

1 Belangrijke informatie

Basisinformatie

2 Informatie delen

3 Onlinefuncties

4 Ouderlijk toezicht

Om te beginnen

5 Introductie

6 Hoofdmenu

7 Gegevens opslaan/verwijderen

Besturing

8 Schermuitleg 1

9 Schermuitleg 2

10 Basisbesturing 1

11 Basisbesturing 2

12 Golftechnieken

Tegen anderen spelen

13 Local Play

14 Vrienden-/communitycompetitie

Internet

15 Toernooien

Kasteelclub

16 Kasteelclubinformatie

Toads kiosk

17 Over Toads kiosk

Mini-les golfen

18 Nuttige informatie

Ondersteuning

19 Contactgegevens

1

Belangrijke informatie

Bedankt dat je hebt gekozen voor Mario Golf™: World Tour voor Nintendo 3DS™.

Deze software werkt alleen met de Europese/Australische versie van het Nintendo 3DS-systeem.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je begint met spelen. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.


- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op zowel het Nintendo 3DS-systeem als het Nintendo 3DS™ XL-systeem.

Gezondheids- en veiligheidsinformatie

BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu  aan,

gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op  om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch. Je kunt de taal in de software veranderen door een andere taal in te stellen voor het systeem. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australië):
www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):
www.censorship.govt.nz

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo® uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of

toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.

© 2014 Nintendo Co., Ltd. /
CAMELOT

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AJ3P-EUR-00

Onder content van gebruikers vallen onder andere berichten, Mii-personages, afbeeldingen, foto's, video, audio en QR Code-afbeeldingen die door gebruikers zijn gemaakt.

Content van gebruikers uitwisselen

Hieronder vind je algemene voorzorgsmaatregelen voor het uitwisselen van content met andere gebruikers. Welke content kan worden uitgewisseld, verschilt per softwaretitel.

- Geüploade content is mogelijk zichtbaar voor andere gebruikers. De content kan ook worden gekopieerd, gewijzigd en verder worden verspreid door anderen. Zodra content is verstuurd, kun je deze niet meer wissen en het gebruik ervan niet beperken, dus wees voorzichtig.
- Alle geüploade content kan zonder waarschuwing worden verwijderd. Nintendo kan content die als ongepast wordt beschouwd, ook verwijderen of verbergen.
- Houd rekening met het volgende als je content uploadt of content maakt om te uploaden:
 - Voeg geen informatie toe

waardoor jij of anderen kunnen worden herkend, zoals namen, e-mailadressen, adressen of telefoonnummers.

- Voeg geen informatie toe die schadelijk of beledigend kan zijn voor anderen, of die anderen in verlegenheid kan brengen.
- Schend geen rechten van anderen. Gebruik geen content van anderen of content waarop anderen zijn afgebeeld (foto's, afbeeldingen, video's) zonder hun toestemming.
- Voeg geen illegale content of content die illegale activiteiten ondersteunt, toe.
- Voeg geen content toe die de publieke moraal schendt.

Deze software ondersteunt het gebruik van Nintendo Network™. Met deze software kun je verbinding maken met het internet om tegen anderen te spelen en het klassement te bekijken, aanvullende content te downloaden en nog veel meer! Je kunt ook meldingen over wedstrijden ontvangen via SpotPass™. Kijk voor meer details op de betreffende pagina's.

Over Nintendo Network



Nintendo Network is een online dienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe software en aanvullende content te downloaden, video's uit te wisselen, berichten te versturen en nog veel meer!

Je kunt beperkingen instellen voor de volgende acties met behulp van de functie voor ouderlijk toezicht.

- Het kopen van goederen en/of diensten via Nintendo eShop, etc.
- Communicatie met andere gebruikers via het internet
- Communicatie met andere gebruikers via StreetPass™
- Registratie van nieuwe vrienden
- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over het ouderlijk toezicht.



Mario Golf: World Tour is een golfspel waarin je kunt spelen als een van de personages uit de Mario™-serie of als je eigen Mii™. Je kunt je slag oefenen op verschillende uitdagende golfbanen, online spelen tegen vrienden of spelers elders ter wereld, en nog veel meer! Je kunt ook deelnemen aan online toernooien, waarbij je je eigen scores kunt uploaden en je kunt meten met andere spelers!

Belangrijk



Aanvullende gegevens die nodig zijn voor draadloos spelen met deze software worden opgeslagen op de SD-kaart. Houd er rekening mee dat je niet kunt deelnemen in Versus-standen of aan toernooien als je geen SD-kaart in het Nintendo 3DS-systeem hebt geplaatst.





Mario Golf

Alleen spelen

Kies uit diverse standen en uitdagingen voor één speler.

Versus

Speel tegen vrienden of spelers van over de hele wereld via Local Play of het internet.

Toernooien

Maak verbinding met het internet om deel te nemen aan toernooien.

Kasteelclub (p. 16)

Word lid van de golfclub als je eigen Mii-personage en ervaar het clubleven! Je kunt hier ook de beginselen van golf leren.

Toads kiosk (p. 17)

Bekijk je records en statistieken, de speluitleg en het golfwoordenboek, en koop aanvullende content.

Instellingen

Verander verschillende spelinstellingen. Je kunt hier ook je StreetPass- en SpotPass-instellingen veranderen.

- ◆ De StreetPass-instelling verschijnt hier pas nadat je deze functie hebt ingeschakeld in de Kasteelclub.



Gegevens opslaan

Je voortgang wordt automatisch opgeslagen na iedere ronde en op een aantal andere momenten in het spel.

- ◆ Je kunt slechts één bestand met opgeslagen gegevens aanmaken.
- ◆ Aanvullende gegevens die nodig zijn voor draadloos spelen worden opgeslagen op de SD-kaart.

Alle gegevens verwijderen

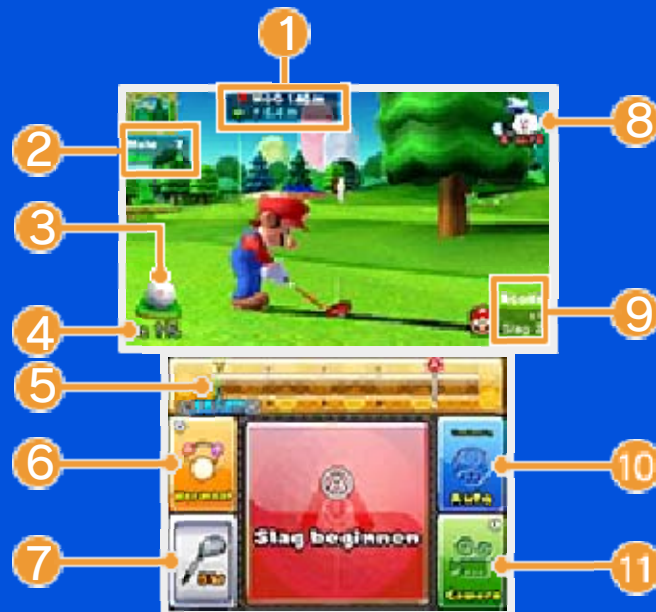
Om alle opgeslagen gegevens te verwijderen, houd je tijdens het opstarten van de software en voor het verschijnen van het titelscherm, $\textcircled{A} + \textcircled{B} + \textcircled{X} + \textcircled{Y}$ ingedrukt.

- ◆ Wees voorzichtig. Zodra gegevens zijn verwijderd, kunnen ze niet meer worden hersteld.

- Zet het systeem niet uit, start het niet opnieuw op en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in het spel of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.



Slagscherm



1 Locatie van de hole

De resterende afstand tot de hole wordt boven aan het scherm weergegeven. Daaronder staat het hoogteverschil tussen je huidige positie en de hole.

2 Holenummer en parwaarde

3 Balinformatie

Hoe de bal op de ondergrond ligt (de ligging) en het impactpunt.

4 Afwijkingspercentage

Dit percentage geeft aan hoeveel je slag kan afwijken en beïnvloedt de afstand die de bal aflegt.

5 Slagmeter

Gebruik **L** of **R** om het afstandsmarkeerpunt aan te

passen.

6 Verander slagtype

Kies uit de slagtypes Normaal, Kracht en Speciaal.

- ◆ Als Kracht en Speciaal niet beschikbaar zijn, worden ze niet weergegeven.
- ◆ Als je in de buurt van de green komt, kun je soms Approach selecteren. Hiermee vertraag je de beweging van de cursor op de slagmeter.

7 Selecteer club

8 Windrichting en -snelheid

9 Huidige score en slagting

10 Wisselen tussen automatisch en handmatig slaan

Wissel tussen Auto en Handmatig. Met Handmatig kun je zelf bepalen op welk punt in je slag je contact maakt met de bal, of je hem effect geeft etc. (p. 10).

11 Verander camerastandpunt

Druk op ⊗ om te schakelen tussen de verschillende camerastandpunten. Gebruik



⊙ om met de camera rond te kijken, te zien waar de bal naar verwachting landt en een overzicht te krijgen van het hele gebied.



Puttscherm



1 Toestand van de green

De kans is groot dat de bal rolt in de richting waarin de lijnen zich bewegen. Deze lijnen geven de glooiing van de oppervlakte aan. Hoe langzamer de bal rolt, des te groter de kans is dat hij wordt beïnvloed door de glooiing.

2 Van putt-type veranderen

Kies tussen de putt-types Kort, Middel en Lang.

Pauzemenuscher

Druk voor een slag of putt op **START** om het pauzemenü weer te geven. Daarin kun je je scorekaart



bekijken, de regels lezen en andere handelingen uitvoeren, zoals opgeven. Als je besluit op te geven, kan dat strafslagen opleveren. Je kunt dan bijvoorbeeld het aantal slagen toegekend krijgen dat gelijk is aan drie keer de parwaarde.



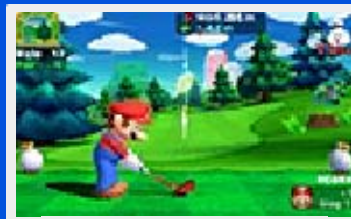
Een slag maken

De besturing is bij Auto en Handmatig verschillend. Bij het gebruik van Auto hoef je alleen maar de slagkracht in te stellen. Kies je voor Handmatig, dan moet je nadat je de kracht hebt ingesteld en voordat de golfclub contact maakt met de bal, de impact van de slag instellen. Je kunt hierna ook nog effect toevoegen door op een van de Topspin- of Backspinknoppen te tikken of door de knoppenbesturing te gebruiken.



1. Voordat je een slag maakt

Bekijk de toestand van de baan en kies je club, bekijk de vluchtlijn van de bal, stel de richting van je slag in en druk dan op **SLAG BEGINNEN**.



- ◆ Bij de vluchtlijn wordt rekening gehouden met de helling van de baan, maar niet met het impactpunt of de windomstandigheden. Je kunt de vluchtlijn in bepaalde standen verbergen door deze op UIT te zetten voor je met een ronde

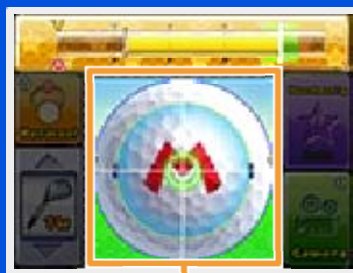
begint.

Club kiezen	+
Slagrichting bepalen	+ / ○
Slag beginnen	Ⓐ

- ◆ Met ○ wordt de slagrichting niet ingesteld, tenzij je het standaard camerastandpunt gebruikt.
- ◆ Op Ⓐ drukken om je slag te beginnen is alleen mogelijk als je het standaard camerastandpunt gebruikt.

2. Kracht instellen

Als je met de slag begint, vult de indicator de bal vanuit het midden op. Tik op de slagknop of druk op Ⓐ om de kracht in te stellen. Naarmate de indicator een grotere oppervlakte van de bal vult, wordt de slag krachtiger en de drive langer.



Slagknop

Kracht instellen	Ⓐ
Markeer impactpunt	+ / ○

3. Slagimpact instellen

Tik op de slagknop op het onderste scherm of gebruik de knoppenbesturing om de slagimpact

en het impactpunt in te stellen. Hoe dichter je je slag in de buurt van de perfectetiming-marker maakt, des te nauwkeuriger hij zal zijn.



Perfekte timing

Bij het timen van je slagimpact bepaalt de plaats waar je de knop aanraakt het impactpunt op de bal, of de bal naar links of rechts krult en de hoogte. Tik om effect aan je slag toe te voegen onmiddellijk na het instellen van de timing op een spinknop (Topspin!, Backspin! etc.).

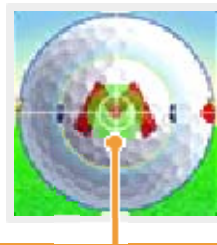


Impactpunt

- ◆ Als je de bal aan de rechterkant raakt, zal hij eerst licht naar rechts wijken om vervolgens een bocht naar links te maken. Als je de bal aan de linkerkant raakt, zal hij eerst licht naar links wijken om vervolgens een bocht naar rechts te maken.
- ◆ Raak de bal aan de onderkant om hem hoger te laten gaan dan de

vluchtlijn en aan de bovenkant om hem lager te laten gaan.

Als je door een verkeerde timing van je slag de impactzone mist die wordt weergegeven op de slagmeter, is het een 'duff shot'. Je kunt tijdens het instellen van de slagimpact en het impactpunt de timing controleren met behulp van de slagmeter op het onderste scherm.



Impactzone

Impactpunt markeren



Slagimpact instellen



Het effecttype hangt af van de combinatie van knoppen die je indrukt als je de slagimpact bepaalt. Hieronder zie je welke knoppen je onmiddellijk na elkaar moet indrukken om een bepaald effect toe te voegen. Deze functie is alleen beschikbaar bij Handmatig.

Topspin



Supertopspin



Backspin



Superbackspin





Putten

De basisbesturing is hetzelfde als voor een gewone slag.



1. Voor het putten

Bekijk de toestand van de green, stel de richting van je putt in, kies het putt-type (Kort, Middel of Lang) en tik dan op PUTT.



Putt-type veranderen	Ⓨ
Puttrichting bepalen	⊕/Ⓞ
Putten	Ⓐ



- ◆ Met Ⓞ wordt de puttrichting niet ingesteld, tenzij je het standaard camerastandpunt gebruikt.
- ◆ Op Ⓐ drukken om je putt te beginnen is alleen mogelijk als je het standaard camerastandpunt gebruikt.



2. De kracht instellen

Tik op de slagknop of druk op Ⓐ om de kracht in te stellen en de putt te maken.

Kracht instellen	Ⓐ
------------------	---



Overige besturing

Pauzemenu weergeven	START
Bewegen/selecteren	+ / ○
Bevestigen	(A)
Annuleren	(B)

Tijdens het gebruik van deze software kun je door het Nintendo 3DS-systeem te bewegen, rondkijken op het slagscherm en het puttscherm. Zorg dat je genoeg ruimte om je heen hebt en houd het systeem met beide handen stevig vast. Doe je dit niet, dan kan dat letsel en/of schade aan voorwerpen in je directe omgeving tot gevolg hebben.



Het terrein bekijken

Afhankelijk van de glooiing van de baan, kan de bal nadat hij op de grond terechtkomt bijvoorbeeld naar links of rechts rollen. Ook kan het gebeuren dat hij niet de verwachte afstand aflegt. Zorg ervoor dat je het terrein om je heen goed verkent. Verander het camerastandpunt om het terrein en de hoogte van het gebied waar de bal terecht moet komen te onderzoeken.



Balpositie en ligging

Als de bal in een gebied terechtkomt dat rough of bunker etc. wordt genoemd, is de volgende slag mogelijk niet zo krachtig als gewenst. Hoe hoger het percentage is dat wordt weergegeven, des te groter de afstandsafwijkingmarge. De slagmeter is in dat geval ook korter dan normaal. Probeer de bal op de fairway terecht te laten komen om dit probleem te vermijden.



Windrichting en -kracht

De wind kan ervoor zorgen dat de bal tijdens een slag naar links of naar rechts wijkt. Hoe hoger de bal gaat, des te meer invloed de wind erop heeft. In sommige gevallen zul je rekening moeten houden met de invloed van de wind, bijvoorbeeld door een beetje naar rechts te slaan als de wind naar links waait.



Impactpunt

Verander het impactpunt om de bal naar links of rechts te laten krullen of om de hoogte aan te passen.



Selecteer SPELUITLEG in Toads kiosk in het hoofdmenu voor meer details.



Lokaal tegen anderen spelen (Local Play)

Er kunnen maximaal vier spelers deelnemen. Iedere speler moet een exemplaar van de software hebben.



Benodigheden:

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler
- Eén exemplaar van de software per speler

Instellen

Golfers die samen een ronde spelen, vormen een groep. Eén speler moet eerst een groep creëren en wacht dan op andere deelnemers. Om zelf een groep aan te maken, selecteer je CREËER GROEP. Kies om deel te nemen aan een groep van iemand anders de gewenste groep uit en volg de instructies op het scherm om verder te gaan.

Slaapstand

Wanneer deze software in gebruik is, gaat het Nintendo 3DS-systeem tijdens Local Play en het online spelen niet in de slaapstand, zelfs niet wanneer het systeem is

gesloten.



Online vrienden (Internet) 

Creëer een groep en bepaal de wedstrijdregels, of neem deel aan een groep die is gecreëerd door een vriend om tegen maximaal drie andere spelers te spelen. Volg de instructies op het scherm om verder te gaan.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.

Communitymatch (Internet) 

Zoek een groep binnen een community om tegen maximaal drie andere spelers te spelen. Iedere speler kan maximaal twee community's tegelijkertijd creëren. Volg de instructies op het scherm om verder te gaan.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-

system.



15 Toernooien

In deze stand kun je door je scores te uploaden, online spelen tegen spelers uit de gehele wereld in de beschikbare competities. Winnaars kunnen prijzen en trofeeën ontvangen.

- ◆ Om deel te nemen aan toernooien, moet je SpotPass inschakelen. Je ontvangt dan meldingen over toernooien.
- ◆ De inschrijfperiode die voor een toernooi wordt weergegeven, komt overeen met de datum- en tijdsinstellingen op je Nintendo 3DS-systeem. Het veranderen van de datum- en tijdsinstellingen kan ervoor zorgen dat de verkeerde inschrijfperiode wordt weergegeven.
- ◆ Voor bepaalde toernooien, zoals die met 'DLC' in de titel, moet je aanvullende content kopen in Toads kiosk.

**Toernooiberichten
ontvangen (SpotPass) **

Zelfs wanneer je niet aan het spelen bent, kun je berichten over een toernooi ontvangen. Dit is ook mogelijk als het Nintendo 3DS-systeem in de slaapstand staat. Het systeem zoekt automatisch naar de dichtstbijzijnde draadloze LAN-

verbindingen om gegevens te ontvangen.

- ◆ Gegevens die worden ontvangen via SpotPass, worden opgeslagen op de SD-kaart. Het is aan te bevelen om de SD-kaart altijd in het Nintendo 3DS-systeem te laten zitten.

Om SpotPass te gebruiken moet je eerst:

- akkoord gaan met de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid;
- een internetverbinding instellen;
- een SD-kaart invoeren in het Nintendo 3DS-systeem.

Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.



SpotPass inschakelen

De eerste keer dat je het spel speelt, kun je SpotPass inschakelen. Je kunt SpotPass op ieder later moment inschakelen door bij Instellingen in het hoofdmenu AAN te selecteren naast SpotPass.



SpotPass uitschakelen

Selecteer om SpotPass uit te schakelen UIT naast SpotPass bij Instellingen in het hoofdmenu.

Deelnemen aan de Mario
Open (Internet) 

Hier vind je de officiële toernooien die in dit spel worden gehouden. Om deel te kunnen nemen, moet je voldoen aan de eisen van ieder toernooi en meldingen over de Mario Open kunnen ontvangen via SpotPass. Bezoek voor meer informatie over de toernooien de website van Nintendo.

Deelnemen aan privétoernooien (Internet)

Spelers kunnen regels en eisen voor deelname opstellen en zo hun eigen toernooien creëren, of deelnemen aan die van anderen. Volg de instructies op het scherm om verder te gaan.

- ◆ Het is niet mogelijk om de regels van een toernooi dat je hebt gecreëerd te wijzigen, of het toernooi te verwijderen terwijl het gespeeld wordt.
- ◆ Bij privétoernooien ontvangen winnaars geen trofeeën en worden er geen SpotPass-

berichten verstuurd.



De Kasteelclub is een prestigieuze golfclub in het Paddenstoelenrijk.

Je kunt hier lid worden, je golfkennis vergroten en golftechnieken leren.



Interactie met de Mii-personages van andere spelers (StreetPass) 

Als twee Nintendo 3DS-systemen die StreetPass voor deze software hebben ingeschakeld zich in elkaars buurt bevinden, worden er Mii-gegevens uitgewisseld.

Om met behulp van deze functie te communiceren, moeten alle spelers StreetPass op hun Nintendo 3DS-systemen hebben ingeschakeld voor deze software.



StreetPass inschakelen

Om StreetPass voor de eerste keer in te schakelen, moet je met de Toad achter de linkerbalie in de lobby praten. Hierna kun je de StreetPass-instelling op ieder gewenst moment wijzigen bij Instellingen in het hoofdmenu.



StreetPass uitschakelen

Selecteer om StreetPass uit te schakelen UIT naast StreetPass bij

Instellingen in het hoofdmenu.

Een handicap behalen

Speel een oefenronde op een van de banen van de Kasteelclub om een handicap te behalen. Zodra je een handicap hebt, kun je deelnemen aan handicaptoernooien en later aan baankampioenschappen.

Deelnemen aan grote toernooien (Internet)

In grote toernooien kun je je meten met spelers uit de hele wereld. Voor een aantal van deze grote toernooien geldt dat je bij de top van andere toernooien moet eindigen om deel te kunnen nemen.

- ◆ Net als bij de Mario Open kunnen deelnemers meldingen over het toernooi ontvangen via SpotPass en kunnen winnaars prijzen en trofeeën winnen.
- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.

Mii-instellingen



Je kunt de outfit en het bericht van je Mii-personage veranderen door het pauzemenü in de Kasteelclub te openen. Kledingstukken en uitrusting kun je winnen of kopen met de munten die je hebt verzameld tijdens het spelen van rondes bij de Kasteelclub en op andere plaatsen.



Hier kun je records en statistieken inzien, de speluitleg bekijken en het golfwoordenboek doorbladeren. Je kunt ook aanvullende content kopen via het internet.



Aanvullende content (Internet)

Maak verbinding met het internet om aanvullende content te kopen.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over het verbinden maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.

Aanvullende content kopen

1. Selecteer TOADS KIOSK in het hoofdmenu.
2. Selecteer AANVULLENDE CONTENT, volg de instructies op het scherm en kies de content die je wilt kopen.

Aanvullende content - waarschuwingen

- Je kunt je gekochte content bekijken in het accountoverzicht van de Nintendo eShop.
- Deze content kan niet worden vergoed en is niet inwisselbaar

voor andere producten of diensten.

- Gekochte content kan gratis opnieuw worden gedownload.
- ◆ Als de dienst is onderbroken of stopgezet, of als je je Nintendo eShop-account hebt gewist, is deze content mogelijk niet langer te downloaden. Lees de elektronische handleiding van de Nintendo eShop voor meer informatie.
- Deze content wordt op de SD-kaart opgeslagen.
- Deze content is alleen bruikbaar met het Nintendo 3DS-systeem waarop de content is gekocht. Als je de SD-kaart in een ander systeem steekt, kan deze content daar niet op worden gebruikt.



Tegoed aanvullen

Om aanvullende content te kopen moet je voldoende tegoed in je Nintendo eShop-account hebben. Als je niet voldoende tegoed hebt, moet je je tegoed aanvullen. Kies **TEGOED AANVULLEN** om verder te gaan.

Om je tegoed aan te vullen heb je een van de volgende dingen nodig:

- Nintendo eShop Card
- Nintendo eShop-activeringscode
- Creditcard
- ◆ Je kunt je creditcardgegevens op je systeem opslaan. Zodoende

hoef je niet telkens je gegevens in te vullen als je je tegoed aanvult.

- ◆ Je kunt je opgeslagen creditcardgegevens op elk moment wissen door in de Nintendo eShop te kiezen voor **INSTELLINGEN EN MEER**.



Rondes

Eén ronde bestaat normaal gesproken uit achttien holes op een baan.

Groepen

Een groep bestaat uit maximaal vier spelers die samen op een baan spelen.

Aantal slagen

Scores worden bepaald door het aantal slagen dat een speler nodig heeft om de hole te voltooien, te vergelijken met het vooraf vastgestelde aantal slagen. Hoe minder slagen je nodig hebt om een hole te voltooien, hoe beter.

Eagle

Een hole gespeeld in twee slagen minder dan par.

Birdie

Een hole gespeeld in één slag minder dan par.

Par	Het aantal slagen dat nodig wordt geacht voor een hole of baan. Het voltooien van een hole in precies dat aantal slagen wordt ook een par genoemd.
Bogey	Een hole gespeeld in één slag meer dan par.
Double Bogey	Een hole gespeeld in twee slagen meer dan par.

BB (buiten de baan)/ waterhindernis/ onspeelbaar



Een slag is BB als de bal buiten de grenzen van de baan landt. De speler moet dan een nieuwe slag maken vanaf de vorige positie en krijgt één strafslag aan de score toegevoegd.

Een bal kan ook terechtkomen in een waterhindernis of in een gebied van waaruit het onmogelijk is om een slag te maken. In het laatste geval noemen we de bal onspeelbaar. In deze situaties kan de slag gemaakt worden vanaf een positie nabij. Er wordt dan één strafslag aan de score van de speler toegevoegd.



Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com