El botón deslizante Pro pasará a modo de reposo tras 5 minutos de inactividad. Para salir de este modo, pulsa  o .

Para obtener más información acerca de la configuración y el modo de empleo del botón deslizante Pro, consulta el manual de instrucciones de dicho accesorio.

Este accesorio no es necesario si estás utilizando una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Selección de expediente

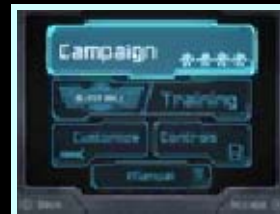
Pulsa **A** en la pantalla del título para acceder a la selección de expediente.



Selecciona un expediente vacío para empezar una nueva partida, o uno que ya contenga datos para continuar jugando donde lo hayas dejado. Si dispones de datos de guardado de Metroid Prime: Blast Ball, puedes incorporarlos a tu expediente.

Menú principal

Aquí podrás seleccionar las siguientes opciones:




Campaña [Campaign]

Enfréntate a delicadas misiones y supéralas para avanzar en la historia.

BLAST BALL/Barracones [Training]

Juega partidos de Blast Ball (pág. 14) o practica los controles de tu meka.

Personalizar [Customize]

Equipa tu meka con las mejoras que hayas encontrado en las misiones o cambia el diseño del chasis. También puedes modificar los mensajes asignados a  para comunicarte con otros jugadores, así como elegir el idioma, el género y el tono de la voz de tu piloto.

Controles [Controls]

Repasa los controles. Si usas una consola New Nintendo 3DS o un botón deslizante Pro, podrás elegir entre dos modos de control distintos.

Manual

Abre este manual electrónico.

Acerca de los amiibo

Puedes desbloquear diseños especiales si seleccionas el icono de amiibo que aparece en el menú de diseños y utilizas amiibo compatibles.






- ◆ Puedes desbloquear diseños especiales en Blast Ball y en el modo campaña.
- ◆ El mismo amiibo puede usarse para desbloquear un diseño distinto a través del menú Personalizar en Blast Ball o en el modo campaña.



Guardar datos

Tu progreso se guardará automáticamente en ciertos puntos del juego, como cuando completes una misión.

Borrar datos

Selecciona  en la pantalla de selección de expediente y luego "Sí" para borrar el archivo correspondiente. También es posible borrar todos los datos de guardado si mantienes pulsados simultáneamente , ,  e  al iniciar el juego, desde que el logo de Nintendo 3DS desaparece de la pantalla hasta que se muestra el título del juego.

◆ **Ten en cuenta que no podrás recuperar los datos que borres.**

Borrar la lista negra

Selecciona "Borrar lista negra" en la pantalla de selección de expediente (pág. 9). Después, sin salir del juego, inicia una partida en línea (en la campaña o en Blast Ball) y la lista negra se borrará.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no reinicies la consola de manera reiterativa ni utilices los controles incorrectamente de forma intencionada. Tampoco saques la tarjeta de juego o la tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.

Selección del modo de juego

La campaña se puede jugar de tres formas distintas.



En solitario

Selecciona "En solitario" [Solo Play] para participar en misiones de la campaña sin compañeros.

Juego local

Selecciona "Juego local" [Local Play] para superar misiones cooperativas de hasta cuatro jugadores. Para jugar a este modo, se requiere una consola Nintendo 3DS y una copia del programa por jugador.

● Equipo necesario:

Una consola Nintendo 3DS por jugador (cuatro como máximo)
Una copia del programa por jugador (cuatro como máximo)

● Instrucciones para la conexión:

Un jugador actúa como anfitrión: selecciona "Crear partida", elige una misión y espera a que otros jugadores se le unan en el hangar. Los demás jugadores deberán seleccionar el nombre del anfitrión

para unirse al escuadrón.

En línea (internet)

Selecciona "En línea" [Online] para conectarte a internet y afrontar misiones junto a otros jugadores. Es posible restringir las partidas en línea para jugar solo con usuarios que estén en tu lista de amigos.

Lista negra

Puedes añadir a la lista negra a usuarios con los que hayas jugado en línea (págs. 10 y 15). Cuando un usuario sea incluido en la lista, no podrá volver a jugar contigo.

- ◆ Puedes añadir hasta cien usuarios a la lista negra. Cuando la lista esté llena y añadas un nuevo usuario, este sustituirá al que llevase más tiempo incluido en ella.
- ◆ No puedes añadir a la lista negra a aquellos usuarios que figuren en tu lista de amigos.

Hangar

Cuando elijas un modo de juego y una misión, podrás ir al hangar. Aquí puedes seleccionar mejoras (pág. 11) y personalizar tu meka. Cuando todos los jugadores hayan seleccionado "A punto" [READY], recibirán un informe de la misión y podrán seleccionar la munición auxiliar.

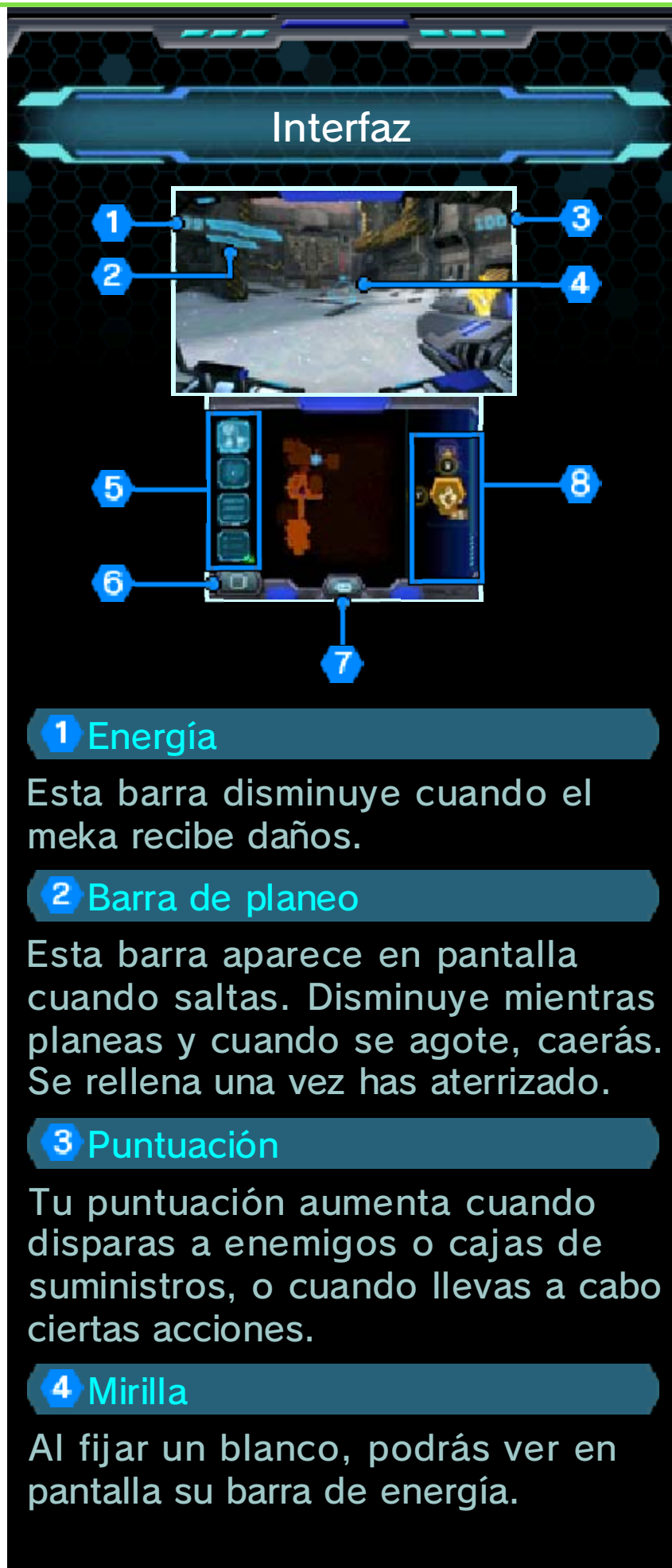


Selección de munición auxiliar

Elige qué munición auxiliar quieres llevar a la misión. El tambor de munición auxiliar de tu meka tiene una capacidad limitada. La misión comenzará cuando todos los jugadores hayan seleccionado "A punto" [READY].







10 Pantalla de la campaña



5 Iconos


Los siguientes iconos de la pantalla táctil te dan acceso a información muy diversa:

 Mapa completo	El sistema de navegación muestra un mapa general de toda la zona.
 Mapa de área	El sistema de navegación muestra en mayor detalle el área donde te encuentras.
 Informe de estado	Indica la energía de los otros miembros de tu escuadrón o, en su caso, de los drones armados autónomos que te acompañen. Si juegas en línea, podrás añadir usuarios a la lista negra (pág. 9) tocando su icono correspondiente y seleccionando "Añadir".
 Objetivos	Muestra una lista de los objetivos de la misión.



6 Mejoras

Comprueba las mejoras (pág. 11) con las que has equipado a tu meka.


7 Mensajes

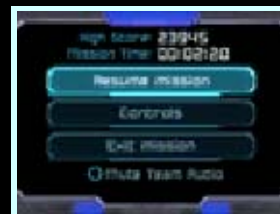
Aquí puedes ver todos los mensajes disponibles para comunicarte con otros jugadores, incluidos los que hayas asignado a  para enviarlos.



8 Munición auxiliar

Muestra la munición auxiliar equipada en este momento. Toca los iconos o pulsa  para cambiar el tipo de munición, y pulsa  para usarla. En la barra que se muestra en la parte derecha de la pantalla táctil podrás comprobar el peso total de la munición auxiliar equipada.

Menú de pausa

Pulsa  para abrir el menú de pausa, que muestra tu récord en la misión actual y el tiempo que llevas en ella. También te permite acceder a las siguientes opciones:



Continuar la misión [Resume Mission]	Permite reanudar la misión.
Controles [Controls]	Repasa los controles. Si usas una consola New Nintendo 3DS o un botón deslizante Pro, podrás elegir entre dos modos de control distintos.
Abortar la misión [Exit Mission]	Permite salir de la misión y volver a la pantalla de selección de misión.
Silenciar aliados [Mute Team Audio]	Toca  para silenciar las voces de tus compañeros de escuadrón. Mientras esta función esté activada, verás en pantalla el icono  .

La campaña plantea una serie de misiones muy diversas.

Progreso

Para completar una misión deberás cumplir sus objetivos, que pueden consistir en derrotar a ciertos enemigos o alcanzar lugares específicos, entre otros. Es posible que, al cumplir un objetivo, se plantee otro nuevo.

Acciones durante las misiones

Abrir puertas

Dispara a las puertas con un campo de fuerza azul y acércate a ellas para abrirlas.



Usar objetos

Cuando puedas usar objetos o maquinaria, verás en pantalla un mensaje.



Recoger objetos

Es posible que, al destruir una caja de suministros, encuentres en su interior munición auxiliar u otros objetos. Acércate a ellos para recogerlos.



- ◆ Si el tambor de munición auxiliar del meka ya está lleno, no podrás recoger más.

Mejoras

Al avanzar en la campaña podrás desbloquear hasta tres conectores para mejoras. Podrás recoger mejoras durante las misiones y, al equiparlas, te permitirán aumentar de diversas formas las capacidades de tu meka. Si este se queda sin energía o si abandonas la partida en medio de una misión, es posible que una de las mejoras que lleves equipada se rompa. Aquellas mejoras que se rompan no pueden volver a usarse.



Completar misiones

Las misiones se completan cuando cumples todos los objetivos requeridos.

Pantalla de resultados

Recibirás medallas en función de tu puntuación.

Acumula medallas para desbloquear nuevas misiones. Los miembros del escuadrón se podrán repartir las mejoras encontradas durante la misión.



Misiones fallidas

Si los mekas de todos los jugadores se quedan sin energía, se aborta la misión y el escuadrón regresa al hangar. En determinados casos, la misión también puede fracasar por otros motivos.

Selecciona "Barracones" en el menú principal y luego, "BLAST BALL" para acceder a las siguientes opciones:



BLAST BALL	Selecciona un modo de juego para jugar un partido de Blast Ball (pág. 14).
Personalizar [Customize]	Cambia el diseño del chasis de tu meka, selecciona mensajes para comunicarte con otros jugadores con \oplus y elige el idioma, el género y el tono de la voz de tu piloto.
Práctica [Practice]	Aprende a marcar goles y a moverte con tu meka. También podrás jugar un partido contra un único oponente controlado por la consola.

Acerca de los amiibo

Puedes desbloquear diseños especiales si seleccionas el icono de amiibo que aparece en el menú de diseños y utilizas amiibo compatibles.

14 Formas de jugar

Menú de selección

Hay cuatro formas de jugar a Blast Ball.



En solitario

Selecciona "En solitario" [Solo Play] para jugar un partido de Blast Ball en el que tanto tus compañeros de equipo como los oponentes están controlados por la consola.

Juego local

Selecciona "Juego local" [Local Play] para jugar partidos de Blast Ball de hasta seis jugadores. Para jugar a este modo, se requiere una consola Nintendo 3DS y una copia del programa por jugador.

● Equipo necesario:

Una consola Nintendo 3DS por jugador (seis como máximo)

Una copia del programa por jugador (seis como máximo)

● Instrucciones para la conexión:

Para crear un partido, selecciona "Crear partida", elige los ajustes que desees y después selecciona "Aceptar". Cuando todos los jugadores se hayan unido y hayan

elegido sus equipos, pulsa ⊗ para empezar. Los jugadores se unen a un partido seleccionando el nombre del anfitrión.

En línea (internet)

Selecciona "En línea" [Online] para jugar una partida con otros jugadores a través de internet.

Modo descarga

Selecciona "Modo descarga" [Download Play] para jugar partidos de Blast Ball de hasta seis jugadores con una sola copia del juego.

● Equipo necesario:

Una consola Nintendo 3DS por jugador (seis como máximo)

Una copia del juego

● Configuración

Para enviar datos:

1. Pulsa Ⓐ o selecciona "Crear partida", elige los ajustes que desees y después selecciona "Aceptar".
2. Cuando se muestren los nombres de todos los jugadores, selecciona "Enviar" para que dé comienzo el partido.

Para recibir datos:

1. Selecciona el icono del modo descarga en el menú HOME y, a continuación, toca "Abrir".
2. Selecciona el logotipo de Nintendo 3DS.

3. Elige este programa de la lista.

- ◆ Es posible que sea necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones de la pantalla para realizar la actualización. Si durante el proceso se muestra un mensaje para indicar que no se ha podido establecer la conexión, realiza la actualización desde la configuración de la consola.

Ajustes

En Blast Ball están disponibles los siguientes ajustes:



● Modo de juego [Match Type]

El modo Partido [Versus] permite el enfrentamiento de dos equipos, mientras que el modo Reto [Challenge] presenta partidos eliminatorios consecutivos contra cinco equipos controlados por la consola.

● Equilibrado automático [Autobalance]

Si el equilibrado automático está activado, los jugadores son distribuidos en equipos con un nivel equilibrado. Si está desactivado, los jugadores pueden elegir el equipo al que quieran unirse sin restricciones.

- ◆ El equilibrado automático solo se puede activar en el modo Partido.



1 Puntuación

2 Energía

La energía de tu meka desciende cada vez que te golpea la bola o te dispara un contrincante. Si el meka se queda sin energía, necesitará unos segundos para repararse.

3 Tiempo restante

4 Mirilla

La barra de energía del rayo se gasta con cada disparo, pero se recarga mientras no disparas. Si el arma se queda sin energía, no podrás disparar hasta que se recargue.


5 Mapa del campo

Aquí podrás comprobar dónde se encuentran tanto los demás jugadores como la bola.


6 Jugadores

Aquí podrás ver los nombres de los jugadores de cada equipo. Si juegas en línea, podrás añadir usuarios a la lista negra (pág. 9) tocando su icono correspondiente y seleccionando "Añadir".

7 Potenciadores (pág. 16)

Pulsa  o toca un potenciador en la pantalla inferior para usarlo.

8 Mensajes

Aquí puedes ver todos los mensajes disponibles para comunicarte con otros jugadores, incluidos los que hayas asignado a  para enviarlos.




Reglas

Dispara a la bola para moverla por el campo y tratar de meterla en la portería para marcar. Gana el equipo que marque tres goles o, en su defecto, el que más lleve cuando se acabe el tiempo. Si entonces hay empate, se añade un minuto de prórroga a muerte súbita. Si ningún equipo marca en ese tiempo, el partido acaba en empate.

- ◆ Si empatas en el modo Reto, perderás.

Potenciadores

Cuando la bola recibe cierto número de disparos, deja caer potenciadores que puedes recoger. Cuando tengas alguno, pulsa  o tócalo en la pantalla inferior para usarlo.



Escudo

Protege al jugador de posibles daños y evita que pueda ser eyectado del meka por parte de un jugador del equipo contrario que use el potenciador de eyección.



Adrenalina

Aumenta la potencia del rayo, la velocidad del meka y el ritmo de recuperación del arma.



Eyección

Eyecta a los miembros del equipo contrario de sus mekas.

Cápsulas reparadoras

Al recogerlas, recuperarás energía.



La bola

Aparecerá una nueva cada vez que se marque un gol. En casos muy excepcionales, se usará una bola especial.

Pantalla de resultados

Al final del partido podrás ver los logros de cada jugador.



Selecciona "Otro partido" para jugar de nuevo o "Salir" para volver al menú de Blast Ball. La opción "Otro partido" solo está disponible cuando juegues al modo Partido.



Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com/countryselector

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com