

1 Gezondheid en veiligheid

## Over het spel

2 Om te beginnen

3 Gegevens opslaan en wissen

## Alleen spelen

4 Een hoofdstuk beginnen

5 Het spelscherm

6 Pit besturen

7 Een hoofdstuk niet halen

## Samen spelen

8 Ver weg

9 Dichtbij

10 Spelregels

## AR-kaarten

11 AR-kaartenstrijd

## Overigen

12 StreetPass

13 SpotPass

14 Kluis / opties

## Contact opnemen

15 Contactgegevens

Bedankt dat je hebt gekozen voor KID ICARUS™: UPRISING voor Nintendo 3DS™.

Deze software werkt alleen met de Europese/Australische versie van het Nintendo 3DS-systeem.


Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je begint met spelen. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

### Gezondheids- en veiligheidsinformatie

#### BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu  aan, gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op  HOME om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het

hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

### Taalkeuze

De taal in het spel is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. Het spel ondersteunt vijf verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans en Italiaans. Als een van deze talen is ingesteld voor het Nintendo 3DS-systeem, wordt die automatisch gebruikt in het spel. Als voor het Nintendo 3DS-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in het spel Engels als taal gebruikt. Lees het hoofdstuk "Systeeminstellingen" in de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het instellen van de taal.

### Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Duitsland):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

COB (Australië):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nieuw-Zeeland):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

### Belangrijke informatie

Wanneer je deze software (inclusief mogelijk daartoe behorende digitale content of documentatie) downloadt of gebruikt, en de bijbehorende kosten hebt betaald, ontvang je een persoonlijke, beperkte, niet-exclusieve, herroepbare licentie om deze software te gebruiken op je Nintendo 3DS-systeem. Het gebruik van deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of distributie is niet toegestaan. Je Nintendo 3DS-systeem en deze software zijn niet bedoeld om te worden gebruikt in combinatie met ongeoorloofde apparatuur of niet-gelicenseerde accessoires. Dergelijk gebruik is mogelijk illegaal, maakt de garantie ongeldig en maakt inbreuk op je verplichtingen onder de gebruikersovereenkomst. Het gebruik van dergelijke apparatuur of accessoires kan bovendien leiden tot letsel bij jezelf of anderen en kan je Nintendo 3DS-systeem en de daarmee samenhangende diensten

beschadigen en/of minder goed laten functioneren. Nintendo (en door Nintendo gelicenseerde partijen of distributeurs) is niet verantwoordelijk voor enige schade of verlies als gevolg van het gebruik van dergelijke apparatuur of niet-gelicenseerde accessoires.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen. Het bezit van dit document biedt je geen licentie of ander eigendomsrecht op dergelijk materiaal.

Nintendo respecteert de intellectuele eigendommen van anderen en vraagt leveranciers van Nintendo 3DS-software om hetzelfde te doen. In overeenstemming met de Digital Millennium Copyright Act in de VS, de richtlijn inzake elektronische handel in de EU en andere van toepassing zijnde wetgeving hebben we een beleid ingevoerd waarbij we Nintendo 3DS-software, indien we het nodig achten, verwijderen als deze de intellectuele eigendomsrechten van anderen lijkt te schenden. Als je denkt dat je intellectuele eigendomsrechten worden geschonden, kijk dan op de volgende website om ons volledige beleid te bekijken en je te informeren over de rechten die je

hebt:  
[ippolicy.nintendo-europe.com](http://ippolicy.nintendo-europe.com)

Consumenten in Australië en Nieuw-  
Zeeland kunnen kijken op:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)

© 2012 Nintendo

© 2012 Sora Ltd.

Trademarks are property of their  
respective owners. Nintendo 3DS is  
a trademark of Nintendo. All rights  
reserved.



This product uses the LC Font  
by Sharp Corporation.

LCFONT, LC Font and the LC logo  
mark are trademarks of Sharp  
Corporation.

Powered by mobiclip

CTR-P-AKDP-EUR

Start het spel op. Raak het onderste scherm aan na het verschijnen van het titelscherm.



### Een bestand kiezen

Als je voor de eerste keer speelt, moet je een bestand kiezen en vervolgens je naam, geboortedatum en



Mii™-personage bevestigen. Als je al een bestand hebt aangemaakt, kun je dat bestand kiezen in het menu.

### Hoofdmenu

Kies welk onderdeel je wilt spelen door het aan te raken. Raak het -pictogram aan om de speluitleg-filmpjes te bekijken. Raak het -pictogram aan om te strijden met



KID ICARUS: UPRISING AR-kaarten (pag. 11).



## Spelitleg-filmpjes

Pit, de held van het spel, en de godin Palutena leggen je uit hoe je het spel moet spelen.

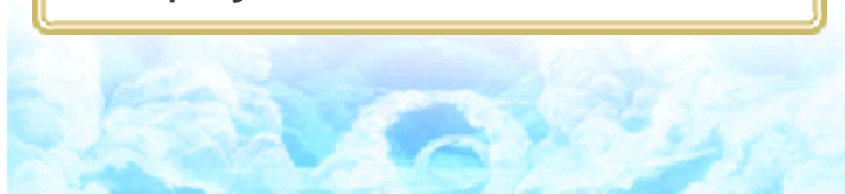


Ga voor meer informatie over dit spel naar de officiële website:  
[www.kidicarus.nl](http://www.kidicarus.nl)

- Je hebt een draadloze verbinding nodig om je Nintendo 3DS-systeem met het internet te verbinden.
- De officiële website kan in de toekomst zonder voorafgaand bericht worden opgeheven.

## Over de slaapstand

Klap het Nintendo 3DS-systeem op elk willekeurig moment dicht om de slaapstand te activeren en het batterijverbruik te verminderen. Klap het systeem weer open om verder te spelen. Deze functie is niet beschikbaar in multiplayer.




### Gegevens opslaan

Je voortgang in het spel wordt automatisch opgeslagen in je bestand. Tijdens het opslaan verschijnt het -pictogram in de linkerbovenhoek van het bovenste scherm.

- Zet het systeem niet herhaaldelijk uit en aan en verwijder de Game Card of SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat. Start het systeem niet opnieuw op tijdens het opslaan en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens onherstelbaar verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te bewerken. Hierdoor kunnen gegevens ontoegankelijk worden of onherstelbaar verloren gaan. Elke aanpassing is permanent, dus wees voorzichtig.

### Gegevens wissen

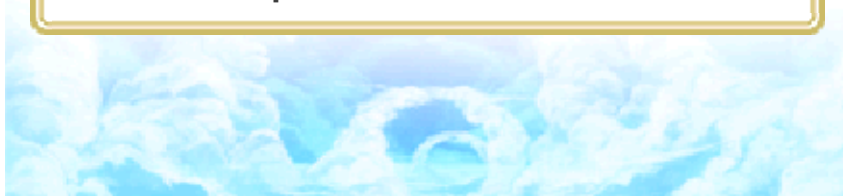
Om een bestand te wissen ga je naar het bestandskeuzescherf en selecteer je het bestand dat je wilt wissen. Vervolgens moet je  ingedrukt houden en de

aanwijzingen opvolgen die op het onderste scherm verschijnen.

Opmerking: zorg ervoor dat je het juiste bestand hebt geselecteerd voordat je het wist. **Gewiste gegevens zijn niet meer terug te halen, dus wees voorzichtig.**

**Alle opgeslagen gegevens wissen**

Nadat het spel is opgestart en het Nintendo 3DS-logo is verschenen, maar voor je het titelscherm te zien krijgt, moet je **Ⓐ+Ⓑ+ⓧ+Ⓨ** ingedrukt houden om alle opgeslagen gegevens voor dit spel te wissen.



## Move Out! (gaan!)

Kies SOLO (alleen spelen) in het hoofdmenu en raak vervolgens MOVE OUT! (gaan!) aan.



Vervolgens kun je het hoofdstuk en de moeilijkheidsgraad kiezen en beginnen met spelen.

### De Fiend's Cauldron (kwaadaardige ketel)

Voordat je aan een hoofdstuk begint, kun je harten in de kwaadaardige ketel gooien om de



intensiteit van het hoofdstuk aan te passen. Hoe hoger de intensiteit is, hoe moeilijker het hoofdstuk, maar je verdient wel meer harten en betere buit als je het hoofdstuk voltooit.

### Over harten

Je kunt op verschillende manieren harten verdienen, zoals door vijanden te verslaan of wapens in te ruilen. Je kunt deze harten gebruiken om de intensiteit van hoofdstukken aan te passen of om in te ruilen voor nieuwe wapens.

## Gear (uitrusting)


Hier kies je welk wapen je in dit hoofdstuk wilt gebruiken en kun je jezelf uitrusten met speciale krachten. Als je eenmaal bent uitgerust met een wapen en een speciale kracht, is het verstandig om ze uit te proberen op het oefenterrein.



## Arms Altar (wapenaltaar)

Hier kun je harten inruilen voor nieuwe wapens of nog krachtigere wapens maken door meerdere wapens samen te voegen. **(De wapens die je samenvoegt, ben je kwijt.)** Je kunt ook ongewilde wapens inruilen om er harten voor terug te krijgen.

## Idol Toss (idolen werpen)

Leg een ei  in de schaal, sleep vervolgens de schaal naar beneden en laat los. Het ei schiet de lucht in en verandert in een idool. Je kunt ook meerdere eieren tegelijk wegschieten.



Je verdient eieren tijdens het doorlopen van het spel of door ze te kopen met speelmunten die je hebt verdiend op je Nintendo 3DS-systeem.

Opmerking: zie de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over speelmunten.

## Treasure Hunt (schattenjagen)



Je verkrijgt nieuwe schatten door tijdens het spelen aan bepaalde voorwaarden te voldoen.



## Luchtgevechten



- 1** Levensenergiemeter  
Neemt af telkens wanneer Pit schade oploopt.
- 2** Punten
- 3** Vijandindicator  
Verschijnt boven vijanden die binnen het bereik van je wapen komen.
- 4** Vizier  
Geeft aan waar Pit naartoe richt.
- 5** Speciale aanvallen  
Deze bollen vullen zich vanzelf op tijdens het spelen. Wanneer een bol gevuld is, kun je hem aanraken om een krachtige aanval te gebruiken.

Opmerking: je kunt deze aanvallen alleen gebruiken

tijdens luchtgevechten.

- 6** Intensiteit  
(moeilijkheidsgraad)  
Links wordt aangegeven wat de huidige moeilijkheidsgraad is en rechts staat hoeveel harten je in de kwaadaardige ketel (pag. 4) hebt gegooid. Als je het hoofdstuk niet haalt, valt een deel van deze harten uit de ketel en neemt de moeilijkheidsgraad af.

- 7** Verdiende harten

## Grondgevechten

Sommige schermelementen zijn anders dan tijdens de luchtgevechten.



- 1** Richtingspijl  
Volg deze pijl om het level te doorlopen.
- 2** Voorwerpindicator  
Verschijnt boven voorwerpen die je kunt oppakken.




### Krachtenpalet

Raak dit aan om gebruik te maken van de krachten waarmee je bent uitgerust.

### Voorwerpen

Als je een bruikbaar voorwerp bij je hebt, zoals een granaat, staat dat hier aangegeven.

Druk op  om het te gebruiken.



## Basisbesturing

### Bewegen



### Vizier verplaatsen

 Sleep over het touchscreen

### Aanvallen




- Je kunt ook aanvallen met (A), (B), (Y) of +.
- Je kunt het vizier ook verplaatsen met (C) door tegelijkertijd (R) ingedrukt te houden. Tijdens grondgevechten beweegt het vizier echter alleen verticaal als je (C) langzaam beweegt.

## Overige besturing

### Onafgebroken vuren

 (ingedrukt houden)

### Opgeladen schot




 (nadat je even geen schoten hebt afgevuurd)

## Mêlee-aanval

 (herhaaldelijk indrukken als je in de buurt van een vijand bent)

## Spel pauzeren



Opmerking: hou  +  +  ingedrukt om op elk willekeurig moment het spel te herstarten en naar het titelscherm terug te keren. Deze functie is niet beschikbaar in multiplayer.

## Besturing tijdens grondgevechten

### Omdraaien

 Sleep snel over het touchscreen

### Ontwijken

 (beweeg snel net voordat je door een aanval geraakt wordt)

### Rennen

 (snel)

### Rennend schot

 (terwijl je rent)

### Wisselen tussen krachten

 Sleep het krachtenpalet


## Kracht gebruiken

 Raak het pictogram op het krachtenpalet aan

## Camera centreren



 (indrukken)

## Camera in-/uitzoomen

 Tik twee keer snel op het touchscreen terwijl je stilstaat (hou na de tweede tik de stylus op het scherm)

## Perspectief veranderen



Opmerking: je kunt ook wisselen tussen je krachten met  en ze gebruiken met .

## Over voertuigen





Tijdens bepaalde grond-gevechten kunnen er voertuigen



verschijnen. Loop ernaartoe en druk op  om een voertuig te besturen. Terwijl je een voertuig bestuurt, kun je het -pictogram aanraken om de speciale vaardigheid van dat voertuig te gebruiken (hoe dit pictogram eruitziet hangt af van welk voertuig je bestuurt). Als je het voertuig weer wilt verlaten, moet je het -pictogram in het touchscreen aanraken.

## De draaiknop Pro

Als je de Nintendo 3DS-draaiknop Pro (apart verkrijgbaar) bevestigt aan je Nintendo 3DS-systeem, kun je de draaiknop Pro gebruiken om Pit mee te besturen in plaats van de gebruikelijke draaiknop.

Als je geen draaiknop Pro hebt, kun je in het Options-menu (opties-menu, pag. 14) de knoppen zo instellen dat je Pit bestuurt met , ,  en .

Bevestig de draaiknop Pro aan het systeem voor je het spel opstart of terwijl het spel is gepauzeerd.

Opmerking: zie voor meer informatie

over het instellen en het gebruik van de Nintendo 3DS-draaiknop Pro de handleiding van dit accessoire.

Als de draaiknop Pro niet correct reageert...



Draaiknop Pro

Als de draaiknop Pro niet correct reageert, of signalen naar de software verstuurt zonder dat de knop wordt aangeraakt, volg dan de onderstaande stappen om het accessoire te kalibreren.

#### ● Kalibratie

- 1 Druk gelijktijdig op **L**, **R** en **X** als het titelscherm wordt weergegeven of als het spel gepauzeerd is.
- 2 Volg de instructies op het scherm om de draaiknop Pro te kalibreren.

● Deze kalibratiefunctie is niet beschikbaar tijdens multiplayer-spellen.

● De draaiknop van het Nintendo 3DS-systeem kan worden gekalibreerd in de systeeminstellingen. Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.



Als de levensenergiemeter helemaal leeg is, verkeer je in kritieke toestand. Je



levensenergiemeter wordt dan niet getoond. Als je in deze toestand te veel schade oploopt, haal je het hoofdstuk niet. Je kunt het hoofdstuk opnieuw proberen vanaf een bepaald punt (Continue), terugkeren naar het Move Out!-menu of je uitrusting aanpassen (deze laatste optie is in bepaalde hoofdstukken niet beschikbaar).

Als je het hoofdstuk niet haalt, neemt de intensiteit af en wordt de buit die je tot dan hebt verzameld iets minder waardevol.

- Als je een Drink of the Gods (godendrank) oppakt terwijl je in kritieke toestand verkeert, wordt de levensenergiemeter meteen weer helemaal aangevuld.
- Pit herstelt na een poosje vanzelf weer van de kritieke toestand.



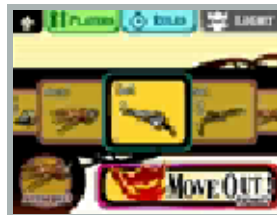


Je kunt in je eentje strijden of in teams met maximaal vijf andere spelers via internet.

- Je verdient aan het einde van de strijd een betere beloning als er meer spelers meedoen of als je met geregistreeerde vrienden speelt.
- Raadpleeg voor meer informatie over verbinding maken met internet met je Nintendo 3DS-systeem of het registreren van vriendcodes de Nintendo 3DS-handleiding.

### Met vrienden spelen

Speel met vrienden die je hebt geregistreeerd op je Nintendo 3DS-systeem.



- 1 Als een vriend met wie je wilt spelen al een spel heeft aangemaakt, kun je dat kiezen. Zo niet, kies dan CREATE ROOM (kamer aanmaken), kies of je Light vs. Dark (licht tegen duister) of Free-for-all (schermutseling) (pag. 10) wilt spelen en wacht tot je vrienden zich bij je voegen.
- 2 Kies met welke regels (alleen de speler die de kamer heeft aangemaakt kan dit doen) en welke uitrusting je wilt spelen en kies vervolgens MOVE OUT! (gaan!) om het spel te beginnen.

Opmerking: als je dit spel met vrienden speelt, kunnen geregistreerde vrienden je onlinestatus zien met de vriendenlijst in het spel. Dit geldt ook wanneer je er in de vriendenlijst in het HOME-menu voor hebt gekozen om vrienden niet je onlinestatus te laten zien.

## Meedoen vanuit de vriendenlijst

Je kunt ook meedoen aan een spel vanuit de vriendenlijst (te vinden in het HOME-menu).



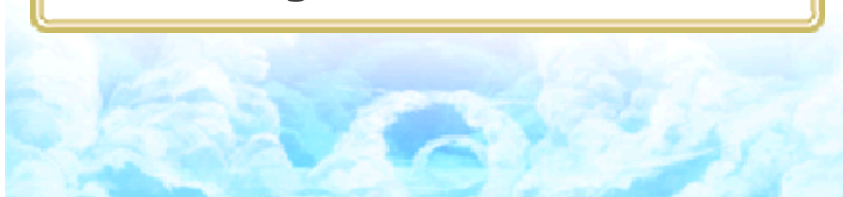
Als je kunt meedoen aan het spel van een vriend, verschijnt er een ●-teken op het 🗨️-pictogram in de vriendenlijst. Kies een geel visitekaartje dat is aangeduid met 'Deeln. mogelijk' en raak DEELNEMEN aan om de software op te starten en mee te doen aan het multiplayer spel van die vriend.

- De KID ICARUS: UPRISING Game Card moet in het systeem zijn gestoken.
- Tijdens bepaalde situaties in het spel kun je misschien niet meedoen aan het spel van je vriend.
- Als het multiplayer spel al is begonnen, kun je pas meedoen aan het begin van het volgende multiplayer spel.

## Met iedereen spelen

Speel met anderen van over de hele wereld. Kies of je licht tegen duister of schermutseling wilt spelen, kies vervolgens welke uitrusting je wilt gebruiken en kies als laatste MOVE OUT! (gaan!) om het spel te beginnen.

Opmerking: je kunt online interactie beperken via de instellingen voor Ouderlijk toezicht. Raadpleeg voor meer informatie de Nintendo 3DS-handleiding.



Je kunt in je eentje strijden of in teams met maximaal vijf andere spelers via lokale draadloze communicatie.

### Benodigheden

- Een Nintendo 3DS-systeem per speler.
- Elke speler heeft een eigen Game Card van het spel nodig.

### Verbinding maken

- 1 Kies een bestaand spel om aan mee te doen, of kies **CREATE ROOM** (kamer aanmaken) en wacht tot de andere spelers zich bij jou voegen.
- 2 Kies met welke regels (alleen de speler die de kamer heeft aangemaakt kan dit doen) en welke uitrusting je wilt spelen en kies vervolgens **MOVE OUT!** (gaan!) om het spel te beginnen.



## 10 Spelregels

Je kunt in de multiplayer kiezen uit twee speltypen.

### Licht tegen duister

Een teamgevecht waarin je met drie tegen drie speelt. Als er minder dan zes spelers



meedoen, worden de overige plaatsen opgevuld door computergestuurde spelers.

- ① Als een speler uit jouw team wordt verslagen, neemt de gedeelde levensenergiemeter van jouw team af (de hoeveelheid die de meter afneemt, hangt af van welk wapen de verslagen speler gebruikte).
- ② Als een speler wordt verslagen en de levensenergiemeter van dat team daardoor helemaal leegloopt, verandert die speler in een krachtige engel.
- ③ Het team dat als eerste de engel van de tegenstanders verslaat, wint het spel.

## Schermutseling

In dit speltype zijn alle overige spelers je tegenstanders. Versla zo veel mogelijk tegenstanders binnen de tijdslimiet. De speler die aan het eind de hoogste score heeft behaald, heeft gewonnen.





Kies het -pictogram in het hoofdmenu of het -pictogram in de Vault (kluis) om te strijden met KID ICARUS: UPRISING AR-kaarten.

Opmerking: de KID ICARUS: UPRISING AR-kaarten werken alleen met dit spel.

### Speluitleg

- 1 Richt de buitenste camera's op een AR-kaart en er verschijnt een idool. Er kunnen maximaal drie idolen tegelijk worden weergegeven.
- 2 Om de idolen te laten strijden, leg je twee AR-kaarten zo neer dat de onderste randen tegen elkaar aan liggen. Druk vervolgens op  of raak FIGHT! (strijden!) aan.  
Er mogen maximaal twee kaarten meedoen aan een strijd.



Opmerking: je kunt met  of  foto's maken van je idolen. Deze foto's worden opgeslagen op de SD-kaart. Je kunt ze vervolgens bekijken met de Nintendo 3DS Camera-applicatie in het HOME-menu.

## Over idolen

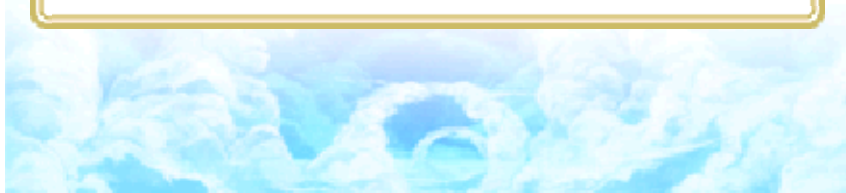
Idolen zijn 3D-modellen die in het spel verschijnen. Sommige idolen verkrijg je in de kluis van het hoofdspel, andere verschijnen door de AR-kaarten.

## AR-kaarten gebruiken

- Leg de AR-kaarten op een vlakke, goed verlichte ondergrond. Pas de afstand en hoek aan terwijl je de AR-kaarten binnen het bereik van de buitenste camera's houdt tot ze correct worden herkend.
- Zorg ervoor dat de hele AR-kaart zichtbaar is op het bovenste scherm. Als een deel van de kaart niet zichtbaar is, wordt hij misschien niet goed herkend.
- Gebruik de AR-kaarten niet op plekken waar er direct zonlicht of ander fel licht op schijnt. Dit kan ervoor zorgen dat de buitenste camera's de kaarten niet goed herkennen.
- Als de buitenste camera's vies zijn, moet je ze eerst met een zachte doek schoonvegen voor je begint.
- Als de AR-kaarten gebogen of gevouwen zijn, kan het systeem ze niet herkennen. Zorg dat de AR-kaarten die je wilt gebruiken plat op het oppervlak liggen.



Tijdens het gebruik van AR-kaarten moet je je Nintendo 3DS-systeem bewegen. Zorg ervoor dat je voldoende ruimte hebt rondom de kaarten om ze vanuit verschillende hoeken te bekijken. Hou het systeem ook altijd stevig vast. Maak geen ruwe bewegingen met het systeem of delen van het systeem. Dit kan leiden tot verwondingen of schade aan objecten uit de omgeving.




## 12 StreetPass

Schakel StreetPass™ in om weapon gems (wapenjuwelen) uit te wisselen met andere spelers die van deze functie gebruikmaken. Kies StreetPass in het menu en maak een wapenjuweel.



- Voor deze functie moet je deze software registreren met StreetPass op je Nintendo 3DS-systeem. Raak JA aan wanneer je wordt gevraagd of je StreetPass wilt inschakelen.
- Om te communiceren via deze functie moeten alle spelers StreetPass ingeschakeld hebben voor deze software.

### Wapenjuwelen uitwisselen

- ① Je kunt wapenjuwelen maken van je wapens (**de gebruikte wapens ben je niet kwijt**).
- ② De juwelen die je hebt gemaakt worden uitgewisseld met juwelen van andere spelers. Deze juwelen vind je in je juwelenbuidel .
- ③ Kies FUSE GEMS (juwelen samenvoegen) om nieuwe wapens te maken uit de ontvangen juwelen, of kies een juweel in de juwelenbuidel en druk op **(A)** om deze zonder samenvoegen in een wapen te veranderen. Met beide

opties gebruik je een klein aantal harten, waarbij **de gebruikte juwelen verloren gaan**. Ongewilde juwelen kun je omzetten in harten.

## StreetPass uitschakelen

Om StreetPass uit te schakelen, open je de systeeminstellingen en kies je GEGEVENSBEHEER en vervolgens StreetPass-BEHEER. Raak het pictogram van deze software aan en kies vervolgens StreetPass UITSCHAKELEN.

Opmerking: je kunt de StreetPass-functionaliteit beperken via de instellingen voor Ouderlijk toezicht. Raadpleeg voor meer informatie de Nintendo 3DS-handleiding.





## 13 SpotPass

Deze software ondersteunt het automatisch downloaden van nieuwe wapenjuwelen en berichten via een internetverbinding door middel van SpotPass™. SpotPass werkt alleen als het systeem in de slaapstand staat en zich binnen het bereik van een Access Point bevindt.

Om SpotPass te kunnen gebruiken, moet je eerst:

- de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid accepteren
  - een internetverbinding instellen
  - een SD-kaart in het Nintendo 3DS-systeem plaatsen
- Raadpleeg voor meer informatie hierover de Nintendo 3DS-handleiding.

### SpotPass inschakelen


- 1 Kies in het Options-menu (opties-menu) (pag. 14) OTHER (overigen) en kies vervolgens ON (aan) bij de SpotPass-optie.
- 
- The screenshot shows a portion of the Nintendo 3DS Options menu. It lists three settings: PROFILE, SUBTILES, and SpotPass DS. The SpotPass DS setting is currently set to OFF, with a red bar indicating it is not active. A cursor is visible at the bottom of the screen, pointing to the SpotPass DS option.
- 2 Raak YES (ja) aan wanneer het bevestigingsscherm verschijnt.
  - 3 Je kunt ontvangen berichten bekijken door het berichtenpictogram  in het HOME-menu aan te raken. Ontvangen

wapenjuwelen verschijnen in de juwelenbuidel (pag. 12).

Opmerking: je kunt SpotPass apart inschakelen voor alle drie de opgeslagen bestanden. Je ontvangt berichten zolang SpotPass voor minstens een van de bestanden is ingeschakeld.

### SpotPass uitschakelen

Als je geen berichten en wapenjuwelen meer wilt ontvangen via SpotPass ga je naar het optiesmenu, kies je OTHER (overigen) en vervolgens OFF (uit) bij de SpotPass-optie.

Als je alleen geen berichten meer wilt ontvangen, moet je het -pictogram in het HOME-menu aanraken om Berichten op te starten. Vervolgens selecteer je een bericht van KID ICARUS: UPRISING en moet je AFMELDEN VOOR BERICHTEN OVER DEZE SOFTWARE aanraken.

Als je op een later moment toch weer berichten wilt ontvangen, moet je SpotPass uit- en weer inschakelen voor dit spel op de hierboven aangegeven wijze.

## 14 Kluis / opties

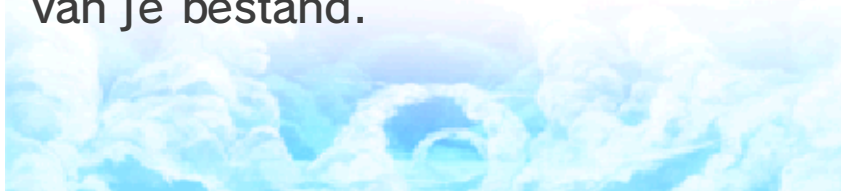
### Kluis

Bekijk hier de idolen die je hebt verzameld en de gegevens over je geleverde gevechten, luister naar de muziek van het spel en meer!



### Opties

Verander verschillende spelinstellingen, waaronder de besturing en de plaatsing van ondertiteling. Je kunt ook de persoonlijke informatie wijzigen die je hebt ingevoerd bij het aanmaken van je bestand.



Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)