

# Mario Sports™ Superstars

1 Información importante

## Información básica

2 Acerca de los amiibo

3 Funciones en línea

4 Control parental

## Cómo jugar

5 Guardado y borrado de datos

6 Ajustes

7 Selección de personaje

8 Uso de tarjetas amiibo

## Multijugador

9 Multijugador local

10 Multijugador en línea

## SpotPass

11 Enviar datos del juego

## Contacto

12 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.

 **IMPORTANTE**

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

### Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano y neerlandés. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés de la imagen correspondiente y la traducción utilizada en el programa.

### Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemania):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australia):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nueva Zelanda):  
[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Rusia:  
[minsvyaz.ru/ru/documents/](http://minsvyaz.ru/ru/documents/)

## Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, toda modificación técnica existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de dispositivos no autorizados que se conecten a ella, podría inutilizarla de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

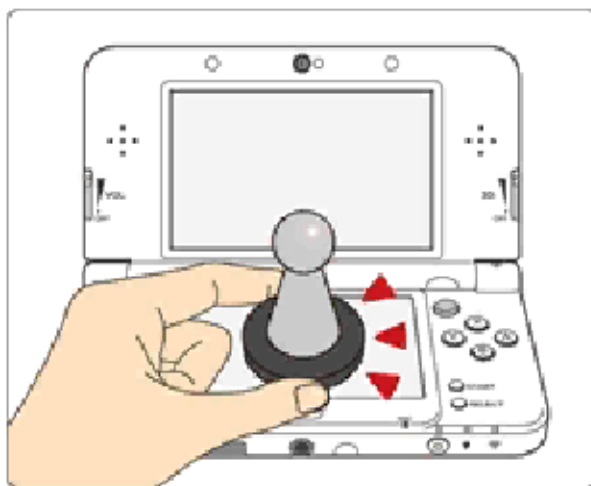
Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los

derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-P-AUNP-00

## 2 Acerca de los amiibo



Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo™ compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener más información, visita <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Cada amiibo solo puede contener datos de un único programa. Para crear datos de un programa en un amiibo que ya contiene datos de guardado de otro programa, antes debes borrar los datos existentes. Para borrar los datos de un amiibo, accede a los ajustes del menú HOME (🔧) desde el menú HOME y selecciona "Ajustes de amiibo".
- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
- ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME (🔧) desde el menú HOME y formátéalos en los ajustes de amiibo.

Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS.

### **IMPORTANTE**

Basta con acercar el amiibo a la pantalla táctil para que la consola lo detecte. No hagas fuerza con el amiibo sobre la pantalla y no lo deslices por ella.

### 3 Funciones en línea

Este programa te permite jugar en línea con otros usuarios. Para obtener más información, consulta la sección de funciones multijugador.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

#### Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii™ y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.
- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves de amigo con



desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.

- No lleves a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.
- Los servidores de Nintendo podrían dejar de estar disponibles temporalmente y sin previo aviso debido a labores de mantenimiento para solucionar problemas. Asimismo, los servicios en línea de determinados programas podrían ser interrumpidos permanentemente.

## 4 Control parental

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental (ver más abajo).

- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- Comunicación en línea con otros usuarios  
Restringe las partidas en línea con otros usuarios.

### Guardar datos

La partida se guardará automáticamente en determinados momentos, como al término de un partido.

### Borrar datos

Para borrar los datos del juego, mantén pulsados (A), (B), (X) e (Y) mientras se carga el juego, antes de que aparezca la pantalla del título.

◆ **Una vez borrados, los datos no se podrán recuperar.**

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no reinicies la consola de manera reiterativa ni utilices los controles incorrectamente de forma intencionada. Tampoco saques la tarjeta de juego o la tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.

## 6 Ajustes

Toca  en el menú principal para configurar los ajustes de algunos deportes.

### General

Música	Activa y desactiva la música de fondo durante la partida.
Datos de juego	Decide si quieres enviar datos de juego (p. 11).
Lista negra	Vacía la lista de usuarios con los que has decidido no jugar en línea.

### Fútbol

Controles	Selecciona el esquema de control A, B o C.
-----------	--

### Béisbol

Velocidad	Elige si la velocidad se medirá en kilómetros/hora o en millas/hora.
-----------	--

## Golf

Distancia	Elige si las distancias se medirán en metros o en yardas.
Putter	Elige si las distancias se medirán en metros o en pies.
Viento	Elige si la velocidad se medirá en metros/segundo o en millas/hora.

## Equitación

Distancia	Elige si las distancias se medirán en metros o en yardas.
-----------	---

## 7 Selección de personaje

En esta pantalla podrás elegir con qué personaje (o personajes en algunos deportes) vas a jugar, además de cambiar su equipamiento.



### 1 Ajustes

Algunos deportes tienen sus propios ajustes.

Béisbol	La defensa será automática, semiautomática o manual.
Tenis	Selecciona tu mano dominante (derecha o izquierda).
Golf	Selecciona tu mano dominante (derecha o izquierda).

### 2 Cambia el aspecto del equipamiento

Puedes cambiar el aspecto del equipamiento de cada deporte.

- ◆ Solo es posible tras conseguir el equipamiento del personaje en cuestión. Se puede obtener equipamiento si accedes a la tienda del menú "Colección" desde el menú principal, por ejemplo.

Fútbol	Balón
Béisbol	Bate
Tenis	Raqueta
Golf	Palo y bola
Equitación	Insignia

### ③ Nivel del personaje

Cambia el nivel del personaje a estrella o superestrella.

- ◆ Antes deberás haber conseguido el personaje estrella o superestrella correspondiente.

### ④ Atributos

Consulta los atributos de tus personajes, tales como potencia y velocidad.


### ⑤ amiibo

Puedes usar tarjetas amiibo.

Al utilizar una tarjeta amiibo de la serie de Mario Sports, se desbloqueará su personaje estrella para el deporte seleccionado.

### ¿Qué es un personaje estrella?

Es un personaje con atributos superiores a los de un personaje normal. Podrás desbloquear personajes estrella ganando la Copa Campeones o usando tarjetas amiibo.

Si quieres leer una tarjeta amiibo, toca  en la pantalla de selección de personaje (p. 7).

- ◆ En golf destacan por su potencia, pero en detrimento de su control.

### Personajes superestrella

Los personajes superestrella tienen mejores atributos que los personajes estrella, y se desbloquean una vez que completas el modo "Camino al superestrellato" usando tarjetas amiibo.



Selecciona "Tarjetas amiibo" en el menú principal para acceder al modo "Camino al superestrellato".

### Tarjetas amiibo

Los atributos de cada personaje dependen de su nivel.



## Nivel del personaje

Parte roja	Personaje normal
Parte azul	Personaje estrella
Parte amarilla	Personaje superestrella

## Tipos de atributos

Fútbol	 Potencia  Velocidad  Técnica
Béisbol	 Potencia de lanzamiento  Potencia de bateo  Velocidad
Tenis	 Potencia  Velocidad  Efecto
Golf	 Potencia  Control  Punto dulce · Estabilidad (curva del golpe)
Equitación	 Velocidad  Recupera- ción  Agilidad

## Cartas coleccionables

Puedes utilizar tarjetas amiibo o las monedas que obtengas en el juego para conseguir cartas coleccionables en la tienda, a la que se accede seleccionando "Colección" en el menú principal. Si mueves la consola, podrás ver desde distintos ángulos las cartas que tengas en el álbum.

Al utilizar este programa, es posible que tengas que mover la consola.

Antes de jugar, asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. No muevas la consola con demasiada fuerza. De lo contrario, podrías causar lesiones, o daños materiales a la consola o los objetos cercanos.

## 9 Multijugador local

### Multijugador competitivo (Juego local)

Hasta 6 jugadores podrán jugar en este modo. Cada usuario deberá disponer de una consola y una versión del programa compatibles.

#### Número máximo de jugadores

Fútbol	4 jugadores
Béisbol	2 jugadores
Tenis	4 jugadores
Golf	4 jugadores
Equitación	6 jugadores

#### Equipo necesario

- Una consola Nintendo 3DS por jugador (hasta un máximo de 6 en total)
- Una copia del programa por jugador (hasta un máximo de 6 en total)

#### Instrucciones para la conexión

Escoge un deporte, selecciona "Multijugador" y, por último, elige "Local". Un jugador deberá crear un grupo y los demás jugadores deberán unirse.

- ◆ El jugador que cree el grupo se encargará de configurar los ajustes y decidir las reglas.
- ◆ Los estadios y los circuitos disponibles dependerán del progreso en el juego del usuario anfitrión.

## 10 Multijugador en línea

### Multijugador competitivo (Internet)

Conéctate a internet para enfrentarte a otros usuarios.

#### Número máximo de jugadores

Fútbol	4 jugadores
Béisbol	2 jugadores
Tenis	2 jugadores (Si juegas con amigos, 4 jugadores)
Golf	4 jugadores
Equitación	6 jugadores

### Multijugador con amigos en línea

Escoge un deporte, selecciona "Multijugador" y, por último, elige "Con amigos en línea". Sigue las instrucciones en pantalla para crear un grupo, reúne a varios amigos en el grupo y comenzad la partida.

- ◆ El jugador que cree el grupo se encargará de configurar los ajustes y decidir las reglas.
- ◆ Los estadios y los circuitos disponibles dependerán del progreso en el juego del usuario anfitrión.

### Multijugador global

Elige "Global" para medirte con usuarios de todo el mundo.


- ◆ Los estadios y los circuitos se seleccionarán al azar.

## Calificación

La calificación de un jugador empieza en 2000. Si gana puntos en el modo multijugador global, su calificación subirá. De la misma forma, su calificación bajará si pierde puntos en ese modo.

- ◆ Los jugadores a los que te enfrentes tendrán una calificación similar a la tuya (en fútbol, se tendrá también en cuenta la distancia entre los usuarios a la hora de emparejarlos).
- ◆ Si se produce un error de conexión durante la partida, los puntos ganados o perdidos hasta ese momento afectarán a la calificación del jugador.
- ◆ El golf no tiene calificaciones.

## Lista negra

Tras una partida, puedes añadir jugadores a la lista negra para evitar jugar con ellos en el futuro. Para borrar la lista negra, selecciona  en el menú principal y toca "Borrar" junto a "Lista negra".

## 11 Enviar datos del juego

### Enviar datos del juego (SpotPass)

Cuando esté en modo de espera, la consola se conectará periódicamente a internet (si hay una red disponible) a través de la función SpotPass™, incluso si el programa está cerrado, y enviará información sobre tus datos de juego a Nintendo. Esta información será utilizada para el desarrollo de futuros productos.

### Activar SpotPass

La primera vez que juegues, se te preguntará si quieres activar SpotPass y enviar datos del juego. Si aceptas, se activará SpotPass y se enviarán los datos del juego.

- ◆ Selecciona  en el menú principal si quieres cambiar la opción "Datos de juego" a "No".

## 12 Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)