

Fire Emblem™ Fates

1 Wichtige Informationen

Vor dem Spiel

2 Über amiibo

Grundlegende Informationen

3 Informationsaustausch

4 Online-Funktionen

5 Altersbeschränkungen

So wird gespielt

6 Benutzer-Leitfaden

7 Vor dem Spiel

8 Speichern/Löschen

Über dein Schloss

9 Dein Schloss

10 Schloss-Funktionen

Drahtlosverbindung

11 StreetPass

12 SpotPass

13 Lokale Interaktion

14 Drahtloskämpfe

15 DLC kaufen

Serviceinformationen

16 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des

Nintendo 3DS-Systeme übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh in der elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, sowohl der englische Text aus dem Bildschirmfoto als auch der aus der Software übernommene, lokalisierte Text angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für

deine Region zuständigen Stelle für
Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.classificationoffice.govt.nz

Russland:
minsvyaz.ru/ru/documents/

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen

Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

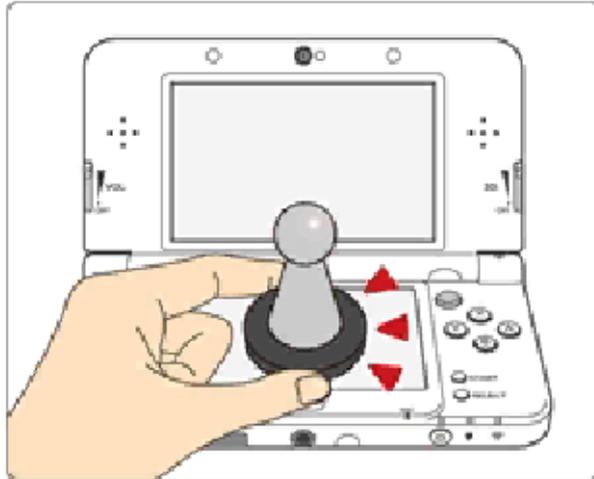
Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums

geschützt.

Informationen zum Recht an geistigem Eigentum diese Software betreffend, eingeschlossen Hinweise zu eventuell verwendeten Middleware- und Open-Source-Software-Komponenten, findest du in der englischen Version der elektronischen Bedienungsanleitung.

CTR-P-BFXP-00



Diese Software unterstützt **amiibo**. Du kannst kompatibles amiibo™-Zubehör verwenden, indem du damit den Touchscreen eines New Nintendo 3DS- oder New Nintendo 3DS XL-Systems berührst. Ein so vom System gelesenes amiibo wird in deinem Schloss angezeigt (siehe S. 9).

Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Weitere Informationen findest du unter:
<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Fire Emblem Fates speichert keine Daten auf amiibo. Deshalb ist es nicht notwendig, vorhandene Softwaredaten auf einem amiibo

zu löschen, bevor man es mit der Software verwendet.

- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du im HOME-Menü  berührst und dann die amiibo-Einstellungen aufrufst.

Das Nintendo 3DS-NFC-Lese-/Schreibgerät wird benötigt, um amiibo mit einem Nintendo 3DS-/3DS XL-/2DS-System verwenden zu können.

WICHTIG

Eine leichte Berührung des Touchscreens ist ausreichend, damit dein System dein amiibo erkennt. Drücke dein amiibo nicht zu stark auf den Bildschirm und ziehe es nicht mit übermäßiger Kraft darüber.

Nutzergenerierte Inhalte (UGC) sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii™-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code™-Bilder etc.

Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden.
Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht und deren Verwendung kann nicht eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladene Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann auch Inhalte entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte erstellst oder hochlädst, beachte bitte

Folgendes:

- Verwende keine Informationen, anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie Namen, E-Mail-Adressen, Adressen oder Telefonnummern.
- Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen bereiten könnte.
- Verletze nicht die Rechte anderer. Verwende keine Inhalte, die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.
- Verwende weder illegale Inhalte noch jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.

Stelle eine Verbindung mit dem Internet her, um folgende Funktionen nutzen zu können:

- Schlösser anderer Spieler besuchen/eigene Daten hochladen (siehe S. 9)
- Rückmeldungen anderer Spieler aufrufen (siehe S. 12)
- Drahtloskämpfe austragen (siehe S. 14)
- Herunterladbare Inhalte (DLC) kaufen (siehe S. 15)
- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich

machst, stelle sicher, dass keine Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii™-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale,

beleidigende oder anderweitig unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Unterlasse es vor allem, Inhalte zu posten, zu senden oder auf sonstige Weise zu verbreiten, die andere bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese sendest, postest oder anderweitig zugänglich machst, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.

- Bitte beachte, dass die Nintendo-Server wegen Wartungsarbeiten aufgrund von vorangegangenen Problemen möglicherweise vorübergehend nicht verfügbar sind und Online-Services für bestimmte Software möglicherweise eingestellt werden.

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- Nintendo 3DS Shop-Services
Sperrt den Erwerb herunterladbarer Inhalte.
- Online-Interaktion
Sperrt Drahtloskämpfe (siehe S. 14) und Interaktionen mit anderen Benutzern, die online sind (siehe S. 9).
- StreetPass
Sperrt den Datenaustausch zwischen Benutzern über StreetPass™.

Steuerung

Navigieren	+ / ○
Fortfahren	Ⓐ
Weiter (Dialog)	Ⓐ
Dialoganzeige beschleunigen	+ + Ⓐ
Zurück	Ⓑ
Ereignis/Animation überspringen	START
Dialog komplett anzeigen	Ⓜ

- ◆ Um das Spiel zurückzusetzen und zum Titelschirm zurückzukehren, drücke gleichzeitig **L** + **R** + **START**. Es ist nicht möglich, das Spiel zurückzusetzen, während eine drahtlose Verbindung besteht.

Steuerung in der Kartenansicht

Karten-Menü anzeigen (keine aktive Einheit ausgewählt)	Ⓐ
Andere aktive Einheit auswählen	Ⓛ

Kampf-Animation
überspringen

Bei Kampf-
beginn 
gedrückt
halten.

Zoomen



- ◆ Falls die Kampf-Animationen im Optionsmenü deaktiviert wurden, kannst du bei Kampfbeginn  gedrückt halten, damit die Animation angezeigt wird.

Touchscreen-Steuerung

Berühre die auf dem Touchscreen angezeigten Symbole, um zu navigieren oder diverse Arten von Informationen aufzurufen.

Wenn du das Spiel startest, wird das Hauptmenü angezeigt.

Neues Spiel

Wähle NEUES SPIEL, um ein Spiel ganz von vorn zu beginnen

- ◆ Du kannst den Schwierigkeitsgrad auch nach Beginn des Spiels noch reduzieren. Es ist aber nicht mehr möglich, ihn noch zu erhöhen.

Tutorials

Tutorials werden immer angezeigt, wenn du das Spiel im Schwierigkeitsgrad „Normal“ spielst.



Du kannst die Anzeige von Tutorials aber in den Optionen auch für andere Schwierigkeitsgrade aktivieren. Die Optionen kannst du während eines Kampfes vom Karten-Menü aus aufrufen oder, indem du im Bildschirm „Vorbereitungen“ **[R]** drückst.

- ◆ Um Tutorial-Inhalte individuell aufzurufen, drücke im Bildschirm „Kampf“ **[L]** oder wähle während eines Kampfes im Karten-Menü **MANUAL**.

Fortsetzen

Um mit einem Spiel fortzufahren, wähle **FORTSETZEN** und wähle einen Spielstand (siehe S. 8) aus, der geladen werden soll.

- ◆ Falls du ein Lesezeichen gesetzt hattest, wird es gelöscht.



Extras



Dieser Bereich dient neben der Verwaltung von Daten diversen Aktionen, bei denen es um die Verwendung der drahtlosen Verbindung geht.

Daten speichern

Es gibt drei Arten, Daten zu speichern:

Normal

Um zu speichern, drücke **START** oder sprich mit deinem Diener, während du dich im Schloss befindest (siehe S. 9).

- ◆ Außerdem kannst du bei Abschluss eines Kapitels speichern.

Schnellsp.

Wähle während eines Kampfes im Karten-Menü **SPEICHERN**, um deinen aktuellen Fortschritt zu speichern.

- ◆ Diese Option ist in den Modi „Phönix“ und „Anfänger“ verfügbar.

Lesezeichen

Du kannst deinen Fortschritt während eines Kampfes speichern und das Spiel unterbrechen, indem du im Karten-Menü **LESEZEICHEN** wählst. Wenn du weiterspielst, verschwindet das Lesezeichen.

- ◆ Diese Option ist im Modus „Klassisch“ verfügbar.

Datenverwaltung

Im Hauptmenü kannst du Spielstände kopieren oder löschen, indem du KOPIEREN bzw. LÖSCHEN wählst.

- ◆ **Gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, also sei vorsichtig.**
- ◆ Spielstände, bei denen rechts  [Zusatzdaten] angezeigt wird, sind auf der SD Card gespeichert.

Alle Daten löschen

Wähle im Hauptmenü zunächst EXTRAS und dann DATEN LÖSCH., um alle Daten zu löschen.

- Setze das System nicht wiederholt zurück und gib nicht absichtlich falsche Steuerbefehle ein. Entferne während des Speichervorgangs nicht die in das Gerät eingesteckte Nintendo 3DS-Karte/SD Card. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiderruflichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

Dein Schloss ist in dem Spiel deine Heimatbasis. Hier kannst du dich auf den Kampf vorbereiten, Bauwerke errichten, einkaufen und Materialien ansammeln. Über die Drahtlosverbindung kannst du anderen Spielern deine Schloss-Daten zuschicken.



Persönliche Einstellungen

Gebäude/Schloss personalisieren

Drücke **START** oder sprich mit deinem Diener und wähle dann **GEBÄUDE**, um im Bereich deines Schlosses Gebäude zu bauen oder zu versetzen. Wähle **EINSTELLUNGEN**, um verschiedene Aspekte deines Schlosses wie Aussehen oder Hintergrundmusik zu ändern.

StreetPass-Team bearbeiten

Mithilfe der Kristallkugel-Option „StreetPass-Team“ (siehe S. 10) kannst du dein Team und die Nachrichten bearbeiten, die du anderen Spielern über StreetPass (siehe S. 11) oder das Internet

schickst.

- ◆ Das Team, das du für Drahtloskämpfe (siehe S. 14) verwenden möchtest, kannst du im Hauptmenü unter EXTRAS bearbeiten.

Daten austauschen (Drahtlosverbindung)

Wähle in den Kristallkugel-Optionen DATEN-UPDATE, um die Einstellungen für dein Schloss anderen online verfügbar zu machen und die neusten Rückmeldungen zu erhalten.

- ◆ Du kannst deine Daten nicht verwenden, wenn du von einem anderen System auf sie zugreifst oder wenn du den Speicher deines Systems formatiert hast.

Schloss besuchen (Drahtlosverbindung / StreetPass)

Wähle in den Kristallkugel-Optionen SCHLOSS BESUCHEN, um eine Verbindung zum Internet herzustellen und Schlösser anderer Spieler zu besuchen. Ein Besuch anderer Schlösser ist auch über StreetPass möglich (siehe S. 11).

- ◆ Nachdem du ein Schloss einmal

besucht hast, musst du 24 Stunden warten, bis du eine weitere Reise dorthin antreten kannst.



Geschenke



Beim Besuch eines anderen Schlosses kannst du dem Avatar des jeweiligen Spielers ein Accessoire schenken, indem du mit ihm sprichst.

- ◆ Keine Sorge! Der Spieler erhält nur eine Kopie deines Accessoires. Du kannst durch Geschenke keine Accessoires verlieren!

Der Bildschirm



1 Schlossname

Um den Namen deines Schlosses zu ändern, drücke **START** oder sprich mit dem Diener. Wähle nun zunächst **EINSTELLUNGEN** und dann **NAMEN ÄNDERN**.

◆ Namen, die viele Ziffern oder unangemessene Wörter beinhalten, werden anderen Spielern möglicherweise nicht korrekt angezeigt.

2 Karte des Schlosses

! bedeutet, dass an diesem Ort etwas Besonderes passiert.

3 Drachenaderpunkte (DAP)

Diese Punkte kannst du verwenden, um Gebäude zu platzieren oder aufzuwerten. Du erhältst sie nach abgeschlossenen Kämpfen oder bei Besuchen anderer Schlösser.

4 Tagesabschnitt

Jeder Tag ist in vier Abschnitte unterteilt:  morgens,  nachmittags,  abends und  nachts. Ein neuer Tagesabschnitt wird nach Abschluss eines Kampfes oder nach Ablauf einiger Zeit erreicht.

Materialien

Materialien werden für das Schmieden von Waffen, Zubereiten von Mahlzeiten und für Wetten in der Arena benötigt.

Du erhältst sie, indem du mit Charakteren sprichst oder folgende Orte genauer unter die Lupe nimmst: Felder, Gärten, Minen, Haine und Quellen.

Zwischen Bildschirmen wechseln

Berühre eines der unten erläuterten Symbole, um den entsprechenden Bildschirm aufzurufen.

 StreetPass-Team-Info

 Deine Visitenkarte

 Karte des Schlosses

Kristallkugel

Die Kristallkugel ermöglicht es dir, mithilfe der Drahtlos-



verbindung Daten zu aktualisieren, Schlösser zu besuchen, amiibo zu verwenden und vieles mehr.

Solltest du anderen Leuten begegnen, die auf ihrem Nintendo 3DS-System für diese Software die StreetPass-Funktion aktiviert haben, erscheint ihr Avatar in deinem Schloss auf dem Platz der Reisenden. Wenn du den Avatar ansprichst, kannst du dessen Schloss besuchen oder eines der folgenden Dinge tun:

Visitenkarten austauschen (StreetPass))

Um Visitenkarten zu erhalten, wähle KARTE ERHALTEN.

Du kannst dir deine Visitenkarten ansehen, indem du auf dem Platz der Reisenden einen Blick auf die Pinnwand wirfst oder indem du im Kristallkugel-Menü unter „Schloss besuchen“ VISITENKARTEN wählst.

Eigene Visitenkarte bearbeiten

Um den Inhalt deiner Visitenkarte zu ändern, wähle im Kristallkugel-Menü unter „StreetPass-Team“ KARTE BEARBEITEN.

Schlosskämpfe (StreetPass)

Du kannst in deinem Schloss oder im Schloss eines anderen Spielers kämpfen.

Wenn du gewinnst, winkt ein spezieller Bonus. Zum Beispiel kann es sein, dass du einen Charakter deines Gegners auswählen und zu deinem Logbuch hinzufügen darfst.

StreetPass aktivieren

Verwende die Kristallkugel in deinem Schloss, um StreetPass für diese Software zu aktivieren. Zudem kann StreetPass jederzeit unter „Einstellung/Info“ deaktiviert/aktiviert werden. An derselben Stelle kannst du auch die automatische Aktualisierung von StreetPass-Daten aktivieren/deaktivieren. Wenn du diese Option aktivierst, werden StreetPass-Daten bei jedem Speichern des Spielstands aktualisiert.

- ◆ Du kannst StreetPass auch über das HOME-Menü deaktivieren. Wähle zunächst **SYSTEMEINSTELLUNGEN** und dann **DATENVERWALTUNG**. Hier kannst du die StreetPass-Daten

für diese Software löschen.
Verwende bitte das Kristallkugel-
Menü, wenn du StreetPass in der
Folge erneut aktivieren möchtest.



Geschenke und Bewertungen erhalten (SpotPass™)

Befindet sich das System im Standby-Modus, stellt SpotPass (falls aktiviert) in regelmäßigen Abständen eine Verbindung mit dem Internet her (falls verfügbar), selbst wenn die Software gerade nicht läuft. Beim nächsten Start der Software wirst du womöglich von einem neuen, heruntergeladenen Geschenk überrascht!

- ◆ Daten, die über SpotPass erhalten wurden, werden auf der SD Card gespeichert. Bitte stelle sicher, dass stets eine SD Card in dein System eingesteckt ist.



Daten anderer Schlösser ansehen

Wähle im Menü der Kristallkugel-Menü POSTEINGANG, um dir die von anderen Spielern erhaltenen Daten anzusehen.

SpotPass aktivieren

Wähle im Kristallkugel-Menü unter „Einstellung/Info“ SPOTPASS, um SpotPass zu aktivieren/deaktivieren.

- ◆ Du kannst SpotPass auch vom Hauptmenü aus aktivieren, indem du EXTRAS und dann SPOTPASS wählst.

Interaktion mit anderen Spielern (Lokales Spiel)

Durch Interaktion mit anderen Spielern kannst du Items und Materialien erhalten, andere Schlösser besuchen und vieles mehr.

Erforderliche Bestandteile

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Ein Exemplar der Software pro Spieler

Erforderliche Schritte

Wähle im Kristallkugel-Menü **DRAHTLOS** und anschließend **VERHANDELN**.

- Eine Sitzung erstellen

Wähle **SITZUNG ERSTELLEN**.

Sobald ein Partner gefunden wurde, wird die Verhandlungssequenz gestartet.

- Einer Sitzung beitreten

Wähle **SITZUNG BEITRETEN**, um einen Spieler auszuwählen, mit dem du verhandeln möchtest.

14 Drahtloskämpfe

Lokaler Kampf (Lokales Spiel)

Du kannst gegen andere Spieler kämpfen.

Erforderliche Bestandteile

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Ein Exemplar der Software pro Spieler

Erforderliche Schritte

Wähle im Hauptmenü zunächst EXTRAS, dann DRAHTLOSKA. und zuletzt LOKALER KAMPF.

- Eine Sitzung erstellen
 1. Wähle SITZUNG ERSTELLEN.
Sobald ein gegnerisches Team gefunden wurde, startet das Spiel die Sequenz für die Teamauswahl.
 2. Wenn du ein Team gewählt und die Regeln festgelegt hast, beginnt der Kampf.
- Einer Sitzung beitreten
 1. Wähle SITZUNG BEITRETEN und suche dir einen Gegner aus.
 2. Wähle dein Team und warte, bis der Kampf beginnt.

Internetkampf (Online-Interaktion)

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um online gegen andere Spieler zu kämpfen. Wähle hierzu im Hauptmenü zunächst EXTRAS, dann DRAHTLOSKA. und zuletzt INTERNETKAMPF.

Du kannst auswählen, ob du gegen Freunde oder einen beliebigen Gegner kämpfen möchtest. Wenn ein Gegner gefunden wurde, musst du deine Einheiten auswählen und einige Regeln festlegen, bevor der Kampf beginnen kann.

In Drahtloskämpfen verwendete Teams

Um Lokale Kämpfe oder Internetkämpfe bestreiten zu können, musst du mindestens ein Team erstellt haben. Um ein Team zu erstellen, gehst du wie folgt vor:

1. Wähle im Hauptmenü zunächst EXTRAS, dann DRAHTLOSKA. und zuletzt TEAM ERSTELLEN.
2. Nachdem du dein Team gewählt hast, wähle den Spielstand aus, den du verwenden möchtest.
3. Lege fest, welche Charaktere du verwenden möchtest, organisiere deren Items und rüste Fähigkeiten aus oder entferne sie. Wähle O.K., um die Erstellung des Teams abzuschließen.

Herunterladbare Inhalte (DLC) kaufen (Online-Interaktion)

Mithilfe deines Nintendo eShop-Guthabens kannst du für dieses Spiel über das Internet herunterladbare Inhalte (zusätzliche Pfade und/oder Inhalte) kaufen. Du kannst gekaufte Inhalte nutzen, indem du zum Drachentor gehst und die Option **ZUSÄTZLICHE INHALTE SPIELEN** wählst.

Einen Kauf tätigen

Zusätzliche Pfade kaufen

Du kannst neue Pfade kaufen, indem du im Hauptmenü **NEUE ZUKUNFT** wählst. Diese können auch zu bestimmten Zeitpunkten während des Spiels gekauft werden.

DLC kaufen

1. Um herunterladbare Inhalte (DLC) zu kaufen, begib dich auf der Karte zum Drachentor und wähle **ZUSÄTZLICHE INHALTE KAUFEN**.
 - ◆ Das Drachentor steht ab einem bestimmten Zeitpunkt der Story zur Verfügung.
2. Wähle die herunterladbaren Inhalte aus, die du kaufen

- möchtest, und wähle ESHOP.
3. Lies die Kaufinformationen aufmerksam durch und berühre dann WEITER.
 4. Wähle KAUFEN, um den Download zu starten.

Informationen zum Kauf von DLC

- Du kannst deine erworbenen herunterladbaren Inhalte unter „Kontobewegungen“ im Nintendo eShop einsehen.
- Wurden herunterladbare Inhalte einmal erworben, können sie kostenlos erneut heruntergeladen werden.
- Erworben herunterladbare Inhalte werden auf der SD Card gespeichert.
- Erworben herunterladbare Inhalte sind nur mit dem Nintendo 3DS-System kompatibel, das zum Erwerb verwendet wurde. Artikel, die auf der SD Card gespeichert wurden, können nicht mit anderen Nintendo 3DS-Systemen genutzt werden.

Guthaben hinzufügen

Damit du herunterladbare Inhalte (DLC) kaufen kannst, muss dein Nintendo eShop-Konto die notwendige Deckung aufweisen. Befindet sich nicht genügend Guthaben auf deinem Konto, wirst du aufgefordert, Guthaben hinzuzufügen. Wähle zum Fortfahren „Guthaben hinzufügen“ aus. Du benötigst entweder eine Nintendo eShop Card, einen Nintendo eShop-Code oder eine Kreditkarte, um Guthaben hinzufügen zu können.

- ◆ Die Kreditkartendaten können gespeichert werden, um die Daten nicht jedes Mal erneut eingeben zu müssen, wenn Guthaben hinzugefügt werden soll.
- ◆ Die gespeicherten Kreditkartendaten können jederzeit im Nintendo eShop unter „Einstellungen und mehr“ gelöscht werden.

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com/countryselector

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com