

# Fantasy Life™

1 Wichtige Informationen

## Grundlegende Informationen

2 Informationsaustausch

3 Online-Funktionen

4 Altersbeschränkungen

## Spielstart & Speichern

5 Spielstart

6 Speichern

## So wird gespielt

7 Steuerung

8 Die Bildschirme

9 Der Spielablauf

## Leben

10 Dies ist dein Leben!

11 Herausforderungen

12 Liste der Leben ①

13 Liste der Leben ②

## Handlungen

14 Grundlagen

## Hauptmenü

15 Hauptmenübildschirm

16 Hauptmenü ①

17 Hauptmenü ②

## Die Welt Reverias

18 Leben in Reveria

19 Dein Zimmer

## Stadt und Umgebung

20 Einrichtungen

21 Einkaufen

22 Handwerksbetriebe

23 Mondtaler

## Kommunikationsmodus

24 Mehrspielermodus

25 Verbindungsmodus

26 StreetPass

## Neue Inhalte

27 Origin Island

## Serviceinformationen

28 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ sowohl auf das Nintendo 3DS™- als auch auf das Nintendo 3DS™ XL-System.
- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ ebenfalls auf das Nintendo 2DS™-System, ausgenommen von Beschreibungen von Funktionen, die die 3D-Darstellung verwenden. Funktionen, die das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, können ausgeführt werden, indem der Standby-Schalter betätigt wird.

### WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst. Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du

Nintendo 3DS-Software verwendest.

## Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh in der elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

## Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Deutschland):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch

(Australien):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Neuseeland):

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russland:

[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

### Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten

Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.



©2014 LEVEL-5 Inc.

ILLUSTRATION/©YOSHITAKA  
AMANO

Trademarks are property of their  
respective owners. Nintendo 3DS is  
a trademark of Nintendo.

THIS SOFTWARE USES A FONT  
THAT IS EITHER MADE BY OR  
CREATED BASED ON A FONT MADE  
BY FONTWORKS INC. WHICH HAS  
BEEN MODIFIED TO ACCOMMODATE  
THE SOFTWARE DESIGN.

CTR-P-AFLP-00



Nutzergenerierte Inhalte (UGC) sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii™-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code™-Bilder etc.

### Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden.  
Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht und deren Verwendung kann nicht eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladene Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann auch Inhalte entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte erstellst oder hochlädst, beachte bitte

## Folgendes:

- Verwende keine Informationen, anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie Namen, E-Mail-Adressen, Adressen oder Telefonnummern.
- Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen bereiten könnte.
- Verletze nicht die Rechte anderer. Verwende keine Inhalte, die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.
- Verwende weder illegale Inhalte noch jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.

Diese Software ermöglicht es dir, online mit anderen Spielern zusammen zu spielen und online zu chatten. Weitere Informationen findest du in den entsprechenden Abschnitten (s. Seite 24-25).

- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

### Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich machst, stelle sicher, dass keine Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse oder Telefonnummer,

da andere diese Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii™-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale, beleidigende oder anderweitig unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Poste, sende oder mache auch sonst keine Inhalte zugänglich, die andere

bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese senden, posten oder anderweitig zugänglich machst, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.

- Bitte beachte, dass der Nintendo-Server wegen Wartungsarbeiten aufgrund von vorangegangenen Problemen möglicherweise vorübergehend nicht verfügbar ist und Online-Services für bestimmte Software möglicherweise eingestellt werden.

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- Nintendo 3DS Shop-Services  
Sperrt die Verwendung des Internetbrowsers.
- Austausch von Dateien  
Sperrt u.a. das Senden von Fotos und den Chat in Echtzeit mit anderen Nutzern.
- Online-Interaktion  
Sperrt den Verbindungsmodus und Online-Partien mit anderen Spielern.
- StreetPass  
Sperrt das Senden/Empfangen von Charakterinformationen über StreetPass™ (s. Seite 26).

## Ein Spiel beginnen



1. Wähle SPIEL STARTEN [START GAME] auf dem Titelbildschirm.
 
2. Wähle einen leeren Speicherplatz, um neue Speicherdaten zu erstellen. Ein leerer Speicherplatz wird NEUES SPIEL [NEW GAME] anzeigen.
 
3. Individualisiere Aussehen und Stimme deines Avatars.
 
4. Gib deinen Namen ein, indem du die Buchstabensymbole des Touchscreens benutzt. Wähle die grünen Symbole, um zwischen den Buchstabensätzen zu wechseln. Wähle BESTÄTIGEN [CONFIRM], wenn du fertig bist.
 

5. Wähle ein Leben und tritt in die Welt von Reveria ein!



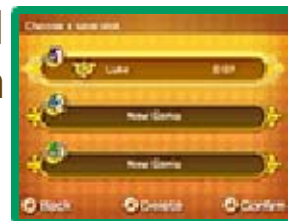
Um weitere Informationen über die jeweiligen Leben zu erhalten, lies bitte die entsprechenden Seiten (s. Seite 12-13).

- ◆ Wenn du weit genug im Spiel fortgeschritten bist, kannst du dein Leben ändern (s. Seite 9).

## Ein gespeichertes Spiel fortsetzen



Wähle SPIEL STARTEN auf dem Titelschirm und dann deine Speicherdaten.



## Erwerbbarer Extras



Wähle ERWERBBARE EXTRAS auf dem Titelschirm, um dich mit dem Internet zu verbinden und die Erweiterung „Origin Island“ herunterzuladen. Für weitere Details lies bitte den entsprechenden Abschnitt (s. Seite 27).

- ◆ Du benötigst mindestens zwei freie Blöcke auf deiner SD Card, um die Erweiterung „Origin Island“ herunterzuladen.
- ◆ Sobald sie einmal erworben wurde, kann die Erweiterung „Origin Island“ kostenlos erneut heruntergeladen werden.



**New**

## Die Inhalte der Erweiterung „Origin Island“

In dieser Bedienungsanleitung werden Abschnitte, welche die Erweiterung „Origin Island“ betreffenden neuen Inhalte vorstellen, mit NEU [**New**] markiert.

6

## Speichern

Verwende einen Speicherpunkt oder benutze das Bett in deinem Zimmer (s. Seite 19), um deinen Spielfortschritt zu speichern.



Speicherpunkt

### Wissenswertes zu Speicherdaten









Es können bis zu drei  
Spielstände gespeichert werden.

- Während des Speichervorgangs bitte nicht das Gerät ausschalten, die Nintendo 3DS-Karte/SD Card entfernen oder das System zurücksetzen. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

## Die Steuerung



### Steuerung im Feld

	Bewegen
	Gestikulieren (Richtung muss kurz gedrückt gehalten werden)
	Sprechen/Untersuchen/ Aufheben/Waffe ziehen/Angreifen (mit gezogener Waffe)
	Sprinten (während der Bewegung gedrückt halten)/Schleichen (vor der Bewegung drücken)/Waffe wegstecken
	Weitere Details für bestimmte Charaktere ansehen/ Spezialfähigkeit benutzen (nur wenn die Spezialleiste aufgeladen ist)
	Hauptmenü anzeigen/ Zielwechsel (bei gezogener Waffe)
	Kamera bewegen
	Kameraposition zurücksetzen

## Steuerung durch das Menü



Navigieren



Bestätigen



Zurück



Anzeige des oberen  
Bildschirms ändern



Tab ändern

START

Einen Screenshot  
machen

### Wissenswertes zu Screenshots

Screenshots, die du im Spiel machst, werden auf der SD Card gespeichert.

- ◆ Sobald du einen gewissen Spielfortschritt erreicht hast, kannst du mit Frau Verbindung (s. Seite 20) in der Lebensgilde von Kastell sprechen, um die Screenshot-Funktion zu aktivieren.

### Steuerung über den Touchscreen



Du kannst Menü-Optionen und Symbole, die auf dem Touchscreen dargestellt werden, durch einfache Berührung auswählen.

## Hauptbildschirm



1 Status des Avatars

2 Tageszeit

3 Gegenwärtige Aufgabe

4 Auswählbare Symbole





Berühre Symbole wie dieses, um verschiedene Menüs und Bildschirme zu öffnen.



Karte anzeigen.









Verbindungsmodus (s. Seite 25) einschalten, wenn du mit dem Internet verbunden bist.

	<p>Hauptmenü (s. Seite 15-17) anzeigen.</p>
	<p>Herausforderungen und Aufträge ansehen (s. Seite 9).</p>
	<p>Dieses Symbol wird im Online-Mehrspielermodus angezeigt. Durch Berührung kannst du mit deinen Freunden kommunizieren (s. Seite 24).</p>
	<p>Deinen Beutel öffnen.</p>

## 5 Mini-Karte

Charaktere, Gegner und sonstige Objekte in deiner Umgebung werden als Symbole auf der Mini-Karte dargestellt.

-  Richtung des nächsten Ziels
-  Speicherpunkt
-  Charakter
-  Dein Zimmer oder Ferienhaus (s. Seite 19)
-  Gasthaus (s. Seite 20)
-  Gegner
- ◆ Du wirst auch viele andere Symbole auf der Mini-Karte sehen, inklusive solcher für Reittiere und Läden.

## Status des Avatars

Der folgende Screenshot zeigt den Status deines Avatars.



**1** Gegenwärtiges Leben  
(s. Seite 12-13)

**2** Name des Avatars

**3** LP


Deine Gesundheit wird abnehmen, wenn Gegner dir Schaden zufügen. Wenn deine LP auf null sinken (s. Seite 18), wirst du ohnmächtig.

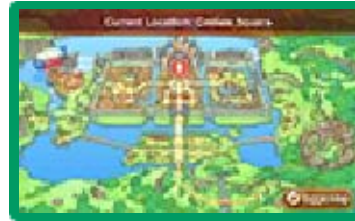
**4** EP

Deine EP nehmen ab, wenn du sprintest, schleichst (s. Seite 14) oder bestimmte andere Handlungen vornimmst. Sie werden mit der Zeit wieder ansteigen.

## Kartenbildschirm



Berühre KARTE  
[  ], um die Karte  
anzuzeigen und  
drücke (X), um auf  
die dargestellte





Gegend umzuschalten. Hier kannst  
du auch Informationen über die  
verschiedenen Orte in Reveria  
einsehen sowie blitzschnell zum  
Aufenthaltort deines  
Lebensmeisters, zur Lebensgilde in  
Kastell, nach Hause oder zu jedem  
deiner Ferienhäuser reisen.

## Der Gebrauch des Beutels

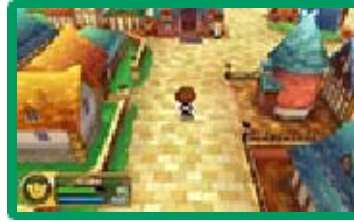
Items, die in den  
Beutel gelegt werden,  
können schnell und  
einfach benutzt  
werden. Berühre



BEUTEL [  ] auf dem Touchscreen,  
dann das Item, das du gebrauchen  
möchtest.

Du kannst bis zu acht verschiedene  
Arten von Items auf einmal im Beutel  
tragen. Um Items in den Beutel zu  
legen oder herauszunehmen,  
berühre erst  , dann ZUWEISEN  
[ASSIGN].

Entdecke die Fantasiewelt von Reveria, während du Quests erfolgreich abschließt, deinen Avatar weiterentwickelst und jedes der verschiedenen Leben, die du in dieser Welt erleben kannst, vollauf genießt!



## Wähle dein Leben!



Besuche eine Lebensgilde (s. Seite 20), um eine Lizenz für das von dir gewählte Leben zu erhalten. Jedes Leben verleiht dir eine bestimmte Kombination von Fähigkeiten. Um weitere Informationen über die Leben zu erhalten, konsultiere die relevanten Abschnitte (s. Seite 12-13).



## Du möchtest dein Leben ändern? Jederzeit!

Außerhalb der Hauptkapitel, kannst du dein Leben sooft du willst und wann immer du willst ändern. Eine Änderung des Lebens kann neue Abenteuer und Erfahrungen eröffnen!

## Erfolgreiches Abschließen von Herausforderungen und sonstigen Aufträgen



Du wirst von der Story abhängige Aufträge von Flatterling in deinem Zimmer (s. Seite 19),



Herausforderungen (s. Seite 11) von deinem Lebensmeister und anderen Unterstützungscharakteren sowie Aufträge von anderen Charakteren in Reveria erhalten. Schließe diese Quests erfolgreich ab, um in der Story voranzukommen und Sterne, Wonne, Gulden und nützliche Items zu erlangen.

Sterne

Wenn du genug davon erlangst, wird dein Rang im Leben, das du gerade lebst, erhöht.

**Wonne**

Erstatte Flatterling Bericht in deinem Zimmer, sobald du genügend Wonne erhalten hast und du einen Wonne-Bonus bekommen kannst. Wonne-Boni statten dich mit nützlichen und spaßigen Vorteilen aus, wie z. B. der Möglichkeit, ein Haustier zu halten, oder das Fassungsvermögen deiner Tasche zu erhöhen.

**Gulden**

Währung in Reveria. Verwende sie, um Items, Ausrüstung und andere nützliche Dinge einzukaufen.

## Entwicklung deiner Fähigkeiten



Die Fortschrittsleiste für die jeweilige Fähigkeit wird durch verschiedene Handlungen aufgefüllt. Sobald die Fortschrittsleiste gefüllt ist, erfährt die entsprechende Fähigkeit einen Level-Anstieg und dadurch wird ihre Effektivität erhöht. Mit Zunahme des Fähigkeiten-Levels kannst du z. B. bessere Ausrüstung, Werkzeuge usw. benutzen.

- ◆ Durch die Verbesserung von Fähigkeiten, die zu deinem gegenwärtigen Leben gehören, wird die dazugehörige Fortschrittsleiste schneller gefüllt.

## Level-Anstieg



Du erhältst Erfahrungspunkte z. B. durch das Besiegen von Feinden und die Bewältigung verschiedener anderer Aufgaben wie Schürfen, Holzfällen und Angeln (s. Seite 14), oder das Herstellen von Items (s. Seite 22). Mit Erreichen einer bestimmten Punktzahl wird dein Level erhöht, was die Anzahl deiner LP ansteigen lässt. Du wirst auch einige Statuspunkte (s. Seite 17) erhalten, die dazu verwendet werden können, deine Grundwerte zu erhöhen.

## Rang-Aufstieg



Wenn sich dein Rang (s. Seite 10) in einem Leben erhöht, wirst du neue Techniken (s. Seite 10) oder neue Anleitungen zum Erstellen von Items erlernen.

In einer Lebensgilde erhältst du eine Lizenz für das von dir gewählte Leben (s. Seite 20). Sobald du die Lizenz erhalten hast, kannst du mit dem gewählten Leben beginnen! Zunächst musst du den entsprechenden Lebensmeister aufsuchen, der dich als Schüler akzeptieren wird. Die Lebensmeister für die verschiedenen Leben sind alle irgendwo in Kastell zu finden.



## Ränge



Jedes Leben besitzt eine bestimmte Anzahl von Rängen. Indem du Herausforderungen erfolgreich bestehst (s. Seite 11) und dann deinem Lebensmeister Bericht erstattest, gewinnst du Sterne. Sobald du genügend Sterne erhalten hast, erhöht sich dein Rang, wodurch du neue Techniken oder Anleitungen zum Erstellen von Items (s. Seite 22) erlernst. Möglicherweise erhältst du auch Belohnungen von deinem Meister oder Unterstützungscharakteren. Ein Leben unterteilt sich in folgende Ränge in aufsteigender Reihenfolge: Laie, Anfänger, Lehrling, Geselle, Experte, Meister, Held, Legende. Es geht das Gerücht, dass es auch Ränge gibt, die noch über Legende stehen...



## Lebenstechniken



Wenn du im Rang aufsteigst, wirst du Techniken lernen, die dem von dir gewählten Leben zueigen sind. In dem Kampf gewidmeten Leben werden Kampftechniken erlernt, Handwerker werden neue Anleitungen beherrschen, während man in anderen Leben Techniken erlernt, die beim Sammeln von Materialien helfen.



- ◆ Du kannst die Steuerung für Kampf- und Sammeltechniken ansehen, indem du LIZENZEN im Hauptmenü auswählst. Drücke ⊗, um die Anzeige auf dem oberen Bildschirm zu ändern und die Befehlsliste anzusehen.

## Lebens-Bonus



Längeres Spiel im gleichen Leben führt zu bestimmten Boni wie z. B. einem höheren Maximum an LP. Die Boni sind in jedem Leben verschieden. Wenn du durch die Ränge aufsteigst, werden sich auch die Lebens-Boni erhöhen.


## Dein Leben ändern

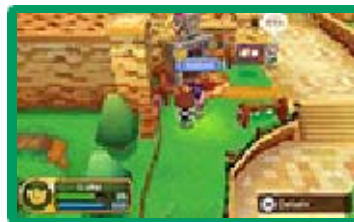


Sobald du den Rang eines Anfängers in deinem gegenwärtigen Leben erreicht hast, kannst du in einer Lebensgilde dein Leben ändern. Danach wirst du nicht in der Lage sein, jene Spezialfähigkeiten (s. Seite 14), die du in einem anderen Leben erlernt hattest, zu verwenden. Fähigkeiten und Techniken jedoch, die in jedwedem Leben erlernt wurden, können weiterhin verwendet werden.

## Unterstützungscharaktere



Wenn du in deinem Leben fortschreitest, wirst du einige Unterstützungscharaktere treffen, die dir freundlicherweise Hinweise geben und dir sogar manchmal Items überlassen. Neben ihrem Namen wird ein ihrem Leben entsprechendes Symbol (s. Seite 12-13) angezeigt. Falls sie dir etwas sagen oder geben wollen, wird  über ihrem Kopf erscheinen.



**New**

## Freundschaften




Wenn du viel Zeit mit  
Unterstützungscharakteren  
verbringst, wird eure Freundschaft  
verstärkt. Je stärker die  
Freundschaft mit ihnen wächst,  
desto besser.



## Wissenswertes zu Herausforderungen



In jedem Leben stellt sich dir eine Anzahl von Herausforderungen, die du meistern musst. Um die Herausforderungen zu sehen, die du in Angriff nehmen kannst, wähle LIZENZEN (s. Seite 16) im Hauptmenü und drücke dann Ⓐ, um die Herausforderungen zu sehen, vor die du im gegenwärtigen Leben gestellt bist. Alternativ dazu kannst du auf dem Hauptbildschirm QUESTS  berühren.



## Berichterstattung an deinen Meister



Wenn du eine Herausforderung erfolgreich abgeschlossen hast, erstatte Bericht bei deinem gegenwärtigen Lebensmeister. Dein Meister ist auch derjenige, der dir Sterne verleiht und es dir auf diese Weise ermöglicht, deinen Rang zu erhöhen. Wenn Letzteres passiert, wird dir der Meister neue Herausforderungen geben.







Monster und sonstige böartige Kreaturen machen einfach keine Ferien, also darf dies ein tapferer Paladin ebensowenig tun. Mit der Waffe in der

Hand wird er sich zum Schild der Unschuldigen und Schwert der Schwachen entwickeln.

Einige seiner Lebens-  
Fähigkeiten

- Langschwert-Fähigkeit
- Schild-Fähigkeit



Niemandes Gefolgsmann und aller Soldat. Du brauchst lediglich deine treue Klinge und gute Fähigkeiten, um den Job zu erledigen. Eindrucksvolle Großschwerter sind im Paket enthalten!



Lebens-Fähigkeit

- Großschwert-Fähigkeit



Lass dich von deinem Jagdinstinkt leiten, wenn du deiner Beute im tiefen Wald oder unter sengender Wüstensonne auflauerst.



Lebens-Fähigkeit

- Schützen-Fähigkeit



Beherrsche die Gewalt der Elemente, um eine Vielfalt von kraftvollen Heil- und Angriffszaubern anzuwenden.

Magie vom Feinsten!

Einige seiner Lebens-Fähigkeiten

- Magie-Fähigkeit
- Feuer-Magie



Rüste dich mit deiner treuen Spitzhacke aus und ziehe los, um Steine zu klopfen! Tief im Boden gibt es Edelmetalle im Überfluss, die nur darauf warten, von dir geschürft zu werden.



Lebens-Fähigkeit

● Schürfen



Greife zur Axt und ziehe in den Wald, um dort als Waldarbeiter dein Glück zu versuchen. Vergiss dabei nicht, die Natur zu respektieren, dann respektiert sie dich ebenfalls!

Lebens-Fähigkeit

● Holzfällen







## Angler



Hol deine treue Angelrute heraus und suche überall nach Plätzchen zum Angeln! Der Broterwerb als Angler scheint kinderleicht, wenn du allerdings nichts fängst, gehst du hungrig zu Bett.



### Lebens-Fähigkeit

- Angeln



## Koch



Werde zum Gourmetkoch und mache dir selbst den König durch deine einzigartigen Gerichte untertan! Würze dein Leben mit äh... Würze!



### Einige seiner Lebens-Fähigkeiten

- Kochen
- Fleischgericht-Küche

## Schmied



Was wäre ein  
Paladin ohne  
Schwert, ein  
Schürfer ohne  
Spitzhacke?  
Schmiede sind  
einfach  
unersetzlich in der  
Stadt! Schmiede die feinsten  
Waffen, Werkzeuge und Rüstungen!

Einige seiner Lebens-  
Fähigkeiten

- Schmieden
- Waffenschmieden



## Schreiner



Waffen und Rüstungen aus Stahl oder Elixiere und Alchemie? Nein, Schreinern ist ein eher praktisches Handwerk. Wozu taugt ein Paladin, wenn er kein Bett besitzt, um darin zu schlafen? Alle anderen Handwerke ruhen auf dem Produkt deiner soliden Fähigkeiten. Das ist sogar wörtlich zu nehmen!

### Einige seiner Lebensfähigkeiten

- Schreinern
- Möbel-Schreinerei



## Schneider

Mode. Jeder folgt ihr, doch nur wenige machen sie. Durch Modeverständnis kannst du dir eine angenehme Existenz schneidern und dabei selbst immer im Modetrend sein!



### Einige seiner Lebensfähigkeiten

- Schneidern
- Kleidungs-Schneiderei



## Alchemist

Es ist weder Magie  
noch Mumpitz!  
Alchemisten können  
selbst Unkraut in  
etwas Brauchbares  
verwandeln!



Einige seiner Lebens-  
Fähigkeiten

- Alchemie
- Elementare Alchemie

## 14 Grundlagen

Es folgen einige der grundlegenden Handlungen, die im Spiel vorgenommen werden können. Du kannst viele andere Fähigkeiten im Spiel erlernen, wenn du deinen Rang im Leben erhöhst. Zudem wirst du auch eine Reihe von Techniken erlernen.

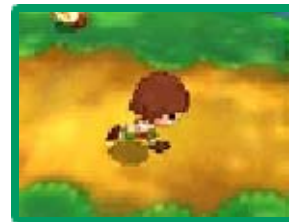
### Bewegen



Durch das Bewegen des  $\odot$  bewegst du dich in die gewünschte Richtung.

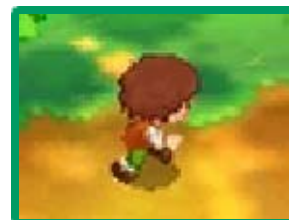
### Sprinten

Halte während der Bewegung  $\textcircled{B}$  gedrückt. Sprinten verbraucht EP.



### Schleichen

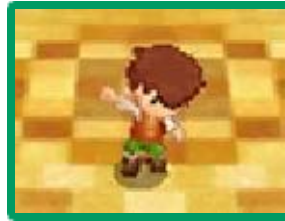
Drücke kurz  $\textcircled{B}$  und bewege dann  $\odot$ , um zu schleichen. Schleichen verbraucht EP. Während des Schleichens ist es unwahrscheinlicher, dass Gegner dich bemerken. Drücke nochmals  $\textcircled{B}$ , um mit dem Schleichen aufzuhören.



### Gesten



Drücke kurz **+** in eine Richtung, um eine Geste auszuführen, die dieser Richtung (s. Seite 15) zugeordnet ist.



## Steuerung der Kamera


Drücke **L** oder **R**, um die Kamera in die eine oder in die andere Richtung zu bewegen. Drücke gleichzeitig **L** und **R**, um die Kamera in ihre ursprüngliche Position zurückzubewegen.

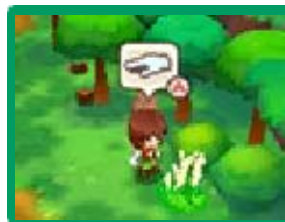
## Sprechen/Untersuchen

Nähere dich bestimmten Charakteren oder Objekten und drücke **A**, um mit ihnen zu interagieren. In einigen Situationen kannst du durch Drücken von **X** weitere Details einsehen.



## Sammeln

Drücke **A** bei Objekten, die  anzeigen, wenn du vor ihnen stehst, dann kannst du Items aufheben und in deiner Tasche verstauen.



## Angreifen



Drücke **A**, um deine Waffe zu ziehen. Sobald deine Waffe gezogen ist, musst du **A** drücken, um mit ihr anzugreifen. Drücke **B**, um sie wieder wegzustecken.



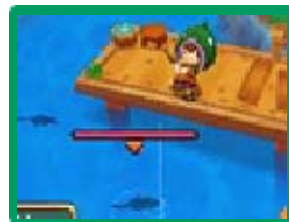
Wenn du einen Bogen oder Stab benutzt, kannst du mit **+** die Pfeilsorte oder die Art der Magie wechseln.

- ◆ Drücke **Y** bei gezogener Waffe, um das Zielobjekt zu wechseln.
- ◆ Mit gezogener Waffe können weder Beute noch bestimmte Materialien eingesammelt werden.

## Schürfen/Holzfällen/ Angeln



Wenn du die richtigen Werkzeuge und Fähigkeiten besitzt, kannst du **A** drücken, sobald du auf bestimmte Baumarten, Erze oder Fische triffst, um Materialien zu sammeln bzw. die Fische zu fangen.



## Spezialfähigkeiten



Sobald du den Rang „Geselle“ erreicht hast, bist du in der Lage, eine mächtige



Spezialfähigkeit zu nutzen. Als Paladin bist du z. B. besonders stark im Angriff. Um eine Spezialfähigkeit zu nutzen, musst du eine dieser Fähigkeit entsprechende Waffe tragen oder mit einem entsprechenden Werkzeug ausgerüstet sein. Wenn deine Spezialleiste aufgeladen ist, drücke ⊗, um die Spezialfähigkeit zu nutzen.

### Spezialleiste aufladen

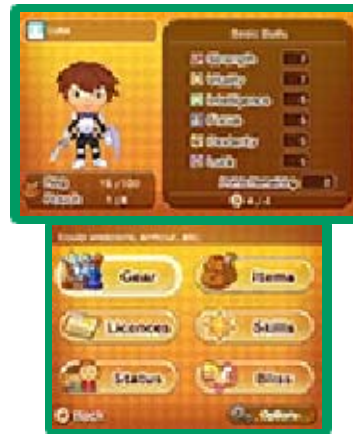
Der Gebrauch von lebensspezifischen Werkzeugen und Waffen lädt deine Spezialleiste auf.



Spezialleiste



Die Optionen des Hauptmenüs (s. Seite 16-17) werden auf dem Touchscreen dargestellt. Auf dem oberen Bildschirm kannst du den Status deines Avatars, seine Werte und verschiedene andere Informationen einsehen. Drücke ⊗, um durch die verschiedenen Status-Kategorien zu blättern. Indem du **OPTIONEN** [OPTIONS] auf dem Touchscreen auswählst, kannst du Spieleinstellungen verändern.



## Werte



Im Folgenden werden die verschiedenen Werte deines Avatars beschrieben.




## Kampfwerte

### Angriff

Beeinflusst den Schadensumfang, den du deinen Gegnern durch physische Angriffe zufügst.

### Verteidigung

Beeinflusst den Schadensumfang, den du durch physische Angriffe deiner Gegner erleidest.

<p>Magischer Angriff</p>	<p>Beeinflusst den Schadensumfang, den du deinem Gegner bei einem magischen Angriff zufügst.</p>
<p>Magische Verteidigung</p>	<p>Beeinflusst den Schadensumfang, den du von gegnerischen magischen Angriffen einstecken kannst.</p>
	<p>Deine Toleranz gegenüber Feuer-Element-Angriffen. Je höher diese Zahl ist, desto weniger Schaden wirst du durch dieses Element nehmen.</p>
	<p>Deine Toleranz gegenüber Wind-Element-Angriffen. Je höher diese Zahl ist, desto weniger Schaden wirst du durch dieses Element nehmen.</p>
	<p>Deine Toleranz gegenüber Wasser-Element-Angriffen. Je höher diese Zahl ist, desto weniger Schaden wirst du durch dieses Element nehmen.</p>



Deine Toleranz gegenüber Erd-Element-Angriffen. Je höher diese Zahl ist, desto weniger Schaden wirst du durch dieses Element nehmen.

## Informationen zu Element-Attributen

Deine Angriffe, wie auch die deiner Gegner, sind mit einem bestimmten Element verknüpft. Je höher die Toleranz des jeweils Angegriffenen gegenüber diesem Element ist, umso geringer ist der Schadensumfang, den der Angriff bei ihm verursacht.

## Lebenswerte

Die Werte deiner Fähigkeiten in einem bestimmten Leben sind hier aufgeführt. Je höher ein Wert, desto wahrscheinlicher ist es, dass du bei einer lebensspezifischen Handlung, wie z. B. Material sammeln, Objekte erstellen usw. (s. Seite 22) Erfolg hast.



## Grundwerte

<b>Stärke</b>	Beeinflusst deinen Angriff sowie deine Werte in einigen arbeitsintensiven, nicht dem Kampf gewidmeten Leben.
<b>Vitalität</b>	Beeinflusst deine Verteidigung sowie deine Werte in einigen arbeitsintensiven, nicht dem Kampf gewidmeten Leben.
<b>Intelligenz</b>	Beeinflusst deinen magischen Angriff und deine magische Verteidigung sowie deine Werte zur Bewältigung von komplizierten Lebenslagen.
<b>Fokus</b>	Beeinflusst deinen Angriff und magischen Angriff sowie deine Fähigkeit, verschiedene Werkzeuge mit Erfolg zu gebrauchen.
<b>Geschicklichkeit</b>	Beeinflusst deinen Angriff und deine Fähigkeit, verschiedene Werkzeuge mit Erfolg zu gebrauchen.

Glück

Eine hohe Zahl bedeutet, dass deine Chancen auf einen entscheidenden Glückstreffer steigen.

## Optionen



Hier kannst du kurze Mitteilungen erstellen, die in Chats verwendet werden können, wenn du im Online-



Mehrspielermodus spielst, Gesten  $\oplus$  zuordnen und die Soundeffekte und Musiklautstärke ändern.

Kurze Mitteilung schreiben  
[Edit Short Messages]

Erstelle hier kurze Mitteilungen, die im Online-Mehrspielermodus (s. Seite 24) versendet werden können.

Gesten zuordnen  
[Assign Gestures]

Ordne den jeweiligen Richtungen auf dem  $\oplus$  bestimmte Gesten zu.

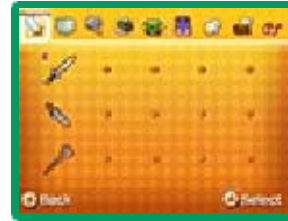
Lautstärke  
[Volume]

Ändere die Lautstärke von Hintergrundmusik und Soundeffekten.

## Ausrüstung



Hier kannst du deine Ausrüstung ändern. Drücke **L** und **R**, um zwischen



verschiedenen

Ausrüstungstypen hin- und herzuwechseln, drücke **+**, um ein Ausrüstungsteil auszuwählen und **A**, um deine Auswahl zu bestätigen.

## Ausrüstungskategorien

Ausrüstung ist in verschiedene Kategorien unterteilt, wie Waffen, Schilde, Werkzeuge usw. Die Ausrüstung verschiedener Kategorien beeinflusst unterschiedliche Werte. Bestimmte Ausrüstung kann nur in einem bestimmten Leben gebraucht werden, oder wenn du einen bestimmten Level erreicht hast, oder gewisse Fähigkeiten erlernt bzw. einen bestimmten Level dieser Fähigkeit erreicht hast.

### Informationen ansehen

Drücke **X**, um durch die auf dem oberen Bildschirm dargestellten Informationen zu blättern und Details über ein Ausrüstungsstück zu erfahren.

# Items



Sieh dir Items aus deiner Tasche an bzw. gebrauche sie.

## Arten von Items

Es gibt sieben verschiedene Kategorien von Items.

Konsumgüter	Items, die verwendet werden können, so wie sie sind.
Materialien	Verkaufe diese Items gegen Gulden in Läden oder benutze sie dazu, neue Items herzustellen (s. Seite 22).
Werkzeuge	Lebensspezifische Items. Diese können von dir nur verwendet werden, wenn du die dazu nötigen Fähigkeiten des entsprechenden Lebens erlernt hast.
Waffen	Rüste dich damit aus, um sie im Gefecht zu verwenden.
Rüstung	Lege Rüstungen an, um bestimmte Werte zu verbessern.
Einrichtung	Platziere diese Items in deinem Zimmer.

## Wichtige Items

Wichtige Items, die du im Spielverlauf erhältst.

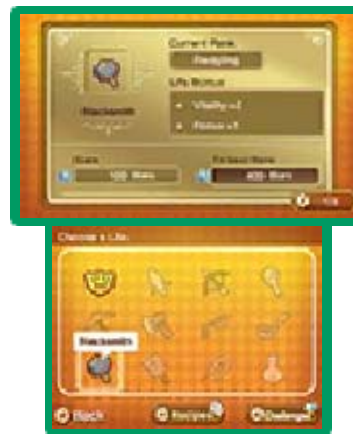
## Sortieren-Symbol

Berühre SORTIEREN [SORT], um Items zu sortieren oder dich jener zu entledigen, die du nicht mehr benötigst.



## Lizenzen

Hier kannst du deine Ränge und die Anzahl der Sterne ansehen, die du erhalten hast, sowie andere Information über jedes Leben wie z. B.



Spezialfähigkeiten und Befehle einsehen. Drücke (X), um durch die verschiedenen Informationsangaben auf dem oberen Bildschirm durchzuschalten. Drücke (A), um die dir gestellten Herausforderungen in deinem gegenwärtigen Leben anzusehen. Abhängig von dem von dir gewählten Leben, kannst du durch Drücken von (Y) möglicherweise Anleitungen ansehen.

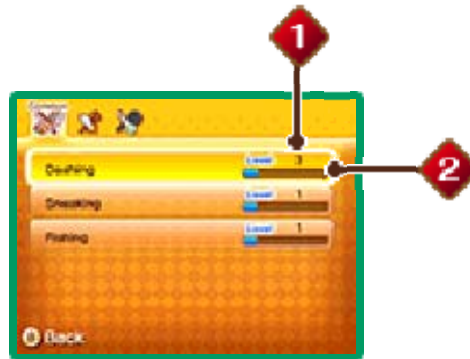


## 17 Hauptmenü ②

### Fähigkeiten



Überprüfe den Level und die Fortschrittsleiste für jede deiner Fähigkeiten.



1 Fähigkeitslevel

2 Fortschrittsleiste

Sobald die Anzeige gefüllt ist, wird der Fähigkeitslevel erhöht.

### Status



Überprüfe den Status deines Avatars.

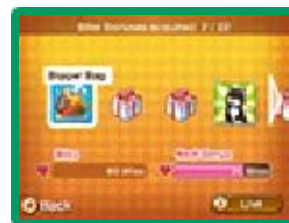
Verteilen von  
Statuspunkten



Nach Anwählen deines Avatars auf dem Statusbildschirm kannst du deine Grundwerte durch eventuell vorhandene Statuspunkte verbessern. Drücke  $\oplus$ , um zwischen den Grundwerten zu wechseln und  $\oplus$ , um Punkte zuzuordnen. Drücke  $\text{\textcircled{A}}$ , um zu bestätigen.



Überprüfe die Menge an Wonne, die du erhalten hast sowie den Wonne-Bonus.



Überprüfe die Anzahl der Mondtaler (s. Seite 23), die du erhalten hast.



## Der Ablauf der Zeit



In Reveria vergeht die Zeit vom Morgen über den Nachmittag bis zur Nacht usw. Wähle SCHLAFEN, wenn du dich neben dem Bett in deinem Zimmer (s. Seite 19) oder in einem Gasthaus (s. Seite 20) befindest, um die Zeit bis zum folgenden Morgen zu beschleunigen. Wenn du während des Tages AUSRUHEN wählst, wird es Nacht. Nachts ändert sich die Atmosphäre in der Stadt. Möglicherweise kannst du die Leute nachts auch über andere Dinge sprechen hören.



## Sammeln



Du kannst verschiedene Pflanzen, Früchte, Insekten, Pilze usw. sammeln, die in Reveria zu finden sind. Verkaufe alle diese Items in Läden oder verwende sie als Rohmaterialien, um andere Items (s. Seite 22) herzustellen. Einige Items können so verwendet werden, wie sie sind.



## Das Halten von Haus- und Reittieren



Wenn du genügend Wonne gewinnst, darfst du Haustiere in deinem Zimmer halten oder

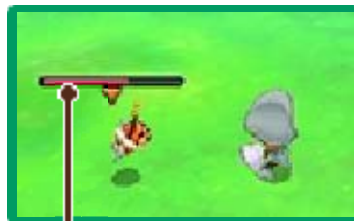


Reittiere im Stall (s. Seite 20) haben. Du kannst die Haustiere mit auf ein Abenteuer nehmen und dein Reittier in Reveria benutzen.

## Kampf



Wenn es dir gelingt, Gegner zu besiegen, wirst du mit Erfahrungspunkten belohnt.



Besiegte Gegner lassen gelegentlich auch Gulden oder Items fallen. Man sollte sich merken, dass manche Monster lediglich in der Nacht erscheinen.

LP der  
Gegner

## Monster und Belohnungen



In deinen  
Abenteuern wirst  
du auf besonders  
mächtige Monster  
treffen. Wenn eines

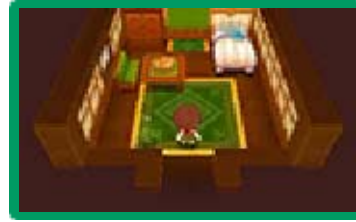


dieser Monster besiegt wird, kann  
Beute auftauchen. Bringe diese zu  
einer Beutehändlerin, um eine  
Belohnung zu erhalten.  
Beutehändlerinnen können überall in  
Reveria angetroffen werden, draußen  
sowie in den Lebensgilden  
(s. Seite 20).

### Alle LP verloren...

Wenn du alle LP im Kampf  
verlierst, wirst du unmittelbar  
zusammenbrechen. Verwende  
eine Lebensgenesung, um dich  
wiederzubeleben oder beginne  
erneut vom letzten  
Speicherpunkt oder von deinem  
Zimmer aus.

Das ist das Zuhause deines Avatars. Hier können verschiedene Optionen gewählt werden.



### „Mein Zimmer“-Menü



Während du in deinem Zimmer bist, berühre MEIN ZIMMER auf dem Touchscreen, um das Menü anzuzeigen. Es wird die folgenden Optionen zeigen:

Post	Lies Briefe, die du durch die Post erhalten hast (s. Seite 20).
Neu anordnen	Füge Möbel hinzu, entferne sie oder stelle sie um. Möbel und andere Einrichtungsgegenstände können in Möbelläden (s. Seite 21) gekauft werden.
Lager	Lagere Items ein oder entnimm sie dem Lager, um sie bei dir zu tragen.

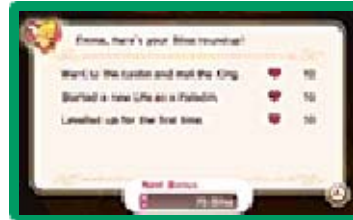
Theater

Gehe die bisherige Story durch, sieh dir Filme an und lausche der Musik des Spiels.

## Unterhaltungen mit Flatterling



Sprich mit Flatterling, damit sie deine Wonne überprüft, um die Menge an Wonne festzustellen, die du gewonnen hast.



## Wonne-Boni

Wenn du deine Wonne überprüfen lässt, nachdem du genügend Wonne gewonnen hast, kannst du einen Wonne-Bonus erhalten. Es kann unter vielen Wonne-Boni ausgewählt werden.

## Dein Bett



Wenn du dein Bett benutzt, erhältst du folgende Optionen:

Schlafen

Schlafen bis zum Morgen stellt sämtliche LP und EP wieder her.

Ausruhen

Ausruhen bis zum Einbruch der Nacht stellt alle LP und EP wieder her.

Spei-  
chern

Speichert deinen  
gegenwärtigen  
Spielfortschritt.

Zurück

Schließt das Menü.

- ◆ Die Option des Ausruhens steht in der Nacht nicht zur Verfügung.

### Ferienhäuser und Umzug

Im Laufe des Spiels wirst du die Möglichkeit haben, in andere Behausungen in Kastell umzuziehen sowie außerhalb Kastells eigene Ferienhäuser zu erwerben. Das "Mein Zimmer"-Menü in Ferienhäusern ist identisch mit dem in deinem Zimmer in Kastell.



In Kastell und in anderen Städten befinden sich viele verschiedene Läden, Dienstleister und Einrichtungen, inklusive einer Lebensgilde und Item-Geschäften.

### Lebensgilde



Hier kannst du Lizenzen erhalten oder Beute bei der Beutehändlerin einlösen, um deine Belohnung zu erhalten. In der Lebensgilde von Kastell kannst du andere Spieler zu einem Spiel im Mehrspielermodus (s. Seite 24) einladen oder einem solchen beitreten sowie deine StreetPass-Einstellungen (s. Seite 26) verwalten. Im Mehrspielermodus kannst du die Tauschtruhe benutzen, um Items mit anderen Spielern zu tauschen (s. Seite 24).

### Mit Frau Verbindung sprechen

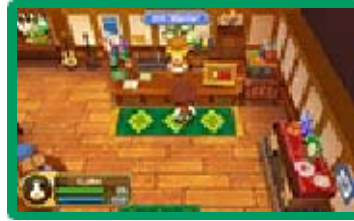
Sprich mit Frau Verbindung im hinteren Teil der Lebensgilde von Kastell, um alles über Screenshots, Verbindungsmodi (s. Seite 25) und den Mehrspielermodus (s. Seite 24) zu erfahren.



## Gasthaus



Hier können durch Ausruhen oder Schlafen LP und EP wiederhergestellt werden.



## Läden



Kaufe und verkaufe Items in den Läden. Es gibt viele unterschiedliche Läden, von denen jeder verschiedene Dinge (s. Seite 21) verkauft.



## Herstellen von Items



Es gibt eine Anzahl von Gebäuden in jeder Stadt, in denen Items hergestellt werden können (s. Seite 22).

## Postamt



Sprich mit Frau Passwort, um besondere Passwörter einzugeben. Gib ein seltenes Passwort ein, dann bekommst du ein seltenes Item.



## Post

Gehe deine Post durch, um erhaltene Briefe anzusehen. Hier kannst du auch Tutorials über bestimmte Spielfunktionen einsehen.



## Ställe



Jede größere Stadt hat ihre eigenen Ställe. Kastells Ställe befinden sich z. B. in Süd-Kastell. Dort kannst du dein Reittier benutzen oder eines von den Mitarbeitern mieten, falls du noch keins besitzt.



## Hangar und Luftschiff-Dock



Jede Stadt hat einen Hangar und ein Luftschiff-Dock. Kastells Hangar ist in Süd-Kastell zu finden, während das Luftschiff-Dock sich in West-Kastell befindet. Nutze die Fluggeräte, um in Reveria schnell und bequem Entfernungen zu überwinden.



**New**

## Göttinnen-Statuen



Bringe einen  
Mondtaler  
(s. Seite 23) an  
einer der über die  
Karte verteilten



Göttinnen-Statuen dar, um spezielle  
Items erbitten zu können.

- ◆ Du musst im Spiel weit genug  
fortgeschritten sein, bevor du an  
der Göttinnen-Statue etwas  
gegen Mondtaler erbitten kannst.



## Gemischtwaren



Hier kannst du Konsumgüter, Werkzeuge und verschiedene andere Items einkaufen.



## Boutique



Hier kannst du normale Kleidung und solche, die Schutz vor Waffeneinwirkung bietet, erwerben.



## Geschäft für feinste Schmiedewaren



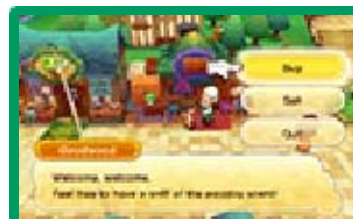
Hier kannst du Waffen und Rüstungen aus Metall oder Leder erwerben.



## Möbelladen



Hier kannst du Möbel und andere Einrichtungsgegenstände einkaufen.



## Marktstände



Marktstände befinden sich in jeder größeren Stadt in Reveria. Kastells Stände



befinden sich im Einkaufs- und im Handwerksviertel. Das Einkaufsviertel eignet sich gut dazu, Konsumgüter zu erwerben, während Materialien hauptsächlich im Handwerksviertel gefunden werden können.

### Ein- und Verkauf von Items

Beim Ein- oder Verkauf von Items wird ein Bildschirm wie der folgende gezeigt.

Wähle das Item, das du kaufen oder verkaufen möchtest und bestimme die Anzahl durch Drücken von  $\oplus$ . Drücke  $\textcircled{A}$ , um zu bestätigen.



### 1 Informationen über Items

Hier kannst du die Seltenheit des Items, die Anzahl der Items, die du besitzt usw. einsehen.

### 2 Erfordernisse

Manche Items können nur in einem bestimmten Leben benutzt werden und erfordern möglicherweise eine Fähigkeit oder einen bestimmten Fähigkeitslevel beziehungsweise Level, um verwendet werden zu können.

### 3 Bezeichnung des Items und Wert

### 4 Deine Gulden

In den verschiedenen Handwerksbetrieben kannst du die von dir gesammelten Materialien verwenden, um neue Items herzustellen. Um dies zu tun, benötigst du verschiedene Fähigkeiten, Anleitungen, Items, Materialien und natürlich das richtige Werkzeug für den Job!

## Orte



Im Folgenden werden die Orte in und um Kastell aufgeführt, an denen du Items herstellen kannst.

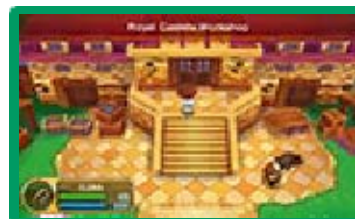
### Königliche Bibliothek von Kastell (Kastell: Hauptplatz)

Nutze die Alchemie-Fähigkeit, um Erholungsisems, Bomben und mehr herzustellen.



### Königliche Werkstatt von Kastell (Kastell: Handwerksviertel)

Nutze die Fähigkeit zu schmieden, zu schneiden oder zu schreinern, um verschiedene Items herzustellen.





## Zur Herstellung bestimmter Items erforderliche Fähigkeiten

Schmie- den	Schmieden von Waffen, Werkzeugen und Rüstungen aus harten Materialien.
Schnei- dern	Herstellen von Einrichtungs- gegenständen, normaler Kleidung und solcher, die Schutz vor Waffeneinwirkung bietet.
Schrei- nern	Schreinern von hölzernen Waffen, Werkzeugen und Einrichtungs- gegenständen.

## Alfredos Bistro (Kastell: Einkaufsviertel)

Gebrauche die Fähigkeit zu kochen, um verschiedene Gerichte zu erschaffen.



## Anleitungen erlernen

Mit Zunahme der Anzahl der Ränge in deinem Leben wirst du mehr und mehr Anleitungen erlernen. Du kannst die Anleitungen ansehen, indem du im Hauptmenü LIZENZEN wählst und dann nach Auswahl des entsprechenden Lebens (Y) drückst.

## Der Herstellungsprozess



### 1. Auf die Plätze, fertig...

Der Arbeitsplatz eines Lebens im entsprechenden Handwerksbetrieb ist mit dem jeweiligen Symbol dieses Lebens gekennzeichnet. Rüste dich mit dem erforderlichen Werkzeug aus und drücke dann (A) am Arbeitsplatz.



### 2. Herstellen!

Drücke (C), um zu dem Teil des Arbeitsplatzes zu gelangen, an dem ein Herstellungssymbol gezeigt wird und folge den Anweisungen des Symbols.



## 1 Herstellungssymbol

Im Folgenden wird die Steuerung der verschiedenen Herstellungssymbole erklärt.



Drücke **A**, wenn sich der Zeiger im Zentrum der Anzeige befindet. Achte auf deinen Rhythmus!



Halte **A** gedrückt.



Drücke rhythmisch so schnell wie möglich wiederholt **A**.

## 2 Symbolleiste

Die Leiste füllt sich, wenn du die richtigen Anweisungen eingibst. Wenn die Leiste gefüllt ist, wird das nächste Herstellungssymbol angezeigt.

## 3 Reihenfolge der Herstellungssymbole

## 4 Verbleibende Zeit

Wenn die Zeit vor Fertigstellung des Items abgelaufen ist, warst du bei der Herstellung nicht erfolgreich.

## 5 Spezialleiste

Diese wird aufgeladen, indem die Herstellungsleisten gefüllt werden. Je besser du bist, desto schneller wird die Spezialleiste aufgeladen. Wenn sie voll aufgeladen ist, drücke ⊗, um deine Spezialfähigkeit zu nutzen und so im Schnellverfahren automatisch verschiedene Herstellungsschritte zu durchlaufen. Bei geschicktem Einsatz deiner Spezialfähigkeit wirst du blitzschnell fertig!

Wenn von dir hergestellte Items über StreetPass oder im Mehrspielermodus getauscht werden, können sie von einem Dritten gespeichert werden. Für weitere Informationen lies bitte den Abschnitt über Informationsaustausch (s. Seite 2).

**New**

## Informationen über Mondtaler



Im Laufe des Spiels erhältst du Mondtaler von Meg und verschiedenen anderen



Charakteren. Es gibt davon zwei verschiedene Arten: Goldene und Silberne. Diese Taler ermöglichen es dir, an allen Göttinnen-Statuen (s. Seite 20) des Landes etwas zu erbitten.

**New**

### Silberne Mondtaler

Sprich mit Meg und erweise ihr einige Gefallen. Als Gegenleistung wird sie dich mit Mondtalern belohnen. Verwende diese Taler, um an Göttinnen-Statuen spezielle Items zu erbitten.

**New**

### Goldene Mondtaler

Diese seltenen Mondtaler erhältst du für die Erfüllung von Sonderaufträgen sowie einiger später erteilter Aufträge Flutterlings. Du kannst sie auch erhalten, indem du mit einem bestimmten Charakter im Spiel Silberne Mondtaler tauschst. Diese Taler können dazu verwendet werden, extrem seltene und machtvolle Items zu erlangen.



## Mehrspielermodus (Lokales Spiel) / (Internet)



Spiele zusammen mit bis zu zwei weiteren Spielern. Lade sie in deine Welt ein oder besuche die ihrige und erkunde nach Herzenslust. Bei Gebrauch dieser Option kannst du auch Items mit anderen Spielern austauschen.

Es gibt zwei Arten von Mehrspielermodi: Lokaler Modus (Lokales Spiel) und Online-MSM (Internet). Spiele mit anderen in deiner Nähe, via Lokalem Modus oder verbinde dich mit Freunden aus der ganzen Welt, indem du den Online-Mehrspielermodus verwendest.

- ◆ Erst wenn du weit genug im Spiel fortgeschritten bist, kannst du den Mehrspielermodus benutzen.

### Erforderliche Bestandteile:

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Ein Exemplar der Software pro Spieler

### Erforderliche Schritte



Sprich mit Frau Mehrspieler in der Lebensgilde von Kastell und wähle entweder LOKALER MODUS oder INTERNET, bestätige deine Auswahl und wähle dann BESUCHEN oder EINLADEN.



- ◆ Im Online-Mehrspielermodus kannst du nur mit auf deiner Freundesliste registrierten Freunden spielen.

Besuchen	Besuche einen anderen Spieler und erlebe Abenteuer in seiner Welt. Wähle den Spieler, dessen Welt du gerne besuchen würdest.
Einladen	Sei der Gastgeber für andere Abenteurer.



## Erfordernisse des Mehrspielermodus

- Spieler, die die Erweiterung „Origin Island“ benutzen, können nicht mit Spielern spielen, die diese nicht erworben haben.
- Spieler, die die Erweiterung „Origin Island“ benutzen, können aber mit anderen Spielern spielen, die diese ebenfalls besitzen.
- Um weitere Informationen zu erhalten, konsultiere bitte die offizielle Webseite.



Netzwerk-  
Version


## Das Tauschen von Items



Um im Mehrspielermodus Items für Spieler zu hinterlegen oder um Items abzuholen, die diese für dich hinterlegt haben, gehe zur Tauschtruhe in der Lebensgilde von Kastell.

## Chat mit Freunden

Im Mehrspielermodus kannst du die Chat-Option benutzen, um mit anderen Spielern zu kommunizieren.

Berühre CHAT  auf dem Hauptbildschirm (s. Seite 8), und berühre dann die Buchstaben auf dem Touchscreen, um Mitteilungen zu schreiben und an andere Spieler zu senden.

### Kurze Mitteilung schreiben

Möglicherweise ist es eine gute Idee, von dir oft gebrauchte Sätze zur Liste deiner kurzen Mitteilungen hinzuzufügen. Du kannst deine Mitteilungen registrieren, indem du im Hauptmenü zunächst OPTIONEN auswählst und dann KURZE MITTEILUNG SCHREIBEN.

Sobald du eine kurze Mitteilung registriert hast, erscheint sie auf dem oberen Bildschirm. Um eine kurze Mitteilung zu versenden, musst du lediglich diejenige, die du versenden möchtest, auf dem Touchscreen antippen.


◆ Chat und kurze Mitteilungen können nur im Online-Mehrspielermodus verwendet werden.

25

## Verbindungsmodus

Verbindungsmodus  
(Internet) 



Wenn du zum ersten Mal den Verbindungsmodus einschaltest, sind die Schritte etwas anders als normalerweise. Berühre VERBINDUNG \[  \] auf dem Hauptbildschirm (s. Seite 8) und wähle dann FREUNDE ⇒ OPTIONEN ⇒ VERBINDUNGSEINSTELLUNGEN und stelle den Verbindungsmodus auf AN. Nachdem der Verbindungsmodus erstmalig aktiviert wurde, reicht es aus, zunächst das Verbindungssymbol auf dem Hauptbildschirm und, bei Aufforderung, AN zu berühren. Um den Verbindungsmodus auszuschalten berühre nochmals das Verbindungssymbol und wähle dann FREUNDE ⇒ OPTIONEN ⇒ VERBINDUNGSEINSTELLUNGEN und stelle den Verbindungsmodus auf AUS. Wenn der Verbindungsmodus aktiviert ist, bist du in der Lage, dich mit Freunden durch das Internet zu verbinden, z. B. um zu sehen, was sie tun oder ihnen Mitteilungen zu senden, selbst wenn du allein spielst. Du kannst auch persönliche Mitteilungen an einzelne Freunde senden.



- ◆ Du kannst dich nicht mit Spielern verbinden, die den

Verbindungsmodus auf AUS gestellt haben.

- ◆ Im Mehrspielermodus (s. Seite 24) kannst du den Verbindungsmodus nicht benutzen.

### Applaus, Applaus!

Während du mit anderen Spielern im Verbindungsmodus kommunizierst, kannst du, wenn du möchtest, applaudieren. Warum solltest du z. B. nicht einem Freund, der soeben einen höheren Level erreicht hat, applaudieren, um ihm Glückwünsche auszusprechen?

## Avatardaten austauschen (StreetPass)



Begegnest du einem anderen Spieler, der StreetPass für diese Software auf seinem Nintendo 3DS-System aktiviert hat, tauscht ihr automatisch Avatardaten aus. Wenn du einen anderen Spieler über StreetPass kennzeichnest, wird sein Avatar in deiner Welt als ein Bewohner Kastells erscheinen.

- ◆ Alle teilnehmenden Spieler müssen StreetPass für diese Software auf ihrem Nintendo 3DS-System aktivieren, um mit dieser Funktion Daten austauschen zu können.

### Streetpass aktivieren

Sprich mit Frau StreetPass in der Lebensgilde von Kastell und wähle STREETPASS AKTIVIEREN, um StreetPass für diese Software zu aktivieren. Wähle PROFILE ANSEHEN, um dein eigenes Profil und die der Spieler, die du über StreetPass gekennzeichnet hast, anzusehen. Du kannst hier auch dein Profil verändern.

## StreetPass deaktivieren

Um StreetPass zu deaktivieren, sprich mit Frau StreetPass in der Lebensgilde von Kastell und wähle dann STREETPASS BEENDEN, um StreetPass für diese Software zu deaktivieren.

Alternativ dazu kannst du im HOME-Menü die Systemeinstellungen deines Nintendo 3DS-Systems öffnen und DATENVERWALTUNG und dann STREETPASS-VERWALTUNG wählen. Berühre das Symbol für diese Software und wähle dann STREETPASS DEAKTIVIEREN.

### Kastells neueste Bewohner

Avatare, die du über StreetPass triffst, tauchen in deinem Spiel als Bewohner Kastells auf. Sprich mit diesen Avataren, um eure Freundschaft zu verstärken.

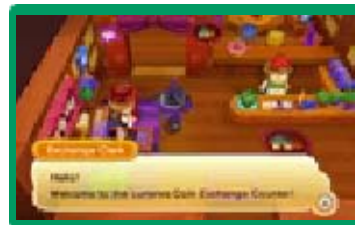
Je öfter du mit ihnen sprichst, desto stärker wächst eure Freundschaft und du erhältst möglicherweise schließlich ein Geschenk!



Die Erweiterung „Origin Island“ enthält folgende neue Inhalte:

- Eine neue Insel, die es zu erforschen gilt, sowie neue Quests
- Zusätzliche Elemente, um deinen Avatar auszustatten
- Möglichkeit, den Avatar neu zu gestalten
- Neue Ränge und Anleitungen
- Neue Haustiere
- Neue Ferienhäuser
- Neue Einrichtungsgegenstände und andere zusätzliche Items

Nach der Installation der Erweiterung „Origin Island“ hast du Zugang zu zusätzlichen, exklusiven Items, welche gegen die von dir während des Spiels verdienten Mondtaler eingetauscht werden können.





## Wichtig:

Interaktionen im Mehrspielermodus sind nur mit anderen Inhabern der Erweiterung möglich. Es ist dir möglich, Spieler über Streetpass zu markieren, welche die Erweiterung nicht besitzen, aber sie werden dann nicht in der Lage sein, Geschenke zu bekommen, die nur durch die Erweiterung „Origin Island“ erhalten werden können.

Um Zugang zur Erweiterung „Origin Island“ zu erlangen, stelle bitte sicher, dass folgende Voraussetzungen vorliegen:

**WARNUNG: Jetzt wird Inhalt der Hauptstory verraten!**

- Beende die Hauptstory
- Du musst in der Lage sein, sowohl Yuelia als auch Noelia in deine Gruppe einzuladen
  - Yuelia: wird automatisch zur Verbündeten, nachdem du die Hauptstory beendet hast
  - Noelia: Erreiche Level 45
- Erreiche Level 50
- Sobald du die obigen Voraussetzungen erfüllt hast, sprich mit Yuelia in deinem Zimmer

Im Folgenden findest du Informationen darüber, wie du die Erweiterung erwerben kannst.

◆ Um die Erweiterung „Origin Island“

herunterzuladen, müssen mindestens zwei freie Blöcke auf deiner SD Card vorhanden sein.

## Erwerb der Erweiterung „Origin Island“

1. Wähle ERWERBBARE EXTRAS auf dem Titelschirm, dann JA, wenn du gefragt wirst, ob du eine Verbindung zum Internet herstellen möchtest.
2. Markiere ERWEITERUNG „ORIGIN ISLAND“ und wähle dann FORTFAHREN. Lies die Kaufinformationen aufmerksam durch und berühre dann WEITER.
3. Wähle KAUFEN aus.
4. Wähle erneut KAUFEN aus.
5. Wenn der Download abgeschlossen ist, starte das Spiel und wähle SPIEL STARTEN, um zusätzlich mit der Erweiterung „Origin Island“ zu spielen.



## Informationen zum Kauf von Artikeln



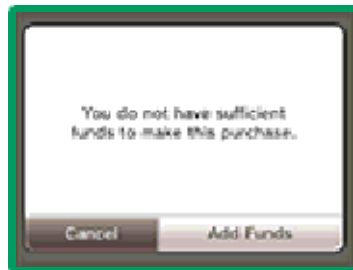
- Du kannst deine erworbenen Artikel unter „Kontobewegungen“ im Nintendo eShop einsehen.
- Erworbenene Artikel sind nicht erstattungsfähig und können auch nicht gegen andere Produkte oder Services eingetauscht

werden.

- Wurden Artikel einmal erworben, können sie kostenlos erneut heruntergeladen werden.
- ◆ Bitte beachte, dass diese Artikel nicht zum erneuten Download zur Verfügung stehen, falls der Service ausgesetzt oder eingestellt wird oder du dein Nintendo eShop-Konto oder deine Nintendo Network ID löschst. Um weitere Informationen zu erhalten, lies die elektronische Bedienungsanleitung des Nintendo eShops.
- Erworbene Artikel werden auf der SD Card gespeichert.
- Erworbene Artikel sind nur mit dem Nintendo 3DS-System kompatibel, das zum Erwerb verwendet wurde. Artikel, die auf der SD Card gespeichert wurden, können nicht mit anderen Nintendo 3DS-Systemen genutzt werden.

## Guthaben hinzufügen

Um die Erweiterung „Origin Island“ zu erwerben, muss dein Nintendo eShop-Konto die notwendige Deckung aufweisen. Befindet sich nicht genügend Guthaben auf deinem Konto, wirst du aufgefordert, Guthaben hinzuzufügen. Wähle zum Fortfahren GUTHABEN HINZUFÜGEN [ADD FUNDS] aus.



Es bestehen folgende Möglichkeiten, Guthaben hinzuzufügen:

- Nintendo eShop Card
- Nintendo eShop-Code
- Kreditkarte

- ◆ Du kannst deine Kreditkartendaten auf deinem System speichern, dann müssen die Daten nicht jedes Mal erneut eingegeben werden, wenn du Guthaben hinzufügen möchtest.
- ◆ Du kannst deine gespeicherten Kreditkartendaten jederzeit im Nintendo eShop unter **EINSTELLUNGEN UND MEHR** löschen.

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)