

Mario Sports™ Superstars

1 Informations importantes

Informations de base

2 À propos des amiibo

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Comment jouer

5 Gestion des données

6 Paramètres

7 Personnages

8 Cartes amiibo

Modes multijoueur

9 Multijoueur local

10 Multijoueur en ligne

SpotPass

11 Partage des données

Informations de contact

12 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™.
- ◆ Si vous utilisez une console Nintendo 2DS™, les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées en utilisant le bouton SLEEP.

IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Six langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand, espagnol et néerlandais. Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version

- anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus également.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :
www.classificationoffice.govt.nz

Russie :
minsvyaz.ru/ru/documents/

Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.

Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

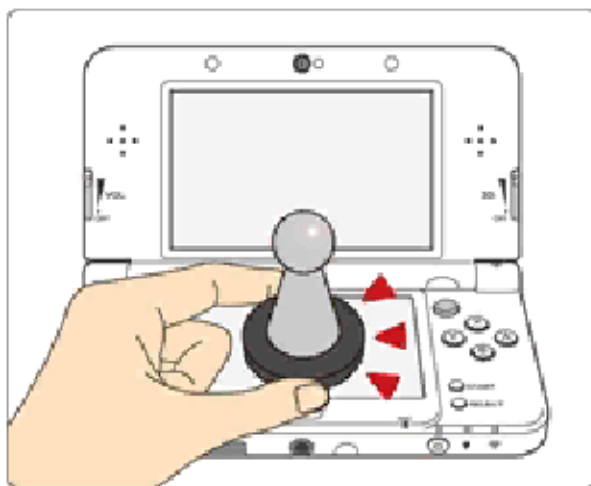
Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

Les informations relatives aux droits

de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.



CTR-P-AUNP-00

2 À propos des amiibo



Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à la communication en champ proche (NFC), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site : <http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo ne peut contenir les données de jeu que d'un seul logiciel à la fois. Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes. Pour ce faire, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo.
- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données de votre amiibo sont corrompues et ne peuvent pas être restaurées, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur NFC Nintendo 3DS est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS/3DS XL/2DS.

IMPORTANT

Il suffit d'effleurer la surface de l'écran pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement, et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

3 Fonctions en ligne

Ce logiciel vous permet de jouer avec d'autres joueurs en ligne. Consultez la section Multijoueur en ligne pour plus d'informations.

- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger des contenus additionnels et bien plus encore !

Précautions relatives aux fonctions en ligne

- Si vous publiez, envoyez ou rendez accessible d'une façon quelconque toute information ou tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait de vous identifier personnellement, comme votre nom, votre adresse e-mail ou postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii™, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.
- Les codes ami sont des éléments d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs,

afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés. Vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami à des personnes que vous ne connaissez pas.

- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un autre utilisateur. En particulier, ne publiez pas, n'envoyez pas et ne rendez accessible d'aucune autre façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez, publiez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation. Si un comportement inapproprié est signalé ou constaté, vous encourez des sanctions telles qu'une interdiction d'utiliser les services Nintendo 3DS.
- Veuillez noter que les serveurs de Nintendo sont susceptibles d'être temporairement indisponibles sans avertissement préalable pour des opérations de maintenance.

4 Contrôle parental

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.

- ◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- Interactions en ligne
Restreint les parties en ligne avec d'autres joueurs.

Sauvegarder les données

Les données sont automatiquement sauvegardées à divers endroits du jeu, par exemple à la fin d'un match.


Effacer les données

Pour effacer les données de sauvegarde, maintenez simultanément $\textcircled{A} + \textcircled{B} + \textcircled{X} + \textcircled{Y}$ lors du démarrage du logiciel, avant l'affichage de l'écran titre.

◆ **Attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.**

- Évitez de réinitialiser la console de façon répétée et d'effectuer intentionnellement des opérations incorrectes. Le cas échéant, évitez de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

6 Paramètres

Touchez  dans le menu principal pour définir les paramètres du jeu et de certains sports.

Paramètres généraux

Musique	Activez ou désactivez la musique de fond pendant la partie.
Partage des données	Choisissez de partager ou non vos données de jeu avec Nintendo (p. 11).
Joueurs bloqués	Effacez la liste des joueurs avec lesquels vous avez choisi de ne pas jouer en ligne.

Football

Commandes	Choisissez le type de commandes que vous souhaitez utiliser (A, B ou C).
-----------	--

Baseball

Vitesse	Définissez l'unité de mesure de vitesse (km/h ou mi/h).
---------	---

Golf

Distances	Définissez l'unité de mesure de distance (mètres ou yards).
Distances de putt	Définissez l'unité affichée lors du putt (mètres ou pieds).
Vitesse du vent	Définissez l'unité de mesure de la vitesse du vent (m/s ou mi/h).

Équitation

Distances	Définissez l'unité de mesure de distance (mètres ou yards).
-----------	---

7 Personnages

À l'écran de sélection des personnages, vous pouvez choisir le ou les personnages avec lesquels vous voulez jouer et modifier l'apparence de l'équipement pour chaque sport.



1 Paramètres

Vous pouvez régler ici des paramètres particuliers pour certains sports.

Défense (Baseball)	Les personnages en défense peuvent agir de façon automatique, semi-automatique ou manuelle.
Main dominante (Tennis)	Les personnages peuvent être droitiers ou gauchers.
Main dominante (Golf)	Les personnages peuvent être droitiers ou gauchers.

② Apparence de l'équipement

Vous pouvez modifier l'apparence de l'équipement de tous les personnages pour chaque sport.

◆ Vous devez avoir débloqué cet équipement au préalable. Vous pouvez, entre autres, obtenir de l'équipement dans la boutique, depuis le menu Collection.

Football	Ballon
Baseball	Batte
Tennis	Raquette
Golf	Club et balle
Équitation	Symbole

③ Personnages étoiles et superstars

Vous pouvez choisir de jouer avec la version normale, étoile ou superstar de chaque personnage.

◆ Vous devez avoir débloqué les versions étoile et superstar d'un personnage pour pouvoir les sélectionner.

④ Statistiques

Consultez les statistiques des personnages (puissance, vitesse, etc.)

⑤ amiibo


Vous pouvez utiliser des cartes amiibo.

8 Cartes amiibo

Vous pouvez utiliser une carte amiibo de la série Mario Sports pour débloquer la version étoile du personnage dans le sport indiqué sur la carte.

Qu'est-ce qu'un personnage étoile ?

Les personnages étoiles ont de meilleures statistiques que leur version normale. Ils peuvent être débloqués en remportant les coupes Champion (après avoir progressé dans les tournois) ou en scannant des cartes amiibo.

À l'écran de sélection des personnages (p. 7), vous pouvez toucher , puis tenir une carte amiibo sur la zone NFC pour la scanner.

- ◆ Au golf, les personnages étoiles ont plus de puissance lors des swings, mais ils ont plus de mal à contrôler la trajectoire de la balle.

Personnages superstars

Les personnages superstars ont des statistiques encore plus élevées que les personnages étoiles. Ils peuvent être débloqués en terminant le minijeu La voie des superstars à l'aide de cartes amiibo.



Pour accéder à La voie des superstars, sélectionnez CARTES amiibo dans le menu principal.
















Détail des cartes amiibo

La couleur des cases et des symboles sur les différentes jauges correspondent aux trois versions du personnage (normale, étoile ou superstar).

Signification des couleurs

Rouge	Statistiques de la version normale
Bleu	Évolution pour la version étoile
Jaune	Évolution pour la version superstar

Statistiques

Football	 Puissance  Vitesse  Technique
Baseball	 Agilité  Puissance  Vitesse
Tennis	 Puissance  Vitesse  Effet
Golf	 Puissance  Contrôle  Sweet Spot · Stabilité (courbe de la balle)
Équitation	 Vitesse  Récupération  Agilité

Cartes virtuelles

Vous pouvez obtenir des cartes virtuelles en utilisant des pièces ou des cartes amiibo dans la boutique. Pour accéder à la boutique, sélectionnez COLLECTION dans le menu principal. Vous pouvez observer les cartes sous différents angles dans l'album en déplaçant la console.

En utilisant ce logiciel, vous devrez peut-être déplacer la console. Pour éviter de vous blesser ou d'endommager les objets alentour, assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous, évitez les gestes brusques et tenez fermement la console à deux mains.

9 Multijoueur local

Mode multijoueur local

Jusqu'à six joueurs peuvent s'affronter en mode multijoueur local. Chaque joueur doit posséder une console compatible et une version du logiciel.

Nombre maximal de joueurs

Football	4 joueurs
Baseball	2 joueurs
Tennis	4 joueurs
Golf	4 joueurs
Équitation	6 joueurs

Équipement nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur (6 joueurs maximum) ;
- un exemplaire du logiciel par joueur (6 joueurs maximum).

Connexion

Choisissez un sport. Sélectionnez MULTIJOUEUR, puis MULTIJOUEUR LOCAL. L'un des joueurs doit créer un groupe, et les autres peuvent ensuite le rejoindre.

- ◆ Les règles et les paramètres de la partie sont définis par le joueur qui a créé le groupe.
- ◆ Les stades et parcours disponibles sont déterminés par la progression dans le jeu du joueur qui a créé le groupe.

10 Multijoueur en ligne

Mode multijoueur en ligne

Vous pouvez affronter d'autres joueurs via Internet.

Nombre maximal de joueurs

Football	4 joueurs
Baseball	2 joueurs
Tennis	2 joueurs (ou 4 joueurs, avec des amis)
Golf	4 joueurs
Équitation	6 joueurs

Jouer entre amis

Touchez EN LIGNE (AMIS) dans le menu Multijoueur du sport souhaité. Suivez les instructions à l'écran pour créer un groupe avec vos amis et commencer une partie.

- ◆ Les règles et les paramètres de la partie sont définis par le joueur qui a créé le groupe.
- ◆ Les stades et parcours disponibles sont déterminés par la progression dans le jeu du joueur qui a créé le groupe.

Jouer avec d'autres personnes

Touchez EN LIGNE (MONDIAL) pour affronter des joueurs du monde entier.


- ◆ Les stades et parcours sont choisis aléatoirement.

Classement

Votre classement commence à 2000. Si vous gagnez des points en mode multijoueur en ligne (mondial), votre classement augmentera. Si vous perdez des points, votre classement diminuera.

- ◆ En multijoueur, vous affrontez des joueurs de niveau équivalent au vôtre (dans le cas du football, la distance entre les joueurs est également prise en compte).
- ◆ Si une partie est interrompue avant sa fin, les points marqués avant la déconnexion seront pris en compte pour le classement des joueurs.
- ◆ Le golf n'a pas de système de classement.

Joueurs bloqués

Vous pouvez bloquer un joueur après un match pour ne plus l'affronter à l'avenir. Pour réinitialiser votre liste de joueurs bloqués, touchez  dans le menu principal, puis touchez EFFACER dans la section Joueurs bloqués.


11 Partage des données

Partage des données d'utilisation via SpotPass

Lorsque la console est en veille, et même si le logiciel n'a pas été démarré, la fonction SpotPass™ se connecte régulièrement à Internet (lorsqu'une connexion est accessible) et partage avec Nintendo des informations relatives à votre utilisation du logiciel, afin de nous aider à développer de futurs produits et services.

Activer ou désactiver SpotPass

La première fois que vous démarrez le jeu, vous pouvez choisir d'utiliser ou non SpotPass pour partager des données relatives à votre utilisation du logiciel. Si vous choisissez OUI, SpotPass sera activé et vos données d'utilisation seront envoyées à Nintendo.

- ◆ Touchez  dans le menu principal pour activer ou désactiver le partage de données.

12 Nous contacter

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com/countryselector

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :
support.nintendo.com