

# Inazuma Eleven® GO Chrono Stones: Wildfire

1 Важная информация

## Основная информация

2 Обмен информацией

3 Онлайн-функции

4 Родительский контроль

## Начало игры и выход

5 Начало игры

6 Выход из игры

## Управление игрой

7 Кнопки управления

8 Сенсорный дисплей

## Приключения

9 О приключениях

10 Полезные места

11 Главное меню

12 Опции меню

## Игра в футбол

13 Об игре в футбол

14 Основные действия

15 Игровые поединки

16 Особые приемы

17 Особые тактики

18 Боевые духи

19 Максимизация

20 После матча

## Руководство командой

21 Параметры и стихии

22 Освоение особых приемов

23 Тактика

24 Тренировки

25 Турнирные маршруты

26 Пополнение команды

## Connect

27 Беспроводные матчи

28 Вызовы через StreetPass

29 Обмен

30 Загружаемый контент

31 Уведомления SpotPass

32 Тактика

## Link

33 Обмен данными

## Информация о поддержке

34 Как с нами связаться

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

- ◆ Если не указано иное, все ссылки на Nintendo 3DS в этом руководстве относятся ко всем системам из семейства Nintendo 3DS™.
- ◆ При использовании системы Nintendo 2DS™ функции, для которых необходимо закрыть систему Nintendo 3DS, можно запустить с помощью переключателя режима ожидания.

### ВАЖНО

Важная информация о вашем здоровье и безопасности доступна в приложении Информация о здоровье и безопасности в меню HOME.

Перед тем как пользоваться программным обеспечением Nintendo 3DS, вы также должны внимательно прочитать руководство пользователя, особенно раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Язык игры зависит от настроек языка системы. Эта программа поддерживает пять языков: английский, немецкий, французский, испанский и итальянский. Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран один из этих языков, игра будет отображаться на этом же языке. Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран другой язык, игра по умолчанию будет отображаться на английском языке. Инструкции по изменению языка системы см. в разделе Системные настройки электронного руководства.

### Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Германия):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Австралия):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Новая Зеландия):  
[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Россия:

## Важная информация

Эта программа (включая любой цифровой контент или документацию, которые вы загружаете или используете с этой программой) лицензирована компанией Nintendo только для личного и некоммерческого использования на системе Nintendo 3DS. Пользование любыми сетевыми сервисами этой программы регулируется соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политикой конфиденциальности, включающими кодекс поведения Nintendo 3DS.

Несанкционированное воспроизведение или использование запрещено. Эта программа содержит технологию защиты от копирования для предотвращения воспроизведения и копирования контента.

Ваша система Nintendo 3DS и эта программа не предназначены для использования с существующим или будущим неразрешенным технически модифицированным оборудованием или программным обеспечением либо с любыми неразрешенными устройствами. После обновления системы Nintendo 3DS или программного

обеспечения существующее или будущее неразрешенное технически модифицированное оборудование или программное обеспечение либо неразрешенное устройство, используемые с системой Nintendo 3DS, могут полностью вывести систему Nintendo 3DS из строя. Контент, созданный с помощью неразрешенного технически модифицированного оборудования или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, возможно, будет удален.

Эта программа, руководство или другие печатные материалы, прилагаемые к этой программе, защищены национальными и международными законами о защите интеллектуальной собственности.

Информацию о правах на интеллектуальную собственность, которые относятся к этой программе, включая примечания о компонентах программного обеспечения среднего слоя и программного обеспечения с открытым исходным кодом, если такие использовались, см. в английской версии этого руководства.

CTR-P-ANPP-00

Контент, созданный пользователями, может представлять собой сообщения, образы Mii™, изображения, фотографии, видеоролики, звукозаписи, коды QR Code™ и т. д.

### Обмен контентом, созданным пользователями

Это общие меры предосторожности по обмену контентом, созданным пользователями, с другими. Объем обмена контентом, созданным пользователями, зависит от программы.

- Загруженный контент могут видеть другие пользователи. Он также может быть скопирован, изменен и переотправлен третьими лицами. После отправки контент невозможно удалить или ограничить его использование, поэтому будьте осторожны.
- Любой загруженный контент может быть удален без уведомления. Компания Nintendo может также удалить или скрыть контент, который считается неподходящим.
- При загрузке контента или при создании контента для загрузки учитывайте следующие



требования.

- Не используйте какую-либо удостоверяющую личность информацию о вас или третьих лицах, например ваши (или третьего лица) имя, адрес электронной почты, адрес или номер телефона.
- Не используйте какую-либо информацию, которая может причинить вред другим, оскорбить других или быть неприятной для других.
- Не нарушайте права других. Не используйте контент, принадлежащий третьим лицам или отображающий третьи лица (фотографии, изображения, видеоролики) без их разрешения.
- Не используйте незаконный контент либо контент, способствующий незаконным действиям.
- Не используйте контент, оскорбляющий общественную нравственность.

С помощью этой программы вы можете загрузить из Интернета игровые предметы, персонажей и т.д. Подробную информацию см. в разделе Загружаемый контент (см. стр. 30).

- ◆ Информацию о подключении вашей системы Nintendo 3DS к Интернету см. в руководстве пользователя.

Эта программа поддерживает Nintendo Network™.



Сеть Nintendo Network — это онлайн-сервис, позволяющий вам играть с другими игроками по всему миру, загружать новый дополнительный контент и многое другое!

### Онлайн — предосторожности

- Если вы публикуете, отправляете или иным образом делаете доступной другим с помощью беспроводного режима любую информацию или контент, убедитесь, что они не включают информацию, с помощью которой можно идентифицировать вашу личность, например ваши имя и

фамилию, адрес электронной почты, домашний адрес или номер телефона, так как эту информацию и контент могут видеть другие пользователи. В частности, когда вы выбираете имя пользователя или ник для ваших образов Mii, не используйте ваше настоящее имя, так как другие могут видеть ваше имя пользователя или ники ваших образов Mii при использовании беспроводного режима.

- Коды друга являются частью системы, позволяющей установить дружбу с другими пользователями, чтобы вы могли играть, общаться и взаимодействовать с людьми, которых вы знаете. При обмене кодами друга с незнакомыми людьми существует риск получения оскорбительных сообщений или информации или недопустимого контента. Кроме того, незнакомые люди смогут увидеть информацию о вас, которой вы не хотели бы делиться с незнакомыми людьми. Поэтому мы не рекомендуем предоставлять коды друга людям, которых вы не знаете.
- Не выполняйте действий, которые наносят вред, являются противозаконными, оскорбительными или в каком-либо ином смысле

неприемлемыми и могут стать источником проблем для других пользователей. В частности, не публикуйте, не отсылайте и не делайте иным образом доступными другим никакую информацию или контент, содержащие угрозы, оскорбления или домогательства в отношении других лиц, нарушающие права других лиц (например, авторские права, права на собственный образ, права на неприкосновенность частной жизни, права на публичное использование или торговые марки) или способные вызвать чувство дискомфорта у других лиц. В частности, если вы публикуете, отсылаете и делаете иным образом доступными другим фотографии, изображения или видео, на которых запечатлены другие люди, предварительно получите на это их согласие. Если о вашем неподобающем поведении будет сообщено и такая информация подтвердится, вы можете подвергнуться штрафным санкциям, например в виде запрета на пользование сервисами Nintendo 3DS.

- Пожалуйста, обратите внимание, что серверы Nintendo могут стать временно недоступными без предварительного уведомления по причине

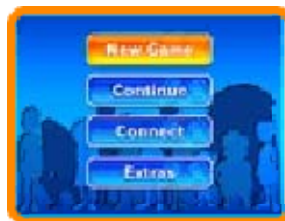
технических работ в результате каких-либо проблем, а онлайн-сервисы для некоторых программ могут больше не предоставляться.

В разделе Родительский контроль можно ограничить следующую функцию этой программы.

- ◆ Дополнительную информацию о родительском контроле см. в руководстве пользователя.
- StreetPass™  
Ограничивает отправку/  
получение вызовов через  
StreetPass.

## 5 Начало игры

После запуска игры вы увидите начальный экран.



### New Game

Выберите NEW GAME (новая игра), чтобы начать игру с начала. После этого введите название для файла сохранения. Вы можете набирать название, касаясь букв и других знаков на сенсорном дисплее или выбирая их с помощью  и подтверждая выбор с помощью . Чтобы удалить знак, нажмите  или коснитесь . Чтобы начать игру, коснитесь CONFIRM (подтвердить).

### Continue

Выбрав CONTINUE (продолжить), вы можете продолжить сохраненную ранее игру.

### Connect

Выбрав CONNECT (связь), вы сможете играть с использованием функций беспроводной связи вашей системы Nintendo 3DS (см. стр. 27-32).

### Extras

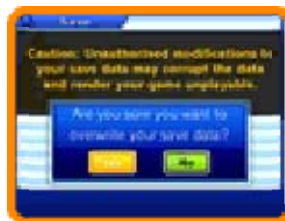
Выбрав EXTRAS (дополнительное), вы сможете послушать музыку и посмотреть видеоролики, создать данные SD Link на карте SD и т.п. По мере продвижения в игре вам откроется все больше дополнительного контента. Кроме того, в разделе PASSWORD (пароль) вы сможете получить предметы и игроков, введя особые пароли, предоставленные компанией Nintendo. Чтобы воспользоваться функцией связи, выберите SD LINK (обмен через SD) или SECRET (секрет) (см. стр. 33).

**INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES**





Перед тем, как выйти из игры, убедитесь, что вы сохранили (см. стр. 12) ваше продвижение, выбрав SAVE (сохранить) в Main Menu (главное меню), а затем выбрав YES (да).



После сохранения вы можете выключить вашу систему Nintendo 3DS.

◆ В этой игре используется только один файл сохранения.

- Во время сохранения не отключайте питание, не перезапускайте систему и не извлекайте игровую карту / карту SD. Не допускайте загрязнения контактов. Несоблюдение этих предосторожностей может привести к необратимой потере данных.
- Не используйте внешние устройства или программы для изменения сохраненных данных, так как это может привести к невозможности продолжить игру или к потере сохраненных данных. Любые изменения являются необратимыми, поэтому будьте осторожны.

**INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES**



 Управление в меню

Выбор

Подтвердить  
выборВернуться на  
предыдущий  
экранПерелистнуть  
страницу Во время приключений  
(см. стр. 9-12)Передвиже-  
ниеПоговорить,  
взаимодей-  
ствовать и т.п.Открыть главное  
меню

Открыть карту

Изменить угол  
обзораВернуться к  
изначальному  
углу обзора

+ / A / B / X / Y /  
L / R

Перейти к  
следующей  
части текста

START / SELECT

Вернуться на  
начальный  
экран /  
пропустить  
видеоролик

 **Во время матчей**  
(см. стр. 13-20)

+ / A / B / X / Y /  
L / R

Перейти к  
следующей  
части текста

○ / + / A / B / X /  
Y

Передвигать  
камеру обзора  
на поле

START / SELECT







Переключить  
отображае-  
мую  
информацию об  
игроках

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



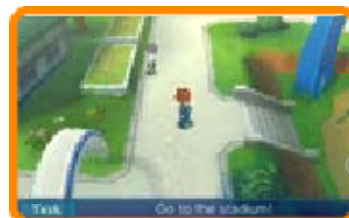
### ⚡ Управление в меню

Чтобы выбрать функцию, коснитесь ее значка на сенсорном дисплее.

	Подтвердить выбор
	Вернуться на предыдущий экран
	Перелистнуть страницу
	Подтвердить выбор
	Отменить
	Полоса прокрутки

### ⚡ Во время приключений (см. стр. 9-12)

Чтобы передвигаться по игровому миру, коснитесь сенсорного дисплея и, удерживая стилус, проведите по нему в желаемом направлении. Если провести длинную линию, персонаж побежит.



## Разговоры и взаимодействие

Персонажи, с которыми можно поговорить, и объекты, с которыми можно взаимодействовать, обозначены следующими значками.



С этими персонажами можно поговорить.



С этими объектами можно взаимодействовать, например открыть дверь.



Место, где можно сделать фото.






С этими персонажами можно сразиться в футбольной дуэли.

## Чтение текста

Когда на экране показан текст, коснувшись сенсорного дисплея, вы можете перейти к следующей фразе или реплике.

## Доступ к главному меню и карте

Чтобы открыть главное меню (см. стр. 11-12), коснитесь . Коснувшись , вы можете открыть карту, а  позволит вам просмотреть сообщения InaLink.



**Во время матчей**  
(см. стр. 13-20)

Коснитесь игрока  
вашей команды на  
сенсорном дисплее и  
проведите линию —  
игрок побежит по  
начерченной траектории.



Коснитесь другого игрока вашей  
команды, чтобы передать ему пас,  
или коснитесь ворот противника,  
чтобы попытаться забить гол.  
Подробнее об этих действиях вы  
можете прочитать на  
соответствующих страницах  
(см. стр. 13-19).

**INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES**



Во время приключений вы сможете исследовать игровой мир, разговаривать со встреченными персонажами и выполнять различные задачи для продвижения сюжета.



### 1 Задача

В строке Task (задача) указана ваша текущая задача.

### 2 Значки L/R

Касаясь этих значков, можно передвигать угол обзора.

### 3 Мини-карта

Здесь вы можете увидеть ваше местонахождение и окружающую обстановку.

▼ Текущее местонахождение и направление

• Другие персонажи


↘ Направление к объекту текущей



задачи

 Объект текущей задачи

   Магазины (см. стр. 10)

 Место восстановления  
(см. стр. 10)

 Место тренировок  
(см. стр. 10 и 24)

 Турнирный маршрут  
(см. стр. 25)

 Коллекционер карточек PalPack  
(см. стр. 26)

#### 4 Значок Map (карта)

Коснитесь, чтобы посмотреть карту. Чтобы переместиться в другое место, просто коснитесь его на карте.

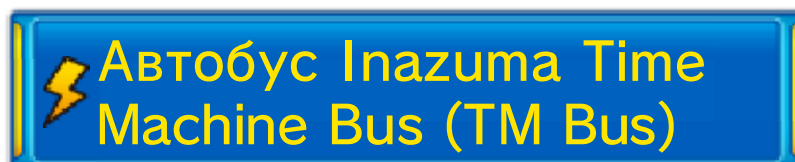
◆ По мере продвижения сюжета, на карте появится все больше доступных локаций.

#### 5 Значок Menu (меню)

Коснитесь, чтобы открыть главное меню (см. стр. 11-12).

#### 6 InaLink

Здесь вы можете просмотреть сообщения InaLink.



Inazuma Time  
Machine Bus  
(автобус времени  
Иназумы)



позволит вам  
путешествовать в пространстве и  
времени. Воспользуйтесь  
устройством рядом с местом  
водителя и выберите точку  
назначения.

### Футбольные дуэли

Во время  
приключе-  
ний вам время  
от времени  
представится



возможность сразиться в  
футбол с другими командами в  
матчах пять на пять игроков.  
Управление во время  
футбольных дуэлей такое же,  
как во время футбольных  
матчей (см. стр. 13-20), но для  
победы вам необходимо будет  
выполнить заданные условия в  
указанный промежуток  
времени. За победу вы  
получите очки опыта и другие  
награды.







## 10 Полезные места

В игровом мире вы обнаружите полезные места, которые будут доступны во время приключений.



### ⚡ Магазины

В магазинах вы можете приобрести различные предметы в обмен на Prestige Points (очки престижа) (см. стр. 11). Поговорите с продавцом, выберите предмет, а затем коснитесь  или  или используйте  или , чтобы выбрать желаемое количество. Чтобы завершить покупку, коснитесь SELECT (выбрать) или нажмите (A).





### ● Виды магазинов



Универ-  
маг

Тут можно купить самые разные предметы, в том числе восстанавливающие.

 <p>Спортивный магазин</p>	<p>Продает спортивное снаряжение.</p>
---	---------------------------------------

 <p>Магазин особых приемов</p>	<p>Продает руководства футбольных приемов.</p>
---	--

## Места восстановления

Restore Spot (место восстановления) позволяет восстановить FP (очки формы) и TP (очки мастерства) (см. стр. 11) всех ваших игроков в обмен на очки престижа.




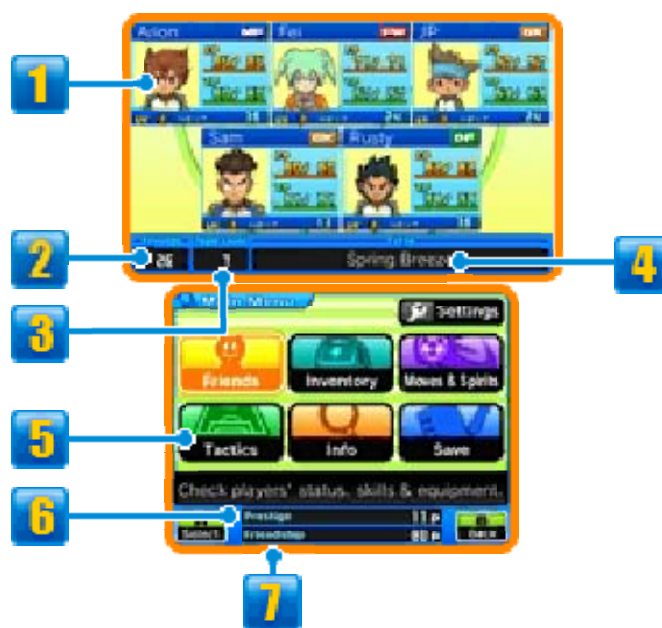
## Места тренировок

Special Training Spot (место тренировок) можно использовать для повышения параметров (см. стр. 21) ваших игроков в обмен на очки престижа.



## 11 Главное меню

Чтобы открыть главное меню, коснитесь  или нажмите (X).  
Здесь вы можете найти различные опции меню (см. стр. 12), а также посмотреть информацию о вашей команде.



### 1 Информация о команде

Здесь показана информация об игроках вашей текущей команды для футбольных дуэлей. Значок в правом верхнем углу окошка каждого игрока указывает на его роль в команде (см. стр. 23).

FP

Fitness Points (очки формы) являются показателем физической формы игрока. Количество очков будет постепенно снижаться во время игры в зависимости от действий игрока. Если количество FP опустилось до 0, это значит, что игрок устал и будет двигаться значительно медленнее, а также чаще проигрывать игровые поединки (см. стр. 15).

TP

Technical Points (очки мастерства) используются для выполнения особых приемов (см. стр. 16).

LV.	Уровень игрока, отражающий его общую подготовку. Уровень повышается с получением опыта.
NEXT	Здесь показано количество очков опыта, необходимых для получения следующего уровня.

◆ Игроки, помеченные значком **Out** (отсутствует), не будут следовать за вами во время приключений, но присоединятся к вам во время матчей и футбольных дуэлей. Игроки, обведенные красной рамкой, не будут участвовать в матчах или дуэлях.

**2** Friends (друзья) — количество игроков, с которыми вы подружились

**3** Team Level (уровень команды)

Здесь показан общий уровень вашей команды.

**4** Title (название команды)

Здесь показано название вашей

команды. Оно будет меняться с ростом уровня вашей команды в зависимости от способностей ваших основных игроков.

## **5** Пункты меню

Выберите интересующий вас пункт меню.

- ◆ Некоторые функции станут доступными только в ходе игры.

## **6** Prestige (престиж)

Здесь показано количество ваших очков престижа, которые можно использовать для покупок, восстановления FP и TP вашей команды, а также на тренировку и т.д. (см. стр. 24). Очки престижа можно получить в матчах и футбольных дуэлях.

## **7** Friendship (дружба)

Здесь показано количество ваших очков дружбы, которые используются на привлечение новых игроков в вашу команду. Очки дружбы можно получить, побеждая в матчах и футбольных дуэлях.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES






## 12 Опции меню

В главном меню вы можете выбрать следующие опции.



Здесь вы найдете информацию о ваших игроках (см. стр. 21) и их снаряжении. Выбрав игрока, вы сможете выполнить следующие действия:

Swap (поменять местами)	Поменять игрока местами с другим игроком из списка.
Equipment (снаряжение)	Сменить снаряжение игрока.
Moves/Spirits (приемы/духи)	Информация об особых приемах и боевых духах ваших игроков. Чтобы выучить новый особый прием с помощью руководства или добавить игроку боевой дух, выберите пустую ячейку.

<p>Celebration Type (победные жесты)</p>	<p>Здесь можно выбрать для каждого игрока победный жест, которым он будет отмечать забитый гол во время матчей и футбольных дуэлей.</p>
<p>Shirt No. (номер)</p>	<p>Сменить номер футболки игрока.</p>
<p>Dismiss (исключить)</p>	<p>Исключить игрока из команды. Игроки, помеченные значком , не могут быть исключены.</p>

## Inventory

Выбрав INVENTORY (снаряжение) в главном меню, вы сможете просмотреть имеющиеся у вас предметы, добавить в команду новых игроков с помощью карточек PalPack (см. стр. 26), сменить снаряжение игроков, форму и эмблему команды, а также выбрать победные жесты.

## Moves & Spirits

Выбрав MOVES & SPIRITS (приемы и духи) в главном меню, вы сможете посмотреть особые приемы и боевые духи игроков. Особые приемы и боевые духи можно выучить с помощью Move Manual (руководство приемов) и Spirit Manual (руководство духов).

### Tactics

Выбрав TACTICS (тактика) в главном меню, вы сможете изменять состав команд, а также тактическое построение игроков на поле в матчах и футбольных дуэлях.

### Info

Выбрав INFO (информация) в главном меню, вы сможете посмотреть информацию о командах, игроках и т.п.

### Save

Выберите SAVE (сохранить), чтобы сохранить ваше продвижение в игре. Не сохраненные данные могут быть утеряны, поэтому будьте осторожны.

### Settings

Выбрав SETTINGS (настройки) в главном меню, чтобы изменить настройки игры.

**INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES**










## 13 Об игре в футбол

Когда вы начинаете матч с командой соперников или вступаете в футбольную дуэль, начинается настоящая игра в футбол. Во время игры в футбол управляйте вашими игроками на сенсорном дисплее с помощью стилуса и старайтесь одержать победу над противником. Выбрав MENU (меню) в начале матча или второго тайма, вы можете использовать предметы, снарядить игроков и изменить построение.

- ◆ Во время одного матча можно использовать до трех предметов.

### Экран матча

Во время матча вы можете передвигать камеру обзора по всему полю с помощью ////.

- ◆ Нажимая  или , вы можете переключать отображение следующей информации: цветовые пометки команд, стихии игроков (см. стр. 21), индикаторы FP и TP, а также имена.





### **1** Время матча

Матчи состоят из двух таймов.

### **2** Время гола и имя забившего игрока

### **3** Карта поля

- Игроки вашей команды
- Игроки команды соперников

### **4** Забитые голы

### **5** Траектория движения игрока

### **6** Значки матча

Касаясь этих значков, вы можете выполнять следующие действия.

- ◆ Выполнив одно из этих действий, вы некоторое время не сможете использовать его снова.



Тайм-аут

Вы сможете использовать предметы, коснувшись ITEMS (предметы), и посмотреть состав и построение команды на поле, коснувшись TACTICS (тактика).



Тактика

Применить особую тактику (см. стр. 17).



Боевой дух

Вызвать боевой дух.



Максимизация

Использовать максимизацию (см. стр. 19).



Удар по воротам

Выполнить прямой удар. Если игрок с мячом находится далеко от ворот, значок будет другого цвета, и вы сможете выполнить дальний удар (см. стр. 14).

Во время матча на экране может появиться индикатор успеха.

Заполняйте индикатор

выполняя различные игровые действия, например дриблинг и передачи, а также побеждая в игровых поединках. Когда индикатор заполнится, произойдет некое событие.



Индикатор  
успеха

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES





### Движение

Коснитесь игрока и проведите стилус по сенсорному дисплею. Игрок будет двигаться по начерченной траектории.



- ◆ Даже если вы не укажете для них траекторию движения, ваши игроки все равно будут двигаться по полю в зависимости от ситуации.

### Передача мяча

Когда один из ваших игроков владеет мячом, коснитесь другого игрока, чтобы сделать ему пас, или коснитесь любой точки на поле, чтобы отправить туда мяч. Если мяч окажется недалеко от вашего игрока, он кинется вперед, чтобы завладеть им.



- ◆ Тип передачи может меняться в зависимости от ситуации на поле.

## Офсайд

Если в момент передачи паса между принимающим игроком и воротами соперников находятся менее двух игроков команды соперников (с учетом вратаря), присуждается положение «вне игры» (офсайд).

## Защита

Если вы коснетесь игрока команды соперников, владеющего мячом, ближайšie к нему игроки вашей команды побегут в сторону этого игрока и попытаются отобрать мяч.



## Перехват удара по воротам

Если вблизи траектории летящего в ворота мяча находится игрок, владеющий особым приемом с пометкой «В», он может попытаться с помощью этого приема перехватить мяч.

## Удары по воротам

Когда ваш игрок с мячом приблизится к воротам соперников, коснитесь ворот на сенсорном дисплее, чтобы попытаться забить гол. Выберите тип удара, затем выберите силу удара и подтвердите выбор, коснувшись ОК. Вы также можете выполнить особый прием (см. стр. 16), коснувшись значка в виде молнии.



### Прямой удар

Если игрок вашей команды находится перед воротами соперников, коснитесь их непосредственно перед тем, как он получит пас, чтобы выполнить прямой удар по воротам. Такие удары имеют более высокий шанс успеха.

### Цепь ударов

Если при ударе по воротам на пути мяча окажется игрок, владеющий особым приемом с пометкой «С», он может применить этот прием и усилить удар.

### Дальний удар

Коснувшись значка **S** или переместив камеру обзора и коснувшись ворот соперников, вы можете нанести удар по воротам, даже если ваш игрок находится далеко от них. Выполняя дальний удар, вы можете также применить

особые приемы с пометкой «L».  
Учтите, что значок **S** недоступен  
во время футбольных дуэлей.

## Бонусы отличной игры

За выполнение  
цепи ударов,  
многократные  
победы в игровых  
поединках и  
другие демонстрации высокого  
мастерства вы можете получить  
очки опыта. Об этом уведомит  
вас значок «Nice!» (Отлично!).



INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



## 15 Игровые поединки

Когда два соперника сталкиваются в борьбе за мяч, происходит игровой поединок. Выберите, какой прием вы желаете применить. В результате поединка мяч останется во владении победившего игрока.

### Экран игрового поединка

Во время игрового поединка вы увидите приведенный ниже экран.




#### **1** Показатель силы

Значение этого показателя основано на параметрах игроков. Чем выше значение, тем больше шансов у игрока выиграть поединок.

#### **2** Находящиеся поблизости товарищи

#### **3** Информация об игроках

Здесь показаны FP, TP и стихии (см. стр. 21) участвующих в поединке игроков. Игрок, владеющий мячом в начале поединка, отмечен значком .

#### Схема соотношения стихий

#### Маневры

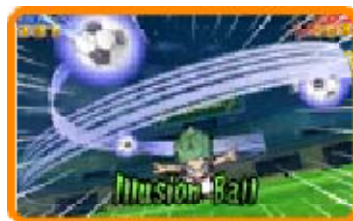
Выберите LEFT (налево) или RIGHT (направо). Если вам повезет и вы выберете направление противоположное сопернику, вы автоматически обойдете его. Если вы выберете одно и то же направление маневра, победитель будет определен по показателю силы.

Вы можете использовать особый прием (см. стр. 16), коснувшись значка молнии.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Выполняя удар, защищая ворота или вступив в поединок, вы можете потратить ТР и выполнить особый прием, коснувшись значка с молнией.



- ◆ Иногда особые приемы могут не получиться. В этом случае игрок потеряет лишь небольшое количество ТР.
- ◆ Если ваш игрок и игрок команды соперников выполняют особые приемы одновременно, для выяснения победителя будут учтены параметры игрока и мощность приема. Выполнен будет только прием победителя.

### Виды особых приемов

Существует пять видов особых приемов, каждый из которых имеет свое предназначение. Приемы Shot (удар по воротам), Drib. (дриблинг), Block (отбор мяча) и Save (защита ворот) можно применить в соответствующих ситуациях, а приемы, обозначенные как Skill (навык), автоматически улучшают какой-нибудь аспект игры данного игрока.

## Развитие особых приемов

Если особый прием успешно применить во время матчей или футбольных дуэлей определенное количество раз, рядом с названием появится пометка, например V2, L5 и т. п., указывающая на то, что прием стал более мощным.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES





## 17 Особые тактики

Коснувшись значка **T**, вы сможете применить особую тактику, потратив определенное количество ТТР (командных очков мастерства).



- ◆ Если ваша команда и команда соперников попытается применить особые тактики одновременно, победитель будет определен с учетом общей суммы параметров игроков в каждой команде, а также мощности выбранной тактики.


### Виды особых тактик

Существует три вида особых тактик — Attack (нападение), Defence (защита) и Both (оба). Каждый вид может быть использован в соответствующих ситуациях.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



## Использование боевого духа

Коснувшись значка , вы можете вызвать или укрепить боевой дух одного из ваших игроков.



- ◆ Во время матчей у вас могут быть активированы до трех боевых духов одновременно.

## Вызов боевого духа

Чтобы вызвать боевой дух, выберите его из списка доступных, а затем коснитесь SUMMON (вызвать).



После вызова боевого духа игрока значительно повысятся его шансы при выполнении и отражении ударов по воротам и в игровых поединках. Кроме того, игрок получит доступ к мощному приему своего боевого духа.

- ◆ Пока его дух присутствует на поле, обычные приемы игрока изменятся, а особые приемы будут недоступны.

## Укрепление духа

Выберите боевой дух из списка, затем коснитесь



ARMOURFY (укрепить), чтобы окружить игрока аурой боевого духа.

Когда игрок укреплен боевым духом, его шансы на успех при выполнении и отражении ударов по воротам и в игровых поединках повышаются даже больше, чем при вызове боевого духа, и мощность его особых приемов также увеличивается.

- ◆ Укрепленный духом игрок не может использовать приемы боевого духа.

### Боевой дух при максимизации

Максимизированный (см. стр. 19) игрок может использовать любой имеющийся в распоряжении боевой дух.



Присутствуя на поле, боевой дух тратит Fighting Spirit Points (FSP, очки боевого духа). Когда очки боевого духа иссякнут, он исчезнет, и при этом игрок потеряет значительное количество FP, поэтому будьте осторожны. Вызов боевого духа и укрепление духа используют разное количество FSP.

Вызван-  
ный  
боевой  
дух

FSP используются для выполнения маневров и приемов боевого духа, а также в поединках боевых духов.

Укреп-  
ление  
духа

FSP используются для выполнения особых приемов или в поединках боевых духов. Кроме того, FSP будут постепенно истощаться со временем, даже когда игрок не предпринимает особых действий.

**Командный дух**

После того, как боевой дух истощится и исчезнет, его можно вызвать или укрепить снова, объединив TP всех остальных игроков команды.

## ⚡ Поединки боевых духов

Если два игрока, у которых вызваны или укреплены боевые духи, сойдутся на поле в борьбе за мяч, произойдет поединок боевых духов.

Как и в обычных игровых поединках, во время поединка боевых духов игроки должны выбрать прием. Если вы владеете мячом, выберите ATTACK (нападение) или CHARGE (прорыв). Если же ваша главная цель — завладеть мячом, выберите BLOCK (защита), чтобы остановить противника. В зависимости от ситуации, вам также может быть доступен особый прием или особый прием боевого духа.

- ◆ Когда вызван боевой дух, вы можете укрепить его, коснувшись ARMOUR (укрепить).



FSP

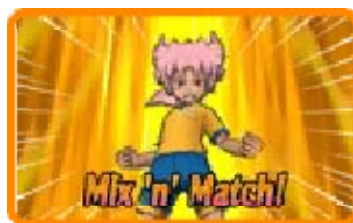
## ⚡ Развитие боевых духов

Боевые духи могут стать сильнее, если их часто вызывать или укреплять. Символ напротив имени духа обозначает его уровень.

**INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES**



Чтобы максимизировать игрока, коснитесь **M**. Выберите игрока для максимизации, а затем выберите MIX 'N' MATCH (максимизация).



### Эффекты максимизации

Максимизированные игроки имеют значительно более высокий шанс успеха в игровых поединках, при защите ворот и выполнении ударов по воротам, а также могут использовать боевые духи игрока, с которым они максимизированы.



- ◆ Максимизированный игрок может вызывать боевой дух.



Если вы выиграли матч, ваши игроки получают очки опыта, а также очки престижа и очки дружбы и, возможно, предметы.



### 1 Участвовавшие в матче игроки

Шкала каждого игрока отображает его опыт. Когда она заполнится, уровень игрока повысится и он станет сильнее.

### 2 Очки опыта

Если вы одержали победу, вы получите Victory Points (очки за победу) и Nice Play Bonus (бонус отличной игры) (см. стр. 14), которые в сумме дадут вам Total Experience (итоговый опыт).

### 3 Prestige (очки престижа) и Friendship (очки дружбы)



## 4 Полученные в награду предметы

### Пенальти

Если команда нарушила правила в своей штрафной площадке, назначается пенальти. Серия пенальти также используется для выяснения победителя, если матч заканчивается равным счетом.

Коснитесь части ворот, куда желаете направить удар или которую желаете защитить. Для послематчевых пенальти можно усилить удар или защиту, переключив значок POWER (усиление) на ON (вкл.). Эту опцию можно использовать до трех раз в течение одной серии пенальти.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



 **Параметры**

У каждого игрока есть восемь параметров.

С опытом и повышением уровня, параметры будут расти и игроки будут играть все лучше.

 **Описание параметров**

Kick (удар)	Умение наносить удары по воротам.
Dribble (дриб-линг)	Умение вести и удерживать мяч.
Block (отбор мяча)	Умение перехватить удар противника или отобрать мяч.
Catch (прием мяча)	Умение защитить ворота или принять пас.
Tech- nique (мастер-ство)	Умение выполнять особые приемы.
Speed (ско- рость)	Чем выше этот параметр, тем быстрее игрок передвигается по полю.

Stamina (выносливость)	Чем выше этот параметр, тем медленнее будут тратиться FP игрока.
Luck (удача)	Чем выше этот параметр, тем выше шанс критического успеха (при котором особый прием усиливается).

## ⚡ Стихии

Все игроки и особые приемы связаны с одной из четырех стихий.



## Стихии и игровые поединки

Стихии влияют на игровые поединки.

Кроме того, если поблизости находится еще один игрок той же стихии, эффект стихии будет усилен и шанс успеха увеличится. Если же рядом находятся три игрока одной стихии, эффект

усиливается еще больше и шанс успеха в поединке будет еще выше.

### Стихии и особые приемы

Мощность особого приема увеличится, если его стихия совпадает со стихией использующего его игрока.

### Нейтральные особые приемы

Некоторые особые приемы обозначены как нейтральные, не связанные с одной из стихий. Это значит, что стихии не влияют на их успех.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Ниже перечислены способы освоения особых приемов.

### **Повышение уровня**

Достигнув определенного уровня, игрок сможет освоить новый особый прием.

### **Руководства особых приемов**

Вы можете заполучить руководства в специальных магазинах и т.д. Чтобы воспользоваться руководством, выберите MOVES/SPIRITS (приемы/духи) в разделе Friends главного меню.

- ◆ Каждое руководство можно использовать только один раз.

### **Замена особых приемов**

После завершения основной игры вы сможете при желании заменять у некоторых игроков одни особые приемы другими.

## Особые приемы максимизированных игроков

Игрок может использовать до двух особых приемов другого игрока, с которым он максимизирован с помощью Mix 'n' Match (максимизация). Вы можете проверить выбранные приемы в подразделе Moves/Spirits (приемы/духи) раздела Friends (друзья).

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



## 23 Тактика

Чтобы открыть экран Formations (построения), выберите TACTICS (тактика) в главном меню, а затем выберите FORMATION (построение), или выберите TACTICS (тактика) на экране начала матча или во время тайм-аута.

Вы можете изменять позиции игроков на поле, касаясь и перетаскивая их или нажав **A** и выбрав новую позицию с помощью **○** или **+**.

◆ Вы не можете менять позиции игроков во время тайм-аута.






### 1 Построения

Здесь можно выбрать построение команды на поле.

### 2 Игроки и их позиции

Коснитесь игрока, чтобы посмотреть информацию о нем на верхнем экране. Цвет рамки вокруг изображения игрока указывает на его позицию на поле.

■ Нападающий (FW)

-  Полузащитник (MF)
-  Защитник (DF)
-  Вратарь (GK)

### Тип команды

Здесь вы можете выбрать команду, для которой вы хотите изменить построение — Story (команда основного сюжета), Battle (команда для футбольных дуэлей) и несколько команд для игры в многопользовательском режиме.


### Coach (тренер)

Здесь вы можете посмотреть или сменить тренера команды. Тренер влияет на эффективность особых тактик и количество ТТР.

- ◆ Тренера команды основного сюжета можно сменить только после окончания основного сюжета игры.

### Скамья запасных

### Special Tactics (особые тактики)

Коснитесь этого значка или нажмите , чтобы посмотреть доступные для этой команды особые тактики.

### Team Lv. (уровень команды) и ТТР

ТТР (очки командной тактики) необходимы для выполнения особых тактик.



**INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES**



В специальных местах тренировок вы можете улучшить параметры ваших игроков, потратив очки престижа. Каждое место тренировки предназначено для тренировки определенного параметра.

- ◆ Вы не можете использовать места тренировок, не имеющие светящегося круга у основания.

### Использование тренировок

Воспользовавшись местом тренировок и выбрав игрока, которого вы хотите тренировать, коснитесь START (начать) или нажмите **A**, чтобы раскрутить барабан. Насколько увеличится параметр в результате тренировки, зависит от результата на барабане, когда вы его остановите.




- ◆ Тренировки имеют предел, после достижения которого при каждом последующем повышении параметров будет понижен противоположный параметр. У разных игроков противоположными могут являться разные параметры.
- ◆ Если тренировать одного игрока

снова и снова, каждый раз количество необходимых очков престижа будет увеличиваться.

- ◆ Значок **MAX** означает, что игрок достиг максимального уровня и максимального значения одного из параметров.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Найдите персонажа Steve (Стив) или другого персонажа, отмеченного значком , и вы сможете сразиться с разными командами.





### Выбор соперников

Выберите команду соперников на плане маршрута. Знаком вопроса отмечены команды, которых вы еще не достигли, двигаясь по маршруту. Чтобы вызвать на матч команды, помеченные восклицательным знаком, вам придется выполнить определенные требования в основном сюжете игры.



Команды, над которыми вы уже одержали победу на маршруте, будут помечены рангом (S, A или B). Побеждайте команды на маршруте, чтобы получить доступ к сундукам с призами.

**Совместная**  
 **многопользователь-**  
**ская игра**  
 (Локальная игра) 

Чтобы сыграть матч совместно с одним или несколькими (до трех) другими игроками в режиме локальной игры, выберите на маршруте соперника и свою команду, а затем выберите **MULTIPLAYER** (многопользовательская игра). Условия игры и установка связи в основном такие же, как для матчей в беспроводном режиме (см. стр. 27).

#### Вам понадобятся:

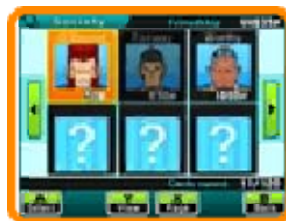
- по одной системе Nintendo 3DS у каждого игрока;
- по одному экземпляру программы Inazuma Eleven® GO Chrono Stones: Wildfire или Inazuma Eleven® GO Chrono Stones: Thunderflash у каждого игрока.

#### Установка связи

Процесс установки связи в основном такой же, как для матчей в беспроводном режиме. Игрок, задействовавший многопользовательскую игру, станет инициатором игры. Остальные игроки могут присоединиться в качестве участников, выбрав на начальном экране **CONNECT** (связь), а затем **MATCH** (матч).



Вы можете завербовать в вашу команду новых игроков с помощью карточек PalPack, следуя приведенным ниже указаниям.



### 1. Приобретите карточку PalPack

Сначала поговорите с коллекционером карточек PalPack и выберите VIEW DECK (посмотреть коллекцию), чтобы посмотреть карточки игроков, которые вы можете приобрести в обмен на очки дружбы.

### 2. Ознакомьтесь с условиями

На верхнем экране вы можете ознакомиться с условиями вербовки каждого игрока. Для того, чтобы завербовать игрока, вам может потребоваться приобрести некий предмет, сделать фотографию, найти тему для беседы или выполнить какие-нибудь другие условия.



### 3. Выполните условия

Выполнив условия на карточке, выберите в главном меню INVENTORY (снаряжение), а затем PALPACK. Выберите карточку и коснитесь INVITE (пригласить), чтобы пригласить игрока в вашу команду.

#### Вербовка после футбольных дуэлей

Иногда новый игрок попросит взять его в вашу команду после того, как вы победили его команду в футбольной дуэли.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



## Матчи (Локальная игра)

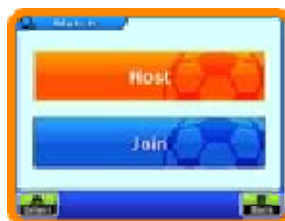
На начальном экране выберите CONNECT (связь), загрузите сохраненную игру, а затем выберите MATCH (матч), чтобы вызвать на матч до трех других пользователей в режиме локальной игры.

### Вам понадобятся:

- по одной системе Nintendo 3DS у каждого игрока;
- по одному экземпляру программы Inazuma Eleven GO Chrono Stones: Wildfire или Inazuma Eleven GO Chrono Stones: Thunderflash у каждого игрока.

### Установка связи

Сначала выберите HOST (начать игру) или JOIN (присоединиться к игре), затем



выберите команду, которую хотите использовать в матче. Вы можете изменить свои команды в разделе Tactics (тактика) (см. стр. 32).



Host (начать игру)

Начав игру, вы становитесь инициатором и можете пригласить других присоединиться. Когда другие участники присоединились, коснитесь SELECT (выбрать).

◆ Опции настроек зависят от комбинации команд.

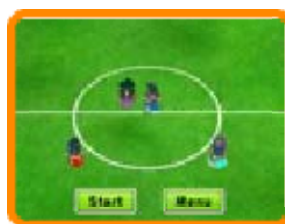
Join (присоединиться к игре)

Присоединитесь к игре в качестве участника.

## ⚡ Правила матчей

Во время матча вы сможете управлять только своими игроками, которых вы добавили в команду. Игроки на поле будут подсвечены цветами своего владельца (● P1 ● P2 ● P3 ● P4), а подчиненные вам игроки будут еще и обведены белой линией.

Управление и экран в целом не отличаются от обычных матчей (см. стр. 13-20).



## Особые правила для беспроводных матчей

- Только лидер команды может объявить тайм-аут, вызывать боевых духов и т.д.
- Когда несколько игроков находятся в положении, подходящем для выполнения цепи ударов или перехвата удара по воротам, особый прием сможет выполнить только ближайший игрок.

## После матча

После окончания матча вы увидите его результаты. Вам также будет предложено сохранить игру.

**INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES**



## ⚡ Вызовы StreetPass (StreetPass) 🤖))

На начальном экране выберите CONNECT (связь), загрузите сохраненную игру, а затем выберите CHALLENGE (вызов), чтобы загрузить информацию о командах других пользователей и сразиться с ними через StreetPass.



- ◆ Для общения в этом режиме все игроки должны включить StreetPass для этой программы на своих системах Nintendo 3DS.

### Включение StreetPass

Выберите команду, которая бросит вызов от вашего имени, коснувшись CHALLENGE TEAM (команда для вызова) в разделе Own Challenge (свой вызов).

### Выключение StreetPass

Чтобы выключить StreetPass, откройте системные настройки и выберите УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ, затем выберите УПРАВЛЕНИЕ STREETPASS. Коснитесь значка программы Inazuma Eleven GO Chrono Stones, затем выберите

## ВЫКЛЮЧИТЬ STREETPASS.

Вы также можете отключить StreetPass, коснувшись STREETPASS SETTINGS (настройки StreetPass) в разделе Own Challenge (свой вызов).

### Меню Challenge

В разделе Connect выберите CHALLENGE (вызов). Вам будут предоставлены следующие опции.

#### Own Challenge (свой вызов)

Коснитесь CHALLENGE MESSAGE (сообщение вызова), чтобы отправить сообщение другим игрокам. Коснувшись CHALLENGE TEAM (команда вызова), вы сможете выбрать команду, которая бросит вызов от вашего имени. Коснувшись STREETPASS SETTINGS (настройки StreetPass), вы сможете включить StreetPass. Настройки команды можно изменить в разделе Tactics (тактика) (см. стр. 32).

#### Received Challenges (полученные вызовы)

Здесь вы сможете играть с командами, бросившими вам вызов через StreetPass. За победу вы можете получить в награду различные предметы. Некоторые предметы являются эксклюзивными для версий игры Inazuma Eleven GO Chrono Stones:

Wildfire или Inazuma Eleven GO Chrono Stones: Thunderflash. Таким образом вы можете получить доступ к редким предметам. За успешно принятый вызов вы получите медаль, которая будет отображена рядом с вызовом.

### Сохранение вызовов

Вы можете сохранить до десяти вызовов одновременно. После этого новые вызовы будут заменять самые старые. Чтобы не потерять интересующий вас вызов, выберите его в списке, а затем коснитесь SAVE (сохранить) или нажмите (Y). При этом вызов будет сохранен в разделе Favourites (избранное).

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



## Обмен (Локальная игра)

На начальном экране выберите CONNECT (связь), загрузите сохраненную игру, а затем выберите TRADE (обмен), чтобы установить соединение в режиме локальной игры и обменяться игроками.

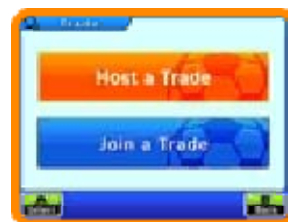
- ◆ Для обмена необходимы очки дружбы.
- ◆ Некоторых игроков обменять невозможно.

### Вам понадобятся:

- по одной системе Nintendo 3DS у каждого игрока;
- по одному экземпляру программы Inazuma Eleven GO Chrono Stones: Wildfire или Inazuma Eleven GO Chrono Stones: Thunderflash у каждого игрока.

### Процесс обмена

1. Один пользователь должен выбрать HOST A TRADE (инициировать обмен), после чего другой пользователь может выбрать JOIN A TRADE (вступить в обмен).



2. Установив соединение, выберите из своей команды игрока, которого вы хотите обменять.

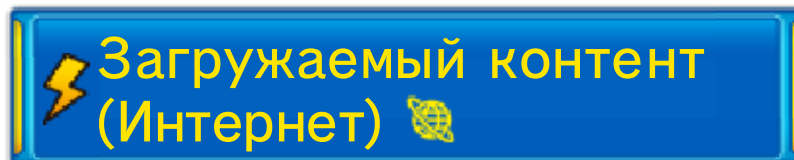


3. После того, как оба участника обмена выберут игроков, произойдет обмен.

**INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES**



На начальном экране выберите CONNECT (связь), загрузите сохраненную игру, а затем выберите DOWNLOAD (загружаемый контент), чтобы подключиться к Интернету и загрузить новые предметы, игроков, которых можно будет завербовать, и многое другое.





Вы сможете загрузить новые предметы и игроков из Интернету в течение ограниченного периода после даты выпуска игры.

После загрузки и сохранения контента, вы можете увидеть подробности в InaLink (см. стр. 9) в главном меню игры. Загруженные предметы можно приобрести у персонажа Mr Veteran, а загруженные игроки будут доступны у коллекционеров карточек PalPack в школе.

- ◆ Информацию о подключении вашей системы Nintendo 3DS к Интернету см. в руководстве пользователя.





 **Уведомления  
(SpotPass™)** 

Ваша система, находясь в режиме ожидания, будет автоматически подключаться к совместимым точкам доступа к Интернету (при наличии доступа) и получать уведомления, даже когда вы не используете эту программу.

- ◆ Данные SpotPass сохраняются на карте SD, поэтому убедитесь, что карта SD вставлена в вашу систему.

 **Включение SpotPass**

Для включения SpotPass вы должны сначала принять соглашение о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политику конфиденциальности, а также установить подключение к Интернету.

- ◆ Дополнительную информацию см. в руководстве пользователя.

**Процедура включения**

На начальном экране выберите CONNECT (связь), загрузите сохраненную игру, а затем выберите



NOTIFICATIONS (уведомления), чтобы выключить уведомления SpotPass для этой программы. Прочитайте предостережение и выберите YES (да).

Дополнительные данные будут сохранены на карте SD.

## Выключение SpotPass

Вы можете выключить SpotPass в любое время.

### Процедура

На начальном экране выберите CONNECT (связь), загрузите сохраненную игру, а затем выберите



NOTIFICATIONS (уведомления), а затем выберите YES (да), чтобы выключить уведомления SpotPass для этой программы.

**INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES**



## 32 Тактика

На начальном экране выберите CONNECT (связь), загрузите сохраненную игру, а затем выберите TACTICS (тактика), чтобы изменить настройки вашей команды. Выберите тип команды из списка, а затем выберите, что желаете изменить.





**INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES**



 **SD Link (обмен через SD)**

На начальном экране выберите EXTRAS (дополнительное), загрузите сохраненную игру, а затем выберите SD LINK (обмен через SD), чтобы создать на карте SD данные для SD Link. Если загрузить данные SD Link из игры Inazuma Eleven® GO: Light или Inazuma Eleven® GO: Shadow, может случиться что-то неожиданное...

 **Secret (секрет)**  
**(Локальная игра)** 

При обмене данными между Inazuma Eleven GO Chrono Stones: Wildfire и Inazuma Eleven GO Chrono Stones: Thunderflash можно получить особые бонусы.

Вам понадобятся:

- две системы Nintendo 3DS;
- один экземпляр программы Inazuma Eleven GO Chrono Stones: Wildfire;
- один экземпляр программы Inazuma Eleven GO Chrono Stones: Thunderflash.

Процедура обмена

На начальном экране выберите EXTRAS (дополнительное), загрузите сохраненную игру, а затем выберите SECRET (секрет), чтобы осуществить обмен данными.

**INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES**



Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя вашей системы Nintendo 3DS или на веб-сайте: [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)