

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Einführung

3 Steuerung

4 Spielstart

5 Daten speichern/löschen

Stadtleben

6 Spielbildschirm

7 Menü-Tabs

8 Aufgaben in der Stadt

9 Gebäude in der Stadt

10 Die Einkaufsmeile 1

11 Die Einkaufsmeile 2

Über die Insel

12 Aufgaben auf der Insel

Verbindungsfunktionen

13 SpotPass

14 StreetPass

15 Lokales Spiel

16 Online spielen

Sonstiges

17 Künstler/Bildhauer

Serviceinformationen

18 Kontaktinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für Animal Crossing™: New Leaf für Nintendo 3DS™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit einem europäischen oder australischen Nintendo 3DS-System.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Gebrauch der Software die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.



- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ sowohl auf das Nintendo 3DS- als auch auf das Nintendo 3DS™ XL-System.

Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheits-

informationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke danach  HOME, um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und zu Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

Hinweis zum Austausch von Inhalten

Wenn Inhalte an andere Nutzer übermittelt werden, beachte bitte, dass Inhalte, die illegal oder anstößig sind oder die Rechte anderer verletzen könnten, nicht hochgeladen, ausgetauscht oder versendet werden dürfen. Verwende keine persönlichen Informationen und stelle sicher, dass du alle notwendigen Rechte und Genehmigungen von Dritten eingeholt hast.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software

die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh im Kapitel „Systemeinstellungen“ der elektronischen Bedienungsanleitung nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.censorship.govt.nz

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo® ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann

jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unbrauchbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

© 2012-2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

"QR Code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc.

QR Code is a registered trademark of
DENSO WAVE INCORPORATED in
JAPAN and other countries.

CTR-P-EGDP-EUR-00



Werde Bürgermeister/in oder Einwohner/in einer Stadt, die du ganz nach deinen eigenen Vorstellungen gestalten kannst. Knüpfe und erhalte Freundschaften mit deinen Nachbarn und nutze die Ressourcen deiner Stadt, um diese in einen möglichst attraktiven Wohnort zu verwandeln. Nie zuvor war das Stadtleben unterhaltsamer als in Animal Crossing: New Leaf!

- ◆ Nur der erste Spieler, der einen Spielstand auf dem Nintendo 3DS-System anlegt, kann in die Rolle des Bürgermeisters schlüpfen. Alle weiteren Spieler (zweiter bis vierter Spieler) werden zu Einwohnern der Stadt.

Animal Crossing: New Leaf greift auf den Kalender und die Uhr des Nintendo 3DS-Systems zu, damit in deiner Stadt die Tageszeiten, Wochentage, Monate und Jahreszeiten der Realität entsprechen. Wenn du die Uhrzeit- und Datumseinstellungen veränderst, kann es passieren, dass in deiner Stadt Unkraut sprießt, dein Rübenvorrat (siehe S. 9) verdirbt und sich die Gesamtqualität deiner Stadt verringert. Behalte das im Hinterkopf, während du spielst!





Steuerung im Spiel



Gehen



Rennen



Reden

Ⓐ (in
Blickrichtung zu
einem anderen
Charakter)

Ausrüstung
auswählen/
durch-
schaltenAusrüstung
benutzen

Ⓐ (Ausrüstung
ausgewählt)

Ausrüstung
einpackenUnter-
suchen

Ⓐ (vor dem
Schwarzen Brett,
einem Schild etc.)

Baum
schütteln

Ⓐ (vor einem
Baum, keine
Ausrüstung
ausgewählt)

Gegenstand
aufheben

Ⓨ (vor einem
Gegenstand)

Blume
pflücken

Ⓨ (vor einer
Blume)

Ein Loch im
Boden
auffüllen

Ⓨ (vor einem
Loch im Boden)

Inventar aufrufen/
schließen

⊗

Haus betreten

Ⓐ

Blickwinkel in
bestimmten
Gebäuden
ändern

+

Interaktives
Möbelstück
verwenden

Ⓐ (vor
bestimmten
Möbelstücken wie
Lampen,
Kühlschränken
etc.)

Möbelstück im
Inventar
verstauen

Ⓨ (vor einem
Möbelstück)

Möbelstück
greifen

Ⓐ gedrückt
halten

Möbelstück
drehen

Ⓞ (während du Ⓐ
gedrückt hältst)

Möbelstück
schieben/
ziehen

Ⓞ (während du Ⓐ
gedrückt hältst)

Foto knipsen

Gleichzeitig **L**+**R**
drücken

◆ Im Spiel geknipste Fotos werden automatisch in der Anwendung Nintendo 3DS-Kamera gespeichert.



Steuerung im Menü



Bestätigen (A)

Abbrechen (B)

Menü-
Navigation +/○



Steuerung während des Schwimmens



Bevor du ins Meer gehen kannst, musst du den Taucheranzug auf der Insel erwerben.

Ins Meer gehen (A) (am Meeresrand)

Schwimmen (A) (im Meer)

Tauchen (Y) (im Meer)

Schneller schwimmen (A) (unter Wasser)

Richtung ändern ○

◆ Aktionen wie die Eingabe deines Namens, der Einsatz der Design-Funktion (siehe S. 7) oder die Auswahl von Gegenständen in deinem Inventar können alle mithilfe des Touchscreens ausgeführt werden.



Standby-Modus



Wenn du über die drahtlose Verbindung oder Internetverbindung eine andere Stadt besuchst oder jemanden in deine Stadt einlädst,

mit anderen Leuten über die Internetverbindung auf der Insel spielst oder Träume im Schlummerhaus hoch- oder herunterlädst, wird der Standby-Modus nicht aktiviert, wenn du das System schließt.



Wähle eine der folgenden Optionen im Titelm Menü aus. Welche Optionen verfügbar sind, hängt davon ab, ob du bereits einen Spielstand angelegt hast oder nicht.



Neues Spiel



Beginne ein neues Spiel. Kurz darauf kannst du einen Namen für deinen Charakter und deine Stadt eingeben.

- ◆ Nur der Bürgermeister kann einen Namen für die Stadt aussuchen.
- ◆ Bis zu vier Spieler können in einer Stadt wohnen.
- ◆ Nur der erste Spieler kann Bürgermeister werden. Alle weiteren Spieler werden zu Einwohnern der Stadt.



Weiter



Setze ein zuvor gespeichertes Spiel fort. Wähle den Namen eines Spielers aus, um zu beginnen.



Optionen beim Fortsetzen

Nachdem du den Charakter ausgewählt hast, mit dem du das Spiel fortsetzen möchtest, wirst du gefragt, ob es direkt losgehen soll. Antworte NOCH NICHT..., um die

Möglichkeit zu erhalten, bestimmte Spieleinstellungen wie Uhrzeit und Datum zu ändern. Du kannst außerdem beliebige zuvor gespeicherte Daten löschen (siehe S. 5).

Zeit einstellen.

Die Uhrzeit und das Datum des Spiels ändern.

Mein Haus abreißen.

Lösche die gespeicherten Daten des registrierten Spielers (außer die des Bürgermeisters).

Stadt neu errichten.

Alle gespeicherten Daten löschen.

Umzug in neue Stadt.

Wenn du Nintendo 3DS Lokales Spiel (siehe S. 15) nutzt, kannst du deinen Charakter auf ein anderes Exemplar von Animal Crossing: New Leaf übertragen. Dies ermöglicht die Übertragung der Daten auf ein anderes Nintendo 3DS-System.

- ◆ Nur Einwohner können in eine andere Stadt umziehen. Der Bürgermeister hat diese Option nicht.
- ◆ Die Option wird nur angezeigt, nachdem der Bau deines Hauses abgeschlossen ist.
- ◆ **Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, also sei bitte vorsichtig.**



Einziehen



Diese Option erscheint nur, wenn du noch keine zuvor gespeicherten Daten hast. Du erhältst die Daten des Spielers, der umziehen möchte (siehe S. 15).



SpotPass™ (siehe S. 13)



Du kannst hier deine SpotPass-Einstellungen anpassen. Wenn du SpotPass verwendest, kannst du gelegentlich Geschenke von Nintendo, wie Briefe, besondere Gegenstände und Modellhäuser für das AdSH-Musterdorf, erhalten.



Altersbeschränkungen



Sie können die Altersbeschränkungen des Nintendo 3DS-Systems anpassen, um die folgenden Inhalte und Funktionen für Ihr Kind zu beschränken: Online-Interaktion,

Zugriff auf die StreetPass™-Funktion, Freundesregistrierung sowie Austausch von Dateien. Einstellungen für das Erhalten von Bild- und Textdateien können auch direkt in Ihrem Exemplar von Animal Crossing: New Leaf geändert werden, selbst wenn Sie bereits bestimmte Einschränkungen über die Altersbeschränkungen vorgenommen haben.

- ◆ Weitere Informationen finden Sie in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.



Update-Daten



Stelle mit deinem Nintendo 3DS-System eine Verbindung zum Internet her, um zu überprüfen, ob es Software-Aktualisierungen gibt. Bitte lade verfügbare Aktualisierungen herunter.





Daten speichern



Drücke im Spiel **START**, um die verschiedenen Speicheroptionen aufzurufen. Diese Optionen werden erst ab einem bestimmten Punkt im Spiel verfügbar.

- Schalte das Gerät nicht aus und entferne während des Speichervorgangs nicht die Nintendo 3DS-Karte/SD Card. Setze das System nicht zurück und achte darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

Über die Download-Version

Achtung! Wenn du eine Sicherheitskopie der Software auf einem PC oder einem ähnlichen Gerät anlegst, werden die Speicherdaten ebenfalls gespeichert. Wenn du jedoch weiterspielst und die Software auf deiner SD Card mit den Daten deiner Sicherheitskopie überschreibst, werden die Speicherdaten unbrauchbar.

Mein Haus abreißen



(Speicherdaten löschen)

Du kannst dein Haus nur abreißen, wenn du als Einwohner spielst. Wenn du diese Option auswählst, werden



alle Speicherdaten dieses Einwohners gelöscht. Wenn du die Speicherdaten des Bürgermeisters löschen möchtest, wähle die Option STADT NEU ERRICHTEN aus.

- ◆ MEIN HAUS ABREISSEN entfernt die Speicherdaten eines Einwohners.
- ◆ STADT NEU ERRICHTEN entfernt alle Speicherdaten deiner Stadt, sodass du das Spiel von vorne

beginnen musst.



Alle Daten löschen



Starte Animal Crossing: New Leaf und halte (A)+(B)+(X)+(Y) gedrückt, bevor der Titelbildschirm erscheint, um alle Speicherdaten zu löschen.

◆ Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, also sei bitte vorsichtig.

Über SD Cards

Fotos, die du im Spiel mit der Kamera-Anwendung geknipst hast (siehe S. 3), QR Code®-Bilder und alle via SpotPass erhaltenen Daten (siehe S. 13) werden automatisch auf der SD Card gespeichert.



Informationen für Eltern – Resetti



Um den Verlust von Spielfortschritt zu vermeiden, ist es erforderlich, vor dem Verlassen des Spiels oder dem Ausschalten des Nintendo 3DS-Systems zu speichern. Wenn der Spieler dies zum ersten Mal nicht beachtet, erhält er von Resetti einen freundlich gemeinten Hinweis zur Wichtigkeit des Speicherns. Resetti wird nicht mehr erscheinen, bis der Spieler sich dazu entscheidet, das Büro für Unerlaubtes Ausschalten zu

bauen (sobald diese Option verfügbar wird).

Eltern sollten wissen, dass Resettis Persönlichkeit und Tonfall, obwohl sie auf einen humoristischen Effekt abzielen, streng sind und auf kleine Kinder verstörend wirken können. Falls weitere Treffen mit Resetti unerwünscht sind, können sich Spieler einfach dazu entscheiden, das Büro für Unerlaubtes Ausschalten nicht zu bauen.







1 Datum und Uhrzeit

Wird nach kurzer Zeit angezeigt, wenn du deinen Charakter nicht bewegst.

2 Menü-Tabs (siehe S. 7)

3 Karte der Stadt

4 Häuser der Einwohner und Stadtgebäude

Berühre  oder  zum Umblättern.

5 Chat

Du kannst eine Nachricht schreiben und abschicken, um mit anderen Spielern in der Stadt zu chatten.



Du kannst im Spiel auf die unten aufgeführten Menüs zugreifen.



Inventar



Hier kannst du nachsehen, welche Gegenstände du im Moment dabei hast, oder dein Outfit ändern.



1 Spieler

Wähle dies aus, um die spezielle Kleidung oder Ausrüstung, die du gerade trägst, abzulegen.

2 Briefe

Rosa Briefe wurden dir zugeschickt, blaue Briefe hast du selbst geschrieben. Du kannst höchstens zehn Briefe aufbewahren.

- ◆ Wenn du eine Zeitkapsel von einem Einwohner der Stadt erhältst, wird sie hier aufbewahrt.

3 Aktuelle Anzahl an Sternis (Geld)

4 Mitgeführte Gegenstände

Neben dem Gegenstand, den du gerade verwendest, kannst du bis zu 16 Items mit dir führen.

Über das Untermenü

Berühre einen Gegenstand, um dessen Untermenü aufzurufen. Du kannst mit Gegenständen unter anderem folgende Aktionen ausführen:



- Ziehe mit dem Touchpen den Gegenstand auf eine andere Position.
- Lege den Gegenstand auf den Boden.
- Ziehe ein Kleidungsstück an.
- Nutze bestimmte Items zur Dekoration in deinem Haus.



Eigene Designs

Verwende eigene Designs, um deine Kleidung, Möbel oder sogar die Stadtflagge zu gestalten. Du



kannst hier auch die Gesichter der Spieler zurücksetzen, die im Schönheitssalon geändert wurden.

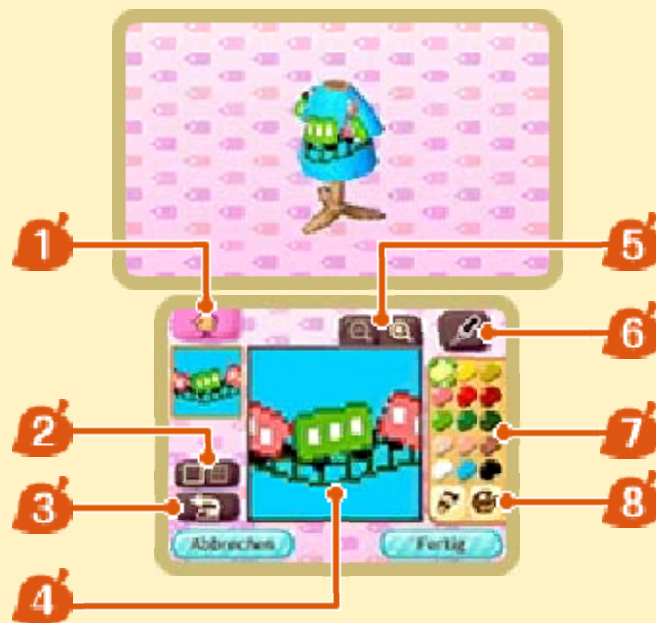
- ◆ Der Schönheitssalon wird erst verfügbar, wenn du einen bestimmten Spielfortschritt

erreicht hast.

- ◆ Mii™-Charaktere können im Mii-Maker erstellt werden. Weitere Informationen hierzu findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- ◆ Wenn du einen QR Code von einem selbst erstellten Design erzeugst, wird er auf der SD Card gespeichert.

Ein eigenes Design erstellen

Verwende den Touchscreen, um ein eigenes Design zu erstellen. Halte **L** oder **R** gedrückt, damit das Modell auf dem 3D-Bildschirm aufhört, sich zu drehen.



1 Gegenstand wechseln

Wähle die Art des Gegenstandes aus, für den du ein eigenes Design erstellen möchtest.

2 Gitter anzeigen/ausblenden

3 Rückgängig machen/Erneut ausführen

Die letzte Aktion rückgängig machen oder erneut ausführen.

4 Leinwandbereich

5 Heraus-/Heranzoomen

6 Werkzeuge

Malutensil, Stift- oder Briefmarken-Typ ändern

7 Aktuell ausgewählte Farbpalette

8 Farben ändern

 ändert die Farbpalette und  ändert den Farbton.



Fangbuch



Hier werden alle bisher gefangenen Insekten, Fische und Meeresfrüchte angezeigt.



Bürgerpass



Ein Bürgerpass für Einwohner der Stadt. Er zeigt aktuelle Informationen über deine Person an und ermöglicht es dir, bestimmte Änderungen vorzunehmen.



Chat



Gib eine Nachricht ein und chatte mit anderen Spielern!



Bester Freund



Registriere jemanden als Freund auf deinem Nintendo 3DS-System, damit er oder sie zu deinen besten Freunden in Animal Crossing: New Leaf gehören kann. Wenn dein Freund das Spiel zur gleichen Zeit wie du spielt und ihr beide mit dem Internet verbunden seid, könnt ihr über die Chat-Funktion des Spiels miteinander chatten, ohne dass ihr die Stadt des anderen besuchen müsst.



In der Stadt wird es nie langweilig! Baue und gestalte dein eigenes Haus, schließe Freundschaften mit deinen Nachbarn, probiere dich beim Angeln und bei vielen anderen Dingen! Du wirst der Bürgermeister? Dann nutze deine Verantwortung sinnvoll, um die Stadt deiner Träume zu erschaffen!



Dein Haus bauen und dekorieren



Du kannst die Inneneinrichtung deines Hauses ganz nach deinen Wünschen



gestalten. Außerdem kannst du dein Haus deinen Freunden vorführen, wenn du die Online-Funktionen verwendest (siehe S. 14-16).



Eine Stadt erschaffen



Während du im Spiel weiterkommst, wirst du als Bürgermeister damit beschäftigt sein, verschiedene öffentliche Bauvorhaben voranzutreiben und Verordnungen zu erlassen.

- ◆ Nur der als Bürgermeister registrierte Spieler kann an der Gestaltung der Stadt teilnehmen.



Stadtverschönerungen

Zu den Möglichkeiten zur Stadtverschönerung zählen die Konstruktion von Bauwerken und Landschaftsprojekten für die Stadt, wie etwa eine öffentliche Uhr oder eine Brücke, oder deren Abriss.



Verordnungen

Schaffe durch Verordnungen eine klare Vision für deine Stadt. Zum Beispiel kannst du deine Stadt vorrangig sauber halten oder reich machen.



Veranstaltungen und Festtage

Das ganze Jahr über finden verschiedene Veranstaltungen wie das Insektikus- oder das Angeltturnier statt. Nimmst du an ihnen teil, wirst du vielleicht mit einem ganz besonderen Gegenstand belohnt!



Im Verlauf des Spiels nimmt die Zahl der verschiedenen verfügbaren Gebäude und Landschaftsprojekte zu.



Dein Zuhause



Dekoriere die Räume deines Hauses mit den verschiedenen Gegenständen und Möbeln, die du angesammelt hast. Manchmal erhältst du Briefe (siehe S. 10), die dann im Briefkasten vor deinem Haus landen. Sieh regelmäßig in deinen Briefkasten. Ist er voll, können weder Briefe noch bestellte Gegenstände an dich ausgeliefert werden.



Rathaus



Hier erhältst du wichtige Informationen zur Stadt und kannst als Bürgermeister Stadtverschönerungen (siehe S. 8) in Auftrag geben oder Verordnungen erlassen.



Bahnhof



Wenn du Nintendo 3DS Lokales Spiel verwendest (siehe S. 15) oder online spielst (siehe S. 16), kannst

du die Städte anderer Spieler besuchen oder sie in deiner Stadt als Gäste empfangen.

- ◆ Schließe das Tor am Bahnhof, nachdem ein Freund angekommen ist, damit keine anderen Spieler deine Stadt betreten können.

Über das Schwarze Brett

Schau am Schwarzen Brett neben dem Bahnhof nach, um zu erfahren, was in der Stadt gerade los ist. Du kannst dort auch eigene Nachrichten hinterlassen.



Fundgrube

Hier kannst du alle deine Gegenstände verkaufen oder sie zum Verkauf ausstellen.



- ◆ An manchen Tagen können bestimmte Gegenstände zu besonders hohen Preisen verkauft werden.

Verkaufen!

Verkaufe deine Gegenstände.

In Kommis-
sion geben!

Lass deine
Gegenstände im
Laden ausstellen,
sodass andere
Charaktere sie
kaufen können.

Rüben-
preise?

Zeigt die aktuellen
Rübenpreise an.
Verkaufst du deine
Rüben, wenn der
Preis über deinem
Einkaufspreis liegt,
kannst du Profit
machen!



Anleger



Im Verlauf des
Spiels erreicht
irgendwann ein
Schiff den Anleger.
Sprich mit dem



Käpten, und für ein paar Sternis
nimmt er dich zur Insel mit.
Abhängig von deinem bisherigen
Spielfortschritt bieten sich dir
folgende Optionen:

Alleine

Allein zur Insel
fahren

Mit Freunden
zusammen

Wenn du Besucher einlädst oder die Städte anderer Spieler besuchst, kannst du in einer Gruppe zur Insel reisen

(siehe S. 15). Jeder Spieler kann den Anstoß zu einem Inselbesuch geben, aber die anderen Spieler müssen zustimmen, bevor der Ausflug beginnen kann.

Andere
Spieler
treffen

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um andere Spieler auf der Insel zu treffen und dein Glück im Törtel-Club (siehe S. 12) zu versuchen.



Du betrittst die Einkaufsmeile über den Bahnübergang. Im Verlauf des Spiels steigt die Zahl der Geschäfte, die du nutzen kannst.

ImmoNook



(Immobilien-
makler)



Komm hierher, wenn du dein Haus kaufen oder erweitern möchtest.



Schlepp & Nepps
Laden



Hier kannst du Ausrüstung oder Möbel kaufen. Das Angebot ist von Tag zu Tag unterschiedlich.



Über Glückskekse

Im Warenhaus kannst du deine Spielmünzen gegen einen Glückskekse eintauschen. Bitte lies für weitere Informationen zu den Spielmünzen in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung nach.



Postamt



Hier kannst du Briefe verschicken oder am Geldautomaten Sternis einzahlen oder dir auszahlen lassen.



Briefe versenden.

Versende einen Brief.

- ◆ Du kannst Briefe an andere Einwohner deiner Stadt schicken. An Freunde kannst du Briefe nur verschicken, wenn du ihre Stadt besuchst.

Briefe aufbewahren.

Verwahre einen Brief sicher im Postamt.

Nach Geschenken fragen.

Lade Geschenke herunter, die du erhalten hast. Diese Geschenke können in Aktionen außerhalb des Spiels angeboten werden und sind nur in begrenztem Umfang verfügbar. Besuche also die offizielle Nintendo-Webseite, um keine Aktionen zu verpassen.

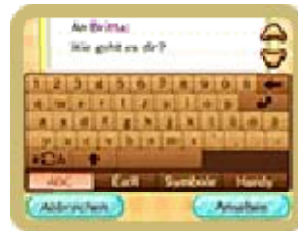


Geldautomat

Verwende den Geldautomaten, um deine Sternis einzuzahlen oder dir ausbezahlen zu lassen. Du kannst hier außerdem Kredite für Bauarbeiten abbezahlen, sofern du welche aufgenommen hast.

Über das Briefeschreiben

Um einen Brief zu schreiben, musst du zunächst im Laden



Briefpapier kaufen. Du kannst außerdem ein Geschenk beifügen, bevor du den Brief verschickst.



Schneider

Hier kannst du Kleidung, Accessoires und weitere seltsame, wundervolle Gegenstände kaufen.





Museum



Hier kannst du alle von dir entdeckten Fossilien vom Kurator analysieren lassen.



Wenn du möchtest, kannst du diese dann ebenso wie Tiere und Kunstwerke der Sammlung des Museums stiften. Sobald sich die Ausstellungsräume des Museums mit von dir gestifteten Objekten füllen, kannst du es im Rahmen der Stadtverschönerungen um persönliche Ausstellungsräume und einen Museumsladen erweitern.

- ◆ Gestiftete Objekte werden im Museum ausgestellt.



Museumsladen

Hier kannst du besondere Ausrüstung und Gegenstände für dein Haus oder deinen persönlichen Ausstellungsraum kaufen.



Persönliche Ausstellungsräume

Stelle Möbel oder Gegenstände ganz nach deinem Geschmack aus.



Fotoautomat



Nimm ein Foto für deinen

Bürgerpass auf (siehe S. 7).



Adsh-Musterdorf



Im Akademie-des-schönen-Hauses (Adsh)-Musterdorf kannst du die Modellhäuser



anderer Spieler ansehen, nachdem du sie via SpotPass (siehe S. 13) oder StreetPass (siehe S. 14) erhalten hast. Du kannst viele der Möbel und Gegenstände, die du in den Modellhäusern siehst, bestellen. Du kannst hier außerdem deine StreetPass-Einstellungen anpassen.

- ◆ Ist StreetPass aktiv, können bis zu 48 Musterhäuser ausgestellt werden.



Schlummerhaus



Wenn du online spielst (siehe S. 16), kannst du es anderen



Spielern erlauben, deine Stadt im Traum zu besuchen. Du kannst ebenfalls die Städte anderer Spieler im Traum erkunden.

- ◆ Jeder Traum hat eine eigene aus 12 Ziffern bestehende Schlummeranschrift. Willst du dir einen bestimmten Traum ansehen, gib dessen Schlummeranschrift

ein und du wirst direkt dorthin gelangen.

- ◆ Du kannst das Schlummerhaus erst bauen, nachdem du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbunden hast.
- ◆ Träume, die seit längerer Zeit nicht aktualisiert wurden, werden eventuell automatisch entfernt.



Steige in das Boot am Anleger ein, um zur Insel zu gelangen.



Die Insel erkunden



Sammele die Früchte, die auf der Insel zu finden sind, oder leih dir den Taucheranzug aus und erkunde das umliegende Meer. Unterhalte dich mit dem Gyroiden, um zu erfahren, welche anderen unterhaltsamen und nützlichen Gegenstände du ausleihen kannst!



- ◆ Du kannst keine auf der Insel geliehenen Ausrüstungsgegenstände in deine Stadt mitnehmen.



Ausflüge



Meldest du dich für Ausflüge an, kannst du bei einer großen Auswahl



verschiedener Mini-Spiele mitmachen. Nimm an den Ausflügen teil, um Medaillen zu gewinnen und Gegenstände zu sammeln, die du sonst nirgends im Spiel finden kannst.



Mitgliedschaft im Törtel-Club



Hast du eine bestimmte Anzahl an Medaillen erhalten, kannst du zum Inseln gehen und ein offizielles Mitglied des Törtel-Clubs werden. Bist du ein offizielles Mitglied geworden, kannst du eine Verbindung zum Internet herstellen und die Insel gemeinsam mit Spielern aus aller Welt erkunden.

Ein Mitglied des Törtel-Clubs werden

Um ein offizielles Mitglied des Törtel-Clubs zu werden, musst du die folgenden Bedingungen erfüllen:

1. Mitglieder müssen mit dem Internet verbunden sein.
2. Der Austausch von Dateien darf nicht über die Altersbeschränkungen (siehe S. 4) in den Systemeinstellungen eingeschränkt worden sein.
3. Die Online-Interaktion darf nicht über die Altersbeschränkungen (siehe S. 4) in den Systemeinstellungen eingeschränkt worden sein.



Mit Freunden spielen



Du kannst auch dann an den Mini-Spielen teilnehmen, wenn du mit Mitspielern auf die Insel kommst.



Geschenke und AdsH-Musterdorf- Daten erhalten (SpotPass)

Diese Software unterstützt den automatischen Download von Briefen, Gegenständen und Musterhäusern für das AdsH-Musterdorf (siehe S. 11) sowie den Download anderer Daten. Dazu wird eine Internetverbindung benötigt. Wenn du SpotPass im Spiel aktivierst, wird dein System automatisch nach drahtlosen Netzwerken in der Nähe suchen. Das System ist dazu in der Lage, auch wenn du gerade nicht spielst (zum Beispiel während der Standby-Modus aktiviert ist).

- ◆ Über SpotPass empfangene Daten werden auf der SD Card gespeichert. Es wird empfohlen, jederzeit eine SD Card im Nintendo 3DS-System eingesteckt zu haben.

Um SpotPass zu verwenden, musst du zunächst:

- dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie zustimmen.
- die Internetverbindung einrichten.

- eine SD Card in das Nintendo 3DS-System einlegen.

Um weitere Informationen zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.



Anleitung zur Aktivierung

Startest du das Spiel zum zweiten Mal, wähle SPOTPASS und dann BEIDES

ERHALTEN! aus, um die SpotPass-Einstellungen zu ändern und den Empfang von Daten zu erlauben.



- ◆ Wenn du dich entscheidest, SpotPass nicht zu aktivieren, kannst du diese Einstellungen später ändern, indem du SPOTPASS im Titelménü auswählst, der Menüführung folgst und BEIDES ERHALTEN! wählst.

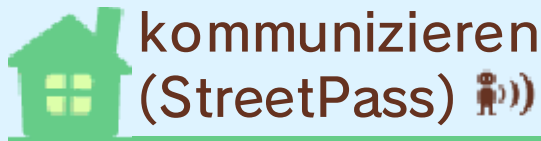


SpotPass deaktivieren

Wähle im Titelménü SPOTPASS aus und wähle dann NICHTS MEHR ERHALTEN.



Mit Leuten in der Nähe



Der StreetPass-Modus ermöglicht es dem Nintendo 3DS-System, automatisch nach anderen Nintendo 3DS-Systemen zu suchen und mit ihnen zu kommunizieren, wodurch Informationen über deine Stadt versandt und Informationen über andere Städte empfangen werden können.

- ◆ Alle teilnehmenden Spieler müssen StreetPass für diese Software auf ihrem Nintendo 3DS-System aktivieren, um mit dieser Funktion Daten austauschen zu können.



StreetPass aktivieren

Du musst dich beim AdSH-Musterdorf in der Einkaufsmeile anmelden (siehe



S. 11), um mit der Verwendung von StreetPass beginnen zu können.





StreetPass deaktivieren

Um StreetPass zu deaktivieren, rufe die DATEN-VERWALTUNG in den Systemeinstellungen auf und wähle dann STREETPASS-VERWALTUNG.

Berühre das Symbol dieser Software und dann STREETPASS DEAKTIVIEREN.



Mit Freunden in deiner Nähe spielen (Lokales Spiel)



Besuche die Städte anderer Spieler und lade sie zu einem Besuch in deiner Stadt ein. Übertrage die Daten eines Einwohners auf ein anderes Exemplar von Animal Crossing: New Leaf ohne Speicherdaten, um in eine andere Stadt umzuziehen.

- ◆ Während du mit einem Freund im Lokalen Spiel spielst, könnt ihr euch als Freunde oder beste Freunde registrieren.

Ein Kommen und Gehen



Wenn alle Spieler ein Exemplar von Animal Crossing: New Leaf und ein Nintendo 3DS-System besitzen, können sich bis zu vier Freunde gegenseitig in ihren Städten besuchen.



Erforderliche Bestandteile:

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Ein Exemplar der Software pro Spieler



Erforderliche Schritte:

1. Um einen anderen Spieler in deine Stadt einzuladen, rede mit Flip im Bahnhof (siehe S. 9) und wähle JEMANDEN EINLADEN! aus. Wähle dann ÜBER LOKALEN MODUS aus. Wähle abschließend OK!, um die drahtlose Verbindung zu aktivieren. Dein Bahnsteig ist nun für andere Spieler geöffnet.



2. Um andere Städte zu besuchen, rede mit Flip im Bahnhof, wähle ICH WILL VERREISEN! und dann ÜBER LOKALEN MODUS aus. Wähle abschließend OK!, um die drahtlose Verbindung zu aktivieren. Wenn der Gastgeber die richtigen Einstellungen gewählt hat, kannst du seine Stadt besuchen.



Umziehen



Wenn du ein weiteres Exemplar von Animal Crossing: New Leaf und ein weiteres Nintendo 3DS-System hast, kannst du einen Einwohner einschließlich seiner Hausdaten übertragen.

- ◆ Ein Bürgermeister kann nicht umziehen.
- ◆ Du kannst nur in ein Animal

Crossing: New Leaf-Spiel umziehen, in dem es noch keine Speicherdaten gibt. Bitte lösche die Speicherdaten (siehe S. 5) in dem Spiel, in das du umziehen möchtest.

- ◆ Du musst ein Haus in der Stadt besitzen, aus der du wegziehst.
- ◆ Du wirst Bürgermeister in der Stadt, in die du umziehst.
- ◆ Du kannst Informationen über beste Freunde nicht übertragen.





Erforderliche Bestandteile:

- Zwei Nintendo 3DS-Systeme
- Zwei Exemplare der Software



Erforderliche Schritte:

1. Drücke auf dem Titelbildschirm (A) und wähle im Titelmü WEITER aus. Wähle anschließend einen Spieler (keinen Bürgermeister) und dann NOCH NICHT... Zum Umziehen wähle UMZUG IN NEUE STADT aus.
2. Um jemanden als neuen Einwohner zu akzeptieren, wähle EINZIEHEN im Titelmü aus.



Mit Freunden aus der ganzen Welt spielen (Internet)



Dieser Softwaretitel unterstützt das Nintendo Network™.

Einige der Funktionen, die auf Nintendo Network zugreifen, werden auf dieser Seite und auf Seite 13 erwähnt.

Nintendo Network



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue Software und Inhalte herunterladen, Videos austauschen, Nachrichten versenden und vieles mehr!

Bist du mit dem Internet verbunden, kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen. Besuche ihre Städte und lasse sie deine Stadt besuchen. Ihr könnt auch gemeinsam die Insel besuchen. Ebenso kannst du im Schlummerhaus in die Schlummerstädte anderer Spieler reisen.

- ◆ Du kannst andere Spieler als beste Freunde registrieren, während du mit dem Internet verbunden bist.
- ◆ Um deine Privatsphäre zu schützen, gib keine persönlichen Informationen wie Nachname, Telefonnummer, Geburtsdatum, Alter, Schule, E-Mail-Adresse oder Wohnanschrift preis, wenn du mit anderen kommunizierst.
- ◆ Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, mit Leuten zu spielen, die du kennst. Wenn du Freundescodes mit Fremden austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen mit Unbekannten teilst oder Nachrichten austauschst, die beleidigend wirken können. Wir empfehlen deshalb, dass du deine Freundescodes nicht an Fremde weitergibst.
- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.



Besuchen und
besucht werden



Rede mit Flip im Bahnhof (siehe S. 9) und wähle entweder ICH WILL

VERREISEN! oder JEMANDEN EINLADEN! aus. Wähle dann ÜBER DEN ONLINE-MODUS.



- ◆ Du musst Freunde auf deinem Nintendo 3DS-System registriert haben, um andere Städte online besuchen zu können. Bitte lies für weitere Informationen hierzu in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung nach.

Gemeinsam zur Insel fahren

Rede mit dem Käpten am Anleger (siehe S. 9) und wähle MIT ANDEREN TOURISTEN! aus.

Dein Reisepartner kann aus jedem Teil der Welt stammen.



Schlummerstadt ausstellen

Lege dich im Schlummerhaus (siehe S. 11) auf den Diwan, um deine eigene

Schlummerstadt mit anderen zu teilen, oder auf das Bett, um die Schlummerstadt von jemand anderem anzuschauen.





Inhalte teilen



Wenn andere Spieler deine Stadt besuchen, können sie deine selbst erstellten Designs in deinem Haus, auf deiner Kleidung, auf der Stadtflagge usw. sehen. Sie können ebenfalls deinen Mii-Charakter, die Informationen auf deinem Bürgerpass und hinterlassene Notizen auf dem Schwarzen Brett begutachten. Ein Großteil dieser Inhalte ist ebenfalls für andere Spieler sichtbar, wenn sie deine Schlummerstadt im Schlummerhaus ansehen (siehe S. 11) oder wenn du mit ihnen gemeinsam die Insel besuchst (siehe S. 12). Andere Spieler können außerdem die Briefe lesen, die du ihnen möglicherweise geschickt hast, während du ihre Stadt besucht oder sie auf der Insel getroffen hast. Bitte achte darauf, keine Inhalte zu teilen, die andere Spieler beleidigen oder anstößig sein können. Sieh dir für weitere Informationen „Hinweis zum Austausch von Inhalten“ (siehe S. 1) an.



Nachfolgend findest du eine Liste der im Spiel auftauchenden Kunstwerke. Darin findest du den Originaltitel der Kunstwerke und den Namen des Künstlers.

- **Wellengemälde**
36 Ansichten des Berges Fuji
Die große Welle von Kanagawa
Katsushika Hokusai
- **Feierlichgemälde**
Las Meninas
Diego Velázquez
- **Altertumgemälde**
Dienstmagd mit Milchkrug
Jan Vermeer
- **Einfachgemälde**
Knabe in Blau
Thomas Gainsborough
- **Berühmtgemälde**
Mona Lisa
Leonardo da Vinci
- **Perfektgemälde**
Stilleben mit Äpfeln und Orangen
Paul Cézanne
- **Enormgemälde**
Die Nachtwache
Rembrandt van Rijn
- **Hübschgemälde**
Pfeifer
Édouard Manet
- **Schöngemälde**
Die Geburt der Venus
Sandro Botticelli
- **Bekanntgemälde**
Die Ährenleserinnen

- Jean-François Millet
- **Blumengemälde**
Fünfzehn Sonnenblumen
Vincent van Gogh
- **Warmgemälde**
Die bekleidete Maja
Francisco de Goya
- **Gemüsegemälde**
Der Sommer
Giuseppe Arcimboldo
- **Feingemälde**
Arearea
Paul Gauguin
- **Furchtgemälde**
Otani Oniji III. als Yakko Edobei
Toshusai Sharaku
- **Strenggemälde**
Bar in den Folies Bergère
Édouard Manet
- **Obstgemälde**
Obstkorb
Caravaggio
- **Wahrgemälde**
Die Freiheit führt das Volk
Eugène Delacroix
- **Ruhegemälde**
Ein Sonntagnachmittag auf der
Insel La Grande Jatte
Georges Seurat
- **Kraftgemälde**
Sämann
Jean-François Millet
- **Perlengemälde**
Das Mädchen mit dem
Perlenohrgehänge
Jan Vermeer
- **Edelgemälde**
Dame mit dem Hermelin

Leonardo da Vinci

- **Wintergemälde**
Die Jäger im Schnee
Pieter Bruegel d. Ä.
- **Ungestümmgemälde**
Wandschirm mit Fujin und Raijin
Die Götter von Wind und Donner
Tawaraya Sotatsu
- **Anmutsgemälde**
Zurückblickende Schönheit
Hishikawa Moronobu
- **Eleganzstatue**
Venus von Milo
Unbekannt
- **Erhabenstatue**
Nike von Samothrake
Unbekannt
- **Galantstatue**
David
Michelangelo
- **Athletenstatue**
Diskobolus
Unbekannt
- **Würdestatue**
König Kamehameha I.
Thomas Ridgeway Gould
- **Geheimnisbüste**
Büste der Nofretete
Thutmosis
- **Uraltstatue**
Dogu-Figur aus der Jomon-Zeit
Shakoki-Dogu
Unbekannt
- **Mutterstatue**
Kapitolinische Wölfin
Unbekannt



Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com