

1 Важная информация

## Основная информация

2 Начало игры

3 Сохраненные данные

4 Nintendo Network

## Управление

5 Основное управление

## Перед сражением

6 Карта мира

7 Меню подготовки

## Сражения

8 Подготовка к сражению

9 О сражениях

10 Экран сражения

11 Передвижение персонажей

12 Поединки

13 Поддержка и напарники

14 Развитие персонажа

15 Системное меню

## Общение онлайн

16 Беспроводной режим

17 StreetPass

18 SpotPass

19 Сражение вдвоем

20 Приобретение новых карт

## Информация о поддержке

21 Как с нами связаться

Благодарим вас за то, что вы выбрали Fire Emblem™: Awakening для Nintendo 3DS™.

Эта программа разработана для использования только с версией системы Nintendo 3DS, предназначенной для Европы/Австралии.

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.



Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь также с руководством пользователя вашей системы Nintendo 3DS. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам получить еще большее удовольствие от использования этой программы.

- ◆ Если не указано иное, все ссылки на Nintendo 3DS в этом руководстве относятся как к системе Nintendo 3DS, так и к системе Nintendo 3DS™ XL.

**Информация о здоровье и безопасности**



Важная информация о вашем здоровье и безопасности доступна в приложении Информация о здоровье и безопасности в меню HOME.

Чтобы открыть это приложение, коснитесь значка  в меню HOME, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ и внимательно прочитайте содержание каждого раздела. После того как вы закончите, нажмите кнопку  HOME, чтобы вернуться в меню HOME.

Перед тем как пользоваться программным обеспечением Nintendo 3DS, вы также должны внимательно прочитать руководство пользователя, особенно раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Информацию о мерах предосторожности, связанных с общением в беспроводном режиме и игрой онлайн, см. в руководстве пользователя, раздел «Информация о здоровье и безопасности».

### Обмен информацией — предосторожности

При обмене контентом с другими пользователями не передавайте, не отправляйте, не загружайте нелегальный, оскорбительный или нарушающий права других контент. Не включайте в него личную

информацию и получите заранее все необходимые разрешения и права у третьих лиц.

- ◆ Любой контент, который вы отправляете/загружаете, может изменяться и/или распространяться далее другими пользователями.

## Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка системы. Эта программа поддерживает пять языков: английский, немецкий, французский, испанский и итальянский. Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран один из этих языков, игра будет отображаться на этом же языке. Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран другой язык, игра по умолчанию будет отображаться на английском языке. Инструкции по изменению языка системы см. в разделе Системные настройки электронного руководства.

## Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Германия):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch

(Австралия):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Новая Зеландия):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

### Важная информация

Эта программа (включая любой цифровой контент или документацию, которые вы загружаете или используете с этой программой) лицензирована компанией Nintendo® только для личного и некоммерческого использования на системе Nintendo 3DS. Пользование любыми сетевыми сервисами этой программы регулируется соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политикой конфиденциальности, включающими кодекс поведения Nintendo 3DS.

Несанкционированное воспроизведение или использование запрещено. Эта программа содержит технологию защиты от копирования для предотвращения воспроизведения и копирования контента.

Ваша система Nintendo 3DS и эта программа не предназначены для

использования с существующим или будущим неразрешенным технически модифицированным оборудованием или программным обеспечением либо с любыми неразрешенными устройствами. После обновления системы Nintendo 3DS или программного обеспечения существующее или будущее неразрешенное технически модифицированное оборудование или программное обеспечение либо неразрешенное устройство, используемые с системой Nintendo 3DS, могут полностью вывести систему Nintendo 3DS из строя. Контент, созданный с помощью неразрешенного технически модифицированного оборудования или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, возможно, будет удален.

Эта программа, руководство или другие печатные материалы, прилагаемые к этой программе, защищены национальными и международными законами о защите интеллектуальной собственности.

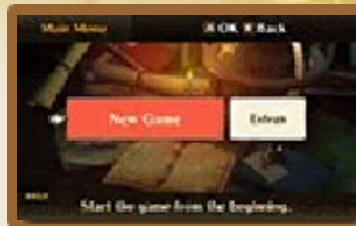
© 2012 - 2013 Nintendo Co., Ltd. /  
INTELLIGENT SYSTEMS

Trademarks are property of their  
respective owners. Nintendo 3DS is  
a trademark of Nintendo.

CTR-P-AFEP-EUR-00



После запуска игры вам будет представлено Main Menu (главное меню).



### Новая игра

Чтобы начать игру с начала, выберите NEW GAME (Новая игра). После этого вам будет предложено выбрать Difficulty (сложность) и Game Mode (стиль игры), и создать своего аватара.

Если вы начнете игру на сложности Normal (обычная), вам будут автоматически предоставлены подсказки. Во время игры на других уровнях сложности доступ к подсказкам можно получить через меню Preparations (меню подготовки) (см. стр. 7) или System menu (системное меню) (см. стр. 15).

### Продолжение игры

Чтобы продолжить начатую ранее игру, выберите CONTINUE (Продолжить), а затем выберите файл сохранения. При этом будет удалена Bookmark (закладка) (см. стр. 3), если она у вас была.

◆ Чтобы переключиться между

списком файлов обычного сохранения и списком файлов сохранения во время сражения (см. стр. 3), нажмите **L** или **R**, или коснитесь сенсорного дисплея.

## Сохранение данных

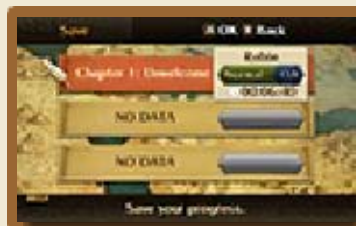
Существуют три вида файлов сохранения.

### Обычное сохранение

Сохранение, осуществленное через меню подготовки

(см. стр. 7) или

после окончания главы. Для этого вида сохранения отведено три файла.



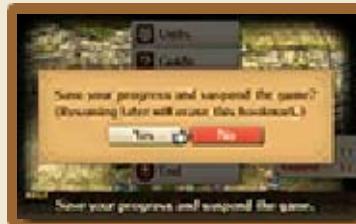
### Сохранение во время сражений

Играя в стиле Newcomer (ознакомительный стиль), вы можете сохранить игру во время сражения через системное меню (см. стр. 15). Для этого вида сохранения отведено два файла.

## Закладки

Играя в стиле Classic

(классический стиль), вы можете сохранить игру во время боя с помощью закладки, выбрав BOOKMARK (Закладка) в системном меню (см. стр. 15), но игра при этом будет приостановлена. Вы сможете возобновить игру с помощью закладки из главного меню.



**При возобновлении игры закладка будет удалена.**

## Удаление данных

Существуют два способа удаления данных.

### Удаление сохраненных данных

В главном меню выберите DELETE (Удалить), затем выберите файл сохранения, который желаете удалить.

### Удаление всех данных

В главном меню выберите EXTRAS (Дополнительное), затем выберите WIPE DATA (Удалить данные).  
Дополнительные карты (см. стр. 20), приобретенные вами в Outrealm Gate (Врата в иной мир), удалены не будут.

**◆ Удаленные данные восстановить невозможно, поэтому будьте**

осторожны.

## ✂ Копирование данных ✂

Чтобы скопировать ваши сохраненные данные в другой файл сохранения, в главном меню выберите COPY (Копировать), потом выберите файл, который хотите скопировать, а затем файл, куда вы хотите его скопировать. Если файл, в который вы хотите скопировать данные, уже содержит сохраненные ранее данные, эти данные будут удалены и заменены скопированными данными.

- Во время сохранения не отключайте питание, не перезапускайте систему и не извлекайте игровую карту / карту SD. Не допускайте загрязнения контактов. Несоблюдение этих предосторожностей может привести к необратимой потере данных.
- Не используйте внешние устройства или программы для изменения сохраненных данных, так как это может привести к невозможности продолжить игру или к потере сохраненных данных. Любые изменения являются необратимыми, поэтому будьте осторожны.



Эта программа поддерживает сеть Nintendo Network™.

Используя сеть Nintendo Network вы можете приобрести загружаемые карты или получать предметы через SpotPass™.

Подробнее см. в разделе Общение онлайн (см. стр. 16-20).

### Сеть Nintendo Network



Сеть Nintendo Network — это онлайн-сервис, позволяющий вам играть с другими игроками по всему миру, загружать новые программы и дополнительный контент, обмениваться видеороликами, отправлять сообщения и т.д.

В этом разделе описана основная система управления. Управление в конкретных ситуациях описано в следующих разделах:

- Управление на карте мира (см. стр. 6);
- Управление на карте сражения (см. стр. 9);
- Управление сценой поединка (см. стр. 12).

### ✂ Кнопочное управление ✂

|                            |       |
|----------------------------|-------|
| Передвижение               | + / ○ |
| Подтвердить                | Ⓐ     |
| Следующая реплика диалога  | Ⓐ     |
| Ускорить прокрутку диалога | + + Ⓐ |
| Вернуться                  | Ⓑ     |
| Пропустить сцену           | START |
| Предыдущие реплики диалога | Ⓡ     |

- ◆ Чтобы перезапустить игру и вернуться к начальному экрану, нажмите одновременно **L** + **R** + **START**. Вы не можете перезапустить игру во время общения в беспроводном режиме.



## Управление на сенсорном дисплее

Касаясь значков на сенсорном дисплее, вы можете переключать и просматривать различные блоки информации.



## 6 Карта мира

Вы можете передвигаться по карте мира и посещать разные места, где вас ожидают сражения или купцы. Число доступных для посещения мест будет увеличиваться по мере продвижения в игре.

### Экран карты мира



#### ① Карта

○: Пройденное задание

●: Следующее задание

●: Побочное задание

◆ Существуют также другие обозначения точек на карте.

#### ② Название выбранного места и номер главы

#### ③ Карта всего мира

#### ④ Значок магазина

Коснитесь этого значка, чтобы

просмотреть список товаров, доступных в данном магазине.

### ⑤ Ваши деньги

### ⑥ Значок повествования

Коснитесь этого значка, чтобы просмотреть краткое содержание предшествующих глав сюжета.

## Управление на карте мира

|                                   |       |
|-----------------------------------|-------|
| Передвижение                      | + / ○ |
| Ускорение (во время передвижения) | Ⓐ / Ⓨ |
| Посетить место                    | Ⓐ     |
| Открыть меню подготовки           | ⓧ     |
| Перейти к заданию                 | START |
| Показать/скрыть список товаров    | L     |
| Просмотреть карту мира            | R     |
| Перемещение карты (при просмотре) | + / ○ |

## Магазин

Посетив место, где нет врагов, вы можете купить и продать товары в магазине.

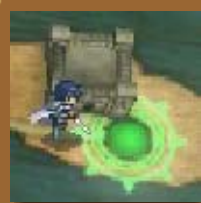


Кроме того, вы можете перековать оружие. Названия перекованного оружия отмечены синим.

## События на карте мира

По мере продвижения в игре, вам время от времени будут попадаться места, предлагающие выполнить побочные задания, не относящиеся к основному сюжету.

Кроме того, вам будут встречаться случайные враги, странствующие купцы и другие игроки, встреченные вами через StreetPass™ (см. стр. 17). Посетите место, где появился один из этих персонажей, чтобы начать сражение или купить редкие товары.



Побочное задание



Враги



Купец

- ◆ Время в игре согласуется со временем, установленным на вашей системе. Не изменяйте

дату или время в настройках вашей системы, иначе могут возникнуть проблемы — например, не будут вовремя обновляться события на карте мира и в казарме (см. стр. 7), или будет невозможно получить персонажей через SpotPass (см. стр. 18).

Чтобы увидеть меню Preparations (меню подготовки к сражению), находясь на карте мира нажмите (X).

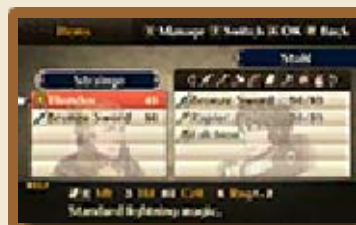


По мере прохождения игры все больше функций меню станут доступными.

## Inventory

Здесь вы можете управлять снаряжением.

Выберите одного из ваших персонажей, чтобы просмотреть или сменить его снаряжение.



## Ваши персонажи

Вашими персонажами являются персонажи, которыми вы управляете во время сражений.

## Equip Skills

Здесь можно активировать и деактивировать доступные персонажу навыки.



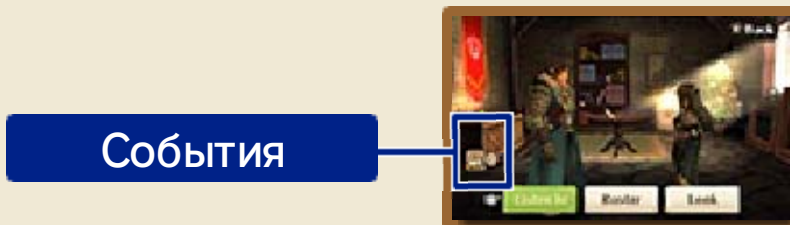
## Support


Здесь персонажи могут поговорить между собой и повысить уровень взаимной поддержки (см. стр. 13).

- ◆ Цвет значка поддержки изменится каждый раз, когда откроется доступ к новому диалогу.

## Barracks

Это казарма, где отдыхают ваши персонажи. Обстановка в казарме будет изменяться в зависимости от ваших успехов в игре.



|           |   |
|-----------|---|
| Listen In | Посмотреть события в казарме.   |
| Roster    | Краткое описание ваших персонажей.  |
| Look      | Оглядеть помещение казармы с помощью  . |

## Wireless

Игра в беспроводном режиме (см. стр. 16).

## Save

Сохранить продвижение в игре.

## Guide

Когда открыто меню подготовки, нажав **L**, вы можете открыть подсказки. Выберите интересующую вас тему, и коснитесь стрелок, чтобы листать страницы. Чтобы закрыть подсказку, нажмите **START**.



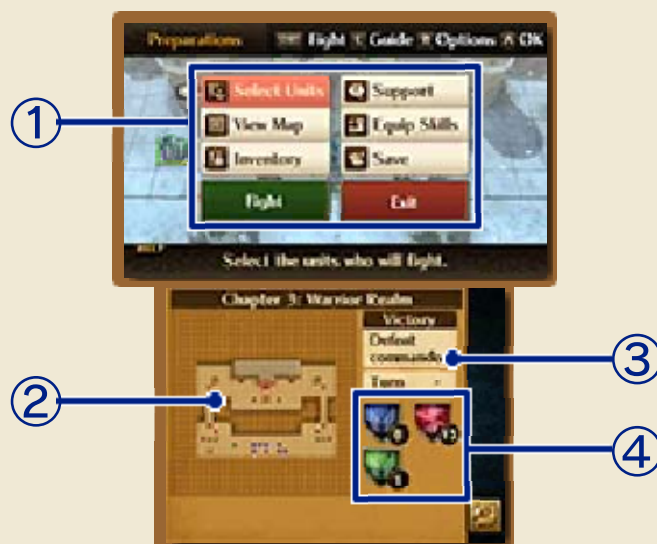
## Options

Когда открыто меню подготовки, нажав **R**, вы можете просмотреть и изменить настройки игры. Вы можете выбрать настройки, нажимая **+**, и изменить их, нажимая **+**.





Когда вы посещаете место, где вас ожидают враги, открывается экран сражения. Чтобы начать сражение, нажмите FIGHT (Сражаться) или **START**.



### ① Меню подготовки (см. стр. 7)

Выберите персонажей, которые будут участвовать в сражении. Чтобы начать сражение, нажмите FIGHT (Сражаться). Чтобы вернуться на карту мира, нажмите EXIT (Выйти).

### ② Схема поля боя

Показывает расположение участников сражения на поле боя. Вражеский предводитель отмечен пульсирующей точкой.

- : Ваши персонажи
- : Враги
- : Другие персонажи

### ③ Условия победы и номер хода

Чтобы добиться победы, вы должны выполнить указанные условия.


### ④ Число участников боя

**Синий** цвет обозначает ваших персонажей, **красный** — врагов, а **зеленый** — других персонажей.

## Select Units

Выбор персонажей для участия в сражении.



Выбранные для сражения персонажи отмечены значком .

|                                     |     |
|-------------------------------------|-----|
| Выбрать                             | (A) |
| Снаряжение персонажа (см. стр. 7)   | (X) |
| Список персонажей (см. стр. 15)     | (R) |
| Управление снаряжением всего отряда | (L) |

## View Map

Здесь вы можете поближе осмотреть поле боя, изменить начальную расстановку своих персонажей и посмотреть информацию о врагах. Чтобы вернуться в меню подготовки, нажмите **Ⓑ**.



Передвигайте ваших персонажей по полю боя и побеждайте врагов в поединках.



## Управление на карте сражения

|   |                                   |
|---|-----------------------------------|
| Передвигать курсор  | + / ○                             |
| Передвигать курсор быстрее  | + + Y /<br>○ + Y                  |
| Выбрать персонажа<br>(На пустой ячейке)<br>Вызвать системное меню | A                                 |
| Показать/скрыть зону угрозы                                       | X                                 |
| (Перед поединком)<br>Переключить оружие                           | X / Y                             |
| Выбрать следующего персонажа                                      | L                                 |
| Пропустить сцену поединка   | До начала поединка удерживайте L. |
| Приблизить/отдалить карту   | R                                 |

◆ Если показ сцен поединков

отключен в Options (настройки) (см. стр. 7), удерживая **L** до начала поединка, можно наоборот посмотреть сцену.

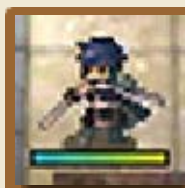
## Ходы

Сражение разделено на ходы. Во время Player Phase (ход игрока) вы можете командовать своими персонажами, после чего наступает Enemy Phase (ход противника), во время которого атакуют враги.

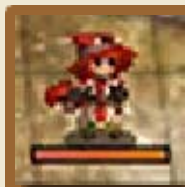
- ◆ Если в сражении участвуют независимые персонажи, они ходят после хода противника.

## Персонажи

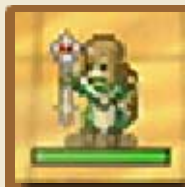
Принадлежность персонажа можно определить по его цвету. Шкала, находящаяся под изображением персонажа, показывает его HP (здоровье).



Ваши персонажи



Враги



Другие персонажи



## Поражение



Когда его здоровье опускается до 0, персонаж терпит поражение. В классическом стиле игры потерпевшие поражение персонажи **навсегда покидают ваш отряд**. В ознакомительном стиле игры, потерпевшие поражение персонажи покидают поле боя до конца сражения.



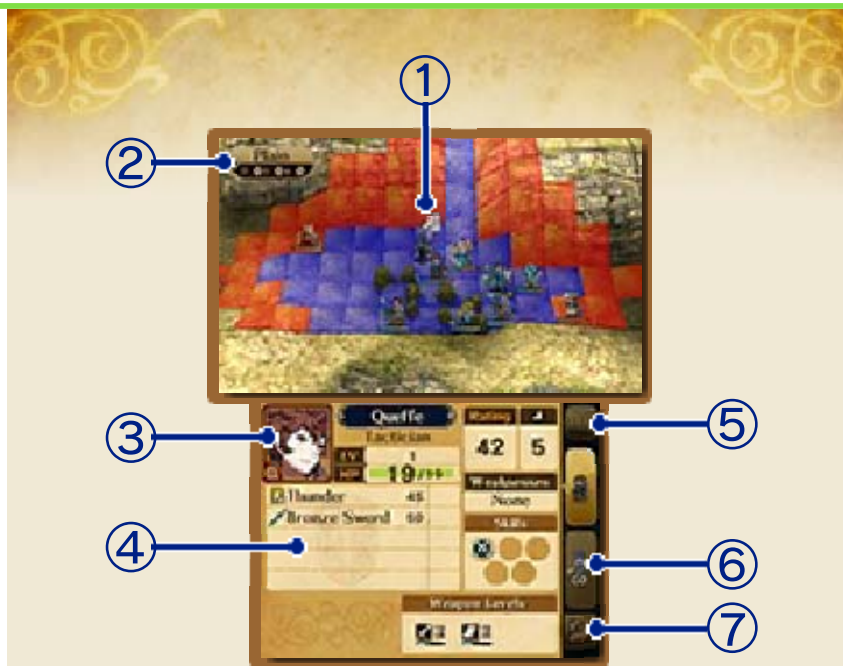
## Конец игры



Если Chrom (Кром) или ваш аватар потерпит поражение в бою, наступит конец игры. В этом случае вы можете продолжить игру с момента вашего последнего сохранения.



## 10 Экран сражения



### ① Курсор

### ② Информация о клетке

Показывает информацию о выбранной клетке карты. Вид местности может влиять на условия сражения.

### ③ Портрет персонажа

Наведите курсор на персонажа, чтобы увидеть его портрет и параметры. Коснитесь портрета, чтобы посмотреть краткое описание персонажа.

### ④ Параметры персонажа

Здесь вы можете посмотреть навыки и состояние персонажа. Касаясь отдельных параметров, вы можете посмотреть их описание. Чтобы закрыть описание, просто коснитесь другого места на сенсорном дисплее.

### ⑤ Переключить экран

Коснитесь FULL (Подробно), чтобы переключиться между обычным и подробным описаниями персонажа.

### ⑥ Напарник

Если выбранный персонаж объединен с напарником (см. стр. 13), коснитесь этого значка, чтобы посмотреть информацию о напарнике.

### ⑦ Посмотреть схему поля боя

Посмотреть схематическую карту поля боя (см. стр. 8).





Каждый персонаж может передвинуться один раз за ход.

## Передвижение

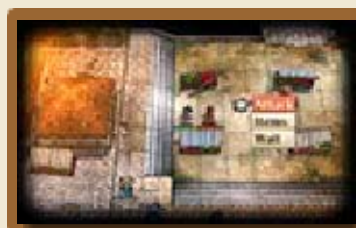
Выберите персонажа и место, куда вы хотите его передвинуть.



Предел передвижения персонажа будет отмечен **синим**, а клетки, которые он при этом сможет атаковать — **красным**. Если персонаж может пользоваться посохом, поле действия посоха будет отмечено **зеленым**.

## Действия персонажа

После того, как персонаж занял нужную позицию, выберите действие.



Возможные действия зависят от персонажа и ситуации. Персонажи, которые уже совершили свои действия, отображаются серыми и не могут больше действовать до следующего хода.

- ◆ Когда клетка, на которую передвигается персонаж, занята другим персонажем, эти персонажи объединятся в

напарники, если это ваш  
персонаж, или сойдутся в  
поединке, если это враг.



## 12 Поединки

Когда вы атакуете или отражаете атаку врага, начинается поединок.

### Выбор оружия

Перед началом поединка выберите оружие с помощью (X) или (Y).



|      |   |
|------|---|
| Atk  | Урон, который вы нанесете врагу.  |
| Hit  | Шанс успеха вашей атаки.  |
| Crit | Шанс нанести критический удар.<br>◆ Критический удар наносит гораздо больше урона, чем простая атака. |

### Прочность оружия

Каждый раз, когда оружие используется, его прочность снижается. Когда запас прочности исчерпан, оружие ломается.

### Экран поединка

Атакующий персонаж наносит удар первым, защищающийся персонаж — вторым. Иногда

персонаж может нанести два удара, или дополнительный удар может нанести его напарник (см. стр. 13).



① Здоровье и выбранное оружие

② Напарник




③ Статистика атаки

④ Управление камерой

⑤ Управление сценой








## Управление сценой поединка

### Управление камерой

|                       |  |
|-----------------------|--|
| Автоматический режим  | + / + /<br>коснитесь  |
| Вид глазами персонажа | + /<br>коснитесь      |
| Вид со стороны        | + /<br>коснитесь      |

|                         |   |
|-------------------------|---|
| Изменить угол<br>обзора |  |
| Отдалить камеру         |  |
| Приблизить<br>камеру    |  |

### Управление сценой

|                  |   |
|------------------|---|
| Ускорить         | Удержи-<br>вайте  /<br>коснитесь  |
| Остановить       |  /<br>коснитесь<br>                 |
| Замедлить        |  /<br>коснитесь<br>                |
| Пропустить сцену |   |

Находясь рядом или на одной клетке, союзники могут помогать друг другу в поединках.

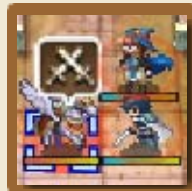
### Развитие отношений

Сотрудничество во время сражения помогает развивать отношения между персонажами. Если у них завяжутся более тесные отношения, между ними произойдет диалог поддержки (см. стр. 7), который повысит их Support level (уровень взаимной поддержки) и тем самым эффективность их сотрудничества в поединках.

- ◆ Некоторые персонажи имеют мало общего, и уровень поддержки между ними повысить невозможно.
- ◆ Высшим уровнем поддержки является «S». Персонаж может достичь уровень поддержки «S» только в отношениях с одним избранным персонажем противоположного пола.

Напарник

Если во время поединка с врагом на соседней клетке находится дружественный персонаж, он может оказать поддержку несколькими способами.



### Взаимная поддержка

Во время поединка повышается Hit Rate (шанс успешной атаки) и Avoidance (шанс уклонения) персонажа. Чем выше уровень отношений между персонажами, тем выше бонус.



- ◆ Наивысший эффект поддержки персонаж получит, если он окружен союзниками на четырех прилегающих клетках.

### Двойная атака

Существует определенная вероятность того, что находящийся рядом персонаж тоже нанесет удар по врагу.

- ◆ Если рядом находятся несколько персонажей, вспомогательную атаку проведет персонаж с наивысшим уровнем поддержки.

### Двойная защита

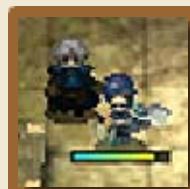
Существует определенная вероятность того, что находящийся рядом персонаж предотвратит урон

в случае успешной атаки врага.

- ◆ Если рядом находятся несколько персонажей, на защиту встанет персонаж с наивысшим уровнем поддержки.

## Напарники

Если персонаж передвигается на клетку, на которой уже находится другой дружественный персонаж, они становятся напарниками. Кроме преимуществ, которые персонажи получают находясь рядом, передовой персонаж в паре (тот, который был на клетке до объединения) получит значительную прибавку к параметрам.



- ◆ Когда персонажи объединяются в напарники, передвигаться, атаковать и обороняться может только передовой напарник. Если на напарников нападает враг, атаке подвергается тоже именно передовой напарник.

## Действия для напарников

Выберите SWITCH (Поменять), чтобы поменять напарников местами. После обмена местами, ставший передовым персонаж не сможет передвигаться в этом ходу. Кроме того, вы можете обмениваться снаряжением между персонажами, или поменять напарника с другим персонажем,



находящимся рядом. Чтобы разделить напарников, выберите SEPARATE (Разделить) и поместите напарника на соседнюю клетку.



## 14 Развитие персонажа

Участвуя в сражениях, персонажи получают ценный опыт и становятся сильнее.

### Очки опыта и повышение уровня

За участие в поединках или использование посохов персонажи



награждаются опытом. Когда персонаж набирает 100 EXP (очки опыта), он получает новый уровень и становится более сильным.

### Смена класса

Персонажи 10 уровня или выше могут использовать Master Seal (печать мастерства), чтобы перейти на усовершенствованный класс. Кроме того, персонажи, достигшие 10 уровня или перешедшие на усовершенствованный класс, могут использовать Second Seal (печать второго шанса), чтобы перейти на совершенно другой класс. В любом случае при смене класса персонаж снова начнет развитие с первого уровня.

## 15 Системное меню

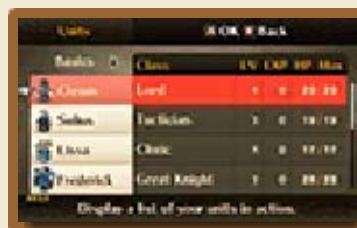
Чтобы отобразить системное меню, нажмите **A**, когда курсор находится на пустой клетке или на персонаже, который уже закончил свой ход.

- ◆ Описание функций Guide (подсказки) и Options (настройки) вы найдете в разделе о меню подготовки (см. стр. 7).

### Units

Список ваших персонажей, участвующих в сражении.

Используйте **+**, чтобы выбрать персонажа, и **+**, чтобы просмотреть его параметры.



### Save

Сохранить игру во время сражения (см. стр. 3).

- ◆ Эта функция доступна, только когда вы играете в стиле Newcomer (ознакомительный стиль).

### Bookmark

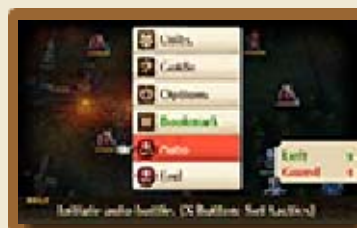
Создать Bookmark (закладка) во время сражения (см. стр. 3).

- ◆ Эта функция доступна, только

когда вы играете в стиле Classic (классический стиль).

## Auto

Запустить функцию автоматического сражения.



Чтобы выбрать

тактику, нажмите ⊗. Выберите CUSTOM (Индивидуальные настройки), чтобы выбрать тактику для каждого персонажа отдельно.

- ◆ Эта функция будет недоступна, если в настройках отключено Advanced Auto (детализированное автоматическое сражение).

## End

Закончить ход игрока, после чего начнется ход врага.

Чтобы играть в беспроводном режиме, выберите **WIRELESS**

(Беспроводной режим) в меню подготовки (см. стр. 7) на карте мира.

Если вы желаете играть в беспроводном режиме, в частности используя функции StreetPass Team и Double Duel, пожалуйста, учтите, что некоторая информация о вашем аватаре, в том числе его имя и внешность, станет доступной для других игроков. Подробнее об этих функциях, а также о ваших сообщениях и аватарах рассказывается далее в этом разделе.



### StreetPass Team

Подготовьте отряд для передачи через StreetPass (см. стр. 17). Здесь же вы можете включить StreetPass.

### Bonus Box

Здесь можно просмотреть данные, полученные через SpotPass (см. стр. 18). Чтобы загрузить новые данные, выберите UPDATE NOW (Обновить сейчас).

## Renown Awards

Обменяйте очки Renown (очки известности) на редкие предметы.

### Об очках известности

Очки известности можно заработать, побеждая врагов и обмениваясь отрядами в беспроводном режиме.

## Double Duel

Играйте в паре с другом в режиме локальной игры (см. стр. 19).

## Avatar Logbook

Здесь автоматически регистрируются персонажи, полученные через StreetPass и SpotPass, которых вы победили или с которыми подружились. Вашего аватара также можно здесь зарегистрировать.



- ◆ В Avatar Logbook (журнал аватаров) можно записать до 99 аватаров. Если журнал аватаров заполнен, новый персонаж записывается вместо самого дешевого из уже записанных.
- ◆ Если персонаж был удален из журнала аватаров, но все еще состоит в вашем отряде, его

можно зарегистрировать заново.

- ◆ Данные журнала аватаров доступны во всех ваших сохраненных играх.

|           |  |
|-----------|--|
| Add       | Зарегистрировать персонажа   |
| View Card | Здесь можно посмотреть визитные карточки персонажей, полученных через StreetPass. У персонажей, встреченных через SpotPass или на дополнительных картах (см. стр. 20), карточек нет. |
| Recruit   | Нанять персонажа за заработанные в игре деньги.  |
| Update    | Обновить данные персонажа, который стал сильнее.   |
| Lock      | Закрепить персонажа в журнале, чтобы его невозможно было заменить.   |
| Remove    | Удалить персонажа из журнала аватаров.   |



Включить или выключить SpotPass.





## Функции StreetPass

Когда вы окажетесь поблизости от других игроков, у которых включен StreetPass, у вас будет возможность увидеть их отряды и сразиться или подружиться с ними.

Для общения в этом режиме все игроки должны включить StreetPass для этой программы на своих системах Nintendo 3DS.

## Включение StreetPass

Сначала подготовьте свой отряд для StreetPass в меню беспроводного режима. Когда будете готовы использовать StreetPass, выберите SORTIE (Боевая вылазка).

- ◆ Не забывайте сохранить игру в меню подготовки (см. стр. 7) после внесения изменений в ваш отряд, сообщения или визитную карточку. Если вы выключите игру, не сохранив ее, изменения будут утеряны.

## Select Units

Выберите до десяти персонажей для вашего отряда.



- ◆ Ваш аватар является

предводителем отряда, поэтому его нельзя удалить.

## Изменение сообщений и карточки

Чтобы изменить сообщения, выберите EDIT MESSAGES

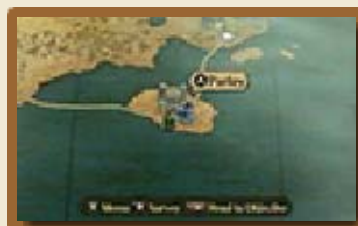


(Изменить

сообщения). Чтобы изменить визитную карточку, которая будет передаваться через StreetPass, выберите EDIT CARD (Изменить карточку).

## Прием отрядов

Полученные от других игроков отряды появятся на карте мира после очередного



обновления карты. После каждого обновления могут появиться до трех отрядов. Посетите место, где находится отряд, чтобы поговорить, нанять, сразиться или купить у них снаряжение. Когда пожелаете прекратить общение с отрядом, нажмите (B).

- ◆ Одновременно на карте мира могут находиться до девяти отрядов, полученных через StreetPass.
- ◆ С некоторыми отрядами дружбу завязать невозможно.

После того как вы, пообщавшись, попрощаетесь с встреченным через StreetPass отрядом, он исчезнет с карты мира. Если вы снова встретите того же игрока через StreetPass, его отряд снова может появиться у вас на карте.

## ✂ Выключение StreetPass ✂

Чтобы выключить StreetPass, откройте системные настройки и выберите УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ, затем выберите УПРАВЛЕНИЕ STREETPASS.

Коснитесь значка программы, затем выберите ВЫКЛЮЧИТЬ STREETPASS.

Вы можете ограничить функцию StreetPass в разделе Родительский контроль.

- ◆ Дополнительную информацию см. в руководстве пользователя.

## Функции SpotPass

Даже когда вы не играете в игру, вы можете получить новые карты, отряды и снаряжение через SpotPass. Функция SpotPass действует только тогда, когда ваша система находится в режиме ожидания и в радиусе действия совместимой точки доступа к Интернету.

- ◆ Данные, полученные через SpotPass, сохраняются на карте SD. Убедитесь, что карта SD всегда вставлена в слот для карт SD.
- ◆ Чтобы изменить язык сообщений, получаемых через SpotPass, необходимо сначала изменить язык в настройках системы Nintendo 3DS. После этого в меню беспроводного режима выключите и снова включите SpotPass. Более подробную информацию см. в разделе Беспроводной режим (см. стр. 16).

## Для использования SpotPass вы должны сначала:

- принять соглашение о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политику конфиденциальности;
- установить подключение к Интернету;
- вставить карту SD в систему Nintendo 3DS.

Дополнительную информацию см. в руководстве пользователя.

## Процедура включения

В меню беспроводного режима выберите SPOTPASS.

## Получение данных

Данные будут загружены автоматически.

Чтобы

просмотреть

полученные данные, вызвать

отряды на карту мира или

проверить, получены ли

обновления, откройте Bonus Box (Ящик подарков).



- ◆ Даже после того, как вы распрощаетесь с вызванными на карту мира отрядами, вы снова можете их вызвать из ящика подарков. Дополнительные предметы, карты и соперники

могут быть приняты и активированы только один раз в каждой сохраненной игре.

## Выключение SpotPass

Чтобы выключить SpotPass, снова выберите SPOTPASS в меню беспроводного режима и подтвердите, что желаете выключить эту функцию.

Вы также можете включить или выключить SpotPass в разделе Extras (дополнительное) в главном меню.

## Командная игра (Локальная игра)

В игре в этом режиме могут участвовать два игрока. Экземпляр программы должен быть у каждого игрока.

### Вам понадобятся:

- по одной системе Nintendo 3DS у каждого игрока;
- по одному экземпляру программы у каждого игрока.

### Установка связи

Один игрок должен выбрать CREATE A ROOM (Создать комнату),



чтобы другой игрок потом мог войти в комнату игры. Когда второй игрок присоединится, оба игрока должны подтвердить готовность, прежде чем они смогут начать выбирать персонажей.

### Выбор соперника и персонажей

Выберите соперника и до трех персонажей из числа ваших бойцов. Когда будете готовы начать сражение, выберите FIGHT! (В бой!). Если игроки выберут разных соперников, один соперник будет выбран случайным образом.



## Правила

В каждом ходу будет участвовать один персонаж каждого игрока. Перед началом хода выберите персонажа, которого хотите использовать. Один из игроков выступает в роли передового персонажа, а второй в роли поддержки, и роли меняются с каждым ходом. Победите всех врагов, чтобы заработать очки известности и получить приз. Если вы потерпите поражение, вы ничего не получите. На экране выбора персонажа у вас также будет возможность выбрать YIELD (Ничья). Если вы выберете ничью после победы над несколькими врагами, вы получите очки известности в зависимости от количества побежденных врагов.







## Интернет

Вы можете приобрести дополнительные карты подключившись к Интернету.

- ◆ Информацию о подключении вашей системы Nintendo 3DS к Интернету см. в руководстве пользователя.

Вы можете ограничить общение онлайн, использование кредитных карт, а также покупку контента и услуг в разделе Родительский контроль.

- ◆ Дополнительную информацию см. в руководстве пользователя.

## Дополнительные карты (Платный дополнительный контент)

На определенном этапе прохождения основного сюжета игры на карте мира появится Outrealm Gate (Врата в иной мир). При посещении этого места, вам будут предоставлены перечисленные ниже возможности.



|                      |   |
|----------------------|---|
| <b>Play a Map</b>    | Играть на приобретенных вами загружаемых картах. Эти карты доступны из всех сохраненных игр.  |
| <b>Purchase Maps</b> | Приобрести загружаемые карты. Здесь вы также можете проверить, сколько средств у вас осталось в Nintendo eShop, и пополнить баланс. |
| <b>Exit</b>          | Вернуться на карту мира.  |

## ✂ Приобретение контента ✂

Подключитесь к Интернету и приобретите загружаемые карты.

### 🌀 Порядок осуществления действий 🌀

- 1** Открыв Врата в иной мир выберите PURCHASE MAPS (Приобрести карты).
- 2** Выберите интересующую вас карту и выберите BUY (Приобрести). Прочитайте о предосторожностях, потом выберите NEXT (Дальше).

- 3** Выберите BUY (Приобрести). Убедитесь, что внимательно прочитали условия пользовательского соглашения.
- 4** После того, как вы еще раз выберете BUY (Приобрести), начнется загрузка.

### Дополнительный контент — предосторожности

- Вы можете посмотреть приобретенный контент в разделе Действия для учетной записи в Nintendo eShop.
- Средства, уплаченные за этот контент, не возвращаются, и он не подлежит обмену на другие продукты и сервисы.
- После приобретения контент можно бесплатно загрузить повторно.
  - ◆ Этот контент может быть недоступен для повторной загрузки, если предоставление сервиса временно приостановлено или прекращено или если вы удалили вашу учетную запись Nintendo eShop. Дополнительную информацию см. в электронном руководстве Nintendo eShop.
- Этот контент будет сохранен на карте SD.

- Этот контент совместим только с системой Nintendo 3DS, которую вы использовали для его приобретения. Если вы вставите карту SD в другую систему, этот контент не будет доступен на другой системе.

## ✂ Добавление средств ✂

Для приобретения дополнительного контента на балансе вашей учетной записи Nintendo eShop должна быть необходимая сумма. Если на балансе нет необходимых средств, вас попросят добавить средства. Выберите ADD FUNDS (Добавить средства), чтобы продолжить.

Для добавления средств вам понадобится одно из следующего.

- Nintendo eShop Card
  - Код активации Nintendo eShop
  - Кредитная карта
- ◆ Вы можете сохранить данные вашей кредитной карты на вашей системе. В этом случае, чтобы добавить средства, вам не нужно будет каждый раз вводить ваши данные.
  - ◆ Вы можете удалить сохраненные данные кредитной карты в любое время, выбрав НАСТРОЙКИ/ПРОЧЕЕ в Nintendo eShop.



Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя вашей системы Nintendo 3DS или на веб-сайте: [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)