

Fantasy Life™

1 Belangrijke informatie

Basisinformatie

2 Informatie delen

3 Onlinefuncties

4 Ouderlijk toezicht

Starten en opslaan

5 Om te beginnen

6 Opslaan

Hoe te spelen

7 Besturing

8 Spelschermen

9 Het spel

Leven

10 Het is jouw leven!

11 Uitdagingen

12 Levenslijst ①

13 Levenslijst ②

Handelingen

14 Basishandelingen

Hoofdmenu

15 Hoofdmenuscherm

16 Hoofdmenuopties ①

17 Hoofdmenuopties ②

De wereld van Reveria

18 Wonen in Reveria

19 Je kamer

In de stad

20 Faciliteiten

21 Winkelen

22 Ambachtsfaciliteiten

23 Lunares Coins

Communicatiestanden

24 Multiplayer

25 Link-stand

26 StreetPass

Aanvullende content

27 Origin Island

Ondersteuning

28 Contactgegevens

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op zowel het Nintendo 3DS™-systeem als het Nintendo 3DS™ XL-systeem.
- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" ook betrekking op het Nintendo 2DS™-systeem, behalve wanneer er wordt verwezen naar functies die 3D-beelden gebruiken. Wanneer bepaalde functies je vragen om je Nintendo 3DS-systeem te sluiten, schuif dan in plaats daarvan de slaapknoop naar rechts.

 **BELANGRIJK**

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-

software gebruikt.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt vijf verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans en Italiaans. Als een van deze talen is ingesteld voor het Nintendo 3DS-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software. Als voor het Nintendo 3DS-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australië):
www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):
www.classificationoffice.govt.nz

Rusland:

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische

wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.



©2014 LEVEL-5 Inc.
ILLUSTRATION/©YOSHITAKA
AMANO

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

THIS SOFTWARE USES A FONT THAT IS EITHER MADE BY OR CREATED BASED ON A FONT MADE BY FONTWORKS INC. WHICH HAS BEEN MODIFIED TO ACCOMMODATE THE SOFTWARE DESIGN.

CTR-P-AFLP-00

Onder content van gebruikers vallen onder andere berichten, Mii™-personages, afbeeldingen, foto's, video, audio en QR Code™-afbeeldingen die door gebruikers zijn gemaakt.

Content van gebruikers uitwisselen

Hieronder vind je algemene voorzorgsmaatregelen voor het uitwisselen van content met andere gebruikers. Welke content kan worden uitgewisseld, verschilt per softwaretitel.

- Geüploade content is mogelijk zichtbaar voor andere gebruikers. De content kan ook worden gekopieerd, gewijzigd en verder worden verspreid door anderen. Zodra content is verstuurd, kun je deze niet meer wissen en het gebruik ervan niet beperken, dus wees voorzichtig.
- Alle geüploade content kan zonder waarschuwing worden verwijderd. Nintendo kan content die als ongepast wordt beschouwd, ook verwijderen of verbergen.
- Houd rekening met het volgende als je content uploadt of content maakt om te uploaden:
 - Voeg geen informatie toe

waardoor jij of anderen kunnen worden herkend, zoals namen, adressen, e-mailadressen of telefoonnummers.

- Voeg geen informatie toe die schadelijk of beledigend kan zijn voor anderen, of die anderen in verlegenheid kan brengen.
- Schend geen rechten van anderen. Gebruik geen content van anderen of content waarop anderen zijn afgebeeld (foto's, afbeeldingen, video's) zonder hun toestemming.
- Voeg geen illegale content of content die illegale activiteiten ondersteunt, toe.
- Voeg geen content toe die de publieke moraal schendt.

Met deze software kun je online samen spelen en chatten met andere spelers. Bekijk de betreffende secties (zie pag. 24-25) voor meer informatie.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.

Deze software ondersteunt Nintendo Network™.



Nintendo Network is een onlinedienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe aanvullende content te downloaden en nog veel meer!

Waarschuwingen met betrekking tot onlinefuncties

- Als je informatie of content post, verzendt of op een andere wijze openbaar maakt via de draadloze communicatie, voeg dan geen persoonlijke informatie toe, zoals je naam, e-mailadres, huisadres of telefoonnummer, aangezien deze

informatie en content mogelijk door anderen kunnen worden gezien. Gebruik in het bijzonder bij het kiezen van een gebruikersnaam of bijnamen voor je Mii-personages niet je echte naam, aangezien bij het gebruik van draadloze communicatie anderen mogelijk je gebruikersnaam en de namen van je Mii-personages kunnen zien.

- Vriendcodes zijn onderdeel van een systeem dat het mogelijk maakt andere gebruikers als vrienden te registreren, zodat je met bekenden kunt spelen en communiceren. Als je vriendcodes uitwisselt met vreemden, bestaat het risico dat je informatie of berichten ontvangt met beledigende of ongepaste inhoud, of dat jouw informatie tegen je wil door vreemden wordt gezien. We bevelen je daarom aan je vriendcode niet aan mensen te geven die je niet kent.
- Laat je niet in met schadelijke, onwettige, beledigende of anderzijds ongepaste activiteiten die andere gebruikers in problemen kunnen brengen. Het is in het bijzonder verboden informatie of content te verzenden of anderzijds openbaar te maken die andere personen bedreigt, beledigt of kwetst, de rechten van anderen schendt (zoals auteursrechten, portretrechten,

privacyrechten, publiciteitsrechten of handelsmerken) of die door andere personen als storend kunnen worden ervaren. Zorg er in het bijzonder voor dat wanneer je foto's, afbeeldingen of video's post, verzendt of beschikbaar maakt waarin andere mensen worden afgebeeld, je vooraf hun toestemming hebt verkregen. Als ongepast gedrag wordt gerapporteerd of vastgesteld, kun je worden bestraft, door bijvoorbeeld van de Nintendo 3DS-diensten te worden uitgesloten.

- Houd er rekening mee dat de Nintendo-servers zonder voorafgaand bericht tijdelijk niet beschikbaar kunnen zijn wegens onderhoud in geval van problemen, en dat onlinediensten voor bepaalde software kunnen worden beëindigd.

Je kunt bepaalde functies van deze software beperken via de onderstaande instellingen in het ouderlijk toezicht.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over het ouderlijk toezicht.
- Nintendo 3DS-winkeldiensten
Beperkt de aankoop van nieuwe spelcontent.
- Foto's, (video)beelden, audio en tekst delen
Beperkt het gebruik van de Chat-functie tijdens Online Multiplayer.
- Online interactie
Beperkt het gebruik van de Link Mode (Link-stand) en Online Multiplayer.
- StreetPass
Beperkt het versturen/ontvangen van gegevens via StreetPass™ (zie pag. 26).

Vanaf het begin spelen



1. Kies **START GAME** (spel starten) in het titelscherm.
 
2. Kies een leeg opslagvakje om nieuwe opgeslagen gegevens aan te maken. Op een leeg vakje is de tekst **NEW GAME** (nieuw spel) te zien.
 
3. Bewerk het uiterlijk en de stem van je avatar.
 
4. Voer een naam in met behulp van de pictogrammen op het touchscreen. Kies de groene pictogrammen om van tekenset te wisselen. Kies **CONFIRM** (bevestigen) als je klaar bent.
 
5. Kies een leven en betreed de wereld van Reveria! Kijk voor meer informatie over elk leven op de relevante pagina's (zie pag. 12-13).
 

◆ Je zult van leven kunnen

veranderen zodra je eenmaal ver genoeg bent in het hoofdverhaal (zie pag. 9).

Verdergaan met een opgeslagen spel



Kies **START GAME** in het titelscherm, en kies vervolgens je opgeslagen gegevens.



New Aanvullende content



Kies **PAYABLE CONTENT** (betaalde content) in het titelscherm om verbinding te maken met het internet en het Origin Island Expansion Pack te downloaden. Kijk voor meer informatie in de betreffende secties (zie pag. 27).

- ◆ Je zult minstens twee blokken beschikbaar moeten hebben op je SD-kaart om het Origin Island Expansion Pack te kunnen downloaden.
- ◆ Na aankoop kan het Origin Island Expansion Pack gratis opnieuw gedownload worden.

New

Extra functies van het Origin Island Expansion Pack

In deze elektronische handleiding zullen secties die over de nieuwe functies gaan die bij het Origin Island Expansion Pack horen, worden aangegeven met **New**.

Maak gebruik van een opslagpunt of het bed in je kamer (zie pag. 19) om je voortgang op te slaan.



Opslagpunt

Een opmerking over opgeslagen gegevens

Je kunt tot wel drie verschillende opgeslagen spellen aanmaken.

- Zet het systeem niet uit, start het niet opnieuw op en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in de game of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.

Besturing met de knoppen



Veldbesturing

	Bewegen
	Gebaren (een richting kort vasthouden)
	Praten / Onderzoeken / Oppakken / Wapen trekken / Aanvallen (als een wapen getrokken is)
	Sprinten (vasthouden tijdens bewegen) / Sluipen (vasthouden voor bewegen) / wapen opbergen
	Meer details over bepaalde personages bekijken / Speciale vaardigheid uitvoeren (wanneer de speciale-vaardigheidsmeter vol is)
	Hoofdmenu weergeven / van doelwit wisselen (wanneer een wapen is getrokken)
	Camera bewegen

	Camera terugzetten naar de standaardpositie
---	---

Menubesturing

	Navigeren
---	-----------

	Bevestigen
---	------------

	Terug
---	-------

	Weergave in het bovenste scherm veranderen
---	--

	Van tabblad veranderen
---	------------------------

	Een foto nemen
--	----------------

Een opmerking over foto's
Foto's die je neemt tijdens het spel, zullen op de SD-kaart worden opgeslagen.

- ◆ Zodra je eenmaal een bepaald punt in het spel hebt bereikt, zul je met de Link Clerk (Linkklerk; zie pag. 20) in het gildekantoor van Castele kunnen praten om de fotofunctie te activeren.

Besturing met het touchscreen



Je kunt menuopties en pictogrammen die op het touchscreen worden weergegeven kiezen door ze simpelweg op het touchscreen aan te raken.

Hoofdscherm



1 Status van je avatar

2 Tijdstip

3 Huidige doel

4 Kiesbaar pictogram

Raak pictogrammen aan zoals deze om de verscheidene menu's en schermen te openen.



De kaart weergeven.









De Link-stand (zie pag. 25) aanzetten wanneer je verbinding hebt gemaakt met het internet.

	<p>Het hoofdmenu (zie pag. 15-17) weergeven.</p>
	<p>Bekijk hier je uitdagingen en verzoeken (zie pag. 9).</p>
	<p>Dit pictogram zal worden getoond wanneer je speelt in Online Multiplayer. Raak dit aan om te communiceren met je vrienden (zie pag. 24).</p>
	<p>Je buidel opendoen.</p>

5 Kleine kaart

Personages, vijanden en andere objecten in je omgeving zullen op deze kaart worden weergegeven als pictogrammen.

-  Richting naar het doel
 -  Opslagpunt
 -  Personage
 -  Je kamer of vakantiehuis
(zie pag. 19)
 -  Herberg (zie pag. 20)
 -  Vijand
- ◆ Je zult nog vele andere pictogrammen kunnen zien op de kleine kaart, zoals pictogrammen voor rijdieren en winkels.

Status van je avatar

In de onderstaande schermafbeelding kun je de status van je avatar zien.



1 Huidig leven (zie pag. 12-13)

2 Naam van de avatar

3 HP

Je gezondheid zal afnemen wanneer vijanden je schade toebrengen. Als je HP nul bereikt, zul je flauwvallen (zie pag. 18).

4 SP

Je SP zal verminderen wanneer je sprint, sluipt (zie pag. 14) of bepaalde andere handelingen uitvoert. Je SP zal zich na verloop van tijd herstellen.

Kaartscherm

Raak  aan om de kaart weer te geven, en druk op  om te wijzigen welk gebied er wordt weergegeven.




Hier kun je informatie bekijken over de verscheidene locaties in Reveria, en ook reizen naar je levensmeester, het gildekantoor van Castele, je kamer, of een van de vakantiehuisen die je bezit.

De buidel gebruiken

Voorwerpen die in de buidel geplaatst worden, kunnen snel en gemakkelijk gebruikt worden.

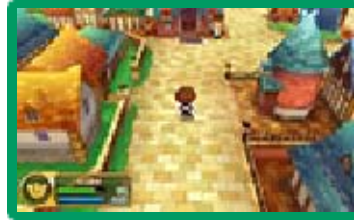


Raak  aan op het touchscreen, en raak vervolgens het voorwerp aan dat je wilt gebruiken.

Je kunt tot wel acht verschillende voorwerpen tegelijk in de buidel meedragen. Om voorwerpen toe te voegen of te verwijderen, raak je eerst  aan en vervolgens ASSIGN (toewijzen).



Verken de fantasiewereld van Reveria terwijl je opdrachten voltooit, je avatar ontwikkelt, en geniet van elk leven dat deze wereld te bieden heeft!



Krijg een leven!



Bezoek een gildekantoor (zie pag. 20) om een certificaat te verkrijgen voor je gekozen leven. Elk leven komt met een andere selectie vaardigheden. Voor meer informatie over elk leven kun je kijken in de relevante secties (zie pag. 12-13).



Begin zo een ander leven!

Buiten de delen van het hoofdverhaal om, kun je je leven zo vaak je wilt, en wanneer je wilt, veranderen. Een ander leven kan je nieuwe avonturen en ervaringen geven!

Uitdagingen en verzoeken voltooien



Je zult verhaal-gerelateerde verzoeken van Flutter krijgen in je kamer (zie pag. 19).



Daarnaast zul je uitdagingen (zie pag. 11) van je levensmeester en ondersteunende personages, en overige verzoeken van andere personages in Reveria ontvangen. Voltooi deze verzoeken om verder te komen in het verhaal, en om Stars (sterren), Bliss (geluk), Dosh (de valuta van Reveria) en nuttige voorwerpen te ontvangen.

Stars	Als je er genoeg verzamelt, zal je rang in je huidige leven stijgen.
Bliss	Spreek met Flutter in je kamer zodra je eenmaal genoeg Bliss hebt verzameld, en je zult een Bliss-bonus kunnen uitzoeken. Deze bonussen bestaan uit verscheidene leuke en nuttige upgrades, zoals de mogelijkheid een huisdier te nemen of de ruimte in je tas te vergroten.

Dosh

Dit is de munteenheid van Reveria. Gebruik dit om voorwerpen, uitrusting, en andere nuttige dingen te kopen.

Je vaardigheden ontwikkelen



Terwijl je verscheidene handelingen uitvoert, zal de bijbehorende voortgangsmeter opgevuld worden. Als de meter vol is, zal de vaardigheid in level stijgen en zal de effectiviteit ervan toenemen. Met een hoger level zul je betere uitrusting, gereedschappen, e.d. kunnen gebruiken.

- ◆ De meter zal sneller opgevuld worden voor vaardigheden die bij je huidige leven horen.

Levelstijging



Je zult ervaringspunten verdienen door vijanden te verslaan en verscheidene andere taken te voltooien, zoals mijnbouw, houthakken en vissen (zie pag. 14), of voorwerpen maken (zie pag. 22). Wanneer je een bepaald aantal punten hebt vergaard, zal je level stijgen en je HP toenemen. Je zult ook statuspunten krijgen (zie pag. 17) die je kunt gebruiken om je stats te verbeteren.

Je rang verhogen



Als je rang (zie pag. 10) in een leven toeneemt, zul je misschien nieuwe technieken (zie pag. 10) kunnen leren, evenals recepten voor het in elkaar zetten van voorwerpen.

Je zult in een gildekantoor (zie pag. 20) een certificaat krijgen voor je gekozen leven. Zodra je eenmaal een certificaat hebt ontvangen, zul je met je leven kunnen beginnen! Breng eerst een bezoekje aan je levensmeester, die jou vervolgens zal aannemen als leerling. De meesters voor de verschillende levens kunnen allemaal ergens in Castele gevonden worden.



Rangen



Elk leven heeft een aantal rangen. Wanneer je uitdagingen (zie pag. 11) voltooit en vervolgens rapport uitbrengt aan je levensmeester, zul je Stars krijgen. Zodra je eenmaal voldoende Stars hebt, zul je een hogere rang bereiken!

Door een hogere rang te bereiken, kun je, afhankelijk van je leven, nieuwe technieken leren of recepten voor het maken van voorwerpen (zie pag. 22). Je kunt ook beloningen ontvangen van je meester of andere, ondersteunende personages.

De rangen van je leven zijn als volgt: Novice (groentje), Fledgling (beginner), Apprentice (leerling), Adept (gevorderde), Expert (expert), Master (meester), Hero (held) en Legend (legende). Er doet echter een gerucht de ronde dat er nog rangen bestaan boven Legend...

Technieken



Wanneer je rang toeneemt, zul je nieuwe technieken leren voor je geselecteerde leven. De strijdlustigen zullen gevechtstechnieken leren, en de ambachtslui nieuwe recepten, terwijl anderen nieuwe technieken opdoen die zullen helpen bij het verzamelen van materialen.



- ◆ Je kunt de besturing voor vechten en verzameltechnieken bekijken door LICENCES (certificaten) te kiezen in het hoofdmenu. Druk op ⊗ om in het bovenste scherm van weergave te veranderen en de lijst met commando's te bekijken.

Levensbonussen



Een leven leiden geeft bepaalde bonussen, zoals een toename van de maximale HP. De bonussen verschillen per leven. Hoe hoger je rang, hoe beter de levensbonussen.

Je leven veranderen




Zodra je eenmaal de Fledgling-rang hebt bereikt in je huidige leven, zul je naar een gildekantoor kunnen gaan om een ander leven te beginnen. Als je van leven verandert, zul je niet langer de speciale vaardigheden (zie pag. 14) kunnen gebruiken die je in een ander leven hebt geleerd. Je zult echter nog wel gewone vaardigheden en technieken uit een ander leven kunnen gebruiken.

Ondersteunende personages



Naarmate je verder komt in je leven, zul je een aantal ondersteunende personages



tegenkomen die je hints zullen geven en wellicht ook nog een paar voorwerpen. Ze zullen je ook af en toe van uitdagingen voorzien. Ondersteunende personages zullen naast hun naam een pictogram hebben voor hun bijbehorende leven (zie pag. 12-13). Als ze iets nieuws te vertellen of te geven hebben, zal  boven hun hoofd verschijnen.

New

Vriendschap



Breng veel tijd door op avontuur met ondersteunende personages en je vriendschap met hen zal verbeteren. Hoe meer vriendschap tussen jou en je metgezellen, hoe beter.




Een introductie over uitdagingen



Bij elk leven zul je een aantal uitdagingen krijgen om te voltooien.



Om de uitdagingen die je kunt aangaan te bekijken, kies je LICENCES (zie pag. 16) in het hoofdmenu, en druk je vervolgens op **A** om uitdagingen te bekijken die bij het gekozen leven horen. Ook kun je  aanraken in het hoofdscherm,

Bij je meester rapport uitbrengen



Wanneer je een uitdaging voltooid hebt, kun je rapport uitbrengen bij je huidige



levensmeester. Je meester zal je dan Stars geven, wat mogelijk leidt tot een stijging in rang. Wanneer je eenmaal in rang bent gestegen, zal je meester je nieuwe uitdagingen geven.



Paladin



Monsters en kwaadaardige wezen gaan nooit op vakantie, en de heldhaftige Paladin (ridder) dus ook niet. Met een wapen in de hand ben je het schild van de onschuldigen en het zwaard van de zwakken.

Kenmerkende vaardigheden

- Stootzwaardvaardigheid
- Schildvaardigheid



Mercenary



De Mercenary (huurling) is trouw aan niemand en de soldaat van iedereen. Je hebt aan je zwaard en scherpe vaardigheden genoeg om de klus te klaren. Een knots van een zwaard hoort er echt wel bij!



Kenmerkende vaardigheid

- Slagzwaardvaardigheid

 **Hunter** 

Laat als Hunter (jager) je jachtinstincten de vrije loop, terwijl je je prooi diep in het bos of onder de gloeiend hete woestijnzon achterna zit.



Kenmerkende vaardigheid

- Boogschietvaardigheid

 **Magician** 



Als Magician (tovenaar) gebruik je de kracht van de elementen om een variatie aan helende en aanvallende spreuken te gebruiken. Dat is nog eens magisch!

Kenmerkende vaardigheden (selectie)

- Magievaardigheid
- Vuurmagie



Neem je trouwe pikhouweel ter hand en ga als Miner (mijnwerker) de rotsen te lijf! Een hoorn des overvloeds aan bijzondere edelmetalen ligt ondergronds op je te wachten. Ga je voor goud?



Kenmerkende vaardigheid

● Mijnbouw



Bewapen jezelf met een bijl en ga het bos in voor dat unieke houthakkersgevoel. En onthoud, respecteer de natuur en de natuur

respecteert jou!

Kenmerkende vaardigheid

● Houthakken



Angler



Neem als Angler (visser) je trouwe hengel ter hand en reis het land af op zoek naar goede visplekken! Vissen lijkt misschien gemakkelijk, maar als je met lege handen thuiskomt ga je wel met honger naar bed.



Kenmerkende vaardigheid

- Vissen



Cook



Word een meesterlijke Cook (kok) en maak zelfs de koning tot een onderdaan van je fantastische gerechten! Maak je leven smakelijk met, uh... eten!



Kenmerkende vaardigheden (selectie)

- Koken
- Vleeskeuken



Blacksmith



Waar zou een ridder zijn zonder zwaard, en een mijnwerker zonder pikhouweel? Als Blacksmith (smid) ben je onmisbaar in elke stad!

Smeed de beste gereedschappen, wapens en harnassen!

Kenmerkende vaardigheden (selectie)

- Smeden
- Wapens smeden



Carpenter



Stalen wapens en harnassen, en elixers? Nee hoor, de kunst van de Carpenter (timmerman) is stukken praktischer. Hoe kan een ridder zijn werk doen, als hij geen bed heeft om in te slapen? Alle andere ambachten rusten op de producten van jouw vaardigheden. Letterlijk.

Kenmerkende vaardigheden (selectie)

- houtbewerking
- meubelmakerij



Mode. Iedereen probeert erin mee te gaan, maar weinig mensen snappen het ook werkelijk. Als Tailor (kleermaker) werk je je al stekend een weg naar het centrum van de kledingkast van elke fashionista. En je zult er FAN-TAS-TISCH uitzien!



Kenmerkende vaardigheden (selectie)

- Naaien
- Kledingcreatie



Nee, het is geen magie! En het is ook niet nep! Alchemisten kunnen onkruid en dergelijke echt veranderen in bruikbare voorwerpen!



Kenmerkende vaardigheden (selectie)

- Alchemie
- Samengestelde alchemie

Hier kun je een aantal basishandelingen vinden die je in het spel kunt gebruiken. Je kunt nog vele andere vaardigheden leren, en ook verscheidene andere technieken naarmate je in je leven in rang stijgt.

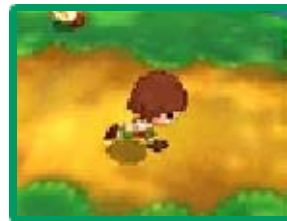
Bewegen



Beweeg **○** om in de aangegeven richting te gaan.

Sprinten

Houd tijdens het bewegen **Ⓑ** ingedrukt. Sprinten verbruikt SP.



Sluipen

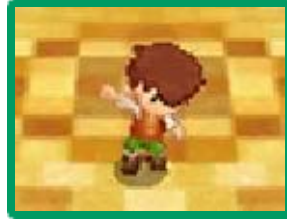
Houd kort **Ⓑ** vast, en beweeg vervolgens **○** om rond te sluipen. Sluipen verbruikt SP. Vijanden zullen je minder snel opmerken als je sluipt. Om te stoppen met sluipen, druk je nogmaals op **Ⓑ**.



Gebaren



Houd even een richting vast op **+** om het gebaar uit te voeren wat aan die richting is toegekend (zie pag. 15).



Camerabesturing



Gebruik **L** en **R** om de camera te draaien. Druk tegelijkertijd op **L** en **R** om de camera terug in de standaardpositie te zetten.

Praten / Onderzoeken




Ga naar personages of bepaalde objecten toe, en druk op **A** om de interactie te beginnen.

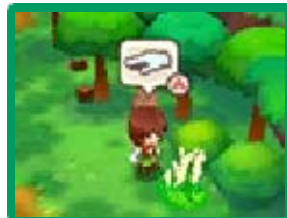


In bepaalde situaties kun je op **X** drukken om meer details te bekijken.

Verzamelen



Druk op **A** als je voor objecten staat met  en je zult ze kunnen oppakken en in je tas opbergen.



Aanvallen



Druk op **A** om je wapen te trekken. Druk met je wapen in de aanslag op **A** om aan te vallen. Druk



op **B** om je wapen op te bergen. Als je een boog of staf gebruikt, kun je **+** gebruiken om te veranderen welk type pijl of magie je gebruikt.

- ◆ Druk op **Y** als je wapen is getrokken om van doelwit te veranderen.
- ◆ Je kunt geen beloningen innen of bepaalde materialen verzamelen terwijl je wapen is getrokken.

Mijnbouw / Houthakken / Vissen



Als je over het juiste gereedschap en de juiste vaardigheden beschikt, zul je op **A** kunnen drukken



wanneer je bepaalde soorten bomen, erts of vis tegenkomt, om materialen te vangen of te verzamelen.

Speciale vaardigheden



Zodra je eenmaal de Adept-rang hebt bereikt, zul je een krachtige speciale vaardigheid kunnen gebruiken. Als ridder zul je bijvoorbeeld een extra krachtige aanval tot je beschikking hebben. Om een speciale vaardigheid te kunnen gebruiken zul je het juiste wapen of gereedschap uitgerust moeten hebben. Als je specialevaardigheidsmeter eenmaal vol is, druk je op ⊗ om de speciale vaardigheid te gebruiken.



Je speciale-vaardigheidsmeter opvullen

Het gebruik van gereedschappen en wapens die specifiek bij jouw leven horen, zal je specialevaardigheidsmeter opvullen.



Speciale-vaardigheidsmeter



De opties van het hoofdmenu (zie pag. 16-17) worden

weergegeven op het touchscreen.

Op het bovenste scherm zul je van je avatar de status,

stats en andere informatie kunnen bekijken. Druk op ⊗ om door de informatie te bladeren. Om de spelinstellingen te wijzigen, kies je OPTIONS (opties) op het touchscreen.



Stats



De soorten stats van je avatar worden hieronder beschreven.

Gevechtstats

Attack
(aanval)

Dit heeft invloed op de hoeveelheid schade die je vijanden toebrengt met fysieke aanvallen.

Defence
(verdediging)

Dit heeft invloed op de hoeveelheid schade die je wordt toegebracht door de fysieke aanvallen van vijanden.

**Magic
Attack**
(magi-
sche
aanval)

Dit heeft invloed op de hoeveelheid schade die je vijanden toebrengt met magische aanvallen.

**Magic
Defence**
(magi-
sche
verde-
ding)

Dit heeft invloed op de hoeveelheid schade die je wordt toegebracht door de magische aanvallen van vijanden.



Je weerstand tegen vuuraanvallen. Hoe hoger dit aantal, des te minder schade dit element je toebrengt.



Je weerstand tegen windaanvallen. Hoe hoger dit aantal, des te minder schade dit element je toebrengt.



Je weerstand tegen wateraanvallen. Hoe hoger dit aantal, des te minder schade dit element je toebrengt.



Je weerstand tegen aardeaanvallen. Hoe hoger dit aantal, des te minder schade dit element je toebrengt.

Een opmerking over elementen

Zowel jij als je vijanden kunnen een bepaald element verbonden hebben aan jullie aanvallen. Hoe hoger de tolerantie van jou of je vijand is voor dat element, hoe minder schade een aanval zal toebrengen.

Levensstats

De stats van je vaardigheden in elk leven worden hier weergegeven. Hoe hoger de stat, hoe hoger de kans dat je slaagt in het verzamelen van materialen, het maken van voorwerpen (zie pag. 22), enz.



Basisstats

Strength
(kracht)

Dit heeft voornamelijk betrekking op de kracht van je aanvallen, en je levensstats in arbeidsintensieve levens die niet strijdgerelateerd zijn.

<p>Vitality (vitaliteit)</p>	<p>Dit heeft voornamelijk betrekking op je verdedigingskracht, en je levensstats in arbeidsintensieve levens die niet strijdgerelateerd zijn.</p>
<p>Intelligence (intelligentie)</p>	<p>Dit heeft voornamelijk betrekking op je magische aanvallen en verdediging, en je levensstats in de iets complexere levens.</p>
<p>Focus</p>	<p>Dit heeft voornamelijk betrekking op je (magische) aanvalskracht, en hoe goed je de verschillende gereedschappen kunt gebruiken.</p>
<p>Dexterity (behendigheid)</p>	<p>Dit heeft voornamelijk betrekking op je aanvalskracht en hoe goed je de verschillende gereedschappen kunt gebruiken.</p>
<p>Luck (geluk)</p>	<p>Een hoog aantal verhoogt je kansen op een gelukstreffer.</p>

Options



Hier kun je korte berichten bewerken om te gebruiken tijdens het chatten wanneer je in Online Multiplayer speelt, gebaren toewijzen aan \oplus en het volume van de geluidseffecten en achtergrondmuziek instellen.



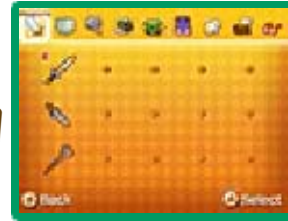
Edit short messages (korte berichten bewerken)	Bewerk korte berichten om te versturen tijdens Online Multiplayer (zie pag. 24).
Assign Gestures (gebaren toewijzen)	Wijs gebaren toe aan richtingen op \oplus .
Volume	Verander het volume van de achtergrondmuziek en geluidseffecten.



Gear



Via Gear (uitrusting) kun je je uitrusting veranderen. Gebruik **L** en **R** om te bladeren tussen soorten



uitrusting, gebruik **+** om een stuk uitrusting te kiezen en druk op **A** om je keuze te bevestigen.

Soorten uitrusting

Uitrusting is onderverdeeld in categorieën als wapens, schilden, gereedschap, enz. Elke categorie heeft betrekking op andere stats. Sommige uitrusting kan alleen gebruikt worden in een bepaald leven, wanneer je een bepaald level hebt bereikt, een bepaalde vaardigheid hebt geleerd, of een bepaald level hebt bereikt met de benodigde vaardigheid.

Door de informatie bladeren

Druk op **X** om door de informatie te bladeren die in het bovenste scherm wordt weergegeven, en meer details over een stuk uitrusting te bekijken.

Items



Bekijk of gebruik voorwerpen uit je tas via Items (voorwerpen).

Soorten voorwerpen

Er zijn zeven verschillende voorwerpcategorieën.

Consumables
(consumptiegoederen)

Dit zijn voorwerpen die je direct kunt gebruiken.

Materials
(materialen)

Verkoop deze voorwerpen aan winkels voor Dosh, of gebruik ze om nieuwe voorwerpen mee te maken (zie pag. 22).

Tools
(gereedschap)

Dit zijn voorwerpen die specifiek bij een bepaald leven horen. Je zult deze kunnen gebruiken zodra je de benodigde vaardigheden hebt opgedaan.

Weapons
(wapens)

Deze rust je uit om ze vervolgens in de strijd te gebruiken.

Armour
(harnas-
sen)

Rust deze uit om
bepaalde stats te
verbeteren.

Decor
(inrich-
ting)

Plaats deze
voorwerpen in je
kamer.

Key Items
(sleutel-
voor-
werpen)

Dit zijn belangrijke
voorwerpen die je
tijdens het spel
ontvangt.

Sorteerpictogram

Raak SORT (sorteren)
aan om je voorwerpen
te herschikken, of
voorwerpen weg te
gooien die je niet
meer wilt hebben.



Licences



Hier kun je je rangen bekijken, het aantal Stars dat je hebt verdiend, en andere informatie over elk leven, zoals vaardigheden en



gevechts-technieken. Druk op **X** om door de informatie in het bovenste scherm te bladeren, en druk op **A** om uitdagingen te bekijken die bij het gekozen leven horen. Afhankelijk van het gekozen leven, zul je op **Y** kunnen drukken om recepten te bekijken.



17 Hoofdmenuopties ②

Skills



Bekijk het level en de voortgangsmeter van elk van je skills (vaardigheden).



1 Skill level

2 Voortgangsmeter

Zodra de meter vol is, zal de vaardigheid een level stijgen.

Status






Bekijk de status van je avatar.

Statuspunten toewijzen

Kies je avatar in het statusscherm en je zult de beschikbare statuspunten kunnen toewijzen om je

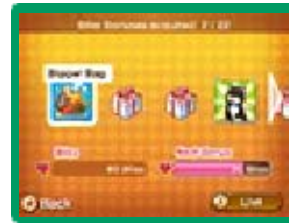


basisstats te verbeteren. Gebruik  om tussen stats te bewegen, en gebruik  om punten toe te wijzen. Druk op  om je keuze te bevestigen.

Bliss



Bekijk de hoeveelheid Bliss die je hebt, en je Bliss-bonussen.



New

Lunares Coins



Bekijk de Lunares Coins (Lunaresmunten; zie pag. 23) in je bezit.



Het verloop van de tijd



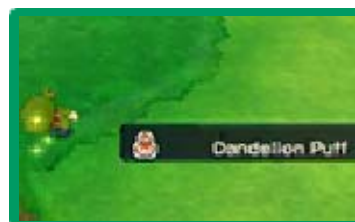
In Reveria verstrijkt de tijd van morgen tot middag tot avond tot nacht, enzovoorts. Kies SLEEP (slapen) bij het bed in je kamer (zie pag. 19) of in een herberg (zie pag. 20) om de tijd te laten verstrijken tot de volgende ochtend. Als je overdag REST (uitrusten) kiest, zal het avond worden. 's Nachts zal de atmosfeer in de stad veranderen. Je zult de mensen zelfs over andere dingen kunnen horen praten.



Verzamelen



Je kunt de verschillende planten, fruit, insecten, paddenstoelen, enz. verzamelen die in Reveria te vinden zijn. Verkoop deze voorwerpen in winkels of gebruik ze als ingrediënten om andere voorwerpen te maken (zie pag. 22). Sommige voorwerpen kunnen direct worden gebruikt.



Huisdieren en rijdieren houden



Als je genoeg Bliss hebt verzameld, kun je ervoor kiezen huisdieren in je kamer te houden



of een rijdier te hebben in de stallen (zie pag. 20). Je kunt huisdieren ook meenemen op avontuur, en op je rijdier door Reveria rijden.

Gevechten



Versla vijanden in het veld en je zult beloond worden met ervaringspunten. Vijanden kunnen ook Dosh en voorwerpen laten vallen. Het is het onthouden waard dat sommige monsters alleen 's nachts verschijnen.



HP van de vijand

Beesten en beloningen



Tijdens je avonturen zul je extra sterke monsters tegenkomen.



Wanneer je zo'n monster verslaat, zal er een premie verschijnen. Neem zo'n premie mee naar een Bounty Clerk (premiëklerk) voor een beloning. Bounty Clerks zijn verspreid over heel Reveria te vinden, zowel in het veld als in elk gildekantoor (zie pag. 20).

Geen HP meer...

Als je in de strijd al je HP verliest, zul je ter plekke flauwvallen. Gebruik een Life Cure (levensdrank) om jezelf weer bij te brengen, of begin vanaf het laatste opslagpunt of je kamer.

Dit is je huis. Er zijn hier een aantal opties beschikbaar.



My Room-menu



Raak terwijl je in je kamer bent MY ROOM (mijn kamer) aan op het touchscreen om het menu weer te geven. De volgende opties zullen worden weergegeven:

Mail (post)	Bekijk hier de brieven die je per post hebt ontvangen (zie pag. 20).
Re- arrange (her- schik- ken)	Plaats, verwijder of verplaats de inrichting van je kamer. Meubels en andere inrichting kunnen gekocht worden in meubelwinkels (zie pag. 21).
Storage (opslag)	Hier kun je voorwerpen opslaan in je kamer, of met je meenemen.
Theatre (theater)	Lees het verhaal tot nu toe, bekijk filmpjes en luister naar muziek uit het spel.

Met Flutter praten



Praat met Flutter en laat haar een Bliss Check uitvoeren om te zien hoeveel Bliss je hebt verdiend.



Bliss-bonussen

Als je een Bliss Check laat doen nadat je voldoende Bliss hebt verkregen, dan zul je een Bliss-bonus kunnen kiezen. Er zijn veel Bliss-bonussen tot je beschikking.

Je bed



Onderzoek je bed en je zult de volgende opties te zien krijgen:

Sleep (slapen)	Slaap tot de volgende morgen, waarmee je al je HP en SP herstelt.
Rest (uitrusten)	Rust uit tot de avond valt, waarmee je al je HP en SP herstelt.
Save (opslaan)	Sla je huidige voortgang op.
Back (terug)	Sluit de opties af.

- ◆ De optie REST is 's nachts niet beschikbaar.

Vakantiehuisen en verhuizen

Naarmate je verder komt in het spel, zul je kunnen verhuizen naar andere locaties in Castele en ook elders je eigen vakantiehuisen kunnen kopen. Het My Room-menu in je vakantiehuisen zal hetzelfde zijn als in je kamer in Castele.

In Castele en andere steden zul je veel verschillende winkels, diensten en andere faciliteiten aantreffen, zoals een gildekantoor en voorwerp winkels.

Gildekantoor



Hier kun je certificaten verkrijgen, of premies innen bij de Bounty Clerk om je beloning te krijgen. In het gildekantoor van Castele kun je ook spelen met andere spelers in multiplayer (zie pag. 24) en je instellingen voor StreetPass (zie pag. 26) aanpassen. Tijdens multiplayer kun je via de Exchange Box (uitwisselingskist) voorwerpen uitwisselen met je medespelers (zie pag. 24).

Praat met de Link Clerk

Praat met de Link Clerk achter in het gildekantoor van Castele om van alles te horen over foto's, Link-standfuncties (zie pag. 25) en multiplayer (zie pag. 24).



Herberg



Rust hier uit of slaap hier om je HP en SP te herstellen.



Winkels



Koop en verkoop voorwerpen in winkels. Er zijn veel verschillende winkels die elk andere dingen verkopen (zie pag. 21).



Voorwerpen maken



Er zijn in elke stad verscheidene locaties waar je voorwerpen kunt maken (zie pag. 22).

Postkantoor



Spreek met de Password Clerk (wachtwoordklerk) om speciale wachtwoorden in te voeren. Voer een correct wachtwoord in en je zult een zeldzaam voorwerp krijgen.



Post

Bekijk je post om te zien welke brieven je hebt ontvangen. Je kunt hier ook uitleg voor bepaalde spelfuncties bekijken.



Stallen



Elke grote stad heeft zijn eigen stallen. Die van Castele bevinden zich bijvoorbeeld in South Castele. Hier kun je je rijdier roepen, of er een huren van het personeel als je er zelf niet een bezit.



De garage en luchtschiphaven



Elke stad heeft ook een garage en een luchtschiphaven. Castele's garage bevindt zich in South Castele terwijl de luchtschiphaven in West Castele te vinden is. Via luchtvoertuigen kun je snel en gemakkelijk door Reveria reizen.



New

Beelden van de Godin



Doe een gebedje en gebruik een Lunares Coin (zie pag. 23) bij een van de



standbeelden van de godin die in het spel te vinden zijn, om speciale voorwerpen te ontvangen.

- ◆ Je zult ver genoeg gevorderd moeten zijn in het spel om een gebed te kunnen doen bij een standbeeld van de godin.

Warenhuis



Koop hier consumptie-goederen, gereedschap en andere voorwerpen.



Modezaak



Koop hier op stof gebaseerde harnassen en andere kleding.



Wapenwinkel



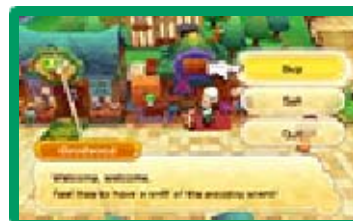
Koop hier wapens en metalen of leren harnassen.



Meubelwinkel



Koop hier meubels en andere soorten inrichting.



Marktstallen



Marktstallen kunnen in elke grote stad in Reveria gevonden worden. De



marktstallen van Castele zijn te vinden in het Shopping District (winkelgebied) en Artisans' District (ambachtsgebied).

Het Shopping District is een goede plaats om consumptiegoederen te kopen, terwijl ingrediënten hoofdzakelijk in het Artisans' District te vinden zijn.

Voorwerpen kopen en verkopen

Wanneer je een voorwerp koopt of verkoopt, zal er een scherm, zoals hieronder weergegeven, te zien zijn.

Kies het voorwerp dat je wilt (ver)kopen en stel de hoeveelheid in met \oplus . Druk op \textcircled{A} om je keuze te bevestigen.



1 Voorwerp informatie

Bekijk de zeldzaamheid van het voorwerp, hoeveel je ervan hebt, enz.

2 Voorwaarden

Bepaalde voorwerpen kunnen alleen met een bepaald leven gebruikt worden, en vereisen wellicht een bepaald level, een bepaalde vaardigheid of een bepaald vaardigheidslevel om ze te kunnen gebruiken.

3 Naam & prijs van het voorwerp

4 Je Dosh

Maak in de verscheidene ambachtsfaciliteiten voorwerpen met materialen die je hebt verzameld. Om nieuwe voorwerpen te kunnen maken, zul je bepaalde vaardigheden, recepten, voorwerpen en materialen nodig hebben, en uiteraard het juiste gereedschap om de klus te klaren!

Locaties



Hieronder staan de plaatsen in Castele waar je voorwerpen kunt maken.

Royal Castele Library (Castele Square)

Gebruik je alchemievaardigheid om herstellende voorwerpen, bommen en meer te maken.



Royal Castele Workshop (Castele Artisans' District)

Gebruik je smeed-, naai- en timmervaardigheden om verscheidene voorwerpen te smeden en in elkaar te zetten.



Benodigde vaardigheden en te maken voorwerpen

Smeden

Smeed wapens, gereedschap en harnassen van ruige materialen.

Naaien

Maak op stof gebaseerde harnassen, inrichting en kleding.

Hout-
bewer-
king

Maak houten wapens, gereedschappen en inrichting.

Alfredo's Bistro (Shopping District)

Gebruik je kookvaardigheid om heerlijke gerechten te maken.



Recepten leren

Je zult meer recepten tot je beschikking hebben naarmate je in een leven in rang stijgt. Je kunt de recepten die je kent bekijken door LICENCES te kiezen in het hoofdmenu en op \odot te drukken als je het bijbehorende leven gekozen hebt.

Hoe voorwerpen te maken



1. Op je plaats, klaar...

Werkbanken in de ambachtslocaties voor elk leven zullen een bijbehorend pictogram boven zich hebben staan. Rust het juiste gereedschap uit en druk op **A** wanneer je voor de werkbank staat.



2. Begin!

Gebruik **+** om naar het deel van de werkbank te gaan waar het ambachtspictogram staat en volg de instructies van het pictogram.





1 Ambachtspictogram

De besturing voor de verschillende ambachtspictogrammen wordt hieronder uitgelegd.



Druk op **A** wanneer de cursor zich in het midden van de balk bevindt. Timing is alles!

	Houd Ⓐ ingedrukt.
	Druk herhaaldelijk en zo snel als je kunt, met goede timing op Ⓐ.

2 Pictogrammeter

De meter zal gevuld worden als je de juiste acties uitvoert. Wanneer de meter vol is, zal het volgende ambachtspictogram worden weergegeven.

3 Volgorde van ambachtspictogrammen

4 Resterende tijd

Als je de tijd overschrijdt, zal je het voorwerp niet kunnen maken.

5 Speciale-vaardigheidsmeter

Deze wordt aangevuld wanneer je de meters van ambachtspictogrammen vult. Hoe beter je presteert, hoe sneller de speciale-vaardigheidsmeter wordt opgeladen. Wanneer deze vol is, druk je op ⊗ om je speciale vaardigheid te gebruiken en automatisch een bepaald aantal stappen in het proces te doorlopen. Gebruik je speciale vaardigheid goed en je zult in een mum van tijd klaar zijn!

Voorwerpen die je hebt gemaakt zullen kunnen worden opgeslagen door derden wanneer je ze uitwisselt via StreetPass of multiplayer. Kijk voor meer informatie in de sectie "Informatie delen" (zie pag. 2).

New

Over Lunares Coins



Naarmate je verder komt in het spel zul je Lunares Coins ontvangen van Pam en een aantal



andere personages. Er zijn twee soorten: Gold (goud) en Silver (zilver). Deze munten geven je de mogelijkheid tot het zeggen van gebedjes bij de standbeelden van de godin (zie pag. 20) die door het land verspreid zijn.

New

Silver Lunares Coins

Praat met Pam en voltooi Pams opdrachten. Zij zal je hiervoor belonen met Lunares Coins. Gebruik de munten om te bidden bij standbeelden van de godin en daarmee speciale voorwerpen te ontvangen.

New

Gold Lunares Coins

Er zijn zeldzame Lunares Coins die je zult ontvangen voor het afmaken van speciale verzoeken en bepaalde verzoeken van Flutter later in het spel. Je kunt ze ook verkrijgen door Silver Lunares Coins te ruilen met een bepaald personage in het spel. Deze munten kunnen gebruikt

worden om zeer zeldzame en
krachtige voorwerpen te verkrijgen.



Multiplayer

(Local Play) 
(internet) 



Speel samen met tot wel twee andere spelers. Nodig ze uit in je wereld of bezoek die van hen, en verken de wereld naar believen. Je kunt via deze functie ook voorwerpen uitwisselen met andere spelers.

Er zijn twee soorten multiplayer: Local Wireless (Local Play) en Online Multiplayer (internet). Speel samen met anderen die in de buurt zijn via Local Wireless, of maak verbinding met vrienden van over de hele wereld via Online Multiplayer.

- ◆ Je zult toegang krijgen tot de multiplayer-functie zodra je eenmaal ver genoeg bent gekomen in het spel.

Benodigdheden:

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler
- Eén exemplaar van de software per speler

Instellen



Spreek met de
Multiplayer Clerk
(Multiplayer-klerk)
in het gildekantoor
van Castele, en



kies LOCAL WIRELESS (lokale draadloze communicatie) of INTERNET (internet), bevestig je keuze en kies vervolgens VISIT (bezoeken) of INVITE (uitnodigen).

- ◆ Je kunt Online Multiplayer alleen gebruiken met vrienden die in je vriendenlijst staan.

Visit	Bezoek een andere speler en beleef avonturen in zijn of haar wereld. Kies de spelers wiens wereld je wilt bezoeken.
Invite	Wees gastheer voor andere avonturiers.

Multiplayer-benodigdheden

- Spelers die de toevoeging Origin Island Expansion Pack gebruiken, kunnen niet samenspelen met spelers die deze niet hebben aangeschaft.
- Spelers die de toevoeging Origin Island Expansion Pack gebruiken, kunnen samenspelen met andere spelers die het ook hebben aangeschaft.
- Kijk voor meer informatie op de officiële website.



Netwerk-
versie


Voorwerpen uitwisselen



Gebruik tijdens multiplayer de Exchange Box in het gildekantoor in Castele om voorwerpen achter te laten voor andere spelers, of voorwerpen op te halen die voor je zijn achtergelaten.

Communiceer met vrienden

Tijdens multiplayer kun je de Chat-functie gebruiken om te communiceren met andere spelers.

Raak  aan in het hoofdscherm (zie pag. 8), en raak vervolgens de tekens aan in het onderste scherm om berichten in te voeren en naar andere spelers te sturen.

Korte berichten bewerken

Het is wellicht gemakkelijk om korte berichten toe te voegen die je vaak gebruikt. Je kunt je berichten registreren door OPTIONS te kiezen in het hoofdmenu, en vervolgens EDIT SHORT MESSAGES. Zodra je eenmaal een kort bericht hebt geregistreerd, zal deze op het hoofdscherm verschijnen. Om een kort bericht te versturen hoef je alleen maar het bericht op het touchscreen aan te raken dat je wilt versturen.


◆ Chat en korte berichten kunnen alleen worden gebruikt tijdens Online Multiplayer.

Link-stand (Internet)



Als je de Link-stand voor het eerst activeert, verschillen de stappen iets van



het gebruikelijke proces. Raak  aan in het hoofdscherm (zie pag. 8), en kies vervolgens FRIENDS (vrienden), gevolgd door OPTIONS, LINK SETTINGS (Link-instellingen) en ten slotte ON (aan).

Nadat je de Link-stand voor het eerst hebt geactiveerd, kun je simpelweg het bovenstaande pictogram aanraken in het hoofdscherm, en ON kiezen om van de functie gebruik te maken.

Raak, om de Link-stand weer uit te schakelen, het pictogram nog een keer aan, kies vervolgens FRIENDS, gevolgd door OPTIONS, LINK SETTINGS en ten slotte OFF (uit).

Als de Link-stand is geactiveerd, zul je, ook al speel je alleen, contact kunnen maken met vrienden via het internet om te kijken waar zij nu mee bezig zijn, en ze berichten kunnen sturen. Je kunt ook privéberichten sturen naar individuele vrienden.

- ◆ Je kunt geen verbinding maken met spelers die hun Link-stand

hebben uitgezet.

- ◆ Je kunt de Link-stand niet gebruiken tijdens multiplayer (zie pag. 24).

Applaus, applaus!

Als de situatie ernaar vraagt, kun je applaudisseren wanneer je met andere spelers communiceert via de Link-stand. Bijvoorbeeld wanneer je een bericht ontvangt dat een vriend een level is gestegen. Waarom niet een rondje applaus om hem of haar te feliciteren?

Avatargegevens uitwisselen (StreetPass)



Je systeem zal automatisch avatargegevens uitwisselen met andere spelers in de buurt die StreetPass hebben ingeschakeld voor deze software op hun Nintendo 3DS-systemen.

Wanneer je andere spelers tegenkomt via StreetPass, zal hun avatar in je wereld verschijnen als inwoner van Castele.

- ◆ Om met gebruik van deze functie te communiceren, moeten alle spelers StreetPass hebben ingeschakeld voor deze software op hun Nintendo 3DS-systemen.

StreetPass inschakelen

Praat met de StreetPass Clerk (StreetPass-klerk) in het gildekantoor van Castele en kies ENABLE STREETPASS (StreetPass inschakelen) om StreetPass te activeren voor deze software. Kies CHECK PROFILES (profielen bekijken) om je eigen profiel en de profielen van spelers die je bent tegengekomen via StreetPass te bekijken. Je kunt hier ook je profiel bewerken.

StreetPass uitschakelen

Om StreetPass uit te schakelen, praat je met de StreetPass Clerk in het gildekantoor van Castele en kies je STOP STREETPASS (StreetPass stoppen) om StreetPass uit te schakelen voor deze software. Je kunt ook naar de systeeminstellingen gaan in het HOME-menu, en GEHEUGENBEHEER kiezen, gevolgd door STREETPASS-BEHEER. Raak het pictogram voor deze software aan en kies vervolgens STREETPASS UITSCHAKELEN.

Castele's nieuwe inwoners

Avatars die je ontmoet via StreetPass zullen in je spel verschijnen als inwoners van Castele. Praat met deze avatars om je vriendschap met hen te laten toenemen.

Hoe meer je met ze praat, hoe beter jullie bevriend raken, en uiteindelijk kun je zelfs een cadeautje ontvangen!

New

Origin Island Expansion Pack



Het Origin Island Expansion Pack bevat de volgende nieuwe content:

- Een nieuw eiland om te ontdekken en nieuwe uitdagingen.
- Extra manieren om je avatar te bewerken.
- Opnieuw bewerken van je avatar.
- Nieuwe rangen en recepten.
- Extra huisdieren.
- Nieuwe vakantiehuisen.
- Nieuwe inrichting en andere extra voorwerpen.

Na het installeren van het Origin Island Expansion Pack, zul je toegang hebben



tot meer exclusieve voorwerpen om te verkrijgen met Lunares Coins, die je verdient terwijl je speelt.

Let op:

Spelen in de multiplayerstand is alleen mogelijk met spelers die ook het Expansion Pack bezitten. Je zult spelers kunnen tegenkomen via StreetPass die het Expansion Pack niet hebben, maar zij zullen geen cadeaus kunnen ontvangen die exclusief bij het Origin Island Expansion Pack horen.

Om toegang te krijgen tot het Origin Island Expansion Pack, zul je het volgende moeten doen:

WAARSCHUWING: hieronder staan spoilers!

- het hoofdverhaal afmaken;
- zowel Yuelia als Noelia kunnen uitnodigen om met je op avontuur te gaan;
Yuelia: wordt automatisch een bondgenoot zodra je het hoofdverhaal af hebt gemaakt;
Noelia: spelen tot je level 45 bent;
- spelen tot je level 50 bent;
- na het bovenstaande gedaan te hebben, spreken met Yuelia in je kamer.

Je kunt hieronder informatie vinden over het aanschaffen van het Expansion Pack.

- ◆ Om het Origin Island Expansion Pack te kunnen downloaden, zul je minstens twee blokken vrije ruimte moeten hebben op je

SD-kaart.

Het Origin Island Expansion Pack kopen

1. Kies PAYABLE CONTENT in het titelscherm, en kies vervolgens YES (ja) wanneer je gevraagd wordt of je verbinding wilt maken met het internet.
2. Kies ORIGIN ISLAND EXPANSION PACK en vervolgens PROCEED (verdergaan). Lees de waarschuwingen zorgvuldig door en kies NEXT (volgende).
3. Kies PURCHASE (kopen).
4. Kies nogmaals PURCHASE om met de download te beginnen.
5. Zodra de download klaar is, start je het spel en kies je START GAME om verder te spelen met het toegevoegde Origin Island Expansion Pack.



Over het kopen van content

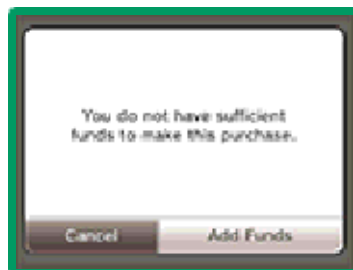


- Je kunt je gekochte content bekijken in het accountoverzicht van de Nintendo eShop.
- Gekochte content wordt niet vergoed en kan niet worden ingeruild voor andere producten of diensten.
- Gekochte content kan gratis opnieuw worden gedownload.

- ◆ Als de dienst is onderbroken of stopgezet, of als je je Nintendo eShop-account of Nintendo Network ID hebt gewist, kun je gekochte voorwerpen mogelijk niet langer opnieuw downloaden. Lees de elektronische handleiding van de Nintendo eShop voor meer informatie.
- Deze content wordt op de SD-kaart opgeslagen.
- Deze content is alleen bruikbaar op het Nintendo 3DS-systeem waarop hij is gekocht. Als je de SD-kaart in een ander systeem invoert, kun je deze content niet op dat systeem gebruiken.

Tegoed aanvullen

Om het Origin Island Expansion Pack te kopen moet je voldoende tegoed in je Nintendo eShop-account hebben. Als je niet voldoende tegoed hebt, moet je je tegoed aanvullen. Kies **TEGOED AANVULLEN** om verder te gaan.



Je kunt tegoed op een van de volgende manieren aanvullen:

- Nintendo eShop Card
- Nintendo eShop-activeringscode
- Creditcard

◆ Je kunt je creditcardgegevens op je systeem opslaan. Zo hoef je je gegevens niet telkens in te voeren wanneer je je tegoed aanvult.

◆ Je kunt je opgeslagen creditcardgegevens op elk moment wissen onder **INSTELLINGEN EN MEER** in de Nintendo eShop.



Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com