

Fire Emblem™ Echoes: Shadows of Valentia

1 Belangrijke informatie

In het kort

2 Over amiibo

3 Informatie delen

4 Onlinefuncties

5 Ouderlijk toezicht

Om te beginnen

6 De besturing

7 Beginnen te spelen

8 Gegevens opslaan en wissen

Verkennen

9 Nederzettingen

10 Gevechtskaart

11 Wereldkaart

12 Kerkers

Draadloze communicatie

13 StreetPass

14 SpotPass

15 Internet

16 DLC aankopen

amiibo-functies

17 amiibo gebruiken

Ondersteuning

18 Contactgegevens

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op alle systemen in de Nintendo 3DS™-familie.
- ◆ Wanneer je op een Nintendo 2DS™-systeem speelt, kun je de slaapknop gebruiken om functies te activeren waarvoor je het Nintendo 3DS-systeem zou moeten sluiten.

BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt zes verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans en Nederlands. Als een van deze talen is ingesteld voor het Nintendo 3DS-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software. Als voor het Nintendo 3DS-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

- ◆ Schermafbeeldingen van de software in deze handleiding zijn afkomstig uit de Engelse versie van de software.
- ◆ Waar het ter verduidelijking nodig is, bevatten verwijzingen naar schermtekst in deze afbeeldingen zowel de Engelse tekst uit de afbeelding als de vertaalde tekst uit de software.

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je

Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.

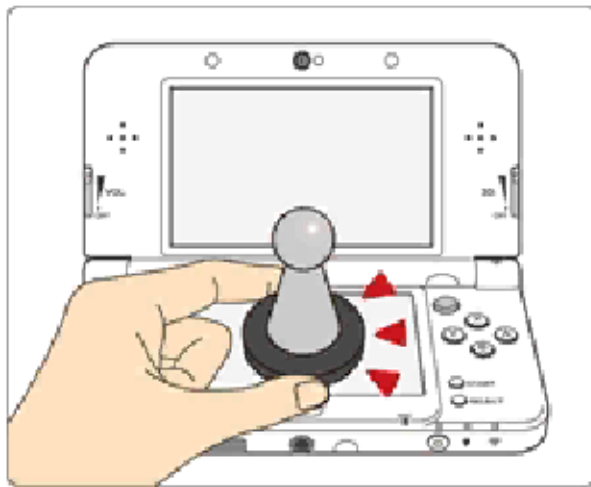
©2017 Nintendo / INTELLIGENT SYSTEMS

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Lees de Engelse versie van deze elektronische handleiding voor informatie over intellectuele-eigendomsrechten met betrekking tot deze software, waaronder informatie over middleware-componenten en opensourcesoftware-componenten, voor zover deze zijn gebruikt.

CTR-P-AJJP-00

2 Over amiibo



Deze software ondersteunt **amiibo**. Je kunt compatibele amiibo™-accessoires gebruiken door ze tegen het touchscreen van een New Nintendo 3DS-/New Nintendo 3DS XL-systeem aan te houden.

Je amiibo zijn er niet alleen voor de sier. Je kunt NFC ('near field communication', communicatie met de directe omgeving) gebruiken om je amiibo te verbinden met compatibele software, zodat je met ze kunt spelen in de game. Ga voor meer informatie naar:
<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Om nieuwe spelgegevens te creëren op een amiibo waarop al gegevens van een andere softwaretitel zijn opgeslagen, moet je eerst de bestaande spelgegevens wissen. Je kunt dit doen via amiibo-INSTELLINGEN onder  in het HOME-menu.
- ◆ Een amiibo kan door meerdere ondersteunde softwaretitels worden gelezen.
- ◆ Als de gegevens op je amiibo zijn beschadigd en niet kunnen worden hersteld, kun je je amiibo formatteren via amiibo-INSTELLINGEN onder  in het HOME-menu.

Om amiibo te kunnen gebruiken met een Nintendo 3DS-/3DS XL-/2DS-systeem heb je de NFC-lezer/-schrijver voor Nintendo 3DS nodig.

BELANGRIJK

Het systeem herkent je amiibo al wanneer je het touchscreen er zachtjes mee aanraakt. Druk de amiibo niet hard tegen het scherm en sleep hem er ook niet met veel kracht overheen.

3 Informatie delen

Onder content van gebruikers vallen onder andere berichten, Mii™-personages, afbeeldingen, foto's, video, audio en QR Code™-afbeeldingen die door gebruikers zijn gemaakt.

Content van gebruikers uitwisselen

Hieronder vind je algemene voorzorgsmaatregelen voor het uitwisselen van content met andere gebruikers. Welke content kan worden uitgewisseld, verschilt per softwaretitel.

- Geüploade content is mogelijk zichtbaar voor andere gebruikers. De content kan ook worden gekopieerd, gewijzigd en verder worden verspreid door anderen. Zodra content is verstuurd, kun je deze niet meer wissen en het gebruik ervan niet beperken, dus wees voorzichtig.
- Alle geüploade content kan zonder waarschuwing worden verwijderd. Nintendo kan content die als ongepast wordt beschouwd, ook verwijderen of verbergen.
- Houd rekening met het volgende als je content uploadt of content maakt om te uploaden:
 - Voeg geen informatie toe waardoor jij of anderen kunnen worden herkend, zoals namen, adressen, e-mailadressen of telefoonnummers.
 - Voeg geen informatie toe die schadelijk of beledigend kan zijn voor anderen, of die anderen in verlegenheid kan brengen.
 - Schend geen rechten van anderen. Gebruik geen content van anderen of content waarop anderen zijn afgebeeld (foto's, afbeeldingen, video's) zonder

hun toestemming.

- Voeg geen illegale content of content die illegale activiteiten ondersteunt, toe.
- Voeg geen content toe die de publieke moraal schendt.

4 Onlinefuncties

Met deze software kun je online speelgegevens met andere spelers uitwisselen (zie pag. 14), ranglijsten bekijken (zie pag. 15) en aanvullende content downloaden (zie pag. 16).

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.

Deze software ondersteunt Nintendo Network™.



Nintendo Network is een onlinedienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe aanvullende content te downloaden en nog veel meer!

Waarschuwingen met betrekking tot onlinefuncties

- Als je informatie of content post, verzendt of op een andere wijze openbaar maakt via de draadloze communicatie, voeg dan geen persoonlijke informatie toe, zoals je naam, e-mailadres, huisadres of telefoonnummer, aangezien deze informatie en content mogelijk door anderen kunnen worden gezien. Gebruik in het bijzonder bij het kiezen van een gebruikersnaam of namen voor je Mii™-personages niet je echte naam, aangezien bij het gebruik van draadloze communicatie anderen mogelijk je gebruikersnaam en de namen van je Mii-personages kunnen zien.
- Vriendcodes zijn onderdeel van een systeem dat het mogelijk

maakt andere gebruikers als vrienden te registreren, zodat je met bekenden kunt spelen en communiceren. Als je vriendcodes uitwisselt met vreemden, bestaat het risico dat je informatie of berichten ontvangt met beledigende of ongepaste inhoud, of dat jouw informatie tegen je wil door vreemden wordt gezien. We bevelen je daarom aan je vriendcode niet aan mensen te geven die je niet kent.

- Laat je niet in met schadelijke, onwettige, beledigende of anderzijds ongepaste activiteiten die andere gebruikers in problemen kunnen brengen. Het is in het bijzonder verboden informatie of content te verzenden of anderzijds openbaar te maken die andere personen bedreigt, beledigt of kwetst, de rechten van anderen schendt (zoals auteursrechten, portretrechten, privacyrechten, publiciteitsrechten of handelsmerken) of die door andere personen als storend kunnen worden ervaren. Zorg er in het bijzonder voor dat wanneer je foto's, afbeeldingen of video's post, verzendt of beschikbaar maakt waarin andere mensen worden afgebeeld, je vooraf hun toestemming hebt verkregen.

5 Ouderlijk toezicht

Je kunt bepaalde functies van deze software beperken via de onderstaande instellingen in het ouderlijk toezicht.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over het ouderlijk toezicht.
- Nintendo 3DS-winkeldiensten
Beperkt de aankoop van downloadbare content (zie pag. 16).
- Online interactie
Beperkt toegang tot de ranglijsten.
- StreetPass
Beperkt het versturen/ontvangen van profielkaarten via StreetPass.


Besturing via knoppen

Kiezen	+ / ○
Bevestigen	Ⓐ
Tekst verder laten lopen	Ⓐ
Tekst loopt automatisch verder	ⓧ
Tekst snel verder laten lopen	+ + Ⓐ
Gespreks-geschiedenis bekijken	Ⓡ
Door de gids bladeren	+ / Ⓛ / Ⓡ
Gebeurtenis/cutscene overslaan	START
Terug	Ⓑ









- ◆ Houd **Ⓛ**+**Ⓡ** ingedrukt en druk op **START** om terug te keren naar het titelscherm.

Gevechtskaartbesturing (zie pag. 10)








De cursor bewegen	+ / ○
Menu openen (wanneer de cursor niet boven een eenheid is die nog kan handelen)	Ⓐ
Cursor bewegen naar de volgende eenheid	Ⓛ
Gevechtsanimatie overslaan*	Ⓛ ingedrukt houden wanneer je de strijd aangaat
Gevarenzone laten zien	ⓧ
Cursor snel bewegen	(Ⓨ ingedrukt houden) ○ / +
Inzoomen	Ⓡ

* Als gevechtsanimaties uitgeschakeld zijn in het systeemmenu, kun je  ingedrukt houden wanneer je een gevecht aangaat om ze tijdelijk weer in te schakelen.

Wereldkaartbesturing (zie pag. 11)

Cursor bewegen	
Eenheid kiezen	
Bewegen	(terwijl een eenheid geselecteerd is) 
(wanneer de cursor niet boven een eigen eenheid is) Menu openen	
Inzoomen	
Cursor snel bewegen	( ingedrukt houden) 
Tussen Alm en Celica wisselen	

Besturing in de kerkers (zie pag. 12)

Bewegen	
Rennen	
Menu openen	
Camera bewegen	
Inzoomen	 ingedrukt houden
Camera naar voren richten	
Aanvallen	

Touchscreenbesturing

Je kunt pictogrammen aanraken op het onderste scherm om onder andere opties te kiezen, deze keuze vervolgens te bevestigen en om van scherm te wisselen.

Start de game en druk op een knop in het titelscherm om het titelmenu weer te geven.



Nieuw

Kies een moeilijkheidsgraad en een spelstand en start de game vanaf het begin.

Verdergaan

Kies gegevens om te laden en speel verder vanaf het punt waarop je hebt opgeslagen. Kies ONDERBREKINGSPUNT om verder te spelen vanaf je laatste onderbrekingspunt (zie pag. 8).

Extra's

Beheer downloadbare content, wijzig SpotPass-instellingen en meer. Je kunt hier ook alle gegevens wissen.

Gegevens opslaan

Kies OPSLAAN in het menu dat je kunt openen als je je in kerkers, dorpen of andere plaatsen, of op de wereldkaart bevindt, om je voortgang op te slaan in een van de vakjes.

- ◆ Je kunt je voortgang ook aan het einde van een gevecht of hoofdstuk opslaan.

Onderbrekingspunten

Kies ONDERBREKEN in het gevechtskaartmenu om je voortgang op te slaan in een tijdelijk onderbrekingspunt en om vervolgens naar het titelscherm te gaan.

- ◆ Wanneer de game wordt hervat, zal dit onderbrekingspunt gewist worden.

Gegevens kopiëren

Kies KOPIËREN in het hoofdmenu en kies vervolgens een opslagbestand om te kopiëren naar een ander vakje.

Gegevens wissen

Kies WISSEN in het hoofdmenu en kies vervolgens een opgeslagen bestand om het te verwijderen. Je kunt ook EXTRA'S kiezen gevolgd door GEGEVENS WISSEN om alle opgeslagen gegevens te verwijderen, inclusief eventuele extra content die je vrijgespeeld hebt.

- ◆ Wanneer gegevens gewist zijn, is het niet mogelijk ze te herstellen. Wees dus voorzichtig.

- Zet het systeem niet herhaaldelijk uit en aan en voer niet opzettelijk verkeerde besturingshandelingen uit. Verwijder de Game Card of SD-kaart niet uit het systeem terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in de game of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.

9 Nederzettingen

Je kunt steden, dorpen en andere plaatsen verkennen en met inwoners praten.



Praten

Praat met de inwoners. Sommige mensen zullen je vragen om monsters dood te maken of om voorwerpen voor ze te verkrijgen.

Bekijken



Kies BEKIJKEN of druk op **R** om een cursor op het beeldscherm te doen verschijnen. Met de cursor kun je onder andere dingen tot in de details onderzoeken en voorwerpen oppakken. Je kunt bij het rondkijken ook **R** ingedrukt houden om in te zoomen.

- ◆ Houd **Y** ingedrukt terwijl je rondkijkt met **+ / ○** om de cursor sneller te verplaatsen.

Je verplaatsen



Kies BEWEGEN of druk op **B** om de kaart naar het bovenste scherm te verplaatsen en je bestemming te kiezen. In plaats daarvan kun je ook je bestemming aanraken op het

touchscreen.



Hier kun je onder andere je voortgang opslaan, je eenheden uitrusten met wapens, schilden en voorwerpen.

◆ Je kunt het menu ook openen door op ⊗ te drukken.

10 Gevechtskaart

Een gevecht begint wanneer je naar een plek op de wereldkaart gaat waar zich een vijand bevindt, of wanneer je een vijand treft in een kerker.

De opmaak van het gevechtsscherm

In een gevecht zullen jij en je vijand beurtelings handelen. Om het menu te openen, plaats je je cursor op een plek zonder eenheden of op een eenheid die al heeft gehandeld en druk je op **A**.



1 Terreineffecten

Hier zie je het soort terrein waar je mee te maken hebt en de effecten ervan.

2 Eenheid

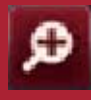
Blauwe eenheden behoren jouw leger toe en rode eenheden behoren de vijand toe. Groene eenheden hebben geen kant gekozen. De teller onderaan toont hoeveel HP (levenspunten) een gekozen eenheid heeft.

3 Informatie over de eenheid

Hier zie je informatie over de eenheid die gekozen is. Raak een trefwoord aan om er een korte beschrijving over te lezen.

4 Touchmenu

Wanneer je deze pictogrammen aanraakt, kun je de volgende handelingen uitvoeren:



De gevechtsanimatie van een eenheid bekijken.



Bevelen geven aan eenheden die nog geen handeling hebben uitgevoerd. Je hebt de keuze uit: aanvallen, overvallen, terugvallen en groeperen.



Het aantal eenheden bekijken dat nog steeds een handeling kan uitvoeren, de totale sterkte van het leger en het nummer van de ronde.



Gespreksgeschiedenis bekijken.

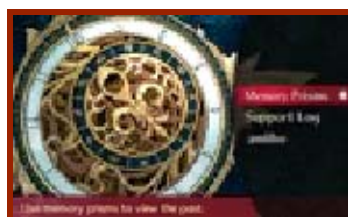
11 Wereldkaart

Druk op **A** op de wereldkaart om Alms of Celica's leger te kiezen. Vervolgens kunt je het leger verplaatsen met **○/+**. Op deze manier kun je nederzettingen en kerkers bezoeken en gevechten aangaan met de vijand.



Mila's Wiel

Wanneer je enige vooruitgang hebt geboekt in het spel, zul je gebruik kunnen maken van Mila's Wiel dat te vinden is in het menu.




De geschiedenis bekijken

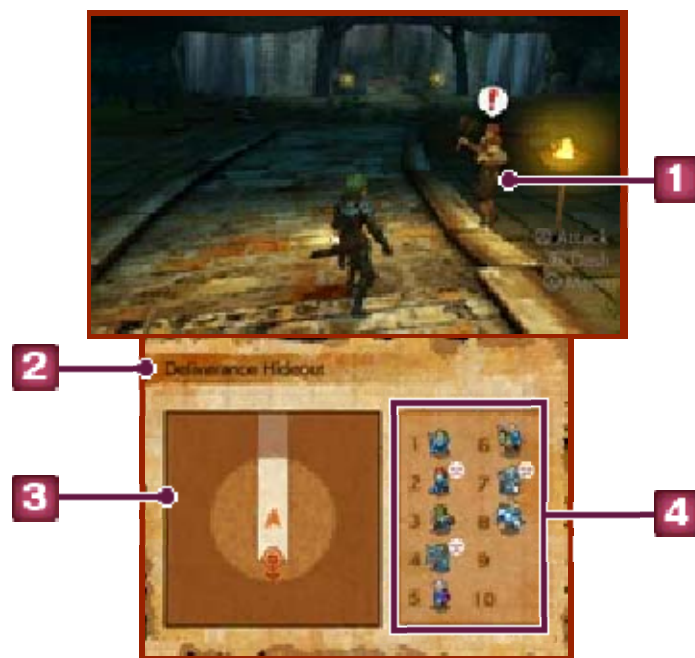
Open het menu in de wereldkaart en kies de optie MILA'S WIEL om een kijkje te krijgen in het verleden van een personage en om gebeurtenissen te bekijken die in gang zijn gezet door de functie "Praten". Je kunt ook een amiibo gebruiken (zie pag. 17).

De tijd terugdraaien


Je kunt Mila's Wiel gebruiken om in een gevecht terug in de tijd te gaan en een eerdere situatie te herstellen. Het aantal keren dat je dit kunt doen is beperkt, maar het wiel herstart zich aan het einde van een gevecht, bij het verlaten van een kerker of bij het maken van een offer bij een standbeeld van Mila.

12 Kerkers

Door  te gebruiken kun je Alm of Celica in kerkers bewegen.





1 Vijand

Wanneer een vijand je aanraakt, begint het gevecht. Als je daarentegen een vijand een slag weet toe te dienen met , dan begin je het gevecht met een klein voordeel. Als een vijand je van achteren aanvalt, begint het gevecht met de beurt van de vijand.

2 Naam van de kerker

3 Kaart van de omgeving

 is een vijand en  is een bondgenoot.

4 Eenheden

Hier zie je de eenheden die deelnemen aan een gevecht in een bepaalde kerker. Je kunt maximaal tien personages meenemen. De pictogrammen aan de rechterkant geven aan welke eenheden vermoeid zijn.

Vermoeidheid in kerkers

Wanneer je je in een kerker bevindt, zullen gevechten de vermoeidheid van je eenheden doen toenemen. Je kunt deze vermoeidheid verhelpen door de kerker te verlaten, offers te maken bij een standbeeld van Mila of door voorwerpen te gebruiken.

Je terugtrekken uit een gevecht

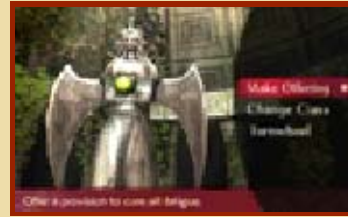
Wanneer er drie rondes geweest zijn, wordt de optie TERUGTREKKEN beschikbaar in het menu. Kies deze optie wanneer je je uit de strijd wilt terugtrekken en wilt terugkeren naar de kerker (wanneer je je niet in een kerker bevindt, keer je terug naar de wereldkaart) . Houd er wel rekening mee dat je dan geen overwinningsbeloning zult krijgen.

De kerker verlaten

Wanneer je ONTRUIMEN kiest in het menu, kun je een eenheid kiezen die de kerker moet verlaten. Als de gekozen eenheid Alm of Celica is, verlaat het hele team de kerker.

Beelden van Mila en heilige bronnen

Vooraf in kerkers kun je standbeelden van Mila vinden waar je offers kunt maken, de klasse van een eenheid kunt veranderen of



Mila's Wiel kunt gebruiken. Om een van zijn of haar vaardigheden te verbeteren kun je een personage water laten drinken van een heilige bron.

- ◆ Er kan maar een vast aantal keer gedronken worden van een heilige bron voordat hij uitdroogt.

13 StreetPass

Als je andere spelers met een Nintendo 3DS-systeem passeert die StreetPass hebben ingeschakeld voor deze software, wisselen jullie automatisch profielkaarten uit.

StreetPass inschakelen

Om StreetPass in te schakelen moet je eerst een profielkaart registreren.

- ◆ Dit kun je doen door VERBINDEN te kiezen in het menu in de wereldkaart. Ook kun je een profielkaart registreren door StreetPass-OVERZICHT te kiezen.

StreetPass uitschakelen

Je kunt StreetPass uitschakelen voor deze game door naar het HOME-menu te gaan. Kies SYSTEEMINSTELLINGEN en vervolgens GEHEUGENBEHEER.

Profielkaarten bekijken

Kies VERBINDEN in het menu in de wereldkaart gevolgd door StreetPass-OVERZICHT om de profielkaarten van StreetPass-gebruikers die je gepasseerd hebt te bekijken. Soms krijg je er cadeaus of roddels bij.

- ◆ Je gegevens die je via StreetPass verstuurt worden automatisch geüpdatet als je StreetPass-OVERZICHT kiest.
- ◆ Je kunt maximaal 50 profielkaarten die je via StreetPass ontvangen hebt houden. Als je dat aantal bereikt worden eerder ontvangen kaarten automatisch verwijderd, beginnend met de oudste. Om te voorkomen dat een kaart op deze manier verwijderd wordt, kun je ze markeren met een ★.

14 SpotPass

Als het systeem in de slaapstand gaat terwijl er geen software in gebruik is, maakt het systeem automatisch verbinding met het internet (indien mogelijk) om je speelgegevens te versturen.

- ◆ Gegevens die je via SpotPass hebt ontvangen, worden op de SD-kaart opgeslagen, dus zorg dat er altijd een SD-kaart in je systeem is ingevoerd.

SpotPass inschakelen

Je kunt SpotPass in- of uitschakelen door naar EXTRA'S te gaan in het titelscherm, of door in het wereldkaartmenu VERBINDEN te kiezen gevolgd door INSTELLINGEN.

Speelgegevens versturen

Je speelgegevens worden geüpload via SpotPass. Je kunt het versturen van speelgegevens in- of uitschakelen in INSTELLINGEN, dat je kunt vinden onder VERBINDEN in de wereldkaart.

15 Internet

Als je verbinding maakt met het internet, kun je de speel informatie van spelers bekijken in de vorm van een ranglijst.

Ranglijsten (online interactie)

Kies VERBINDEN in het menu in de wereldkaart gevolgd door RANGLIJSTEN om de huidige stand te bekijken.

In het menu in de wereldkaart kun je VERBINDEN kiezen, gevolgd door DLC en tenslotte DLC AANKOPEN om betaalde downloadbare content via het internet te kopen.

Kies VERBINDEN in het menu in de wereldkaart, gevolgd door DLC en tenslotte DLC SPELEN om gekochte DLC te spelen.

Hoe je DLC koopt

1. Kies VERBINDEN in het menu in de wereldkaart, gevolgd door DLC.
2. Kies DLC AANKOPEN, kies OKÉ op het touchscreen, en kies vervolgens CONTENT AANKOPEN. Kies de DLC die je wilt kopen en kies VERDER.
 - ◆ Raak AKKOORD aan om met de voorwaarden in te stemmen.
3. Kies KOPEN en de download wordt gestart.

Over het kopen van DLC

- Je kunt je gekochte DLC bekijken in het accountoverzicht van de Nintendo eShop.
- Gekochte DLC kan gratis opnieuw worden gedownload.
 - ◆ Als je je Nintendo Network ID hebt gewist, kun je gekochte DLC mogelijk niet meer opnieuw downloaden.
- Gekochte DLC wordt op de SD-kaart opgeslagen.
- Gekochte DLC is alleen te gebruiken op het Nintendo 3DS-systeem waarop deze is gekocht. Als je de SD-kaart in een ander systeem invoert, kun je de gekochte artikelen niet op dat systeem gebruiken.

Tegoed aanvullen

Om DLC te kopen moet je voldoende tegoed in je Nintendo eShop-account hebben. Als je niet voldoende tegoed hebt, moet je je tegoed aanvullen. Kies **TEGOED AANVULLEN** om verder te gaan. Je kunt je tegoed aanvullen met een Nintendo eShop Card, een Nintendo eShop-activeringscode of een creditcard.

- ◆ Het is mogelijk om de creditcardgegevens op te slaan, zodat je ze niet elke keer wanneer je je tegoed aanvult, hoeft in te voeren.
- ◆ Opgeslagen creditcardgegevens kunnen op elk moment worden gewist onder **INSTELLINGEN EN MEER** in de Nintendo eShop.

amiibo gebruiken met Mila's Wiel

Je kunt compatibele amiibo in het wielmenu in de wereldkaart gebruiken. Op deze manier kun je een nieuwe techniek leren (amiibo gebruiken om eenheden op te roepen). Met de amiibo van Alm en Celica kun je ook nieuwe kerkers binnengaan.

Gegevens op amiibo opslaan

Scan de amiibo van Alm of Celica en kies SCHRIJVEN om de huidige gegevens van dat personage op de amiibo op te slaan. De volgende keer dat je 'amiibo oproepen' in een gevecht gebruikt, zal de kracht van de krijger die je oproept de opgeslagen gegevens weerspiegelen.

Een amiibo in een gevecht oproepen

Tijdens een gevecht kun je amiibo kiezen vanuit de vaardigheden van Alm of Celica, en een amiibo scannen om een speciale denkbeeldige krijger op te roepen die met je mee zal vechten. De opgeroepen eenheid verschilt afhankelijk van de amiibo die je scant.

18 Contactgegevens

Deze software is uitgegeven door Nintendo.

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com/countryselector

Voor technische ondersteuning en hulp bij het oplossen van problemen ga je naar:
support.nintendo.com