

Fire Emblem™ Fates

1 Informations importantes

amiibo

2 À propos des amiibo

Informations de base

3 Partage d'informations

4 Fonctions en ligne

5 Contrôle parental

Comment jouer

6 Guide de l'utilisateur

7 Commencer à jouer

8 Données de sauvegarde

À propos de votre château

9 Votre château

10 Voir votre château

Communication sans fil

11 StreetPass

12 SpotPass

13 Mode multijoueur local

14 Combat sans fil

15 Contenu additionnel payant

Informations de contact

16 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™.
- ◆ Si vous utilisez une console Nintendo 2DS™, les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées en utilisant le bouton SLEEP.



IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour

ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus également.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.classificationoffice.govt.nz

Russie :

minsvyaz.ru/ru/documents/

Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.

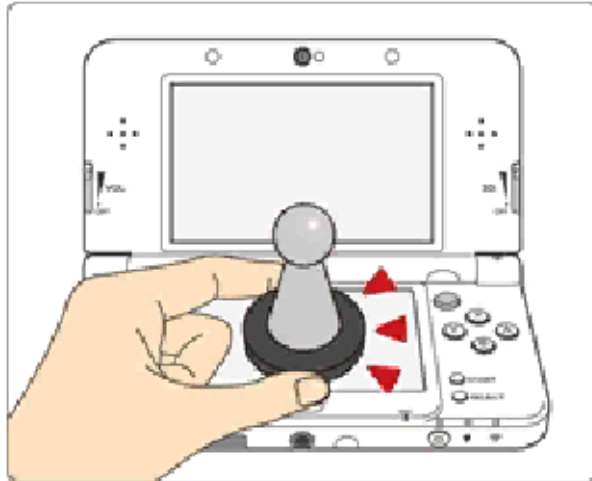
Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console

Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.


CTR-P-BFXP-00



Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser. Cette action fera apparaître le personnage dans votre château (p. 9).

Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à la communication en champ proche (NFC), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site :
<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Fire Emblem Fates n'écrit aucune donnée sur l'amiibo. L'utilisation d'un amiibo avec ce logiciel ne nécessite pas la suppression des données de jeu d'autres logiciels.
- ◆ Si les données de votre amiibo

sont corrompues et ne peuvent pas être restaurées, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur NFC Nintendo 3DS est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS/3DS XL/2DS.

IMPORTANT

Il suffit d'effleurer la surface de l'écran pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement, et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

Le terme « contenu généré par l'utilisateur », ou CGU, désigne tout contenu dont un utilisateur est l'auteur : message, Mii™, image, photo, fichier vidéo ou audio, QR Code™, etc.

Échanges de CGU

Les précautions suivantes s'appliquent aux échanges entre utilisateurs de contenus générés par les utilisateurs. Les contenus échangés varient d'un logiciel à un autre.

- Les contenus téléchargés vers les serveurs sont visibles par d'autres utilisateurs. Ils peuvent également être copiés, modifiés et redistribués par des tiers. Faites attention, car vous ne pouvez pas effacer les contenus envoyés, ni limiter leur utilisation.
- Tout contenu téléchargé vers les serveurs est susceptible d'en être retiré sans avertissement. Nintendo peut également retirer ou rendre inaccessible tout contenu qu'il jugerait inapproprié.
- Lorsque vous téléchargez vers les serveurs ou créez du contenu...
 - n'incluez aucune information qui pourrait révéler votre identité ou celle d'un tiers, comme un nom, une adresse e-mail ou postale,

- ou un numéro de téléphone ;
- n'incluez aucune donnée qui pourrait blesser, heurter ou gêner un tiers ;
 - n'enfreignez pas les droits d'autrui. N'utilisez aucun contenu appartenant à un tiers ou représentant un tiers (photo, image, vidéo) sans son autorisation ;
 - n'incluez aucun contenu illégal ou qui pourrait être utilisé pour faciliter une activité illégale ;
 - n'incluez aucun contenu contraire à la morale publique.

4

Fonctions en ligne

Ce logiciel vous permet d'utiliser les fonctions en ligne suivantes :

- visiter le château d'autres joueurs et leur permettre de visiter votre château (p. 9) ;
 - recevoir des cadeaux et des évaluations de la part d'autres joueurs (p. 12) ;
 - participer à des combats en ligne (p. 14) ;
 - acheter du contenu additionnel (p. 15).
- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger des contenus additionnels et bien plus encore !

Précautions relatives aux fonctions en ligne

- Si vous publiez, envoyez ou rendez accessible d'une façon

quelconque toute information ou tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait de vous identifier

personnellement, comme votre nom, votre adresse e-mail ou postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii™, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.

- Les codes ami sont des éléments d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés. Vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami à des personnes que vous ne connaissez pas.

- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un autre utilisateur. En particulier, ne publiez pas, n'envoyez pas et ne rendez accessible d'aucune autre façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez, publiez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation. Si un comportement inapproprié est signalé ou constaté, vous encourez des sanctions telles qu'une interdiction d'utiliser les services Nintendo 3DS.
- Veuillez noter que les serveurs de Nintendo sont susceptibles d'être temporairement indisponibles sans avertissement préalable pour des opérations de maintenance.

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.

- ◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- Services d'achats Nintendo 3DS
Restreint l'achat de contenu additionnel.
- Interactions en ligne
Restreint l'accès aux combats en ligne (p. 14) et les échanges avec les autres utilisateurs en ligne (p. 9).
- StreetPass
Restreint l'échange de données via StreetPass™.

Commandes


Sélectionner	+ / ○
Continuer	Ⓐ
Page suivante (dans un dialogue)	Ⓐ
Accélérer l'affichage des textes	+ + Ⓐ
Retour	Ⓑ
Passer un événement ou une scène animée	START
Afficher l'historique (lors d'un dialogue)	Ⓡ

- ◆ Pour redémarrer le jeu et revenir à l'écran titre, appuyez simultanément sur **L** + **R** + **START**. Cette opération est impossible si la communication sans fil est en cours d'utilisation.

Commandes sur le champ de bataille


Afficher le menu (sans unité sélectionnée)	Ⓐ
Déplacer le curseur entre les unités	L

Passer les animations
de combat

Maintenez 
enfoncé lors
de l'entrée
en combat.

Modifier
le niveau du zoom



- ◆ Si vous avez désactivé les animations de combat dans les options, maintenez  enfoncé lors de l'entrée en combat pour activer ces animations pour ce combat uniquement.

Commandes sur l'écran tactile

Touchez les icônes visibles sur l'écran tactile pour afficher et consulter différentes informations.

Le menu principal s'affiche au démarrage du jeu.

Nouvelle partie

Choisissez NOUVELLE PARTIE pour commencer l'histoire au début.

- ◆ Il est possible de diminuer la difficulté du jeu à n'importe quel moment de l'histoire. Il est en revanche impossible de l'augmenter.

À propos du guide

Le guide s'affiche lorsque vous débutez une partie en mode de difficulté normal.



Vous pouvez également afficher le guide pour tous les niveaux de difficulté en appuyant sur **R** à l'écran des préparatifs ou en sélectionnant GUIDE dans le menu, au cours d'une bataille.

- ◆ Appuyez sur **L** à l'écran des préparatifs ou sélectionnez GUIDE dans le menu en jeu pour afficher le guide.

Continuer

Pour reprendre une partie sauvegardée, sélectionnez CONTINUER, puis choisissez un fichier de sauvegarde (p. 8).

◆ Cette action effacera tous les signets sauvegardés.

Extras

Accédez à diverses options relatives à la gestion de vos données de jeu et aux fonctions en ligne.

Sauvegarde

Il existe trois types de sauvegarde :

Sauvegardes (proprement dites)

Lorsque vous vous trouvez dans votre château (p. 9), vous pouvez sauvegarder la partie en appuyant sur **START** ou en parlant à votre assistant.

- ◆ Vous avez également la possibilité de faire une sauvegarde à l'issue de chaque chapitre.

Combats

Sélectionnez SAUVEGARDER dans le menu durant une bataille pour sauvegarder votre progression dans le jeu.

- ◆ Ce type de sauvegarde est accessible dans les modes Phénix et Débutant.


Signet

Sauvegardez votre progression lors d'une bataille en sélectionnant SIGNET dans le menu. Cette action vous fait sortir du jeu. Le signet disparaît lorsque vous reprenez votre partie.

- ◆ Ce type de sauvegarde est accessible en mode Classique.

Gestion des données

Dans le menu principal, choisissez COPIER pour copier un fichier de sauvegarde, ou EFFACER pour en effacer un.

- ◆ **Attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.**
- ◆ La mention « Données add. »  à la droite d'un fichier de sauvegarde indique que celui-ci est sauvegardé sur la carte SD.

Effacer toutes les données

Dans le menu principal, sélectionnez EXTRAS, puis TOUT EFFACER pour effacer toutes les données sauvegardées.

- Évitez de réinitialiser la console de façon répétée et d'effectuer intentionnellement des opérations incorrectes. Le cas échéant, évitez de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

Votre château est votre camp de base. Vous pouvez y préparer votre prochaine bataille, y lancer des constructions, acheter des objets et stocker votre matériel. Vous pouvez envoyer vos données de château et recevoir les données de château d'autres joueurs grâce à la communication sans fil.



Aménager votre château

Construire et modifier l'environnement

En appuyant sur **START** ou en parlant à votre assistant, sélectionnez **STRUCTURES** pour construire et modifier des bâtiments. L'option **PARAMÈTRES** vous permet de modifier divers éléments tels que le style de votre château ou l'ambiance musicale.

StreetPass

Sélectionnez **STREETPASS** dans le menu de la boule de cristal (p. 10) pour modifier l'équipe de personnages que vous envoyez via StreetPass (p. 11) ou via Internet.

- ◆ Vous pouvez également paramétrer l'équipe que vous

souhaitez utiliser pour les combats sans fil (p. 14) en sélectionnant EXTRAS dans le menu principal.

Envoyer et recevoir des données (Interactions en ligne)

Sélectionnez METTRE À JOUR dans le menu de la boule de cristal pour envoyer les informations relatives à votre château et recevoir les évaluations les plus récentes via Internet.

- ◆ Vous ne pouvez pas utiliser ces données sur une autre console que celle sur laquelle elles ont été créées, ou si la console sur laquelle elles ont été créées à été entre temps formatée.

Visiter château (Interactions en ligne / StreetPass)

Sélectionnez VISITER CHÂTEAU dans le menu de la boule de cristal pour visiter le château d'autres joueurs via Internet ou via StreetPass (page 11).

- ◆ Vous devez attendre 24 heures entre deux visites d'un même

château.



Cadeaux



Lorsque vous visitez le château d'un autre joueur, vous pouvez lui remettre un cadeau en allant parler à son avatar.

- ◆ Pas de panique ! Vous ne perdez aucun objet durant cette opération. Le joueur dont vous visitez le château reçoit une exacte copie de votre objet.




1 Nom du château

Vous pouvez modifier le nom de votre château en appuyant sur **START** ou en parlant à votre assistant. Sélectionnez **PARAMÈTRES**, puis **NOM** pour modifier le nom de votre château.

◆ Les noms comprenant un trop grand nombre de chiffres ou un terme grossier sont susceptibles de ne pas être visibles par les autres joueurs.

2 Carte du château

L'icône  signifie qu'un événement se déroule à cet endroit.

3 Points de veine dragunaire (PVD)

Rempportez des batailles et visitez les châteaux d'autres joueurs pour augmenter vos PVD. Utilisez-les pour créer et faire évoluer des structures.

4 Moment de la journée

On compte quatre moments distincts dans une journée : 🌅 le matin, ☀️ l'après-midi, 🌇 le soir et 🌙 la nuit. Le moment de la journée change quand vous disputez une bataille ou si vous laissez un certain laps de temps réel s'écouler.

5 Matières premières

Obtenez des matières premières auprès des différents personnages, ou récoltez-les dans les champs, jardins, vergers, mines ou sources. Utilisez-les pour fabriquer des armes, pour cuisiner ou pour parier sur des combats dans l'arène.

6 Naviguer entre les écrans

Naviguez entre les différents écrans en touchant ces icônes :



Informations StreetPass



Votre carte de visite



Carte de votre château


Boule de cristal

Consultez la boule de cristal pour accéder aux options de communication sans fil, mettre à jour vos données en ligne, visiter les châteaux d'autres joueurs, utiliser un amiibo, etc.





Si vous croisez un autre joueur possédant une console Nintendo 3DS et ayant activé la fonction StreetPass pour ce logiciel, son avatar apparaît sur la place des voyageurs de votre château. Parlez-lui pour visiter son château ou effectuer une des actions suivantes :

 Échanger vos cartes de visite (StreetPass )

Sélectionnez OBTENIR CARTE pour obtenir sa carte de visite. Consultez la liste des cartes de visite obtenues sur le tableau d'affichage de la place des voyageurs, ou en sélectionnant VISITER CHÂTEAU, puis CARTES DE VISITE dans le menu de votre boule de cristal.

**Modifier votre
carte de visite**

Sélectionnez STREETPASS, puis MODIFIER CARTE dans le menu de votre boule de cristal pour modifier le contenu de votre carte de visite.

Combats (StreetPass))

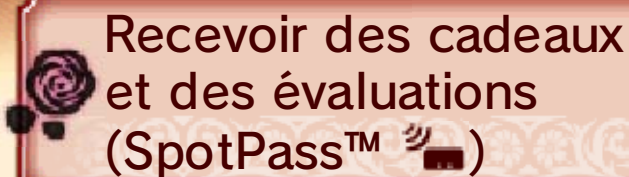
Menez bataille dans votre château ou dans celui d'un autre joueur. Si vous remportez la victoire, vous pourrez recevoir une récompense spéciale, par exemple la possibilité d'ajouter une des unités de votre adversaire à votre journal.

Activer StreetPass

Consultez votre boule de cristal dans votre château pour activer StreetPass pour ce logiciel. Sélectionnez PARAMÈTRES/INFOS, puis STREETPASS pour activer ou désactiver StreetPass ou la sauvegarde automatique des données StreetPass. Si cette dernière option est activée, les données StreetPass sont mises à jour chaque fois que vous sauvegardez la partie.

- ◆ Vous pouvez également désactiver StreetPass en affichant le menu HOME de votre console, puis en sélectionnant PARAMÈTRES DE LA CONSOLE ⇒ GESTION DES DONNÉES ⇒ STREETPASS et en effaçant les données StreetPass relatives à ce logiciel. Si vous souhaitez utiliser à nouveau StreetPass pour ce

logiciel, activez l'option
StreetPass dans le menu de votre
boule de cristal.



Recevoir des cadeaux et des évaluations (SpotPass™)

Lorsque la console est en veille, et même si le logiciel n'a pas été démarré, la fonction SpotPass (si elle est activée) se connecte régulièrement à Internet (lorsqu'une connexion est accessible) et télécharge des cadeaux que vous trouverez la prochaine fois que vous démarrerez le logiciel.

- ◆ Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur la carte SD. Assurez-vous d'avoir inséré une carte SD dans la console lorsque vous voulez utiliser cette fonction.



Consulter les données reçues

Sélectionnez MESSAGES REÇUS dans le menu de votre boule de cristal pour consulter les données envoyées par d'autres joueurs.

Activer SpotPass

Sélectionnez PARAMÈTRES/
INFOS, puis SPOTPASS dans le
menu de votre boule de cristal
pour activer ou désactiver
SpotPass.

- ◆ Vous pouvez également
activer ou désactiver SpotPass
en sélectionnant EXTRAS, puis
SPOTPASS dans le menu
principal.

Interactions avec d'autres joueurs (mode multijoueur local)

Rencontrez d'autres joueurs en mode multijoueur local pour acquérir des objets et des matières premières, visiter leur château, etc.

Équipement nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur ;
- un exemplaire du logiciel par joueur.

Connexion

Sélectionnez **SANS FIL**, puis **POURPARLERS** dans votre boule de cristal.

● Créer une session

Sélectionnez **CRÉER UNE SESSION**. La session démarre une fois qu'un autre joueur est trouvé.

● Rejoindre une session existante

Sélectionnez **REJOINDRE UNE SESSION** pour choisir le joueur avec lequel vous souhaitez interagir.

Combat local (mode multijoueur local)

Affrontez d'autres joueurs sur le champ de bataille.

Équipement nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur ;
- un exemplaire du logiciel par joueur.

Connexion

Dans le menu principal, sélectionnez EXTRAS, MODE SANS FIL, puis COMBAT LOCAL.

● Créer une session

1. Sélectionnez CRÉER UNE SESSION. Une fois un adversaire trouvé, vous pouvez composer votre équipe.
2. Le combat débute une fois que vous avez composé votre équipe et déterminé des règles.

● Rejoindre une session existante

1. Sélectionnez REJOINDRE UNE SESSION, puis un adversaire.
2. Le combat débute une fois les équipes composées.

Combat en ligne (Interactions en ligne)

Dans le menu principal, sélectionnez EXTRAS, MODE SANS FIL, puis COMBAT EN LIGNE pour vous connecter à Internet et combattre d'autres joueurs en ligne. Vous pouvez choisir d'affronter un ami ou un adversaire au hasard. Une fois votre adversaire trouvé, composez votre équipe et déterminez les règles du combat.

Équipes pour les combats sans fil

Vous ne pouvez pas accéder aux modes de combat sans fil tant que vous n'avez pas enregistré au moins une équipe. Procédez comme suit pour enregistrer une équipe :

1. Dans le menu principal, sélectionnez EXTRAS, MODE SANS FIL, puis CRÉER UNE ÉQUIPE.
2. Après avoir choisi votre équipe, sélectionnez un fichier pour la sauvegarder.
3. Déterminez quelles unités déployer, gérez leur équipement, activez ou désactivez leurs compétences, puis sélectionnez OK pour enregistrer l'équipe.

Achat de contenu additionnel (Interactions en ligne)

Vous pouvez acheter du contenu additionnel (DLC) via Internet. Il faut pour cela que votre compte Nintendo eShop soit suffisamment approvisionné. Le contenu additionnel acheté peut être lancé depuis le portail du dragon, en sélectionnant **JOUER AU CONTENU ADDITIONNEL**.

Comment acheter

Achat de voies supplémentaires

Sélectionnez **EXPLORER D'AUTRES VOIES** dans le menu principal pour acheter de nouvelles voies. Vous pouvez également acheter de nouvelles voies à un certain moment du jeu.

Achat d'un DLC

1. Sur la carte du monde, rendez-vous au portail du dragon et sélectionnez **ACHETER DU CONTENU ADDITIONNEL**.
- ◆ Le portail du dragon est accessible passé un certain point de l'histoire.

2. Sélectionnez le contenu additionnel désiré, puis sélectionnez ESHOP.
3. Confirmez votre choix à l'écran, puis sélectionnez SUIVANT.
4. Sélectionnez ACHETER pour démarrer le téléchargement.

Achat de contenu additionnel

- Vous pouvez consulter la liste des contenus additionnels achetés dans l'historique des activités de votre compte Nintendo eShop.
- Les contenus additionnels achetés peuvent être téléchargés à nouveau gratuitement.
- Les contenus additionnels achetés sont sauvegardés sur la carte SD.
- Les contenus additionnels achetés ne peuvent être utilisés que sur la console sur laquelle ils ont été achetés. Même si vous insérez la carte SD dans une autre console, les contenus additionnels ne pourront pas être utilisés.

Approvisionner votre compte

Pour acheter des contenus additionnels, votre compte Nintendo eShop doit être suffisamment approvisionné. Si le solde de votre compte est insuffisant, il vous sera proposé de l'approvisionner. Sélectionnez APPROVISIONNER pour le faire. Pour approvisionner votre compte, vous pouvez utiliser une Nintendo eShop Card, un code Nintendo eShop ou une carte bancaire.

- ◆ Les informations de carte bancaire peuvent être enregistrées, ce qui évite de devoir les saisir lors des approvisionnements ultérieurs.
- ◆ Vous pouvez effacer les informations de carte bancaire à tout moment depuis les paramètres du Nintendo eShop, en sélectionnant PARAMÈTRES/AUTRES.

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com/countryselector

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :
support.nintendo.com