

Inazuma Eleven® GO Chrono Stones: Fiamma

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Condivisione di contenuti

3 Funzioni online

4 Filtro famiglia

Iniziare e Abbandonare

5 Come iniziare

6 Abbandonare il gioco

Comandi

7 Comandi essenziali

8 Comandi del touch screen

Modalità storia

9 Storia

10 Servizi disponibili

11 Menu principale

12 Opzioni del menu

Modalità partita

13 Progredire in modalità partita

14 Azioni essenziali

15 Scontri diretti

16 Tecniche speciali

17 Tattiche speciali

18 Spiriti Guerrieri

19 Miximax Trans

20 Fine partita

Gestione della squadra

21 Parametri ed elementi

22 Imparare le tecniche

23 Tattiche

24 Allenamento

25 Amichevoli

26 Reclutare i giocatori

Modalità wireless

27 Incontri

28 Sfide

29 Scambio

30 Download

31 Notifiche SpotPass

32 Strategie

Collegamento tra giochi

33 A proposito del link speciale GO

Servizio informazioni

34 Come contattarci

Prima di usare questo software, leggi attentamente questo manuale. Se il software verrà usato da bambini piccoli, il manuale dovrà essere letto e spiegato loro da un adulto.

- ◆ Se non altrimenti indicato, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce a tutte le console della famiglia Nintendo 3DS™.
- ◆ Su una console Nintendo 2DS™, le funzioni che si attiverrebbero chiudendo la console Nintendo 3DS possono essere simulate usando l'interruttore modalità riposo.

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare il software per Nintendo 3DS.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e

italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.classificationoffice.govt.nz

Russia:
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso

personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire

rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

Per informazioni sui diritti di proprietà intellettuale relativi al software, incluse le avvertenze inerenti a componenti middleware e di software open source eventualmente impiegati, consulta la versione inglese di questo manuale.

CTR-P-ANPP-00

Con contenuti generati dagli utenti ci si riferisce a quei contenuti che gli utenti creano, ad esempio messaggi, Mii™, immagini, foto, video, file audio, QR Code™ ecc.

Scambiare contenuti generati dagli utenti

Queste sono precauzioni generali per lo scambio di contenuti generati dagli utenti. Il tipo di contenuti generati dagli utenti che possono essere scambiati dipende dal software in uso.

- I contenuti caricati possono essere visti da altri utenti nonché copiati, modificati e redistribuiti da terzi.
Fai attenzione, poiché non potrai più cancellare né limitare l'uso dei contenuti caricati.
- I contenuti caricati potrebbero venire rimossi senza preavviso. Nintendo si riserva il diritto di rimuovere o oscurare contenuti ritenuti non adeguati.
- Caricamento di contenuti o creazione di contenuti da caricare
 - Non includere informazioni che potrebbero servire per identificare te o terze persone, ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o recapito telefonico.

- Non includere materiale che potrebbe danneggiare, offendere o mettere a disagio altri utenti.
- Non violare i diritti altrui. Non usare senza l'autorizzazione degli interessati contenuti che siano proprietà di terze parti oppure foto, immagini e video che rappresentino terze parti.
- Non includere contenuti illegali o che promuovano attività illegali.
- Non includere contenuti che violino la moralità pubblica.

Con questo software potrai collegarti a internet, scaricare oggetti, giocatori ingaggiabili e altro. Per maggiori informazioni, consulta la pagina Download (p. 30).

- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

Questo gioco è compatibile con Nintendo Network™.



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi contenuti aggiuntivi e molto altro ancora!

Precauzioni per il gioco online

- Quando pubblici, invii o rendi disponibili informazioni o contenuti tramite la comunicazione wireless, assicurati di non includere alcun dettaglio che potrebbe essere usato per identificarti personalmente, come ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o numero di telefono, poiché altri utenti potrebbero accedere a tali informazioni e contenuti. In particolare, quando scegli un

nome utente o un nickname per i tuoi Mii, non usare mai il tuo vero nome, poiché altri utenti potrebbero vederlo usando la comunicazione wireless.

- I codici amico ti permettono di stringere amicizia con altri utenti e di giocare, comunicare e interagire con persone che conosci. Scambiando il tuo codice amico con persone sconosciute, potresti correre il rischio di ricevere informazioni o messaggi che usano un linguaggio offensivo oppure contenuti inappropriati. Inoltre, gli estranei potrebbero accedere a informazioni che ti riguardano e che preferiresti non condividere con loro. Ti raccomandiamo pertanto di non dare il tuo codice amico a persone che non conosci.
- Non intraprendere attività pericolose, illegali, offensive o inappropriate che potrebbero causare problemi ad altri utenti. In particolare, non pubblicare, inviare o rendere disponibili informazioni o contenuti che possano minacciare, insultare o molestare altre persone, che ledano i diritti di terzi (copyright, diritto di immagine, diritto alla tutela della privacy, diritto di pubblicità o di trademark) o che possano mettere a disagio gli altri. In particolare, prima di inviare, pubblicare o rendere disponibili foto, immagini

o video che rappresentano terze persone, assicurati di ottenere il loro consenso. Se verrà segnalata e riscontrata una condotta inappropriata, potresti incorrere in sanzioni, come ad esempio l'esclusione dall'uso dei servizi Nintendo 3DS.

- Ricorda che i server Nintendo potrebbero essere temporaneamente non disponibili senza nessun preavviso in seguito a lavori di manutenzione e che i servizi online di determinati software potrebbero essere interrotti.

Tramite le opzioni del filtro famiglia puoi limitare la seguente funzione di questo software.





- ◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.
- **StreetPass™**
Limita l'invio/la ricezione di sfide tramite StreetPass.

5 Come iniziare

Lo schermo del titolo verrà visualizzato una volta avviato il gioco.



Nuova partita

Inizia a giocare dal principio. Per prima cosa, inserisci un nome per il file di salvataggio. Tocca i caratteri sul touch screen oppure usa  per navigare e  per selezionare. Tocca  o premi  per cancellare un carattere. Seleziona "Conferma" per iniziare a giocare.

Continua

Continua a giocare una partita precedentemente salvata.

Collegamento

Gioca tramite la comunicazione wireless della tua console Nintendo 3DS (pagg. 27-32).

Extra

Guarda i filmati, ascolta le musiche, crea i dati del link speciale GO e molto altro. I contenuti a tua disposizione aumenteranno progredendo nella storia. Seleziona "Password" per inserire le password speciali che saranno fornite da Nintendo e ricevere oggetti o giocatori. Seleziona "Link speciale GO" o "Link segreto" per collegarti con i software compatibili (pag. 33).

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Prima di abbandonare il gioco, assicurati di selezionare "Salva" (pag. 12) nel menu principale e "Sì" per salvare i progressi di gioco.



Dopo aver salvato, potrai spegnere la tua console Nintendo 3DS.

◆ In questo software hai a disposizione un solo slot di salvataggio.

- Non spegnere, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD e non riavviare la console durante il salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumuli sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita dei dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, perciò fai attenzione.



Comandi dei menu



Navigare



Confermare



Tornare allo
schermo
precedente



Cambiare pagina

Comandi storia (pagg. 9-12)



Muoversi



Parlare,
interagire, ecc.



Aprire il menu
principale



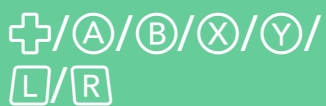
Aprire la mappa





Ruotare la visuale










Tornare alla
visuale
predefinita





Far scorrere il
testo

 /  Tornare allo schermo del titolo/saltare un filmato

 **Comandi delle partite**
(pagg. 13-20)

 /  /  /  /  /
 /  Far scorrere il testo

 /  /  /  /  /
 Spostare la visuale all'interno del campo

 /  Visualizzare le informazioni sui giocatori

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



⚡ Comandi dei menu

Tocca un'icona sul touch screen per selezionarla.

	Confermare
	Tornare allo schermo precedente
	Cambiare pagina
	Confermare la selezione
	Annullare
	Scorrere

⚡ Comandi storia (pagg. 9-12)

Tocca il touch screen e fai scorrere lo stilo nella direzione in cui vuoi muoverti.



Tracciando una lunga linea, farai correre il tuo personaggio.

Parlare e interagire

Puoi parlare o interagire con personaggi e oggetti su cui appaiono le seguenti icone.



Parla con questi personaggi.



Interagisci con questi oggetti o apri le porte.



Scatta una foto.






Sfida questi personaggi.

Far scorrere il testo

Tocca il touch screen per far scorrere il testo quando viene visualizzato un messaggio.

Aprire il menu principale e la mappa

Tocca  per aprire il menu principale (pagg. 11-12), tocca  per visualizzare la mappa e tocca  per visualizzare i messaggi su InaLink.

Comandi delle partite (pagg. 13-20)

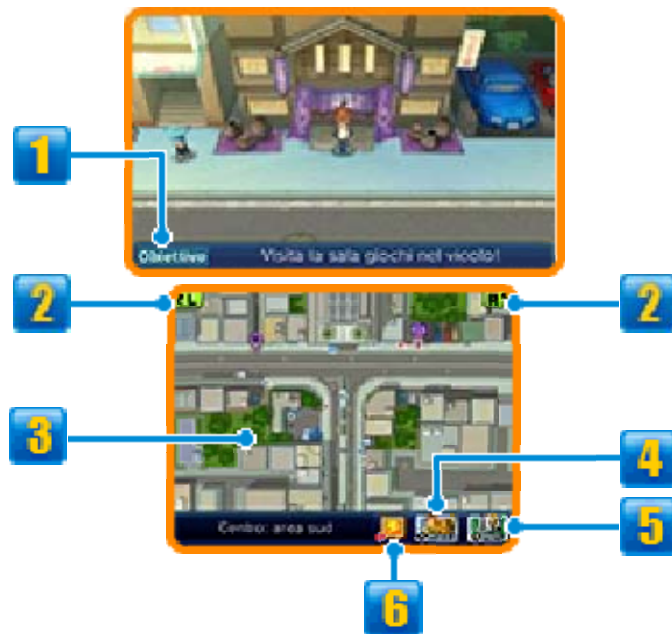
Tocca un giocatore della tua squadra e fai scorrere lo stilo sul touch screen per tracciare una linea. Il giocatore si sposterà lungo la linea tracciata. Tocca un altro giocatore della tua squadra per passargli la palla oppure tocca la porta avversaria per tirare. Per maggiori informazioni su questi comandi, consulta le relative pagine del manuale (pagg. 13-19).



INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Progredisci all'interno della modalità storia esplorando i diversi luoghi, parlando con i personaggi e raggiungendo gli obiettivi.



1 Obiettivo

Indica il tuo obiettivo.

2 Icona L/R

Tocca per ruotare la visuale.

3 Minimappa

Mostra la tua posizione attuale e le informazioni sul luogo in cui ti trovi.

- ▼ Posizione attuale e orientamento
- Altri personaggi
- ↓ Direzione della destinazione
- 🚩 Destinazione
- 🏪 Negozi (pag. 10)
- 🎯 Punto di recupero (pag. 10)
- ⚡ Training point (pagg. 10, 24)
- 👤 Amichevoli (pag. 25)
- 📄 Agente AmicoCard (pag. 26)

4 Icona della mappa

Toccala per visualizzare la mappa.
Tocca il luogo desiderato per arrivare a destinazione.

◆ Progredendo nel gioco, potrai raggiungere più destinazioni.

5 Icona del menu

Toccala per aprire il menu principale (pagg. 11-12).

6 InaLink

Tocca per visualizzare i messaggi su InaLink.



Sali sulla macchina del tempo Inazuma per raggiungere luoghi e tempi storici diversi.



Interagisci con il dispositivo vicino al sedile di guida per scegliere la tua destinazione.

Sfide

Durante la modalità storia, di tanto in tanto dovrai affrontare una sfida di calcio a cinque. I comandi sono gli stessi usati in modalità partita (pagg. 13-20), tuttavia per vincere dovrai soddisfare le condizioni di vittoria entro il tempo limite. Vincendo le sfide riceverai Punti Esperienza e altre ricompense.



INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



10 Servizi disponibili






Progredendo nel gioco, avrai a disposizione alcuni servizi da utilizzare in modalità storia.






⚡ Negozi

Spendi i Punti Passione (pag. 11) nei negozi per acquistare oggetti.



Parla con i commessi, scegli un oggetto e tocca le icone  e  oppure usa  o  per modificarne la quantità. Tocca "Conferma" o premi  per acquistare l'oggetto.

🟡 Tipi di negozio

 Mercato- ne G	Vende vari oggetti, compresi quelli per recuperare punti.
 Moda- sport	Vende equipaggiamento.
 Tutto- tecniche	Vende appunti segreti.

⚡ Punti di recupero

Spendi Punti
Passione per far
recuperare tutti i PE e
i PT (pag. 11) alla tua
squadra.



Training point


Usa i Punti Passione
per migliorare i
parametri
(pag. 21) dei tuoi
giocatori.



INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



11 Menu principale

Tocca  o premi ⊗ per aprire il menu principale. Qui puoi visualizzare lo stato dei membri della tua squadra o selezionare le varie opzioni del menu (pag. 12).




1 Informazioni sulla squadra

Mostrano lo stato dei membri della tua squadra attuale. L'icona nell'angolo in alto a destra nel riquadro di ciascun personaggio indica il ruolo ideale del giocatore (pag. 23).

PE (Punti Energia)	Questi punti indicano la resistenza fisica dei giocatori. I PE diminuiranno conformemente alle azioni effettuate dal giocatore durante le partite o le sfide. Se un giocatore esaurisce i PE, sarà stanco, i suoi movimenti saranno rallentati e perderà più scontri diretti (pag. 15).
PT (Punti Tecnica)	Questi punti servono per utilizzare le tecniche speciali (pag. 16).
Liv. (Livello)	Il numero indicato rappresenta la forza di un giocatore. Ottieni Punti Esperienza per aumentare di livello.

SUCC.

Indica il numero di Punti Esperienza necessari affinché il giocatore aumenti di livello.

- ◆ I giocatori contrassegnati dall'icona  non si sposteranno insieme a te, ma torneranno a unirsi a te in partita o in una sfida. I giocatori contrassegnati da bordi rossi non torneranno per partecipare alle sfide.

Numero di amici

Liv. squadra

Il numero indica la forza della tua squadra.

Titolo

Indica il titolo della tua squadra. Man mano che la tua squadra aumenterà di livello, il titolo cambierà conformemente alle abilità dei tuoi titolari.

Opzioni del menu

Seleziona una delle opzioni per effettuare diversi tipi di azione.

- ◆ Alcune opzioni diventeranno disponibili solo con il progredire nel gioco.

Punti Passione

Usa questi punti per fare acquisti, recuperare PE e PT, allenarti, ecc. (pag. 24). Per guadagnare Punti Passione, vinci le partite e le sfide.

7 Punti Carisma

Questi punti servono a reclutare nuovi giocatori. Per guadagnare Punti Carisma, vinci le partite e le sfide.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES




Puoi selezionare una delle seguenti opzioni nel menu principale.



Visualizza le informazioni sui tuoi giocatori e il loro equipaggiamento (pag. 21). Seleziona un giocatore per effettuare le seguenti azioni:

Cambia	Scambia il giocatore di posto con un altro.
Equipaggiamento	Cambia l'equipaggiamento del giocatore.
Tecniche e Spiriti	Visualizza le tecniche speciali e gli Spiriti Guerrieri del giocatore selezionato. Equipaggia il giocatore con uno Spirito Guerriero o seleziona un riquadro vuoto per imparare una nuova tecnica speciale dagli appunti segreti.

Tipo di Esultanza	Seleziona il tipo di esultanza di questo giocatore quando segna un gol in una partita o in una sfida.
Numero di maglia	Cambia il numero di maglia del giocatore.
Scarta	Rimuovi il giocatore dalla tua squadra. I giocatori con  accanto al loro nome non possono essere rimossi.

Cartella

Visualizza i tuoi oggetti, ottieni nuovi giocatori scovandoli con le schede AmicoCard (pag. 26), modifica l'equipaggiamento dei giocatori, la divisa e lo stemma della tua squadra, e visualizza le esultanze dei giocatori quando segnano un gol.

Tecniche e Spiriti

Visualizza le tecniche speciali e gli Spiriti Guerrieri dei giocatori. Puoi usare gli appunti segreti e gli appunti degli spiriti per apprendere nuove tecniche speciali e imparare a evocare Spiriti Guerrieri.

Tattiche

Modifica formazione e schema della squadra in base ai diversi tipi di partite e sfide.

Info

Visualizza informazioni sulle squadre, sui giocatori, ecc.

Salva

Salva i tuoi progressi di gioco. I dati non salvati andranno perduti, quindi fai attenzione.

Impostazioni

Modifica le impostazioni di gioco.



13 Progredire in modalità partita

La modalità partita si attiva ogni volta che cominci una partita contro una squadra avversaria. Muovi i giocatori facendo scorrere lo stilo sul touch screen e fai del tuo meglio per sconfiggere gli avversari. Seleziona "Menu" all'inizio del match o durante l'intervallo per utilizzare oggetti, cambiare l'equipaggiamento dei giocatori e cambiare lo schema della squadra.

- ◆ Puoi usare solo tre oggetti per partita.

⚡ Schermo della partita

Durante una partita, fai scorrere la visuale attraverso il campo usando ○/⊕/▲/◻/⊗/Ⓨ.

- ◆ Premi **START** o **SELECT** per visualizzare alternativamente le seguenti informazioni: cerchi rossi e blu ai piedi dei giocatori, elementi (pag. 21), PE e PT e nomi dei giocatori.





1 Tempo di gioco

Le partite sono divise in primo tempo e secondo tempo.

2 Marcatori e momento del gol

3 Mappa del campo

- Giocatori della tua squadra
- Giocatori della squadra avversaria

4 Gol segnati

5 Traiettoria di movimento dei giocatori

6 Icone della partita

Tocca per effettuare diversi tipi di azione.

- ◆ Una volta ripreso il match, non potrai selezionare per un po' l'icona corrispondente all'azione appena effettuata.



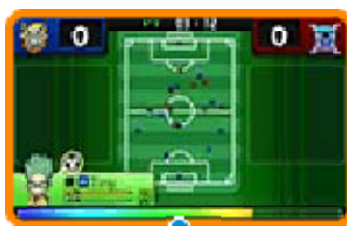
Icona di
pausa

Tocca "Oggetti" per usare gli oggetti per recuperare punti e "Schema" per visualizzare la formazione della squadra e i giocatori.

<p>T Icona delle tattiche speciali</p>	<p>Usa le tattiche speciali (pag. 17).</p>
<p>S Icona degli Spiriti Guerrieri</p>	<p>Evoca uno Spirito Guerriero.</p>
<p>M Icona del Miximax Trans</p>	<p>Usa il Miximax Trans (pag. 19).</p>
<p>T Icona di tiro</p>	<p>Effettua un tiro in porta. Tocca l'icona quando sei distante dalla porta e l'icona è di un altro colore per effettuare un tiro da lontano (pag. 14).</p>

Barra di avanzamento

Durante un match, può apparire una barra di avanzamento. Riempila attaccando, passando la palla o vincendo uno scontro diretto. Riempita la barra, sbloccherai un evento!



Barra di avanzamento

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Movimenti

Tocca un giocatore della tua squadra e fai scorrere lo stilo per tracciare una linea. Il giocatore si sposterà lungo la linea tracciata



- ◆ Se non indichi una traiettoria per i tuoi giocatori, si muoveranno automaticamente in base a ciò che accade intorno a loro.

Passaggi

Quando uno dei tuoi giocatori ha la palla, tocca un altro giocatore per passargliela oppure tocca un punto del campo in cui vuoi tirarla.



Se passi la palla a breve distanza da un giocatore, questi correrà in quella direzione per impossessarsene.

- ◆ Il tipo di passaggio cambierà in base alle circostanze nel corso della partita.

Fuorigioco

Quando passi la palla, se tra il giocatore che la riceve e la porta della squadra avversaria ci sono meno di due avversari (ad esempio il portiere e un difensore), l'arbitro fischierà il fuorigioco.

Difesa

Tocca un avversario in possesso della palla e ogni giocatore della tua squadra nelle vicinanze si dirigerà verso di lui per impossessarsene.



Blocco tiro

I giocatori in possesso di tecniche speciali con l'icona B possono bloccare i tiri degli avversari quando si trovano in prossimità della traiettoria di tiro.

Tiri

Quando un tuo giocatore si avvicina alla porta avversaria con la palla, tocca la porta per tirare.



Scegli il tipo di tiro, la forza e infine conferma il tiro. Tocca l'icona del fulmine per utilizzare una tecnica speciale (pag. 16).

Tiri al volo

Quando un giocatore della tua squadra si trova di fronte alla porta avversaria, tocca la porta prima che questi riceva la palla per effettuare un tiro al volo. I tiri al volo hanno un'alta probabilità di successo.

Tiri a catena

Se uno dei tuoi giocatori in possesso di una tecnica speciale con l'icona C si trova nella traiettoria di un tiro partito da un altro dei tuoi giocatori, può anche lui calciare la palla effettuando così un tiro a catena.

Tiri da lontano

Anche se i tuoi giocatori sono lontani dalla porta avversaria, puoi toccare l'icona **T**, oppure far scorrere la visuale lungo il campo e toccare la porta avversaria, per effettuare un tiro da lontano dal punto in cui ti trovi. Quando tiri da lontano, puoi anche utilizzare le tecniche speciali con l'icona L. Attenzione: non puoi utilizzare l'icona **T** durante le sfide.

Bonus bel gioco

Effettuando tiri a catena, vincendo una serie di scontri diretti o sfoggiando la tua abilità, guadagnerai Punti Esperienza bonus. Cerca di ottenere il messaggio Grande!



INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



15 Scontri diretti

Quando giocatori di squadre rivali si intercettano, si verificherà uno scontro diretto. Tocca una delle opzioni disponibili per selezionarla. Il vincitore otterrà il possesso della palla.

Schermo degli scontri diretti

Durante uno scontro diretto, verrà visualizzata la seguente schermata:




1 Valore base

Il valore è basato sui parametri dei giocatori. Più alto è il valore, maggiore sarà la probabilità che il giocatore vinca lo scontro.

2 Compagni di squadra nelle vicinanze

3 Informazioni sul giocatore

Mostrano i PE, i PT e l'elemento (pag. 21) dei giocatori. Il giocatore

in possesso della palla sarà contrassegnato dall'icona  visualizzata accanto alle sue informazioni.

Schema degli elementi

Opzioni

Scegli "Sinistra" o "Destra". Se scegli la direzione opposta a quella del tuo avversario, lo supererai automaticamente. Se scegli la stessa direzione del tuo avversario, sarà il valore base dei giocatori a determinare la vittoria dello scontro. Tocca l'icona con il fulmine per utilizzare una tecnica speciale (pag. 16).

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



16 Tecniche speciali

Quando devi scegliere il tiro o la parata da effettuare, oppure all'inizio di uno scontro diretto, puoi usare una tecnica speciale toccando l'icona del fulmine. Usare una tecnica speciale consuma PT.



- ◆ Talvolta, una tecnica speciale potrebbe non riuscire. In questo caso, i PT del giocatore diminuiranno di poco.
- ◆ Quando il tuo giocatore e un avversario tentano di utilizzare una tecnica speciale nello stesso momento, la tecnica che verrà usata sarà decisa prendendo in considerazione i parametri dei giocatori e la potenza della tecnica speciale.

Tipi di tecniche speciali

Puoi usare tecniche speciali diverse in circostanze diverse, in base al loro tipo. Le tecniche di tipo Tiro (TIR), Attacco (ATT), Difesa (DIF) e Parata (PAR) possono essere utilizzate durante una partita o una sfida, mentre gli effetti delle tecniche di tipo Extra verranno applicati automaticamente una volta che queste siano state apprese dai giocatori.


Miglioramento delle tecniche speciali

Dopo essere state effettuate con successo un certo numero di volte durante le partite o le sfide, le tecniche saliranno di livello, aggiungendo V2, L5, ecc. al proprio nome.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



17 Tattiche speciali

Tocca l'icona  per consumare PTT (PT Totali) ed utilizzare una delle tattiche speciali della tua squadra.



- ◆ Quando la tua squadra e la squadra avversaria tentano di usare una tattica speciale nello stesso momento, la tattica che verrà utilizzata sarà decisa prendendo in considerazione i parametri delle due squadre e il livello della tattica speciale.

Tipi di tattiche speciali

Esistono tre tipi di tattiche speciali: quelle di attacco ("Att."), quelle di difesa ("Dif.") e quelle che possono essere utilizzate in qualsiasi fase di gioco ("A+D").

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



⚡ Utilizzo degli Spiriti Guerrieri

Tocca 🌟 per evocare uno degli Spiriti Guerrieri dei tuoi giocatori, o per indossare l'armatura dello Spirito Guerriero.



- ◆ Durante una partita, puoi avere in campo un massimo di tre Spiriti Guerrieri contemporaneamente.

Evocare uno Spirito Guerriero

Scegli uno Spirito Guerriero dall'elenco e seleziona "Evoca" per evocarlo.



Evocare uno Spirito Guerriero aumenta notevolmente le probabilità che un tiro vada a segno, così come le probabilità di vincere uno scontro diretto. Avrai inoltre a disposizione le potenti tecniche speciali dello Spirito Guerriero.

- ◆ Evocando uno Spirito Guerriero, le azioni che il giocatore può compiere cambieranno e non potrai utilizzare le tecniche speciali del giocatore.

Armatura

Scegli uno Spirito Guerriero dall'elenco e seleziona



"Armatura" per circondare il giocatore con l'aura dello Spirito Guerriero.

Indossare l'armatura aumenta le probabilità di vittoria nei tiri, nelle parate e negli scontri diretti in misura ancora maggiore che evocare uno Spirito Guerriero. Anche le tue tecniche speciali diventeranno più potenti.

- ◆ Quando indossi l'armatura, non puoi usare le tecniche speciali dello Spirito Guerriero.

Miximax Trans e Spirito Guerriero

Anche dopo aver usato il Miximax Trans, un giocatore può utilizzare qualsiasi Spirito Guerriero a lui associato (pag. 19).

 **PSG (Punti Spirito Guerriero)**

Mentre uno Spirito Guerriero è in campo, verranno consumati PSG. Esauriti i PSG, lo Spirito Guerriero svanirà e i PE del giocatore diminuiranno notevolmente.

La quantità di PSG consumati è differente se evochi uno Spirito Guerriero o ne indossi l'armatura.

Evocare
uno Spirito
Guerriero

I PSG sono necessari per eseguire azioni, utilizzare tecniche speciali o ingaggiare uno scontro tra spiriti.

Indossare l'armatura dello Spirito Guerriero

I PSG sono necessari per utilizzare tecniche speciali o ingaggiare uno scontro tra spiriti. Si consumano anche quando un giocatore non sta effettuando nessuna azione.

Condivisione PT

Una volta svanito uno Spirito Guerriero, sarà possibile evocarlo nuovamente o indossarne l'armatura attingendo ai PT di tutti i membri della squadra.



Scontri tra spiriti

Quando due giocatori di squadre rivali si affrontano in uno scontro diretto per il possesso della palla, se entrambi hanno evocato uno Spirito Guerriero o ne indossano l'armatura, avrà luogo uno scontro tra spiriti.

Gli scontri tra spiriti si svolgono come normali scontri diretti, in cui due giocatori si affrontano e devono scegliere un'opzione. Se il tuo obiettivo è mantenere il possesso della palla, seleziona "Attacco" o "Sfondamento". Se invece vuoi aggiudicarti il possesso della palla, seleziona "Difesa". A seconda dello Spirito Guerriero evocato, potresti essere in grado di utilizzare una tecnica speciale classica o una tecnica speciale dello Spirito Guerriero.

- ◆ Quando uno Spirito Guerriero è attivo, seleziona "Armatura" per indossarne l'armatura.



PSG

 **Rafforzamento degli Spiriti Guerrieri**

Più volte evocherai uno Spirito Guerriero o ne indosserai l'armatura, più forte diventerà. Un indicatore del livello raggiunto sarà visualizzato accanto al nome dello Spirito Guerriero.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Tocca **M** per usare il Miximax Trans. Scegli un giocatore in Miximax e seleziona "Miximax Trans".



⚡ Effetti del Miximax Trans

Con il Miximax Trans, i giocatori hanno una maggiore probabilità di successo negli scontri diretti, nei tiri e nelle parate, e possono usare gli Spiriti Guerrieri dei giocatori con cui sono in Miximax.



- ◆ Un giocatore in Miximax Trans può anche evocare uno Spirito Guerriero.

Quando vinci una partita, i tuoi giocatori riceveranno Punti Esperienza, oggetti, Punti Passione e Punti Carisma.



1 Informazioni sui giocatori

La barra indica i Punti Esperienza dei giocatori. Quando si riempie, il giocatore aumenterà di livello, diventando più forte.

2 Punti ottenuti

Quando vinci una partita, ottieni Punti Esperienza dalla somma dei Punti Vittoria e del bonus bel gioco (pag. 14).

3 Punti Passione e Punti Carisma guadagnati

4 Oggetti vinti

Rigori

Se la squadra in difesa commette un fallo all'interno dell'area di rigore, la squadra in attacco otterrà un calcio di rigore. I rigori si svolgeranno anche se le due squadre si trovano in parità alla fine di una partita.

Tocca la direzione in cui desideri che il tuo giocatore tiri la palla, oppure la direzione in cui vuoi che si lanci il tuo portiere. Per i rigori che decidono il risultato della partita, potrai caricare la potenza del tiro o della presa toccando "Potenza" e impostando On. Potrai utilizzare questa opzione per un massimo di tre volte.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



 Parametri

Ogni giocatore possiede otto diversi parametri.

Ogni volta che un giocatore guadagna Punti Esperienza e aumenta di livello, i suoi parametri incrementano e il giocatore diventa più forte.

 Tipi di parametri

Tiro	Indica l'abilità nel tirare.
Attacco	Indica l'abilità di mantenere il possesso di palla.
Difesa	Indica l'abilità di interferire con il tiro di un avversario o con l'attacco.
Presa	Indica l'abilità di parare un tiro e la capacità di ricevere la palla.
Tecnica	Indica la probabilità di riuscita delle tecniche speciali.

Velocità	Più alto sarà il valore di questo parametro, più velocemente il giocatore si sposterà in campo.
Resistenza	Più alto sarà il valore di questo parametro e meno diminuiranno i PE del giocatore.
Fortuna	Più alto è il valore di questo parametro, maggiore è la possibilità di mettere a segno un colpo critico, aumentando temporaneamente la potenza di una tecnica speciale.

Elementi

I giocatori e le tecniche speciali possono appartenere a quattro diversi tipi di elementi.



Scontri diretti ed elementi

Gli elementi influenzano il risultato degli scontri diretti.

Inoltre, se un compagno di squadra dello stesso elemento si trova nelle vicinanze, la potenza del giocatore e le possibilità di vittoria aumenteranno. Quando tre compagni di squadra dello stesso elemento sono vicini tra loro, l'effetto triplicherà e la possibilità di vittoria sarà ancora maggiore.

Tecniche speciali ed elementi

L'efficacia di una tecnica aumenterà se l'elemento del giocatore corrisponde a quello della tecnica speciale.

Tecniche speciali neutre

Alcune tecniche speciali sono di tipo "neutro" e non hanno elemento. Queste non sono influenzate dagli elementi.



I giocatori possono imparare le tecniche speciali nei modi elencati di seguito.

Aumento di livello

Superato un certo livello, i giocatori saranno in grado di imparare nuove tecniche speciali.

Appunti segreti

Puoi ottenere gli appunti segreti in diversi luoghi, ad esempio nei negozi. Seleziona "Tecniche e Spiriti" dal menu "Amici" nel menu principale per insegnare ai giocatori nuove tecniche speciali.

- ◆ Gli appunti segreti possono essere usati solo una volta.

Sovrascrivere le tecniche speciali

Finito il gioco, potrai sovrascrivere alcune delle tecniche speciali apprese dai giocatori.

Miximax Trans e Tecniche Speciali

I giocatori che hanno usato il Miximax Trans potranno utilizzare fino a due delle tecniche speciali dei giocatori con cui sono in Miximax. Per vedere le tecniche speciali momentaneamente condivise, scegli un giocatore da "Amici" nel menu principale e seleziona "Tecniche e Spiriti".

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



23 Tattiche

Seleziona "Tattiche" nel menu principale, scegli la squadra, quindi tocca "Schema", oppure seleziona "Menu" e poi "Schema" sullo schermo di inizio partita o durante una pausa per visualizzare lo schermo in basso.

Puoi spostare i giocatori toccandoli e trascinandoli, oppure premi **A** per selezionarli e spostali usando **○** o **+**.

◆ Non puoi spostare i giocatori durante una pausa.



1 Schema

Seleziona per cambiare la formazione della tua squadra.

2 Giocatori e ruoli

Seleziona un giocatore per visualizzarne le informazioni sullo schermo superiore. Il colore del riquadro indica il ruolo.

- Attaccante (ATT)
- Centrocampista (CEN)
- Difensore (DIF)
- Portiere (POR)

3 Tipo di squadra

Visualizza le diverse squadre e gestisci i giocatori per la storia, le sfide e le partite multigiocatore.


4 Allenatore

Seleziona questo riquadro per cambiare l'allenatore della squadra. La quantità totale di PT e la potenza delle tattiche speciali varia a seconda dell'allenatore.

- ◆ Potrai cambiare l'allenatore della squadra della storia solo dopo aver completato il gioco.

5 Giocatori in panchina

6 Tattiche

Seleziona quest'icona o premi  per visualizzare le tattiche speciali della tua squadra.

7 Liv. squadra e PTT

Questi punti servono per usare le tattiche speciali.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES




Cerca i vari training point e usa i Punti Passione per migliorare i parametri dei tuoi giocatori. A seconda del training point prescelto, verranno migliorati parametri differenti.

- ◆ Se non è illuminato ed è privo di un anello alla base, non puoi usare il training point.

Come allenarsi

Dopo aver attivato un training point, seleziona un giocatore e poi tocca "Via!" oppure




premi . La ruota Allen-o-Mat inizierà a girare: l'aumento del tuo parametro dipenderà dal messaggio mostrato dalla ruota dopo il suo arresto.

- ◆ Quando un giocatore avrà completato un certo numero di allenamenti, ogni volta che un parametro migliorerà, diminuirà un parametro opposto. Il parametro opposto cambierà a seconda del giocatore.
- ◆ Allenando più volte lo stesso giocatore, il numero di Punti Passione necessari per l'allenamento aumenterà.
- ◆ I giocatori che hanno raggiunto il

livello più alto e il valore massimo
in uno dei parametri saranno
contrassegnati dall'icona **MAX**.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Trova Steve o gli altri personaggi contrassegnati da  per giocare contro varie squadre.



Scegliere un avversario

Seleziona una delle squadre rivali dal tabellone. Il punto interrogativo indica le squadre contro cui non potrai giocare finché non le avrai raggiunte sul tabellone. Il punto esclamativo indica le squadre che potranno essere sfidate solo dopo aver progredito nel gioco o aver soddisfatto alcune condizioni. Le squadre che hai già sconfitto in amichevole saranno contrassegnate da un livello (S, A o B). Vinci le amichevoli e progredisci nel tabellone per poter accedere agli scrigni.



Multigiocatore (modalità wireless)

Dopo aver scelto la squadra avversaria sul tabellone, scegli la tua squadra, poi seleziona "Con amici" per giocare una partita in cooperazione in modalità wireless con un massimo di altri tre giocatori.

Le regole essenziali sono le stesse delle partite accessibili tramite la sezione Collegamento (pag. 27).

Materiale necessario:

- Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore
- Una copia di
Inazuma Eleven® GO
Chrono Stones: Fiamma o
Inazuma Eleven® GO
Chrono Stones: Tuono per ogni
giocatore

Istruzioni per il collegamento

Le regole e le istruzioni per il collegamento sono le stesse degli incontri tramite comunicazione wireless.

Il giocatore che attiva la modalità multigiocatore ospiterà l'amichevole. Gli altri giocatori potranno cercare l'amichevole selezionando "Incontro" all'interno del menu Collegamento accessibile dallo schermo del titolo.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Parla con un agente AmicoCard per poter reclutare nuovi giocatori come illustrato di seguito.

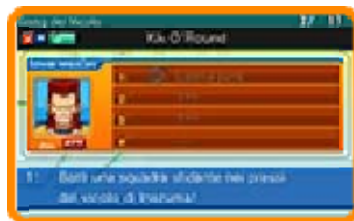


1. Ottenere le schede AmicoCard

Per prima cosa, parla con un agente AmicoCard per visualizzare il suo mazzo e scambiare Punti Carisma con schede AmicoCard.

2. Verificare i requisiti

Verifica i requisiti richiesti per reclutare un giocatore sullo schermo superiore.



Ti potrebbe essere richiesto di acquistare un oggetto, scattare una foto, scoprire un argomento di discussione o altro per poter reclutare un giocatore.

Soddisfare i requisiti

Una volta soddisfatti i requisiti, seleziona "Cartella" e poi "AmicoCard" nel menu principale. Scegli la scheda e seleziona "Invita" per reclutare il giocatore nella tua squadra.

Reclutare dopo una sfida

Alcuni giocatori ti chiederanno di potersi unire alla tua squadra dopo che li avrai sconfitti in una sfida.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Incontro (modalità wireless)

Seleziona "Collegamento" dallo schermo del titolo, carica i tuoi dati di salvataggio, poi seleziona "Incontro" per collegarti e giocare in modalità wireless con un massimo di tre giocatori.

Materiale necessario:

- Una console Nintendo 3DS per giocatore
- Una copia di Inazuma Eleven GO Chrono Stones: Fiamma o Inazuma Eleven GO Chrono Stones: Tuono per giocatore

Istruzioni per il collegamento

Per prima cosa seleziona "Ospita" oppure "Cerca", poi scegli quale squadra desideri usare. Puoi modificare le tue squadre in Tattiche (pag. 32).



Ospita

Il giocatore che ospita l'incontro potrà invitare altri giocatori. Quando tutti saranno connessi, tocca "Conferma", modifica le impostazioni della partita e dai il via all'incontro.

◆ Le impostazioni della partita possono cambiare a seconda delle squadre.

Cerca

Unisciti all'incontro ospitato da un altro giocatore.

Regole dell'incontro

Durante un incontro potrai controllare solo i giocatori della tua squadra che ti sono stati assegnati.



I giocatori saranno contrassegnati da cerchi di quattro colori diversi ai loro piedi (● G1 ● G2 ● G3 ● G4) e il cerchio di quelli che puoi controllare avrà il bordo bianco. I comandi dell'incontro e l'aspetto dello schermo saranno gli stessi delle partite (pagg. 13-20).

Regole degli incontri tramite comunicazione wireless

- Solo il leader della squadra può mettere in pausa la partita, evocare Spiriti Guerrieri e così via.
- Quando più personaggi si trovano nella posizione giusta per partecipare a un tiro a catena o per bloccare un tiro, sarà il personaggio più vicino a effettuare l'azione.

Dopo l'incontro

Quando la partita finisce, visualizzerai i risultati sullo schermo. In seguito, potrai salvare.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Sfide (StreetPass)

Seleziona "Collegamento" sullo schermo del titolo, carica i tuoi dati di salvataggio e poi seleziona "Sfida" per ricevere i dati delle squadre di altri giocatori e giocare contro di loro tramite StreetPass.



- ◆ Per poter comunicare usando questa funzione, tutti i giocatori devono attivare StreetPass per questo software sulla propria console Nintendo 3DS.

Attiva StreetPass

- Istruzioni per il collegamento
Seleziona la squadra da inviare scegliendo "Squadra sfida" all'interno di "La tua sfida" nel relativo menu.

Disattiva StreetPass

Disattiva StreetPass per questo software selezionando "Gestione dati", quindi "Gestione StreetPass" in Impostazioni della console. Qui, seleziona l'icona di Inazuma Eleven GO: Chrono Stones e tocca "Disattiva StreetPass". Puoi anche disattivare StreetPass

selezionando "Impostazioni StreetPass" in La tua sfida.

Menu sfida

Seleziona "Sfida" da Collegamento per visualizzare le seguenti opzioni.

La tua sfida

Tocca "Messaggio di sfida" per mandare un messaggio agli altri giocatori, "Squadra sfida" per selezionare la squadra sfidante e "Impostazioni StreetPass" per attivare StreetPass. Le squadre possono essere modificate da Tattiche (pag. 32).

Sfide Ricevute

Gioca contro le squadre sfidanti che hai ricevuto tramite StreetPass. Vincendo, riceverai oggetti diversi, alcuni dei quali faranno parte esclusivamente di
Inazuma Eleven GO
Chrono Stones: Fiamma o
Inazuma Eleven GO
Chrono Stones: Tuono. Potresti anche ricevere oggetti rari. Una medaglia verrà visualizzata accanto alle sfide completate.

Salvare le sfide

Puoi ricevere un massimo di dieci sfide alla volta. Oltre tale limite, ogni ulteriore sfida ricevuta eliminerà una sfida più vecchia. Per fare in modo che una sfida non venga eliminata, selezionala e poi tocca "Salva" oppure premi (Y). Troverai la sfida nella sezione Preferiti.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



⚡ Scambio (modalità wireless) 📶

Seleziona "Collegamento" nello schermo del titolo, carica i tuoi dati di salvataggio e poi seleziona "Scambio" per collegarti con un altro giocatore in modalità wireless e poter scambiare personaggi.

- ◆ È necessario avere Punti Carisma per effettuare uno scambio.
- ◆ Alcuni personaggi non possono essere scambiati.

Materiale necessario:

- Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore
- Una copia di Inazuma Eleven GO Chrono Stones: Fiamma o Inazuma Eleven GO Chrono Stones: Tuono per ogni giocatore

Istruzioni per il collegamento

1. Un giocatore deve selezionare "Offri uno scambio" e l'altro deve selezionare "Partecipa a uno scambio".



2. Dopo aver effettuato il collegamento con un altro giocatore, seleziona un personaggio della tua squadra per scambiarlo.
3. Dopo che entrambi avrete selezionato un personaggio, potrete effettuare lo scambio.



INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Seleziona "Collegamento" nello schermo del titolo, carica i tuoi dati di salvataggio e poi seleziona "Download" per collegarti a Internet e ricevere oggetti, giocatori da ingaggiare e molto altro.



Ottieni nuovi oggetti e personaggi tramite Internet per un periodo limitato di tempo a partire dalla data di rilascio del software. Una volta terminato il download e dopo aver salvato, potrai visualizzare i dettagli su InaLink (pag. 9) all'interno del menu principale. Gli oggetti scaricati saranno disponibili dal sig. Veteran e i giocatori sono acquistabili a scuola dagli agenti AmicoCard.

- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.



31 Notifiche SpotPass

Notifiche (SpotPass™)

Mentre la console è in modalità riposo e anche quando il software non è in esecuzione, la funzione SpotPass si collegherà periodicamente a Internet (se disponibile) e riceverà notifiche di vario tipo.

- ◆ I dati ricevuti via SpotPass saranno salvati sulla scheda SD, quindi assicurati di avere sempre una scheda SD nella console.

Attivare SpotPass

Per poter usare SpotPass, devi prima accettare l'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy e impostare una connessione a Internet.

- ◆ Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni.

[Istruzioni per il collegamento](#)

Seleziona
"Collegamento" sullo
schermo del titolo,
carica i tuoi dati di
salvataggio e poi
seleziona "Notifiche".



Leggi attentamente il messaggio di avviso, poi attiva SpotPass selezionando "Sì". Verranno creati dati aggiuntivi sulla scheda SD.

Disattivare SpotPass

Puoi disattivare SpotPass in qualsiasi momento.

Istruzioni per il collegamento

Seleziona
"Collegamento" sullo
schermo del titolo,
carica i tuoi dati di
salvataggio e
seleziona "Notifiche". Tocca "Sì"
per disattivare SpotPass.



INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



Seleziona
"Collegamento" sullo
schermo del titolo,
carica il gioco e
seleziona "Tattiche"



per cambiare vari aspetti della tua
squadra. Seleziona la squadra dalla
lista e seleziona le opzioni che
desideri cambiare.

INAZUMA ELEVEN GO CHRONO STONES



 **Link speciale GO**

Seleziona "Extra" dallo schermo del titolo, carica il gioco e seleziona Link speciale GO per creare i dati del link speciale GO. Importa i dati del link speciale GO da
Inazuma Eleven® GO: Luce o
Inazuma Eleven® GO: Ombra a questo software e avrai una sorpresa...

 **Link segreto
(modalità wireless)** 

Collega Inazuma Eleven GO
Chrono Stones: Fiamma e
Inazuma Eleven GO
Chrono Stones: Tuono per ricevere
bonus speciali.

Materiale necessario:

- Due console Nintendo 3DS
- Una copia di Inazuma Eleven GO
Chrono Stones: Fiamma
- Una copia di Inazuma Eleven GO
Chrono Stones: Tuono

Istruzioni per il collegamento

Seleziona "Extra" sullo schermo del titolo, carica il gioco e seleziona "Link segreto" per lanciare la connessione.



Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com