

Fullblox™

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Condivisione di contenuti

3 Funzioni online

4 Filtro famiglia

Come iniziare

5 Cos'è Fullblox?

6 Avvio del gioco

7 Salvare ed eliminare i dati

Come giocare

8 Comandi

9 Fullblox Land

10 Studio dei Fullblox

Comunicazione wireless

11 Acquistare i pass

12 StreetPass

13 SpotPass

14 QR Code

Servizio informazioni

15 Come contattarci

Prima di usare questo software, leggi attentamente questo manuale. Se il software verrà usato da bambini piccoli, il manuale dovrà essere letto e spiegato loro da un adulto.

- ◆ Se non altrimenti indicato, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce a tutte le console della famiglia Nintendo 3DS™.
- ◆ Su una console Nintendo 2DS™, le funzioni che si attiverrebbero chiudendo la console Nintendo 3DS possono essere simulate usando l'interruttore modalità riposo.

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare il software per Nintendo 3DS.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e

italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, il testo a schermo viene riportato anche in inglese fra [parentesi quadre].

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.classificationoffice.govt.nz

Russia:

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure l'utilizzo di dispositivi non

autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

Per informazioni sui diritti di proprietà intellettuale relativi al software, incluse le avvertenze inerenti a componenti middleware e di software open source eventualmente impiegati, consulta la versione inglese di questo manuale.

CTR-N-KAAP-00

Con contenuti generati dagli utenti ci si riferisce a quei contenuti che gli utenti creano, ad esempio messaggi, Mii™, immagini, foto, video, file audio, QR Code™ ecc.

Scambiare contenuti generati dagli utenti

Queste sono precauzioni generali per lo scambio di contenuti generati dagli utenti. Il tipo di contenuti generati dagli utenti che possono essere scambiati dipende dal software in uso.

- I contenuti caricati possono essere visti da altri utenti nonché copiati, modificati e redistribuiti da terzi.
Fai attenzione, poiché non potrai più cancellare né limitare l'uso dei contenuti caricati.
- I contenuti caricati potrebbero venire rimossi senza preavviso. Nintendo si riserva il diritto di rimuovere o oscurare contenuti ritenuti non adeguati.
- Caricamento di contenuti o creazione di contenuti da caricare
 - Non includere informazioni che potrebbero servire per identificare te o terze persone, ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o recapito telefonico.

- Non includere materiale che potrebbe danneggiare, offendere o mettere a disagio altri utenti.
- Non violare i diritti altrui. Non usare senza l'autorizzazione degli interessati contenuti che siano proprietà di terze parti oppure foto, immagini e video che rappresentino terze parti.
- Non includere contenuti illegali o che promuovano attività illegali.
- Non includere contenuti che violino la moralità pubblica.

Questo software ti consente di collegarti a Internet per scaricare nuovi Fullblox acquistando pass (pag. 11) e per ricevere notifiche (pag. 13).

- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

Questo gioco è compatibile con Nintendo Network™.



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi contenuti aggiuntivi e molto altro ancora!

Precauzioni per il gioco online

- Quando pubblici, invii o rendi disponibili informazioni o contenuti tramite la comunicazione wireless, assicurati di non includere alcun dettaglio che potrebbe essere usato per identificarti personalmente, come ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o numero di telefono, poiché altri utenti potrebbero accedere a tali informazioni e contenuti. In particolare, quando scegli un

nome utente o un nickname per i tuoi Mii, non usare mai il tuo vero nome, poiché altri utenti potrebbero vederlo usando la comunicazione wireless.

- I codici amico ti permettono di stringere amicizia con altri utenti e di giocare, comunicare e interagire con persone che conosci. Scambiando il tuo codice amico con persone sconosciute, potresti correre il rischio di ricevere informazioni o messaggi che usano un linguaggio offensivo oppure contenuti inappropriati. Inoltre, gli estranei potrebbero accedere a informazioni che ti riguardano e che preferiresti non condividere con loro. Ti raccomandiamo pertanto di non dare il tuo codice amico a persone che non conosci.
- Non intraprendere attività pericolose, illegali, offensive o inappropriate che potrebbero causare problemi ad altri utenti. In particolare, non pubblicare, inviare o rendere disponibili informazioni o contenuti che possano minacciare, insultare o molestare altre persone, che ledano i diritti di terzi (copyright, diritto di immagine, diritto alla tutela della privacy, diritto di pubblicità o di trademark) o che possano mettere a disagio gli altri. In particolare, prima di inviare, pubblicare o rendere disponibili foto, immagini

o video che rappresentano terze persone, assicurati di ottenere il loro consenso. Se verrà segnalata e riscontrata una condotta inappropriata, potresti incorrere in sanzioni, come ad esempio l'esclusione dall'uso dei servizi Nintendo 3DS.

- Ricorda che i server Nintendo potrebbero essere temporaneamente non disponibili senza nessun preavviso in seguito a lavori di manutenzione e che i servizi online di determinati software potrebbero essere interrotti.

Tramite le opzioni del filtro famiglia elencate qui sotto puoi limitare alcune funzioni di questo software.

- ◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.
- Servizi shop Nintendo 3DS
Limita l'acquisto di pass.
- Scambio di immagini, registrazioni, filmati e testi
Limita la creazione/lettura di QR Code.
- StreetPass
Limita l'invio/la ricezione di informazioni tramite StreetPass.



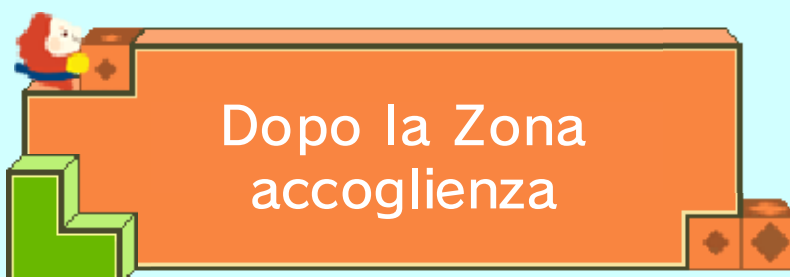
Fullblox™ è un puzzle game d'azione dove indossi i panni di Mallo e dei suoi amici per affrontare rompicapi chiamati Fullblox a Fullblox Land. Tirando e spingendo blocchi in varie direzioni, puoi creare piattaforme che ti consentono di raggiungere il traguardo.

Fullblox Land ospita attrazioni diverse. Puoi acquistare un pass per ciascuna di esse e cimentarti con Fullblox di ogni tipo.

◆ Per ulteriori informazioni sull'acquisto dei pass, vedi pag. 11.



Quando avvii il gioco per la prima volta, ti trovi nella Zona accoglienza, dove puoi apprendere i comandi (pag. 8) e scoprire come giocare (pag. 9).



Una volta superata la Zona accoglienza, avviando il gioco visualizzerai lo schermo del titolo. Seleziona "Entra a Fullblox Land" [Enter Fullblox Land] per accedere al relativo menu.



Seleziona "Su Pullblox" [About Pullblox] o "Su Fallblox" [About Fallblox] per accedere al Nintendo eShop e ottenere informazioni sui giochi precedenti della serie. Puoi anche acquistarli, se lo desideri.

- ◆ Se le icone di Pullblox o Fallblox sono già presenti nel menu HOME, puoi toccarle per avviare uno dei due giochi.

Comandi del menu

Scorri il
menu



Conferma



Indietro



- ◆ Puoi selezionare pulsanti e icone anche usando il touch screen.



Qui puoi selezionare varie attrazioni e altre opzioni. All'inizio saranno disponibili solo il Centro di assistenza e la Zona accoglienza.



- ◆ Puoi scorrere il menu anche toccando ◀ / ▶ o le icone in basso sul touch screen.

Zona acco-
glienza

Fai pratica con i Fullblox seguendo qualche lezione.

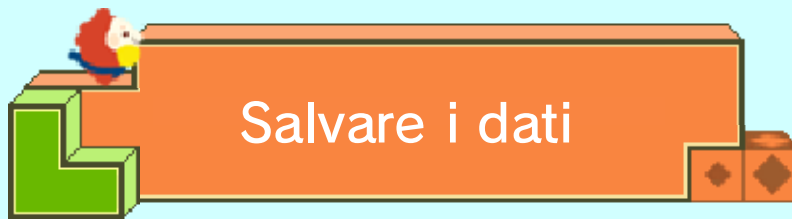
Centro di
assistenza

Visualizza i tutorial e cambia le impostazioni.

Altre modalità

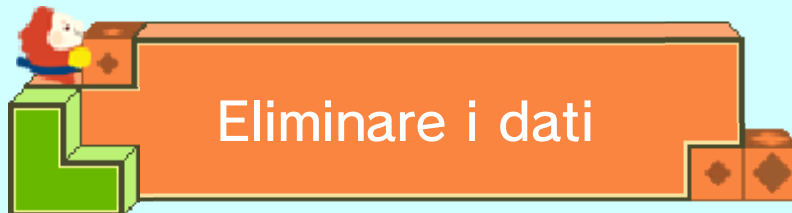
- Per accedere alle altre attrazioni, come il Parco Giochi di Mallo, dovrai acquistare i pass (pag. 11).
- Acquistando uno qualsiasi dei pass sbloccherai lo Studio dei Fullblox (pag. 10).





I dati di gioco vengono salvati automaticamente dopo aver completato la Zona accoglienza e ogni volta che risolvi un Fullblox.

- ◆ Puoi salvare manualmente i Fullblox che crei o ricevi nello Studio dei Fullblox (pag. 10).



Dal menu Fullblox Land, seleziona Centro di assistenza→Opzioni→Cancella dati di salv.

- ◆ Una volta cancellati, i dati di salvataggio non possono essere recuperati, perciò fai attenzione.

- Non spegnere la console, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD e non riavviare la console durante il salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumuli sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.



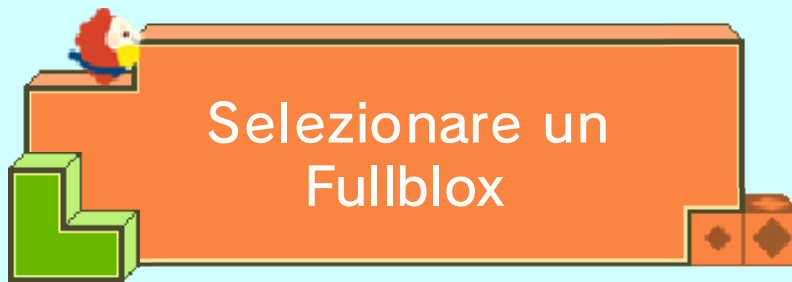
Spostati	○ / +
Salta	Ⓐ
Afferra un blocco	Ⓑ
Sposta il blocco	○ / + mentre afferi il blocco
Riavvolgi il tempo	Ⓨ
Sposta visuale	ⓧ + ○ / + (+ Ⓐ per zoomare)
Ruota visuale ¹	Ⓛ / Ⓡ
Pausa/Riprendi	START

¹ Questa opzione non è disponibile per alcuni Fullblox.

Per ulteriori informazioni sui comandi, seleziona Centro di assistenza→Tutorial dal menu Fullblox Land.

◆ Per cambiare lo schema dei comandi, seleziona Centro di assistenza→Opzioni→Comandi.





Scegli un Fullblox da affrontare. Più ne risolvi, più ne sblocchi.



- ◆ Non puoi selezionare i Fullblox nella Zona accoglienza.
- ◆ Puoi selezionare i Fullblox solo nelle attrazioni a cui ottieni accesso acquistando i pass.



Fatti strada verso il traguardo tirando fuori blocchi per creare piattaforme sulle quali saltare. Puoi tirare e spingere i blocchi in qualsiasi direzione per un massimo di due caselle.



① Mallo

Il personaggio che controlli.

- ◆ Controlli un personaggio diverso in ciascuna attrazione principale.

② Traguardo

È indicato da 🧐 o 📺.

③ Interruttore reset

Salta su questo interruttore per riportare tutti i blocchi alla posizione iniziale.

④ Posizione di Mallo

⑤ Zoom

Fai scorrere 🔄 su e giù per avvicinare o allontanare la visuale sullo schermo superiore.

Man mano che sblocchi i Fullblox, appariranno nuove funzioni.

Menu di pausa

Premi **START** per mettere il gioco in pausa. Puoi così tornare allo schermo delle attrazioni o selezionare "Salta al prossimo" per passare al Fullblox successivo.

- ◆ L'opzione "Salta al prossimo" è disponibile quando si affronta il Parco Giochi di Mallo per la prima volta. Può essere usata dalla Sfida 1-6 in avanti.





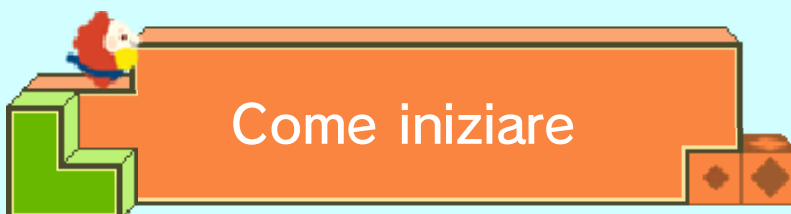
10 Studio dei Fullblox

Crea i tuoi Fullblox personali o ricevili da altri giocatori leggendo i QR Code (pag. 14).



Questa modalità è disponibile dopo aver acquistato il pass per almeno un'attrazione.

- ◆ Nello Studio dei Fullblox userai soprattutto lo stilo.
- ◆ I Fullblox che hai risolto sono indicati da . Se un Fullblox può essere convertito in un QR Code, sarà indicato da .



Seleziona uno slot vuoto e tocca "Crea" [Create]. Puoi quindi scegliere tra due modalità.

Modalità 3D

Crea un Fullblox tridimensionale costituito da più strati.

- ◆ Puoi sbloccare questa modalità dopo aver risolto almeno un Fullblox 3D in una delle attrazioni.

Modalità 2D

Crea un Fullblox bidimensionale. In questa modalità puoi creare rompicapo molto più grandi.

- ◆ Puoi sbloccare una griglia più grande dopo aver salvato almeno dieci Fullblox nello Studio dei Fullblox.

Creare un Fullblox


Tocca la griglia per posizionare blocchi, congegni e altro. Una volta finito, tocca "Fine" [Done] per salvare.

- ◆ Tocca "Prova" [Test] per provare il Fullblox mentre ci stai lavorando.



① Strumenti

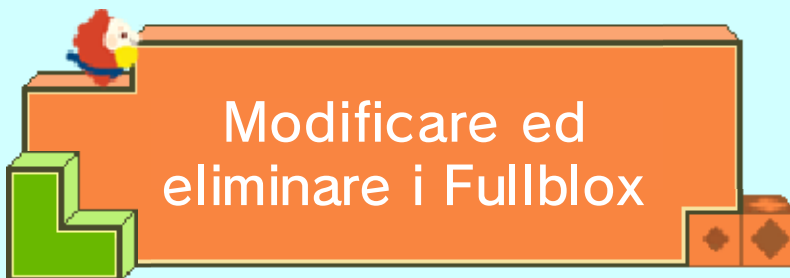
② Aiuto

Tocca , quindi l'elemento dello schermo su cui vuoi avere informazioni.

③ Griglia



Per affrontare un Fullblox salvato nello studio, seleziona il suo slot di salvataggio e tocca "Gioca".



Per apportare dei cambiamenti a un Fullblox, seleziona il suo slot di salvataggio e tocca "Modifica". Tocca "Cancella" per eliminarlo completamente.

- ◆ Una volta eliminati, i dati non possono essere recuperati, perciò fai attenzione.



I pass ti consentono di accedere a nuove attrazioni, ognuna caratterizzata da Fullblox diversi. Puoi acquistare i pass dal Nintendo eShop (è necessaria una connessione a Internet senza fili) all'ingresso di ogni attrazione.

Come acquistare

1. Seleziona l'attrazione a cui desideri accedere nel menu di Fullblox Land.
 2. Segui le indicazioni a schermo per acquistare il pass da Bappo.
- ◆ Leggi attentamente le informazioni sull'acquisto prima di procedere.

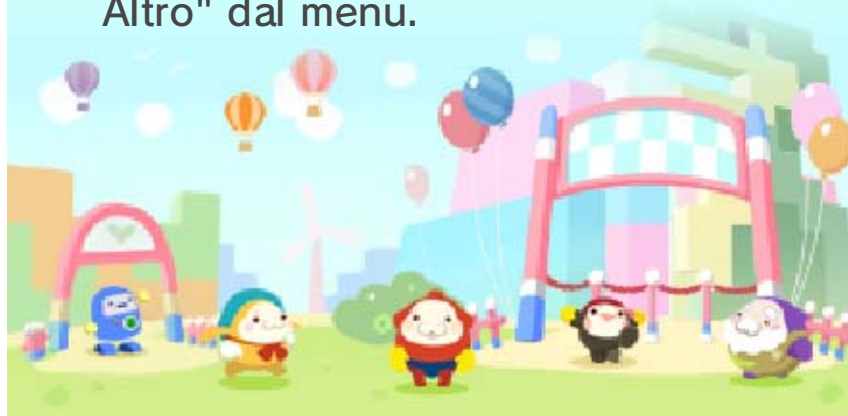
Informazioni sull'acquisto di pass

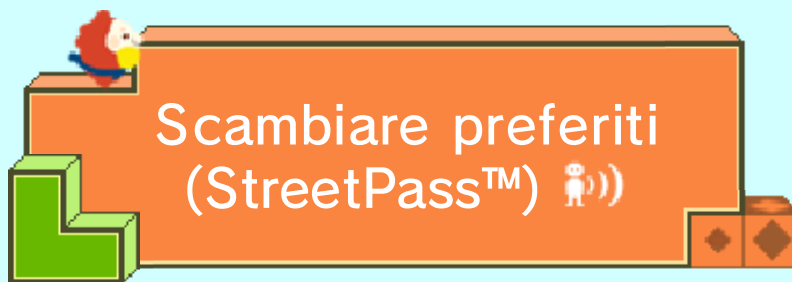
- Puoi controllare i pass acquistati nel riepilogo delle operazioni del Nintendo eShop.
- Dopo l'acquisto, i pass possono essere scaricati di nuovo gratuitamente.

Aggiungere fondi

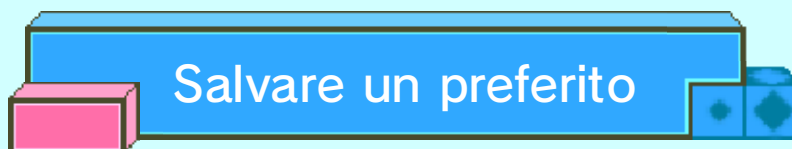
Per acquistare un pass, devi disporre di fondi sufficienti nel tuo account Nintendo eShop. Se non hai abbastanza fondi, puoi toccare "Aggiungi fondi" per aggiungerne. Per aggiungere fondi sono necessarie una Nintendo eShop Card o una carta di credito.

- ◆ Puoi salvare le informazioni relative alla tua carta di credito e proteggerle con una password per risparmiare tempo la prossima volta che desideri aggiungere fondi.
- ◆ Puoi cancellare le informazioni relative alla carta di credito in qualsiasi momento nel Nintendo eShop selezionando "Impostazioni/Altro" dal menu.





Se incroci un altro giocatore che ha attivato StreetPass per questo software, vi scambierete automaticamente i preferiti.



Quando risolvi un Fullblox, lo puoi salvare come preferito.



Seleziona Centro di assistenza → Extra → StreetPass dal menu di Fullblox Land.

Come vedere i preferiti

Seleziona un Fullblox preferito per visualizzarne i dettagli sullo schermo superiore.



- ◆ Se i Fullblox visualizzati a schermo appartengono a un'attrazione a cui non hai accesso, puoi acquistarne il pass.



Attivare StreetPass

Puoi attivare StreetPass in due modi.

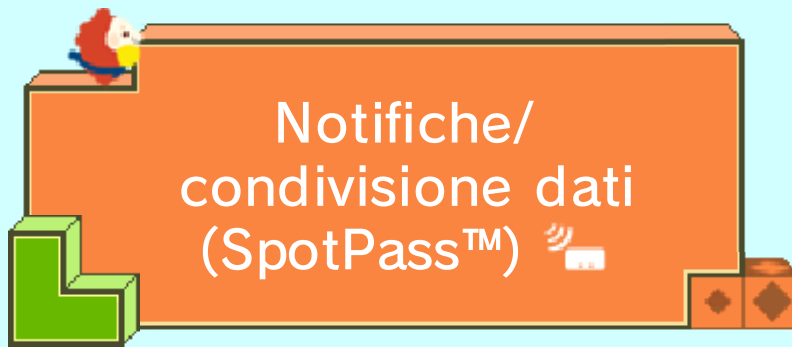
- Seleziona "Salva tra i preferiti" dopo aver risolto un Fullblox.
- Seleziona Centro di assistenza→ Extra→StreetPass dal menu di Fullblox Land.



Disattivare StreetPass

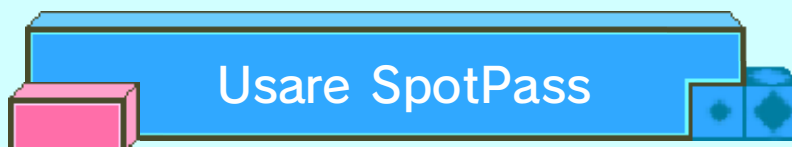
Per disattivare StreetPass, apri le Impostazioni della console dal menu HOME, seleziona "Gestione dati" e poi "Gestione StreetPass". Tocca l'icona di questo software e seleziona "Disattiva StreetPass".





Quando la console è in modalità riposo, anche se il software non è attivo, la funzione SpotPass effettuerà a intervalli regolari un collegamento a Internet (se è disponibile una connessione). Riceverà così notifiche e condividerà dati di utilizzo con Nintendo.

- ◆ I dati ricevuti tramite SpotPass vengono salvati nella scheda SD. Assicurati pertanto che ci sia sempre una scheda inserita nella console.



Ricevere notifiche

Dal menu di Fullblox Land, seleziona Centro di assistenza → Opzioni → SpotPass, quindi scegli "Sì".

- ◆ Puoi disattivare questa funzione in qualsiasi momento.

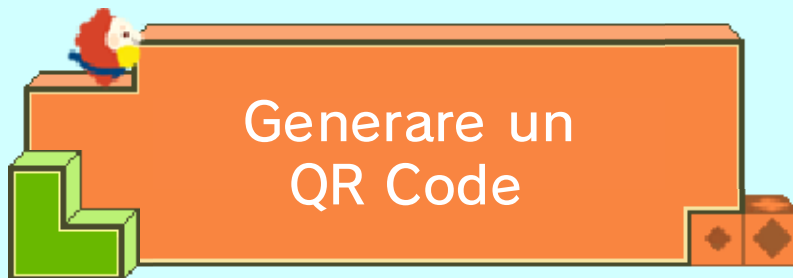
📁 Condividere i dati di utilizzo

Dal menu di Fullblox Land, seleziona Centro di assistenza→ Opzioni→Condivisione dati, quindi scegli "Sì".

◆ Puoi disattivare questa funzione in qualsiasi momento.





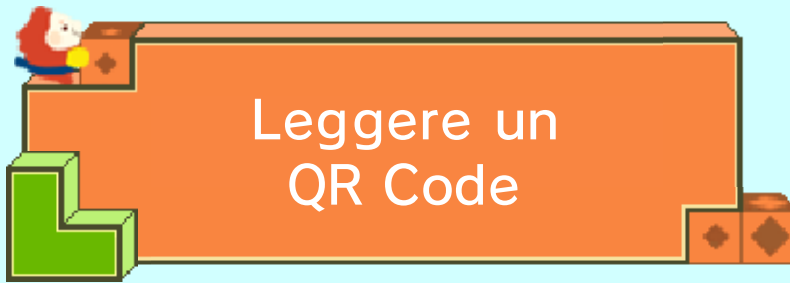
Questo software ti consente di ricevere Fullblox creati da altri utenti leggendo i QR Code e di condividere Fullblox creati da te generando QR Code.



Nello Studio dei Fullblox, seleziona il Fullblox che vuoi condividere e tocca il pulsante "QR Code" in alto a destra sul touch screen.

Importante

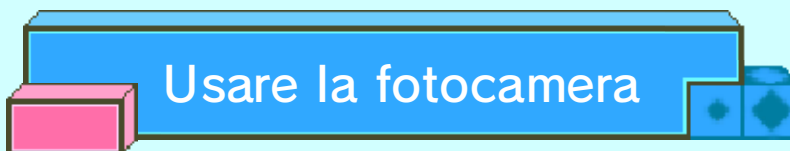
- Prima di poter generare un QR Code da un Fullblox che hai creato, lo devi affrontare e risolvere. I Fullblox indicati da  possono essere convertiti in QR Code.
- Un Fullblox indicato da  non può essere copiato, modificato o convertito in QR Code.
- Se salvi un Fullblox realizzato in modalità 3D leggendone il QR Code, non potrai modificarlo, né generare un altro QR Code a partire da esso.
- Le Schede Fullblox che contengono un QR Code vengono salvate nella cartella DCIM della scheda SD (ad es. DCIM\100NIN04) come immagini JPEG.



Leggere un QR Code

Segui questi passi per leggere un QR Code.

1. Seleziona uno slot di salvataggio vuoto nello Studio dei Fullblox e tocca il pulsante "Leggi QR Code" in basso a destra sul touch screen.
2. Scegli se leggere il QR Code tramite la fotocamera o da una Scheda Fullblox salvata sulla scheda SD.



Usare la fotocamera

Una volta aperta la fotocamera della console, allinea il QR Code in modo che sia contenuto all'interno della cornice.



- ◆ Se sulla stessa Scheda Fullblox è presente più di un QR Code, segui le istruzioni a schermo.

Usare una Scheda Fullblox

Il software è in grado di leggere QR Code salvati nella cartella DCIM della scheda SD. Seleziona la Scheda Fullblox per visualizzare il Fullblox sullo schermo superiore, quindi scegli "Sì" per salvarlo nello Studio dei Fullblox.



Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com