

1 Wichtige Informationen

## Grundlegende Informationen

2 Informationsaustausch

3 Altersbeschränkungen

## Einführung

4 Story und Figuren

5 Spielstart

6 Daten speichern/löschen

## So wird gespielt

7 Steuerung

8 Fähigkeiten nachahmen

## Story-Modus

9 Karten-Bildschirme

10 Grundlagen des Spiels

11 Spiel-Bildschirm

12 Level-Elemente

13 Items

14 Sonstige Items

## Minispiele

15 Kirbys Recken

16 Kampf mit Freunden

17 Dededes Trommellauf

## StreetPass

18 StreetPass

## Serviceinformationen

19 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.



Bitte lies vor Gebrauch der Software auch die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ sowohl auf das Nintendo 3DS™- als auch auf das Nintendo 3DS™ XL-System.

### Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

#### WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke danach  HOME, um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und zu Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

## Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh im Kapitel „Systemeinstellungen“ der elektronischen Bedienungsanleitung nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

## Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten,

besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Deutschland):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australien):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Neuseeland):  
[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

### Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion

sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

©2014 HAL Laboratory, Inc. /  
Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their  
respective owners. Nintendo 3DS is  
a trademark of Nintendo.

CTR-P-BALP-00

Nutzergenerierte Inhalte sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code-Bilder etc.

### Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden. Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht oder deren Verwendung eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladener Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann Inhalte auch entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte hochlädst oder Inhalte zum Upload vorbereitest, beachte bitte Folgendes:
  - Verwende keine Informationen



anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie deinen Namen oder den Namen Dritter, deine E-Mail-Adresse, deine Adresse oder deine Telefonnummer.

- Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen zufügen könnte.
- Verletze nicht die Rechte anderer. Verwende keine Inhalte, die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.
- Verwende keine illegalen Inhalte oder jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.

● StreetPass

Sperrt das Senden/Empfangen von Glücksbringern (siehe S. 13), Ranglisten-Informationen und das Aufwerten von Hilfsvitalstern-Items (siehe S. 14) über StreetPass™.



Steuere Kirby in seinem neuesten Abenteuer durch Floralia. König Dedede ist von Taranza entführt worden. Nun liegt es an dir, ihn zu retten! Schreite im Spiel voran, indem du Gegner besiegst und sämtliche Fallen und Gefahren meidest, denen du auf deinem Weg begegnest.



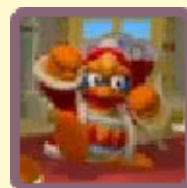
### ★ Kirby

Unser Held, der fast alles verschlucken kann! Setze deine Fähigkeiten ein (siehe S. 8), um dein Abenteuer in Floralia erfolgreich zu bestehen.



### ★ König Dedede

Der selbst ernannte König von Dream Land und Kirbys Erzfeind. Könnte er in die Ereignisse verwickelt sein?





## ★ Taranza

Er tauchte wie aus dem Nichts auf und entschwand mit König Dedede. Bisher ist nicht viel über ihn bekannt und niemand weiß, warum er den König entführt hat.



Wenn du das Spiel zum ersten Mal startest, wirst du dazu aufgefordert, die StreetPass-Einstellungen (siehe S. 18) für diese Software zu konfigurieren. Hast du dies einmal gemacht, dann gelangst du ab dem nächsten Spielstart immer direkt zum Titel-Bildschirm. Drücke **(A)**, um den Datei-Auswahl-Bildschirm aufzurufen.



### ★ Menü-Steuerung

Menü-Navigation	+ / ○
Bestätigen	(A)
Abbrechen	(B)

- ◆ Du kannst Menü-Optionen auch mithilfe des Touchscreens auswählen.



### Datei-Auswahl-Bildschirm

Wähle eine leere Datei aus, um ein neues Spiel zu beginnen, oder wähle eine bereits angelegte




Speicherdatei, um ein gespeichertes Spiel fortzusetzen. Nachdem du dich für eine Datei entschieden hast, gelangst du zum Modus-Auswahl-Bildschirm.

## Modus-Auswahl-Bildschirm

Wähle Spielmodi oder Menü-Optionen aus. Im Verlauf des Spiels werden weitere Modi und Optionen verfügbar.



- ◆  wird auf dem Story-Modus-Symbol angezeigt, wenn du StreetPass-Daten empfangen hast.

## Story-Modus (siehe S. 9-14)

Begib dich auf eine abenteuerliche Reise durch die vielen Welten und Level (siehe S. 10) von Floralia.

## Kirbys Recken (siehe S. 15-16)

Kämpfe als und gegen Kirby in einer seiner vielen Verwandlungsformen. Nimm es mit dem Computer oder via lokales Spiel oder Download-Spiel mit bis zu drei weiteren Spielern auf.



### ★ Dededes Trommellauf (siehe S. 17)

Springe im Rhythmus mit der Musik auf den Trommeln entlang, um durch die Level dieses flotten Spiels zu kommen.



### ★ Sonstige



In der Glücksbringer-Kollektion (siehe S. 13) kannst du die von dir gesammelten Glücksbringer ansehen.



Im Kino kannst du freigeschaltete Zwischensequenzen und die Credits ansehen.



Hier kannst du Speicherdaten löschen (siehe S. 6).





## Daten speichern

Dein Spielfortschritt, inklusive der Anzahl gesammelter Sonnensteine (siehe S. 9), wird automatisch gespeichert, wenn du einen Level abschließt.

- ◆ Die Anzahl deiner verbleibenden Versuche, deiner gesammelten Sterne sowie deine aktuelle Spezial-Power oder dein Hilfsvitalstern werden nicht gespeichert, wenn du das Spiel beendest.



## Daten löschen

Wähle  auf dem Modus-Auswahl-Bildschirm, um Daten zu löschen.

- ◆ **Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, sei also bitte vorsichtig.**



- Während des Speichervorgangs bitte nicht das Gerät ausschalten, die Nintendo 3DS-Karte/SD Card entfernen oder das System zurücksetzen. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!



Steuere Kirby mit + oder ○.

Laufen



Spurten

Drücke zweimal hintereinander  
+ oder +.

Ducken



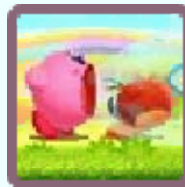
Springen



Einsaugen



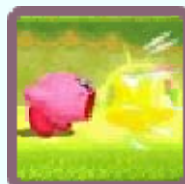
Eingesaugte Gegner  
und Blöcke behält  
Kirby in seinem Mund.



Ausspucken

Drücke ○ (wenn du einen  
Gegner oder Block eingesaugt  
hast)

Kirby feuert einen  
Wurfstern ab.



## Schlucken

Drücke **+** (wenn du einen Gegner oder Block eingesaugt hast)

Schlucke bestimmte Gegner herunter, um ihre Fähigkeiten nachzuahmen (siehe S. 8).

## Rutschen

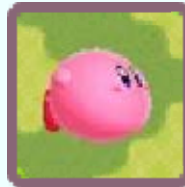
**++** **(A)**



## Schweben

Halte **(A)** gedrückt oder drücke **(A)** mehrmals, wenn du in der Luft bist.

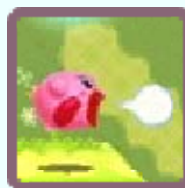
Kirby atmet Luft ein und kann so durch die Luft schweben.



## Luftstoß abfeuern

Drücke **(B)** (während du schwebst)

Kirby spuckt einen Luftstoß aus und hört auf zu schweben.



Aktuelle Spezial-Power ablegen

**(X)**/Berühre **POWER ABLEGEN**

Hilfsvitalstern verwenden (siehe S. 14)

Ⓨ/Berühre 🌸 (der Hilfsvitalstern kann verschiedene Items enthalten)

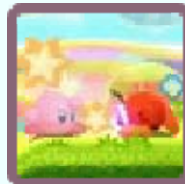
Trage-Item ablegen (siehe S. 14)

Ⓑ

Blocken

Ⓛ/Ⓡ

Schützt dich vor den meisten gegnerischen Angriffen.

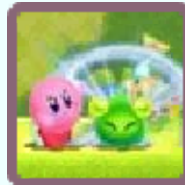


Ausweichen/Ausweichsprung

Ⓛ/Ⓡ+⊕ (auf dem Boden)

Ⓛ/Ⓡ (im Sprung)

Kirby dreht sich, um gegnerischen Angriffen auszuweichen.



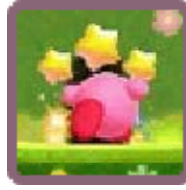
Schwimmen

⊕+Ⓐ (unter Wasser)

Wasser spucken

Ⓑ (unter Wasser)

Durch eine Tür gehen



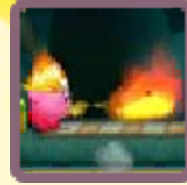
Leiter hinauf-/hinabklettern



Schatztruhe öffnen



Schlucke bestimmte Gegner, um ihre Fähigkeiten nachzuahmen. Setze diese Fähigkeiten ein, um Gegner zu besiegen und manche Arten von Hindernissen zu überwinden.



- ◆ Du kannst Fähigkeiten auch von Spezial-Power-Spendern erhalten (siehe S. 13).

Auf dem Pause-Bildschirm (siehe S. 10) kannst du dir ausführliche Informationen zu deiner aktuellen Spezial-Power ansehen.



## Aktuelle Spezial-Power ablegen

Drücke **⊗** oder berühre **POWER ABLEGEN** auf dem Touchscreen, um deine aktuelle Spezial-Power abzulegen. Abgelegte Fähigkeiten werden als Sterne ausgeworfen. Diese kannst du anschließend wieder einsaugen und schlucken, um die Fähigkeit erneut nachzuahmen. Dafür musst du dir den Stern allerdings schnappen, bevor er verschwindet.



- ◆ Wenn du eine bestimmte Menge an Schaden nimmst, kannst du eine Spezial-Power verlieren.

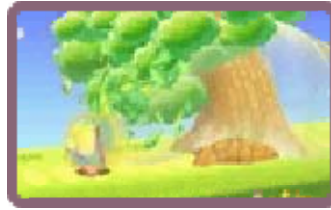


## Fähigkeiten-Roulette


Schluckst du gleichzeitig zwei oder mehr Gegner mit verschiedenen Fähigkeiten, entscheidet ein Zufallsgenerator darüber, welche der Fähigkeiten aktiviert wird. Drücke **Ⓐ** oder **Ⓑ**, um den Zufallsgenerator zu stoppen.

## Meganova

Sammele die Wunderfrucht ein (siehe S. 13), um die



Meganova-Fähigkeit zu erhalten. Hierdurch wird deine Saugkraft erhöht, sodass du weitaus größere Objekte als sonst einsaugen und bestimmte schwere Objekte bewegen kannst. Von Gegnern geworfene große Items können eingesaugt und direkt zurückgeschleudert werden.

- ◆ Verwende , um dich während des Einsaugens zu bewegen.
- ◆ Während du die Meganova-Fähigkeit besitzt, kannst du keine gegnerischen Fähigkeiten nachahmen.
- ◆ Nach dem Abschluss eines Levels verlierst du die Meganova-Fähigkeit und deine vorherige Spezial-Power wird wiederhergestellt.



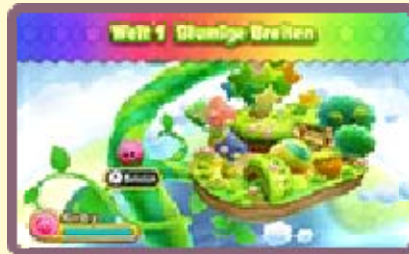


Wähle erst die Welt und dann den zu spielenden Level aus. Jede Welt besteht aus einer Reihe von Levels mit einem Boss-Level am Ende. Besiege den Boss, um auf der Karte die nächste Welt freizuschalten.



## Weltkarte

Wähle eine Welt aus, um zur Levelkarte zu gelangen.



## Levelkarte

Wähle einen Level aus, um den Spiel-Bildschirm aufzurufen (siehe S. 11).



1 Gesammelte Sonnensteine/  
Anzahl von Sonnensteinen  
in der aktuellen Welt

2 Anzahl von Sonnensteinen  
im Level

Sonnensteine, die du noch nicht  
eingesammelt hast, sind  
ausgegraut.

3 Glücksbringer-Kollektion

4 Sonnenstein-Kollektion

Berühre dieses Symbol, um deine  
Kollektion von Sonnensteinen  
anzusehen.

## Sonnensteine

Diese sind in den Leveln versteckt. Sammle eine bestimmte Anzahl von ihnen, um den Boss-Level am Ende der jeweiligen Welt freizuschalten. Sammle so viele Sonnensteine wie möglich, um zusätzliche Level freizuschalten.



Finde deinen Weg durch jeden Level und besiege die Gegner, auf die du



triffst. Manche Hindernisse lassen sich nur überwinden, indem du dich zwischen dem Vordergrund und dem Hintergrund hin und her bewegst. Halte daher stets Ausschau nach 3D-Warp-Sterne!

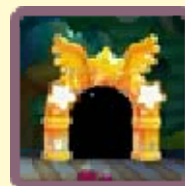
### ★ 3D-Warp-Sterne

Springe auf diese Sterne, um zwischen Vordergrund und Hintergrund zu wechseln. Sterne, die in der Mitte orange sind, können verwendet werden, um dich hin und her zu bewegen. Sterne, die vollständig gelb sind, tragen dich jedoch bloß in eine Richtung, also sei vorsichtig!



### ★ Level abschließen

Gehe durch die Tür am Ende des jeweiligen Levels, um ihn zu beenden und das Bonus-Spiel zu beginnen.





## ★ Bonus-Spiel

Drücke **A**, um die Kraftleiste zu stoppen.

Versuche sie zu stoppen, wenn sie so

voll wie möglich ist. Je voller die Kraftleiste, desto weiter fliegt Kirby. Wie weit er fliegt, entscheidet darüber, welche Items du erhältst (siehe S. 13).



## Versuche verlieren und Game Over

Wenn sich dein Energiebalken (siehe S. 11) vollständig leert oder du in einen Abgrund fällst, verlierst du einen Versuch und beginnst dein Spiel erneut vom zuletzt erreichten Kontrollpunkt. Verlierst du alle deine Versuche, dann heißt es Game Over.



## Pause-Bildschirm

Drücke  
**START** oder  
berühre  
**PAUSE** auf  
dem



Touchscreen, um den Pause-Bildschirm aufzurufen. Hier kannst du Informationen zu deiner aktuellen Spezial-Power ansehen oder den aktuellen Level verlassen.



## Infos zum Spiel-Bildschirm



### 1 Energiebalken

Leert sich, wenn du von Gegnern oder anderen Gefahren Schaden nimmst.

### 2 Aktuelle Spezial-Power

### 3 Verbleibende Versuche

### 4 Anzahl deiner gesammelten Sterne (siehe S. 13)

### 5 Sonnensteine im aktuellen Level



## 6 Aktueller Hilfsvitalstern (siehe S. 14)

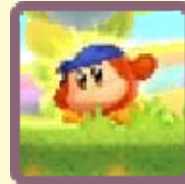
Berühre ihn, um das enthaltene Item zu verwenden.

- ◆ Du kannst immer nur einen Hilfsvitalstern haben.



### Waddle-Dee-Assistent

Erscheint an bestimmten Orten und wirft dir einen Hilfsvitalstern zu.



### ★ Wenn du StreetPass aktivierst

Wenn du StreetPass aktiviert hast, finden folgende Änderungen im Spiel statt:

#### 🌸 Item-Upgrades

Wenn du einem anderen StreetPass-Nutzer mit der gleichen Software begegnet bist, wird das Wiederherstellungs-Item im Hilfsvitalstern aufgewertet, sobald du das nächste Mal in einem mit ● markierten Level auf den Waddle-Dee-Assistenten triffst.

#### 🌸 Glücksbringer empfangen

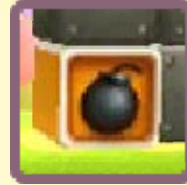
Wenn du einem anderen StreetPass-Nutzer mit der gleichen Software begegnet bist, erhältst du

die Kopie eines seiner  
Glücksbringer, sobald du das  
nächste Mal in einem mit ●  
markierten Level auf den Waddle-  
Dee-Assistenten triffst.



### ★ Bombenblock

Zerstöre diesen, und die nachfolgende Explosion breitet sich auf die nahe Umgebung aus.



### ★ Schalter

Berühre oder triff diese, um sie zu aktivieren. Durch das Aktivieren von Schaltern können zum Beispiel nahe gelegene Schiebetüren geöffnet werden.



### ★ Kanone

Entzünde die Lunte mit der Feuer-Power oder einer beliebigen Feuer-Aktion und klettere hinein!




### ★ Warp-Stern

Verwende diese, um in neue Abschnitte zu reisen.





## Besondere Level-Elemente

Wenn  angezeigt wird, kannst du dein Nintendo 3DS-System zur Seite neigen, um bestimmte Level-Elemente zu bewegen.



- ◆ Wenn die Bewegung des Level-Elements nicht richtig mit der Neigung deines Systems übereinzustimmen scheint, halte dein System gerade und berühre



Stelle sicher, dass du ausreichend Platz hast und das System zu jeder Zeit fest in beiden Händen hältst. Ansonsten kann es zu Verletzungen und/oder Beschädigungen an Objekten in deiner Umgebung kommen.

Es gibt noch viele weitere Level-Elemente im Spiel!

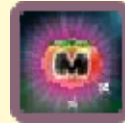


★ **Snack**

Füllt deinen Energiebalken ein bisschen auf.

★ **Maxi-Tomate**

Füllt deinen Energiebalken vollständig auf.

★ **Vitalstern**

Sammele 100 Sterne, um einen Extra-Versuch zu erhalten. Die Anzahl der Sterne, die du erhältst, hängt von der Farbe des von dir gesammelten Vitalsterns ab.

★ **1-Up**

Du erhältst einen Extra-Versuch.

★ **Superkraft-Lolli**

Macht dich für kurze Zeit unverwundbar.

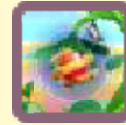
★ **Spezial-Power-Spender**

Du erhältst die jeweilige Spezial-Power, die auf dem Spender angezeigt wird.



## ★ Wunderfrucht

Du erhältst die Meganova-Fähigkeit.



## ★ Glücksbringer/Seltener Glücksbringer

Schließe einen Level ab, während sie sich in deinem Besitz befinden, und sie werden deiner Glücksbringer-Kollektion hinzugefügt.



## Glücksbringer- Kollektion

Hier kannst du dir alle Glücksbringer ansehen, die du während deines Abenteuers gesammelt hast. Außerdem kannst du drei Spielmünzen gegen einen Glücksbringer eintauschen.



- ◆ Du kannst Spielmünzen fünfmal pro Level gegen Glücksbringer eintauschen. Schließe ein Level ab, um weitere Münzen einzutauschen.
- ◆ Weitere Hinweise zu den Spielmünzen findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

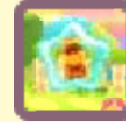






## Hilfsvitalsterne

Diese Sterne enthalten je ein Wiederherstellungs-Item.



## ★ Vitaltomate

Diese findest du in Hilfsvitalsternen. Sie füllen deinen Energiebalken automatisch vollständig auf, wenn er sich leert.



- ◆ Berühre das Symbol, um deinen Energiebalken aufzufüllen.
- ◆ Schließt du einen Level ab, ohne die Vitaltomate zu verwenden, verwandelt sie sich in eine Maxitomate.

Wenn du es viermal oder öfter nicht schaffst, einen Boss zu besiegen, wirft dir der Waddle-Dee-Assistent eine Vitaltomate zu, um dir zu helfen.

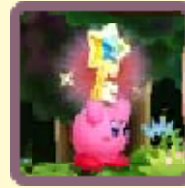


## Trage-Items

Hebe diese auf und trage sie mit dir.

## ★ Schlüssel

Mit diesem kannst du verschlossene Türen öffnen.



## ★ Zeitbombe

Verwende diese, um bestimmte Arten von Blöcken zu durchbrechen. Die Zeit beginnt abzulaufen, sobald du die Bombe aufnimmst. Achte also darauf, dich weit genug zu entfernen, bevor sie explodiert.



## ★ 3D-Laserstift

Feuert einen Laserstrahl ab, der vom Vordergrund in den Hintergrund reicht (und umgekehrt). Setze ihn ein, um Gegner zu besiegen, die sich auf einer anderen Ebene befinden, oder um Schalter zu aktivieren.



Im Verlauf des Spiels kannst du noch weitaus mehr Items finden!



## 15 Kirbys Recken

Kämpfe als Kirby und nutze alle seine Verwandlungsformen.



Es gibt drei verschiedene Spielmodi.

Einzel- spieler	Gewinne sieben Kämpfe, so schnell du kannst.
Mehr- spieler	Tritt gegen deine Freunde an (siehe S. 16).
Training	Trainiere allein gegen den Computer. Lege die Fähigkeiten und die Stärke deiner Gegner fest und stürze dich in den Kampf.

## ★ Spieler-Einstellungen

Hier kannst du die Einstellungen für Stärke und Fähigkeiten deines Kämpfers sowie der computer-gesteuerten Kämpfer für die Modi Mehrspieler und Training vornehmen.



## 🌸 Optionen

Der Gastgeber der Gruppe kann auf dem Spieler-Einstellungen-Bildschirm (Y) drücken, um die Optionen aufzurufen. Hier kannst du zum Beispiel die Erscheinungsrate von Items einstellen oder festlegen, ob Geister-Kirby aktiviert sein soll.

### Geister-Kirby

Wenn du diese Einstellung aktivierst, kämpfst du als Geister-Kirby weiter, selbst wenn du bereits besiegt wurdest. Attackiere einen gegnerischen Kirby, um wieder ins Spiel zu kommen!





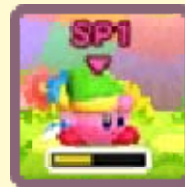
## Regeln

Setze deine Spezial-Power und jegliche Items ein, die während des Kampfs erscheinen. Der letzte Kirby, der noch auf den Beinen ist, gewinnt.



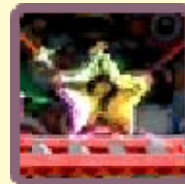
### ★ Blocken

Halte die Blocken-Taste gedrückt, um die Block-Leiste aufzurufen. Diese Leiste leert sich, während du blockst. Wenn sie sich vollständig leert, bist du für kurze Zeit benommen und bewegungsunfähig.



### ★ Action Star

Diese können schon kurz nach Beginn des Kampfs erscheinen. Triff sie und finde heraus, was passiert!



- ◆ Wiederherstellungs-Items könnten herabregnen.
- ◆ Alle deine Gegner könnten einschlafen.
- ◆ ...Oder es passiert etwas ganz anderes!





## Kirbys Recken- Kämpfe

Du kannst gegen bis zu drei andere Spieler antreten.



Verfügt jeder Spieler über ein Exemplar der Software, könnt ihr euch über lokales Spiel bekämpfen. Ansonsten könnt ihr über Download-Spiel gegeneinander antreten.



### ★ Erforderliche Bestandteile:

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Mindestens ein Exemplar der Software



## Lokales Spiel

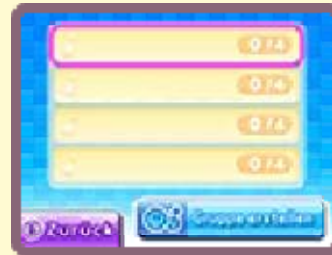
Erstelle eine Gruppe und warte auf weitere Spieler oder tritt einer bereits erstellten Gruppe bei.





## ★ Eine Gruppe erstellen

- 1 Wähle auf dem Modus-Auswahl-Bildschirm KIRBYS



RECKEN aus,  
dann MEHRSPIELER und  
anschließend GRUPPE  
ERSTELLEN.

- 2 Wähle START, wenn die Namen der anderen Kampfteilnehmer angezeigt werden.



## ★ Einer Gruppe beitreten

Wähle auf dem Modus-Auswahl-Bildschirm KIRBYS RECKEN aus, dann MEHRSPIELER und anschließend die Gruppe, der du beitreten möchtest.



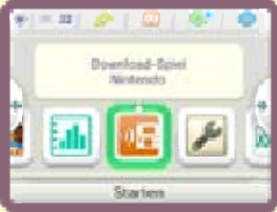
## Download-Spiel )))

Tritt einer Gruppe bei, um den Kampf zu beginnen.

- ◆ Bei Verwendung der Download-Spiel-Funktion stehen weniger Optionen zur Verfügung.



## ★ Einer Gruppe beitreten

- 1 Berühre im HOME-Menü das Download-Spiel-Symbol und danach STARTEN.
- 
- 2 Berühre das Nintendo 3DS-Logo und dann das Symbol für diese Software.
  - 3 Warte auf den Beginn des Spiels.
- ◆ Du musst möglicherweise ein System-Update durchführen. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Update zu starten.  
Erhältst du während des Updates eine Meldung, dass der Verbindungsaufbau fehlgeschlagen ist, führe das Update über die Systemeinstellungen aus.  
Um weitere Informationen zu System-Updates zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.
  - ◆ Diese Software wechselt während des lokalen Spiels oder während des Download-Spiels nicht in den Standby-Modus, wenn das Nintendo 3DS-System geschlossen wird.



Lass König Dedede auf den Trommeln in Richtung des Ziels springen, das sich am Ende jedes Levels befindet. Für eine ausführliche Erklärung zum Spielablauf und zur Steuerung wähle TUTORIAL auf dem Level-Auswahl-Bildschirm.






## Glücksbringer und Ranglisten- Informationen austauschen (StreetPass)

Wenn du in die Nähe eines anderen StreetPass-Nutzers kommst, tauschst du mit ihm automatisch Ranglisten-Informationen aus und erhältst die Kopie eines seiner Glücksbringer, sobald du das nächste Mal auf den Waddle-Dee-Assistenten triffst.

- ◆ Die Möglichkeit, Ranglisten-Informationen auszutauschen, wird verfügbar, wenn du einen bestimmten Fortschritt im Spiel erreicht hast.
- ◆ Alle teilnehmenden Spieler müssen StreetPass für diese Software auf ihrem Nintendo 3DS-System aktivieren, um mit dieser Funktion Daten austauschen zu können.



### StreetPass aktivieren/ deaktivieren

Berühre  auf dem Dateiauswahl-Bildschirm, um StreetPass-Einstellungen für diese Software zu aktivieren/deaktivieren.



Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)