

Little Battlers eXperience™

1 Belangrijke informatie

Basisinformatie

2 Informatie delen

3 Onlinefuncties

4 Ouderlijk toezicht

Het spel starten/stoppen

5 Om te beginnen

6 Het spel stoppen

Besturing

7 Menubesturing

8 Verhaalstandbesturing

9 Gevechtsstandbesturing

Over de verhaalstand

10 Verhaalstand

11 Verhaalstandschermen

12 Bruikbare faciliteiten

13 Hoofdmenu

Aanpassingen maken

14 Begin met aanpassingen maken

15 Onderdelen uitrusten

16 Wapens uitrusten

17 Speciale-aanvalsroutes

18 Loadouts

19 Core Units

20 Team

Gevechtsstand

21 Voorbereiden op de strijd

22 Gevechtsscherm

23 Gevechten

Gevechtsbesturing

24 Soorten bewegingen

25 Aanvallen/Verdedigen

26 Routines

27 Overige besturing

Wapenbesturing

28 Zwaarden

29 Lansen

30 Steekwapens

31 Knuppels

32 Lichte geweren

33 Wapenarmen

34 Zware geweren

35 Een zwaard in iedere hand

36 Een geweer in iedere hand

Local Play

37 Communicatiestand inschakelen

38 Draadloze gevechten

39 Klassementsgevechten

40 Card Gifts

41 Puntenwinkel

StreetPass

42 StreetPass inschakelen

43 Navarro's StreetPass-winkel

Internet

44 Downloads

Ondersteuning

45 Contactgegevens

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op alle systemen in de Nintendo 3DS™-familie.
- ◆ Wanneer je op een Nintendo 2DS™-systeem speelt, kun je de slaapknop gebruiken om functies te activeren waarvoor je het Nintendo 3DS-systeem zou moeten sluiten.

BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt

drie verschillende talen: Engels, Duits en Frans. Als een van deze talen is ingesteld voor het Nintendo 3DS-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software. Als voor het Nintendo 3DS-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australië):
www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):
www.classificationoffice.govt.nz

Rusland:
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo

uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te

functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Lees de Engelse versie van deze elektronische handleiding voor informatie over intellectuele-eigendomsrechten met betrekking tot deze software, waaronder informatie over middleware-componenten en opensourcesoftware-componenten, voor zover deze zijn gebruikt.

CTR-P-ADNP-00

Onder content van gebruikers vallen onder andere berichten, Mii™-personages, afbeeldingen, foto's, video, audio en QR Code™-afbeeldingen die door gebruikers zijn gemaakt.

Content van gebruikers uitwisselen

Hieronder vind je algemene voorzorgsmaatregelen voor het uitwisselen van content met andere gebruikers. Welke content kan worden uitgewisseld, verschilt per softwaretitel.

- Geüploade content is mogelijk zichtbaar voor andere gebruikers. De content kan ook worden gekopieerd, gewijzigd en verder worden verspreid door anderen. Zodra content is verstuurd, kun je deze niet meer wissen en het gebruik ervan niet beperken, dus wees voorzichtig.
- Alle geüploade content kan zonder waarschuwing worden verwijderd. Nintendo kan content die als ongepast wordt beschouwd, ook verwijderen of verbergen.
- Houd rekening met het volgende als je content uploadt of content maakt om te uploaden:
 - Voeg geen informatie toe

waardoor jij of anderen kunnen worden herkend, zoals namen, adressen, e-mailadressen of telefoonnummers.

- Voeg geen informatie toe die schadelijk of beledigend kan zijn voor anderen, of die anderen in verlegenheid kan brengen.
- Schend geen rechten van anderen. Gebruik geen content van anderen of content waarop anderen zijn afgebeeld (foto's, afbeeldingen, video's) zonder hun toestemming.
- Voeg geen illegale content of content die illegale activiteiten ondersteunt, toe.
- Voeg geen content toe die de publieke moraal schendt.

Met deze software kun je verbinding maken met het internet en Capsule Toys, LBX-kaarten en opdrachten downloaden. Kijk op de pagina "Downloads" (zie pag. 44) voor meer informatie.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.

Deze software ondersteunt Nintendo Network™.



Nintendo Network is een onlinedienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe aanvullende content te downloaden en nog veel meer!

Waarschuwingen met betrekking tot onlinefuncties

- Als je informatie of content post, verzendt of op een andere wijze openbaar maakt via de draadloze communicatie, voeg dan geen persoonlijke informatie toe, zoals je naam, e-mailadres, huisadres of

telefoonnummer, aangezien deze informatie en content mogelijk door anderen kunnen worden gezien. Gebruik in het bijzonder bij het kiezen van een gebruikersnaam of bijnamen voor je Mii-personages niet je echte naam, aangezien bij het gebruik van draadloze communicatie anderen mogelijk je gebruikersnaam en de namen van je Mii-personages kunnen zien.

- Vriendcodes zijn onderdeel van een systeem dat het mogelijk maakt andere gebruikers als vrienden te registreren, zodat je met bekenden kunt spelen en communiceren. Als je vriendcodes uitwisselt met vreemden, bestaat het risico dat je informatie of berichten ontvangt met beledigende of ongepaste inhoud, of dat jouw informatie tegen je wil door vreemden wordt gezien. We bevelen je daarom aan je vriendcode niet aan mensen te geven die je niet kent.
- Laat je niet in met schadelijke, onwettige, beledigende of anderzijds ongepaste activiteiten die andere gebruikers in problemen kunnen brengen. Het is in het bijzonder verboden informatie of content te verzenden of anderzijds openbaar te maken die andere personen bedreigt, beledigt of kwetst, de rechten van anderen schendt (zoals

auteursrechten, portretrechten, privacyrechten, publiciteitsrechten of handelsmerken) of die door andere personen als storend kunnen worden ervaren. Zorg er in het bijzonder voor dat wanneer je foto's, afbeeldingen of video's post, verzendt of beschikbaar maakt waarin andere mensen worden afgebeeld, je vooraf hun toestemming hebt verkregen. Als ongepast gedrag wordt gerapporteerd of vastgesteld, kun je worden bestraft, door bijvoorbeeld van de Nintendo 3DS-diensten te worden uitgesloten.

- Houd er rekening mee dat de Nintendo-servers zonder voorafgaand bericht tijdelijk niet beschikbaar kunnen zijn wegens onderhoud in geval van problemen, en dat onlinediensten voor bepaalde software kunnen worden beëindigd.

Je kunt de onderstaande functie van deze software beperken in het ouderlijk toezicht.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over het ouderlijk toezicht.
- StreetPass
Beperkt het versturen/ontvangen van informatie over personages via StreetPass™.

A screenshot of a game window with a dark blue background. At the top, there is a title bar with the word "Titelmenu" in white. Below the title bar, there is a red diamond icon followed by the text "New Game". Further down, there is a red diamond icon followed by the text "Continue". The text is white and easy to read against the dark background.

Titelmenu

Zodra het spel is opgestart, na het openingsfilmpje, wordt het titelscherm getoond.

- ◆ Je kunt het filmpje overslaan door op **START** te drukken.

New Game

Speel via New Game (nieuw spel) het verhaal vanaf het begin. Maak een LBX-spelersnaam aan om te beginnen met spelen.

- ◆ Je kunt je LBX-spelersnaam later niet meer wijzigen.

Je LBX-spelersnaam is zichtbaar voor andere spelers wanneer je gebruik maakt van StreetPass (zie pag. 42-43). Gebruik geen taal die de rechten van anderen schendt, voeg geen informatie toe waardoor jij of anderen kunnen worden herkend, en voeg niets toe dat anderen in verlegenheid kan brengen.

Continue

Kies CONTINUE (doorspelen) om met een eerder opgeslagen spel verder te gaan.

New Game Plus

Speel via New Game Plus (nieuw spel +) het spel vanaf het begin met de gegevens van een voltooid spel. LBX-onderdelen die niet uitgerust waren, zullen hierbij worden ingeruild voor gevechtspunten. Wanneer je New Game Plus gebruikt, zullen ook de vijanden krachtiger zijn.

Downloads

Kies DOWNLOADS om verbinding te maken met het internet en content zoals Capsule Toys (zie pag. 12), LBX-kaarten (zie pag. 12) en opdrachten (zie pag. 13) te downloaden.

|| Het spel

Dit spel heeft een verhaalstand en een gevechtsstand. Wanneer een LBX-gevecht begint tijdens gesprekken of in de verhaalstand, zal het spel overschakelen naar de gevechtsstand.

- Verhaalstand:

In de verhaalstand bestuur je het hoofdpersonage. Praat met anderen en verkrijg voorwerpen.



- Gevechtsstand:

In de gevechtsstand bestuur je je LBX en vecht je tegen de LBX van een tegenstander.



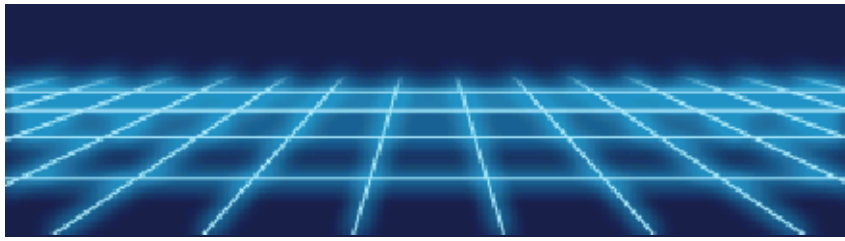
Zorg, voordat je het spel afsluit, dat je je voortgang opslaat. Wanneer het opslaan voltooid is, kun je je Nintendo 3DS-systeem uitschakelen.

Je gegevens opslaan

Je kunt je voortgang opslaan door met een MeTaMo, het informatiestation, te praten. Druk op **A** wanneer je met MeTaMo praat om naar het MeTaMo-menu (zie pag. 10) te gaan. Raak vervolgens SAVE (opslaan) aan en kies je opslagvak.

◆ Er zijn niet meer dan drie opslagvakken.

- Zet het systeem niet uit, start het niet opnieuw op en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in de game of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.



Dit is de basisbesturing voor het hoofdmenu (zie pag. 13). Er zijn verscheidene andere functies in andere menuschermen. Kijk voor meer informatie naar de tips onderin het bovenste scherm.

Knoppenbesturing


	Kies een functie
	Bevestigen
	Terugkeren
	Hulp weergeven

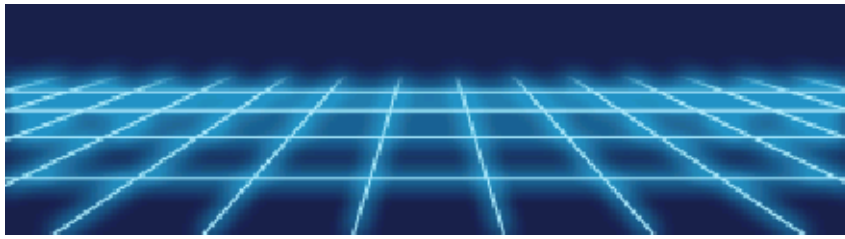
Besturing via het touchscreen

Je kunt verscheidene opties kiezen in het touchscreen.

De mogelijkheden verschillen afhankelijk van waar je je bevindt in het spel. Zo kun je tijdens gevechten met behulp van het touchscreen LBX-onderdelen of het personage dat je bestuurt wisselen.

Hulp

Naast de informatie die op het bovenste scherm verschijnt, is er ook een hulpfunctie. Je kunt gebruik maken van de hulpfunctie door  te kiezen, om zo meer te leren over de verschillende menuschermen.



Dit is de basisbesturing voor in de verhaalstand.

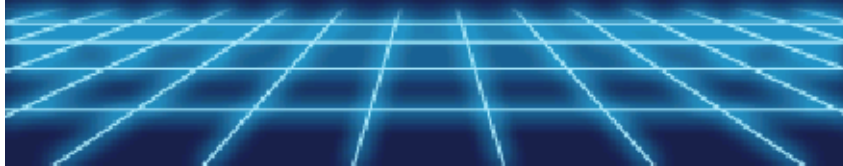
Knoppenbesturing

	Bewegen
	Kaart bewegen
	Praten / Onderzoeken / Tekst doorlopen
	Terugkeren naar het vorige gebied (op de kaart) / Tekst doorlopen (tijdens een gebeurtenis)
	Hoofdmenu weergeven
	Gebeurtenis overslaan (tijdens pauzeren)
	In-/Uitzoomen op de kaart
	Pauzeren

Besturing via het touchscreen

 Next	Tekst doorlopen
--	-----------------

 MENU	Hoofdmenu weergeven
 L / R	In-/Uitzoomen op de kaart
 Slepen	Kaart bewegen
 Back	Terugkeren naar het vorige gebied (op de kaart)



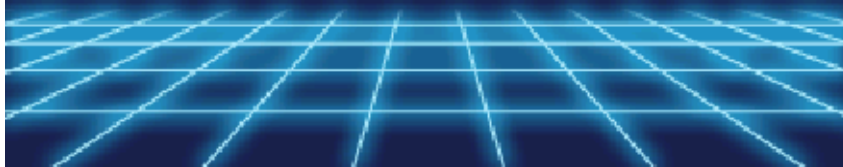
Dit is de standaardbesturing voor in de gevechtsstand. Bekijk de relevante pagina's (zie pag. 21-23) voor meer informatie over LBX-gevechten.

Knoppenbesturing

	LBX bewegen
	Van wapen wisselen
	Van doel wisselen
	Target Lock in-/uitschakelen
	Sprinten
	Springen
	Voorwerp gebruiken
	Aanvallen
	Verdedigen / Camera terugzetten
	Speciale-aanvalsroutine gebruiken
	Pauzeren

Besturing via het touchscreen

CAMERA	Van camera wisselen
Tactics	Van tactiek wisselen
Special Attack Routines	Speciale-aanvalsroutine gebruiken
ITEM ROUTINES	Voorwerp gebruiken
Wapen aanraken	Van wapen wisselen



Het verhaal begint in Pacifica. Je bestuurt Van Yamano en je kunt naar verscheidene locaties reizen. Het verhaal vordert door gesprekken met mensen en gevechten. Het personage dat je bestuurt zal soms, afhankelijk van de situatie, veranderen.

Vorderen in de verhaalstand

1. Ga naar de bestemming

De richting naar de huidige bestemming zal worden weergegeven met

📍 op de kaart in het touchscreen.

Als je een tijdje stilstaat, zal het doel van de huidige opdracht worden weergegeven in het bovenste scherm.



2. Praten / Onderzoeken

Er zijn allerlei interessante mensen en plekken in Pacifica. Verzamel

informatie door met andere personages te praten en dingen te onderzoeken.



3. Aan een LBX-gevecht deelnemen


Afhankelijk van het personage waarmee je praat, kan er een gevecht



plaatsvinden. In dit geval schakelt het spel over naar de gevechtsstand, waarin je je LBX bestuurt en je het gevecht moet winnen.

- ◆ Je kunt uitgedaagd worden tot een gevecht wanneer je rondloopt of tijdens gebeurtenissen.

Op de kaart verplaatsen

Er zijn bepaalde in- en uitgangen in de wijken. Wanneer je er een gebruikt, wordt de wijkkaart met daarop allerlei plaatsnamen weergegeven. Raak een plaatsnaam aan op het touchscreen en druk op  om naar deze plaats te reizen. Na een bepaald punt in het spel, kun je gebruik maken van de grotere stadskaat.

- ◆ Naarmate je verder komt in het spel, zullen meer locaties beschikbaar worden.

Wijkkaart



Stadskaat



|| MeTaMo-menu

Wanneer je met MeTaMo praat, zijn er verschillende mogelijkheden beschikbaar. Ook zullen de gegevens van je vorige gevechten worden weergegeven in het bovenste scherm.



- Save
Je voortgang opslaan.
- Wireless
In WIRELESS (draadloos) kun je LBX-kaarten (zie pag. 12) uitwisselen of tegen andere spelers in de omgeving vechten.
- StreetPass
Deel LBX-onderdelen en koop LBX-onderdelen die je hebt ontvangen met StreetPass.
- Passwords
In PASSWORDS (wachtwoorden) kun je wachtwoorden invoeren die op verschillende manieren verspreid worden, om speciale LBX of wapens te ontvangen.


Weergave in de verhaalstand




① Naam van de huidige locatie


② Interactie pictogram


Personages, objecten en locaties waar je een interactie mee kunt hebben, zullen een van de onderstaande pictogrammen weergeven wanneer je ze benadert.




 : Voer een handeling uit met deze personages, plaatsen of objecten om in het verhaal te vorderen

 : Onderzoek deze objecten

 : Voer hier een handeling uit voor een opdracht (zie pag. 13)

 : Voer hier een handeling uit met een opdracht die gaande is


 : Daag deze personages uit tot een gevecht








-  : Praat met deze personages
-  : Koop hier voorwerpen
-  : Hier is iets interessants te vinden

③ Huidige doel

Dit wordt weergegeven als je een tijdje stilstaat.

④ Kaart

Je kunt de kaart bewegen door  aan te raken, of door de stylus over de kaart in het touchscreen te slepen.

-  : Het personage dat je bestuurt
-  : Een personage waarmee je kunt praten
-  : Een personage waartegen je kunt vechten
-  : MeTaMo / Dial-a-battle (zie pag. 12) / Portal (teleportatie-plek)
-  : Bestemming
-  : Richting van de bestemming
-  : Winkel

⑤ Op de kaart in-/uitzoomen

⑥ Hoofdmenu (zie pag. 13) weergeven

⑦ Kaart terugzetten

In de stad zijn er verscheidene faciliteiten waar je gebruik van kunt maken, zoals winkels en Capsule Toy-verkoopautomaten. Sommige faciliteiten zullen pas beschikbaar worden wanneer je verder komt in het spel.

Winkels

Hier kun je voorwerpen kopen en onderhoud aan je LBX plegen. Er zal een menu in het touchscreen verschijnen wanneer je met de winkelbediende praat.

Buy

Je kunt LBX-onderdelen, wapens en voorwerpen voor in gevechten aanschaffen in Buy (kopen). Kies eerst het voorwerp dat je wilt kopen en kies vervolgens het aantal dat je van ieder voorwerp wilt kopen.

Sell

Verkoop LBX-onderdelen, wapens en voorwerpen in ruil voor Credits (de valuta in het spel) in Sell (verkopen). Dit gaat op dezelfde manier als het kopen van voorwerpen. Kies het voorwerp dat je wilt verkopen en kies vervolgens het aantal van ieder voorwerp dat je wilt verkopen.



Maintenance

De onderhoudsmeter van de LBX zal iedere keer dat je aan een gevecht deelneemt afnemen. Wanneer de meter leeg is zal de kracht van je LBX minder snel toenemen, dus zorg ervoor dat je de meter vol houdt. Kies MAINTENANCE (onderhoud) in het winkelmenu om de onderhoudsmeter gratis te herstellen.

|| Handige functies

Wanneer je door de voorwerpen in een winkel bladert, zal er uitgebreide informatie over ieder voorwerp in het bovenste scherm weergegeven worden. Je kunt de lijst van voorwerpen ook herschikken en voorwerpen bekijken.

Bekijk voor meer informatie over voorwerpen de relevante pagina (zie pag. 14). Volg de instructies op het scherm om te zien wat je nog meer kunt doen in de winkel.

Dial-a-battle

Maak gebruik van de Battle Box bij Navarro's modelwinkel om deel te nemen aan een Dial-a-battle.



Je kunt de contacten uit je Address Book (adressenboek, zie pag. 13) oproepen en tegen ze vechten.

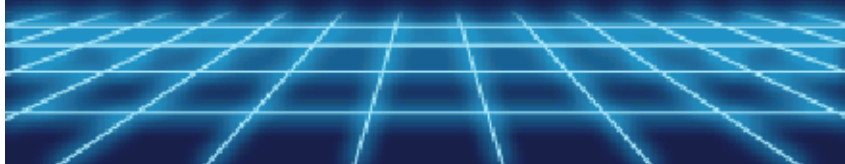
Capsule Toys


Gebruik je Credits bij Capsule Toy-verkoopautomaten, die op verschillende plekken in Tokio te vinden zijn, om capsules te kopen met daarin LBX-onderdelen. Je kunt de lijst van beschikbare onderdelen in het bovenste scherm bekijken.



LBX-kaartgevecht

Wanneer je LBX-kaarten verzamelt, kun je deelnemen aan LBX-kaartgevechten in de Arcade, waarbij je tegen de LBX op de kaart vecht. Verzamel de LBX-kaarten en vecht tegen ze in de juiste volgorde. Als je alle gevechten wint zul je LBX-onderdelen en LBX-kaarten krijgen.



Het hoofdmenu zal worden weergegeven wanneer je op  drukt of wanneer je MENU aanraakt in de rechterbovenhoek van het touchscreen.



Informatie over de personages wordt weergegeven in het bovenste scherm. De hoeveelheid Credits die je hebt zullen in het touchscreen worden weergegeven.

- ◆ Er zullen meer menu's beschikbaar worden naarmate je verder komt in het spel.

Customize (zie pag. 14)

In CUSTOMIZE (aanpassen) kun je de LBX-onderdelen en wapens bijwerken en kiezen welke voorwerpen je tijdens gevechten bij je wilt hebben.

Maintenance

Gebruik Grease (smeerolie) om de onderhoudsmeter te herstellen.

Party (zie pag. 20)

In PARTY (team) kun je bepalen welke personages in een gevecht meedoen (maximaal drie personages). Je kunt ook de tactieken die ieder personage gebruikt aanpassen, en hun kracht en status bekijken.

Item List

Kies ITEM LIST (voorwerpenlijst) om te bekijken welke voorwerpen je in je bezit hebt en hoeveel. Wanneer je een voorwerp uit de lijst kiest, wordt er een uitleg op het bovenste scherm weergegeven.

LBX Guide

In de LBX GUIDE (LBX-gids) kun je alle LBX, wapens en LBX-kaarten, die je tot nu toe verzameld hebt, bekijken. Wanneer je een LBX kiest, wordt informatie over die LBX in het bovenste scherm weergegeven.

Quest BBS

Hier kun je opdrachten die je van personages in de stad ontvangen hebt aanvaarden of weigeren. Wanneer je een opdracht voltooit kun je beloningen ontvangen zoals voorwerpen of Credits.

eXtroller

De eXtroller is een afstandsbediening die personages gebruiken om hun LBX te bedienen. Wanneer je deze optie kiest in het hoofdmenu worden de volgende opties ook beschikbaar:

Friend Mail	Bekijk hier de berichten van je contacten en bondgenoten.
Notifications	Hier kun je belangrijke mededelingen bekijken.
Address Book	Hier worden je contacten, die op je eXtroller zijn opgeslagen, weergegeven. Sommige personages kunnen worden opgeroepen voor een Dial-a-battle.
Info Log	Hier kunnen allerlei gegevens bekeken worden, zoals informatie over LBX en hun technieken.


Settings

In SETTINGS (instellingen) kun je de snelheid van de tekst aanpassen, evenals het volume van de achtergrondmuziek, geluidseffecten en stemmen.

Maak je LBX sterker door onderdelen en wapens te verwisselen in Customize (aanpassen).

Aanpassingsmenu- scherm

Wanneer je CUSTOMIZE aanraakt in het hoofdmenu zal informatie over de LBX weergegeven worden in het bovenste scherm, en wordt het aanpassingsmenu weergegeven in het touchscreen.

- ◆ Gebruik  om de LBX rond te draaien.
- ◆ De informatie die wordt weergegeven onder punten ⑥-⑧ is afhankelijk van de aanpassingsoptie die je kiest. Het scherm hieronder wordt weergegeven wanneer je LBX PARTS (LBX-onderdelen) kiest in het aanpassingsmenu.





1 Het personage dat de LBX bestuurt

2 Vaardigheden van de LBX


 : Onderhoudsmeter


LP : Levenspunten

BP : Batterijpunten

 : Soort wapen dat uitgerust is (A)

 : Soort wapen dat uitgerust is (B)

 : Sterke eigenschappen
(ontvangen hoeveelheid schade zal laag zijn)

 : Zwakke eigenschappen
(ontvangen hoeveelheid schade zal hoog zijn)

3 Zelfgekozen naam en soort LBX

4 Aanpassingsmenu

5 Speciale vaardigheid
(zie pag. 15)

6 Actieve vaardigheden
(zie pag. 15)

7 Vaardigheid van wapens

Het snelheidsniveau verandert op basis van het totale gewicht van LBX-onderdelen en wapens.

 : Uitgerust wapen

 : Uitgerust schild

AT : Aanvalskracht

DF : Verdedigingskracht

 : Snelheidsniveau (A-E)

Uitgeruste LBX-onderdelen

Over LP en BP

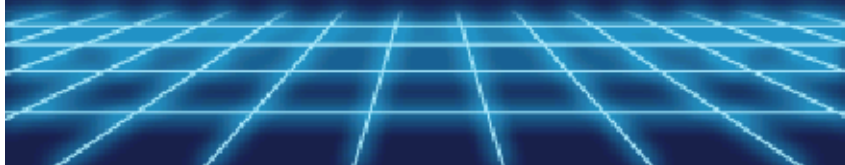
Wanneer je in de strijd schade oploopt en je LP nul bereikt, kun je niet meer vechten.

BP neemt af wanneer je LBX rent, sprint of aanvalt. Wanneer je BP opraakt zal de kansmeter (zie pag. 22), die gebruikt wordt om speciale-aanvalsrountines (zie pag. 17) te activeren, niet langer opladen.

Aanpassingsmenu

LBX Parts (zie pag. 15-16)	Verwissel LBX-onderdelen en wapens.
Special Attack Routines	Stel je Special Attack Routines (speciale-aanvals-routines) in.
Maintenance	Pleeg Maintenance (onderhoud) aan je LBX met behulp van smeerolie.
Battle Items	Stel hier de voorwerpen in die je in de strijd meeneemt.
Custom Names	Pas in Custom Names (Zelfgekozen namen) de naam van je LBX aan.
Loadouts (zie pag. 18)	Sla in Loadouts (uitrustingen) je favoriete LBX op.
Core Unit (zie pag. 19)	Pas de inwendige onderdelen van je LBX aan.
Party (zie pag. 20)	Kies welke personages met je mee zullen vechten in de strijd.

Zelfgekozen namen zijn zichtbaar voor andere spelers wanneer je gebruikt maakt van StreetPass (zie pag. 42-43). Gebruik geen taal die de rechten van anderen schendt, voeg geen informatie toe waardoor jij of anderen kunnen worden herkend, en voeg niets toe dat anderen in verlegenheid kan brengen.



15 Onderdelen uitrusten

Kies LBX PARTS om onderdelen en wapens van je LBX te verwisselen. Laten we, om te beginnen, doornemen hoe je LBX-onderdelen uitrust.

Hoe rust je LBX-onderdelen uit

Rust LBX-onderdelen uit op het hoofd, het bovenlijf, de linker en rechter arm, en de benen. Kies eerst welk lichaamsdeel je aan wilt passen en kies vervolgens het onderdeel in het touchscreen.



1 Lijst van onderdelen

De naam en informatie over ieder onderdeel wordt hier weergegeven. Armor Class (AC, bepantseringsniveau) geeft de kracht van de onderdelen weer. Dit zal na iedere strijd toenemen. Rechts van de AC wordt het algemene niveau (linksboven),

personage (rechtsboven), status van de huidige bepantseringsaanpassingen (linksonder), en het gewicht (rechtsonder) getoond.

② Uitrustingsteken (E)

Onderdelen met een blauwe E zijn op de gekozen LBX uitgerust, onderdelen met een rode E zijn op andere LBX uitgerust.

③ Lijstvolgorde wijzigen

④ Verandering van eigenschappen

⑤ Uitgeruste onderdelen

⑥ Wapens uitrusten (zie pag. 16)

|| Categorieën

LBX-onderdelen hebben drie verschillende kwaliteitscategorieën; Normal Grade (NG, normale kwaliteit), High Grade (HG, hoge kwaliteit), en Top Grade (TG, meesterlijke kwaliteit). Hoe hoger de categorie, hoe beter de kwaliteit. Maar, hoe beter de kwaliteit, hoe zwaarder de onderdelen zijn, dus wees voorzichtig!

Onderdelen aanpassen

Naarmate je verder komt in het spel, krijg je de mogelijkheid om bepaalde aanpassingen te maken aan onderdelen. Druk op \odot in het LBX-onderdelenmenu, of raak MODIFY (aanpassen) aan onderin het touchscreen en kies vervolgens een van de drie opties.

Reinforce	<ul style="list-style-type: none">· DF neemt toe· Gewicht neemt toe
Normal	<ul style="list-style-type: none">· Standaard-situatie
Lighten	<ul style="list-style-type: none">· DF neemt af· Gewicht neemt af

Speciale vaardigheid


Onderdelen worden ingedeeld in types zoals Strider frame en Brawler frame.



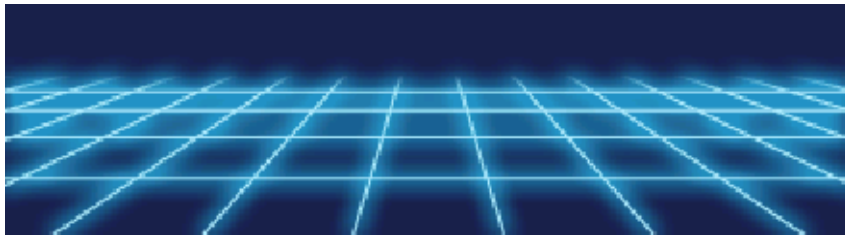
Ieder personage heeft een eigen frame-specialisatie. Wanneer je je LBX met een volledig frame uitrust, wordt er een speciale vaardigheid, zoals het verhogen van de bewegingssnelheid, geactiveerd. Er zijn ook personages wiens speciale vaardigheid geactiveerd wordt door het wapen waarin ze gespecialiseerd zijn of door bepaalde onderdelen.

- ◆ Wanneer een LBX in een bepaalde staat verkeert tijdens de strijd kan dit een speciale stand activeren.
- ◆ Er zijn personages die geen Frame specialisatie of speciale stand hebben.

Vaardigheid

Er zijn vaardigheden (zoals ) gekoppeld aan HG en TG onderdelen. Het snelheidsniveau neemt toe wanneer onderdelen met dezelfde vaardigheid uitgerust zijn op alle vijf lichaamsdelen, en er een wapen met dezelfde vaardigheid is uitgerust.


- ◆ Een vaardigheid wordt alleen geactiveerd wanneer je bepaalde wapens uitrust.



Je kunt een wapen aan de rechterhand toewijzen en een schild aan de linkerhand.

- ◆ Wanneer je een wapen hebt uitrustt dat met beide handen gebruikt wordt, kun je geen schild uitrusten.

Hoe je wapens toewijst

Net als bij het uitrusten van LBX-onderdelen, moet je eerst het lichaamsdeel dat je uit wilt rusten aanraken in het touchscreen. Kies vervolgens het wapen en sleep het op zijn plaats, of druk op .

Wapen A en wapen B

Je kunt je LBX met twee wapensets uitrusten (wapen A en wapen B). Je kunt tijdens een strijd tussen de twee sets wisselen. Kies wapens die bij jouw gevechtstijl passen, zoals steekwapens (A) voor korte-afstandsgevechten, en geweren (B) voor lange-afstandsgevechten.

Eigenschappen

Wapens en speciale-aanvalsroutines (zie pag. 17) hebben bepaalde soorten schade en sommige wapens en speciale-aanvalsroutines hebben ook elementaire eigenschappen. LBX-onderdelen zijn of immuun of zwak tegen bepaalde soorten schade en elementaire

eigenschappen. Als een onderdeel wordt aangevallen door een schadesoort of elementaire eigenschap waar het zwak tegen is, zal de hoeveelheid toegediende schade groter zijn.

- Soorten schade

-  Snijden

-  Steken

-  Slaan

- Elementaire eigenschappen

-  Vuur

-  Water

-  Elektriciteit

-  Licht

|| Statuseffect



Wanneer je met een wapen aanvalt dat een elementaire eigenschap heeft, kan je tegenstander een statuseffect ontvangen. Het soort statuseffect is afhankelijk van de eigenschap.

- ◆ Wanneer je onder de invloed van een statuseffect bent, kun je geen speciale-aanvalroutines gebruiken.
- ◆ Sommige voorwerpen in gevechten kunnen statuseffecten veroorzaken.

 Vuur (Oververhitten)	Zorgt ervoor dat je LBX niet meer kan aanvallen of sprinten.
 Water (doorwerken)	Zorgt ervoor dat de bewegings-snelheid van je LBX afneemt.
 Elektrisch (verlammen)	Zorgt ervoor dat je LBX niets meer kan doen.

Speciale-aanvalsroutes zijn aanvalsroutes die je in de strijd kunt gebruiken. Door het winnen van gevechten verbeter je het level van je wapens (zie pag. 20) waardoor je allerlei nieuwe aanvalsroutes kunt leren.

Instellingen

Je kunt maximaal vier speciale-aanvalsroutes voor iedere LBX instellen. Kies SPECIAL ATTACK ROUTINES, selecteer vervolgens een aanvalsroutine en kies ten slotte aan welke knop je deze wilt toewijzen. Er zijn twee soorten speciale-aanvalsroutes; speciaal  en super .



1 Ingestelde speciale-aanvalsroutes

De knoppen die je moet indrukken om de speciale-aanvalsroutes te activeren worden bepaald door de

door jou gekozen instellingen.

**② Geheugen van de Core Unit
(zie pag. 19)**

Het aantal speciale-aanvalsroutes dat je kunt instellen is afhankelijk van de geheugencapaciteit van de Core Unit.

Het aantal speciale-aanvalsroutes dat je kunt instellen wordt naast 🌟 en 🏆 weergegeven.

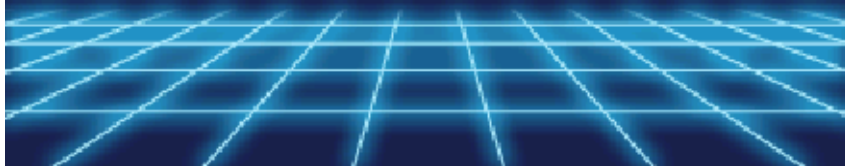
**③ Lijst van speciale-
aanvalsroutes**

④ Soorten wapens A/B

⑤ Level van het wapen

**⑥ Informatie over de speciale-
aanvalsroutine**


De naam, status, aanvalsbereik, AT (aanvalskracht), en de hoeveelheid waarmee de kansmeter (zie pag. 22) afneemt zullen getoond worden.



Wanneer je klaar bent met het aanpassen van je LBX, kun je deze een naam geven en hem als favoriet opslaan.

Hoe gebruik je Loadouts

De volgende mogelijkheden zullen beschikbaar zijn voor Loadouts.

- ◆ Je kunt de gekozen Loadout op elk moment verwijderen door op  te drukken.

Record

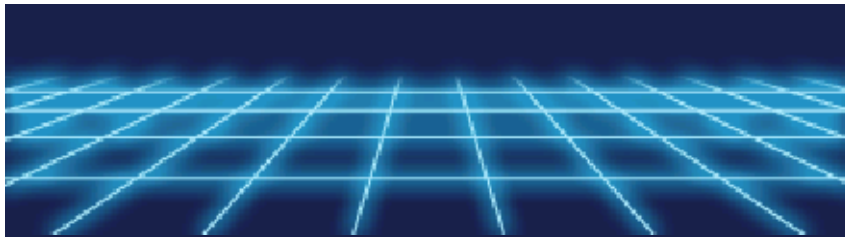
Kies Record (vastleggen) om door jou aangepaste LBX (maximaal 30) op te slaan. Kies het gewenste opslagvak en voer, als je dat wilt, een naam in.

Equip

In Equip (uitrusten) worden de Loadouts die je opslaat in een lijst weergegeven. Kies een Loadout uit de lijst om de LBX die je nu gebruikt met deze Loadout uit te rusten.

Rename

In Rename (naam wijzigen) kun je de namen van eerder opgeslagen Loadouts aanpassen. Wanneer je een naam kiest op basis van de soorten uitrusting die ze gebruiken, zijn ze mogelijk makkelijker terug te vinden.



De Core Units vormen de inwendige onderdelen van de LBX. Er zijn vijf verschillende types die allemaal een andere functie hebben. De onderdelen die je gebruikt zijn van invloed op wat het sterkste soort wapen en de BP van je LBX zijn.

CPU	Bepaalt welk soort wapen het sterkste is voor jouw LBX.
Core Memory	Bepaalt het aantal speciale-aanvalsroutines dat je kunt instellen.
Motor	Bepaalt hoe snel je BP afneemt en hoe snel de kansmeter (zie pag. 22) opgeladen wordt.
Battery	Bepaalt de hoeveelheid BP.
Aux. Units	Is van invloed op verscheidene eigenschappen, zoals de LP en de verdedigingskracht.

Hoe rust je Core Units uit

Kies een soort onderdeel voor in de Core Case (behuizing), selecteer vervolgens een onderdeel en geef het een plaats in de Core Case, zonder dat het onderdeel overlapt met andere delen. Volg de instructies op het scherm om het onderdeel te draaien terwijl je het door de Core Case verplaatst.



1 Weerstand tegen statusseffecten

Laat zien voor welk statusseffect je LBX minder vatbaar is.

2 Lijst van Core Units

Wissel het soort Core units met .

3 Soort Core Units

Laat het aantal Core Units zien dat je van dit type hebt uitgerust en de maximale hoeveelheid.

4 Core Case

Naarmate je in Character Level

(zie pag. 20) stijgt, zal de Core Case groter worden.

|| Fout in de aanpassing

Met uitzondering van de Aux. Units moet je er van ieder soort onderdeel minimaal een in je Core Case hebben, anders zal je LBX het niet meer doen (aanpassingsfout). Je kunt maximaal drie onderdelen van bepaalde soorten tegelijkertijd gebruiken (zoals Motor, Battery en Aux. Units). Probeer verschillende combinaties zodra het level van je personage zo hoog is dat je genoeg ruimte hebt in je Core Case.

Kies je teamgenoten voor in de strijd, bepaal de tactieken van ieder personage en bekijk het level van de personages.



Party

Kies de personages die je in gevechten wilt gebruiken. De drie personages aan de linkerkant van het touchscreen strijden met je mee, de overige personages zullen niet meevechten. Het personage bovenaan de lijst is leider van het team en het personage dat je in de verhaalstand bestuurt.



Status

Bekijk de informatie over ieder personage door een personage in het touchscreen te kiezen, waarna hun profiel in het bovenste scherm wordt weergegeven. Daarnaast kan er meer gedetailleerde informatie weergegeven worden door op **A** te drukken, of door SELECT onderin het touchscreen aan te raken.



① Profiel van het personage

De naam van het personage, de LBX die ze op het moment gebruiken en de onderhoudsmeter van de LBX worden weergegeven. Daarnaast zal de onderstaande informatie weergegeven worden.

- Lv. : Het level van het personage
- NEXT : Benodigde ervaringspunten voor een stijging in level
- LP : Levenspunten van de LBX
- BP : Batterijpunten van de LBX

② Geleerde speciale-aanvalsroutines

Kies een wapen in het touchscreen om te bekijken welke speciale-aanvalsroutines er voor een wapen geleerd zijn.

③ Wapen-level

Toont het level van ieder soort wapen. Het wapen-level zal toenemen wanneer je wapens van het bijbehorende type uitrust in gevechten. Wanneer je een bepaald level bereikt met een wapensoort,

zul je nieuwe speciale-
aanvalsroutines leren.

|| Level van personages

Wanneer het level van je personage toeneemt door het winnen van gevechten, zullen je AT en DF van de LBX toenemen, evenals de capaciteit van de onderhoudsmeter.

|| Tactics

Stel hier de tactieken in die de verschillende personages in de strijd gebruiken. Een beschrijving van de strategieën voor iedere tactiek worden in het bovenste scherm weergegeven.

|| Nieuwe personages

Wanneer je het verhaal uitspeelt zullen nieuwe personages voor in je team beschikbaar worden. Je kunt bepaalde personages tot je beschikking krijgen door opdrachten voor ze uit te voeren, of door ze te verslaan in toernooien.

Wanneer een gevecht begint tijdens gesprekken of tijdens een gebeurtenis, zullen de regels worden weergegeven. Vervolgens wordt het gevechtsmenu weergegeven; kies een optie en maak je klaar voor de strijd.

Gevechtsmenu

Zowel je eigen LBX als die van je tegenstander worden op het bovenste scherm getoond in combinatie met hun gegevens.



Nadat je klaar bent in het gevechtsmenu kun je **START BATTLE** (gevecht beginnen) aanraken op het touchscreen.



Party

Kies het personage dat je in de strijd wilt gebruiken en pas de tactieken van de personages aan.

Start Battle

Begint het gevecht.

Maintenance

Pleeg hier onderhoud aan de LBX van je team met behulp van smeerolie.

Withdraw

Kies WITHDRAW (terugtrekken) om terug te keren naar de verhaalstand. Deze optie is voor bepaalde gevechten niet beschikbaar.

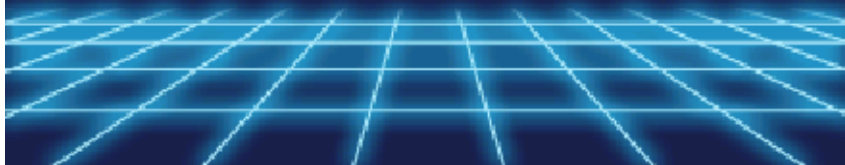
- ◆ Als je je terugtrekt uit een gevecht, zal je onderhoudsmeter afnemen. De onderhoudsmeter zal sterker afnemen, als je je terugtrekt uit een gevecht met onbeperkte gevechtsregels.

Battlescape

Kies hier de Battle Box die gebruikt wordt als Battlescape (strijdtoneel) voor het gevecht. Deze optie is voor bepaalde gevechten niet beschikbaar.

Customize





Pas hier de onderdelen en wapens voor je LBX aan. Customize verschijnt als optie in het gevechtsmenu nadat de regels getoond zijn.



Je bestuurt een LBX en vecht tegen je tegenstanders. Gevechten worden in verschillende vormen en met verschillende teamgroottes gespeeld, zoals 1 tegen 1, 1 tegen 3, 2 tegen 2 of 3 tegen 3.



① Radar

-  : Jouw LBX
-  : De LBX van een teamgenoot
-  : De LBX van een tegenstander
-  : Voorwerp
-  : Mijnen

② Doelmarkering

Geeft aan op welke tegenstander je Target Lock gericht is.

③ Spanningsmeter

Neemt af wanneer je aanvalt of sprint. Wanneer de meter leeg is, zal de kracht van je LBX afnemen en kun je niet sprinten. De meter zal na een poosje vanzelf weer gevuld worden.

④ Kansmeter

Neemt toe wanneer je met een aanval een tegenstander raakt en neemt af wanneer je een speciale-aanvalsroutine gebruikt.

⑤ LP en BP

⑥ LP van de LBX van het team

⑦ Geeft de richting aan waaruit de tegenstander aanvalt

⑧ Wapen

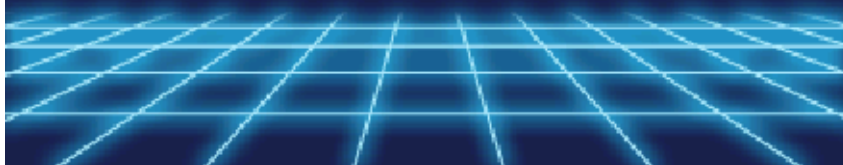
Raak dit aan om tussen wapen A en wapen B te wisselen.

⑨ Routineknoppen

Raak deze aan om de mogelijke voorwerpen of speciale-aanvalsroutines (zie pag. 26) weer te geven.

⑩ Pas tactieken aan

⑪ Wissel van camera



Gevechtsregels

Er zijn verschillende soorten LBX-gevechtsregels. De regels zullen getoond worden voor het begin van een gevecht, zodat je ze door kunt lezen, voordat je ze bevestigt en het gevecht begint.

Regels

De regels worden aan het begin van ieder gevecht bepaald. Wapens of voorwerpen die niet aan de regels voldoen, kun je niet in een gevecht gebruiken.

- ◆ Het statuseffect Stun (verlammen, zie pag. 16) kan alleen gebruikt worden wanneer de regels als Unlimited (onbeperkt) zijn ingesteld.

Uitgeschakeld

Wanneer je schade oploopt en je LP nul bereikt, zal je LBX uitgeschakeld worden. Afhankelijk van de regels, zal je onderhoudsmeter leeglopen en zul je geen ervaringspunten opdoen aan het gevecht.

Gevechtsresultaten bekijken

Wanneer je een gevecht wint, zul je ervaringspunten ontvangen en zal de onderhoudsmeter slechts een klein beetje afnemen. Mogelijk

ontvang je ook voorwerpen,
afhankelijk van het gevecht.

In level stijgen

Ervaringspunten zijn afhankelijk van het level van het personage, wapen en AC. Als er voldoende ervaringspunten verzameld zijn zullen onderdelen in level stijgen en zullen de vaardigheden van de LBX verbeteren en zul je nieuwe speciale-aanvalsrouines leren.

Wanneer je een gevecht verliest

Als je een gevecht verliest, kun je RETRY (opnieuw proberen) of GIVE UP (opgeven) kiezen. In sommige gevechten is het spel afgelopen ("game over") als je GIVE UP kiest, dus wees voorzichtig!

|| Voorwerpen tijdens gevechten

De volgende voorwerpen kunnen tijdens gevechten verschijnen. Zodra je LBX ze aanraakt treden ze in werking.



LP herstel

Je LP zullen deels hersteld worden.



BP herstel

Je BP zullen deels hersteld worden.



Snelheidsbonus

Je snelheid zal tijdelijk toenemen.



Kanslading

De kansmeter zal met één toenemen

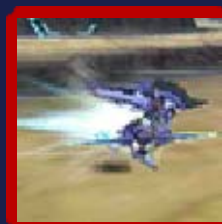
Bewegen

Gebruik **○** om je te verplaatsen.



Sprinten

Druk op **Ⓐ** om te sprinten. De richting waarin je sprint kun je met **○** bepalen. Je kunt ook sprinten als je in de lucht bent.



Springen

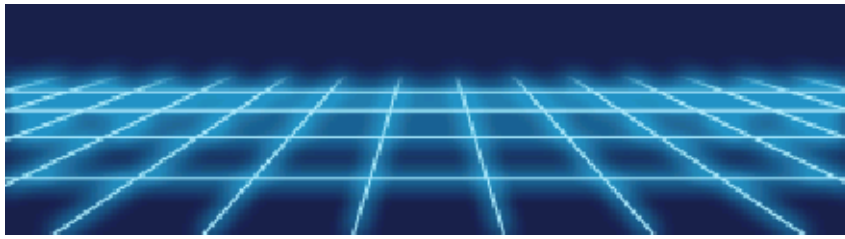
Druk op **Ⓑ** om te springen. Afhankelijk van de LBX of de uitgeruste wapens kun je mogelijk een dubbele sprong uitvoeren door op **Ⓑ** te drukken terwijl je springt.



Ontwijken

Beweeg **○** en druk tegelijkertijd op **Ⓐ** om te ontwijken. Afhankelijk van het wapen dat je hebt uitgerust kan het zijn dat je niet kunt ontwijken. Je kunt een achterwaartse rol uitvoeren door **○** omlaag te bewegen en tegelijkertijd op **Ⓐ** te drukken.





Het soort aanval dat je uitvoert als je op de aanvalsknop drukt is afhankelijk van het wapen. Kijk voor meer informatie op pagina's 28-36.

Standaard aanval

Val aan met je wapen door op **Y** te drukken.



Luchtaanval

Voer een luchtaanval uit door op **Y** te drukken terwijl je springt. Houd er rekening mee dat je kwetsbaar zult zijn wanneer je landt.



Combo-aanval

Voer een Combo-aanval uit door meerdere keren achter elkaar op **Y** te drukken. Het aantal Combo-aanvallen dat je uit kunt voeren is afhankelijk van het wapen dat je hebt uitgerust.

Charge-aanval

Afhankelijk van het wapen dat je hebt uitgerust, kan je mogelijk een Charge-aanval uitvoeren door **Y** ingedrukt te houden, of door **C** te bewegen en op **Y** te drukken.



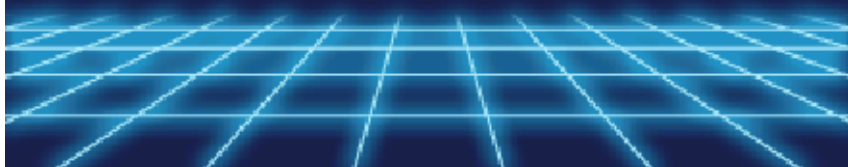
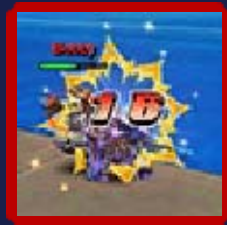
Verdedigen

Verdedig jezelf tegen de aanval van een vijand door op **L** te drukken. Wanneer je jezelf verdedigt is de hoeveelheid ontvangen schade minder, maar kun je niet sprinten of springen.



Verdedigende tackle

Druk, tijdens het verdedigen, op **A** om te tackelen. Als je tackle slaagt, kun je je tegenstander uit balans brengen.




Wanneer je een speciale-aanvalsroutine of een voorwerp-routine instelt voordat een gevecht begint, zul je deze in bepaalde omstandigheden kunnen gebruiken.

Speciale-aanvalsroutine

Als je een speciale-aanvalsroutine hebt ingesteld, kun je deze activeren door onderstaande instructies te volgen.

1. Druk op

Druk op  nadat de kansmeter ver genoeg is opgeladen, of raak SPECIAL ATTACK ROUTINES aan in het touchscreen.



2. Begeef je binnen bereik


Wanneer je je richting een tegenstander begeeft en deze is binnen bereik voor je speciale-aanvalsroutine, zal de optie beschikbaar worden in het touchscreen.



3. Druk op de knop die op het scherm getoond wordt

Je speciale-aanvalsroutine wordt geactiveerd wanneer je de juiste knop indrukt of het touchscreen gebruikt.



- ◆ Nadat je een speciale-aanvalsroutine gebruikt hebt, kun je deze niet opnieuw gebruiken totdat  in het touchscreen helemaal vol is.

Voorwerp-routines

Als je voorwerpen voor in het gevecht hebt ingesteld, kun je ze gebruiken door de onderstaande instructies te volgen.

1. Druk op ⊗

Druk op ⊗, of raak ITEM ROUTINES (voorwerp-routines) aan.



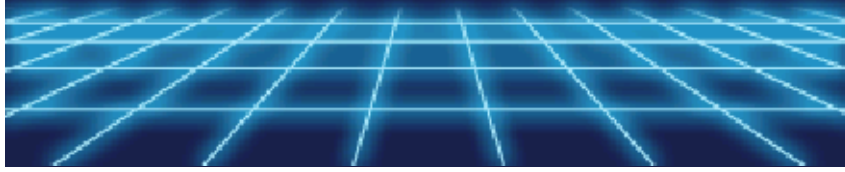
2. Druk op de knop die op het scherm wordt weergegeven

Je kunt het gewenste voorwerp gebruiken door op de aangegeven knop te drukken, of door het touchscreen te gebruiken.




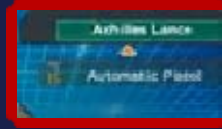
- ◆ Je kunt voor sommige voorwerpen

instellen dat andere personages
ze gebruiken.






Van wapen wisselen

Je kunt tussen wapen A en wapen B wisselen door op  te drukken of door de naam van het wapen aan te raken op het touchscreen.



Target Lock inschakelen

Je kunt de tegenstander waarop je Target Lock is ingesteld veranderen door op  te drukken. Je kunt de Target Lock uitschakelen door op  te drukken, en je kunt het op een andere tegenstander richten door weer op  te drukken.

Pauzemenu

Wanneer je op **START** of **SELECT** drukt, of TACTICS in het touchscreen aanraakt, wordt de strijd gepauzeerd en kun je het volgende doen.




Verander welke LBX je bestuurt

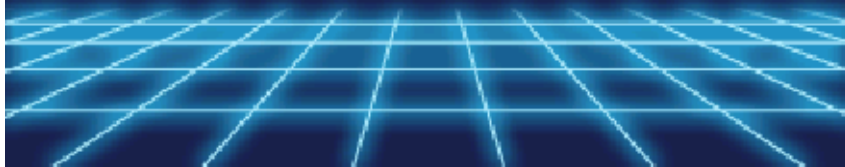
Kies de LBX van een teamgenoot en druk op , of raak **SWITCH CHARACTER** (van personage wisselen) aan in het touchscreen om de gekozen LBX te besturen.





Verander van tactiek

Kies de LBX van een
teamgenoot en druk
op , of raak  / 
aan in het
touchscreen om van
tactiek te veranderen.



Het zwaard heeft een goede balans tussen kracht, snelheid en bereik. Wanneer je een zwaard in je ene handitrust en een schild in je andere hand, zullen de aanval en verdediging van je LBX in balans zijn.

Standaard aanval	Ⓨ (Vier keer achterelkaar voor een Combo-aanval)
Charge-aanval	Houd Ⓨ ingedrukt en laat los zodra opgeladen
Sprintaanval	Ⓞ Omhoog + Ⓨ
Glijdende aanval	Ⓞ naar links/rechts + Ⓨ
Luchtaanval	Druk op Ⓨ terwijl je in de lucht bent
Verdedigende tackle	Druk op ⓐ terwijl je verdedigt
Achterwaartse rol	Ⓞ Omlaag + ⓐ
Ontwijken	Ⓞ Naar links/rechts + ⓐ

Deze wapens hebben na geweren het langste bereik, en zijn perfect voor directe aanvallen. Ze zijn niet erg snel wanneer je korte bewegingen maakt, maar je kunt ze in combinatie met een schild uitrusten.

Standaard aanval	Ⓨ (Drie keer achterelkaar voor een Combo-aanval)
Charge-aanval	Houd Ⓨ ingedrukt en laat los zodra opgeladen
Sprintaanval	Ⓞ Omhoog + Ⓨ
Glijdende aanval	Ⓞ naar links/rechts + Ⓨ
Luchtaanval	Druk op Ⓨ terwijl je in de lucht bent
Verdedigende tackle	Druk op ⓐ terwijl je verdedigt
Achterwaartse rol	Ⓞ Omlaag + ⓐ
Ontwijken	Ⓞ Naar links/rechts + ⓐ

Steekwapens hebben een uitzonderlijke aanvalssnelheid en kunnen gebruikt worden om vijanden met hoge snelheid aan te vallen. Steekwapens hebben een kort bereik en je kunt ze niet in combinatie met een schild gebruiken, maar je kunt de aanvallen van vijanden tegenwerken met snelle bewegingen.

Standaard aanval	Ⓨ (Vijf keer achterelkaar voor een Combo-aanval)
Charge-aanval	Houd Ⓨ ingedrukt en laat los zodra opgeladen
Opwaartse slag	Ⓞ Omhoog + Ⓨ
Glijdende aanval	Ⓞ naar links/rechts + Ⓨ
Salto	Ⓞ Omlaag + Ⓨ
Luchtaanval	Druk op Ⓨ terwijl je in de lucht bent
Verdedigende tackle	Druk op ⓐ terwijl je verdedigt
Ontwijken	Ⓞ Naar links/rechts + ⓐ

Knuppels hebben een kort bereik en een lage aanvalssnelheid, maar ze zijn de meest krachtige van alle wapens. Knuppels worden met twee handen tegelijkertijd gebruikt, waardoor je geen schild kunt gebruiken.

Standaard aanval	Ⓨ (Twee keer achterelkaar voor een Combo-aanval)
Charge-aanval	Houd Ⓨ ingedrukt en laat los zodra opgeladen
Sprintaanval	Ⓞ Omhoog + Ⓨ
Glijdende aanval	Ⓞ naar links/rechts + Ⓨ
Luchtaanval	Druk op Ⓨ terwijl je in de lucht bent
Verdedigende tackle	Druk op ⓐ terwijl je verdedigt
Achterwaartse rol	Ⓞ Omlaag + ⓐ
Ontwijken	Ⓞ Naar links/rechts + ⓐ

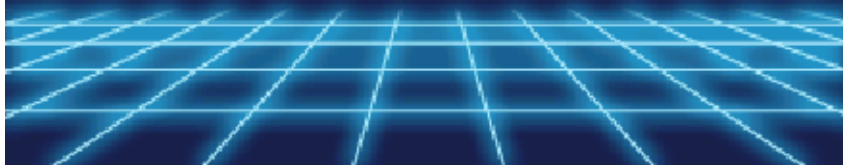
Een dubbele sprong is niet mogelijk.

Handgeweer/ Hagelgeweer

Schieten	Ⓨ
Charge-aanval	Houd Ⓨ ingedrukt en laat los zodra opgeladen
Bewegend schieten	Ⓞ naar boven/ beneden/links/ rechts + Ⓨ
Luchtaanval	Druk op Ⓨ terwijl je in de lucht bent
Bewegende aanval	Druk op Ⓨ terwijl je beweegt
Verdedigende tackle	Druk op Ⓐ terwijl je verdedigt
Ontwijken	Ⓞ Naar links/rechts + Ⓐ

Automatisch geweer

Schieten	Ⓨ
Verdedi- gend schieten	Druk op Ⓨ terwijl je verdedigt
Charge-aanval	Houd Ⓨ ingedrukt en laat los zodra opgeladen
Bewegend schieten	Ⓞ naar boven/ beneden/links/ rechts + Ⓨ
Luchtaanval	Druk op Ⓨ terwijl je in de lucht bent
Bewegende aanval	Druk op Ⓨ terwijl je beweegt
Verdedi- gende tackle	Druk op Ⓐ terwijl je verdedigt
Ontwijken	Ⓞ Naar links/rechts + Ⓐ



Wissel tijdens het vechten tussen korte-afstandsaanvallen en schietaanvallen door op \oplus te drukken. De besturing voor korte-afstandsaanvallen is hetzelfde voor wapenarmen als voor steekwapens.

Schieten/ Aanvallen	\odot
Charge-aanval	Houd \odot ingedrukt en laat los zodra opgeladen
Bewegend schieten	\odot naar boven/ beneden/links/ rechts + \odot
Luchtaanval	Druk op \odot terwijl je in de lucht bent
Bewegende aanval	Druk op \odot terwijl je beweegt
Verdedigende tackle	Druk op \odot terwijl je verdedigt
Ontwijken	\odot Naar links/rechts + \odot

AM-geweer/Lanceerder/ Bazooka

Schieten	Ⓨ
Charge-aanval	Houd Ⓨ ingedrukt en laat los zodra opgeladen
Luchtaanval	Druk op Ⓨ terwijl je in de lucht bent
Bewegende aanval	Druk op Ⓨ terwijl je beweegt
Verdedigende tackle	Druk op Ⓐ terwijl je verdedigt

- ◆ Ontwijken is niet mogelijk
- ◆ Dubbele sprong is niet mogelijk

Hagelgeweer

Schieten	Ⓨ
Charge-aanval	Houd Ⓨ ingedrukt en laat los zodra opgeladen
Bewegend schieten	Ⓞ naar boven/beneden/links/rechts + Ⓨ
Luchtaanval	Druk op Ⓨ terwijl je in de lucht bent
Bewegende aanval	Druk op Ⓨ terwijl je beweegt
Verdedigende tackle	Druk op ⓐ terwijl je verdedigt
Ontwijken	Ⓞ Naar links/rechts + ⓐ

Automatisch geweer

Schieten	Ⓨ
Verdedigend schieten	Druk op Ⓨ terwijl je verdedigt
Charge-aanval	Houd Ⓨ ingedrukt en laat los zodra opgeladen
Bewegend schieten	Ⓞ naar boven/beneden/links/rechts + Ⓨ
Luchtaanval	Druk op Ⓨ terwijl je in de lucht bent
Bewegende aanval	Druk op Ⓨ terwijl je naar voren gaat
Verdedigende tackle	Druk op ⓐ terwijl je verdedigt

Scherpschutters- geweer (Doelmarkerings- stand)

Overschakelen naar de doelmarke- ringsstand	Ⓨ
Schieten	Druk op Ⓨ in de doelmarkerings- stand
Annuleren	Druk op Ⓑ in de doelmarkerings- stand
Richten	Druk op Ⓡ in de doelmarkerings- stand
Verdedi- gende tackle	Druk op Ⓐ terwijl je verdedigt

◆ Ontwijken is niet mogelijk




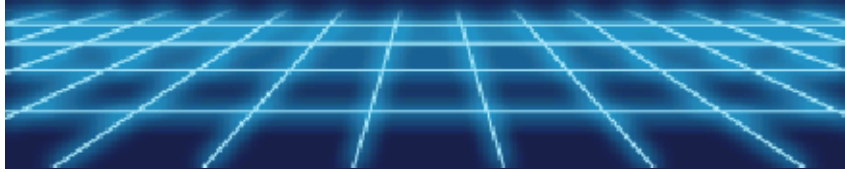
Wanneer je in beide handen dezelfde zwaarden uitgerust hebt zullen ze gezamenlijk gebruikt worden. Wanneer je twee zwaarden gezamenlijk gebruikt is je aanvalskracht laag, maar heb je snelle bewegingen en aanvallen tot je beschikking!

- ◆ Je kunt je zwaarden alleen gezamenlijk gebruiken als je twee dezelfde zwaarden uitrust.

Standaard aanval	Ⓨ (Vier keer achterelkaar voor een Combo-aanval)
Charge-aanval	Houd Ⓨ ingedrukt en laat los zodra opgeladen
Sprintaanval	Ⓞ Omhoog + Ⓨ
Glijdende aanval	Ⓞ naar links/rechts + Ⓨ
Naar boven draaiende aanval	Ⓞ Naar beneden + Ⓨ
Luchtaanval	Druk op Ⓨ terwijl je in de lucht bent
Verdedigende tackle	Druk op ⓐ terwijl je verdedigt
Ontwijken	Ⓞ Naar links/rechts + ⓐ

- ◆ Je kunt een doorgaande slag

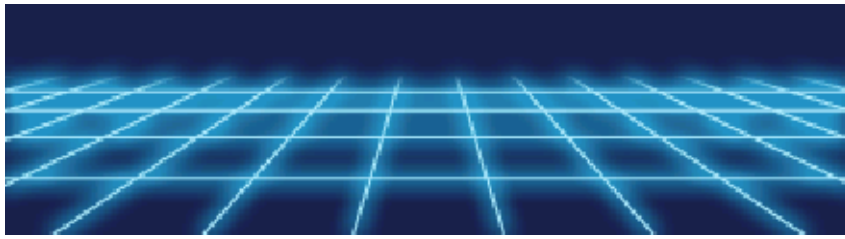
uitvoeren door op  te drukken
na een Charge-aanval.



Wanneer je in beide handen dezelfde lichte geweren uitgerust hebt zullen ze gezamenlijk gebruikt worden. Wanneer je twee geweren gezamenlijk gebruikt zal je aanvalskracht toenemen, maar is je verdediging makkelijk te breken, dus wees voorzichtig!

- ◆ Je kunt je lichte geweren alleen gezamenlijk gebruiken als je twee dezelfde geweren (handgeweren of hagelgeweren) uitrust.

Schieten	Ⓨ
Charge-aanval	Houd Ⓨ ingedrukt en laat los zodra opgeladen
Neerslaan-de aanval	Ⓞ Omhoog + Ⓨ
Bewegend schieten	Ⓞ naar links/rechts + Ⓨ
Salto	Ⓞ Naar beneden + Ⓨ
Luchtaanval	Druk op Ⓨ terwijl je in de lucht bent
Bewegende aanval	Druk op Ⓨ terwijl je beweegt
Verdedi-gende tackle	Druk op ⓐ terwijl je verdedigt
Ontwijken	Ⓞ Naar links/rechts + ⓐ



Wireless (Local Play)

In deze software kun je het volgende doen via Local Play; multiplayer-gevechten van maximaal zes spelers, co-op draadloos spel met drie spelers, en LBX-kaarten uitwisselen.

- ◆ De optie Wireless Battle wordt beschikbaar in het menu nadat je ver genoeg in het spel gevorderd bent.

Benodigdheden:

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler (niet meer dan zes)
- Minimaal één exemplaar van de software Little Battlers eXperience™ per speler (niet meer dan zes)

Om te beginnen

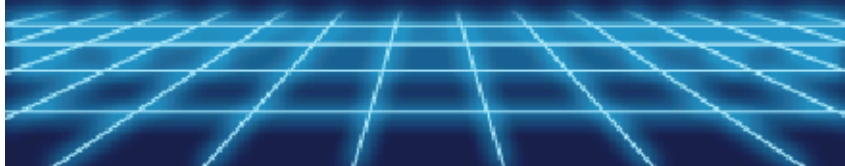
Kies WIRELESS in het MeTaMo-menu, waarna de volgende opties worden weergegeven:



- Wireless Battle (draadloos gevecht, zie pag. 38)
Vecht tegen andere spelers.
- Ranking Battle (klassementsgevecht, zie pag. 39)
Speel in samenwerking met andere spelers en probeer de

eerste plaats in het klassement te bereiken.

- Card Gifts (kaartgeschenken, zie pag. 40)
Doe LBX-kaarten aan andere spelers cadeau.
- Point Shop (puntenwinkel, zie pag. 41)
Ruil je gevechtspunten in om LBX-onderdelen en wapens te kopen.



Kies WIRELESS BATTLE in het Wireless-menu en volg onderstaande instructies om aan draadloze gevechten deel te nemen.

◆ **Je kunt je LBX niet meer aanpassen nadat je een kamer binnengaat, dus zorg ervoor dat je je voorbereidt op het gevecht.**

Kamer opties

Kies MAKE A NEW ROOM (een nieuwe kamer aanmaken) of JOIN A ROOM (een bestaande kamer kiezen)

Make a New Room

De speler die MAKE A NEW ROOM kiest is de gastheer. Kies een lege kamer uit de lijst om een kamer aan te maken. De gastheer stelt de regels en de Battle Box in.

Join a Room

Spelers die JOIN A ROOM kiezen zijn de gasten. Kies als gast een kamer met een gastheer.

Het Multiplayer-gevechtsmenu

Wanneer je een kamer binnengaat wordt het Multiplayer-gevechtsmenu weergegeven.



Ready

Nadat je READY (klaar) kiest, zal OK over je LBX weergegeven worden in het bovenste scherm. Zodra iedereen READY gekozen heeft, zal het gevecht beginnen, zodra de gastheer op **A** drukt.

Team

Kies in welk team (A-F) je wilt spelen.

Battlescape

De gastheer kiest welke Battle Box als Battlescape gebruikt wordt.

Exit

Als je EXIT (afsluiten) kiest, keer je terug naar het kamer-selectiemenu.

Ally

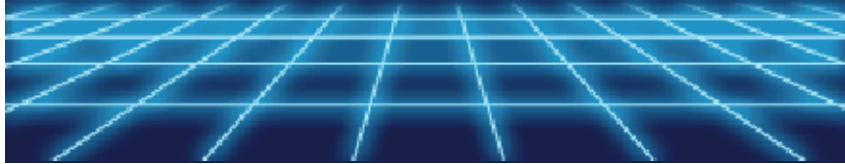
In Ally (bondgenoot) kun je kiezen of je personages uit je team mee wilt laten vechten of niet.

◆ Alleen het tweede of derde personage in je team kan meevechten.



Rules

De gastheer bepaalt de regels en beperkingen op het gebruik van voorwerpen.



Je kunt klassementsgevechten in je eentje of met maximaal twee spelers uitvechten.

- ◆ Je kunt je LBX niet meer aanpassen nadat je een kamer binnengaat, dus zorg ervoor dat je je voorbereidt op het gevecht.
- ◆ Voorwerpen die je tijdens klassementsgevechten gebruikt zullen weer terugkeren in hun oude staat nadat een gevecht is afgelopen.

Om te beginnen

Kies RANKING BATTLE in het Wireless-menu en kies een van de opties.

- Invite Nearby Players
Wanneer je INVITE NEARBY PLAYERS (nabije spelers uitnodigen) kiest word je de gastheer en kun je uitnodigingen naar andere spelers versturen. Stel verscheidene instellingen in en wacht tot andere spelers zich aansluiten.
- Join Nearby Player
Kies JOIN NEARBY PLAYER (bij nabije speler aansluiten) en sluit je aan bij de kamer die de gastheer gemaakt heeft.
- Take the Challenge Alone
In TAKE CHALLENGE ALONE

(uitdaging alleen aangaan) speel je een klassementsgevecht in je eentje zonder de draadloze functies te gebruiken.



Je voorbereiden als gastheer

De speler die als gastheer optreedt moet het volgende voorbereiden voordat hij/zij op de gasten wacht.

1. Kies een kamer

Je kunt kiezen uit kamers 1 tot en met 10.

2. Kies het soort gevecht

Je kunt kiezen welk soort klassementsgevecht je wilt doen. Er zullen meer soorten gevechten beschikbaar worden naarmate je meer klassementsgevechten uitspeelt.

3. Kies een klasse en tegenstander

In het begin kun je alleen in de G-klasse spelen. Hoe meer klassementsgevechten je wint, hoe meer klassen je kunt kiezen om tegen te spelen.

4. Wacht op gasten

Wacht tot gasten zich bij je voegen in het klassementsgevechts-scherm. Zodra iedereen zich heeft toegevoegd kun je het gevecht beginnen.

◆ Alleen het tweede personage in je team kan opgeroepen worden als je Ally (bondgenoot) kiest in het klassementsgevechts-

schirm.



Doe de LBX-kaarten die je in het spel gekregen hebt cadeau aan andere spelers.

Om te beginnen

Ga naar CARD GIFTS in het Wireless-menu, kies vervolgens MAKE A NEW ROOM of JOIN A ROOM en kies ten slotte een kamer. Nadat jij en de andere spelers dezelfde kamer gekozen hebben kun je de LBX-kaarten kiezen die je cadeau wilt doen.

- ◆ Zorg ervoor dat wanneer je een LBX-kaart ontvangt, je het spel opslaat in het MeTaMo-menu.

"Limited Use"-kaart

Wanneer je een LBX-kaart cadeau doet, ontvangt de andere speler een "Limited Use"-kaart (beperkt bruikbare kaart), terwijl je de oorspronkelijke LBX-kaart zelf houdt.

"Limited Use"-kaarten raken na verloop van tijd op als je ze gebruikt in een LBX-kaartgevecht, maar je kunt ze heel vaak ontvangen.

Je kunt LBX-onderdelen en wapens kopen met gebruik van de gevechtspunten die je in draadloze gevechten verdient.

Om te beginnen

Ga naar POINT SHOP in het Wireless-menu, kies vervolgens WEAPON (wapen) of LBX PARTS afhankelijk van wat je wilt kopen. Winkelen in de Point Shop werkt net zoals winkelen in het hoofdspel, met de uitzondering dat je niets kunt verkopen.

- ◆ Het aanbod zal toenemen naarmate je aan bepaalde voorwaarden in het spel voldaan hebt.

|| Gevechtspunten

Afhankelijk van de gevechtresultaten zul je gevechtspunten ontvangen, wanneer je in bepaalde spelstanden speelt. Je kunt gevechtspunten gebruiken om dingen in de puntenwinkel te kopen.

Sommige voorwerpen zullen alleen in de puntenwinkel verkrijgbaar zijn, dus neem een kijkje.

- Hoe gevechtspunten te verdienen
 - Draadloze gevechten spelen
 - Klassementsgevechten spelen
(co-op draadloos spel)
 - Speel het spel met de New Game Plus-optie
(zie pag. 5)

 StreetPass 

Wanneer je andere Nintendo 3DS-systemen tegenkomt waarop StreetPass is ingeschakeld voor deze software, zul je automatisch LBX-onderdelen versturen en ontvangen.

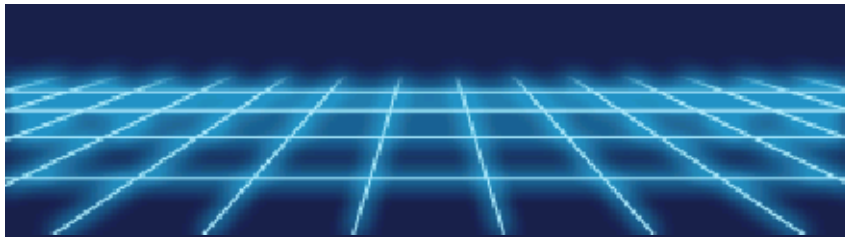
- ◆ De andere speler moet ook StreetPass hebben ingeschakeld voor deze software op hun Nintendo 3DS-systeem.

 StreetPass inschakelen

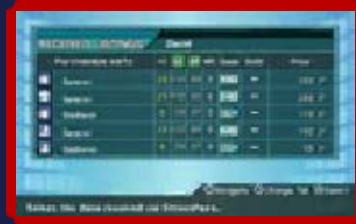
Ga naar STREETPASS in het MeTaMo-menu en kies de onderdelen die je met andere spelers wilt delen onder SHARE PARTS (onderdelen delen, zie pag. 43), kies vervolgens YES (ja) in de opties, waarna je teruggebracht wordt naar het vorige scherm. Je zult dan StreetPass kunnen inschakelen.

 StreetPass uitschakelen

Ga naar GEHEUGENBEHEER in de systeeminstellingen en kies vervolgens STREETPASS-BEHEER. Raak het pictogram voor Little Battlers eXperience aan en kies STREETPASS UITSCHAKELEN om StreetPass voor deze software uit te schakelen.



Wanneer je je LBX-onderdelen via StreetPass verstuurt zullen ze voor andere



spelers in Navarro's StreetPass-winkel verschijnen. Als beloning zul je Navarro-punten krijgen waarmee je de LBX-onderdelen van andere spelers die je via StreetPass hebt ontvangen in Navarro's StreetPass-winkel kunt kopen.

- ◆ Hoe meer je StreetPass gebruikt, hoe meer bonussen je bij je Navarro-punten krijgt.

Navarro's StreetPass-winkel

Kies STREETPASS in het MeTaMo-menu om het Navarro's StreetPass-winkelmenu weer te geven.

- 🛒 Onderdelen kopen

Je kunt LBX-onderdelen kopen met je Navarro-punten.



De voorwerpen in je Navarro's StreetPass-winkel veranderen iedere keer dat je StreetPass gebruikt met een andere speler, dus als er een speler is die een LBX-onderdeel heeft dat je graag in je winkel wilt houden, kun je deze vastzetten door op **Y** te drukken (Je kunt maximaal tien LBX-onderdelen vastzetten).



Onderdelen delen

Je kunt maximaal vijf onderdelen instellen om te delen. Gedeelde LBX-onderdelen



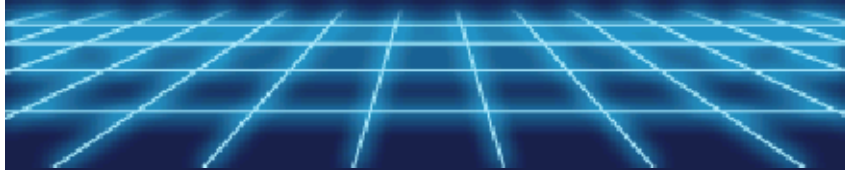
verdwijnen zodra je ze deelt via StreetPass, waarbij je Navarro-punten ontvangt op basis van de waarde van het gedeelde LBX-onderdeel.

Nadat je het LBX-onderdeel dat je wilt delen hebt ingesteld kun je op **B** drukken om terug te gaan. Je zult gevraagd worden om te bevestigen dat je het gekozen LBX-onderdeel wilt delen. Wanneer je YES kiest wordt StreetPass geactiveerd.

- ◆ Sommige LBX-onderdelen kunnen niet gedeeld worden via StreetPass.
- ◆ Je kunt de lijst van LBX-onderdelen die je wilt delen

aanpassen, zolang de
aanpassingen gemaakt zijn
voordat je verbinding maakt met
andere spelers met StreetPass.

- ◆ Je kunt StreetPass voor elk van
de drie opgeslagen bestanden
apart instellen.
- ◆ Nadat je StreetPass hebt
ingeschakeld moet je je spel
opslaan via het MeTaMo-menu.





Downloads (Internet)

Maak verbinding met het internet om Capsule Toys, LBX-kaarten en opdrachten te downloaden.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.



Downloads

Kies **DOWNLOADS** in het hoofdmenu om verbinding te maken met het internet. Volg de instructies op het scherm om Capsule Toys, LBX-kaarten en opdrachten te downloaden.

Gedownloade producten zullen in het spel beschikbaar zijn.



Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com