

Mario & Luigi™: Paper Jam Bros.

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Über amiibo

Spielbeginn

3 Einleitung

4 Das Spiel starten

5 Speicherdaten

Auf ins Abenteuer!

6 Der Geländebildschirm

7 Bewegung im Gelände

8 Aktionen

9 Missionen

Kampf

10 Einen Kampf beginnen

11 Im Kampf

12 Kampf-Aktionen

13 Papier-Marios Aktionen

14 Paar- und Trio-Attacken

15 Kampfkarten

16 Statuseffekte

17 Levelaufstieg

Koloss-Kämpfe

18 Karton-Kolosse

19 Kampfsteuerung

Menü

20 Das Menü verwenden

amiibo

21 Charakterkarten erstellen

22 Charakterkarten verwenden

Weitere Tipps

23 Schwierige Gegner

24 Zur Entspannung

Serviceinformationen

25 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des

Nintendo 3DS-Systeme übernommen. Die Software verfügt über acht verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch. Die in der Software dargestellte Sprache kann durch Ändern der Spracheinstellungen deines Systems gewechselt werden. Bitte sieh in der elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, sowohl der englische Text aus dem Bildschirmfoto als auch der aus der Software übernommene, lokalisierte Text angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.classificationoffice.govt.nz

Russland:

minsvyaz.ru/ru/documents/

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AYNP-00





Diese Software unterstützt **amiibo**. Du kannst kompatibles amiibo™-Zubehör verwenden, indem du damit den Touchscreen eines New Nintendo 3DS- oder New Nintendo 3DS XL-Systems berührst.

Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Weitere Informationen findest du unter:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Jedes amiibo kann nur Softwaredaten für jeweils einen Softwaretitel speichern. Um neue Softwaredaten auf einem amiibo speichern zu können, auf dem bereits Daten eines anderen Softwaretitels gespeichert sind, müssen die vorhandenen Softwaredaten gelöscht werden.

Berühre hierfür im HOME-Menü  und rufe dann die amiibo-Einstellungen auf.

- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du im HOME-Menü  berührst und dann die amiibo-Einstellungen aufrufst.

Das Nintendo 3DS-NFC-Lese-/Schreibgerät wird benötigt, um amiibo mit einem Nintendo 3DS-/3DS XL-/2DS-System verwenden zu können.

WICHTIG

Eine leichte Berührung des Touchscreens ist ausreichend, damit dein System dein amiibo erkennt. Drücke dein amiibo nicht zu stark auf den Bildschirm und ziehe es nicht mit übermäßiger Kraft darüber.



Mario & Luigi™: Paper Jam Bros. ist ein Action-RPG, in dem Mario und Luigi ihre Kräfte mit Paper-Mario vereinen. Als Paper-Prinzessin Peach und ihre zweidimensionalen Untertanen aus einem mysteriösen Buch fallen, liegt es an den drei Helden, sie sicher in ihre Welt zurückzubringen!



Berühre auf dem Titelschirm START oder drücke **A**, um zu beginnen.



Spielstand wählen

Wähle den Spielstand, den du laden möchtest. Hast du einen Spielstand gewählt, wird das Auswahlmenü angezeigt.



Menü-Steuerung

Auswahl ändern	○ / +
Bestätigen	A
Abbrechen	B

- ◆ Du kannst Optionen auch auswählen und bestätigen, indem du sie berührst.



Auswahlmenü

Wähle SPIEL
BEGINNEN
[START], um den
Spielstand zu laden
und mit dem Spiel
zu beginnen.



Löschen [Delete]

Löscht den ausgewählten
Spielstand.



Alle Daten löschen

Du kannst alle
Speicherdaten löschen,
indem du (A), (B), (X) und (Y)
gedrückt hältst, sobald das
Spiel gestartet und bevor
der Titelschirm angezeigt
wird.

- ◆ Einmal gelöschte
Speicherdaten können nicht
wiederhergestellt werden, sei
also vorsichtig.

Kopieren [Copy]

Hier kannst du Spieldaten von der ausgewählten Datei in die andere Datei kopieren.

- ◆ Sollten in der Datei, zu der die Speicherdaten kopiert werden, bereits Daten vorhanden sein, werden diese dabei überschrieben.





Daten speichern

Berühre im Geländebildschirm (siehe S. 6) **SPEICHERN** auf dem Touchscreen, um den Speicherbildschirm aufzurufen. Dort kannst du deinen Spielfortschritt speichern.

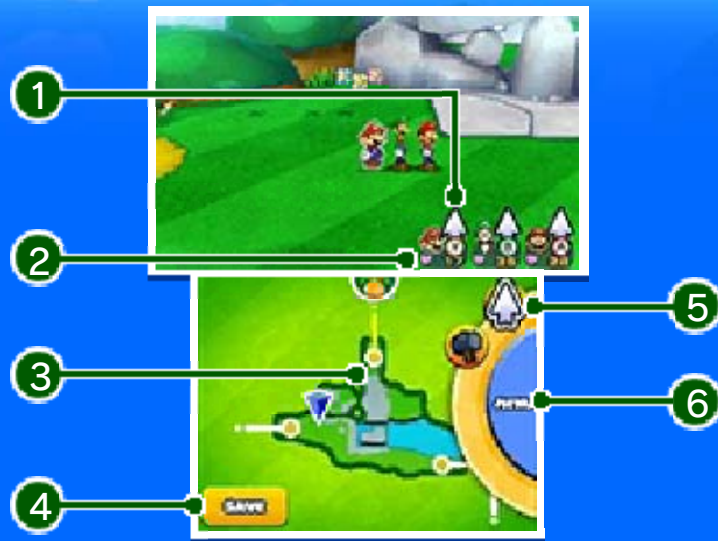
Automatisches Speichern

Der Spielfortschritt wird in den folgenden Situationen automatisch gespeichert:

- Wenn eine Charakterkarte (siehe S. 21) mithilfe eines amiibo erstellt wird
- Wenn eine Kampfarena- oder Attackathon-Herausforderung gestartet wird (siehe S. 24)

- Setze das System nicht wiederholt zurück und gib nicht absichtlich falsche Steuerbefehle ein. Entferne während des Speichervorgangs nicht die in das Gerät eingesteckte Nintendo 3DS-Karte/ SD Card. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiderruflichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!





1 Aktionen

Diese Aktion wird ausgeführt, wenn du (A)/(B)/(Y) drückst (siehe S. 8).

2 KP

Dieser Wert gibt die Gesundheit von Mario und seinem Team an.

3 Karte

Die Karte zeigt dir Informationen über die nähere Umgebung an. Durch Berühren des Touchscreens kannst du hinein- und herauszoomen, durch Berühren und Ziehen die Karte bewegen.

	Eigene Position
	Nächstes Ziel
	Herzallerliebste-Block
	Läden
	Lakitu-Info-Zentrum
	Übergang zwischen Kartenabschnitten
	Papier-Röhre

4 Speichern

Berühre diese Schaltfläche, um deinen Spielfortschritt zu speichern.

5 Aktionssymbol

Wechsele zwischen den Aktionen (siehe S. 8), die Mario und sein Team ausführen.

6 Menü

Berühre diese Schaltfläche, um den Menübildschirm (siehe S. 20) aufzurufen.



Objekte im Geländebildschirm

Blöcke

Springe von unten gegen Blöcke und warte ab, was passiert!



?-Block

Sammele hier Münzen oder nützliche Items ein.



Herzallerliebste-Block

Stellt alle KP und BP wieder her (siehe S. 11).

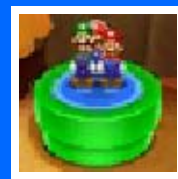


Charakter-Block

Hier erhältst du nützliche Dinge wie Münzen oder Items – aber nur, wenn du mit dem richtigen Charakter dagegenspringst.

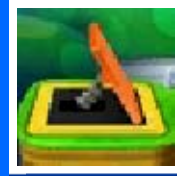
Röhren

Lasse deine Gruppe auf eine Röhre springen oder in sie hineinlaufen, um an einen anderen Ort zu gelangen.

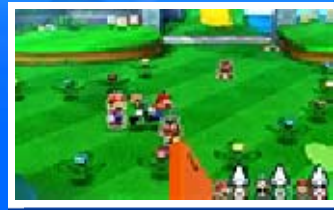


Sprung-Plattformen

Setzt deine Gruppe die Aktion Sprint (siehe S. 8) ein, kann sie Sprung-Plattformen hinauflaufen. Damit sind sogar Riesensätze möglich!






Bewege Mario, Luigi und Papier-Mario durch das Gelände, um von Ort zu Ort zu gelangen.



Bewegen

Mithilfe von  bewegen sich Mario und sein Team.






Aktionen

Drücke ,  oder , um eine Aktion (siehe S. 8) mit dem zugehörigen Charakter auszuführen.





Sonstige Steuerung

Nachrichten lesen

Erscheint das Symbol , drücke , ,  oder , um die nächste Nachricht zu lesen.

Beschleunigte Textanzeige

Wird das Symbol  angezeigt, kannst du  gedrückt halten, um die Textanzeige zu beschleunigen.



- ◆ In manchen Szenen kann die Textanzeige nicht beschleunigt werden.



Steuerung auf einem New Nintendo 3DS

Spielst du auf einem New Nintendo 3DS- oder New Nintendo 3DS XL-System, kannst du zusätzlich folgende Eingabemöglichkeiten nutzen:

Wiederherstellungs- items einsetzen

Drücke , um alle KP der Gruppe wiederherzustellen, oder , um alle BP der Gruppe wiederherzustellen. Dafür werden Items aus deinem Inventar verwendet.

- ◆ Hast du nicht genug Items für eine vollständige Wiederherstellung, werden so viele KP/BP wiederhergestellt, wie es mit den zur Verfügung stehenden Items möglich ist.


Die Karte verschieben

Du kannst die Karte mithilfe von  verschieben.



Drückst du **A**, führt Mario eine Aktion aus. Drückst du **B**, führt Luigi eine Aktion aus, und drückst du **Y**, führt Papier-Mario eine Aktion aus.

Aktionen wechseln

Drücke auf dem Geländebildschirm **L/R** oder berühre ein Aktionssymbol wie , um zwischen den Aktionen zu wechseln, die Mario und sein Team ausführen können.

- ◆ Manche Aktionen werden automatisch ausgewählt, sobald sich die Gruppe einem Charakter oder Objekt nähert.

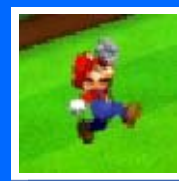


Einzelaktionen

Diese Aktionen werden von einem Charakter allein durchgeführt.

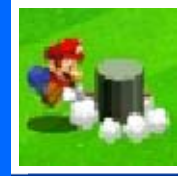
Springen

Durch Springen können deine Charaktere an höher gelegene Orte gelangen und Blöcke anstoßen.



Hammer

Lasse deine Charaktere den Hammer schwingen, um Felsen und Blöcke zu zerstören oder Schalter zu aktivieren.



Sprechen

Erscheint dieses Symbol, drücke den entsprechenden Knopf, um ein Gespräch mit dem Charakter vor deiner Gruppe zu beginnen.

Untersuchen

Wenn dieses Symbol erscheint, drücke den entsprechenden Knopf, um das Objekt vor deiner Gruppe zu untersuchen.

Durch Engpässe schlüpfen

Lasse deine Charaktere Engpässe untersuchen, um durch sie hindurchzuschlüpfen und neue Gebiete zu erreichen oder zu sehen, was sich dahinter befindet.

- ◆ Nur Papier-Mario kann Engpässe passieren.



Trio-Aktionen

Diese Aktionen werden von allen drei Charakteren zusammen durchgeführt.

- ◆ Die Verfügbarkeit von Trio-Aktionen ist vom Spielfortschritt abhängig.

Team-Sprung

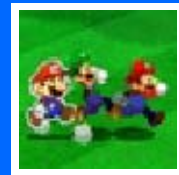
Drückst du ⊗, springen alle drei Charaktere gleichzeitig.



- ◆ Sie springen dann zwar nicht so hoch wie bei einem Solo-Sprung, dafür aber weiter.

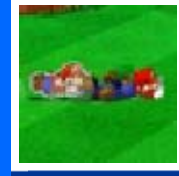
Sprint


Halte ⊗ gedrückt, um deine Gruppe in Position gehen zu lassen, und bewege dann ◎ in eine beliebige Richtung. Lässt du ⊗ los, sprinten die Charaktere in diese Richtung.



Rutschen

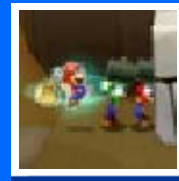
Geht es in einer Mission darum, einen Charakter zu fangen (siehe S. 9), kann deine Gruppe rutschen, wenn du während eines Sprints $\textcircled{A}/\textcircled{B}/\textcircled{Y}$ drückst.



- ◆ Am einfachsten ist es, einen Charakter zu fangen, wenn du den entsprechenden Knopf drückst, sobald  angezeigt wird.

Trio-Hammer

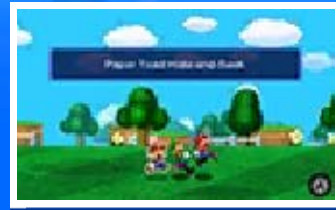
Drücke im richtigen Tempo $\textcircled{A} \rightarrow \textcircled{B} \rightarrow \textcircled{Y}$, um deine Gruppe eine mächtige Hammer-Attacke ausführen zu lassen, die sogar große Felsen zerstören kann.



- ◆ Außer den hier genannten gibt es noch weitere Trio-Attacken zu entdecken!



Abhängig von deinem Spielfortschritt kannst du Missionen annehmen.



Missionen beenden

Schließe Missionen ab, indem du Minispiele erfolgreich beendest oder Aktionen ausführst.

- ◆ Berühre MISSION auf dem unteren Bildschirm, um dir das Ziel einer Mission anzusehen oder eine Mission abzurechnen.
- ◆ Brichtst du eine Mission ab, kehrst du an den Punkt zurück, an dem du dich vor Missionsbeginn befunden hast. Dein Fortschritt während der Mission geht dabei verloren.
- ◆ Während einer Mission kannst du das Spiel nicht speichern.



Lakitu-Info-Zentrum

Diese hilfreichen Einrichtungen gibt es auf der ganzen Welt. Hier findest du auch verschiedene Missionen wie die Toads-in-Not-Missionen.



Toads in Not

Damit werden bestimmte Missionen bezeichnet, deren Ziel es ist, Papier-Toads zu retten. Wenn du genug von ihnen rettest, könnte etwas Gutes passieren...



Berührt deine Gruppe im Gelände einen Gegner, beginnt der Kampf.



Zuerst angreifen

Berührt deine Gruppe einen Gegner auf die folgenden Arten, greift sie zuerst an und fügt dem Gegner Schaden zu, noch bevor der Kampf beginnt:





- Auf einen Gegner springen
- Einen Gegner mit dem Hammer treffen
- Einen Gegner beim Sprinten anrempeeln


Schlägt deine Gruppe in der Nähe eines Gegners mit der Trio-Hammer-Aktion auf den Boden, hält der Gegner in seinen Bewegungen inne. Dadurch wird es einfacher, ihn zuerst anzugreifen.

Angriffe aus dem Hinterhalt

Berührt ein Gegner einen deiner Charaktere, während dieser ihm den Rücken zuwendet, beginnt der Charakter den Kampf mit dem Effekt „Am Boden“ (siehe S. 16).



Wähle einen Kommando-Block mit  und verwende den Aktionsknopf des jeweiligen Charakters (, , ), um Aktionen zu wählen und auszuführen.

- ◆ Mit  kannst du eine Auswahl abbrechen.



Der Kampfbildschirm



1 Kommando-Blöcke

Sprung

Deine Charaktere fügen Gegnern Schaden zu, indem sie auf sie springen.

- ◆ Springen sie auf einen stacheligen Gegner, nehmen deine Charaktere selbst Schaden!

Hammer

Deine Charaktere schlagen Gegner mit ihrem Hammer.

- ◆ Fliegende Gegner können mit dem Hammer nicht erreicht werden.

Flucht

Fliehe aus einem Kampf.

- ◆ Im Kampf gegen bestimmte Gegner, zum Beispiel Bossgegner, ist eine Flucht nicht möglich.

Item

Verwende nützliche Items, etwa, um KP oder BP wiederherzustellen.

Paar-Attacke (siehe S. 14)

Verwende eine besondere Attacke, bei der Mario und Luigi zusammenarbeiten.

- ◆ Nur Mario und Luigi können den Paar-Attacke-Block verwenden.

Kopieren (siehe S. 13)

Erstelle Kopien von Papier-Mario.



Trio-Attacke (siehe S. 14)

Setze eine ganz besondere Attacke ein, bei der Mario, Luigi und Papier-Mario zusammenarbeiten.

- ◆ Nur Papier-Mario kann die Kopier- und Trio-Attacke-Blöcke wählen.



Tipp

Sieh dir nützliche Tipps zu deinen Gegnern an oder lasse dir Strategien vorschlagen.

- ◆ Dieser Kommando-Block erscheint, wenn du im Leichten Modus spielst oder wenn du den Kampf verloren hast und „Neu starten“ wählst.



KP und BP

BP (Brüder-Punkte) werden eingesetzt, um Paar- oder Trio-Attacken auszuführen.

- ◆ Hat Papier-Mario Kopien von sich angefertigt, wird die Anzahl der verbleibenden Kopien anstelle seiner KP angezeigt.

KP und BP wiederherstellen



Du kannst KP und BP wiederherstellen, indem du Items verwendest oder gegen einen Herzallerliebst-Block springst.

3 Bonusaufgaben

Berühre diese Schaltfläche, um dir die Bonusaufgaben anzusehen und zu erfahren, wie viele Punkte du bereits gesammelt hast.

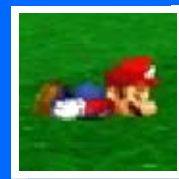
4 Kampf-Tipps

Berühre diese Schaltfläche, um dir Erklärungen zu den Aktionen anzusehen, die du im Kampf ausführen kannst.



Wenn dir die KP ausgehen...

Erreichen die KP eines Charakters 0, wird er ohnmächtig und kann nicht mehr am Kampf teilnehmen.




- ◆ Ist der Kampf vorbei, wird ein ohnmächtiger Charakter mit 1 KP wiederbelebt.

Wenn der Gruppe die KP ausgehen...

Wenn die KP der gesamten Gruppe 0 erreichen, ist das Spiel vorbei! Geschieht dies, hast du die folgenden Möglichkeiten:

Neu starten	Beginne den Kampf, den du verloren hast, von vorn.
Neuer Versuch im Leichten Modus	Starte den Kampf im Leichten Modus erneut. Deine Charaktere sind dann stärker.
Zurück zum Titel	Du kehrst zum Titelbildschirm zurück.

Startest du den Kampf im Leichten Modus erneut, bleibt der Leichte Modus auch nach Ende des Kampfes aktiviert. Wähle  im Menübildschirm (siehe S. 20), um ihn wieder zu deaktivieren.



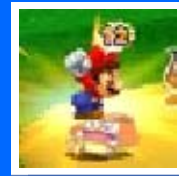


Gegner angreifen

Deine Gruppe kann Gegner direkt angreifen, indem du die Kommando-Blöcke „Sprung“ oder „Hammer“ wählst.

Sprung

Drücke den Aktionsknopf, kurz bevor dein Charakter auf einen Gegner springt. Erwischt du den richtigen Moment, kann er erneut springen!



Hammer

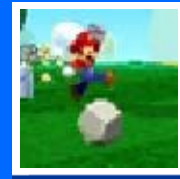
Drückst du den Aktionsknopf in dem Moment, in dem der Charakter am weitesten mit dem Hammer ausgeholt hat, wird der Angriff stärker.





Angriffen ausweichen

Drücke den Aktionsknopf, während ein Gegner angreift, um seinem Angriff auszuweichen.



- ◆ Papier-Mario springt besonders hoch, wenn du seinen Aktionsknopf gedrückt hältst.

Angriffe kontern

Wenn du genau im richtigen Zeitpunkt reagierst, kann dein Charakter auf Gegner stampfen oder sie mit dem Hammer treffen, wenn sie versuchen, anzugreifen.

Hilfe



Mit kannst du den Assistenten aktivieren. Dadurch siehst du, welchen Charakter ein Gegner anvisiert, und kannst so leichter dem Angriff ausweichen.



- ◆ Im Leichten Modus ist der Assistent immer aktiviert. Du kannst ihn nicht ausschalten.



Abwehrreflex

Halte ⊗ gedrückt, um deine Charaktere in eine Abwehrhaltung gehen zu lassen. Solange sie in dieser Position verbleiben, nehmen sie weniger Schaden als sonst.



Bonusaufgaben

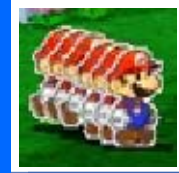
Erfüllst du im Kampf bestimmte Bedingungen, erhältst du Titel und Punkte. Diese Punkte können in Läden gegen Belohnungen eingetauscht werden.

- ◆ Im Leichten Modus kannst du keine Bonusaufgaben erfüllen.



Kopieren

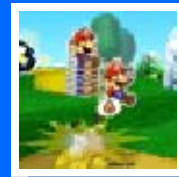
Erstelle Kopien von Papier-Mario, die ihm im Kampf beistehen.



Aktionen mit Kopien

Sprung

Drücke \odot , kurz bevor Papier-Mario auf einen Gegner stampft, und eine seiner Kopien greift ebenfalls an. Dies kannst du für jede Kopie wiederholen!



Hammer

Die Kopien holen nacheinander mit ihren Hämmern aus.



Drücke \odot , wenn sie alle zum Angriff bereit sind, um mehr Schaden zuzufügen.

- ◆ Gibt es mehrere Gegner, werden alle gleichzeitig angegriffen!

Schaden nehmen



Wenn Papier-Mario von Gegnern Schaden zugefügt wird, werden an seiner Stelle seine Kopien getroffen. Dadurch verschwinden allerdings die getroffenen Kopien.



Paar- und Trio-Attacken sind schlagkräftige Angriffe, bei denen die Charaktere unter Einsatz von BP zusammenarbeiten. Sie können großen Schaden zufügen oder mehrere Gegner gleichzeitig angreifen.



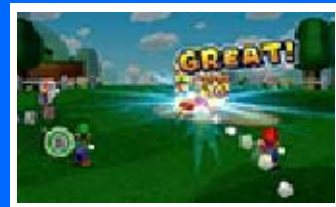
Paar-Attacken

Mario und Luigi führen zusammen Paar-Attacken aus.

- ◆ Paar-Attacken können nicht verwendet werden, wenn einer der Brüder ohnmächtig ist oder unter einem Status effekt leidet.

Roter Panzer 3D

Die Brüder treten abwechselnd gegen einen roten Panzer und fügen ihren Gegnern damit eine Menge Schaden zu.





Trio-Attacken

Mario, Luigi und Papier-Mario führen zusammen Trio-Attacken aus.

- ◆ Trio-Attacken können nicht verwendet werden, wenn einer der Charaktere ohnmächtig ist oder unter einem Status-effekt leidet.

Trio-Squash

Die drei Charaktere schlagen abwechselnd einen Ball und fügen ihren Gegnern großen Schaden zu.



Es gibt viele weitere Paar- und Trio-Attacken zu entdecken. In den Kampf-Tipps kannst du nachlesen, wie man sie durchführt. Rufe die Kampf-Tipps auf, indem du während eines Kampfs die entsprechende Schaltfläche auf dem unteren Bildschirm berührst oder indem du das Menü aufrufst.



15 Kampfkarten

Ab einem bestimmten Punkt im Spiel kannst du besondere Karten im Kampf einsetzen, die die Fähigkeiten deiner Gruppe verbessern oder Gegnern Schaden zufügen.



1 Sternepunkte

Diese Punkte benötigst du, um Kampfkarten einzusetzen. Du erhältst sie durch erfolgreiche Angriffe auf Gegner.

2 Benötigte Sternepunkte

Hier siehst du, wie viele Sternepunkte du benötigst, um diese Kampfkarte einsetzen zu können.

③ Fehlende Sternenpunkte

Zeigt dir an, wie viele Sternenpunkte du noch verdienen musst, bevor du diese Kampfkarte einsetzen kannst.

- ◆ Wenn du bereits genügend Sternenpunkte hast, wird hier „OK“ angezeigt.

④ Verbleibende Karten

Hier wird angezeigt, wie viele Kampfkarten sich noch im Stapel befinden und gezogen werden können. Sind keine mehr übrig, werden alle abgelegten oder bereits verwendeten Karten zu einem neuen Stapel gemischt.



Kampfkarten verwenden

Berühre eine Karte, um sie auszuwählen, und berühre sie erneut, um die benötigten Sternenpunkte einzusetzen und die Karte zu verwenden.

- Wird eine Kampfkarte verwendet, ist der Zug damit nicht beendet – danach kann noch immer ein Kommando-Block eingesetzt werden.
- Kampfkarten werden nicht wie Items verbraucht. Sie wandern einfach in den Stapel zurück und können im nächsten Kampf wieder verwendet werden!

Karten austauschen

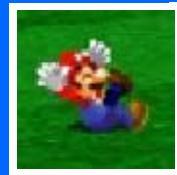
Berühre eine Karte und wähle UMDREHEN, um sie abzulegen und so Platz für eine neue Karte zu schaffen.



Die Angriffe mancher Gegner verursachen Statuseffekte. Warte einige Runden oder verwende ein Item, um den Effekt wieder aufzuheben.

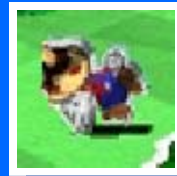
Am Boden

Liegt ein Charakter am Boden, kann er sich so lange nicht mehr bewegen, bis er wieder am Zug ist oder durch einen Angriff Schaden nimmt.



Zerknüllt

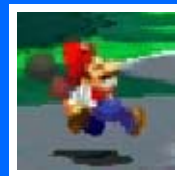
Der Charakter ist zerknüllt und kann sich nicht bewegen.



- ◆ Nur Papier-Charaktere können zerknüllt werden.

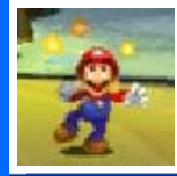
Feuer/Brand

Der Charakter kann keine Aktionen ausführen und nimmt regelmäßig Schaden.



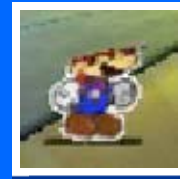
Schwindlig

Ein Charakter, dem schwindlig ist, kann keine Aktionen ausführen.



Geknickt

Die Kopien des Charakters sind voneinander getrennt und können für eine Weile keinen Stapel bilden.



- ◆ Von diesem Statusseffekt kann nur Papier-Mario betroffen sein.



Besiegst du einen Gegner, erhältst du Erfahrungspunkte (ERF.) und Münzen. Hast du eine bestimmte Anzahl an Erfahrungspunkten erhalten, erhöht sich der Level deiner Charaktere!

Rangbonus

Haben deine Charaktere einen bestimmten Level erreicht, erhöht sich ihr Rang und du kannst wählen, welchen Bonuseffekt du erhalten möchtest.



Ausrüstung +1	Du erhältst ein zusätzliches Feld für Extras, das es dir ermöglicht, zusätzliche Ausrüstung anzulegen.
DEF.+	Erhöht jedes Mal, wenn der Level des Charakters ansteigt, die VERT. um einen zusätzlichen Punkt.
Profi- springer	Die Sprung- Attacken des Charakters fügen mehr Schaden zu.

◆ Es gibt noch viele weitere
Rangboni zu entdecken!



18 Karton-Kolosse

Im Laufe des Spiels wird deine Gruppe von Zeit zu Zeit in Kämpfe verwickelt, die mit riesigen Karton-Kolossen ausgetragen werden.



① Bossgegner-KP

② ?-Block

Ramme ihn mit einem Sprint (siehe S. 19), um einen Pilz zu erhalten, der KP wiederherstellt.

③ Deine KP

④ Ziel-Cursor

Zeigt das Ziel eines Sprungwurfs (siehe S. 19) an.

5 Toad-Anzeige

Diese Anzeige kann an Koloss-Ladepunkten wieder aufgefüllt werden. Mithilfe der Toads kannst du dann Sprint- und Sprungwurf-Aktionen ausführen.

6 Karte



Eigene Position und Blickrichtung



Position und Blickrichtung der Gegner



Koloss-Ladepunkt

7 Menü

Berühre diese Schaltfläche, wenn du den Koloss-Kampf von vorn beginnen oder dir die Steuerungsoptionen ansehen möchtest.



19 Kampfsteuerung

Das Ziel eines Koloss-Kampfes ist es, den Bossgegner anzugreifen und seine KP auf 0 zu reduzieren.



Steuerung in Koloss-Kämpfen



Bewegen	
Kamera drehen	
Kamera hinter dem Koloss zentrieren	
Schnelle Drehung	
Karton-Koloss aufladen	(im Rhythmus)
Sprint	
Sprungwurf	
Menü aufrufen	

- ◆ ist nur auf New Nintendo 3DS- und New Nintendo 3DS XL-Systemen verfügbar.



Koloss-Ladepunkte verwenden

Durch die folgenden Schritte kannst du die Energie deines Karton-Kolosses wiederherstellen:

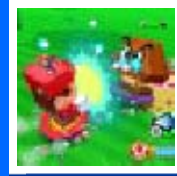
1. Bewege deinen Karton-Koloss auf einen Koloss-Ladepunkt. Die Musik ändert sich dann und es breiten sich Ringe von der Mitte des Ladepunktes aus.
2. Drücke passend zum Rhythmus (Y), sobald die Ringe im blauen Bereich angekommen sind.
3. Je besser dein Timing dabei ist, desto schneller füllt sich die Toad-Anzeige deines Karton-Kolosses!



Angriff

Sprint

Drücke **B**, um in Richtung von Gegnern zu sprinten und sie zu rammen. Diese Technik kannst du auch verwenden, um Blöcke zu zerbrechen.



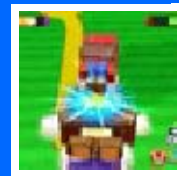
Gegner umwerfen



Triffst du mit einer Sprint-Attacke einen Gegner, der nicht in die Richtung deines Karton-Kolosses sieht oder gerade einen eigenen Angriff vorbereitet, wird er umgeworfen!

Sprungwurf

Drücke **A**, um deinen Karton-Koloss auf die durch den Ziel-Cursor vorgegebene Position zu werfen und so deinem Gegner Schaden zuzufügen. Triffst du einen Gegner, der umgeworfen wurde, erhöht sich der Schaden noch einmal!



- ◆ Sprungwurf-Attacken funktionieren für verschiedene Karton-Kolosse unterschiedlich.

Umgeworfen werden



Wird dein Karton-Koloss von einem gegnerischen Angriff getroffen oder wirfst du deinen Karton-Koloss, kann es geschehen, dass er umgeworfen wird. Bewege in dem Fall deine Koloss-Plattform zu deinem Karton-Koloss, um ihn wieder aufzurichten.



Drücke **START**, während du dich im Gelände befindest, um den Menübildschirm aufzurufen. Dort kannst du Items verwenden, deine Ausrüstung ändern und vieles mehr.

- ◆ Menü-Optionen werden im Verlauf des Spiels verfügbar.



Der Menübildschirm



1 Spielzeit

2 Aktuelle KP/maximale KP

3 Gesammelte Münzen

④ amiibo

Berührst du diese Schaltfläche, kannst du amiibo verwenden, um Charakterkarten zu erstellen (siehe S. 21).


⑤ Optionen

Stelle ein, ob du den Leichten Modus verwenden möchtest oder nicht.



Menü-Optionen

Ausrüstung [Gear]

Ändere die aktuelle Ausrüstung. Wechsele mit / zwischen den Charakteren.

Items

Sieh dir die Items in deinem Besitz an und verwende sie.

Tipps [Guide]

Lies dir eine Zusammenfassung der letzten Ereignisse durch, sieh dir Tipps zu Kämpfen an oder übe bereits gelernte Aktionen.

Status

Sieh dir Fähigkeiten sowie aktuelle Ausrüstung von Mario und seinem Team an.

Kampfkarten [Battle Cards]

Stelle die Kampfkarten, die du im Kampf verwenden möchtest, zusammen.

Sammlung [Collection]

Hier findest du Informationen darüber, gegen wie viele Blöcke du gesprungen bist, wie viele Papier-Toads du gerettet hast, und vieles mehr.



Ab einem bestimmten Punkt im Spiel hast du die Möglichkeit, Charakterkarten mithilfe von amiibo zu erstellen.

- ◆ Du kannst auch bereits vorher amiibo registrieren.



Charakterkarten

Hierbei handelt es sich um besondere Karten, die im Kampf verwendet werden können. Sie können Gegnern großen Schaden zufügen oder die KP deiner Charaktere vollständig wiederherstellen.

Kompatible amiibo

Mit diesem Spiel sind Mario-, Luigi-, Peach-, Toad-, Yoshi- und Bowser-amiibo kompatibel.

- ◆ Unabhängig von ihrem Design sind alle amiibo dieser Charaktere kompatibel. Beispielsweise können sowohl das Mario-amiibo aus der Super-Mario™-Serie als auch das aus der Super-Smash-Bros.™-Serie in diesem Spiel als Mario-amiibo verwendet werden.



Das amiibo-Menü

Berühre auf dem Menü-Bildschirm die Schaltfläche „amiibo“, um das amiibo-Menü zu öffnen. Hier kannst du neue amiibo registrieren, dir Charakterkarten ansehen oder sie erstellen.



- ◆ Verwendest du ein amiibo zum ersten Mal mit diesem Spiel, wähle die Option „amiibo registrieren“ [Register amiibo].
- ◆ Wenn du das amiibo zum ersten Mal überhaupt verwendest, musst du außerdem seinen Besitzer und Spitznamen in den amiibo-Einstellungen festlegen.

Karten ansehen [View Cards]

Wähle diese Option, um dir die auf einem amiibo gespeicherten Charakterkarten anzusehen.

Karte erstellen [Make a Card]

Verwende ?-Karten, die du im Kampf gewinnen oder von bestimmten Toads erhalten kannst, um auf folgende Weise Charakterkarten zu erstellen:

1. Wähle die ?-Karte, die du verwenden möchtest.
2. Lies ein amiibo ein, um eine Charakterkarte zu erstellen.
3. Berühre das NFC-Feld erneut mit dem amiibo, um deine neue Charakterkarte zu speichern.
 - ◆ Bricht du den Speicherprozess ab, erhältst du die verwendete ?-Karte zurück. Sollte der Speichervorgang jedoch fehlschlagen, verlierst du die ?-Karte.

Kombikarten



Manchmal erscheint während des Erstellens einer Charakterkarte die Nachricht „Kombikarten-Chance!“. Du hast dann die Gelegenheit, das amiibo eines weiteren Charakters einzulesen. Dadurch erhältst du eine besondere Karte, auf der beide Charaktere zusammen zu sehen sind!

- ◆ Als zweites amiibo kannst du auch eines verwenden, auf dem Daten für einen anderen Titel gespeichert sind.

Glitzerkarte erstellen [Make a Sparkle Card]

Diese Option kannst du nutzen, wenn du zwei amiibo des gleichen Charakters hast. Ist auf beiden amiibo die gleiche Charakterkarte gespeichert, wird sie zu einer Glitzerkarte und damit noch mächtiger.

- ◆ Eine Glitzerkarte kannst du nur einmal pro Tag erstellen.



Setze deine Charakterkarten auf folgende Weise ein:

1. Berühre während eines Kampfes CHARAKTERKARTEN und lies das amiibo ein, das du verwenden möchtest.
2. Wähle eine Charakterkarte aus der Liste.



Besonderheiten von Charakterkarten



- Anders als Kampfkarten kannst du Charakterkarten verwenden, ohne Sternepunkte zu verbrauchen.
- Du kannst in einem Kampf jeweils nur eine Charakterkarte eines amiibo-Charakters verwenden.
- Nachdem du eine Charakterkarte eingesetzt hast, kannst du noch einen Kommando-Block wählen.
- Charakterkarten werden nach dem Einsatz nicht verbraucht.



Erhöhe deinen Level

Ist ein Gegner zu schwierig für deine Charaktere, ist vielleicht ihr Level zu niedrig. Versuche, im Kampf gegen leichtere Gegner Erfahrungspunkte zu sammeln und so den Level deiner Charaktere zu erhöhen. Stelle dich dann erneut den schwierigeren Gegnern.

Verwende deine beste Ausrüstung

Ausrüstung in deinem Inventar hat keinerlei Effekt, wenn du sie nicht auch nutzt. Öffne das Menü, wähle AUSTRÜSTUNG und überprüfe, ob du die bestmögliche Ausrüstung verwendest!

Greife zuerst an

Es ist leichter, einen Kampf zu gewinnen, wenn deine Gruppe den Gegner zuerst angreift. Werden deine Charaktere allerdings von einem Gegner überrascht, beginnen sie den Kampf mit dem Status Effekt „Am Boden“, also sei vorsichtig!

Setze Sprünge und den Hammer klug ein

Gegner in der Luft können nur von Sprung-Attacken erreicht werden und nur der Hammer ist gegen Gegner mit Stacheln effektiv. Achte darauf, in jeder Situation die richtige Attacke einzusetzen.

Wenn alle Stricke reißen...

Wenn abzusehen ist, dass du den Kampf verlieren wirst, kann es eine gute Idee sein, zu fliehen!

- ◆ Aus manchen Kämpfen ist eine Flucht nicht möglich.

Setze Kampfkarten ein

Du kannst Kampfkarten so oft verwenden, wie du magst, also zögere nicht, sie zu deinem Vorteil zu nutzen, sobald du genug Sternepunkte hast!

Verwende Charakterkarten

Charakterkarten sind sehr mächtig und du benötigst nicht einmal Sternepunkte, um sie einzusetzen. Du kannst in einem Kampf eine Charakterkarte pro amiibo-Charakter verwenden, also nutze sie, wenn es brenzlich wird!





Lakitus Daddelwolke

Ab einem bestimmten Punkt im Spiel erhältst du Zugang zu Lakitus Daddelwolke, wo dir verschiedene Minispiele zur Verfügung stehen. Nutze deine im Kampf gelernten Fähigkeiten und stelle dich den folgenden Herausforderungen:

Kampfarena

Zeige im Kampf gegen bereits besiegte Bossgegner, was du kannst.

Attackathon

Versuche, mit Paar- und Trio-Attacken eine möglichst hohe Punktzahl zu erreichen!

Schaffst du es, ein gutes Ergebnis zu erzielen, erhältst du Punkte, die in Läden gegen Preise eingetauscht werden können.



Nach Bohnen graben

Gräbst du im Gelände an verdächtigen Stellen, kannst du Bohnen finden, mit denen du die Fähigkeiten deiner Charaktere verbessern kannst. Bohnen findest du in der ganzen Welt, also halte Ausschau nach ihnen!



- ◆ Unter „Sammlung“ im Menü siehst du, wie viele dieser Stellen du bereits entdeckt hast.



Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com/countryselector

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com