

1 Gezondheid en veiligheid

## Om te beginnen

2 Het hoofdmenu

3 Opslaan

## De besturing

4 Basisbesturing

5 Racetechnieken

## Voorwerpen

6 Voorwerpen gebruiken

7 Lijst van voorwerpen

## Eén speler

8 Grand prix

9 Tijdrace

10 Ballongevecht

11 Muntengevecht

## Multiplayer (lokaal)

12 Een lokale wedstrijd beginnen

## Online Play

13 Voorzorgsmaatregelen

## Multiplayer (online)

14 Een onlinewedstrijd beginnen

15 Wereldwijd

16 Vrienden

17 Community's

## Mario Kart-kanaal

18 Mario Kart-kanaal

19 StreetPass

20 SpotPass

## Contact opnemen

21 Contactgegevens

Bedankt dat je hebt gekozen voor MARIO KART™ 7 voor Nintendo 3DS™.

Deze software werkt alleen met de Europese/Australische versie van het Nintendo 3DS-systeem.



Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je begint met spelen. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

### Gezondheids- en veiligheidsinformatie

#### BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu  aan, gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op  HOME om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het

hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

## Taalkeuze

De taal in het spel is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. Het spel ondersteunt acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch. Je kunt de taal van het spel veranderen door een andere taal in te stellen voor het systeem. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

## Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Duitsland):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

COB (Australië):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nieuw-Zeeland):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

### Belangrijke informatie

Wanneer je deze software (inclusief mogelijk daartoe behorende digitale content of documentatie) downloadt of gebruikt, en de bijbehorende kosten hebt betaald, ontvang je een persoonlijke, beperkte, niet-exclusieve, herroepbare licentie om deze software te gebruiken op je Nintendo 3DS-systeem. Het gebruik van deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of distributie is niet toegestaan. Je Nintendo 3DS-systeem en deze software zijn niet bedoeld om te worden gebruikt in combinatie met ongeoorloofde apparatuur of niet-gelicenceerde accessoires. Dergelijk gebruik is mogelijk illegaal, maakt de garantie ongeldig en maakt inbreuk op je verplichtingen onder de gebruikersovereenkomst. Het gebruik van dergelijke apparatuur of accessoires kan bovendien leiden tot letsel bij jezelf of anderen en kan je Nintendo 3DS-systeem en de daarmee samenhangende diensten beschadigen en/of minder goed

laten functioneren. Nintendo (en door Nintendo gelicenseerde partijen of distributeurs) is niet verantwoordelijk voor enige schade of verlies als gevolg van het gebruik van dergelijke apparatuur of niet-gelicenseerde accessoires.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen. Het bezit van dit document biedt je geen licentie of ander eigendomsrecht op dergelijk materiaal.

Nintendo respecteert de intellectuele eigendommen van anderen en vraagt leveranciers van Nintendo 3DS-software om hetzelfde te doen. In overeenstemming met de Digital Millennium Copyright Act in de VS, de richtlijn inzake elektronische handel in de EU en andere van toepassing zijnde wetgeving hebben we een beleid ingevoerd waarbij we Nintendo 3DS-software, indien we het nodig achten, verwijderen als deze de intellectuele eigendomsrechten van anderen lijkt te schenden. Als je denkt dat je intellectuele eigendomsrechten worden geschonden, kijk dan op de volgende website om ons volledige beleid te bekijken en je te informeren over de rechten die je hebt: [ippolicy.nintendo-europe.com](http://ippolicy.nintendo-europe.com)

Consumenten in Australië en Nieuw-  
Zeeland kunnen kijken op:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)

© 2011 Nintendo

Trademarks are property of their  
respective owners. Nintendo 3DS is  
a trademark of Nintendo.

Powered by mobiclip

CTR-P-AMKP-EUR-1

ÉÉN SPELER (zie pag. 8-11)	Kies uit vier spelstanden voor één speler.
MULTI-PLAYER (LOKAAL) (zie pag. 12)	Speel samen met maximaal zeven anderen via lokale draadloze communicatie.
MULTI-PLAYER (ONLINE) (zie pag. 13-17)	Speel online met vrienden en andere spelers van over de hele wereld.
MARIO KART-KANAAL (zie pag. 18-20)	Bekijk community-informatie en ghosts die je via SpotPass™ en StreetPass™ hebt ontvangen.

### Menubesturing

Selecteren	+ of ○
Bevestigen	Ⓐ
Annuleren/ terug	Ⓑ

Opmerking: je kunt ook menukeuzes maken door het touchscreen aan te raken.



## Gegevens opslaan

Je voortgang in het spel wordt automatisch opgeslagen op vaste momenten, zoals aan het einde van bepaalde races.

## Gegevens wissen

Je kunt je opgeslagen gegevens wissen door gelijktijdig  $\textcircled{A} + \textcircled{B} + \textcircled{X} + \textcircled{Y}$  ingedrukt te houden wanneer het logo van MARIO KART 7 in beeld is tijdens het opstarten van de software. **Eenmaal gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.**

## Mii-gegevens

De mogelijkheid om als je Mii™-personage te racen wordt na enige spelvoortgang beschikbaar. Je kunt Mii-personages maken in Mii-maker in het HOME-menu. In het Mario Kart-kanaal kun je instellen welk Mii-personage je voor dit spel wilt gebruiken (zie pag. 18).

## Via StreetPass en SpotPass ontvangen gegevens

Deze gegevens worden op de SD-kaart opgeslagen.


- Zet het systeem niet herhaaldelijk uit en aan en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat. Zorg dat je geen verkeerde handelingen uitvoert (bijv. opnieuw opstarten van het systeem) en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens onherstelbaar verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in het spel of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.

## 4

## Basisbesturing

Accelereren	Ⓨ of Ⓐ
Remmen/ achteruit- rijden	Ⓑ
Sturen	Ⓞ naar links/rechts
Springen	Ⓡ
Driften	Ⓡ+Ⓞ naar links/ rechts terwijl je Ⓨ of Ⓐ ingedrukt houdt
Voorwerp gebruiken	Ⓛ of ⊗
Voorwerp naar voren gooien	Ⓛ of ⊗ terwijl je Ⓞ naar boven houdt
Voorwerp naar achteren gooien	Ⓛ of ⊗ terwijl je Ⓞ naar beneden houdt
Pas de hoogte van de glider aan (van een schans zweven)	Ⓞ (omhoog of omlaag)
Weergave van plattegrond kiezen	Raak het touchscreen aan
Pauzeren	START
HOME-menu weergeven	🏠 HOME

## Eerstepersoonscamera

Druk op  om naar de eerstepersoonscamera te wisselen.



Je kunt dan sturen met behulp van de gyrosensor door het Nintendo 3DS-systeem naar links of rechts te kantelen. Druk op  of  om weer naar het normale camerastandpunt en de normale besturing te wisselen.

Opmerking: als je de gyrosensor in de instellingen uitschakelt (zie pag. 18), **zul je niet in staat zijn om te sturen door het Nintendo 3DS-systeem te kantelen.**

Tijdens het gebruik van deze software beweeg je rond met het 3DS-systeem.



Zorg dat je genoeg ruimte om je heen hebt en houd het systeem met beide handen stevig vast. Doe je dit niet, dan kan dat letsel en/of schade aan voorwerpen in je directe omgeving tot gevolg hebben.

Hieronder vind je een aantal racetechnieken waarmee je het beste uit dit spel kunt halen.

## Superstart

Houd bij het aftellen aan het begin van een race  $\odot$  of  $\textcircled{A}$  op het juiste moment ingedrukt, om supersnel van start te gaan.



## Driften

Door te driften kun je bochten nemen zonder dat je hoeft af te remmen. Houd  $\odot$  of  $\textcircled{A}$  ingedrukt om te accelereren, en houd vervolgens  $\textcircled{R}$  ingedrukt terwijl je  $\odot$  gebruikt om te sturen.



## Miniturbo

Als je een tijdje blijft driften, springen er blauwe vonken van je banden. Als je op dat moment  $\textcircled{R}$  loslaat, doe je een miniturbo. Je krijgt dan een korte snelheidsboost.



## Superminiturbo

Als je nog iets langer drift, worden de blauwe vonken oranje. Als je op dat moment **R** loslaat, doe je een superminiturbo. Je krijgt dan een snelheidsboost die langer duurt dan bij een miniturbo.



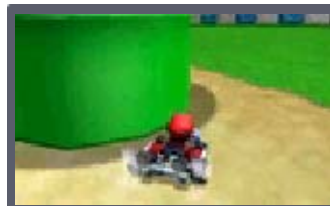
## Springboost

Als je van een schans of een andere verhoging springt en op het juiste moment op **R** drukt, doe je een springboost. Als je dit lukt, krijg je een korte snelheidsboost wanneer je weer op de grond terechtkomt.



## Keren

Geef gas vanuit stilstand met **Y** of **A** terwijl je **B** ingedrukt houdt, en stuur tegelijkertijd naar links of rechts met **C**, om je kart om te draaien.



## Voorwerpen oppakken

Rijd door een voorwerpdoos heen om een voorwerp te krijgen.



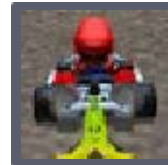
Als je al een voorwerp hebt, kun je geen ander voorwerp oppakken, tenzij je het eerste voorwerp vasthoudt.



## Voorwerpen gebruiken

### Voorwerpen vasthouden

Sommige voorwerpen kun je vasthouden om je te beschermen tegen bepaalde voorwerpen, zoals rode schilden (zie pag. 7).



### Voorwerpen gooien

Sommige voorwerpen kun je naar voren of naar achteren gooien (zie pag. 4).



## 7

## Lijst van voorwerpen


Hieronder vind je een beschrijving van de verschillende voorwerpen in het spel.

( : dit voorwerp kun je vasthouden.)


Banaan 

Leg een banaan op het wegdek. Iemand die eroverheen rijdt, raakt de macht over het stuur kwijt en draait een aantal keer rond. Houd  of  ingedrukt om een banaan vast te houden.



Driedubbele banaan 

Druk op  of  om de bananen vast te houden en dan nog een keer om ze een voor een te gebruiken.

Groen schild 

Schiet vooruit in een rechte lijn en knalt de eerste kart op zijn weg ondersteboven. Houd  of  ingedrukt om het schild vast te houden.



Rood schild 

Gaat automatisch af op de kart die voor je rijdt, en knalt de eerste kart op zijn weg ondersteboven. Houd  of  ingedrukt om het schild vast te houden.





## Driedubbel groen/rood schild



Druk op  of  om de schilden vast te houden (ze draaien dan om je kart heen).



Druk nog een keer op  of  om de schilden een voor een weg te schieten.



## Spiny-schild



Gaat automatisch af op de kart die de leiding heeft. Alle karts die onderweg worden geraakt, worden ondersteboven gegooid.

## Bob-omb



Ontploft kort nadat je hem weggooit, óf wanneer er een kart dicht bij in de buurt komt. Alle karts die door de ontploffing worden geraakt, worden ondersteboven gegooid. Houd  of  ingedrukt om een Bob-omb vast te houden.

## Sprintpaddenstoel



Geeft een korte snelheidsboost.

## Driedubbele sprintpaddenstoel



Geeft dezelfde snelheidsboost als een sprintpaddenstoel, maar kan drie keer worden gebruikt.

## Gouden sprintpaddenstoel



Geeft je gedurende korte tijd, telkens wanneer je op **L** of **X** drukt, een snelheidsboost zoals die van een sprintpaddenstoel.

## Bullet Bill



Verandert je tijdelijk in een Bullet Bill die supersnel vooruitschiet en iedere kart die hij onderweg raakt, ondersteboven gooit.

## Blooper



Spuut inkt over alle coureurs die voor je rijden, zodat hun zicht op de weg wordt belemmerd.

## Bliksem



Zorgt ervoor dat alle tegenstanders een paar rondjes draaien en bovendien tijdelijk kleiner en minder snel worden.

## Superster



Maakt je korte tijd onkwetsbaar. Je gaat dan sneller dan normaal en als je een andere kart raakt, wordt die ondersteboven gegooid.

## Vuurbloem



Laat je gedurende korte tijd vuurballen schieten met **L** of **X**. Als een kart hierdoor wordt geraakt, draait deze een rondje.

## Superblaadje



Geeft je kart een staart, die je met **L** of **X** rond kunt zwiepen om tegenstanders ondersteboven te gooien of je te verdedigen tegen voorwerpen zoals schilden.

## Super-7



Druk op **L** of **X** om je kart te omringen met zeven voorwerpen. Druk nog een keer op **L** of **X** om de voorwerpen een voor een te gebruiken.

Race tegen zeven door de computer bestuurd tegenstanders, in acht grands prix met ieder vier races.

## Het racescherm



① Opgepakt voorwerp

② Huidige positie

③ Huidige stand

④ Huidige ronde

⑤ Aantal munten

### Munten

Verzamel munten tijdens het racen om je topsnelheid te verhogen. Je kunt maximaal tien munten verzamelen. Als je in een afgrond valt, ondersteboven wordt gegooid of slipt en rondjes draait, verlies je een paar munten.



## Plattegrondschermb

Raak het touchscreen aan om te wisselen tussen de twee verschillende plattegrondweergaven.

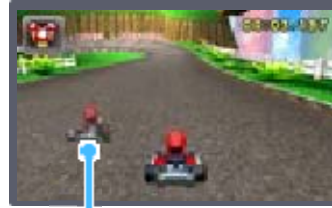
## Uitslag

Na de race wordt de uitslag weergegeven. Elke coureur krijgt een aantal punten, afhankelijk van de plaats waarop hij of zij is geëindigd. Het puntentotaal na alle vier races bepaalt de einduitslag. Als je in de top drie eindigt, krijg je een beker. Daarnaast wordt je racetechniek beoordeeld met maximaal drie sterren.

9

## Tijdrace

Kies een circuit en zet in je eentje de snelste tijd neer. Je kunt ook tegen een ghost van een eerder neergezette tijd racen.



Ghost

### Ghosts opslaan

Telkens wanneer je op een circuit je oude record verbreekt, wordt je ghost automatisch opgeslagen.

10

## Ballongevect

Het doel van een Ballongevect is om voorwerpen te gebruiken om de ballonnen van je tegenstanders te laten knallen. Wie binnen de tijd de meeste ballonnen laat knallen, wint. Wanneer je al je ballonnen verliest, wordt je score verminderd.



11

## Muntengevecht

In een muntengevecht probeert iedereen zo veel mogelijk munten te



verzamelen in een arena. Wie binnen de tijd de meeste munten verzamelt, wint. Als je ondersteboven wordt gegooid, slipt en rondjes draait e.d., verlies je een paar munten.



## 12 Een lokale wedstrijd beginnen

### Versus Mode (Local Play)



Maximaal acht spelers kunnen tegelijk lokaal draadloos spelen. Hiervoor heeft ten minste één speler een Game Card van MARIO KART 7 nodig, en moet elke speler een Nintendo 3DS-systeem hebben.

Opmerking: spelers zonder Game Card kunnen deelnemen via Download Play.

### Je hebt het volgende nodig:

- Een Nintendo 3DS of Nintendo 3DS XL voor elke speler (max. 8).
- Ten minste een kopie van de software (max. 8).

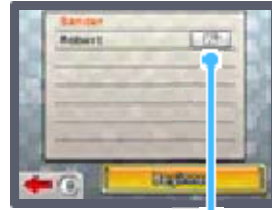
### Een groep maken

#### Speler met een Game Card

- 1 Kies in het hoofdmenu MULTIPLAYER (LOKAAL) en vervolgens GROEP MAKEN.



- 2 Zodra de namen van alle deelnemers op het scherm verschijnen, kies je **BEGINNEN**.



Vriendenregistratie-pictogram

- 3 Volg de instructies op het scherm.

### Vriendenregistratie

Twee spelers kunnen elkaar als vriend registreren door het vriendenregistratie-pictogram aan te raken. Hierna kunnen ze samen online spelen. Je kunt de vriendenlijst in het HOME-menu vinden.

## Deelnemen aan een groep

Spelers met een Game Card 

- 1 Kies in het hoofdmenu **MULTIPLAYER (LOKAAL)** en vervolgens de naam van de speler aan wiens groep je deel wilt nemen.
- 2 Volg de instructies op het scherm.



## Spelers zonder een Game Card )))

- 1 Ga in het HOME-menu naar Download Play.



- 2 Kies NINTENDO 3DS en vervolgens MARIO KART 7.



Opmerking: MARIO KART 7 wordt pas weergegeven wanneer een speler met een Game Card een groep gemaakt heeft.

- 3 Wacht tot het spel begint.

Opmerkingen:

- Spelers zonder Game Card spelen als Shy Guy.
- Je dient mogelijk je systeem te updaten aan de hand van de instructies op je scherm. Als de verbinding verbroken wordt, kun je het systeem vanuit de systeeminstellingen updaten. Kijk in de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

Als je verbinding maakt met het internet, kun je kosteloos met andere spelers spelen. Houd met het volgende rekening als je online speelt:

- Wanneer je de draadloze communicatie hebt ingeschakeld, zullen de namen van je Mii-personages of je opmerkingen openbaar beschikbaar zijn. Zorg er daarom voor dat je geen informatie van persoonlijke aard of informatie die beledigend kan zijn gebruikt.
- Vriendcodes maken deel uit van een systeem dat je in staat stelt om met mensen die je kent te spelen. Als je je vriendcodes online weergeeft of als je ze met vreemden uitwisselt, loop je het risico dat je informatie of berichten met beledigend taalgebruik of ongepaste inhoud ontvangt. Tevens is het mogelijk dat vreemden informatie over jou te zien krijgen die je liever privé houdt. We raden je daarom aan om je vriendcodes niet aan mensen te geven die je niet kent.
- Nintendo behoudt het recht om de dienst voor gebruikers die door het ongeautoriseerd aanpassen van hun spelgegevens of software prestatieproblemen en/of schade aan anderen veroorzaken te onderbreken.

- Nintendo servers kunnen zonder aankondiging vooraf tijdelijk niet beschikbaar zijn vanwege onderhoud. Ga naar de officiële Nintendo website voor meer informatie.
- Houd er rekening mee dat Nintendo niet aansprakelijk gesteld kan worden voor schade als gevolg van je gebruik van de draadloze communicatie.
- Als je tijdens een online wedstrijd het HOME-menu opent of als je gedurende bepaalde tijd geen van de besturingsknoppen gebruikt, zal de verbinding met andere spelers worden verbroken.

Deze software ondersteunt het gebruik van Nintendo Network™. Ga naar de secties over draadloze communicatie en SpotPass voor meer informatie over de Nintendo Network-functie.

### Wat is Nintendo Network?



Nintendo Network is een online dienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe software en aanvullende content te downloaden, video's uit te wisselen, berichten te versturen en nog veel meer!

## Online spelen (internet)

Kijk in de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinden met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.

Opmerking: je kunt online interactie beperken door middel van de functie voor ouderlijk toezicht. Kijk in de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

## Tegenstanders kiezen

Kies uit de volgende opties.

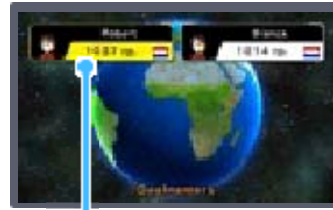


<b>WERELDWIJD</b> (zie pag. 15)	Speel tegen spelers van over de hele wereld.
<b>VRIENDEN/TEGENSTANDERS</b> (zie pag. 16)	Speel tegen vrienden, spelers waar je al eerder mee hebt gespeeld, of mensen die je via StreetPass hebt ontmoet.
<b>COMMUNITY'S</b> (zie pag. 17)	Speel tegen leden van een community.



## 15 Wereldwijd

Daag spelers van over de hele wereld uit voor een gevecht of een race. Races en gevechten in deze stand tellen mee voor je racepunten (rp.).



### Racepunten (rp.)

Je racepunten (rp.) geven je vaardigheid in het spel weer. Je begint met 1000 rp. Als je een race of gevecht wint krijg je punten erbij, maar als je verliest, raak je er een aantal kwijt. Als je online speelt, word je gekoppeld aan spelers met een vergelijkbaar aantal rp.

## 16 Vrienden

Kies zelf uit je online vrienden, recente tegenstanders en mensen die je hebt ontmoet via StreetPass, tegen wie je wilt spelen. Neem deel aan hun groep om online tegen ze te spelen.



- Als je niet aan een spel kunt deelnemen, wacht dan even en probeer het daarna opnieuw.
- Recente tegenstanders en mensen die je hebt ontmoet via StreetPass, kunnen van de lijst worden verwijderd door ze te selecteren en op ⊗ te drukken. Jullie kunnen elkaars onlinestatus dan niet meer zien en ook niet meer aan elkaars wedstrijden deelnemen.

### Vriendenlijst

Je kunt vrienden registreren en beheren in de vriendenlijst in het HOME-menu. Ook kun je vanuit de vriendenlijst direct aan MARIO KART 7-wedstrijden deelnemen. Dit doe je door een geel visitekaartje met de status "Deeln. mogelijk" te selecteren, en vervolgens DEELNEMEN aan te raken.



- Om aan een wedstrijd van iemand

uit de vriendenlijst deel te nemen moet er een Game Card van MARIO KART 7 in je Nintendo 3DS-systeem geplaatst zijn.

- In het HOME-menu verschijnt een updateteken ● op het pictogram van de vriendenlijst (😊) als een vriend online is aan wiens spel je kunt deelnemen.
- Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over de vriendenlijst.

## 17 Community's

Kies een community om aan deel te nemen en speel enkel tegen leden van die community. Je kunt ook zelf community's maken.



Opmerking: je hebt Mario Kart-kanaalgegevens nodig om in een community te kunnen spelen (zie pag. 18).

<b>NIEUWE COMMUNITY</b>	Maak een community en stel de spelregels in.
<b>CODE INVOEREN</b>	Voer een communitycode in die je van een andere speler hebt ontvangen, en neem deel aan die community.
<b>Favorieten</b>	Kies een community uit een lijst van community's waar je al eerder aan hebt deelgenomen.
<b>Aanbevelingen</b>	Kies een community die je wordt aanbevolen door het Mario Kart-kanaal.

## Deelnemen aan een community

Er wordt een groep van maximaal acht spelers die aan de community deelnemen gecreëerd. Je kunt dan eenvoudige berichten versturen om met de andere spelers in de groep te communiceren. Het spel begint wanneer een van de spelers het bericht "Laten we beginnen!" verstuurt.

## Een community maken

Als je een nieuwe community maakt, kun je zelf de spelregels instellen. Als je community klaar is, krijg je een code die je aan je vrienden door kunt geven. Je vrienden kunnen dan deelnemen door **CODE INVOEREN** te kiezen en de code daar in te vullen.

Opmerking: als een community eenmaal gemaakt is, kun je de spelregels niet meer aanpassen. Wees dus zorgvuldig wanneer je een community maakt.

## Community-beoordeling

Wordt bepaald aan de hand van de resultaten van de gespeelde wedstrijden in die community in de afgelopen maand.

## 18 Mario Kart-kanaal

Met het Mario Kart-kanaal kun je gegevens uitwisselen met andere spelers via StreetPass en SpotPass. Wanneer je het Mario Kart-kanaal voor het eerst gebruikt, moet je de stappen op het scherm volgen om gegevens op de SD-kaart aan te maken en de instellingen voor StreetPass en SpotPass te configureren.

### Het Mario Kart-kanaalscherm



#### 1 Nieuwe profielen

Bekijk profielen die je via StreetPass hebt ontvangen. Je kunt aan wedstrijden van deze spelers deelnemen en online met ze spelen.

#### 2 Ghosts

Speel tegen ghosts die je via SpotPass of StreetPass hebt ontvangen.

#### 3 Aanbevolen community's

Bekijk aanbevelingen voor community's.

#### 4 StreetPass-lijst

Bekijk de lijst van spelers die je via StreetPass hebt ontmoet.

#### 5 Profiel wijzigen

##### ● Mii kiezen

Kies het Mii-personage dat je in het spel wilt gebruiken.

##### ● Bericht wijzigen

Maak een bericht dat via StreetPass naar anderen wordt verstuurd. Vermijd gevoelige persoonlijke informatie, of taalgebruik dat aanstootgevend kan zijn voor anderen.

##### ● Kart aanpassen

Stel je eigen kart samen. Mensen die je ontmoet via StreetPass zien jouw Mii-personage in deze kart rijden.

##### ● Grand prix instellen

Kies je favoriete circuits en stel je eigen grand prix samen. Mensen die je via StreetPass hebt ontmoet, kunnen dan in de door jou gemaakte grand prix tegen jouw Mii-personage racen.

##### ● Instellingen

Pas verschillende instellingen aan, zoals of je StreetPass en SpotPass wilt gebruiken, of je de gyrosensor wilt gebruiken en of anderen kunnen zien in welke regio je woont en wat je onlinestatus is.

## Informatie uitwisselen (StreetPass)

Deze software ondersteunt het uitwisselen van spelersnamen, ghosts, informatie over Mii-personages en community's waaraan je hebt deelgenomen en meer via StreetPass (lokale draadloze communicatie).

Opmerking: je kunt alleen communiceren met spelers die StreetPass ook voor deze software hebben ingeschakeld.

### StreetPass inschakelen

Om StreetPass te gebruiken moet je eerst akkoord gaan met de gebruikers-overeenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid. Kijk in de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

#### ● StreetPass inschakelen

Kies in het hoofdmenu MARIO KART-KANAAL. Volg de instructies op het scherm om StreetPass voor deze software in te schakelen.

Opmerking: je kunt de StreetPass-functie beperken door middel van de functie voor ouderlijk toezicht. Kijk in de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.



## StreetPass uitschakelen

Om StreetPass uit te schakelen ga je naar de systeeminstellingen en kies je



GEHEUGENBEHEER, gevolgd door STREETPASS-BEHEER. Tik op het pictogram voor deze software en kies vervolgens STREETPASS UITSCHAKELEN.

Je kunt online interactie beperken door middel van de functie voor ouderlijk toezicht.

Opmerking: kijk in de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over ouderlijk toezicht.

## Informatie ontvangen (SpotPass)

In de slaapstand zoekt het systeem automatisch naar een draadloos Access Point en maakt het verbinding met het internet om ghosts van spelers van over de hele wereld, community-aanbevelingen etc. te downloaden. SpotPass is alleen actief wanneer het systeem in de slaapstand staat en er een compatibel Access Point binnen bereik is.

Opmerking: je hebt een SD-kaart nodig om SpotPass te gebruiken.

## SpotPass gebruiken

Om SpotPass te gebruiken, moet je eerst:

- akkoord gaan met de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid
  - een internetverbinding instellen
- Kijk in de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

Opmerking: je hebt een SD-kaart nodig om SpotPass te gebruiken.

### ● Inschakelen

Kies in het hoofdmenu MARIO KART-KANAAL. Volg de instructies op het scherm om SpotPass voor deze software in te schakelen.

## SpotPass uitschakelen

- SpotPass uitschakelen
- ① Kies in het hoofdmenu MARIO KART-KANAAL.
- ② Selecteer je Mii-pictogram om je profiel te bewerken.
- ③ Raak INSTELLINGEN aan.
- ④ Zet SpotPass op UIT-GESCHAKELD.
- ⑤ Kies OKÉ.

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)