

1 Belangrijke informatie

Over het spel

2 Inleiding

3 Om te beginnen

4 Gegevens opslaan

Speluitleg

5 Schermuitleg

6 Het spel spelen

7 Acties

8 Dromenland

Gevechten

9 Strijden

10 Aanvallen en ontwijken

11 Speciale aanvallen

12 Badges

13 Levelstijging

Het menu gebruiken

15 Menu

16 Voorwerpen en uitrusting

Handboek voor je avontuur

17 Vijanden verslaan

Ondersteuning

18 Contactgegevens

Bedankt dat je hebt gekozen voor Mario & Luigi™: Dream Team Bros. voor Nintendo 3DS™.

Deze software werkt alleen met de Europese/Australische versie van het Nintendo 3DS-systeem.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je begint met spelen. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.



Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op zowel het Nintendo 3DS-systeem als het Nintendo 3DS™ XL-systeem.

Gezondheids- en veiligheidsinformatie

BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu  aan, gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op  om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

Delen van informatie

Upload, verstuur en wissel geen content uit die illegaal of aanstootgevend is, of de rechten van anderen schendt, wanneer je content deelt met andere gebruikers. Voeg geen persoonlijke informatie toe en zorg dat je over de benodigde rechten en toestemming van anderen beschikt.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch. Je kunt de taal in de software veranderen door een andere taal in

te stellen voor het systeem. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australië):
www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):
www.censorship.govt.nz

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo® uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode

inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor

© 2013 Nintendo Co., Ltd.
Developed by ALPHADREAM


Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is
a trademark of Nintendo.

CTR-P-AYMP-EUR-00



In Mario & Luigi: Dream Team Bros., een RPG vol broederlijke actie, slaan Mario en Luigi de handen ineen en gaan op avontuur! Om de situatie op Sluimereiland aan te pakken, zullen onze helden raadsels moeten oplossen, gadgets gebruiken en meer! En dat alles terwijl ze heen en weer reizen tussen dromenland en de wakkere wereld...

3 Om te beginnen

Druk in het titelscherm op  om naar het bestandskeuzeschermbom naar het bestandskeuzeschermbom te gaan.

Bestandskeuze- scherm

Kies een leeg bestand om een nieuw spel te beginnen, of kies een eerder opgeslagen bestand om verder te gaan. Kies daarna **BEGINNEN**.



Cursor verplaatsen	
Bevestigen	
Annuleren	



◆ Je kunt ook het touchscreen gebruiken.

Gegevens kopiëren of verwijderen

Kies eerst een opgeslagen bestand.

Gegevens verwijderen

Kies WISSEN om het bestand te verwijderen.

Alle gegevens verwijderen

Om alle opgeslagen gegevens te verwijderen, druk je tijdens het opstarten van het spel vanuit het HOME-menu en voordat het titelscherm verschijnt gelijktijdig op **A** + **B** + **X** + **Y** en houd je deze vast.

- ◆ **Verwijderde gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees voorzichtig.**

Gegevens kopiëren

Kies KOPIËREN en selecteer vervolgens JA om het bestand te kopiëren.

Opties

Om het spel tijdens een reuzengevecht (zie pag. 14) met de andere hand te besturen, kun je de voorkeurshand wijzigen. Dit kan ingesteld worden als je een nieuw spel begint, een spel opslaat (zie pag. 4), of via de opties.

4 Gegevens opslaan

Je kunt je voortgang opslaan door met Mario of Luigi tegen een opslagblok te springen, of in het onderste scherm op het -pictogram te tikken.



Opslagblok

- Zet het systeem niet uit, start het niet opnieuw op en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in het spel of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.

5 Schermuitleg



1 Actiepictogrammen (zie pag. 7)

Mario's actiepictogram is A (rood) en die van Luigi is B (groen).

2 Gadgets

Er zijn veel verschillende soorten interactieve objecten te vinden!

3 HP

Mario en Luigi's gezondheid wordt uitgedrukt in HP (hartpunten).

4 Pictogrammen



In- of uitzoomen

Vergroot of verklein de kaart.



Wereld
(wakkere wereld)

Bekijk een kaart van Sluimereiland.



Kaart
(dromenland)

Bekijk een kaart van dromenland.



Opslaan

Sla je huidige voortgang op.



Menu

Open het menu (zie pag. 15).



Terug

Keer terug naar het vorige scherm.

5 Kaart

Hier zie je de verbindingen in de wakkere wereld en dromenland. Je kunt de kaart verschuiven met de stylus.



Laat verbindingen binnen een gebied zien.



Laat verbindingen tussen verschillende gebieden zien.



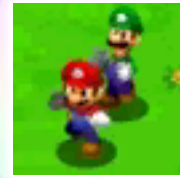
Laat verbindingen zien die via buizen (zie pag. 6) lopen.

6 Het spel spelen


Bestuur Mario en Luigi om de vele locaties van Sluimereiland te verkennen.

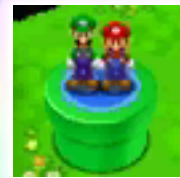
Bewegen

Gebruik  om te bewegen.




Buizen ingaan

Spring bovenop een buis en gebruik  om in het midden te gaan staan. Je zult dan naar een ander gebied getransporteerd worden.



- ◆ Hoe verder je komt in het spel, hoe meer buizen je zult vinden.

Het menu bekijken

Druk op  om het menu (zie pag. 15) te openen. Hier kun je je voorbereiden op je avontuur, de gidsen bekijken, enz.

Om een actie uit te voeren, druk je op **A** voor Mario en **B** voor Luigi. Naarmate je verder komt in het spel worden er meer acties beschikbaar.

Van actiepictogram wisselen


Druk op **R** om van actiepictogram te veranderen. Druk op **L** om terug te keren naar de sprongactie.

Solo-acties

Acties die Mario en Luigi afzonderlijk uitvoeren.



Praten

Mario kan personages aanspreken die recht voor hem staan (het actiepictogram past zich automatisch aan). Als het -symbool op het scherm verschijnt, druk dan op (A) om door de dialoog heen te gaan.



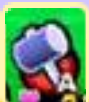
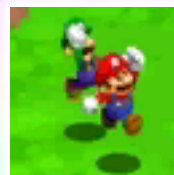
Onderzoeken

Mario kan dingen onderzoeken die zich recht voor hem bevinden (het actiepictogram wisselt automatisch).



Springen

Spring om blokken van onderaf te raken of om hoger gelegen plekken te bereiken.



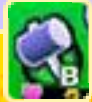
Hamer

Gebruik deze om dingen te breken, knoppen in te drukken die zich voor je bevinden en meer!



Duoacties

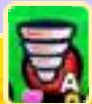
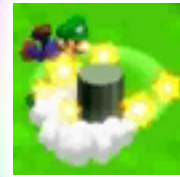
Acties die Mario en Luigi samen uitvoeren.



Mol-Mario

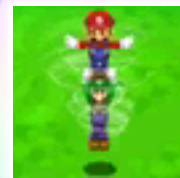
Luigi slaat Mario met zijn hamer, zodat hij onder de grond terecht komt.

Hierdoor kan Mario speciale handelingen uitvoeren zoals onder hekken doorkruipen. Druk op **(A)** om terug te keren naar de oppervlakte.



Draaisprong

Mario springt bovenop Luigi, waarna het tweetal in de lucht ronddraait. Je kunt de draaisprong gebruiken om over wijde gaten te vliegen. Druk op **(B)** om terug te keren naar de gewone voortbeweging.



- ◆ Er zijn nog meer duoacties die je kunt ontdekken!

Bonen

Je kunt bonen (zie pag. 16) vinden door Mol-Mario uit boongaten  te laten springen.



8 Dromenland

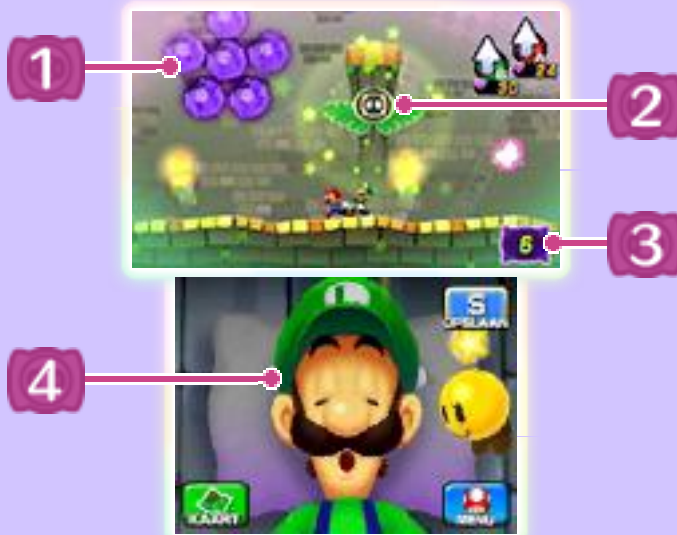
Ga dromenland binnen door in de wakkere wereld de Sluimers (die in eerste instantie als kussens verschijnen) te onderzoeken.



Sluimer
(in kussenvorm)

In dromenland spelen

Je bestuurt hier Mario en Droom-Luigi, die alleen in dromenland verschijnt. Voltooi dromenland door alle nachtmerriebollen te breken.



1 Nachtmerriebollen

Hierin zitten de Sluimers opgesloten!

2 Luigillusies

Dit zijn interactieve objecten in dromenland. Er zijn veel verschillende soorten.

3 Nog te breken nachtmerriebollen

4 Luigi's hoofd

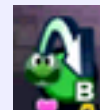
Luigillusies betreden of verlaten

Druk op **L/R** om van actiepictogram te wisselen en hiermee Droom-Luigi de luigillusies te laten betreden of verlaten.

Luigillusies betreden



Luigillusies verlaten



Luigillusies manipuleren

Manipuleer de luigillusies die Droom-Luigi is binnengegaan door Luigi's hoofd



aan te raken. Maak goed gebruik van de luigillusies om verder te komen.

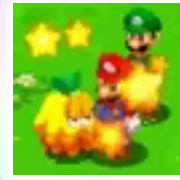
Van vorm wisselen

De vorm van sommige luigillusies kan veranderd worden door op **R** te drukken. De beschikbare handelingen hangen van de vorm af. Druk op **L** om de vorm te slopen, en op **B** om de luigillusies te verlaten.



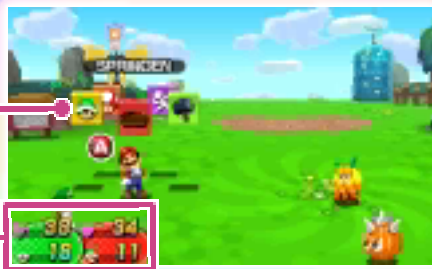
9 Strijden

Begin een gevecht door contact te maken met een vijand. Spring bovenop een vijand of gebruik de hamer om een vroege aanval in te zetten. Als een vijand van achteren aanvalt, zullen Mario of Luigi de strijd gevloerd beginnen!



Gevechtsschermb

1



2

1 Actieblokken



Springen

Spring bovenop een vijand om hem te beschadigen.



Hamer

Sla een vijand om hem te beschadigen.



Vluchten

Ontvlucht de strijd.



Voorwerp

Gebruik voorwerpen (zie pag. 16).





Duoaanval (zie pag. 11)

Mario en Luigi werken samen om een krachtige aanval uit te voeren. Duoaanvallen worden voornamelijk in de wakkere wereld gebruikt.



Luigio-aanval (zie pag. 11)

Mario en Droom-Luigi werken samen om een krachtige aanval te gebruiken. Luigio-aanvallen werken alleen in dromenland.

2 HP  en DP 

DP (duopunten) worden gebruikt om duoaanvallen en Luigio-aanvallen te doen.

HP en DP herstellen

HP en DP kunnen aangevuld worden in winkels en door bepaalde voorwerpen te gebruiken.

Actieblokken selecteren

Als Luigi of Mario aan de beurt is, kies je een actieblok en voer je de actie uit met de actieknop.

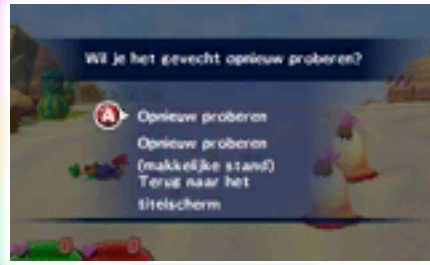
Actieblok kiezen	○/+
Actieknop (Mario)	Ⓐ
Actieknop (Luigi)	Ⓑ
Annuleren	Ⓘ

Bonusopdrachten

Verdien punten door bepaalde opdrachten te voltooien, zoals een gevecht winnen zonder beschadigd te raken. Behaal een bepaald aantal punten om voorwerpen te verkrijgen. Om te zien welke bonusopdrachten je volbracht hebt en hoeveel punten je hebt verdiend, ga je naar verzameling in het menu.

Geen HP meer...

Wanneer de HP van zowel Mario als Luigi opraakt, zijn ze beiden knock-out. Je kunt het echter altijd opnieuw proberen! Als je het in de makkelijke stand nogmaals probeert, zullen Mario en Luigi tijdelijk sterker worden, wat het verslaan van vijanden makkelijker maakt.



- ◆ Zodra het gevecht afgelopen is, eindigt ook de makkelijke stand.

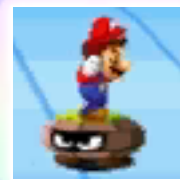
10 Aanvallen en ontwijken

Met de juiste timing kun je de toegebrachte schade verhogen of vijandelijke aanvallen ontwijken!

Aanvallen

Springen

Druk op de actieknop vlak voor je op een vijand landt om een tweede sprong te doen.



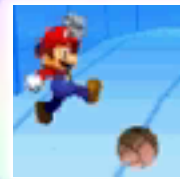
Hamer

Druk op de actieknop als de hamer gloeit om veel schade aan te richten.



Ontwijken

Druk op tijd de actieknop in om de vijandelijke aanval te ontwijken.



Counter

Als je timing goed is, kun je een vijandelijke aanval ontwijken en een tegenaanval uitvoeren.

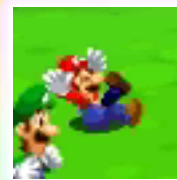


Statuseffecten

De aanvallen van sommige vijanden beïnvloeden de status van Mario en/of Luigi, waardoor ze zich bijvoorbeeld niet kunnen bewegen. Statuseffecten verdwijnen na verloop van tijd uit zichzelf, of kunnen verholpen worden door voorwerpen of badge-effecten (zie pag. 12) te gebruiken.

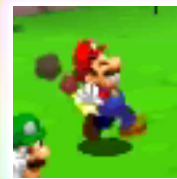
Gevallen

Mario/Luigi kan geen acties uitvoeren tot hij aan de beurt is of aangevallen wordt.



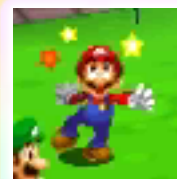
Brandend

Mario/Luigi kan geen acties uitvoeren en raakt met tussenpozen beschadigd.



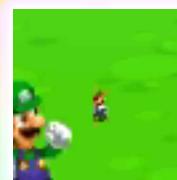
Duizelig

Mario/Luigi wordt duizelig en kan geen acties uitvoeren.




Mini

Mario/Luigi krimpt, waardoor zijn verdediging en aanvalskracht minder wordt. Ook zijn sommige aanvallen niet meer beschikbaar.





11 Speciale aanvallen

Mario en Luigi leren een nieuwe duoaanval met elke tien aanvalsstukjes  die ze in een gebied verzamelen. Gebruik DP om een duoaanval uit te voeren en, bijvoorbeeld, grote hoeveelheden schade aan te richten of alle vijanden tegelijk aan te vallen.

Duoaanvallen

Deze worden voornamelijk gebruikt in de wakkere wereld.

Rood 3D-schild en groen 3D-schild

Schop het schild heen en weer via een vijand om schade aan te richten. Mario schopt met **(A)** en Luigi met **(B)**.



- ◆ Er zijn ook andere duoaanvallen te vinden. Om te oefenen of hun besturing te zien, selecteer je MENU en vervolgens GIDSEN.
- ◆ Sommige duoaanvallen kun je ook tijdens een reuzengevecht (zie pag. 14) gebruiken.

Luigio-aanvallen

Deze worden gebruikt in dromenland.

Luigio-bal

Richt schade aan bij je vijanden met een bal die bestaat uit Luigiopieën!



Kantel het Nintendo 3DS-systeem om de bal te besturen.

- ◆ Er zijn verschillende Luigio-aanvallen te vinden. Om te oefenen of hun besturing te bekijken, selecteer je MENU en vervolgens GIDSEN.

Kantel het systeem om te vechten!

Voor een aantal aanvallen en genadeklappen moet je het Nintendo 3DS-systeem bewegen. Volg de instructies op het scherm.

Tijdens het gebruik van deze software beweeg je rond met het Nintendo 3DS-systeem terwijl je speelt.

Zorg dat je genoeg ruimte om je heen hebt en houd het systeem met beide handen stevig vast.

Doe je dit niet, dan kan dat letsel en/of schade aan voorwerpen in je directe omgeving tot gevolg hebben.

12 Badges

Val vijanden aan om de badgemeter te vullen en badge-effecten op te slaan. Gebruik badge-effecten om HP te herstellen, vijanden te beschadigen en meer!



1 Badgemeter

Mario vult de meter op met rood.
Luigi vult hem met groen.

2 Opgeslagen badge-effecten

3 Van badge wisselen

4 Uitleg badge-effecten

Badge-effecten gebruiken

Tik tweemaal op een opgeslagen badge-effect in het onderste scherm om het te gebruiken. Je kunt vervolgens op de normale wijze een actieblok gebruiken.



Van badge wisselen

Om van badge te wisselen, tik je op het badgewissel-pictogram, en druk je vervolgens op **R** voor Mario of **L** voor Luigi. De combinatie van verschillende badges verandert het badge-effect.



13 Levelstijging

Door vijanden te verslaan, verkrijg je ervaringspunten (EP) en munten (zie pag. 15). Zodra Mario en Luigi een bepaald aantal EP behalen, gaan ze een level omhoog en zullen hun eigenschappen verbeteren.

Bonuspunten

Kies een eigenschap om het wiel te starten. Stop deze met de actieknoop en win het aantal aangegeven punten.



Rangbonus

Als je bepaalde levels bereikt, kun je een rangbonus kiezen.



Uitrusting+1	Voegt een uitrustingsvakje (zie pag. 16) toe.
Badgevoorraad+1	Vult het aantal badge-effecten dat je kunt opslaan met één plek aan.
Snelle level-up	Ontvang 20% meer EP.

- ◆ Er zijn ook andere rangbonussen beschikbaar!

14 Reuzengevecht

Op bepaalde momenten in je avontuur zul je als reuzen Droom-Luigi de strijd aangaan, waarbij je het Nintendo 3DS-systeem verticaal moet houden. Je kunt van voorkeurshand veranderen in de opties.



De
linkerhand
als
voorkeurs-
hand

De
rechter-
hand als
voorkeurs-
hand

Gevechtsschermb

Gebruik de stylus en volg de instructies op het scherm. Als Droom-Luigi aan de beurt is, raak dan een commandopictogram aan.



1 HP van de vijand

2 Commando-
pictogrammen



Springen

Spring bovenop de vijand om hem te beschadigen.



Hamer

Sla de vijand om hem te beschadigen.



Duoaanvallen

Werk samen met Mario en voer een duoaanval uit.

◆ Je kunt niet twee keer achter elkaar een duoaanval gebruiken.

3 Droom-Luigi's HP

Genadeklap

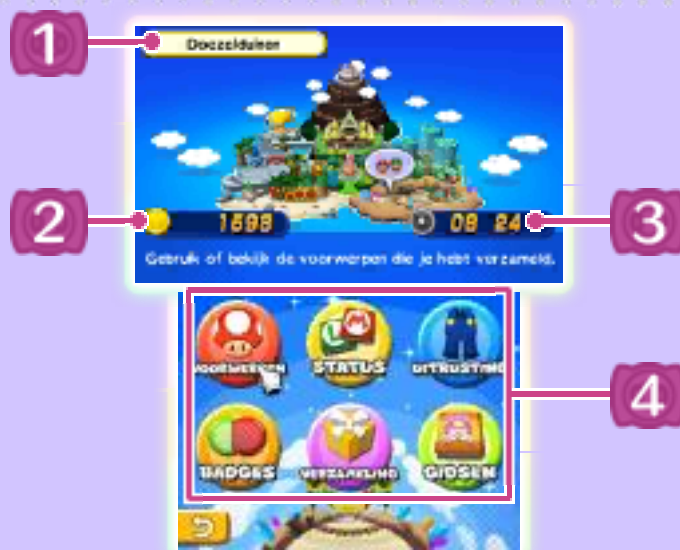
Als de HP van een vijand laag is, kun je een genadeklap gebruiken. Kantel het systeem om de vijand in het vizier te krijgen. Als dat eenmaal zo is, zal Mario met een reuzenster de laatste slag toebrengen!



Vizier

Hier kun je voorwerpen gebruiken, van uitrusting (zie pag. 16) veranderen, de gidsen bekijken en meer.

Menuscherf



1 Je huidige locatie

2 Verzamelde munten

Gebruik deze als je uit winkelen gaat!

3 Speeltijd

4 Menu

Voorwerpen	Bekijk en gebruik voorwerpen.
Status	Bekijk Mario en Luigi's eigenschappen en status.
Uitrusting	Verander van uitrusting.
Badges	Wissel Mario en Luigi's badges.
Verzameling	Bekijk je belangrijke voorwerpen, informatie over volbrachte bonusopdrachten, enz.
Gidsen	Bekijk je huidige doel en voortgang, oefen aanvallen, enz.



Voorwerpen



Paddenstoel

Herstelt de HP van een personage.



Pinda

Herstelt de HP van twee personages.



Siroop

Herstelt de DP van een personage.



Snoep

Herstelt de HP en DP van een personage.



1UP-paddenstoel

Brengt een flauwgevallen broer bij.



Boon

Verhoogt een eigenschap van een personage met één punt.



Overige

Er zijn ook voorwerpen die statuseffecten genezen, vijanden bevriezen, een moeilijk te bereiken vijand aanvallen, en nog veel meer.

Uitrusting



Schoenen

Verhogen de kracht van een sprongaanval.



Hamers

Verhogen de kracht van de hameraanval.



Kleding

Verhoogt je verdediging.



Handschoenen

Verhogen je vaardigheden.



Accessoires

Verhogen je vaardigheden.

- ◆ Er is ook andere uitrusting met speciale effecten te vinden!

Uitrustingsvakjes voor kleding

In uitrustingsvakjes kun je kleding, handschoenen en accessoires plaatsen. Als je in rang stijgt, kun je het aantal vakjes tot maximaal drie verhogen met uitrusting+1.



Uitrustings-
vakjes



Level omhoog!

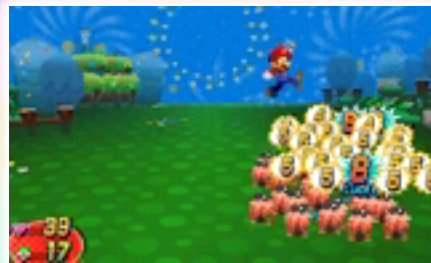
Om vijanden gemakkelijker te kunnen verslaan, moet je Mario en Luigi trainen door actief het gevecht op te zoeken en zo hogere levels te bereiken.

Uitrusting aantrekken!

Simpelweg uitrusting verzamelen is niet genoeg! Ga naar uitrusting in het menu en trek het aan om je vaardigheden te verhogen.

Val als eerste aan!

Doe een openingsaanval om zo een voordeel te behalen.



Als het er slecht voor je uitziet, vlucht dan!

Als het er naar uitziet dat je de strijd gaat verliezen, maak dan dat je wegkomt.

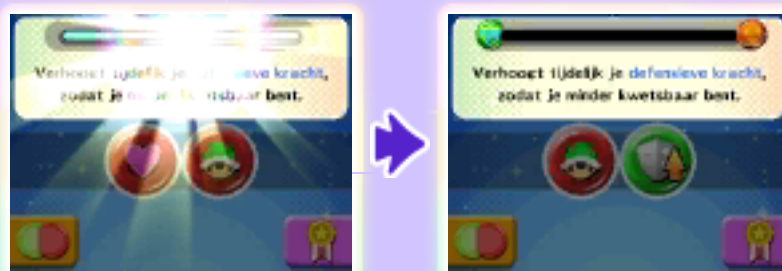
- ◆ Sommige gevechten kun je niet ontvluchten.

Spring en hamer effectief!

Spring of gebruik de hamer afhankelijk van het type of de staat van de vijand; spring op vijanden die zich in de lucht bevinden, en gebruik de hamer voor stekelige of brandende vijanden.

Maak slim gebruik van badge-effecten!

Als je de badgemeter blijft vullen terwijl je al twee badge-effecten gevuld hebt, dan verlies je het badge-effect aan de linkerkant. Zorg dat je de badge-effecten gebruikt als de badgemeter vol is.



18 Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website: www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar: support.nintendo.com